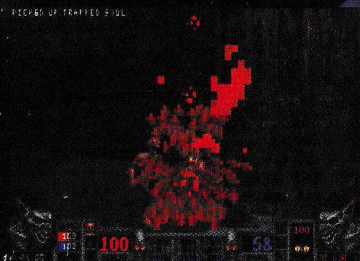


HACKER

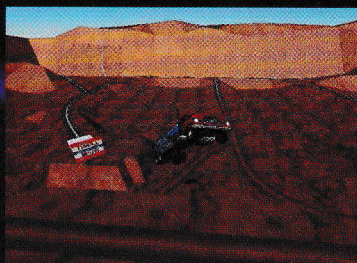
Velika
nagradna
igra!!!



Blood



Theme Hospital



Interstate '76



Tema broja

X-Wing vs.
TIE-Fighter

ALPS

ALPS; JAPAN; IRSKA - njihova je specijalnost na području vanjskih dodataka za PC i MAC KOMPATIBILNA RAČUNALA. Vodeća tehnologija i pouzdanost rezultiraju globalnom prezentacijom ALPS OEM proizvoda sa 50% u području tipkovnica za prenosiva računala. Nova unaprijeđena tehnologija (ALPS MICRO DRY) u području foto-realističnog kolor ispisa, penje se iznad granica profesionalnog u korist DTPa na računalima. Dizajn visoko kvalitetnih miševa i tipkovnica koji dolaze s potpisom vodećih svjetskih tvrtki, nova rješenja MULTI CD I FLOPPY diskova, dobro su jamstvo za budućnost.

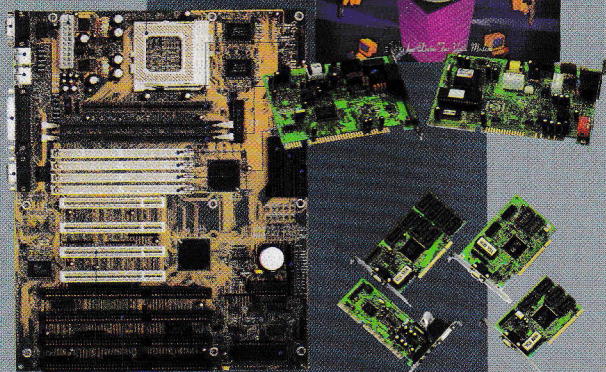


miro

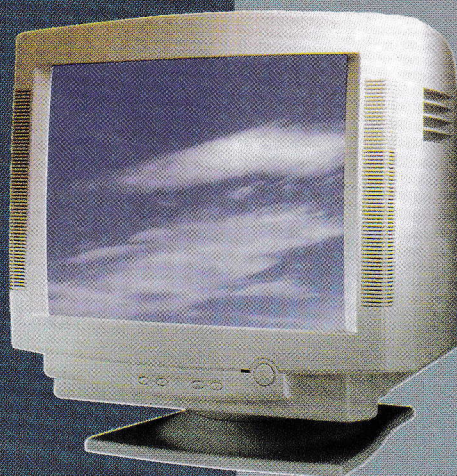
miro AG BRAUNSCHWEIG, GERMANY - svjetska je vodeća tvrtka u području digitalnog videa, grafike i multimedije i stoga slogan ove tvrtke "PAMETNA MULTIMEDIJSKA RJEŠENJA" nije samo slogan, već i znak kvalitete svih proizvoda tvrtke MIRO. Snaga vizije i analitički pristup uvijek su bili poticajna snaga napretka koja jamči uspjeh MIRO proizvoda u svim glavnim područjima upotrebe, od profesionalnih rješenja grafičkih kartica do novih područja digitalnog videa gdje MIRO postavlja standarde.



JETWAY INFORMATION CO., TAIPEI, TAIWAN R.O.C. - proizvode mjesečno 100 000 matičnih ploča najviše kvalitete i performansi i razumne cijene. Dvije vrste proizvoda i tri povezane tvrtke stavljaju JETWAY u kategoriju proizvođača srednje veličine PC matičnih ploča i dodatnih kartica (VGA, SOUND, FAX/MODEM). Njihovo dvogodišnje prisustvo u Južnoistočnoj Europi, vodeća pozicija u svim usporednim testovima predstavljaju dovoljno.



ARX HAMBURG, GERMANY - njihova specijalnost su monitori. Visoki kriteriji kvaliteta daju kvalitetne monitore za opću namjenu proizvedene od vodeće Taiwanske tvrtke DELTA. Profesionalni ARX DELTA monitori su prisutni više od dvije godine na Južnoistočnom europskom tržištu sa uvijek dobrim odnosom cijene, kvalitete i, iznad svega, pouzdanosti.



*Quality makes
the difference*

ZAGREB - CROATIA, TEL./FAX +385 1 - 150 000
161-784, 455-3010, 455-1231
od 16.6. NOVA ADRESA - Nova Cesta 158
NOVI BROJEVI TELEFONA - TEL. +385 1 - 395 -
004, 395 - 006, 395 - 007, FAX. 455 - 0481
E-MAIL: WB@WB-CO.COM
HTTP://WWW.WB-CO.COM

VELIKA SLIKA

ZA MALI NOVAC

Goldstar StudioWorks 74M - multimedijalni monitor
Ugrađeno stereo pojačalo i zvučnici

m.p.c.
SAMO
3396 Kn

2 GODINE
GARANCIJE!



GoldStar

GoldStar



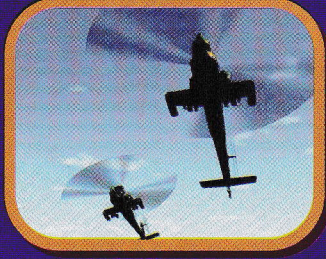
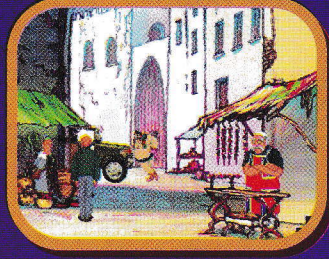
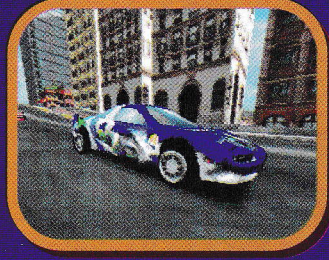
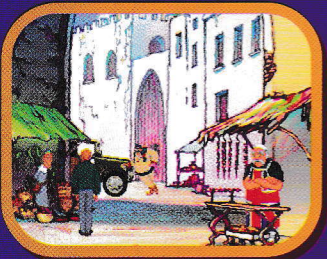
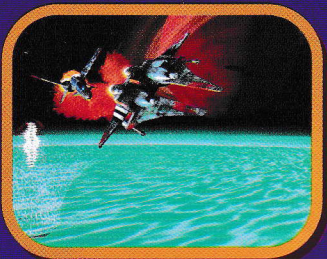
LG Electronics Inc.

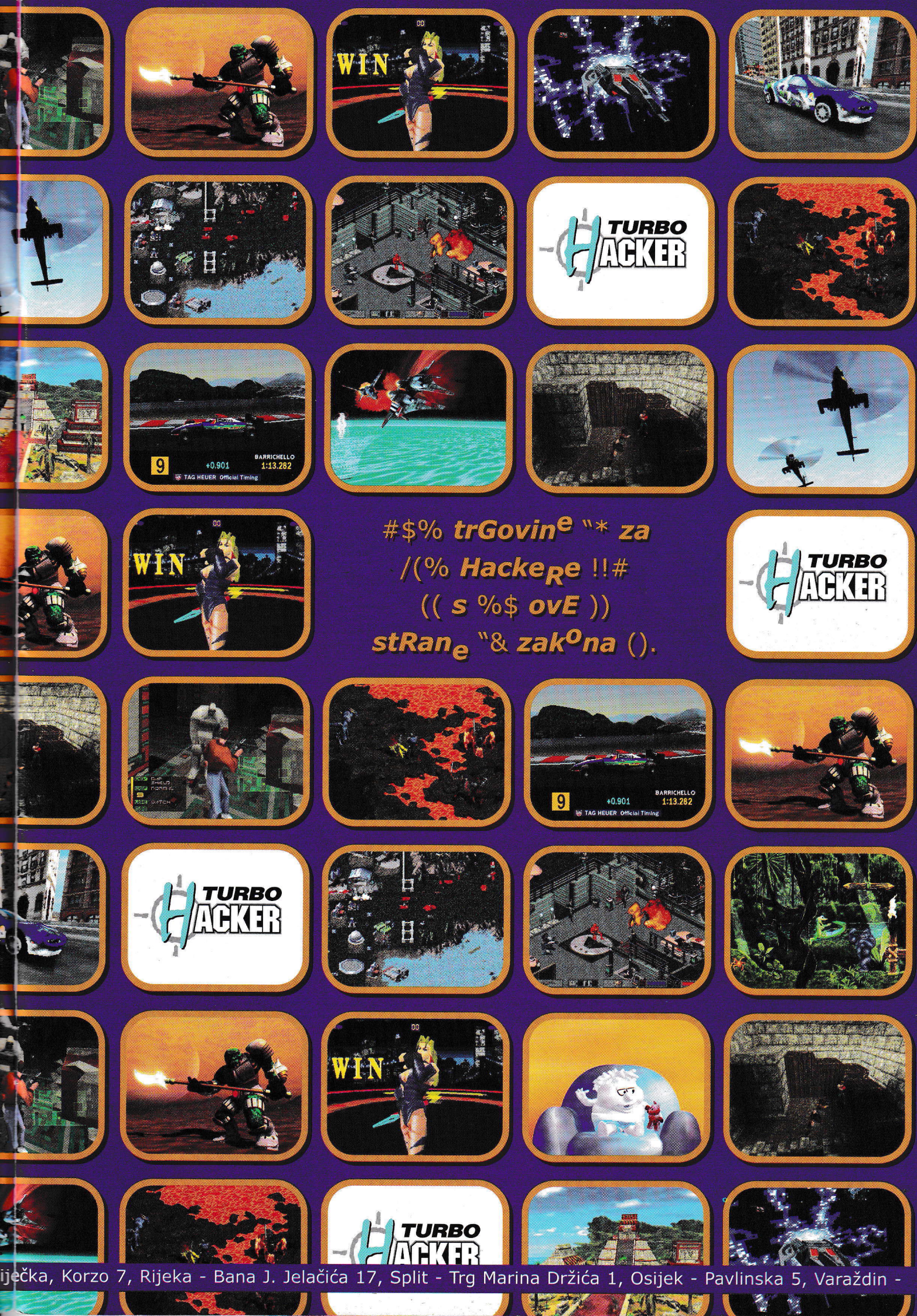
Studioworks
74m

 **Ve-mil**

HR - 10000 ZAGREB
FALLEROVO SET. 22
Tel./fax: (01) 366-363,
366-452, 367-700, 367-701

Microsoft
Official Dealer





#\$% trGovine \"* za
/(% Hackere !!#
((s %\$ ovE))
stRane \"& zak^na ().

HACKER

Prvi hrvatski časopis za informatičke igre
Izlazi mjesečno

Izdavač:

JANUS LINGUA d.o.o.

za novinsko - nakladničku djelatnost
Petrinjska 11, 10000 Zagreb
tel/fax: 01/435-179
žiro račun: 30105-603-28346

Direktor:

Senka Kušer

Tehnički urednik:

Tomislav Mijić

Glavni i odgovorni urednik:

Krešimir Mijić

Layout:

Robert Rebernak

Grafički urednik:

Silvano Bucić

Prijelom:

Bíbor Szilárd Király

Suradnici:

Hrvoje Kablar, Miroslav Puljiz, Damir Rukavina, Tihomir Jauk, Miloš Vlaisavljević, Dario Rakovac, Kristijan Žibreg, Patrik Pencinger, Domagoj Korak, Igor Duić, Robert Gabelić, Berislav Jozić, Luka Mihaljević, Usama Kalit, Dominik Susmel, Roman Horvat, Vedran Januš, Tomislav Šindler

Strip:

Goran Stančić

Lektor:

Ankica Đerek

Računovodstvo:

Melita Šobot

Izrada filmova i design:

Studio Janus

Petrinjska 11, 10000 Zagreb

tel/fax: 01/435-179, 427-883, 429-810

Tisak:

Tiskara Meić

Šenoina 25, 10000 Zagreb

Tel/fax: 01/523-613

ISSN 1330-7126

Mišljenjem Ministarstva kulture RH, temeljem Br. 612-10/94-01-103 "HACKER" je oslobođen plaćanja poreza na promet

E-mail adresa:

hacker@zg.tel.hr

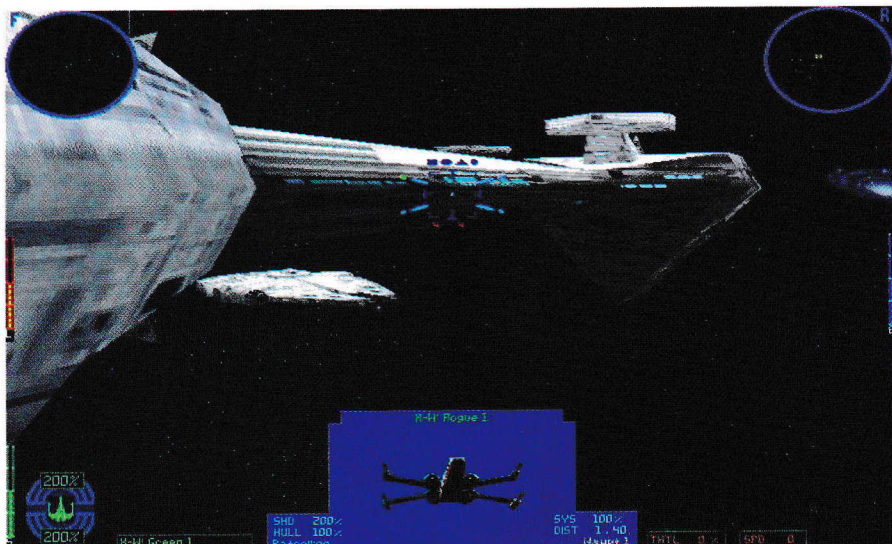
WWW stranice:

http://www.tel.hr/hacker

Časopis je napravljen na računalima



u programima QuarkXPress i Adobe Photoshop.



IGRE

Quake - Scourge of Armagon 22

Marble Drop 23

Suikoden 29

MAX 30

Sand Warriors 32

Blood 34

Kao što i samo ime govori, riječ je o jednoj od najkrvavijih igara ikad napravljenih. No, osim što nam nudi nekoliko miliona litara elektronske krvi, mora se priznati da je ovo najdotjeranija first-person pucačina.

Kick Off '97 35

Panzer Dragon 36

Stars! 38

Astérix & Obélix 39

Ravage D.C.X. 40

Interstate 76 42

Diablo je prigrabio titulu najbolje Internet FRP igre. X-Wing vs Tie Fighter je jedina (ali kvalitetna) SF Internet igra. Interstate se potrudio zaraditi i treći, možda zadnji dio kolača, a to su simulacije vožnje. Pred vama je površina od nekoliko kvadratnih milja asfalta, pijeska i kaktusa. Vaš zadatak: ostati živ. Napravljen prema Steve Jacksonovoj CAR WARS stolnoj igri, prava je poslastica svim vozačima koji žele nešto više od brzine.

POD 56

Reloaded 62

Druga najkrvavija igra na svijetu (nakon svježega "Blooda") u kojoj su junaci klinički slučajevi različitih (mentalnih) kategorija. Ako vam dosadi ubijati vodeći trasvestita, okušajte sreću sa debilom teškim 150 kg ili klaunom naoružanim do zuba. U prvome dijelu ste im pomogli da pobjegnu iz zatvora na kojeg su nepravredno osuđeni, a sada...

ID4 63

Magic: The Gathering 64

Najveći card-game svih vremena dobio je i svoju kompjutorsku inačicu. Osim odlično izvedenih kartaških dvoboja, tu je avanturistički dio koji (samo) podjeća na Diabla. Ako vam je dosadilo kupovanje Booster-packova ili jednostavno želite nov način kompjutorske zabave, Magic je tu...

Alien Rampage 66

Neo Hunter 68

Scorchers 70

Theme Hospital 72

Bilo je za očekivati da će Theme Park, igra koja se uspjela izditi iz mora ostalih igara time što je dala nešto novo, dobiti svoj još bolji, igriviji i ljepši nastavak. Ovoga puta niste ravnatelj zabavnoga parka, nego bolnice. Možda zvuči nezanimljivo, ali dobar humor pomaže da dobijete želju pomoći čovječuljcima u njihovim zdravstvenim tegobama.



TEMA

X-Wing vs TIE Fighter 24

Ako ste mislili da je ovo samo još jedna u nizu "već viđenih" i suhoparnih STAR WARS simulacija, grdno ste se prevarili. Internet i mrežno multiplayer igranje, odlična grafika, gomila dobre akcije i najuspješnija SF priča elementi su novog kralja svemirskih simulacija. X-Wing vs TIE Fighter je igra koju krasi izrazito visok stupanj realnosti; dragi čitatelji, Lucas Arts nas je i ovoga puta ostavio bez daha.

RUBRIKE

Pisma čitatelja 6

Hack Galerija 7

Info 8

Hacker najavljuje 14

British Open Championship Golf

Škotska je domovina Whiskeya, kila, Bravehearta i, među ostalim, golfa. Napokon ćete nakon mase američkih terena moći igrati i na "domaćem", težem i zanimljivijem.

Dark Venegance

Prey

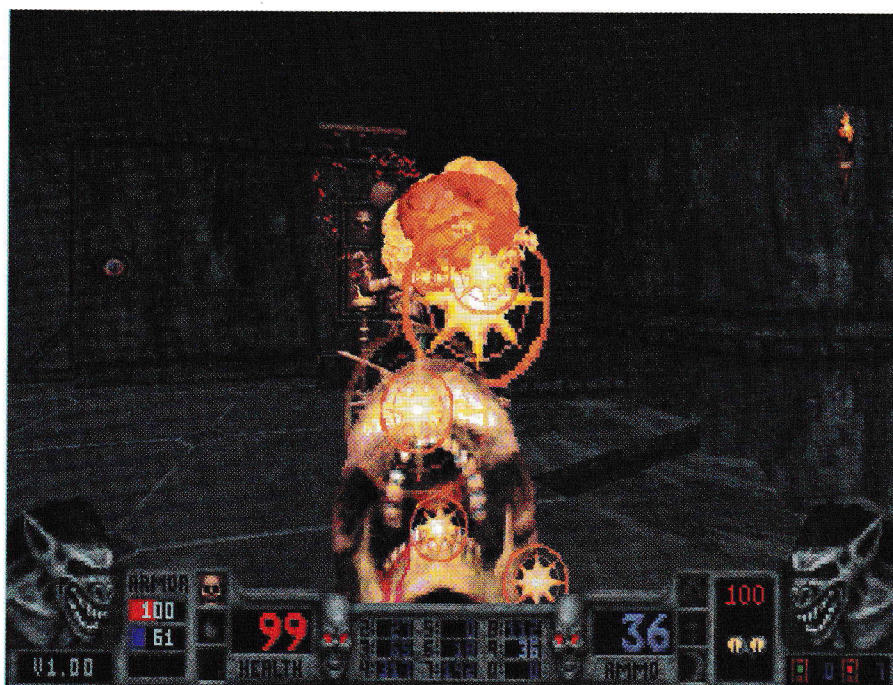
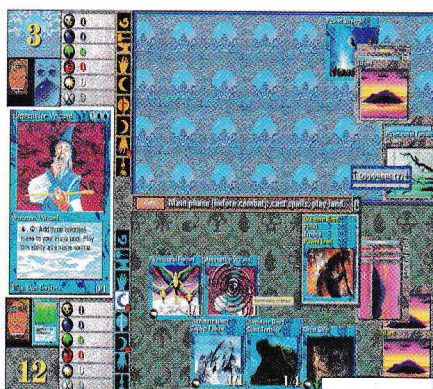
Noir

Carmageddon

Kada izađe neka dobra igra puna noviteta, nakon najviše mjesec-dva izađe slična, ali dva-tri puta krvavija. Interstate 76 će, očigledno, doživjeti istu stvar. Sve u svemu, provjerite nove načine razvaljivanja protivnika.

Heavy Gear

Ovakav tip igara me oduvijek podsjećao na Billove nepodopštine. Napraviš grafički engine, nabacaš dvadesetak čudovišta i oružja. Napraviš jednostavne taktičke zaplete i imaš igru. Očekujte igru koja se bazira na HEAVY GEAR svijetu, radi uz pomoć MECHWARRIOR grafičkog enginea, a dešava se na planeti koja je nazvana TERRA NOVA. Originalno, zar ne?



HARDWARE

Cannon BJC 150 86

Mustek Paragon 600 IIN 86

Phillips zvučnici i 88

STB Lightspeed 128

Cannon PhotoRealism 89

Današnji su pisači znatno napredovali omogućavajući ispis visokokvalitetnih otisaka u boji. Koliko je Cannon na vrhu ljestvice vodećih proizvođača u svijetu pisača, prosudite čitajući tekst u Hackeru.

Renoprom Pentium 166 90

Rješenje: 43

Tomb Raider (dio treći)

Bez Panike 46

Top Lista 47

Oglasi 50

Hackermanija 52

Savjet više: 74

Diablo

Amiga World 74

CD Izlog: World Atlas

Whale's Voyage

Cedric

Hillsea Lido

The Big Red Adventure

Tech Report 82

Internet WWW 92

CD Izlog 94

Strip 96

POPIS OGLAŠIVAČA

ALGORITAM

KSU

WIB

ZOLA

ARTAKOM 83

ARTES 83

CAD-ING COMPUTERS 37

CHIPOTEKA 87

DERBI INFORMATIKA 71

DEUS 77

EDINKOM 87

ER-TEH 77

FILEX 67

FORMEL 21

GAMA TREND 31

IDEJA MIKA 71

INFO-LAB 67

MACRO-MICRO 67

MEDVEDNICA 87

MELCOMP 13

MICROLINE 41

NEZBIT 67

PC-PROJEKT 77

RENOPROM 91

ROVAŠ 71

SENSO 60,61

STORM 19

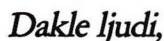
TIMES 77

TURBO HACKER 2,3

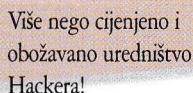
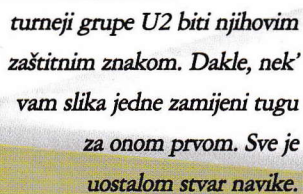
VE-MIL 1

VISTA 71

WSP 83



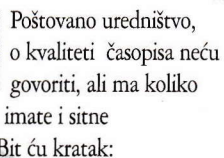
izuzetno vruće najave i
ekskluzivni prikaz igre Quake2.
Nek vam se nađe pri ruci.
Rubrika Savjet više o ovom
broju otkriva da je i Diablo imo
mračne tajne kojima smo
mudro doskočili. Sada možete
varati prijatelje koliko vam
volja. A na kraju, umjesto poz-
drava poruka: dragi čitatelji, za
utjehu svima koji su nas tražili
da objavimo adresu i podatke
djevojke koja je krasila stranice
igre Tomb Raider, objavljujemo
poster isto tako slavne glavne



3. Nakon što ste napisali sve dobre
www stranice, mogli biste u svakom
broju opisati na dvije ili više stranica
web site neke poznate firme (Lucas
Arts, Elektronic Arts, Sierra..) na
kojem bi bio info i neke lijepe sličice
iz igara, tekstovi...

U svakom broju dokazujemo da nismo opisali sve dobre www stranice.

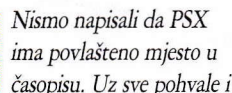
Uvijek nastojimo prikazati priličnu količinu zanimljivih adresa (zanimljivih što zbog sadržaja, što zbog grafike i sl.) i mislimo da uspijevamo na tako malom prostoru pružiti maksimalan broj informacija. Iako su kod nas "gostovale" stranice svih većih programerskih ili izdavačkih kuća, nema razloga da ih ponovo ne opišemo ukoliko se pokaže dobar razlog za to.



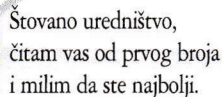
Ne mogu pomisliti na ocjenjivanje igara. Grafiku i zvuk često ocjenjujete bez greške, ali ocjena za igrivost je katkad potpuni promašaj.

Želio bih da PSX-u date malo više mjesta jer je to i zaslužio! U prošlom ste broju jednom čitatelju rekli da PSX ima povlašteno mjesto u svakom broju, što je i točno, ali dajte vi njemu jednu rubriku, makar bila na jednoj stranici!!!

Darko



dobre riječi, mi i dalje ostajemo kod svog usmjerenja pri odabiru igara i nastojimo pomiriti najveći broj vaših želja i zahtjeva. Na žalost, iako je bilo šuškanja o dolasku Playstationa u Hrvatsku na velika zvona, o sponzorima i sl. sve je palo u zaborav i morat ćemo i ovoga puta "preko granice" po novi softver ili dodatke za igranje. Što se pak tiče cijene igara, raspitaj se u trgovinama koje prodaju igre.

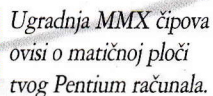


Bili bi još bolji kad bi uveli neke promjene. Trebali bi uvesti CD-prilog svaka 3 mjeseca. Win 95 učionica je čisti promašaj pa je ili ukinite ili počnite u njoj pisati nešto korisno. Novi strip je O.K., ali bolje bi bilo da prvo završite onaj stari (žrtvujete u jednom broju središnjih 16 stranica). Proširite HACK GALERIJU na dvije stranice jer mnoštvo super crteža ostaje neobjavljeno. Objavite malo više adresa za Internet. Imam pitanje:

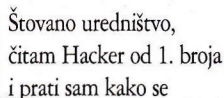
1. Može li se na običan Pentium priključiti skup MMX čipova i koliko bi to koštalo?

Sa željom da idete još 1000 brojeva,
pozdravljaju vas vaši vjerni čitatelji

Mislav, Ivan, Filip iz V. Gorice



Viš detalja o tome možeš pročitati u uputstvima koja si dobio prilikom kupnje matične ploče.

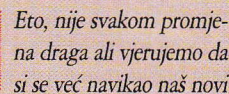


poboljšavate (glede kvalitete i broja stranica, te humorističnim opisima igara). No neugodno me iznenadio 25. broj - očajno loše i nepregledno novo rješenje, nema rubrika Flashback i Legende itd. Pitanja (molim odgovorite na njih) i prijedlozi:

1. Povećajte broj stranica za prilog.
2. Izbacite sve one hardware gluposti jer je ovo ipak časopis za informatičke igre (tako bar piše na naslovnici).
3. Ako dobijete CD - prilog, radije ga izdajte posebno (nešto kao Pixel) jer ne vjeruje da će vlasnici Amiga ili konzola biti presretni kad budu morali (ako) davati 10-15 kn više za CD koji će im biti najkorisniji kao frizbi
4. Vratite Trashcan
5. Koliko će koštati igre za N64
6. Uvedite rubriku u kojoj bi čitatelji glasovali za najbolji frp, arkadu ili strategiju.
7. Zašto trošite dragocjeni prostor na glupe shit igre tipa Tempest 2000 kad možete staviti mnogo zanimljivije stvari.

PS. Zašto je Doom 2 dobio ocjenu za igrivost 100%, a Đuka Plutonium, pak, samo 82%?

Puno pozdrava od Tončija iz
Splita



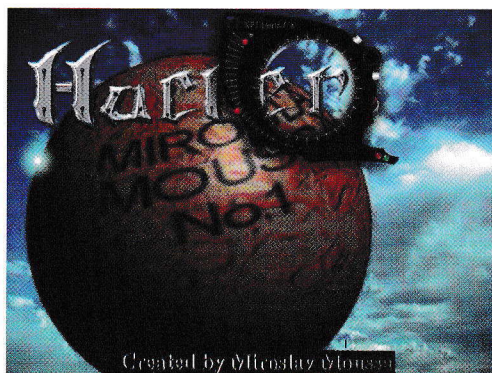
izgled i da ćeš mu pronaći i koju dobru stranu. Uostalom, s obzirom da gotovo u svakom broju odgovaramo na gotovo identična pisma, žao nam je što se možda nisi osvrtnuo na novu rubriku (Tech Report) ili na dodatke Net+, INFO+ ili sl. Iako znamo da su vam stare rubrike drage, nadamo se da zapažate kako su one i dalje ostale u časopisu (npr. Legende u sklopu rubrike Amiga World gdje najčešće opisujemo igre za PC i Amigu) ali da ih zbog modernije, novije koncepcije novina nismo isticali. Bilo bi nam draže da nam napišete što biste novo željeli u Hackeru a ne koje biste stare rubrike popravljali ili proširivali. Dakle, ako imaš prijedloga - javi nam se ponovo.



©1997. Copyright by Vedran Petričić



Autor: Vedran Petričić
 Starost: 17
 Platforma: PC 486/33, 8Mb
 Program: 3D Studio 4.0, Adobe
 Photoshop 2.5, Corel Draw 5

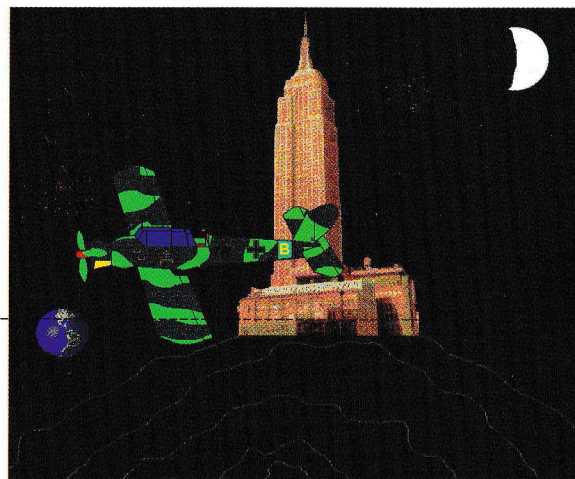


Created by Miroslav Musa

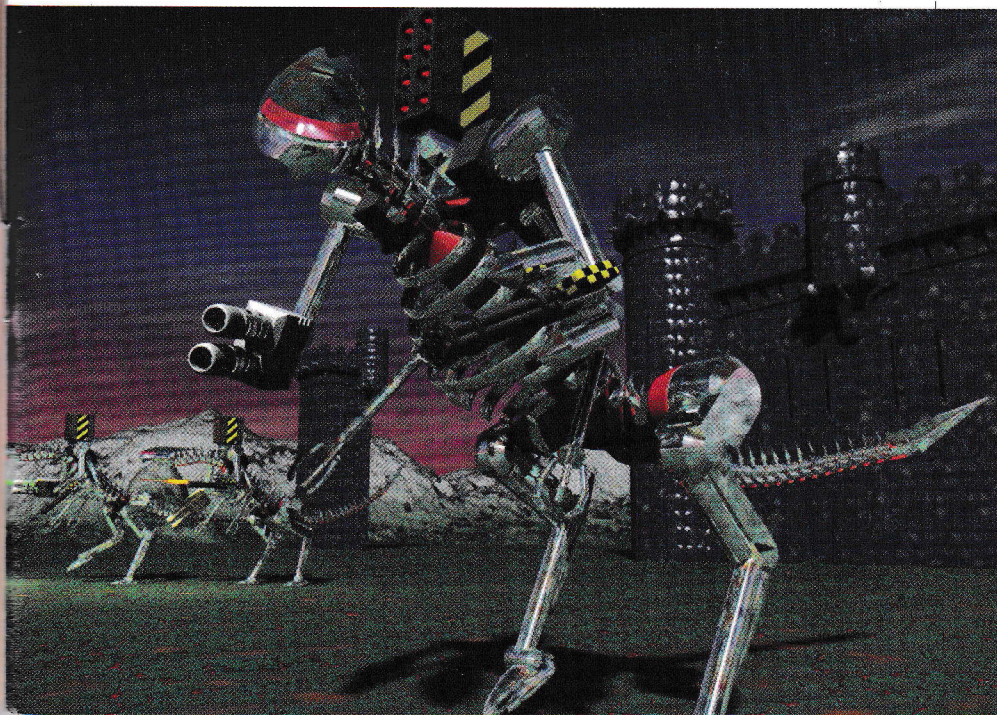
Autor: David Petro
 Starost: 16
 Platforma: PC
 486/100, 16Mb
 Program: PaintBrush,
 3D Studio MAX

Autor: Miroslav Musa
 Starost: 23
 Platforma: PC P5/166,
 16Mb
 Program: Paint Shop
 Pro 4.12, Universe,
 HiJaak Morph

Autor: Miroslav
 Hundak
 Starost: 20
 Platforma: PC P5/100,
 32Mb
 Program: Povray 3.0,
 Terrian Maker



Autor: Vladimir Prenner,
 Sandi Bakijac
 Starost: ??
 Platforma: PC P5/133, 24Mb
 Program: TrueSpace





Claw

Izuzev par časnih iznimaka (Rayman, Pitfall i Jazz JackRabbit), platformske igre na PC-u nisu baš ostavile dublji trag. Nova platformska igra koja nam dolazi iz Monolith Productionsa ima ambicije to promijeniti. U igri ste u ulozu kapetana Clawa, pustolovnog mačka koji biva zarobljen i u svojoj čeliji pronalazi pismo prijašnjeg zatvorenika. Pismo govori o magičnom predmetu koji onome tko ga nađe osigurava devet života. Naš junak bježi iz zatvora i kreće u potragu za njim. Igra podržava igru za više igrača i to kao kooperativni mod za dva igrača na jednom računalu ili preko modema. Postoji i mogućnost igranja putem Interneta,



što dosad nismo imali kod ovakvog tipa igara, gdje će se moći u igru uključiti do 64 igrača odjednom. Kako će to izgledati u stvarnosti, ne znamo ali vrijedilo bi iskušati. Razmišlja se čak i o editoru kojim bi se mogli kreirati nivoi. Claw će, uz lijepu grafiku i animaciju te mogućnost igranja preko Interneta, zasigurno biti jedna od platformskih igara koje ćemo dugo pamtiti. ◀

PC CD

Monolith Productions



Soldier Boyz

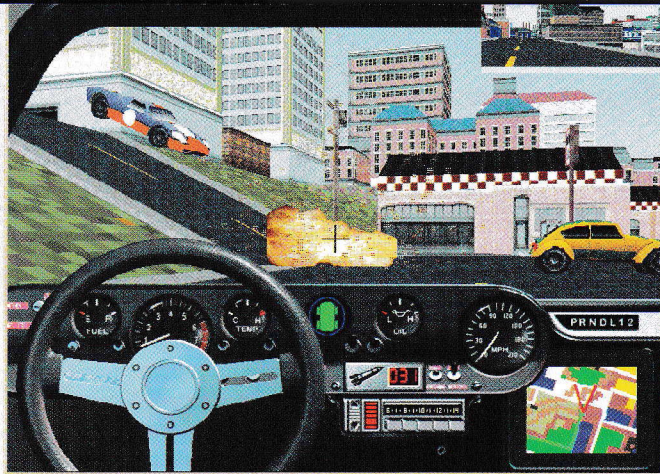
Kao što ste vjerojatno mogli zaključiti po slikama, ovo je još jedna od onih igara u kojima je vaša jedina zadaća brzo usmjeriti nišan na svakog negativca u igri i pritisnuti lijevo uho vašeg glodavca. Ali, čim se takve igre još rade, onda ih netko zacijelo kupuje. E, baš zbog takvih spominjem novu igru Soldier Boyz, koja je spoj prije rečenog i video filmova s budžetom od 50.000 \$. Ustvari, pomoću istoimenog filma, ova je igra i napravljena pa ako ste ga slučajno gledali, već znate što vas čeka. Za one koji pojma nemaju, reći ću da je igra smještena u današnji Vijetnam, a ne za vrijeme rata. Voda gerile, Vinh Moc, oteo je bespomoćnu i zgodnu kćerku američkog multimilijunaša tražeći za nju poveću otkupninu. Bogati je tata okupio skupinu probranih kriminalaca iz kalifornijskog zatvora pod vašim vodstvom nebi li spasili njegovo dijete. Tijekom igre će pred vaš nišan izletjeti i poneki civil koji će vam, ne budete li prebrzi na okidaču, dati korisnu informaciju.

Želite li vidjeti kako interaktivni film ne bi trebao izgledati, onda nabavite ovu igru. Za one ostale, koji nisu zainteresirani, treba reći samo da je ova igra D.O.A. ◀

PC CD

Dreamcatcher Interactive





Ballblazer Champions

The Streets of SimCity lek.r
Maxis već duži niz godina živi od svojih Sim igara. U zadnje su vrijeme otkrili novi recept za pobiranje novaca. Prva je igra bila Sim Copter, koja vam je omogućavala vožnju helikopterom po gradu. Zanimljivost je bila što ste mogli učitati i bilo koji snimljeni grad iz SimCity 2000. The Streets of SimCity je 3D automobilistička jurnjava gradovima iz SimCityja 2000. Osim jurnjave, moguće je gađanje i uništavanje protivničkih vozila. S igrom ćete dobiti određeni broj gotovih gradova, ali možete učitati i bilo koji vaš grad iz SimCityja 2000. Dakle, ako imate kod kuće Simcity 2000, onda automatski imate i editor nivoa za ovu igru. Za vožnju vam stoji na raspolaganju pet različitih vozila te naoružanje u vidu projektila, mina, mitraljeza i još neko-



liko iznenađenja. Kod vožnje su mogući i spektakularni efektni sudari. Moći ćete igrati i u mreži, i to do osam igrača. Mogli bismo reći da je Maxis Sim Copterom i ovom igrom napravio dobar potez i nekoliko godina produžio život već legendarnom SimCityju. ◀

PC CD

Maxis

Constructor

Ovo je igra u kojoj ćete se, uz puno humora, kontaktirati s likovima i strategijskog razmišljanja, baviti izgradnjom građevina. Vi ste u ulozi građevinskog poduzetnika čiji je cilj napraviti što više zgrada i nitko ga u tome ne može spriječiti. Igru započinjete s jednim zemljištem i na njem trebate napraviti sjedište svoje tvrtke. Na samom početku imat ćete nekoliko radnika i manju količinu novca. S tim sredstvima morate postići barem jedan



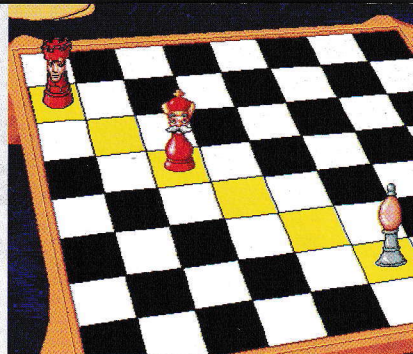
od sljedećih ciljeva: biti najbogatiji na svijetu, napraviti sve vrste građevina, imati bar jednu građevinu na svakom teritoriju ili napraviti grad u kojem će svi biti sretni i zadovoljni. Grafika u igri je vrlo detaljna, igra obiluje malim animacijama po terenu koje unose živost. U igri će biti i dvije vrste likova, neki su od njih dobri (policajci, graditelji, stanari), a neki loši (hipiji, provalnici, klanovi). Igra bi po svemu izrečenom trebala biti vrlo zabavna, a pogotovo ako budete igrali učtvero preko lokalne mreže ili Interneta. ▶

PC CD

Acclaim

Chess Mates

Ovo je šah. Sad će zasigurno većina vas preskočiti nekoliko sljedećih redaka i čitati o drugim nadolazećim igrama. Pogriješili ste, ovo nije jedan od onih dosadnih šahova namijenjenih samo zagriženim šahistima koji se ionako radije služe starim drvenim i izlizanim figurama nego računalom. Za one koji još nisu odustali, treba reći da ovaj šah ima set animiranih figura napravljenih vrlo zanimljivo (slično starom Battle Chessu). Svaka figura ima svoj način kretanja, a posebno je zgodno napravljena njihova međusobna borba. Pogled na šahovsku ploču je iz 3D izometrije. Zanimljivost ove igre je što ima uključen i tutor. Animirani čarobnjak otkrit će vam sva šahovska pravila i trikove. Tutor je zgodno napravljen i posebice će se



svidjeti mladima, koji tek ulaze u svijet šaha. Ako ste malo bolji šahista, neće vam biti neki problem suprostaviti se računalu jer je ionako ova igra namijenjena mladima i šahovskim početnicima. ▶

PC CD, Mac

Brainstorm



The Arrival

Evo još jedne od stotinu igara u kojima morate obraniti svoj voljeni planet od zločestih i ružnih izvanzemaljaca. Osim priče, igra ima i otrcani početak - budite se u zatvorskoj ćeliji neznajući kako ste ondje dospjeli. Kao što već pogađate, vaš je cilj pobjeći i saznati što se uopće dogodilo. Igra ima već pomalo uobičajeno sučelje za novije

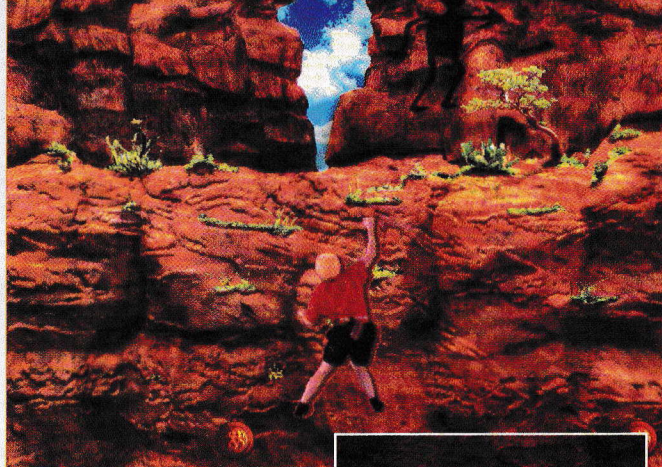


igre - s mogućnošću okretanja u svih 360 stupnjeva. Tu su i neizbježne zagonetke, koje treba riješiti i tako napredovati u igri. Neke su teške pa možete zatražiti malu pomoć i dobiti upute što dalje činiti. Sva je grafika renderirana i, kao što se vidi na priloženim slikama, obiluje detaljima. Na tri CD-a bit će i FMV sekvenci koje će još više uljepšati samu igru. Uz odličnu grafiku, tu su i izvršni zvučni efekti koji znatno poboljšavaju dojam. Proizvođač obećava sedamdesetak sati zabave prije negoli završite ovu obećavajuću avanturu. ▶



PC CD, Mac

Live Entertainment



Beyond the Limits: Ultimate Climb

Kao što svi znamo, veliki je Microsoft ušao sa svojim proizvodima i na tržište kompjutorskih igara. Ne baš odveć uspješno, ali je ipak tu. Ultimate Climb je igra namijenjena mladim igračima, ali svejedno je teško zamisliti kako su uopće došli na ideju napraviti ovu igru. Naime, Ultimate



Climb je simulacija i to simulacija planinarenja. Cilj je naći dobrog vodiča i penjača te zajedno s njima pokušati osvojiti dva planinska vrhunca. Prije samog penjanja, naučit ćete nešto i o američkoj kulturi, Indijancima i slične stvari. Odabirom jednog od četiriju ponuđenih penjača, odabirete i težinu penjanja. Zatim treba odabrati pravu opremu potrebnu za uspon. U igru je uključena i vožnja kolicima kroz rudnik (sjećate li se Indiane Jonesa?) koja je, vjerojatno, i najzabavniji dio ove igre. ▶

PC CD

Microsoft

Premier Manager 97

Dok ovo čitate, u prodaji bi trebala biti i nova verzija poznatog nogometnog menadžera. Premier Manager 97 je igra koja više liči Ultimate Soccer Manageru 2 nego Championship Manageru 2 (koji je krćatiji statističkim podacima i veće realnosti). Dakle, igra će na vas ostaviti dobar vizualni dojam svojim lijepo napravljenim sučeljem i neće vas gnjaviti stotinama tabličnih podataka. Veliki je plus ovoj menadžerskoj igri prikaz utakmica kojih se ne bi posramile ni neke nogometne simulacije - vidjet ćete igrače koji trče, uklizavaju i pucaju po igralištu. Ako vam takav pregled utakmica ide na živce ili ste staromodni, možete tijekom utakmice pratiti i tek-



stualno. Igra ima i svog komentatora. Osim promatranja utakmica, morat ćete brinuti o mnogim stvarima - treniranju, potpisivanju ugovora s igračima, brinuti o povredama. Osim tih problema, moći ćete voditi i financije te pretvoriti svoj mali stadion u jedno od svjetskih čuda, a na CD-u ćete dobiti i bazu klubova i igrača. Premier Manager 97 je menadžerska igra prije svega namijenjena što većem krugu igrača, a možda se sviđi i zadržim nogometnim menadžerima. ▶

PC CD

Gremlin



Beavis & Butthead: Screen Wreckers

Beavis & Butthead: Screen Wreckers je novi proizvod Viacom koji i nije baš prava kompjutorska igra. To je više skup zabavnih igrica koje bi trebale zabaviti uposlenike neke tvrtke

onda kad nemaju pametnijeg i korisnijeg posla (?). Screen Wreckers je napravljen za Windowse 95, sastoji se od 9 dijelova koje vežu dva derana iz poznate serije. Već na početku odaberi hoćete li biti Beavis ili Butthead. Igre su onakve kakve ste i očekivali. Npr. u prvoj igri cilj vam je pojesti što više slatkisa. Budete li uspješni, pretvorit ćete se u jedan lik iz crtanih filmova (Cornholia). Tu su još i igre koje vam omogućavaju bacanje smeća na neku sliku (kad bi ondje bila barem šefova ili puničina slika) ili Digger, gdje pomoću kosilice uništavate sve piksele na svojem desktopu. Uz igre u kojima vi upravljate likovima, postoji i jedan zabavni Screen Saver pod nazivom S.O.S. (Save Our Screens). Screen Wreckers je namijenjen onima koji nemaju puno vremena za igranje. Pet do deset minuta svaki treći dan i Screen Wreckers vam neće ni skoro dosaditi. ▶

PC CD

Viacom
Newmedia

Black Dahlia

U jesen se Take 2 Interactive sprema izbaciti na tržište igru Black Dahlia u kojoj ćete kao i u njihovom velikom hitu Ripper morati naći nepoznatog masovnog ubojicu. Ovaj je put radnja smještena u četrdesete godine ovog stoljeća. Igra je inspirirana stvarnim ubojstvom glumice Elizabeth Short (njen je nadimak Black Dahlia) koje nikad nije u potpunosti razjašnjeno. Policija je ubojstvo pripisala tzv. Torso-killeru (on je navodno bio prvi

masovni ubojica u Americi), ali on nikada nije uhvaćen. U igri ste vi Jim Pearson, mladi nadobudni agent koji je splotom okolnosti uvučen u potragu za nepoznatim Torso-killerom. Grafika će biti renderirana u SVGA rezoluciji s mogućnošću okretanja u 360 stupnjeva na svakoj lokaciji. U igru će biti i 75 zagonetki i mozgolomki različitog stila. Možda baš vi uspijete otkriti tko je masovni ubojica, tko je Torso-killer. ▶

PC CD

Take 2
Interactive



Swiv 3D Enhanced

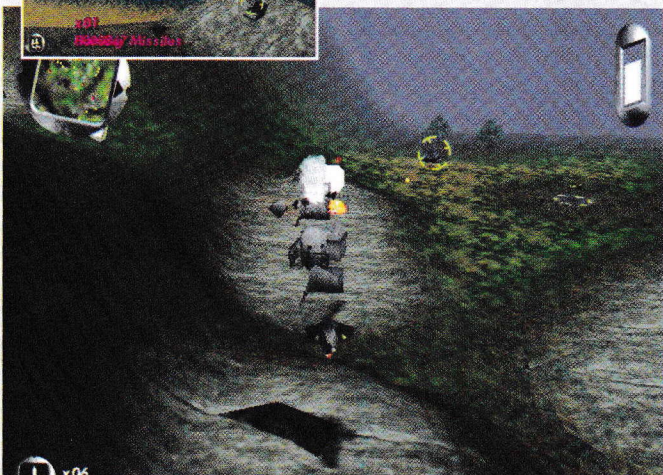
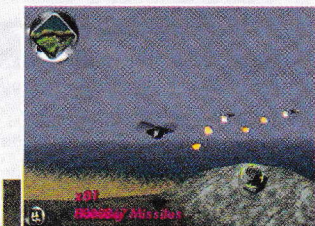
SWIV 3D je igra koju je prošle godine izdao SCI i o njoj ste već čitali na našim stranicama. Ako vam se svidjela ta dinamična igra u kojoj ste upravljali helikopterom i buggem i borili se protiv stotina marsovaca, onda ćete se vjerojatno veseliti i njezinoj poboljšanoj (enhance) inačici. Što je poboljšano? Kao prvo, mnoge su nove misije, događaju se na planetu izvanzemaljaca, znači igra se na stranom terenu. Igra se odvija u punoj SVGA rezoluciji s podrškom za 3D ubrzivačke kartice, ali zato ćete



morati igrati pod Windowsima 95. Ako vam se SWIV 3D svidio, a u međuvremenu ste kupili 3D ubrzivačku karticu i imate original igru, poboljšanu ćete inačicu moći dobiti dosta jeftinije. Dakle, za stare ljubitelje ali i za one koji će to tek postati, vrijeme je oduprijeti se još jednom izvanzemalcima. ▶

PC CD

Interplay



Avery Cardoza's Casino

Mnogi bi od nas htjeli okušati sreću u kasinu, ali ih uglavnom u tome priječe dvije stvari: ili nemaju love ili ih je strah da je ondje ne izgube. Za te i takve, rješenje je ova kompjutorska igra koja vas odvodi u središte Las Vegasa, a pri tom se ne morate bojati da ćete izgubiti svoj novac (nećete ga ni dobiti, nažalost). U igri vas čekaju najpoznatije igre, kao što su rulet, blackjack, slot mašine, video poker i još neke manje poznate. Svaka igra ima nekoliko varijacija (npr. postoji četrdesetak varijanti slot mašina) tako da je broj mogućih igri vrlo impresivan. Za svakim će vas stolom dočekati renderirani krupije, koji čak zna i govoriti, i objasniti vam sva pravila određene igre. Odjednom će moći igrati najviše troje igrača, što će, naprimjer, kod kockanja učiniti igru



još napetijom. U igri će biti vođena i detaljna statistika, gdje možete dobiti sve podatke o svakom igraču. Uz igru ćete dobiti i knjigu od 160-ak stranica, od kojih je nekoliko posvećeno samoj kompjutorskoj igri, a ostale kasino igrama i najboljim strategijama igranja. Ako se, pročitavši knjigu i uvježbavši se na kompjutoru, odlučite otići u pravi kasino, želimo vam sreću. A zgrnete li ondje lovu, moj broj žiro računa je 30101-620-1000000 pa se sjetite i mene. ▶

PC CD

Cardoza
Entertainment

Oregon Trail 2

Nastavak poznatog Oregon Traila je igra istog naziva, samo što joj je dodana brojka 2. Igra se zbiva kad i prvi Oregon Trail, u doba otkrivanja američkog zapada, između 1843. i 1860., kad su hrabri pioniri krenuli u obećanu zemlju. U igri vi preuzimate ulogu vođe jednog karavana i cilj vam je doći do kraja puta. Da biste to ostvarili, treba odabrati pravu rutu puta, putem se pravodobno opskrbljivati namirnicama i izbjegavati razne opasnosti. Klikom na likove u igri, moći ćete razgovarati s njima i doznati potrebne informacije. U igru je uključen i guidebook koji se brzo i lako može pozvati u svakom trenutku



i iz kojeg ćete saznati kako, primjerice, prijeći riječnu bujicu ili kako se riješiti neke bolesti. Vaše napredovanje je podijeljeno u 200 segmenata prikazanih određenom digitaliziranom fotografijom ili video sekvencom. Neki dijelovi igre su arkadni kao npr. lov ili vožnja kanuom. Ako su vam već dosadile krvave igre i zaželjeli ste se prave male avanture, Oregon Trail će vam baš to pružiti. ▶

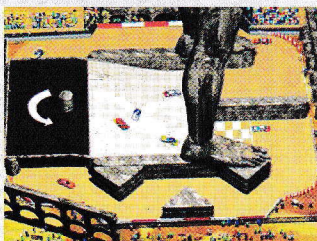
PC CD, Mac

MECC



Nitro Racers

Nitro Racers je još jedna igra u kojoj ćete se utrkivati s malim autima. Pošto je u SVGA rezoluciji, cijela će staza biti odjednom na ekranu. Na njoj će se naći osam autića, a svaki od njih želi stići prvi. Cilj Nitro Racersa nije nikakva simulacija pravih utrka nego pružiti igraču dobru zabavu, čemu će pridonijeti i tridesetak različitih 3d staza dizajniranih za ludu i uzbudljivu vožnju. Vožnja po ledu, blatu, ispod mostova, preko rampi



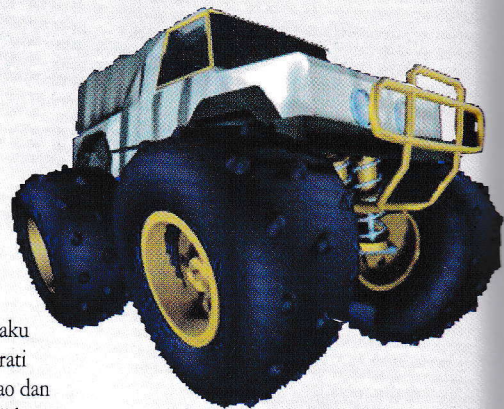
samo su neki od očekivanih dodataka stazama. Onaj tko bude prvi dobit će i novac kojim će moći poboljšati svoj automobil. Moći ćete ga trošiti na bolju i spretniju ekipu u pit stopu, brže motore, turbo dodatke, i bolje prijanjajuće gume. Svaki je automobil animiran u 2.400 slika kojima je pokriveno njegovo okretanje, prevrtanje, pa čak i vožnja na dva kotača. Vozeći, pratit će vas i uzvici publike, eksplozije i sedam različitih načina sudara, što će još više doprinijeti dojmju. No, kod svake je vožnje utrka najvažnije natjecanje pa tako i Nitro Racers podržava igru najviše osam umreženih igrača, tri igrača mogu igrati na jednom računalu u SVGA rezoluciji ili dva u niskoj rezoluciji u split screen modu. ◀

PC CD

Studio 3DO

Oddball Engines

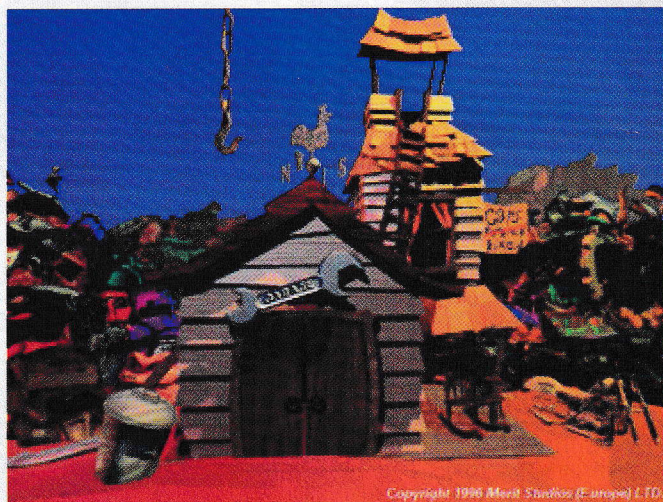
Postoje dvije vrste automobilističkih igara na računalima. Jedne pokušavaju biti što realističnije pa simuliraju svaku sitnicu tako da ćete čak morati paziti što je vaš vozač večerao dan prije utrke jer bi mu to, možda, moglo naškoditi u vožnji. Drugi vas tip igara odmah stavlja na stazu, gdje je najvažnije rasplati po gasu i stići što prije. Kažem li vam da na dizajnu Oddball Enginesa radi Ian Copeland, čovjek koji je osmislio Micro Machines 2, onda već pogađate u koju skupinu autoigara spada Oddball Engines. U igri možete upravljati čudima kao što su mali space shuttleovi, monster truckovi te luksuzne kočije. Neke od



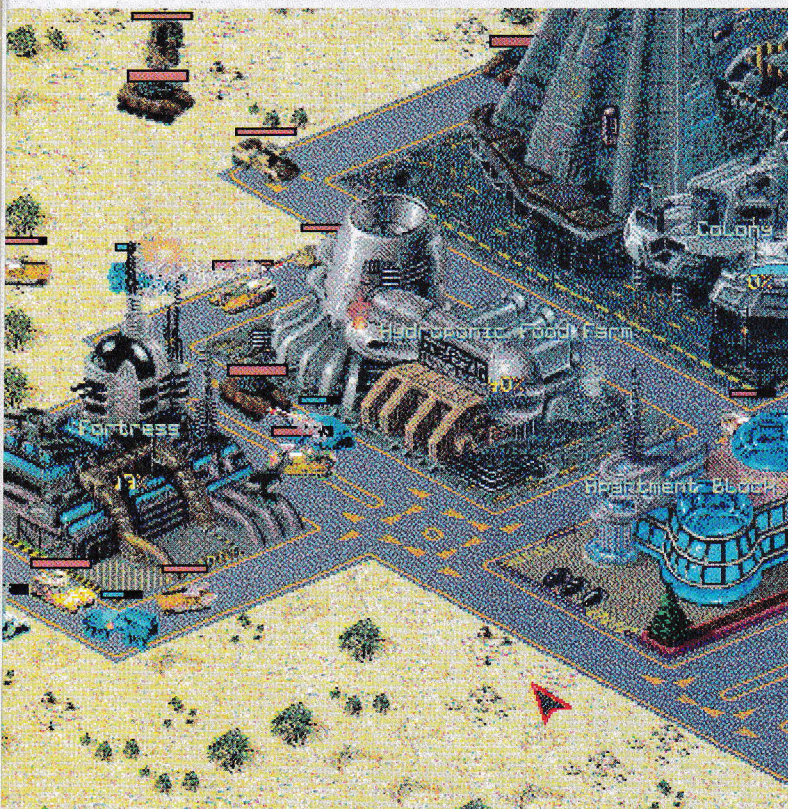
tehničkih zanimljivosti igre su 3D pogled odozgo na igru (nešto slično Death Rallyju), teksturirana poligonska grafika, mogućnost replaya i multiplayer podrška za četiri igrača. Dakle, ako volite jednostavne i, prije svega, zabavne autoutrke, onda je Oddball Engines ono što će vas zabaviti ove godine. ◀

PC CD

Merit Studios

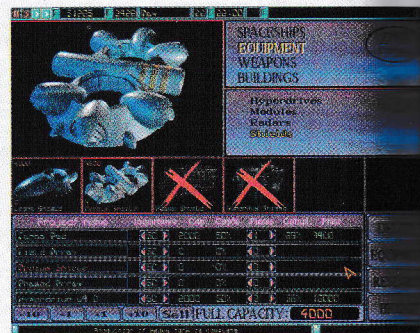


Copyright 1996 Merit Studios (Europe) LTD.



Imperium Galactica

Kupite li Imperium Galacticu, dobit ćete u kutiji dva CD-a i pomisliti da s ovom strategijom dobijete jedan "besplatni" multiplayer CD, ali to nije točno. Imperium Galactica je svemirska strategija u realnom vremenu koja uopće ne podržava multiplayer igranje. Dva su CD-a tu samo stoga što igra sadrži mnoštvo video sekvenci koje grade priču tijekom igranja i napredovanja kroz misije. Odgledavši intro, doznajete da ste poručnik, čija je zadaća uvesti mir u jedan zločesti sektor u galaksiji. Na samom početku ne možete davati zapovjedi za napad na neprijateljske planete, ne možete se baviti diplomacijom i ne možete kolonizirati nove planete jer ste ograničeni svojim činom. Prvo se trebate pokazati na manjim zadacima, napredujući malo po malo do čina Grand Admirala. Borbe se odvijaju u svemiru



i na planetima. Igra se u već standardnoj SVGA rezoluciji, tako da ćete na ekranu moći vidjeti mnoštvo malih detaljno nacrtanih jedinica i struktura. Naravno, kao i u sličnim igrama, i ovdje ćete moći istraživati i raditi na novim izumima i jedinicama. Ova igra nije najbolja real-time strategija svih vremena, ali ljubitelji svemirskih zavrzlama vjerojatno će na nju utrošiti mnoge sate. ◀

PC CD

GT Interactive

MelComp

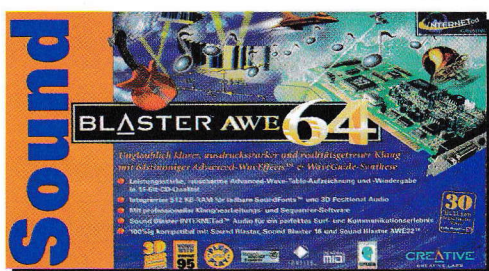
Odaberite - mi imamo sve što trebate



PHILIPS aktivni zvučnici 300 i 120 w



PHILIPS 16x CD-ROM + PLAY/PAUSE KONTROLA



Creative Sound Blaster - AWE 64
512 KB RAM za Sound Fontove
3D Audio, INTERNETed



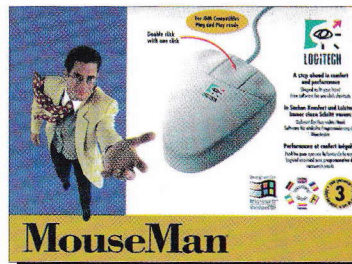
US ROBOTICS 33.6 FAX/MODEM proširiv do
56 bps, fax on demand, int. mikrofoni, "full
duplex speakerphone", voice mail boxes, PnP



Iomega ZIP drive, 100MB



Hewlett Packard T3000
Colorado Tape, 3.2GB



Miš MouseMan - serijski, Logitech, 3
tipke, anatomski oblikovan



Kondenzatorski
mikrofon



16 bitna zv.
kart. 5.5Hz-48KHz



SoundCard
WAVE-STAR 32
PnP Win 95



PC FM RadioCard
UKW Stereo 99
kan.



Aktivni zvučnici 25, 120,
160 W Surround, tonska kon-
trolla, 220V

VELEPRODAJA:

PRODAJNI CENTAR 93 (01) 274 484, TEHNIČAR COMPUTERS (01) 315 904,
BIROSTROJ COMPUTERS (01) 336 311, KERNER (01) Zagreb 362 141, RODAR
(031) Osijek 171 202, DISK-LINE (031) Osijek 164 116, MISLAV (035) Sl. Brod 444
697, TEXPART (031) Đakovo 846 439, BMB NETCOM (047) Karlovac 336 865,
COMWARE (021) Split 40 096, AVORA (031) Valpovo 652 232, IN SERVIS (042)
Ludbreg 663 410, KOM-PAST (049) Krapina 71 409, IRI ECONOMIC (051) Opatija
271 848, OSINET (051) Delnice 812 995, FOTON (01) Zagreb 318 569, (049) 376
439, HOBIT (051) Rijeka 215 566, LIMEX (040) Čakovec 314 656

MALOPRODAJA:

PRODAJNI CENTAR 93 (01) 274 484, BIROSTROJ COMPUTERS (01) 336 311,
MISLAV (035) Sl. Brod 444 697



TOSHIBA
ADAPTEC

Seagate

D-Link
Commitment to Connectivity

YAMAHA



CHERRY

APC

DTK
Computer

3M

EPSON

PHILIPS

Microsoft

MelComp d.o.o.

Zagrebačka 63, HR - 42000 Varaždin
tel. 042 / 12 280, 12 281, 55 092
fax 042 / 55 092

Software: 042 / 261 199

Cjenik BBS: 042 / 12 282.

2400-28800, N/8/1

<http://www.melcomp.com>

E-mail: melnjak@melcomp.com
servis@melcomp.com

HACKER

NAJAVLJUJE

HACKER

NAJAVLJUJE

HACKER

British Open Championship Golf

Domagoj Korak

Spomene li vam ikad Skotsku, vjerojatno ćete prvo pomisliti na škotski viski, potom na muškarce u kiltovima ispod kojih se naziru dlakave noge, a tek se onda, možda, sjetite i golfa.

G

olf je rođen u Škotskoj, gdje su se i pojavili prvi tereni. Za razliku od američkih golf terena, škotski su puno zahtjevniji za igrača, u što ćete se moći i uvjeriti u ovoj igri. Osim težeg terena, i vjetar je mnogo jači i promjeljiviji. Na sve to i na još mnogo



detalja mislio je stvaralački tim iz Looking Glass Softwarea, kreatori Flight Unlimiteda i Terra Nove. Pogledajmo kako su se snašli na travi.

Na izradi igre radio je i Rex Bradford, čovjek koji je izmislio golf na kompjutorima. On je izmislio tzv. swing meter pomoću kojeg određujemo smjer i jačinu udarca. To je primijenio u prvoj golf simulaciji, Mean 18, ali nije bio toliko pametan i to patentirao, nego su poslije sve golf simulacije koristile njegov izum, a on nije za to dobio ni centa. Tako je Rex ostao siromašan te se nakon dugo godina gladovanja odlučio ponovno okušati u golf simulacijama. British Open Championship Golf se razlikuje od ostalih simulacija po tome što pokušava dočarati u potpunosti jedan cijeli golf turnir, a ne samo igranje na jednom terenu. Da bi to postigli, u igru će biti detalja kao što su animirana publika, nosači palica, vremenska prognoza pa čak i mali čovak s s natpisom "Quiet Please!".

Valja još spomenuti i dinamičan komentar igre. Za tu svrhu je uposlen poznati golf komentator američke televizijske mreže ABC koji je snimio 5.000 različitih rečenica.

Bit će tu još i drugih sitnica koje će vam uljepšati dojam. Osim što će vam nositi palice, vaš vam nosač može dati savjet kako odigrati pojedinu stazu, a znat će ispričati i kakvu povijesnu anegdodu tek toliko da vam ne bude dosadno.



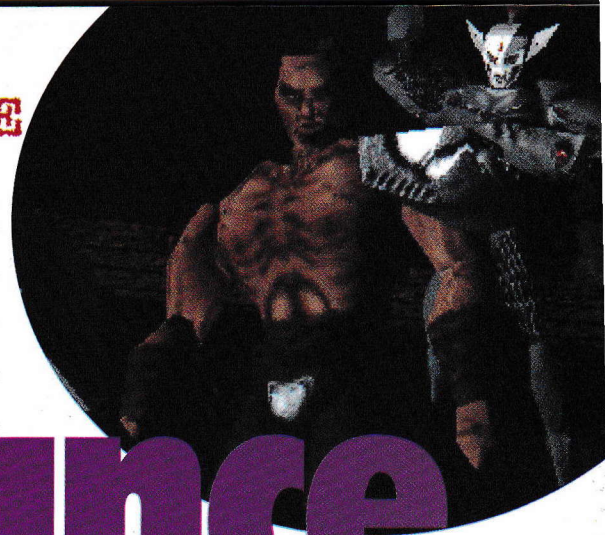
Što se tehničke strane tiče, Looking Glass Software vam neće omogućiti igranje u smiješnim rezolucijama od 1600x1200 (kao Links LS), nego "samo" u 640x480 i 800x600 i to u 16-bitnoj boji. Ali, zauzvrat ćete na terenu imati animiranu publiku. Pošto svi znamo kakvo je vrijeme u Škotskoj, tijekom igre očekujte kišu, maglu i oblake.

Kod odabira igrača, treba se odlučiti za jednog od osmorice PGA profesionalaca. Sve bi nam to British Open Championship Golf trebao ponuditi vrlo skoro, možda već u trenutku dok budete čitali ovaj tekst. Samo pazite - za odigrati cijeli turnir treba puno vremena, a školska godina se bliži kraju. ▶

NAJAVLJUJE HACKER NAJAVLJUJE

Dark Vengeance

Domagoj Korak



Možda niste ni svjesni, ali Tomb Raiderom svijet kompjutorskih igara dobio je novi žanr - žanr 3d arkadnih avantura. Dark Vengeance je igra koja slijedi utrti put.

evo i objašnjenja. Tomb Raider, kao i Dark Vengeance, za razliku od 3D pucačina u kojima ste prolazili nivoe i gađali sve što se micalo, donosi i nešto više. Kod njih do izražaja dolazi ona treća riječ - avantura. U Dark Vengeanceu morate dobro pretražiti svaki ugao želite li napredovati. To ne znači da ovdje neće biti borbi, ali morat ćete malo i istraživati. Igrači će moći upravljati mnogim predmetima na koje naiđu tijekom igre.

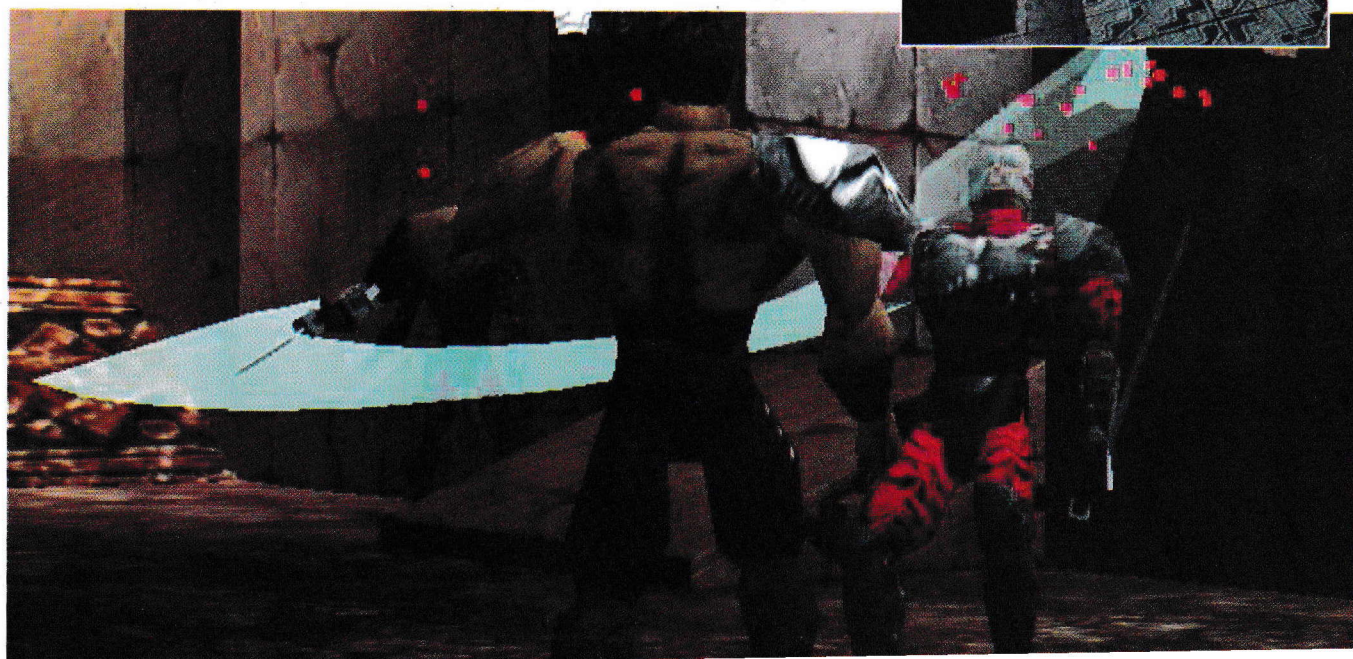


Treba naglasiti da su svi predmeti u igri trodimenzionalni baš kao i likovi, efekti te interijeri i eksterijeri po kojima se krećete. Dakle, 2D spriteovima je odzvonilo.

Sva grafika se lijepo renderira u realnom vremenu, a igra će znati prepoznati i iskoristiti 3D ubrzivačku karticu ili MMX procesor, ako ih imate. Za obične Pentium procesore igra će se vrtjeti u 256 boja, a za one što uz naziv Pentium nose i tri slova MMX bit će na raspolaganju svih 24 bita ili 16,7 miliona boja.

Svakako da bi za ovu igru bilo pogubno kad ne bi pružala mogućnost umreženog igranja, pa se

proizvodač i za to pobrinuo. Uz podršku trideset dvojici igrača preko lokalne mreže, tu je već i pomalo uobičajeno Internet igranje preko TCP/IP protokola. Dark Vengeance je Windows 95 igra, ali navodno bi se trebala pojaviti i za PowerMac platformu. Igra bi se trebala pojaviti tek negdje pred Božić, ali kako to već biva u kompjutorskoj industriji, kašnjenja su uvijek moguća. ◀



Prey

Domagoj Korak

Nakon Quakea, vjerojatno, ste se pomalo već zasitili 3D pucačina. A ako vam još nije dosta, onda u ovom broju čitajte o izvrsnom Bloodu. Nećete vjerovati, ali i Prey je jedna takva igra o kojoj se šuška već dulje vrijeme. Nakon puno odgađanja, trebala se pojaviti ove godine, a već se čuju glasine o njenom izlasku na tržište tek 1998. Možda je najbolji odgovor dao George Broussard, čovjek zadužen za razvoj Preya, rekavši: "When it's done"

U

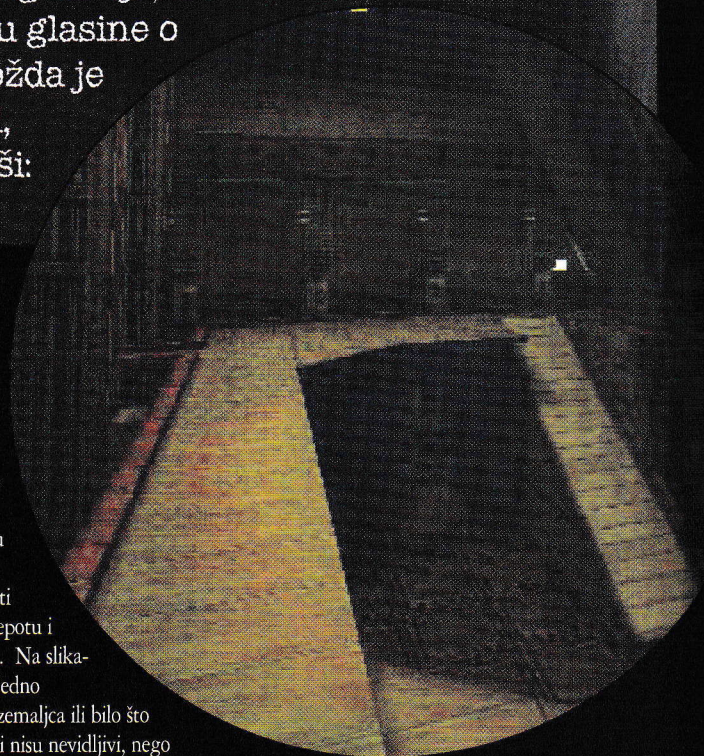
Preyu ste u ulozu Indijanca Talon Bravea. Malo pomalo bit ćete uvučeni u naučnofantastičnu avanturu koja prelazi granice svih vaših očekivanja. Slučajno ćete biti teleportirani duboko u svemir, gdje ćete se morati suprostaviti izvanzemaljcima i to ne jednoj rasi nego trima. Oslanjajući se na svoju inteligenciju, fizičke sposobnosti, ali i na svoj duh (ipak ste Indijanac), morat ćete proći sve nivoe prije nego se vratite na Zemlju. 3D Realms tvrde da će baš njihova igra biti velik korak u igrama toga tipa. Za razliku od Quakea i ostalih igara, Prey engine (portal technology) brinut će samo o prostoriji u kojoj se trenutno nalazite.

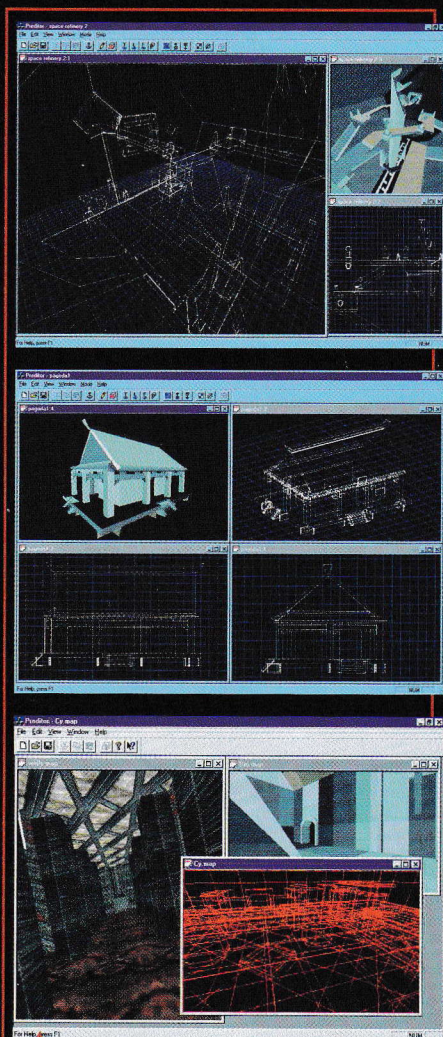
Dakle, kao što ni igrač ne zna što ga čeka u idućoj sobi, tako neće znati ni računalo, što će dovesti do čudnih i zanimljivih pojava (prostorije veće od građevine u kojima se nalaze i lebdeći teleporti koji omogućuju transport samo u jednom smjeru). Ustvari, najbolje je pažljivo promotriti slike uz tekst upijajući svu ljepotu i bogatstvo prostorija iz Preya. Na slikama ne možete primijetiti ni jedno čudovište, neprijatelja, izvanzemaljca ili bilo što protiv čega se borite. Ne, oni nisu nevidljivi, nego 3D Realms još nije objavio ni jednu njihovu sliku. Ili Prey neće izaći duže vrijeme ili ih čuvaju kao iznenađenje.

Rad ity metoda će omogućiti izvrsne svjetlosne efekte, primjerice, plamen projektila koji osvjetljava hodnik na putu do cilja. Prey će igračima omogućiti svih šest stupnjeva slobode gibanja.

Kao što vidite, arhitektura prostora kojim ćete se kretati u Preyu je zadržavajuća, tu su mostovi iznad mostova, sobe unutar soba, vijugavi hodnici, ogromne dvorane. Igraajući slične igre, nebrojeno puta ste se već upitali kako to da pogodivši projektilom velike razorne moći staru drvenu konstrukciju na kojoj stoji vaš neprijatelj ona ostaje netaknuta. E, zaboravite na to jer ćete u Preyu moći prokrciti put kroz zidove, rušiti mostove i mijenjati izgled prostorija pod uvjetom da imate za to potreban arsenal oružja. Grafika će biti u visokoj rezoluciji u 16-bitnoj boji, a igrat će se pod Windowsima 95, odnosno

pod novom verzijom Windowsa. Svi likovi u igri će bacati sjenu, što će vam i te kako koristiti da uočite neprijatelja skrivena iza ugla. Likovi će biti potpuno trodimenzionalni pa ćete ih moći vidjeti iz svih kuteva. Bit će tu još zanimljivih sitnica, primjerice konopci po kojima ćete se moći penjati i njihati, moći ćete se kretati u jednom smjeru, a gledati u drugom, podrška 3D kontrolerima i Virtual Reality kacigama i drugo. Igru će pratiti i odličan zvuk upotpunjujući ugođaj. Prey je od samog početka raden za igranje više umreženih igrača pa će se moći igrati preko modema, lokalne mreže i preko Interneta. Broj igrača neće ograničiti igra nego serv-





Dosad smo već upoznali par 3D programa u kojima se rade nivoi za ovakve igre. Još nije potvrđeno, no predviđa se da ćemo ovaj program dobiti zajedno sa igrom.

er i propusnost mreže. Po riječima programera, igranje 10 do 15 igrača ne bi smio biti problem za većinu mreža, a za više od 25 igrača trebat će vam jak server. Novi će se igrači moći bez problema uključivati tijekom igre, a isto tako i izaći kad im dosadi. Zanimljivo je da će igrom upravljati server, tako ćete na njem moći promijeniti odgovarajuće fileove i u potpunosti promijeniti pravila igre svim računalima spojenim na nj. Prey ćete moći igrati u Comm-bat modu (slično DeathMatchu), kooperativnom modu i u team modu. U umreženu igru moći ćete ući i kao promatrač te se, nevidljivi i bez ikakvog utjecaja, prošetati gledajući borbu između ostalih igrača. Išlo se tako daleko da ćete sada čak moći priključiti tzv. slave računalo kojem je zadaća renderirati prostor ispred vas ubrzavši tako igru.

I, što na kraju reći. Vjerojatno vam sve ovo, kao i meni, zvuči odlično. Pitanje je samo kada će se Prey pojaviti jer, kao što znamo, u informatičkom svijetu godinu dana znači mnogo. Onda nas možda sve ovo što Prey danas nudi neće toliko zapanjati. ▶

Noir

Tomislav Šindler

Zavirimo malo u Ameriku 40. godina, točnije Los Angeles, kada su gangsteri vladali ulicama, alkohol bio zabranjen, a privatni detektivi rješavali ubojstva. Pokušajmo proživjeti i preživjeti to doba kriminala i korupcije, ali u crno-bijeloj tehnici...

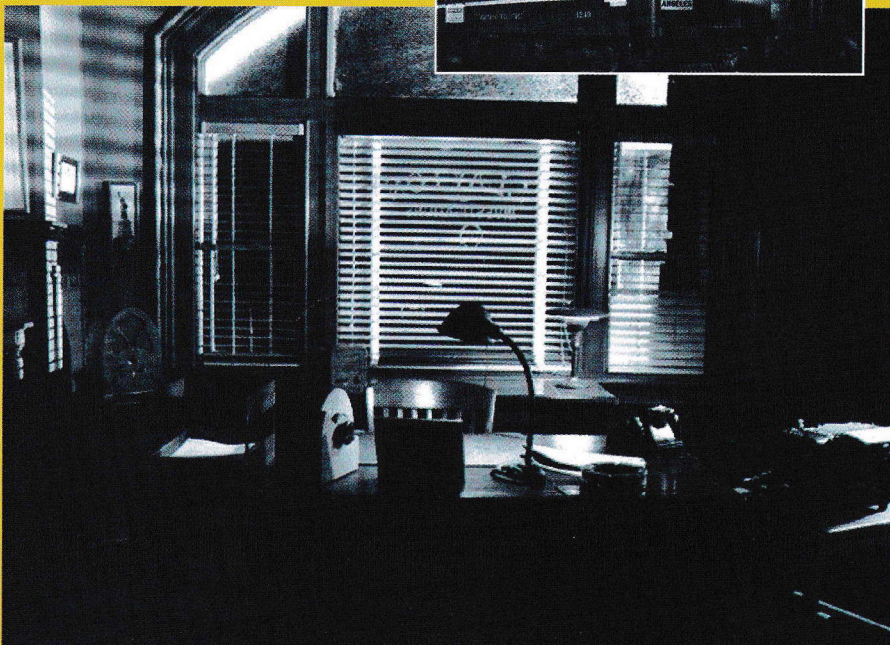
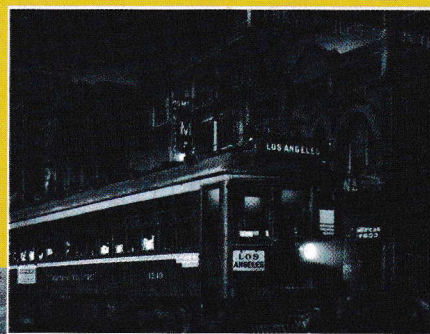
Pospremite svoje joystick, gamepade, joy-pade i slične naprave jer treba vam samo miš, dobri zvučnici, pamet i znati zbrojiti dva i dva. Da, tako je, vaša će se siva masa dobarano zagrijati ne biste li odigrali sve što se u ovoj igri nudi. Dakle što se nudi? Ha, puno toga, a ako ste dobar detektiv, onda još i više. Morate biti sposobni odgonetnuti šest slučajeva i to uz pomoć zgodnih plavuša, korumpiranih gradskih službenika, nasrtljivih gangstera i ostalih likova urbanog L.A. podzemlja. Nemojte pomisliti da će to biti slučajevi tipa "pronađi krivca za umorstvo" i sl., nego ćete morati otkriti najmračnije tajne ratne špijunaže u zapuštenim ulicama Kineske četvrti, a glavni vam je zadaća razjasniti nestanak slavnog detektiva Jacka Slaytona. Lokacije u kojima se radnja odvija stvorene su prema pravim arhiviranim područjima i snimljenim filmovima.

! *Da bi atmosfera igre bila potpuna, sve je rađeno u crno-bijeloj tehnici, što daje dojam napetog trilera sredinom stoljeća. Pošto je igra "tek" u završnim fazama izrade, malo je informacija procurilo o načinu igranja, ali*

spominje se point-n-click istraživanje raznih lokacija u gradu.

Moram napomenuti da su zadaci koje morate riješiti nelinearni, odnosno ne odvija se sve po nekakvom redu nego kako vi odlučite.

Postoje tri težine igranja zajedno s "dousnik opcijom", tj. kad zaglibite na nekom naizgled nerješivom dijelu, možete iskoristiti pomoć koju ta opcija nudi, pretpostavljam da je to nekakva asocijacija za rješenje problema ili uputa za sljedeći korak. Što se zvuka tiče, podsjeća na stare mafijaške filmove o gangsterskim legendama (Lucky Luciano, Al Capone i dr.), drugim riječima, gledalo se na sve. Igra dolazi na dva puna CD-a, a za pokretanje nužni su prozorčići 95 Što još? Ah, da, ako vas još što zanima, posjetite www.cyberdreams.com. ▶



Još je davne 1975. snimljen film o transameričkoj utrci Death Race 2000. Gledatelji su samo gledali i sliniti. Vozači su bili "slavne ličnosti" kao npr. Frankenstein, Calamity Jane, Joe Mitraljezac (neki ga se sjećaju iz Alan Forda). Derali su cestom u svojim našminkanim automobilčinama i dobijali bodove za nemilosrdno gaženje jadnih pješaka na cesti između New Yorka i Los Angelesa.

Carmageddon

Patrik Pencinger

Ove će godine svi ljubitelji ovakve vožnje dobiti nešto više od predloška za slinjenje, dobit će Carmageddon - novu autoutrku u kojoj nije važno stići prvi, nego je najvažnije stići prvi i jedini! Ispada da je Death Race 2000 ipak bio donekle civiliziran, vozači su se držali ceste, borili se protiv vremena, a pješake rušili samo zbog bodova, no Carmageddon će biti prokleta-brutalno-sadistička-sve-prolazi-igra u kojoj možete pobijediti na tri načina: ubiti sve pješake, sve protivnike ili ih preduhitriti - poželjno je sve troje.

Razvijajući Carmageddon, željelo se ponuditi igračima one kvalitete kakve se i očekuju od brze trkaće igre - šarenilo boja i visoki frame-rate. Prije izrade igre proučili su malo igračko tržište i zaključili da su to većinom sadisti koji i u nevinim trkaćim

igramama tipa Quarantine i Interstate 76 samo žele nasilje, prevrtanje, razmrskavanje protivnika...

ARRRRRGHHHHH!!!! Pravilo ove igre je prilično jasno - vozi naokolo, zabijaj se u protivnike, poravnaj slučajne prolaznike sa zemljom. Bit će tu još i mnogih drugih kvaliteta kojima će Carmageddon odskakati od konkurencije.

Očekuje se 25 različitih, ali stvarno različitih vozila - variraju od velikih, snažnih i sporih do malih, snažnih i brzih, od kamiona za smeće preko rozih makro-tip automobila do malih OFF-road trkača i, kao poslastica, doći će veliki super monster truck.

Osim single player moda, Carmageddon će podržavati i igru preko LAN-a do 6 igrača, a i igranje preko Interneta se opasno planira (ovaj će

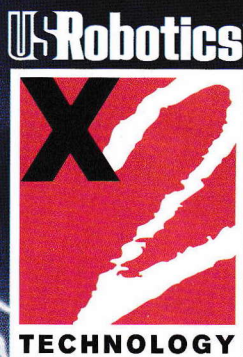
put glavni server biti ENGAGE GAMES ONLINE).

Osim za pješake, bodove ćete dobijati i za znalačke maneuvre, izazivanje vezanih sudara i ostalih divljarija. Bodove ćete koristiti za leteće popravke, vraćanje auta u horizontalan položaj i sl. Na svakoj će stazi biti hrpa poboljšanja i pogoršanja, koja će mijenjati stanje automobila na tridesetak sekunda. Rangiranje je također razrađeno, tako da ćete se morati dobarano potruditi da sa 99. mjesta dođete do prvog. Napredovanjem u ranku, moći ćete voziti na sve opasnijim stazama, a bit će vam dostupnija sve bolja poboljšanja kako u dućanu dijelovima, tako i u utrci.

Što se tiče umjetne inteligencije, igra se diči nekim impresivnim karakteristikama. Osim što svaki vozač ima razrađen karakter, svi će oni pamtili tko ih je u prošloj ili ovoj utrci prevrnuo pa će ići vratiti milo za drago, nekad će se čak toliko okomiti na vas da će u potpunosti zanemariti druge ciljeve utrke! Svi nivoi/staze moći će biti u potpunosti istraživani. Iako će se morati naći kompromis između tekstura i veličine prostora, sve to zajedno trebalo bi izgledati prilično impresivno u visokoj rezoluciji. Finalna verzija će podržavati 3DFX karticu.

Sad kad ste se zagrijali, činjenica da igra izlazi početkom sedmog mjeseca samo će doliti ulje na vatru. Dotad samo hrabro! ▶





Je li 56K stvarnost

Može li oprema biti
nadograđena na 56K
brzinom munje?

Da, s x2 tehnologijom™ tvrtke U.S. Robotics. Činjenica je, postoji samo jedna tehnologija za 56 Kbps koja se može učitati u vaš modem ili pristupni uređaj* putem softverske nadgradnje. To znači da danas postoji samo jedno rješenje za 56 Kbps. Vidite, druge tehnologije ne samo da su još uvijek u razvoju, one će zahtijevati i hardverske nadgradnje. To je točno - novi čipovi koje ćete morati instalirati. Novi problemi koje ćete morati riješiti. Nove frustracije s nepoznatim platformama. Zato prije nego odlučite o 56 Kbps, provjerite stvarnost. Pronaći ćete da je x2 tehnologija U.S. Roboticsa stvarna. Za potpunu provjeru stvarnosti nazovite (01) 2337-219 ili posjetite www.usr.com/x2.

*Uključuje Total Control™ mrežni hub, NETServer I-modem™, Modem Pool I-modem™, Courier I-modem™, Courier V.Everything®, Sportster Winmodem®. Analogni proizvodi NETServer i Modem Pool isto tako su nadgradljivi na x2 za dial-out aplikacije.

www.usr.com/x2

U.S. Robotics
The Intelligent Choice in Information Access

Potražite garanciju kvalitete
na vašem modemu!

STORM
COMPUTERS

OVLAŠTENI DISTRIBUTER US ROBOTICS ZA HRVATSKU

STORM COMPUTERS, HR-10000 Zagreb, Begovićeve 14, tel: 01/2337-219; HR-35000 Slavonski Brod, Gajeva 32, tel: 035/447-665
e-mail: storm@open.hr • <http://www.open.hr/com/storm>



HACKER NAJAVLJUJE HACKER NAJAVLJUJE HACKER

Heavy Gear

Domagoj Korak

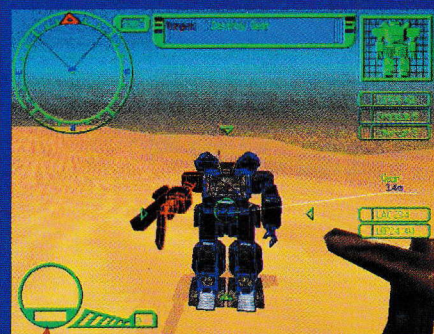
Nakon Mechwarriora 2 i Mechwarrior 2: Mercenaries Activision je opremio svoje robote novim oružjem, smjestio ih u realniji okoliš i zapovjedio im napad. Na koga? Njihova su dva najljuća protivnika, koji bi se također uskoro trebali pojaviti iza brijega, Sierrin EarthSiege 3 i FASA-in Mechwarrior 3.

Terra Novu. Za obranu, ali i za napad, koriste se veliki roboti koji su nekoć služili kao građevinska vozila, ali su sada za potrebe rata preuređeni. Sigurno već pogađate da ste vi jedan od pilota koji upravlja tim ogromnim robotima. Za razliku od Mechwarriora 2, priča Heavy Geara će se polagano razvijati tijekom igre.

Heavy Gear će koristiti poboljšani Mechwarrior 2 engine, ali će svijet kojim ćete se kretati biti puno veći, realističniji i bogatiji.

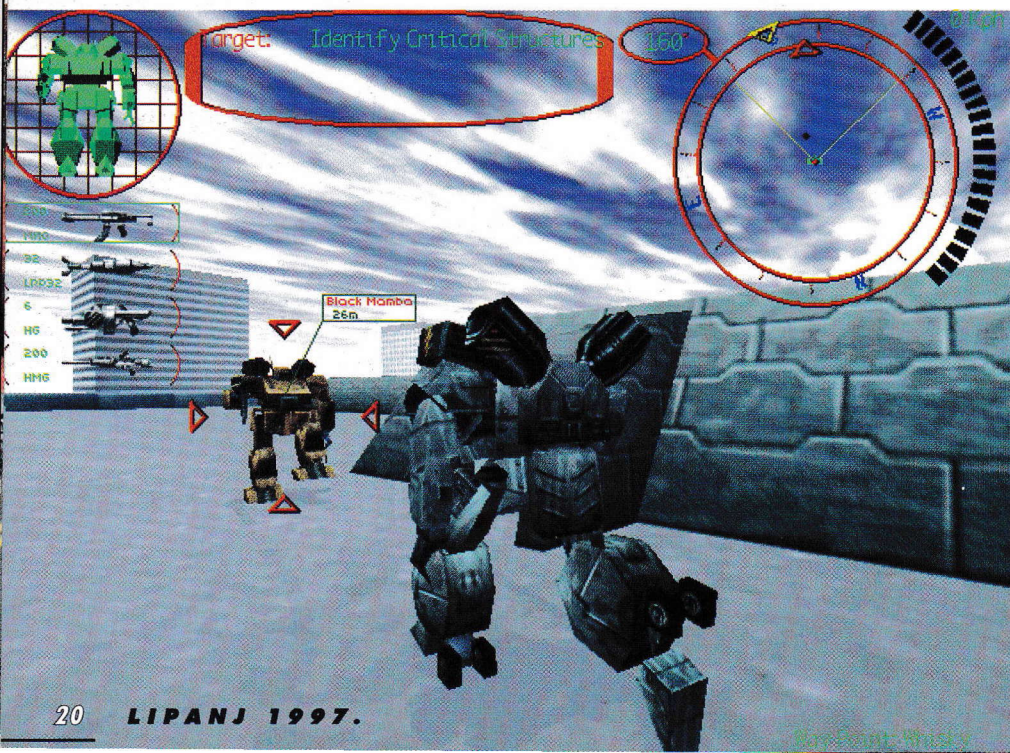
U igri će biti velik broj različitih vojnih jedinica, a i izgled terena i cilj misije će određivati vašu taktiku. Za razliku od Battletecha, ovdje ne mora uvijek pobijediti najveći, nego najpametniji. Pilot smješten unutar robota nosi posebnu kacigu i promatra vanjski svijet pomoću kamera, što znači da će se igra odvijati preko cijelog ekrana bez nepotrebnog kokpita.

Svaki robot ima "ruke" kojima podiže oružje s poda. Neka se teže ugrađuju na njegova ramena, ali ćete ona lakše koristiti pomoću "ruke". Vaš robot će mijenjati izgled onako kako ga budete naoružavali, a



Prekrasan krajolik će doista zahtijevati maksimum od vašeg stroja.

ugledavši protivnika, znat ćete već je li opasan ili ne. Svaki pilot ima N-Net (neural net) kutiju, koja će učiti njegovo ponašanje. Tijekom vremena oni će zajedno komunicirati i usavršavati se. Ako vaš robot bude uništen, pokupite Net kutiju i bježite jer počinjati opet s novim robotom i s novom kutijom bit će vrlo dosadno. Activision je najavio igru u rezoluciji 640x480 sa 16-bitnom bojom, igrat će se samo pod Windowsima 95 i bit će podržan Direct 3D, što znači da će igra znati iskoristiti vašu 3D ubrivačku karticu ili MMX procesor. Teren po kojem ćete se kretati mijenjat će se, a njime i brzina i ponašanje vašeg robota. Roboti će se moći skrivati iza građevina, zalaziti za pješčane dine i saginjati izbjegavajući projektile. Teren će se deformirati i ostajati takav tijekom igre. Znači, uništivši neku zgradu u jednoj misiji, ona će ostati takva kroz cijelu kampanju. Što se umreženog gaganja robora tiče, treba spomenuti da je podržano igranje preko modema, lokalnih mreža i Interneta. Igrači će u igru moći ulaziti i izlaziti bez ponovnog startanja igre (kao i u Quakeu). Dakle, da zaključimo priču, negdje u doba božićnih blagdana, kad je najbolje vrijeme za prodaju igara, na tržištu bi se trebale pojaviti tri igre istog žanra: Mechwarrior 3 (FASA), EarthSiege 3 (Sierra) i Heavy Gear (Activisiona). Tko će biti najbolji i koja će se igra najviše igrati ne znamo, ali znamo da nam ove zime neće biti dosadno. ◀



TV-TUNER

BRING THE BROADCAST WORLD
TO YOUR DESKTOP



ATI-TV™

- TV Tuner and Video Capture for your PCI
- Tuner TV et capture vidéo pour votre PCI
- Fernsehempfang und Videoaufnahme für Ihren PCI

Designed exclusively for any ATI graphics card featuring an AMC connector including all ATI VIDEO XPRESSION, 3D XPRESSION and 3D PRO TURBO products.

Conçu exclusivement pour les cartes graphiques ATI possédant le connecteur d'extension AMC: gammes VIDEO XPRESSION, 3D XPRESSION, 3D PRO TURBO.

Speziell entwickelt für alle ATI-Grafikkarten mit AMC-Anschluß, einschließlich aller ATI VIDEO XPRESSION, 3D XPRESSION und 3D PRO TURBO Produkte.

PAL B/G

Germany, Austria,
Iceland, Denmark,
Portugal, Spain, Sweden,
Switzerland, Finland,
Norway, Italy,
Netherlands,
Turkey

ATI 3D PRO TURBO PC2TV
POWERFUL 3D, 2D AND VIDEO ACCELERATOR FOR PC OR TV DISPLAY

ATI 3D XPRESSION+ PC2TV
POWERFUL 3D, 2D AND VIDEO ACCELERATOR FOR PC OR TV DISPLAY

... AND DON'T USE
COMPROMISE SOLUTIONS

Autorizirani Distributor

Formel

Zvečajska 5, tel. 01/340 853, 340 937, fax 315 349
SPLIT, Karlovačka 24, tel./fax 021/526 669
WWW: <http://www.formel.tel.hr/formel>

Ovlašteni ATI dealeri:

Deus Računala	:01/4553-615
Delta Data	:01/2303-434
Tron	:021/512-332
Inter Computers	:021/565-674
MDM Computers	:052/62...
EFCo	

Quake

Scourge of Armagon

Tomislav Šindler

Quake 2? Nije... ali nešto slično jest. Nova oružja, novi neprijatelji, novi zvukovi, novi predmeti, novi nivoi i ono najvažnije - novi BOSS. Izvadite taj prašnjavi CD i instalirajte igru jer novi Quake samo što nije stigao.

O

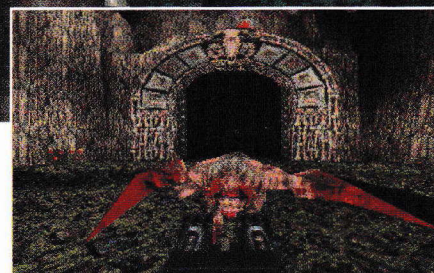
čemu je riječ? Odgovor je vrlo jednostavan, Quake je toliko zaradio da se trebalo početi razmišljati i o nastavku. Ovo je samo neslužbeni nastavak koji bi nam trebao olakšati iščekivanje Quakea 2. Zanimljivo je da nivo ne izradio ID Software, nego su to ovaj put prepustili Activisionu koji me, moram priznati, ugodno iznenadio.

Što je nova?

Prvo, način na koji se radnja odvija, tj. ne postoje više četiri epizode gdje sami birate redoslijed igranja. Radnja se razvija isto kao u Doomu 2, znači, nivoi idu redom, s povremenim stankama - i priča se razvija svojim tijekom. Jedina je razlika što nam je sad na raspolaganju 15 (ogromnih) nivoa prepunih zamki, neprijatelja i raznog oružja. Pošto je glavni motiv igre mrak, nemojte se čuditi što ste samo nekoliko centimetara udaljeni od monitora, otvorenih ustiju i očiju izbezumljenih do krajnjih granica (vide vam se kapilare). Krenimo ozbiljno s pričom i podsjetimo se



Priče malog marinca krvavih očiju i zapjenjenih usta se nastavlja.



važnijih stvari: u ulozu ste marinca koji je bio svjedokom pokušaja invazije stvorenja iz druge dimenzije. U prvom smo se dijelu sukobili sa zlim Shub Nuggarathom, odista ružnim primjerkom svoje vrste, a sada nas čeka nešto ljepši no puno opasniji Armagon iliti Master of Realm. Uz njega, stvorene su i dvije nove rugobe, jedna od njih (centroid) nekakva je mutacija škorpiona veličine čovjeka koji umjesto klijesta ima dva nailguna, a približio mu se itko, ubod njegova smrtonosnog repa ostavit će rupu promjera deset centimetara. Gremlini predstavljaju drugu, ne tako agresivnu vrstu, čiji su temeljni zakoni krasti,

krasti i samo krasti. Izgledom i zvukovima koje stvaraju djeluju bezopasno sve dok vam se ne približe, a onda ćete u sekundi biti operušani. Čak i kad vas pokradu, ne bježe nego koriste vaše oružje ne bi li vas umirili i mirno uzeli ostatak opreme. Uvijek napadaju u grupama i pokazuju iznimnu inteligenciju (sprijeda napadaju a straga kradu). Osim njih, tipovi s laserima (dobri stari enforcere) sada skaču u ogromnim skokovima, po mogućnosti što bliže vama. Kako ravnoteža između broja neprijatelja i količine oružja ne bi bila poremećena, autori su dodali i tri nove vrste oružja.

Proximity bomb - ekvivalent grenade launcheru, samo što se sada mine lijepe za zidove ili pod i





▲ Najzanimljiviji predmet u koji se može pokupiti u ovom nastavku je The Horn of Conjuring - pomoću njega dobivate svog podanika među protivničkim zvjerima.

aktiviraju se čim se netko približi.

Laser cannon - ispaljuje laserske zrake velikom brzinom i većom učinkovitošću. Pozor! Promašite li, mogu se odbiti od obližnjeg zida i to pod kutem u vašoj ravnini.

Mjolnir - moćan čekić čija snaga oštećuje sve oko vas, koristan kad je god puno stvorenja u istoj prostoriji.

S obzirom da je u Quakeu premalo predmeta koji se mogu pokupiti, dodana je i **The Horn of Conjuring** pomoću koje dobivate svog podanika (jedan od neprijatelja). Njime možete manipulirati, ubija sve dok mu se ne istroši energija, a ako je to Shambler, korist će biti ogromna. Nemojte očekivati isti okoliš kao u originalu, ovdje osim dvoraca, hramova, vojnih baza i raznih nedefiniranih područja, vidjeti i crkve, izgubljene rudnike, elektrane i postrojenja. Niste cijelo vrijeme u prostorijama, nego šćete planinskim kompleksima, vozite se žičarama i sl. Mnogo puta može doći i do potresa, stoga morate paziti da vam štogod ne padne na glavu ili se uruši pod nogama.

Istina, ovaj je nastavak znatno teži od originala, izgubit ćete puno vremena lutajući objektima, ali igra je vrijedna muke i svi koji su odigrali Quake, sigurno će završiti i ove nivoe. Hardverski zahtjevi nisu izmijenjeni. Nabavite Scourge of Armagon i vidjet ćete da razlika ima, a to vam je i dobra priprema za nadolazeći Hexen 2. ▲

Quake - Mission disk 1.

Proizvođač: Activision/Id

Min. konfiguracija: PC 486/66, 8Mb

Druge platforme: N/A

Zvuk: 92%

Grafika: 92%

Igrivost: 95%

UKUPNO:

Igrano na: PC P5/133, 24Mb

93%



PC računala GATEWAY 2000 - vaš najbolji izbor!
SENSO - tel. 01/61 19 506

Marble Drop

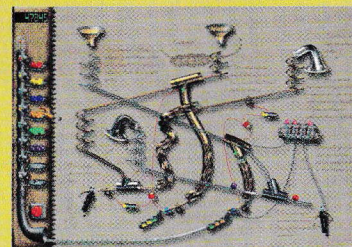
Oduvijek sam želio gurati svoje kuglice u male tuljce i rupice. Nitko mi to nije dopustio pa sam zato, kupivši Maxisov Marble Drop, od sreće poludio.

Ne bojte ste, ovaj uvodnik nije nesretni spoj mojeg uma i kravljeg ludila, nego najkraći mogući sažetak i bit Maxisovog novog proizvoda - Marble Dropa. Da, zaista ćete gurati kuglice (pikule, špekule, kako vam drago) u male tuljce i rupice i pritom bezgranično uživati hvaleći svoju inteligenciju svojoj senilnoj baki i mlađem bratu.

What the hell is going on?

Marble Drop je vrlo simpatična logička igra u kojoj je glavni cilj pravodobnom ubacivanjem raznobojnih kuglica dospjeti do platforme odgovarajuće boje. Drugim riječima: plava kuglica na plavo polje, fino, plava kuglica na zeleno polje...skrš! blam!... Kad bi barem sve bilo tako jednostavno. Pojasnimo. U našem bivstvovanju susrećemo dvije vrste logičko-kognitivnih mozgalica. Prve ćemo kužiti dva sata ili dva dana, a kasnije zaključiti "Jo, kak' sam bil' glup, pa ovo je tak' lako, to bi i moj džukac mogel igrati", dok ćemo druge shvatiti odmah, ali postupnim udubljivanjem u igru dobit ćemo fleke od muke (npr. šah). Marble Drop spada u ovu potonju grupu. Svatko može pritiskom miša baciti kuglicu u rupu i promatrati kako se uvijajući niz spiralne tunele dokopava svog cilja. Baš svatko... ali samo na prvom nivou. Napredujući kroz igru, stvari se počinju komplicirati. Morat ćete žrtvovati gomilu pikula da biste, primjerice, otvorili ili zatvorili skretnicu, maknuli prepreku ili aktivirali teleport prelaskom preko pravog senzora. U pojedinim situacijama prolazom kroz duplikator popunit ćete dva mjesta odjednom, koristeći dizala pasti na samostrele koji će vam pikulu odaslati na drugi kraj ekrana, a tek onda se stvari kompliciraju...

Zaista ne mogu opisati ni nabrojiti sve gadžete kojima se susrećete tijekom igre jer svaka dva-tri nivoa iskrsnut će novi. Za vas je samo bitno maksimalno koristiti svoju inteligenciju i percepciju i držati se osnovne niti vodilje: sva polja (ako vam je



draže - kućice) popunite pikulama odgovarajuće boje. Mnogi su putevi do tog cilja. Imajte na umu i to da uništene pikule koje nastradaju tijekom svog puta ili ih pogodi vaša ruka (pritiskom na crveni gumb), zapnu li u beskonačni loop, morate nadoknaditi. To činite kupujući ih zarađenim bodovima (znak + uz posudu sa pikulama). Bodove prikupljate udmljujući špekule ili prolazeći nekom od navedenih spravnica... Siguran sam da će nakon ovih redaka polovica vas pomisliti da vam se sve to gadi i da bi radije nekom čudovištu rasporeili njegova virtualna crijeva. Preostali će, pak, jedva dočekati prigradu i uključiti mozak. No, bilo kako bilo, mogli bismo zaključiti da Marble Drop, pod uvjetom da ga ne shvatite previše ozbiljno, može biti ugodna i neobavezna zabava. S druge se, pak, strane dovodite u opasnost, može vam pregoreti mozak. ▲

Marble Drop

Proizvođač: Maxis

Min. konfiguracija: PC 486/66, 8Mb

Druge platforme: Mac

Zvuk: 78%

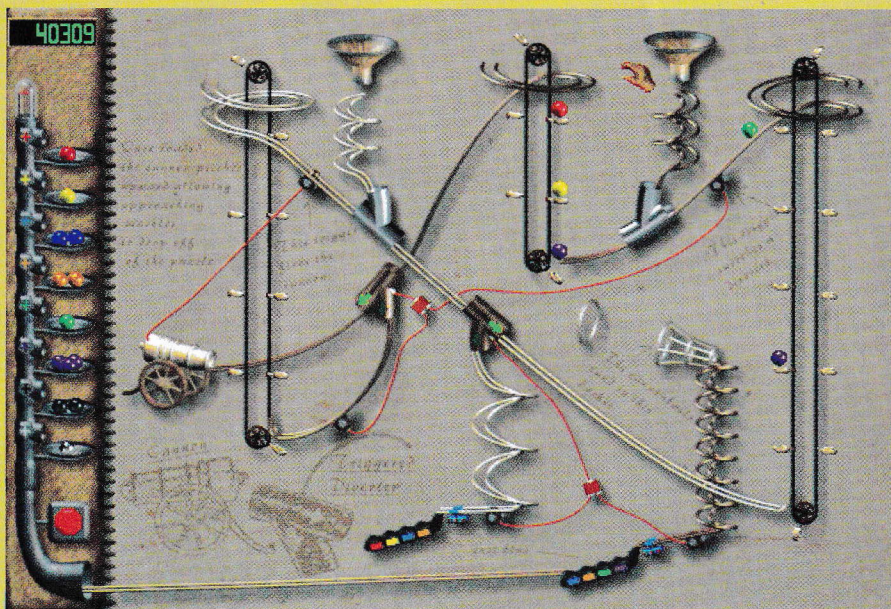
Grafika: 80%

Igrivost: 83%

UKUPNO:

Igrano na: PC P5/133, 16Mb

79%



X-Wing vs. TIE Fighter

Dario Rakovac

Postoji li danas osoba koja nikad nije čula za Ratove zvijezda? U Americi, na primjer, lakše je pronaći čovjeka koji ne zna tko je Bill Clinton nego li onog tko će vas bljedo pogledati na spomen Darth Vadera. Posljedica je to revolucije, manije koja je daleke 1977. zahvatila i preko noći osvojila svijet, a njen utjecaj na mlade je i danas, nakon punih dvadeset godina, nesmanjenog intenziteta. Dapače, dvadesetgodišnjica Ratova zvijezda, ove je godine obilježena na najbolji način, kino prikazivanjem vječne trilogije u obnovljenom i konačno dovršenom izdanju.

No, i to je samo uvod jer već bi se nagodinu trebao pojaviti i prvi film nove trilogije koja će zacijelo baš kao i stara obilježiti jedno doba i odgojiti nove generacije otkrivajući im puteve Sile. Tijekom svih tih godina, Ratovi su se uvukli gotovo u sva polja komercijalnog života, od lizalica i bezalkohol-

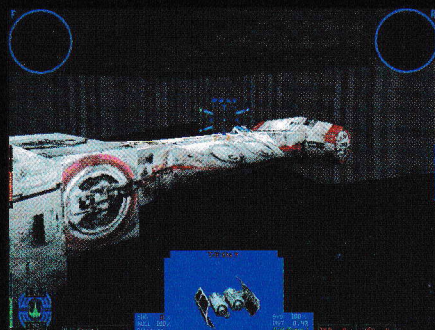
nih pića do igračaka i skupih replika. Ipak, ono što nas najviše zanima, a čime je nova "revolucija" na neki način inicirana, svakako su informatičke igre. Jačanjem osobnih računala i njihovim polaganim, ali sigurnim usponom do najjače igraće platforme, pojavila se prva prava igra smještena u daleku galaksiju. Radilo se, naravno, o X-Wingu, simulaciji borbene letjelice koja je odlučivala ishode legen-

darnih bitaka kod Yavina i Endora, širila naše male, dječje oči i ushćivala nas. Godinama kasnije, oni među nama čiji duh nije rastao sukladno tijelu mogli su sjesti u kabinu iz dječjačkog sna i sami obraniti dobro u vječnoj borbi šačice pobunjenika s golijatima zvanim Imperija. Osjećaj koji je ta, danas smiješna, igra pružala bio je jedinstven. Nikada neću zaboraviti trenutak kad sam prvi puta jurišao na Zvijezdani razarač... Probijajući se kroz redove TIE lovaca stigao sam do te ogromne mrcine i uništio tornjeve omogućujući pobunjeničkim Y-onima ispaliti svoja smrtonosna torpeda. Osjećao sam se tada poput Lukea Skywalkera onda kad je pucala zvijezda Smrti, atmosfera i realnost cijele igre držali su me tjednima nakon što je i posljednja misija odigrana. Godinu dana kasnije došao je Tie Fighter, a s njime i želja, potreba za konačnim obračunom. Ove, 1997. i taj se san ostvario.

X-Wing protiv TIE Fightera

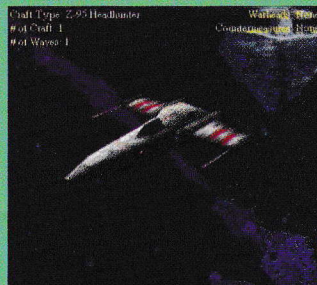
LucasArts je donedavno bio jedna od rijetkih softverskih kuća koja u svojoj ponudi nije imala nijednu igru s mogućnošću igranja više igrača odjed-

Efektne eksplozije poput ove popraćene su i izuzetno vjernim zvučnim efektima, s time da smo konačno dobili i karakternističan zvuk pogonskih strojeva pojedinih letjelica.





nom. Službeni je razlog uvijek bio taj da tehnologija jednostavno nije dovoljno jaka da se napravi igra u kojoj se na račun igrivosti ne bi moralo činiti kompromis s ostalim, bitnim elementima npr. grafikom. Kad prvi put pogledate makar samo slike X-Wing vs. TIE-a, shvatit ćete da to i nije tako loš stav. Uostalom, sjetite se Wing Commander Armade. Ista ideja, ali s tom sitnom razlikom da se ni dandanas s daleko naprednijom opremom dovoljna igrivost ne može ostvariti. Čuvajući se ovakvih amaterskih promašaja, Lucasov se tim odlučio strpjeti i čekati pravi trenutak. Razvojem i napretkom Interneta te korištenja istog za igranje pristigla nam je iz Lucasa prva isključivo multiplayer orijentirana igra smještena u okruže Ratova zvijezda. Naravno, za mnoge bi dovoljan razlog za kupnju ove igre bila spoznaja da su u igri X-Wingovi i TIE-ovi, a ako je tu još uvrštena i kvaliteta kako igrivosti tako i vizualnog dojma, uspjeh je zajamčen. Uspjeh u koji smo donedavno gotovo svi sumnjali, jer vjerovati u to da će igra koja izgleda kao ova raditi kvalitetno na nečemu što je sporije od novih, prilično pojačanih MMX-ova, bilo je prilično teško. Ipak, stvari nisu tako crne kao što smo pretpostavljali jer igra u sasvim zadovoljavajućem izdanju radi i na osrednjem Pentiumu. No, zar je to čudno. Pogledajte samo slike. Da, i u samoj igri to izgleda tako! Sa svojim primitivnim vektorima čak je i stari X-Wing izgledao dobro, a sada kada igrate u okružju čija je vjernost tek za nijansu ispod one filmske, bolje je gotovo nezamislivo. Svi su objekti u igri teksturirani i modelirani prema modelima korištenim u samim filmovima tako da autentičnosti nema prigovora. Grafički engine iznimno je brz i eliminira krupnozrnatu strukturu čak i na malim rastojanjima od velikih objekata u igri. Sve u svemu, ovako to treba izgledati. Ovdje treba spomenuti da poboljšanja nisu isključivo vezana uz izgled, nego i uz umjetnu inteligenciju koja je daleko većeg stupnja od pokretnih meta iz prošlih simulacija. Računalom vođeni piloti su prilično nepredvidljivi i nadasve ubojiti. Dalje, riješena je konačno ona stara rasprava o realnosti X-Winga u kojem su štitovi mogli primiti velik broj pogodaka, što u filmu definitivno nije slučaj, pa bi bilo kakva borba između nekog od pobunjeničkih brodova s TIE-ovima bila nemoguća zbog nedostatka štitova kod potonjih. Sada je taj problem riješen utoliko što je TIE-ove znatno teže pogoditi jer njihova pokretljivost odgovara "realnoj", a pobunjenički štitovi mogu primiti tek dva-tri pogotka. Naravno, svaki brod ima svoje posebnosti koje određuju taktiku, ali karakteristike su vrlo izbalansirane i šanse su vam donekle podjednake (naravno, rage poput Y-Winga ili TIE Bombera i dalje vas prervaraju u pokretnu metu i nemaju apsolutno nikave šanse u izravnoj borbi). Brzina broda puno je važnija nego prije, a ispravljena je i jedna od



Z95

Prastari lovac koji se vrlo modificiran može naći u svim dijelovima galaksije. Ipak, dovoljno je brz i jak da neiskusnom pilotu pruži par zanimljivih trenutaka.

Brzina:	100
Ubrzanje (MGLT/s):	016
Manevriranje:	086
Laseri:	002 las.
Projektili:	006
Štitovi:	020
Trup:	014



Y-Wing

Teški lovac s minimalnim dogfighter-skim sposobnostima, ali budući je opremljen ionskim topovima, vrlo je sposoban za onesposobljavanje i pri pokušajima "nabavke" neprijateljske tehnologije.

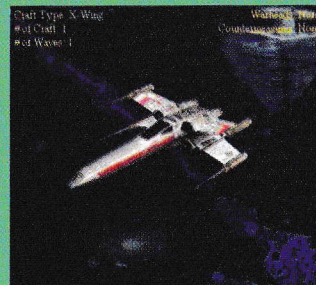
Brzina:	080
Ubrzanje (MGLT/s):	011
Manevriranje:	059
Laseri:	002 las.
	002 ion.
Projektili:	012
Štitovi:	075
Trup:	040



TIE Fighter

Standardni imperijski lovac koji svojom brzinom i pokretljivošću kompenzira nedostatak štitova.

Brzina:	100
Ubrzanje (MGLT/s):	020
Manevriranje:	096
Laseri:	002 las.
Projektili:	000
Štitovi:	000
Trup:	009



X-Wing

Pobunjenička "Katica za sve". X-Wing je najbolje izbalansiran višenamjenski brod koji zbog svojih iznimnih kvaliteta čini glavinu pobunjeničkih snaga.

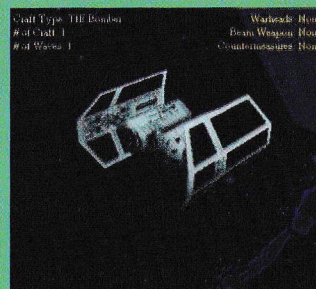
Brzina:	100
Ubrzanje (MGLT/s):	016
Manevriranje:	075
Laseri:	004 las.
Projektili:	008
Štitovi:	050
Trup:	020



TIE Advanced

Razvijen izravno iz Darth Vaderovog prototipa X1, ovo je nabrži i najsmrtonosniji operativni lovac u galaksiji. Čak je i u rukama potpunog početnika ovaj brod prilično efikasan.

Brzina:	133
Ubrzanje (MGLT/s):	016
Manevriranje:	104
Laseri:	004 las.
Projektili:	008
Štitovi:	040
Trup:	014



TIE Bomber

Teški napadni lovac koji se redovito koristi u imperijinim napadima na velike brodove i baze. Dobro je naoružan, ali bez štitova predstavlja lak zalogaj za pobunjeničke lovce.

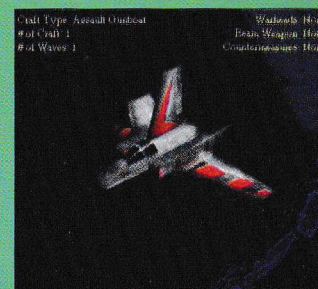
Brzina:	080
Ubrzanje (MGLT/s):	013
Manevriranje:	086
Laseri:	002 las.
Projektili:	008
Štitovi:	000
Trup:	028



A-Wing

Najokretniji pobunjenički lovac koji svojom brzinom i iznimnim manevarskim sposobnostima predstavlja odgovor na brze imperijske lovce.

Brzina:	120
Ubrzanje (MGLT/s):	021
Manevriranje:	096
Laseri:	002 las.
Projektili:	012
Štitovi:	050
Trup:	014



Assault Gunboat

Izvrstan višenamjenski lovac ujedno je i prvi imperijski brod sa štitovima i hyperpogonom. Dodatak ionskih topova čini ga prikladnim za sve vrste zadataka.

Brzina:	090
Ubrzanje (MGLT/s):	020
Manevriranje:	078
Laseri:	002 las.
	002 ion.
Projektili:	016
Štitovi:	100
Trup:	028



TIE Interceptor

Presretač je brža, pokretljivija i bolja verzija standardnog TIE Fightera. Jedan je od najboljih lovaca u floti Imperije.

Brzina:	111
Ubrzanje (MGLT/s):	021
Manevriranje:	104
Laseri:	004 las.
Projektili:	000
Štitovi:	000
Trup:	016

TEAM A BROJA: X-Wing vs. Tie Fighter

Objectives to Accomplish
Imperial Star Destroyer TORMENTOR: Destroy
Conditions to Prevent
Rebel craft from being destroyed
Completed Objectives
Imperial Star Destroyer TORMENTOR: Destroyed

Proton torpedoes fired.

ISO TORMENTOR

Craft	SHD/HULL
RED 1	200/100
RED 2	188/100
RED 3	200/100
RED 4	200/100
RED 5	200/100
RED 6	200/100
RED 7	200/100
RED 8	200/100

Target
ISO TORMENTOR
ISO TORMENTOR
ISO TORMENTOR
ISO TORMENTOR
ISO TORMENTOR
ISO TORMENTOR
ISO TORMENTOR

SYS 100%
DIST 1.60
Hull

THTI 100% SPD 79

Pogledate li ovu sliku i sjetite li se kako je to izgledalo u filmu, možete li pronaći neku veliku razliku? Glavni adut ove igre je grafički prikaz koji svijet Ratova zvijezda po prvi put na računalu prikazuje onakvim kakav treba biti.

Svi protiv jednog, jedan protiv svih!

Zamišljen isključivo za više igrača, X-Wing vs. TIE ne opterećuje se samostalnim igranjem pa tako u igri nema najavljenih kampanja i sličnih stvari nego su vam na raspolaganju tek tipične misije namijenjene prije svega treningu. Trening će vam biti itekako potreban jer pravi su piloti daleko nepredvidljiviji od umjetnih i želite li "trajati" duže od deset sekundi, morat ćete svoje reflekske i taktike prilično usavršiti. Prava borba i trening odvijaju se kroz identičan set misija koje uključuju standardni trening vrlo nalik onom u TIE Fighteru, dvoboje, turnire, borbene misije i cijele bitke. Dvoboji i turniri u biti su death-matchevi s jednim ciljem - skupljanja što većeg broja killova ili bodova. Misije i bitke su pravi borbeni sukobi u kojima igrači preuzimaju ulogu pobunjeničkih ili imperijskih pilota u misijama nalik onima iz X-Winga ili TIE Fightera. Većina ih je predviđena za više igrača, ali se mogu igrati i samostalno. Posao će biti daleko lakši ako se putem modema, mreže ili Interneta povežete s još par veseljaka, tek će tada igra dobiti pravi smisao. Zamišlite situaciju u kojoj vas četvorica idete na Zvezdani razarač. Dvojica u X-Wingovima štite par

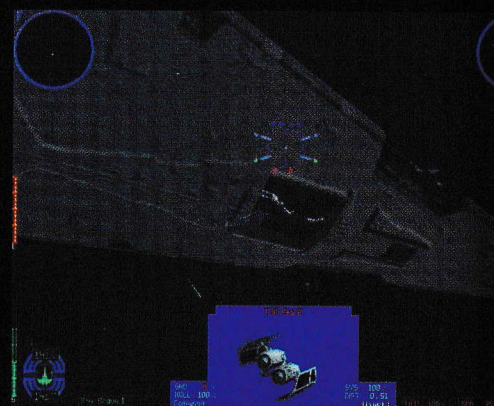
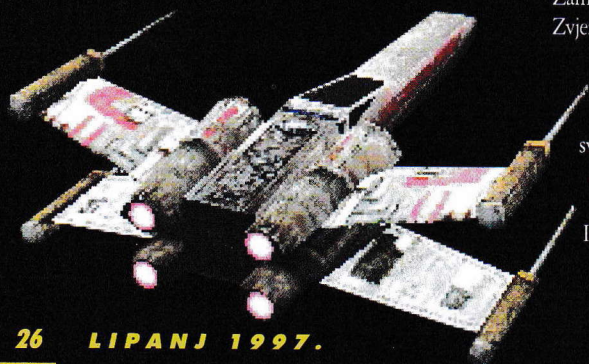
Yona koji će torpedima napasti primarni cilj ili dogfight s wingmanima u kojem se nalazite u areni s još dvadesetak lovaca i gdje svi pucaju na sve, a uloge lovca i plijena mijenjaju se iz sekunde u sekundu. Osjećaj je jednostavno fenomenalan. Dodate li tomu da TIE Interceptor izgleda poput Interceptora, a ne

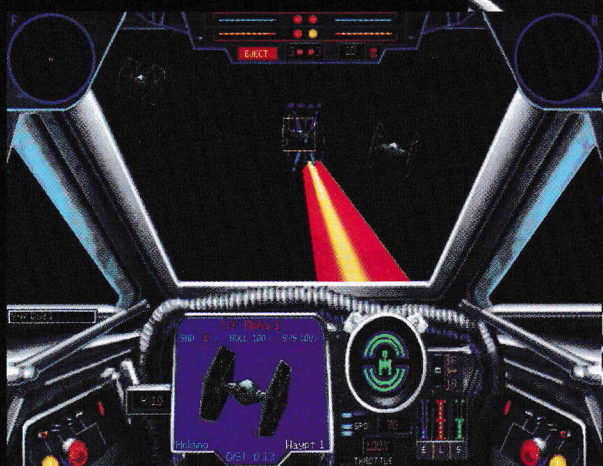
poput par sivih poligona i da vaš protivnik ne poznaje isključivo dva do tri stereotipna manevra... Uostalom, i sami ste nebrojeno puta isprobali ovu ili onu multiplayer igru i znate o čemu govorim. Posebnost je ove što nakon povratka iz kina i pod dojmom bitke za Endor možete uključiti svoje računalo, spojiti se na Internet te sami proživjeti isto. Igre poput ove ili, recimo, Diabla u potpunosti minoriziraju i bacaju u zaborav usamljene igrače koji noći umjesto u krevetu provode pred monitorom. Istina, od monitora ih neće udaljiti, ali će ih barem natjerati komuniciranju s vanjskim svijetom.

In the Zone

No, što vam je za tu komunikaciju i igranje na netu uopće potrebno? Ako niste znali, LucasArts se u ovom projektu udružio sa samim vragom, Billom od Microsofta, pa ćete X-Wing vs. TIE kao i bilo koju drugu Lucasovu igru s multiplayer opcijom moći igrati isključivo u Windowsima 95 i preko Microsoftovog Internet Gaming Zonea. Naravno,

velikih mana vezana uz nedostatak proturaketnih sredstava. Tako sada svoje brodove možete opremiti raznim raketnim mamcima i vučnim ili drugim zrakama koje će vam povećati šanse obrane, ali i pobjede nad bržim i pokretljivijim protivnicima. Iskustvo stečeno u X-Wingu ili TIE-u pomoći će vam jedino tako što se nećete morati navikavati na raspored tipki, a sve ostalo više ne vrijedi. Igra je toliko ubrzana da sve stare taktike i stilovi igranja padaju u vodu. Sve što znate, morat ćete zaboraviti. No, umjetna inteligencija i kompjutorski piloti trebali bi biti posljednja vaša briga jer X-Wing vs. TIE će biti kraj igranju kakvo poznajete. Ideja i bit ove igre leže isključivo u multiplayer igranju.



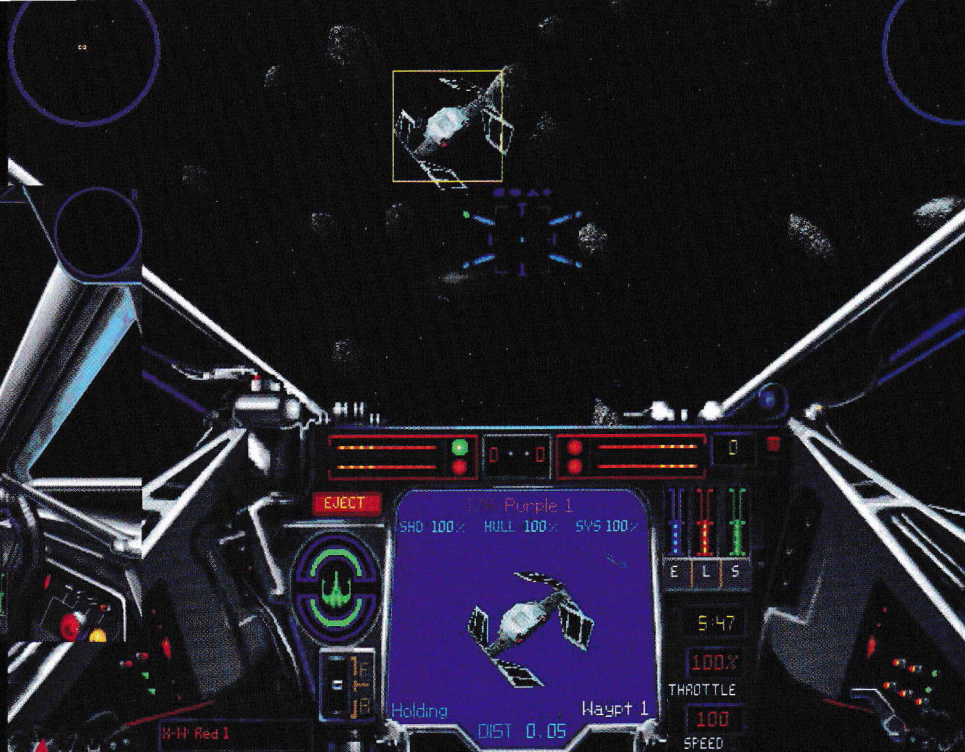


da biste se na to čudo spojili, potreban vam je MS Internet Explorer plus oko sat vremena skidanja i instaliranja ostalog za igranje u Zoni potrebnog softvera. Srećom, jednom kad sve to obavite, sama će igra teći relativno glatko pod uvjetom da imate barem 28800 modem i spajate se na HPT-ov server. Sama je Zona podijeljena na sobe u kojima igrači organiziraju igre. Spojiti se mogu do četiri igrača, nakon čega se automatski starta igra u kojoj je i opet dostupan chat mode u kome se dogovaraju parametri igranja. Spadate li u one koji patološki mrze Microsoft, preko neta možete igrati i izravno. Tada morate znati IP adresu osobe koja organizira igru. Adresu upišete u konfiguracijski prozor i priključujete se igri. Modem i mreža ubrajaju se u pouzdanije i nadasve jeftinije varijante igranja. Bitan faktor kod svih varijanti je latency ili kašnjenje.

DRUGO MISLENJE

Dva dana nakon što sam pogledao po treći put u kinu pogledao Povratak Jediija, jedan od komentara je bio i "Sve je to lijepo, ali na kompjutoru neće nikada biti ovakva grafika". Dva dana kasnije sam na Internetu vidio slike iz nove igre X vs. TIE. Mislio sam da sanjam... Kada bi programeri Lucas Artsa spojili igre Jedi Knight i X vs. TIE, doista biste SF filmove stvarali na svojem kompjutoru. Eto, vidite što se događa kada kvalitetna firma napravi kvalitetnu igru s kvalitetnom pozadinskom pričom. Zaboravite Wing Commandera, zaboravite sve. Stigla je prava igra.

Bibor Kiraly



Gotovo ništa što ste do sada isprobali u igrama ovog tipa ne može vas pripremiti na zbrku zvanom borba u asteroidnom pojasu. Pored brzih i ubojitih neprijatelja, smetat će vam i ove kamene gromade.

Naime, kako i u samom LucasArtsu upozoravaju, Internet je prilično zakrčeno mjesto koje se ni približno ne razvija razmjerno broju korisnika, pa je za kvalitetno igranje potreban i kvalitetan modem i dobar priključak. Ipak, čak i ako su ti uvjeti zadovoljeni, bilo zbog prenatrpanosti ili bilo kojeg od mnogih faktora, nerijetko se događa da sve zajedno radi presporo ili trzavo, pa je igranje obično nemoguće. Da bi vam olakšati stvar, LucasArtsovi su napravili mjerač kašnjenja koji se vidi pored imena svakog korisnika i daje vam sliku o kvaliteti priključka i uvjetima za igranje. Ovo je vrlo korisno iz jednostavnog razloga što će vam znatno smanjiti frustracije i telefonski račun nastao zbog bezuspješnih pokušaja, a pomoći će vam i eliminirati igrače koji zbog sporosti ruše igru. Zbog toga se, prema riječima samog Lawrencea Hollanda, vode ovog projekta, cijela igra smatra jednim velikim pokusom, pa se mnoge nesavršenosti ne mogu izbjeći. Srećom, na Zoni ćete pronaći sve patcheve i ispravke čim se pojave. S vremenom, doći će se do rješenja koje će biti zadovoljavajuće, ali za to postoji samo jedan način.

Savjet više

Na kraju, dat ćemo vam par savjeta koji će vam, nadam se, pomoći da se lakše snadete u svoj ovoj gužvi. Ako ste iskusni X-Wing igrač i smatrate se veteranom kojeg ništa ne može iznenaditi, varate se. Prva stvar na koju se treba navići je strahovita brzina kojom se sve odvija. Za razliku od sporih borbi iz prijašnjih igara, stvar je sada ubrzana do filmskih razmjera tako da klasično taktiziranje i transferi energije s lasera na štitove i obrnuto više nisu tako jednostavni (zar su ikada i bili). Pojačano punjenje štitova ili lasera odnosi vam previše brzine i čini vas lakom metom, dok često prebacivanje previše prazni lasere pa ćete protivnika morati pogoditi više puta, što i nije najjednostavnije, pogotovo dok se ne izvježbate. Najbolje je rješenje ostaviti sve kako je te povremeno popunjavati štitove. Ne očekujte da

ćete bilo koji dvoboj proći bez ogrebotine. Uspjeh je već ako vas skinu manje od deset puta. Da ne pretjerujem, uvjerit ćete se već zaigrate li obični melee u single player modu. Oko vas će biti još sedam brodova, a u svoj toj strci i brzini teško da ćete moći vladati situacijom u svakom trenutku. Igrate li s nekim od neštićenih TIE-ova, još je gore. Zalutali će laser doći niokuda i vas više neće biti. Isto tako, loveći nekog, najčešće ćete se u lovinu pretvoriti i sami. Ovo je inače zgodna taktika jer krenete li na nekog tko već ima svoju metu, puno ćete ga lakše dokrajčiti, a najvjerojatnije ćete stići preuzeti i njegovog već načetog protivnika. Kao što sam spomenuo, tu će taktiku često primijenjivati protiv vas pa čim primjetite da vas netko cilja (crveni pravokutnik na nišanu), prekinite napad i usredotočite se na napadača. Kad njega riješite, uvijek se možete vratiti starom poznaniku. Dalje, ako vam netko sretnim pogotkom onesposobi pogonski sustav, odmah iskočite iz broda. Protivniku se neće priznati kill, a vama će se oduzeti manje bodova. Kad sam već kod pogona, želite li se nekome dobro prilijepiti, ključ je u pažljivom prilagodavanju brzine kojim ćete neprijatelju uvijek ostati na repu. Kako mu se budu praznili štitovi, protivnik će sve više usporavati pa ćete ga najčešće preletjeti. Da biste to spriječili, koristite tipku za izjednačavanje brzine što češće. Put do zvijezda, kao i uvijek, posut je trnjem, ali pazite li na ovih par stvari, stići ćete do njih barem malo lakše. No, nakon svega, mislim da ne griješim ako kažem da će pitanje nabavke ove igre za većinu biti puka formalnost. Vjerujte mi, X-Wing vs. TIE Fighter je naslov koji ne smijete propustiti. Zato, čuvajte leđa i MAY THE FORCE BE WITH YOU!



PC računala GATEWAY 2000 - vaš najbolji izbor!
SENSO - tel. 01/61 19 506



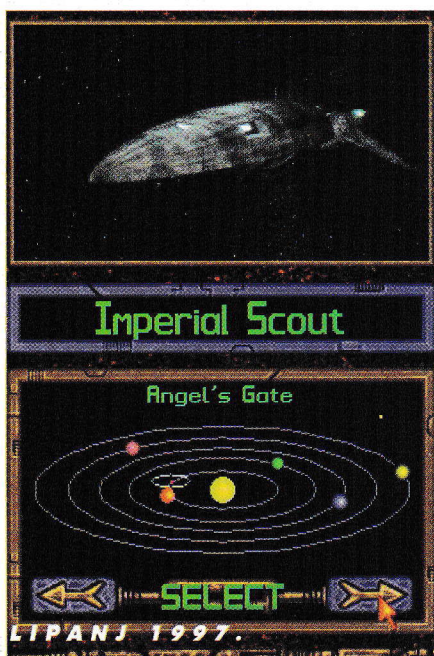
Alpha Storm

Usama Kalit

TGA je izbacila na tržište zanimljivu igru koja se ne izdvaja sadržajem nego svojom originalnošću. Kombinacija je to DooMa i strategijskih igara poput Star Controla ili Ascendancyja.

U

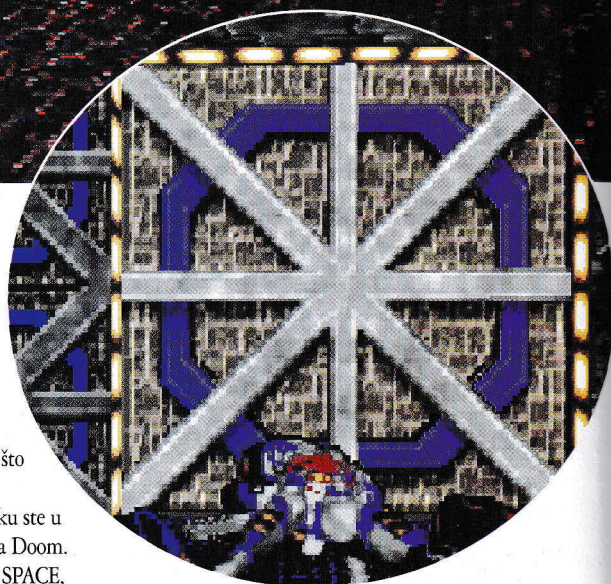
vod ili sadržaj ove igre ne razlikuje se od ostalih izašlih igara, što je i bilo za očekivati, vi ste superjunak koji mora uništiti supernegativca. Ukratko, putujete solarnim sustavima nadograđujući vaš ultrarazarajući brod, tražeći elemente za supersnažnu bombu koju ćete baciti na supernegativca Dark Beingsa i tako spasiti svemir i okolicu. Vrlo kratko i jasno. Iako sadržaj i nije neka jača strana, koncept igre je ovdje sasvim novi. Igra se više ne zasniva na uništavanju protivničkog broda i skupljanju ostataka, nego se sada, dotukavši ga laserima odnosno "skinuvši" mu štit, teleportiramo na njegov brod i tek tada počinje prava doomolika mackljaža. Lutajući njihovim brodovima, nailazit ćete na predmete tj. opremu i nadograđivati svoj brod spremajući se za konačni obračun.



Igrati ili kako pobjeđiti

Jasno vam je već iz sadržaja da igra zahtijeva mrvicu optimizma i strpljenja; nije lako uletjeti u gusarsku flotu pokušavajući je uništiti (na početku), a da i ne govorim o floti imperijalnih brodova potpomognutih s nekoliko Imperial Crusera i Imperial Starbasea. Već im imena zvuče grozno, a što će tek biti kad ih vidite?

Igrati? Igrati je najlakše. Na početku ste u komandnoj sobi vašeg broda. Situacija ala Doom. Dodete li do komandnog pulta i stisnete SPACE, pojavit će se sve i svašta. Kad bih opisivao svaki ekran pojedinačno, bio bi to opis u nekoliko nastavaka, stoga ću skratiti na najosnornije, a vi sami otkrijte čemu služe i kako se rabe. Imamo ekran za borbu, ekran koji nam pokazuje galaktičnu kartu, podatke o pojedinim Sunčevim sustavima i položaju Dark Beingsa, ekran solarnog sustava u kojem se nalazimo, ekran za prikaz brodova u solarnom sustavu itd. Moj vam je savjet: ne putujte odmah u druge solarne sustave nego prvo proučite svoj brod, pročesljajte sve sobe, zapamtite gdje je teleport, soba za prokaz trenutačnog statusa vašeg broda, ukatko, prodite cijeli brod nakoliko puta i zapamtite gdje je što jer će vam to kasnije itekako koristiti. Kad proučite osnove kretanja, pucanja, mijenjanje oružja (tipke -, =, i one ispod njih), možete se upustiti u laganu avanturu uništavajući prvi Imperijal brod. Prebacivši se u drugi solarni sustav i došavši do svoje prve žrtve, shvatit će te da vam je laser ograničen, troši se i puni, brzina broda proporcionalna snazi (tj. što se brže krećete, slabije se puni laser i obrnuto), a štit vam pada kao od šale niste li oprezni i ne uzmićete laserskim zrakama. U idućim bitkama bit će zanimljivo uletjeti u borbu s trojicom ili



četvoricom koji pucaju po vama. Vi se izmićete, no treba vam brzina da biste pobjegli, a nemate je jer morate i vi pucati. Dodamo li k tome i rakete koje idu za vama, Bože pomoz! No budite bez brige, bit ćete već dosta uigrani pa vam to neće predstavljati problem. Kad ste poskidali štitove s broda ili brodova, prelazite na Doom scenu. Otidite do teleporta, izaberite brod na koji želite otići i zabava može početi. Tu se stvari mijenjaju. Na raspolaganju vam je više oružja (psi pulse, freeze, fire bal, mač itd.), što ćete koristiti odlučite sami. Pazite na štit, tj. snagu jer ona pada i bit ćete primorani liječiti se manom

The future de

alpha

ZANIMLJIVOSTI

Postoje različiti brodovi različitih brzina, a oni najbrži uvijek vas stignu i zato su odvojeni od grupacije. Kad uništite najbrže, prijedite na sporije. Ako vam oštećenje broda nije veliko, onda snagu prebacite u brzinu da biste izbjegli lasere, rakete i slično. Iako ćete sami morati smisliti najbolju taktiku, iskreno se nadam da sam vam donekle pomogao.

koja vam je na raspolaganju. Ne trošite je uludo, katkad će vam biti prijeko potrebna. Pročešljajte protivnički brod, pokupite stvari, tj. opremu na koju naidete, "konzimirajte" njihovu lošiju opremu, tj. pretvorite je u manu i idite dalje. Prijedite u treći solarni sustav itd., itd. Kako pobijediti? To je najteže. Moj savjet je: nikad ne konzimirajte opremu sa svog broda (ako imate opremu drugog ili onu nekog višeg stupnja) jer ona tada pada na prvi nivo koji je nedostatan za teže bitke. Opremu konzimirajte uvijek s protivničkog broda (nakon što ste prebacili opremu višeg nivoa na svoj brod), obnavljajući tako manu. Uvijek se koristite skenerom da biste detektirali protivnika na vašem brodu, ako se teleportirao, ili na njihovom (pod skenerom mislim na monitore koje imate skoro svuda po brodu). Ako ste upamtili nacrt svoga broda, onda će biti lako pronaći ih i ukokati. Što se tiče borbe brodova, moj vam je savjet kad uletite među više njih da pokušate izvući one najbrže šarajući lijevo-desno.

Uglavnom, ovo je prilično dobra igra, možda je jedini njen nedostatak grafika broda. Naravno, ona je SVGA ali nije dotjerana toliko da bih mogao reći "oho, to je ono pravo".

Glazba i zvučni efekti su veoma dobri. Jasno se raspoznaju pucnji s lijeve i desne strane, uglavnom zvuk je O.K. Još jedan savjet: prije svakog uletanja u sobu snimite poziciju jer tko zna što vas ondje čeka! ◀

Alpha Strom

Proizvođač: TAG

Min. konfiguracija: PC 486/66, 8Mb

Druge platforme: N/A

Zvuk: 72%

Grafika: 70%

Igrivost: 75%

UKUPNO:

Igrano na: PC P5/133, 16Mb

69%

Suikoden

Berislav Jozić

Koje su želje svakog igrača? Lijepa grafika, dobra glazba i zanimljiva ideja, malo mozganja, više akcije i puno adrenalina. Sve vam to nudi Suikoden!

Suikoden je novi RPG za Playstation i otkako se pojavio obara sve rekorde prodaje penjući se munjevitom brzinom na vrhove top-ljestvica u svim krajevima zemaljske kugle.

O čemu je riječ?

U Suikodenu ste sin carskog generala koji postaje vođa pokreta otpora i želi promijeniti carstvo. Igra je napravljena u stilu jednostavne avanture, s akcijskim i strategijskim dijelovima te RPG-elementima (iskustveni bodovi, pojačavanje osobina lika tijekom igre i sl.). Pogled na likove je iz ptičje perspektive, ali se mijenja u borbi. Borbe se mogu voditi između dviju grupa likova, jedan na jednoga ili se mogu vojske sukobiti na bojištu. U borbama Suikoden gubi bilo kakvu sličnost s avanturom i pretvara se u zanimljivu RPG-strategiju.

Nije li to sve presloženo?

Pa i nije. Na početku igre morate izvršiti nekoliko kratkih mislija, gdje se možete naviknuti na opcije i komande te iskušati svoje prve čarolije i oružja. Postupno igra postaje sve složenija (i teža) jer se u interakciju uključuje sve više likova (u Suikodenu postoji 108 važnih likova s imenima i karakteristikama te hrpa neimenovanih) i mjesta, ali sve to nije prebrzo - tako da igrač nikad nije zbunjen i u nedoumici.

Priča je linearna - određeni događaji reakcija su na vaše postupke, tako da se ne trebate bojati da ćete nešto propustiti. Usprikoš tome, priča je vrlo zanimljiva, puna uspona i padova i držat će vas uz ekran sve do samog kraja. U današnje vrijeme jednoličnih i nezanimljivih igara koje ne mogu privući igrača, ova je igra pravo osvježanje.

A tehnička strana?

Grafika je vrlo lijepa i precizna, puna šarenila i sitnih detalja (doduše, likovi postanu malo "kockasti" kod velikog povećanja tijekom bitke), što igru čini veseljom. Neprijatelji su zanimljivi i raznoliki, a likovi nacrtani vrlo stvarno. Posebno su lijepe pozadinske slike, koje dolaze do izražaja kada se nalazite na nekoj planini, u svom dvorcu ili dok letite na zmaju. U Suikodenu je posebna pozornost posvećena glazbi i zvučnim efektima. Svaki dio ogromnog prostora na kojem se igra odvija ima svoju glazbu, koja većinom podsjeća na klasiku u kineskom izdanju, ali u svakom slučaju pogoduje ugodaju igre.

Sve zajedno...

U Suikodenu su svi elementi dobre igre izmiješani u pravilnom omjeru. Uza sve tehničke kvalitete, ova igra ima i ono 'nešto' što drži igrača uz ekran, a što je osnovna oznaka svake dobre igre. Suikoden vrijedi zaigrati što prije. ◀

Suikoden

Proizvođač: Konami

Min. konfiguracija: PSX

Druge platforme: N/A

Zvuk: 90%

Grafika: 80%

Igrivost: 95%

UKUPNO:

Igrano na: PSX

90%



ends on you...

storm

MAX



MAX

Hrvoje Kablar

Mechanized Assault & Exploration

Iako se obrušila prava lavina najrazličitijih strategijskih igara, dvije su glavne skupine. Prvu čine strategije u realnom vremenu, kao što su C&C: Red Alert i Warcraft 2, a drugu igre temeljene na potezima (GENERAL serijal). Ovdje opisana igra može se svrstati u obje skupine jer vam MAX nudi mogućnost biranja igre u realnom vremenu, ali i u turnovima.

vo se razdvojilo u osam suparničkih klanova i stvorila se potreba za građenjem ogromnog svemirskog broda koji bi pretraživao galaksiju tragajući za naseljivim planetima. Kad neki planet bude proglašen pogodnim za naseljavanje, mehanizirani zapovjednik, ustvari, mozak s androidnim tijelom šalje se na planet ne bi li ga istražio, kolonizirao i obranio. Upravo ste VI taj mehanizirani zapovjednik i na raspolaganju vam je sva tehnika što ju je ljudski rod dosad otkrio.

Sofisticirana igrivost

Igrački interface je vrlo intuitivan i lak za učenje. Pogled je odozgora, u vrlo lijepoj SVGA grafici, s 3D renderiranim modelima i možete ga zumirati, a umanjena mapa pokazuje gdje se što nalazi. Igru je, teoretski, moguće igrati samo pomoću miša (lijeva

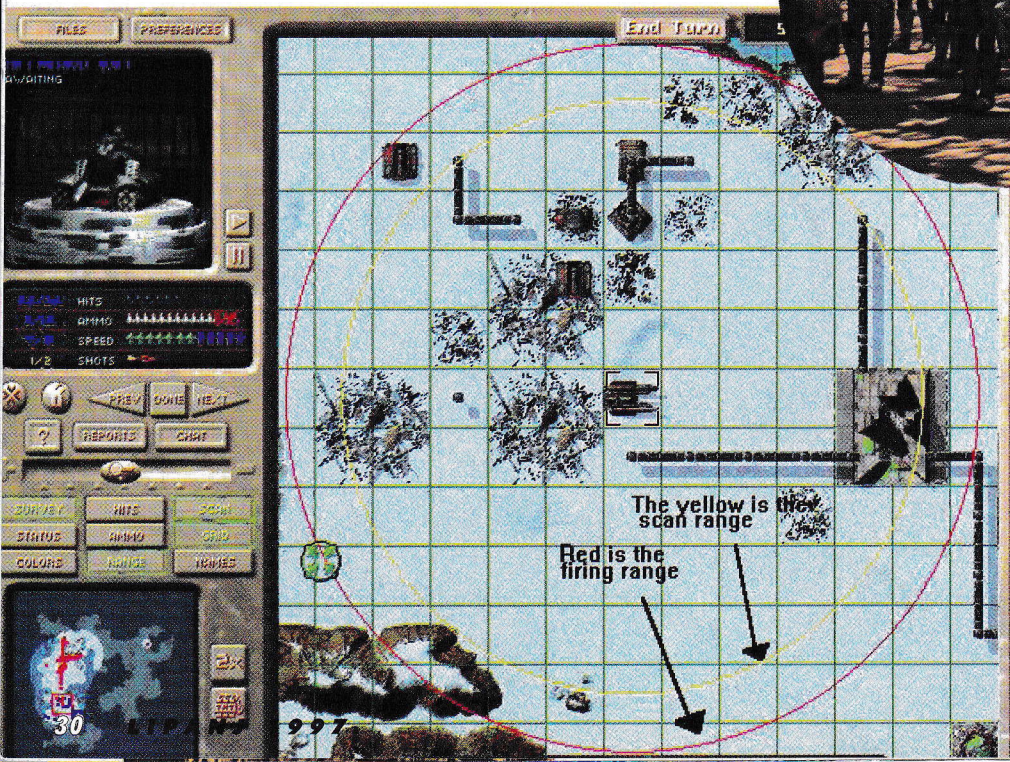
tipka označuje jedinicu, ponovljeni lijevi klik otvara meni), međutim iskustvo pokazuje da su tipke na tipkovnici u kritičnim trenucima presudne. Za vrijeme većih fightova i pomicanja jedinica, funkcijske tipke uštedjet će vam mnogo vremena. Igra je vrlo uzbudljiva i ubrzo će vas učiniti ovisnikom. Vrlo je dugačka pa i najiskusniji mogu provesti uz nju tjedne i tjedne i ne završiti je. Kao što sam već na početku napomenuo, igrač može birati simultano igranje ili u turnovima. Odaberete li ovaj potonji način,

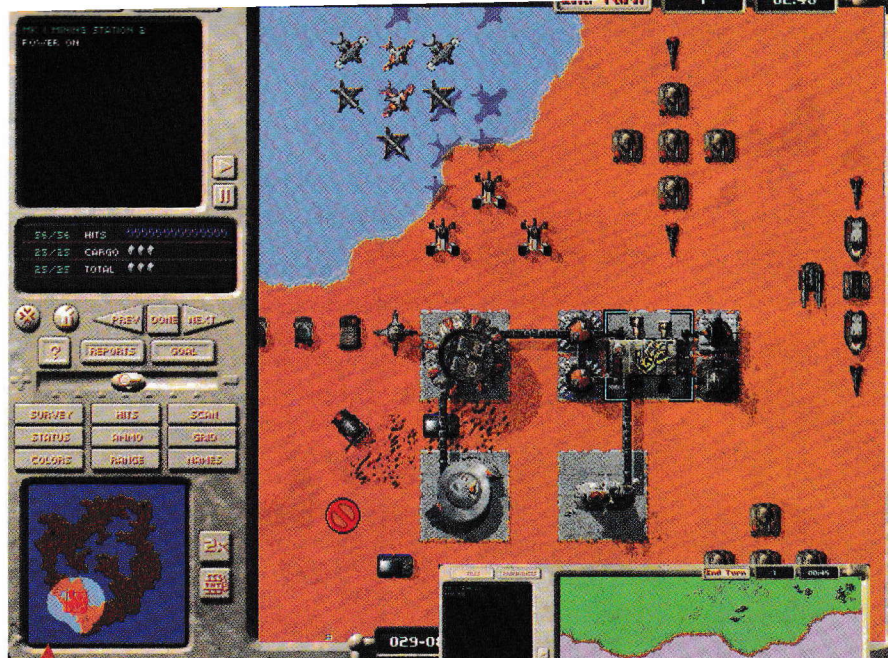
moći ćete još i odrediti trajanje turna. Na samom početku birate kampanju, samostalne scenarije ili vrlo korisni tutorijal (14 misija). M.A.X. podržava modem i umreženo igranje, ali ne i Internet igranje (uuh Diabla i Red Alert su nas razmazili). Što se tiče samog koncepta igranja, on je vrlo egzaktna. Nemajte se nadati da će neki frontalni napad s par jedinica uroditi plodom zato što je neprijatelj "slučajno" promašio (čest slučaj s C&C i Warcraftom). U svijetu M.A.X.-a nišanje je vrlo egzaktna nauka, a streljivo nepogrešivo precizno. Svaka će granata uvijek, baš uvijek napraviti potpuno istu štetu. Isto tako, ne postoji najjača jedinica koja bi gazila sve ostale. Svaka jedinica ima svoju



K

ako je priča u svakoj strategiji vrlo važna, otkrijmo prvo nju. Rat, glad i kuga, ekološka propast, genetička manipulacija i tektoničke katastrofe načinile su svijet kakav i mi poznajemo. Čovječanst-





Mudrom izgradnjom svojih objekata izbjeci ćete nepotrebne gubitke zgrada i vojske koja je unutar industrijske zone. Pokušajte kombinirati protuzračnu i protuoklopnu obranu.

točnu i uvijek moguću iskoristivost. Npr. tenkovi i napadački topovi su odlični za otvorene borbe s puno pomicanja, ali postavite li ih ispred uvijek dobro opremljenih i informiranih raketnih jedinica, ubrzo će od vaših jedinica ostati samo gomila letećih komadića. Zrakoplovi su vrlo efikasni protiv nebranijenih zemljanih i morskih jedinica, ali će padati kao muhe ako su prisutne protuzračne jedinice. Neke od ovih slabosti su uočljive odmah na početku, ali za neke ćete prolići litre znoj prije nego ih otkrijete. Jedan od prvih problema koje ćete imati kao M.A.X. zapovjednik je što graditi na samom početku. Resursa imate samo onoliko koliko možete potrošiti u određenom vremenu. Klasična je taktika staviti svojeg konstruktora da gradi Light Vehicle Plant, dok inženjer radi na Storage Units za Mining Station i povezuje ih međusobno. Ostale konstruktore upotrijebite za građenje ostalih kolonijalnih građevina kao što su Eco-spheres, Training Halls, Barracks i Research centri. Dodatni inženjeri su potrebni za građenje obrambenih građevina kao što su protuzračne jedinice, radari ili raketna postrojenja. Na početku ćete trebati i Heavy Unit Plant za gradnju nekih jačih jedinica, kao i tvornicu zrakoplova (zračne i morske jedinice su vrlo detaljno razrađene, mnogo više negoli u ijednoj strategijskoj igri dosad). Ne zaboravite također ni hangare, brodogradilišta i luke.

Izgradivši te početne jedinice, treba odlučiti koje stvari razvijati iz njih. Na početku su Scouts uvijek korisni. Ako vas neprijatelj rano otkrije, dobro će doći buldožer, koji će iskoristiti ostatke vaših i neprijateljskih jedinica. Warcraftov Fog of War je stalno nazočan, jedino ako nemate AWACS-e, radar ili neki drugi oblik pretraživanja terena. Vaše jedinice ne mogu napasti ono što ne vide, ali ono što one ne vide može vas ubiti. Kao što ste i sami shvatili, M.A.X. nije igra za malu djecu, nego za malo iskusnijeg igrača koji će znati cijeniti igračke finese.

Hardverski problemi?

M.A.X. je DOS optimiziran program, međutim, ima instalacijski program i za Windowse 95. Iskreno preporučujem DOS jer je igra vrlo čudljiva pod Gatesovom platformom. Diskovno je igra dosta zahtjevnja. Srednja instalacija potražuje nekih 60-tak megabajta, što ovisno o pogledu na stvari i nije tako puno. Zasad poznati bugovi su nenadano pucanje veze pri moderskom načinu igranja te blokiranje računala na kraju turna. Moj savjet, snimajte poziciju često da se ne biste iznenadili. Moram spomenuti da je Interplay na svom siteu već stavio patch koji uklanja ove nedostatke. Što se tiče grafike, ona i nije presudna kod ovakve vrste igara, međutim, današnji su igrači razmaženi pa Interplay ništa ne prepušta slučaju. Grafika je lijepa i u visokoj rezoluciji, ali ono što odmah upada u oči je fenomenalna kvaliteta animacija. Nagledao sam se stvarno dosta introa, animacija i svega ostalog, ali M.A.X. je nešto posebno. Zvučni efekti i glazba su prosječni, što znači dovoljno dobri. Sa svim nabrojanim karakteristikama, M.A.X. je strategija koju mogu samo toplo preporučiti svim igračima s imalo smisla za takvu vrstu igara. Uživajte!!!

MAX
Proizvođač: Interplay
Min. konfiguracija: PC 486/66, 8Mb
Druge platforme: N/A
Zvuk: 72%
Grafika: 81%
Igrivost: 78%
UKUPNO: 81%
Igrano na: PC P5/100, 32Mb

Gama Tren

Top 15

Command & Conquer 235

Red Alert 235

Wing Commander IV 235

FIFA '97 235

NHL '97 235

Z 235

Tomb Raider 235

F1 GP 2 235

Zyphyr 235

Diablo 235

Chessmaster 198

Rebel Assault 198

Super Games 3 150

Battle Ships 198

Leisure Suit Larry 235

NOVO!!!

Potrošni materijali i dodatna oprema za kompjutere!

20% POPUSTA

Krapinska 8.
 10000 Zagreb
 tel. 01/31 16 71



Sjećate li se "Stargate"? Ako vas je impresionirala kontradiktornost između visoke tehnologije i načina življenja starih Egipćana, onda je ovo prava igra za vas, ali ni ljubitelji prave 3D pucačine neće požaliti uvrste li je u svoju zbirku.

Sandwarriors

Kalit Usama

V

rijeme je sukoba. Krična godina je 6225. Planetom Tawy zavlada su dvije najmoćnije dinastije. Podijeljen na Horus carstvo na jugu i tamno carstvo Seta na sjeveru, pustinjski planet je postao bojno polje u kojem će generacije biti uništene. Ratna mašinerija nemilice kosi jedne i druge ne bi li postigla prednost i tako osigurala prostorno-vremenski prolaz sa Zemljom. Vladajuća dinastija traži pomoć u ljudstvu te tako iz male ali elitne dinastije Osiris dobiva pilota (vas) obučena za "SandShip of the Gods". Započinjete kao običan pilot, a ispunjavanjem pojedinih misija raste vam rank. Uz malo sreće, moći ćete dogurati do višeg čina, a samim tim dobiti i bolje oružje. Ako ste odličan pilot, onda je slava i sloboda za Horuse ispred vratiju.

Stari dobri Chain Gun

Iako sam na samom početku bio pomalo razočaran zbog čudnog uvoda koji je više ličio na običnu 3D pucačinu u kojoj se sjedinjuje visoka tehnologija i niski nivo civilizacije, ipak sam na kraju promijenio mišljenje. Na početku mi je sve ličilo na "Mechwarrior" (zbog brojnih robota koji se pojavljuju u igri), ali tu svaka sličnost prestaje.

Ovdje nije cilj oštetiti robota i pokupiti njegove



ostatke nego razbiti ga u nesastavljive dijelove. Što ih više uništimo, tim bolje za nas. Sam način igranja je jednostavan. Pilotiramo letjelicom koja se, pokažemo li se dobri, nadograđuje i time postaje sve ubojitija iz misije u misiju. Možda će neki na samom početku misliti da tu nema ničeg osim pucačine, ali varaju se jer već na trećoj misiji trebate pokazati svu snalažljivost i vrlinu elitnog pilota, trebate odabrati pravi pristup bitci jer vam mala greška može koštati. Ni streljivo nije neograničeno nego se tijekom bitke



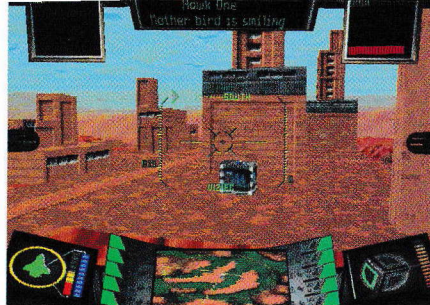
treba nadopunjavati. Najlakši je način pronaći na radaru sivkaste točkice, otići ondje i pokupiti ih (zaletite se u njih, ali ne prejako). Drugi je način ukrasti ga neprijateljima koji ga vješto skrivaju u bazi. Ponekad ćete morati ući u sam kompleks i malo prošarati hodnicima ne biste li ga našli. Da vaše lutanje ne bi bilo besciljno, najbolje je pogledati na karti (tipka M) plave križice koji približno označavaju mjesto gdje je streljivo. Moj je savjet da prvo ispućate svo raspoloživo oružje, a tek se onda odete nadopuniti. U igri je mali broj tipki, što je dobro jer se ne gubi ritam igranja. Joystickom vam je igra puno lakša, naročito ako izabrete prvu tipku za pucanje, a drugu za zaključavanje cilja. Tipke "+" i "-" su za ubrzavanje i

usporavanje. Ako naprijetel na vas lansira raketu, koristite tipku "TAB" jer time dobivate dodatno ubrzanje. Osim različitih pogleda ponuđenih funkcijskim tipkama, bit će tu i tipke za manevre (sami isprobajte i zaključite jesu li korisne, osobno ih rijetko koristim). Izbor oružja je na tipkama 1-9, uključujući i tipku prije 1 koja izbacuje svjetleći mamac. Prije početka svake misije poželjno je vidjeti koja su oružja na raspolaganju. Postoje još neke tipke od manjeg značaja, ali ih je dobro spomenuti: tipka "Q" služi naglom manevriranju unatrag, tipka "T" može poslužiti za zaključavanje cilja ako prethodno nisu definirane na joysticku, tipka "L" služi za uključivanja-isključivanje noćnog svjetla, tipka "O" služi za ponovno preslušavanje zadatka misije, tipka "C" za promjenu cockpita (za one koji ne znaju - to je kabina), tipka "X" ili "S" za pogled odostaga, a tu su i tipke "INS" i "DEL" za zumiranje pogleda. Moram napomenuti da sve ove komande postoje i na drugim tipkama, ali za lakše snalaženje i ovo je dovoljno.

Što se same borbe tiče, nema se što reći. Nagli manevri bit će korisni ako ih dobro uvježbate i koristite u povoljnom trenutku. Dobro bi bilo malo vježbati prolaz kroz kanjone jer će vam to trebati kad vas bude naganjalo po nekoliko neprijateljskih raketa odjednom. Naravno, za ovakav manevr poželjno je koristiti i dodatno ubrzanje. Neprijateljske letjelice gađajte po mogućnosti s prednje strane jer je tada jačina oštećenja najjača. U slučaju da ste pogodili letjelicu, a ona se nije srušila, preostaju vam dvije opcije: ponovno ispaliti navodenu raketu ili je dokrajčiti topom, mislim na chain gun. Činjenica je da on nanosi najmanje oštećenja ali zašto koristiti raketu ako je jakost letjelice pala s 300 na 40, za što je dovoljno dva pogotka i bit će oborena. Tu taktiku možete koristiti i za ciljeve na zemlji, jer kad vam ponestane raketa, različitih plazmi i gunova, onda je uvijek dobrodošao stari dobri chain gun.

Ostalo

Iako se Gremlin potrudio dati nam uistinu dobru igru, u čemu je i uspio, postoji jedna mala zamjerka - grafika. Doduše, nije riječ o lošoj rezoluciji, naprotiv, igra je igriva i na 800x600, ali tada treba imati malo jači kompač. Oni sa slabijim će biti zadovoljni i sa 640x400. Sama je grafika izvršno napravljena. Gradovi, industrijska postrojenja, rafinerije, elektrane, mostovi, ceste, prigradska



naselja, gotovo je sve odlično napravljeno. Ambijent je savršen. Kontradiktornost ovdje dolazi da izražaja jer se miješaju povijesni ostaci civilizacija s futurističnom hi-teh ratnom mašinerijom, tako da sve izgleda kao u filmu "Stargate". Prekrasne piramide uz naselja okružene plazma topovima potvrđuju da Gremlin nije zakazao u tom pogledu. Zvuk je također dosta dobar. Iskreno, najljepše je bilo čuti kako chai gun komade robote, a njihovi dijelovi frcaju na sve strane.

Umjesto zaključka: iako je ovo pukačka igra, drago mi je što je završila u mojoj zbirci. Ako želite moj savjet, nabavite je i nećete požaliti. ◀

Sandwarriors

Proizvođač: Gremlin Interactive

Min. konfiguracija: PC P5/75, 16Mb

Druge platforme: N/A

Zvuk: 85%

Grafika: 90%

Igrivost: 90%

UKUPNO:

Igrano na: PC P5/133, 16Mb

85%



3D Realms jedna od najpoznatijih programerskih grupa (Duke 3D, Shadow Warrior) otkupila je ID-ov Quake 2 Engine. Zašto? Pa jednostavno zato da bi mogli bez većih problema napraviti već najavljeni DUKE FOREVER!

3DO otpustio je nedavno 20-tak ljudi s različitih projekata. Navodno, nijedan od tih projekata nije poznat široj javnosti.

InfoGames (Alone in the Dark...) nedavno je kupio Philips Interactive Media, uklonivši još jednog giganta s igracke scene. S ovim transferom, samo su jednu nizozemsku kompaniju pridružili prošlogodišnjoj kupnji britanskog Oceana. Kao dio dogovora, InfoGames kontrolirat će europsku distribuciju, Philipsove kataloge i proizvodnju igara.

Nintendov Hiroshi Yamauchi privukao je na sebe pozornost na tiskovnoj konferenciji izjavivši da je većina Playstation igara glupa, tj. smiješna i dosadna, te da će poplava takvih igara uništiti japansko igracko tržište. Ratoborni Yamauchi dodao je ovoj izjavi i tvrdnju da to što je Playstation osvojio naslove "Dragon Quest" i "Final Fantasy 7" nimalo neće utjecati na Nintendove poslove.

THQ je drastično povećao zaradu prošle fiskalne godine, zaradivši 51% više nego 1996. Zarada za 1996. je bila 50.2M \$.

Sony je najavio izlazak igre Final Fantasy 7 za europsko tržište 7. - 9. studenog ove godine.

U 1998. izlazi Super Mario 64DD. Izvori tvrde da će se u igri moći upravljati Luigiem, Yoshiem, Princezom Peach i, naravno, Mariom.

Sony je nedavno na press konferenciji izjavio da trenutčno proizvodni na mjesec milijun Playstationa samo za američko tržište te da će zbog stalne potražnje uskoro utrostručiti proizvodnju ovih konzola.

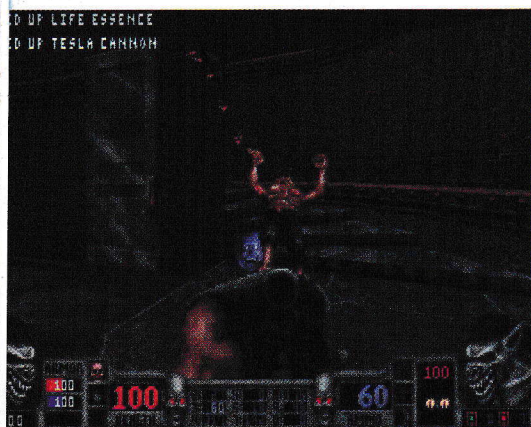
Nedavno su ljudi iz Applea dali informaciju da bi Steve Jobs uskoro mogao "pojesti" Apple, tj. preuzeti kompaniju. Živi bili pa vidjeli, jer tko bi još preuzeo brod koji tone?

Japanski izvori su doznali da će igra Darkstalkers 3 izaći za Playstation i Saturn za Božić. Iako nismo uspjeli doznati datum njenog izlaska u Europi, navikli smo već na nekolikomjesečna kašnjenja. No, ovakvu se igru isplati čekati!

Scavanger je u nevoljama! Tvrtka koja je na prošlogodišnjem E3-u u Los Angelesu najviše obećavala stornirala je sve svoje projekte među kojima je i Into The Shadows (za neupućene, ta igra je kao Diablo, samo je stil igranja kao Tomb Ridera). GT Interactive, koji je navodno investirao već više od 3 milijuna dolara, tužiti će Scavanger. Detalji će se saznati ove godine u Atlanti na E3-u.

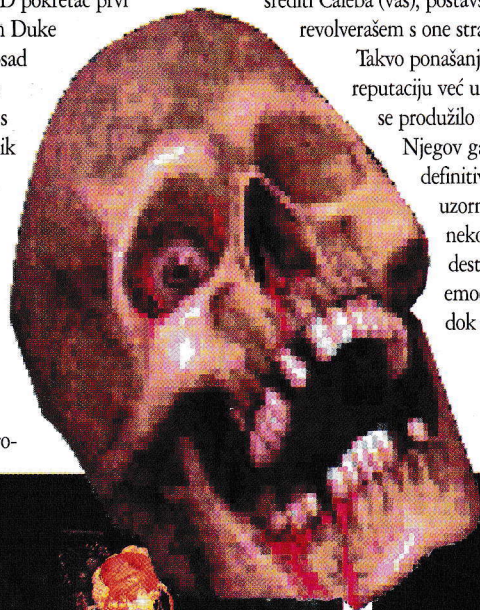
Square, proizvođač Final Fantasyja, sklopio je ugovor s NAMCO-om glede produkcije igara za arcade (automate). Naime, očito su se ljudima u NAMCO-u svidjele sekvence u FF7, gdje vozite motor, splav i sl. A, oni nestrpljivi, kojima se ne da čekati automate, neka kupe Final Fantasy 7.

Uskoro izlaze dvije nove Squerove igre - Bushido Blade i Tobal 2. Obadvije su "šore", ali Bushido Blade je nešto dosad nevideno. Keep in touch...

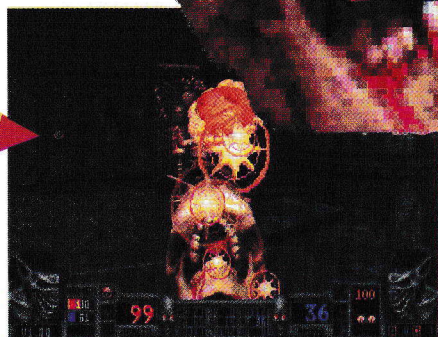


Prva stvar s kojom se tvorci igara danas muče je kako napraviti što ljepšu grafiku, a druga je kako igru napraviti što nasilnijom. Već po slikama uz ovaj tekst, uočite da i ova igra slijedi naznačeni trend. Ne preostaje nam ništa drugo nego upoznati vas s najnasilnijim FPP-om dosad

Apogeejev Build engine, 3D pokretač prvi put viđen u legendarnom Duke Nukem 3D-u (koji se dosad strašno iskomercijalizirao bijednim ekspanzijama), s vremenom je postao klasik koji se dobro prodao uzmemo li u obzir igre poput očajnog Power Slavea. Naravno, ekipa koja je napravila ovaj kod poboljšavala ga je cijelo vrijeme i sada se, kad je postigla jedan zadovoljavajući nivo, odlučila baciti na novi pro-



Blood obiluje najrazličitijim sredstvima destrukcije, poput ove kosturske glave ili čak voodoo lutkice.



Uvijek se treba potruditi pripremiti vatrenu dobrodošlicu svim neprijateljima.

jekt: Blood. Naravno, cijela se stvar malo odužila i pri kraju je Apogee projekat predao (ili prodao, kako god hoćete) Monolith Productionsu, koji je dizajnirao nivoe i cijelu stvar dovršio. Naravno, što se tiče finalnog proizvoda, vrlo je očito da se ne radi o 3D Realmsovom proizvodu. Zbog čega? Kao prvo, nivoi izgledaju kao da je netko utrošio mnogo vremena konstruirajući ih; kao drugo, priča više zvuči kao da je izašla iz pakla nego iz B filmova (Duke, Quake i sl.)

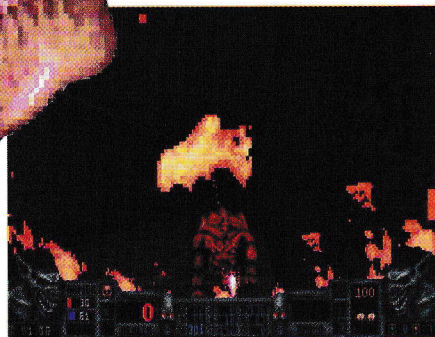
Thy elde storee

Kao što sam gore naveo, priča u Bloodu zasniva se na sastojcima koje obično nećete naći na tetrapaku od mlijeka. Naime, cijela stvar započinje na (urrrgh) Divljem zapadu 1847., gdje naš i vaš junak u Banderas stilu masakrira stotine revolveraša koji nezaustavljivo nadiru s jednom jedinom nakanom: srediti Caleba (vas), postavši tako najboljim revolverašem s one strane Pecos.

Takvo ponašanje mu je donijelo takvu reputaciju već u sedamnaestoj godini, što se produžilo na sljedećih sedam.

Njegov ga je životni stil (koji definitivno nije bio stilom uzornog građanina) nakon nekog vremena pretvorio u destruktivnog stvora bez emocija. I tako je to bilo sve dok nije stigla ONA

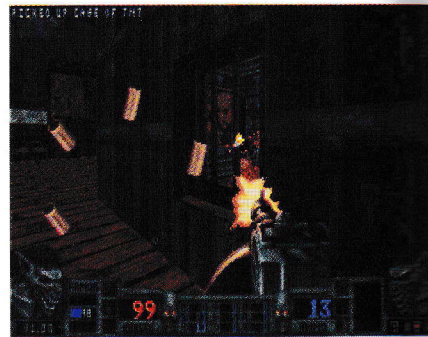
Smješak, ovo je skrivena kamera!

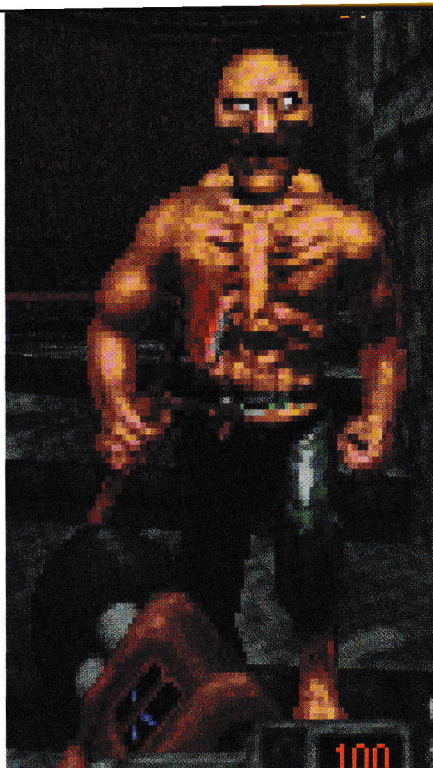


ZANIMLJIVOSTI

Da stvari postanu i zanimljivije, negativci izbjegavaju vaše pucnje, a pri kraju imate priliku naletjeti i na Tchernobogove sljedbenike koji se ponekad bace na pod ili strafeaju kad zapucate na njih (a tek kad ih pogodite...).

(ironično, zar ne? Svaki put kad se zaista zabavljaš upadne neka treba i sve u....). Istini za volju, Caleb je našao nju i zainteresirao se za razloge zbog kojih je sjedila na trijemu skoro potpuno karbonizirane kuće. I naravno, ona mu je objasnila (kako to već ide u FPP-ima) da ona služi ZLOM (ili: YYYVIL) bogu Tchernobogu i da je njezin muž bio kukavica, pobjegao je iz klana i skrivio odmazdu u kojoj su drugi sljedbenici "Onoga Koji Bdjene" ili "Gutača Duša" (ili Toranoge) spalili cijelo selo. Naravno, Caleb odlučuje i uspijeva ući u klan i postati jedan od Izabranih (znate, sve se više mrzim zbog onog što sam rekao o priči). Postavši faca, naš Caleb dolazi na skup u kojem se zločesti bog obraća svojim sljedbenicima uslijed čega ih sve protjera/pobije. Sljedeće





čega se Caleb sjeća je buđenje u njemu nepoznatom tijelu koje ne poznaje i probijanje kroz grobni pokrov s namjerom da izbriše Tchernoboga iz ljudske povijesti.

Thy olde tools'o'death

Blood sam po sebi ima velik izbor svakojakih istručenata destrukcije koju, hvala Bogu, manifestirate isključivo na živoj sili, što u većini slučajeva izgleda vrlo brutalno. Razlozi tome su uglavnom i oružja koja koristite; od bezazlenih vila (!?) preko jezivog aerosol spreja (jesam li spomenuo da Caleb voli vatru?) pa sve do perverzija poput bacača napalma. Ako se itko dosad zapitao gdje je već ta krv, odgovorit ću vrlo kratko - ima je posvuda. Štoviše, igra simbolizira sve moguće sadiističke zločine, manifestirajući ih na višestruke načine, gdje zločesti umiru na najgroznije načine, s krvlju koja teče posvuda (imate priliku šutnuti zombijevu glavu nakon što je luparom odvojite od tijela).

Uzevši u cijelinu, Blood osim vrlo zanimljivih nivoa u SP modu daje iznimno zanimljiv multiplayer mod, gdje može igrati i do 12 igrača koji jedan drugome izbijaju slezenu trošeci stotine kuna na telefonske impulse.

Thy olde god damn exit!

Gledano s pozitivne strane, Blood sam po sebi jest bolji od svega drugoga na tržištu, no nesmiemo zaboraviti svu tu silnu krv i činjenicu da je riječ o bijednom FPP-u. Razlozi su to zbog kojih ova igra neće kod mene dobiti više od 60%. ◀

Blood

Proizvođač: Activision

Min. konfiguracija: PC 486/66, 8Mb

Druge platforme: N/A

Zvuk: 60%

Grafika: 59%

Igrivost: 82%

UKUPNO:

Igrano na: PC P5/100, 16Mb

59%

Kick Off '97

Miloš Vlasisavljević

Kick Off je svakako igra s tradicijom. Od svojih začeta na Amigi proširila se na PC, sve zarazila i izašla u 3D formatu. Bacimo li pogled na Fifu97, gdje je sve izgledalo bez greške, ipak su postojali neki propusti u postavama klubova i reprezentacija koji su, doduše, zanemarivi, ali neki - ma je to nezamislivo. Još je gore što su isti propusti i u '96-ici. KO'97 me je zadovoljio u tom pogledu. Šuker je opet u napadu, naravno, i u Dream Teamu i igra može početi. Nije slučajno što sam igru usporedio s Fifom, a mogao bih je usporediti i s Actua Soccerom, jer su jedne od najboljih nogometnih igara (Swos ćemo staviti na stranu). I Actua i Fifa imale su izvršno riješenu grafiku, no postojali su grčevi likova koje je KO ispravio. Već na glavnom ekranu vidjet ćete likove gdje izvode akrobacije, voleje i to gotovo besprijekorno. Grafika je puno bolja nego u prethodniku, bit će i stvarnih situacija s utakmica, npr. kad golman, primivši gol, maše rukama (u Fifu su se svi hvatali za glavu), a najbolje je kad sudac nakon prekršaja dotrči do igrača i počne mu prijetiti. Naravno, igru prati komentator uvijek spreman prigovoriti sucu ili pohvaliti igrača.

Goood!!!

Onima koji više vole igrati s nekim klubom preporučio bih Ligu prvaka. Ondje vas čekaju svi klubovi iz 97., a i ždrijebanje je isto. Mali je nedostatak što dobivate samo 2 boda za pobjedu jer su u ostalim ligama standardna 3 boda.

Nemate sva prvenstva, zato je, možda, i najbolje stvoriti vlastitu momčad i napraviti novu ligu, što je vrlo zanimljivo. Prvo odaberete igrača iz cijelog svijeta, a zatim im možete i promijeniti rasu, boju kose i, dakako, ime. Možete im čak dizajnirati i dres.

Devedeseta minuta

Koliko god KICK OFF imao prethodnika, ipak nije doživio takvu nebesku slavu kao FIFA ili neki drugi velikan, ali '97-ica je svakako na putu uspje-

U zadnje su doba sve dobre sportske igre u 3D pogledu, različito postavljenim kamera-ma, velikog broja podataka o igračima i klubovima pa možemo sa sigurnošću reći da je i ova igra jedna od boljih.

ha. 3D pogled (pristojno je spomenuti da je "ponuđen" i 2D pogled), komentator, dobar zvuk i grafika, sve su to odlike ove igre. Meni se svidjela i zbog velike igrivosti, opcija pa predosjećam da će nastavci biti sve bolji i bolji. Postignete li neki supergol, možete ga sačuvati (F1) i pokazati prijateljima. Super je usklađena i igra udvoje, možete igrati pomoću tipkovnice, štakora ili joysticka. Igra radi i pod Win95, a ako vam ide sporije, isključite zvuk ili komentatora. Šta drugo reći nego nabavite KO'97 i zamijenite Čiru. ◀

Kick Off '97

Proizvođač: Anco

Min. konfiguracija: PC 486/66, 8Mb

Druge platforme: N/A

Zvuk: 75%

Grafika: 78%

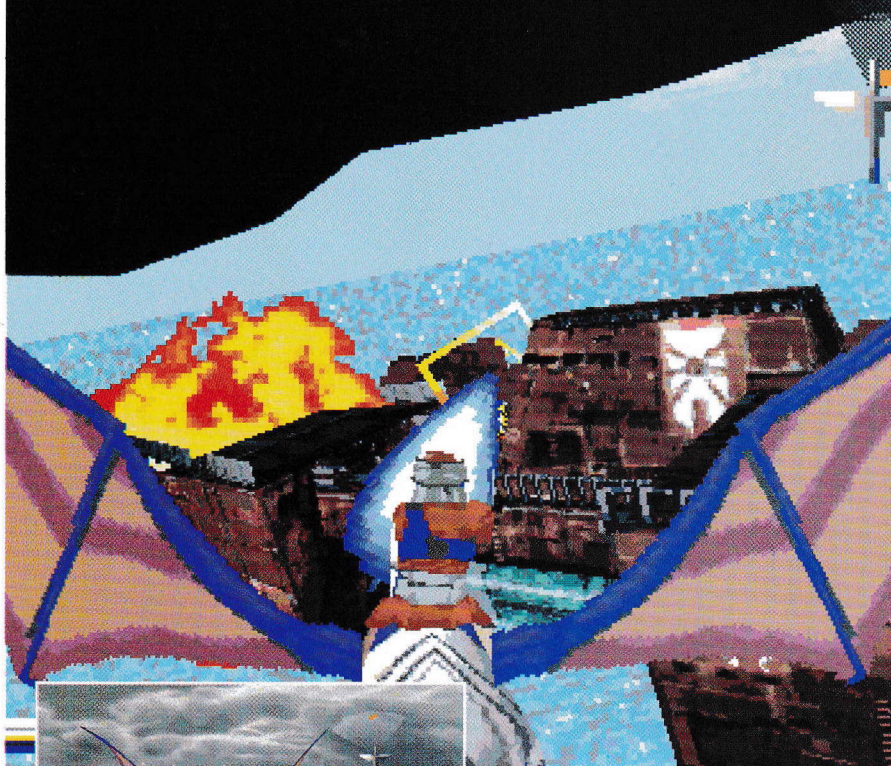
Igrivost: 81%

UKUPNO:

Igrano na: PC P5/133, 16Mb

81%





Panzer Dragon

Krešimir Lauš

Volite li jahati na zmaju mistično sijući pritom zlo, tamu dok vam... vol! Pročitajte sljedeći tekst i... "Panzer Dragon" treba samo ša... naravno, kakvog 3d akceleratora

(nešto slično kao u Cyberiji, mada je ovdje sloboda ipak veća jer igra radi u real time 3D-u). Pomoću par tipki kružite pogledom oko zmaja na trima određenim udaljenostima okrećući glavu u svih 360 stupnjeva. To će vam itekako koristiti kad se na vas počnu zaletavati mnogobrojni i (ovo nije puka fraza) maštoviti neprijatelji. Jednokratnim pritiskom na tipku "fire" ispaljujete laserski naboj, a konstantnim pritiskom markirajte najviše 8 bištija te otpustite navedenu tipku. Rezultat je ushićujući: moćne energijske trake plavičaste boje suknut će iz vašeg oružja i poslati kreature u virtualni pakao. Ako stignete, obratite pozornost na ljepotu i romantiku krajolika kojim letite. U Panzer Dragonu zaista ima svega, u prvom nivou letit ćete potopljenim gradom i gledati odraze renesansnih zgrada u namreškanoj vodi; zaronivši u zgrade, divit ćete se kompleksnosti interijera; leteći pustinjom, bit ćete ometani divovskim crvima koji žele vašu krv (sjetite se filma Dune) i tako dalje i tako dalje. Svaki nivo je doista priča za sebe, razlikuje se grafikom, CD glazbom, neprijateljima i atmosferom. Tu su i neizbježni veliki šefovi (ako vam je draže - Big Bossovi) koji neće znati cijeniti vaše plemenite nakane i unutarnje kvalitete, osim, naravno, vaših unutarnjih organa i krvi. Što se tiče težine igre, u početku

Kako rekoh, autor ovdje opisane igre je svjetski poznata tvrtka u izradi igraćeg hardvera, ali i softvera, SEGA, koja se odnedavno bavi i PC platformama. O razlozima ove Segine preorijentacije moglo bismo samo nagađati: relativan neuspjeh konzole Saturn, velika konkurencija među arcadesima itd., no najvažnije je da su i "segaši" shvatili da se nekvalitetnim softverom ne postiže ništa te mi, krajnji korisnici, možemo biti zadovoljni. Panzer Dragon je stoga vrlo kvalitetan izdanak ove kuće i na nj svakako treba obratiti pozornost.

U kojem grmu leži zmaj?

Da ne duljimo, Panzer Dragon je čistokrvna 3D pucačka arkada koja će od vas zahtijevati brze reflekse (ali ne kemijski uvjetovane), nezavidnu količinu mozga i zavidnu količinu procesorske i grafičke snage. Vrlo originalno! Premda bismo ovom definicijom mogli okarakterizirati skoro 80% PC igara, Panzer Dragon se ipak po nečemu izdvaja. Kao prvo, dignite ruke svi vi koji možete nabrojati barem pet igara u kojima letite/jašite na zmaju biogenetički proizvedenom i snažno oklopljenom šarajući po bištijama svojim vjernim laserskim gunom.

Opa, kakav sad laser među zmajevima... Ne bojte se, autori Hackerovih tekstova ne pate od mentalnih poremećaja, nego Segini programeri imaju bujnu maštu.

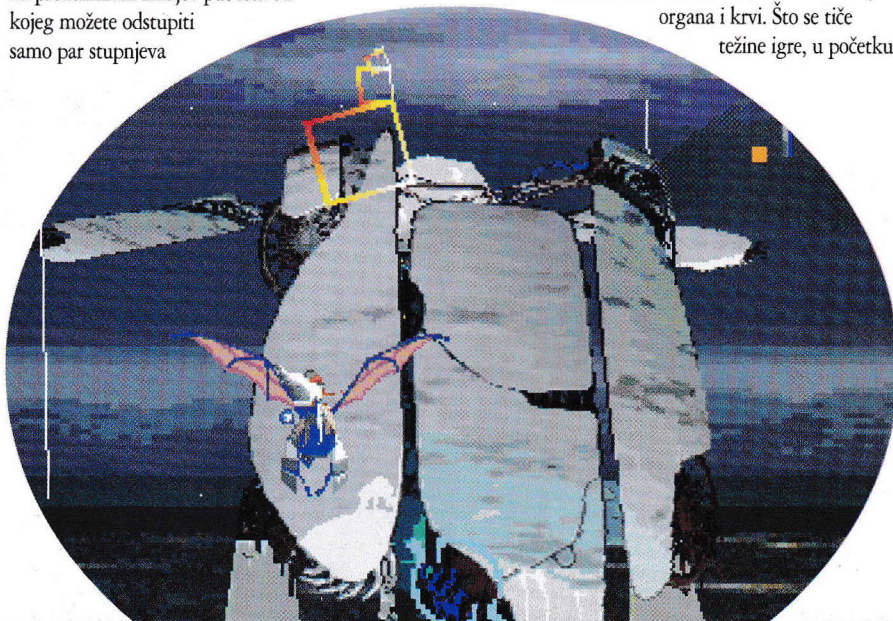
The story so far...

Dakle...prošlo je tisuću godina od kraha ljudske civilizacije uzrokovanog našim neprekidnim

petljanjem u posao Majke prirode. Igrajući se genima ljudi su stvorili mnoge biogenetičke kreacije koje su vremenom izmakle kontroli i bacile ljudsku rasu na koljena. Malobrojni preživjeli homosapiensi živjeli su u miru i slozi (imali su važnijeg posla nego se međusobno klati) sve dok jedna grupa pametnjakovića nije pronašla mistični Crni toranj i otkrila njegovu funkciju... Kao relikat iz svjetlijih dana ljudske povijesti, Crni toranj predstavlja najmoćnije oružje u novom svijetu kojeg će Imperijalsi znati iskoristiti (kome još treba mira i slobode). Tu nastupate vi, saznajući sve te stvari od jednog dragon ridera, krećete u svoju misiju - uništenje Crnog tornja. Uf, čemu takav scenarij jednoj običnoj arkadi? Vjerojatno zbog atmosferičnosti tijekom cijele igre koja, uz predivnu grafiku i snažnu glazbu, još više podiže ukupni dojam.

Essence of the game

U čemu je bit igre...Služeći se tipkovnicom ili mišom, upravljajte zmajem i izbjegavajte prepreke (ruševne mostove, padajuće stupove, stropove, itd.) i mirno slijedite svoju putanju. Pod putanjom mislim na predefinirani zmajev put leta od kojeg možete odstupiti samo par stupnjeva

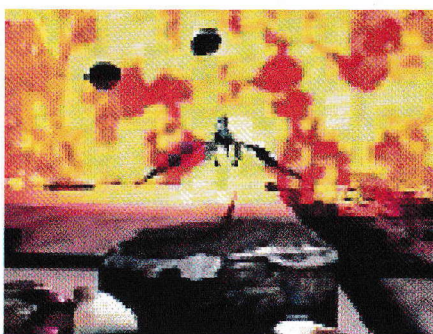
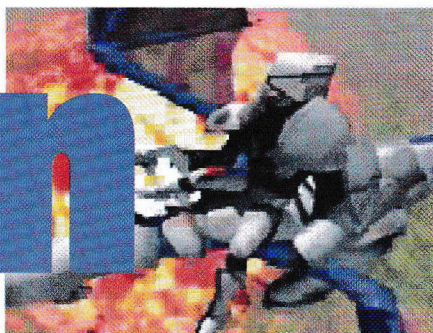


Panzer Dragon

im i egzotičnim predjelima
vjetar mrsi kosu? A tko ne
vjerite se da vam uz Segin
saka kokica i ništa više...(osim,
ora).

ćete reći: ovo bi i moj pas mogao... a poslije
ćete posegnuti za pentagramima i crnom
magijom nadajući da će vam se Sotona smilo-
vati i pomoći vam ubiti tog vražjeg Black
dragona na 6 nivoa. Od ostalih pozitivnih
stvari mogli bismo navesti lakoću kalibriranja
ove igre. Tipkama F5, F6 i F7 podešavate
kontrolu, čitate help file te mijenjate rezoluciju
i dubinu boja tijekom same igre čak i bez rese-
tiranja Win95!! 320*200 u 8-bitnoj boji
prožvakat će i neka 486-ica dok će u 640*480
u 16-bita kihnuti i P5-133. No, pamentnim
podešavanjem odnosa snage/kvalitete dobit
ćete pristojan frame rating (15-20 fps) i na
P5-120, 16Mb-ram. Obvezatno koristite
interlace mod (svaka druga horiz. linija praz-
na) koji drastično ubrzava izvođenje. Ako vam
trza AVI uvod, prekopirajte ga na hard (CD će
svirati) i sve je O.K. Ono što u igri ne valja je

Grafika izgleda odlično, no za
ovakvo nešto trebat će i odgo-
varajući procesor, a poželjna
je i 3D ubrzivačka kartica.



težina, krediti umjesto snimanja statusa te
Pentium only markica i procesorska glad. No
imate li Matrox Mystique ili nešto slično
(podržan Direct 3D), nećete požaliti kupite li
ovu zabavnu igru. ◀

Panzer Dragon

Proizvođač: Sega PC

Min. konfiguracija: PC P5/75, 8Mb

Druge platforme: Sega Saturn

Zvuk:

75%

Grafika:

82%

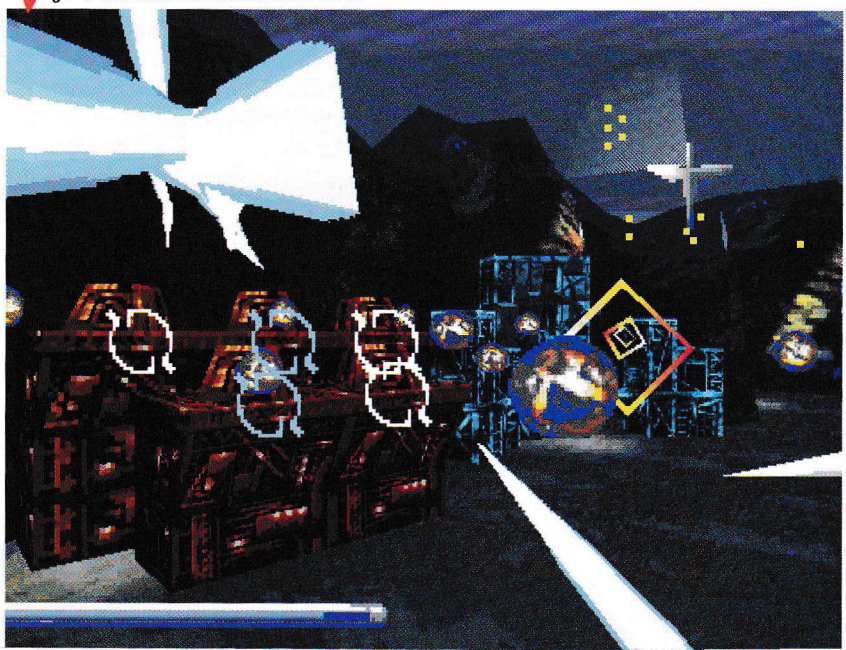
Igrivost:

77%

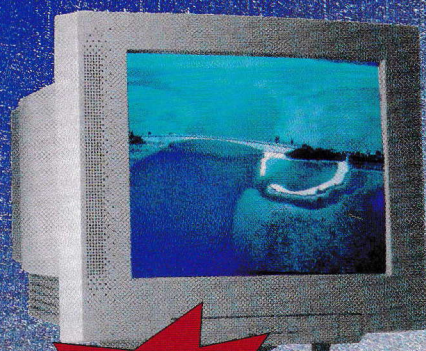
UKUPNO:

Igrano na: PC P5/133, 16Mb

81%



CADING
computers
d.o.o.



POVOLJNO!!!

Acer
monitori
CD-ROMovi

DataExpert
grafičke kartice

MURET
kućišta

WESTERN DIGITAL
tvrdi diskovi

HEWLETT
PACKARD
inkjet i laserski pisaci

CHERRY
tipkovnice

KONFIGURACIJE PO NARUDŽBI

ZAGREB, Baštijanova 9A

Tel. 313-503, 313-504

fax 326-245

RIJEKA, Lovranska 3

Tel. (051) 619-317

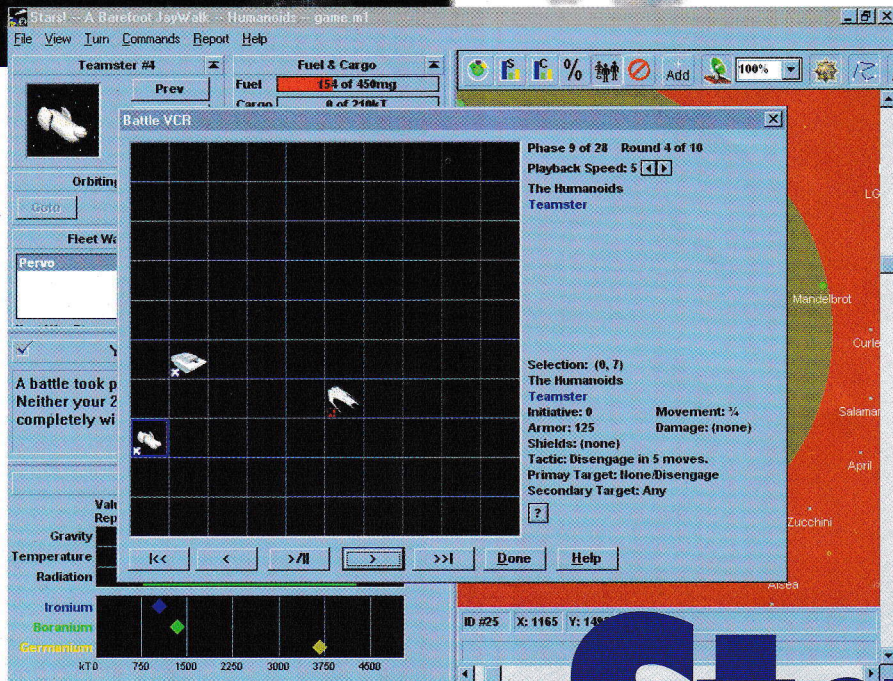
PULA (INFOLINE), Omladinska 53

Tel. (052) 213-355

SPLIT (CO-NET), Vukovarska 164

Tel. (021) 526-620

HACKER I G R E: Stars! STARS!



STARS! možete skinuti na Hackerovom WEB siteu:
<http://www.tel.hr/hacker>

Shareware igre su prava rijetkost, a ako se i pojave - ne zadovoljavaju kvalitetom. U svakom pravilu postoje iznimke. Stars! je najbolji primjer za to jer bi po nekim svojim elementima mogao konkurirati mnogo većim komercijalnim igrama.

Stars!

Tihomir Jauk

Stars! je strategijska simulacija u kojoj ćete nastojati zavladatai svemirom šireći svoje posjede i potiskujući neprijatelja. Ono što je posebno zanimljivo i zbog čega smo i izdvojili ovu igru jest činjenica da je to shareware igra koju svatko može skinuti s interneta na adresi http://beast.webmap.com/stars/sware_dl.htm. Začudujuće je kako malo zauzima. Arhiva je veličine oko 1.5MB, a mnoštvo opcija će obradovati svakoga.

Sve dobijete u tih bijednih 1.5MB?

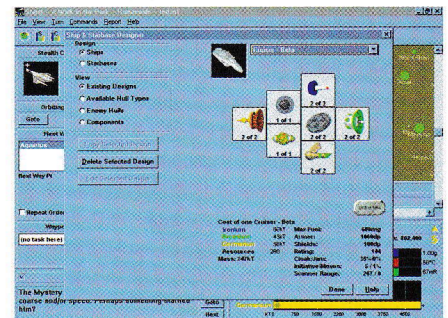
Najvažnije je na početku pokrenuti odličan tutorial i samo u desetak poteza naučiti sve ono što treba znati, a strategiju razvijati postupno tijekom igranja. Igra se odvija po potezima pa vam neće trebati brzi refleksi niti dobar miš, nego samo vrijeme u kojem biste osmislili svaki

ZANIMLIVOSTI

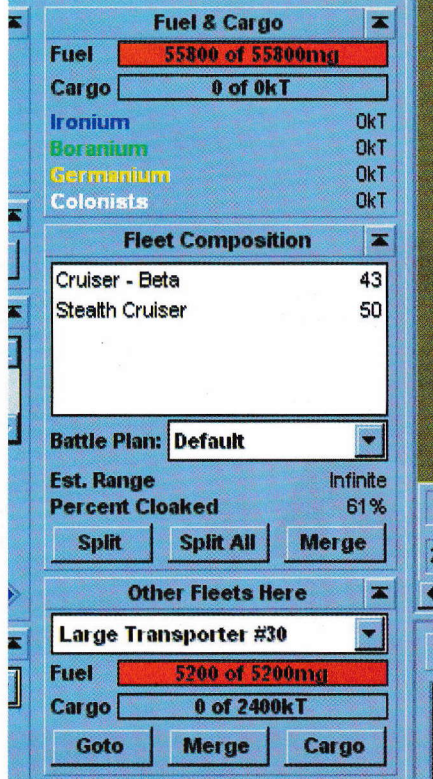
Tijekom igre možete naići na Mystery Tradera. Nije evidentiran u dokumentaciji pa otuda njegova mističnost. To je izvanzemaljski brod, a uspijete li ga presresti s transporterima i sadržajem od 5000t ruda, dobit ćete napredniju tehnologiju ili brod. Brodicu treba slati daleko ispred njene putanje jer ona putuje brzinama od 9 pa čak i do 13 warp jedinica.

poduzeti korak. Nikad se nećete zateći u istom svemiru jer nastaje pomoću random generatora. Možete izabrati veličinu prostora i gustoću planeta. Način igranja i uvjete pobjede birate sami ili zajedno s potencijalnim suigračima. Njih može biti čak 16, a igranje je moguće preko modema, mreže, interneta, kao standardnih načina, ili slanjem poteza e-mailom, FTP-om ili BBS-om.

Ni AI igrač nije za odbaciti, ovisno koju ste mu rasu dodijelili. Postoji 6 prethodno definiranih rasa, ali sve ih možete sami modificirati pomoću vrlo opširnog i jednostavnog editora. Nove rase možete pohraniti na tvrdi disk. Najbolja stvar koja će vas sigurno oduševiti je odlično napravljena automatizacija većine funkcija, tako da ste oslobođeni nepotrebnih rutina i možete se posvetiti razvijanju



smrtonosne strategije. U proizvodnji možete narediti koliko će se čega proizvoditi, kojim redoslijedom i posao je gotov. Brodovima možete odrediti rute, odrediti što će raditi na svakoj točki i usput provjeriti hoće li imati dovoljno goriva. Ovakve rute su posebno korisne kod zapošljavanja transportnih brodova. Grafika nije jak adut ove igre, što je i razumljivo, jer gdje bismo završili da moramo skidati 10MB grafičkih podataka s interneta. Ipak postoji kolekcija malih renderiranih sličica koje prikazuju različite vrste brodova i planeta. Raznolikost tehnologija je zaista zavidna, od nekoliko desetaka osnovnih aparata koje možete razvijati dobit ćete na svaku komponentu još desetak tehnoloških nivoa koji će poboljšati performanse tih aparata i ostalih stvari (štitova, običnih brodskih oplata, detektora, skenera, torpeda, računala za navođenje, elektronskih ometača, cloak uređaja, intergalaktičkih pogona, stargate, akceleratora mase, različitih tipova brodova, bombi, laseri i ostalih vrsta energetskog i drugog oružja). Brodove izrađujete sami slažući na



osnovnu shemu komponente koje posjedujete. Isto je i s orbitalnim stanicama.

Tech level 1: Windows 95

Igra radi pod Windowsima, zahtjeva svega 8MB i zadovoljiti će se slabijim 486 računalima. Proizvođač čak nije niti naveo minimalne uvjete za startanje držeći ih nepotrebnima. Stars! ne rasipa nepotrebne fileove po cijelom disku, nego će se zadržati u svom direktoriju. Iako oskudne grafika, preglednost malih info prozora i odličan message sustav koji omogućava pravodobno obavješćavanje iznenađuju, tako nešto intuitivno i jednostavno nisam već duže vrijeme vidio. Vrste poruka, koje se prečesto pojavljuju, možete jednostavno eliminirati uključivši filter funkciju. Mogućnost dodavanja raznih pluginsa će zasigurno produžiti vijek ovoj igri. Postoji čak i editor tehnologija pa možete mijenjati postojeće ili dodati svoje.

Isključak

Oskudna grafika i zvuk su nadoknađeni odličnom igrivošću i mnoštvom različitih tehnologija. Naravno, takvih stvari nikad dosta pa očekujemo u nekoj novoj inačici još maštovitijih naprava. Jedini moj prigovor odnosi se na mali broj ruda na planetima, samo ih je tri vrste. Život i rad na planetima bi se trebao malo proširiti i zakomplicirati, što bi, prema mom mišljenju, doprinijelo realnosti igre. Kad bi se netko potrudio stvoriti komercijalnu igru s dobrom grafikom kakvu je imao Fragile Alliance i kad bi zadržao mogućnosti i igrivost Starsa!, namlatio bi dobru lovu i stvorio rijetku hit strategiju na razini legendarnog Millenniuma. ▶

Stars!
Proizvođač: Empire Interactive

Min. konfiguracija: PC 486/66, 8Mb
Druge platforme: N/A

Zvuk: 45%
Grafika: 55%
Igrivost: 91%

UKUPNO:
Igrano na: PC K5/133, 32Mb 77%

Asterix & Obelix

Miloš
Vlaisavljević

Svima su nam poznata dvojica veselih Gala koji se uspješno odupiru Cezarovim pokušajima zauzimanja sela. Ipak, čini se da trebaju vašu pomoć!

5 0-ih godina p.n.e. Rimsko Carstvo se širi, samo jedno malo galsko selo dugo mu već zadaje muke, stoga će ga staviti u potpunu izolaciju. Da bi dokazali da ih nije pobijedio, Asterix & Obelix, uz vašu pomoć, putuju Carstvom i skupljaju suvenire iz raznih zemalja.

Svi su upoznati s njihovim doživljajima ili iz animiranih filmova ili iz romana. Simpatični debeljko je kao mali upao u čarobni napitak koji daje moć, pa mu i nije potreban da bi se suprostavio Rimljanima, a njegov mali prijatelj Asterix uvijek ga nosi sa sobom. Ova igra nije neka novost jer ste je već mogli vidjeti u "Modulu 8" HRT-a. U ovoj arkadi trebate imati što više bodova, koje dobivate u obliku zvjezdica isprašite li Rimljanina. Staze se razlikuju pa ćete upravljati čamcem, prorijediti pučanstvo i vidjeti neke specifičnosti pojedine zemlje.

Velika zanimljivost u ovoj igri je mogućnost igranja udvoje, što je puno zabavnije. Oni koji imaju iskustva iz sličnih arkada prošetati će samo stazama. Neke staze imaju i podnivo, a imat ćete i glavnog neprijatelja. Zanimljivo je da je igra napravljena na duhovit način, neprijatelji rade smiješne grimase kad



ih izudarate, a i tema je igre zezanje Cezara. Preostaje vam samo opustiti se i živcirati ga.

Za kraj

Igra nema velike zahtjeve, tako da će svi moći uživati u njoj. Ali ako ste velik ljubitelj arkada, preporučio bih vam nastavak The Lost Vikingsa jer imaju puno bolju grafiku i zvuk. U ovoj se igri zvuk jedva i primjećuje, što držim nedostatkom, dok je pozadina izvrsno napravljena. Igra zasigurno privlači svojom jednostavnošću i mogućnošću igranja u paru, što je, po mojem mišljenju, i najbolja strana jer ne odgovarate za postupke suigrača. Vjerujem da mnogi mogu naći zabavu u A&B, ali onima koji od arkada zahtijevaju više od igrivosti ipak preporučujem TLV2. ▶

Asterix & Obelix

Proizvođač: Infogrames

Min. konfiguracija: PC 486/66, 8Mb

Druge platforme: N/A

Zvuk: 43%

Grafika: 71%

Igrivost: 72%

UKUPNO:

Igrano na: PC P5/133, 16Mb

63%



Ravage D.C.X.

Krešimir Lauš

Zbog naše gluposti, oni su došli. Otvorivši portal, pozvali smo ih u naš svijet, a oni su ga razrušili. Vrijeme je za osvetu, vrijeme je za Ravage!

Jedino što morate znati u ovoj igri je kako im spremati metak u čelo i vratiti ih u dimenziju iz koje su došli. Lagano pritisćite tipke miša, lijeva će pucati laserske zrake, a desna visokoeksplozivne granate. Od ove će vas igre, možda, boljeti samo prsti, lijepo ćete se opustiti i izbaciti nagomilani ubilački nagon u vama. Riječ je o još jednom Duke Nukem klonu? Igra najviše sličí Cyberiji lišenoj svih misaonih sposobnosti. Rješavanje složenih šifri i zamki je jedno, a razaranje je nešto posve drugo. Glavna je sličnost u načinu igranja - nišanom lovate bestije po ekranu i šaljete ih mami, samo što Ravage ima dočim veću i impresivniju grafiku i veću slobodu pokreta vašeg lika.

Renderiraj me nježno

Pošto je gotovo 90% ove igre jedan animacijski file, najveću ćemo pozornost posvetiti grafici i zvuku. Okolni svijet uglavnom promatrate iz prvog lica. Sve je oko vas, i neprijatelji, renderirano i zaista primjereno animirano. Vjerojatno je korištena roto-scoping tehnika... Katkad, u nekim ključnim

situacijama, kamera se odvaja i prati vas iz raznih kutova baš kao u filmu. Kadrovi će se često pretapati, putevi kamere bit vrlo ekstravagantni i teško izvodivi u pravome svijetu. Nagledat ćete se lens flareov, particle efekata, morfiranja, promjena i animacija boja, zamagljivanja i animacijskih fora kakve se koriste i na profesionalnim tv postajama.

No da ne bude sve samo hvala, mogli bismo prigovoriti grafici. Naime, pošto igra radi u Win95, zbog dobijanja na brzini izvođenja, vrti se u jednoj od nižih rezolucija, 320*240, i to ne u full screenu, nego u omjeru 16:9. Također je u nekim situacijama primjetna kompresija, koja kvari kvalitetu slike. No, srećom, igra radi u HiColor grafici pa nema grubih prelaza boja i ditheringa (sjetite se Cyberie). Zvuk je priča za sebe. Naime, jedno je stereo zvuk, a drugo je STEREO zvuk, te iako ne podržava Dolby surround, Ravage D.C.X. se kvalitetom zvuka opasno približava naslovima poput Zahoda 4 (WC 4). Pojačajte "volumen", "nafrljite" bas i zvučni će vas valovi bacati po sobi...

Nešto i o igri

Naći ćete se u sobi okruženoj komp. terminalima. Kružite mišem po njoj i klikajte na oklopljena vrata. U komori za teleportiranje izaberite određeni planet. Nakon kratke animacije, počinje akcija. Nanišani, opali, spali! Način igranja je uvijek isti.

Pazite na zdravlje, broj granata, temperaturu oružja i sve će biti O.K. Put vašeg kretanja je već zacrtan i prerendirano, no sada ćete moći kružiti



pogledom od 90 do punih 360 stupnjeva. Ta i slične fore postignute su pametnim i brzim spremanjem, cacheiranjem i vađenjem podataka s vašeg CD-roma. Ludujete li za čistim pucačinama, lijepom grafikom i zvukom, kupite igru. Ostali neka se i dalje drže (izvrsnog) Red Alerta. ◀



Ravage D.C.X.

Proizvođač: Inscape

Min. konfiguracija: PC P5/60, 8Mb

Druge platforme: PSX

Zvuk: 80%

Grafika: 75%

Igrivost: 73%

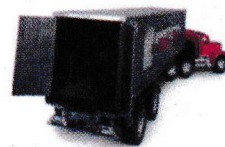
UKUPNO:

Igrano na: PC P5/133, 16Mb

75%



**NA KOJI NAČIN MOŽETE DRŽATI
70 disketa
U JEDNOJ RUCI?**



PUNO MJESTA ZA SPREMANJE PODATAKA

Omega ZIP Drive nudi diskete kapaciteta 100 MB. Nezamjenjive su za grafiku, Internet i multimediju.



VISOKA POKRETNOST

Omega ZIP Drive i Zip diskete su mali, lagani, ali neobično otporni. To znači da posao možete ponijeti kući, na put, ili kud god želite poći.



BRZA I JEDNOSTAVNA IZRADA SIGURNOSNIH KOPIJA.

Omega ZIP Drive se može brzo i jednostavno priključiti na vaš PC ili Mac. Jednostavno ga uključite sa stražnje strane - kao pisač. ZIP Vas može i spasiti ukoliko nemate dovoljno mjesta na tvrdom disku. Napraviti će kopije Vaših datoteka, softvera ili drugih važnih stvari.



Ovlašteni partneri:

Abakus Računala
Zagreb, 01/362-401

Analogbit
Zagreb, 01/176-562

Aries
Zagreb, 01/222-752

Jadran informatika
Rijeka, 051/515-421

Kom-pa
Zagreb, 01/455-0520

Microbit
Matulji, 051/276-444

Senso
Zagreb, 01/611-9506

S. U. M. I.
Zaprešić, 01/702-276

Teserak
Zagreb, 01/2395-710

Times
Zagreb, 01/372-233

Zagria
Zagreb, 01/361-840

Prodaja za Mac:
Power Computers
Zagreb, 01/430-862

Distribucija:
Microline
Zagreb, fax 01/323-230

BECAUSE IT'S YOUR STUFF.™



Interstate

Damir Rukavina

Igranje utrka i car-combat igara u prošlih godinu dana bilo je jednako zanimljivo kao promatrati kako trune plastika. No, vrijeme ipak prolazi.....i pravo smeće tek dolazil

76'

Activision već tradicionalno svoje akcijske simulacije pravi vraški zanimljivo, čak i bolje nego što bi obična osoba mogla zamisliti. Ono što namjeravam reći je to da je ta grupa programera i grafičara zgrnula basnoslovnu lovu tako što je i najočitije hrpe mission diskova za Mechwarrior 2 prodala u ogromnim količinama te u najmanju ruku zaludila igračku masu koja je navalila na novi Hyperblade kao muhe na.....

No, najnovija igra koju su proizveli, po svim vidljivim osobinama, predstavlja najnoviji super-prilazan primjerak usisivača novca. O čemu je riječ? S obzirom da je ova igra i sve u vezi nje povezano sa sedamdesetima, mogli bismo se prisjetiti stvari koje su učinile sedmo desetljeće onoliko funky koliko je moglo biti (droga i tamanjenje vietkongovaca izuzeti).. stoga, iskreno vjerujem da za ovu igru vredi zamijeniti svoje Starsky & Hooch kasete i u ruke primiti volan, navući trapezice, napraviti abnormalnu frizuru, zapjevati Bee Geese i razbiti negativce....HEYYA. Ako ste počeli nagađati i ako ste jedan od milijardu koji ne gleda slike prije nego pročita prokletu recenziju, vjerojatno ćete zaključiti da je riječ o klasičnom kinematičko-stilskom akci-

jskom koktelu smještenom na američki jugozapad, gdje sredinom sedamdesetih automobilski osvetnici naoružani do zuba lutaju slobodnim cestama Amerike, i... dijele pravdu. I naravno, pogodite tko je jedan od njih... Da, glavni je protagonist Groove Champion (vi), tip s dugom kosom, pepeljarkama i dugim platformicama koje bi mogle poslužiti kao signalni stup. No, bez obzira na njegov osobni izgled, razlog zbog kojeg je prešao u osvetnike je smrt njegove sestre koja se borila protiv velikog plaćenika koji je, pak, u svojoj objesnoj megalomaniji počeo prijetiti američkoj privredi sabotazama ključnih crpilišta fosilnih goriva. Naravno, u igru ulazite vi, Taurus i serviser Skeeter pokušavajući polako spriječiti kaos koji sve više prijeti civilizaciji. Naravno, Taurus je zbog realizacije dobre nam stare Buddy-Buddy koncepcije crnac s elipsoidastom afrofrizuricom, tamnim naočalama i glasom kao iz dubina naftne bušotine.

Freaky Styley

No, gledan s tehničke strane, Interstate 76' je proveden u potpunom 3d engineu koji radi pod čudesnim Bill Gatesima 95. Rezultat toga je, osim dugih učitavanja, jedan nedasve pristojan grafički prikaz koji koristeći napredne kalkulacije tekstura dočarava sve detalje od razbijenih stakala do pohab-

ane karoserije, rasipanja komadića motora koji gori, realističnih light sourceanja, prekrasnih terena i fenomenalnog ugodaja. Naime, misije se zahvaljujući vrlo dobroj iskoncepciranosti grafičkog enginea i međusekvenci nadovezuju na "introe" bez ikakvih dodatnih učitavanja. Ta je karakteristika ostvarena na jednostavan način - tako da se u igri i međusekvencama koristi jedan te isti engine što, moram priznati, izgleda fenomenalno jer vozila u igri, iako real-time renderirana, izgledaju toliko dobro da ih bez problema možete koristiti i u gore navedenu svrhu. No, prije nego pohrlite u obližnji software shop, pretpostavljam da je moja građanska dužnost navesti s kakvim čudovištem ovdje imate posla. Naime, Interstate posjeduje image igre sedamdesetih, a hardverske zahtjeve tridesetog stoljeća. Pojednostavimo li ovu izjavu na samo dvije

Početak radnog dana na zagrebačkim cestama otpočinje eksplozivno.





▲ Dalekozor, služi za gledanje na daljinu... hmmm... i nije baš zgodan pogled. Klasičan auto američkog poslovnog čovjeka, ima i Turret, baš nezgodno. Rakeete će vjerojatno biti dovoljne, no ipak će biti vruće.

riječi - "Pentium 200", vjerojatno će vam biti jasni i razlozi zbog kojih ova igra (barem kod mene) neće proći baš najbolje. Drugim riječima, monstruozna konfiguracija potrebna za svakoake kalkucije, uključujući održavanje Windowsa 95 na nogama, traži gore naveden Pentium procesor, 32 Mb RAM-a za opti-



ZANIMLJIVOSTI

INTERNET 76'

Interstate je, dakako, igriv i preko Interneta, modema i mreže, tako da predpostavljam da će postati vrlo atraktivna trakavica za sve I-net junkyje. Jesam li spomenuo da preko 'neta' može igrati do 8 igrača odjednom?

malan rad te relativno brz CD-ROM (quad speed je minimalan, ali prijateljski preporučujem, opskrbite se barem eight speedom), a čitavoj stvari nedostaje vrlo malo pa da se ne zove 3d Akcelerator 76'.

Ipak, s druge strane, moram priznati da ovakav zločin ipak ima neke jadne razloge zbog kojih bi neki zgroženi vlasnici napumpanih pentiuma Pro mogli progledati kroz prste. Naime, kao što sam spomenuo, grafika, detalj i dinamika vozila su nešto što nismo dosad vidjeli. Barem su automobili, karte, misije i stil same igre nešto što nije napravljeno u vrijeme ček-pauze (C&C2: očit primjer i ujedno velik konkurent za top-listu najbrže napravljenih igara). U redu, protivnici i nisu baš vrhunac umjetne inteligencije, ali manje-više niste u svakom trenutku borbe u situaciji stvoriti odnos s negativci-ma istovjetan onome između kokoši i BFG4000.

Što se glazbe tiče, Interstate se drži teškog funka sedamdesetih prateći tako stil igre vidljiv u svim automobilima, narječju likova i, što je najvažnije, u priči. Naime, Taurus kojiput dobije pjesničko nadahnuće i odrecitira jednu od svojih pjesama (!). Priznajem, nisam prevelik poklonik moderne poezije, ali moram priznati da tip ima stila (iako se nakon tih pjesama obično upitate, što radite ovdje?), barem vam ozvuči ponekad duge (ali nikad dosadne) prerijske vožnje.

S druge strane, interface je i složen i jednostavan, što spojeno sa virtualnim cockpitom samo pridonosi



▲ Groove Champions izgledaju opremljeniji za disco-countest, nego za protivnike opremljene sa 500 kg strljiva. Drugim riječima... NA NA NA NAJT FIVER NAJT FIVER BIKOZ DNAJT TU DO IT!

sveukupnom konceptu Interstatea 76'. Sve u svemu, imate li konjsku konfiguraciju, uživat ćete u jednom vrlo lijepom proizvodu.

Interstate 76' je vrlo svjež proizvod s mnogo stila i akcije, što će ga možda i prodavati kao nešto dosad neviđeno, no moja je osobna ocjena ujedno i pogled igrača ko nema P5/166 u kućistu. ▲

Interstate 76'

Proizvođač: Activision

Min. konfiguracija: PC P5/75, 16Mb

Druge platforme: N/A

Zvuk: 75%

Grafika: 90%

Igrivost: 74%

UKUPNO:

Igrano na: PC P5/100, 16Mb

81%



PC računala GATEWAY 2000 - vaš najbolji izbor!
SENSO - tel. 01/61 19 506

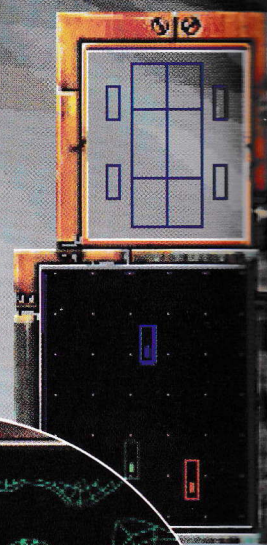
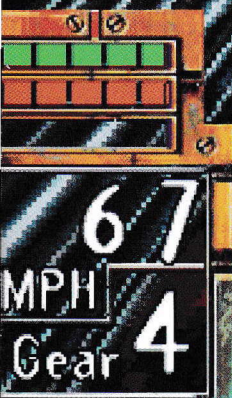
Pod

Luka Mihaljević

Konačno ste nagovorili starce da vam kupe MMX. Znam, obećali ste im da ćete bolje učiti i sad vam, kad je zvijer konačno na vašem

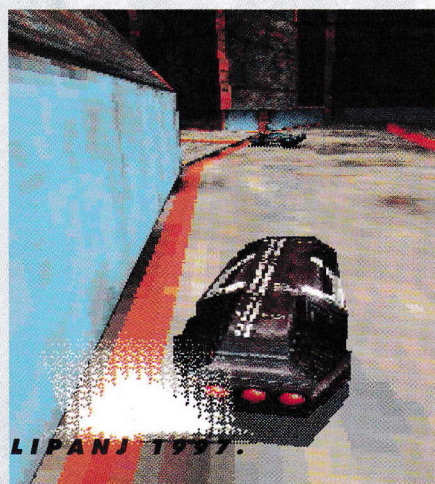
stolu ne silazi smiješak s lica. Ubrzo će vam sve prisjesti shvativši da za vašeg novog ljubimca nema igara. Je li to moguće? Nije! Stigao je POD, igra koja je s MMX-om na ti!

00'31"81



R

adnja se odvija negdje u bespućima svemira, na planetu vrlo maštovitog naziva IO. Nepoznati virus proždire planet prisiljavajući stanovništvo na evakuaciju. Ljudi ubrzo shvaćaju da svemirskih brodova za evakuaciju nema dovoljno pa oni koji se još nisu ukrkali odlučuju održati niz utrka, a pobjednik će dobiti posljednje slobodno mjesto i time spasiti svoju glavu. Naravno, vi ste također jedan od natjecatelja koji se utrkuju za goli život. Siguran sam da je većina vas pročitavši ovaj prilično glupi zaplet zaključila da je POD samo još jedna bezvrijedna igra koja se koristi nazivom neke nove tehnologije samo da bi privukla kupce. Drago mi je što su nas prevarili, jer je kvaliteta uvodne priče obrnuto proporcionalna kvaliteti same igre.

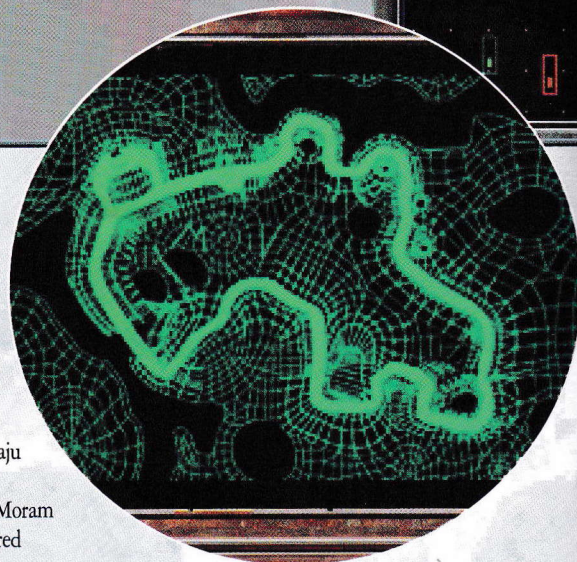


Svemirska jurnjava

Utrke se odvijaju na šesnaest međusobno vrlo različitih staza. Dok vas jedna vodi kroz suncem obasjanu planinsku cestu, druga će vas provozati mračnim tunelima, gdje jedva vidite samog sebe, a kamoli sunce. Svaka staza ima nekoliko prečaca koji se odmah ne primijete jer su dobru skriveni u krajolik. Osim njih, postoji i mjesto za popravak vašeg vozila. Da malo zakompliciraju vožnju, autori su na staze postavili "sitna" iznenađenja koja vas zbunjuju i usporavaju. Moram priznati da sam se prilično zbunio kad se ispred mene iznenada na ravnoj cesti stvorilo nekakvo uzvišenje na koje sam, naravno, naletio i izgubio dragocjeno vrijeme. Neke staze imaju zaobljene rubove koji se mogu dobro koristiti za pretjecanje protivnika kad vam on ne dopušta "normalno" pretjecanje. Nasuprot tome, neke staze uopće nemaju rubova pa vam se može dogoditi da sletite u ponor, a onda vam ono mjesto na svemirskom brodu neće ni trebati.

My little tank

Vozila koja su vam na raspolaganju, njih osam, vrlo su futurističkog izgleda, a razlikuju se u sljedećim kategorijama: ubrzanju, kočenju, ležanju na cesti, brzini i reagiranju na komande. Svaka kategorija ima određeni broj bodova (najviše 100 od 300 za sve), a mogu se konfigurirati prema želji. Najbolje je izabrati najljepše vozilo i onda posebno za nj prilagoditi pomenute parametre. Mali savjet:



kočenje možete staviti na 1 jer vam tijekom vožnje neće uglavnom ni trebati. Ocijenite li da vozite prebrzo, samo se zaletite u obližnji zid i problem je riješen. Najbolje je vozilo konfigurirati prema stazi koju izaberete. Nema smisla na stazi punoj zavoja brzinu staviti na najviše jer je ne možete ni razviti, pametnije je povećati ubrzanje i tako na malo mjesta izvući maksimum iz stroja.

Voziti možete iz nekoliko pogleda, a onaj odozgora (kojim započinjete igru) prilično je nerealan i ne omogućava da "osjetite cestu". Meni se najviše svidio pogled kod kojeg auto uopće ne vidite pa se čini kao da ležite na stazi. Utrke možete voziti pojedinačno ili cijelo prvenstvo. Ako uspijete pobijediti na svih šesnaest staza, moći ćete ih voziti i u suprotnom smjeru.



Mama, kupi mi MMX

Nažalost, ne mogu vam reći kako ova igra izgleda na Pentiumu sa MMX-om, ali priča se da, ako uz takav procesor imate i 3D akceleratorsku karticu, možete dogurati do nestvarnih 80 fps! To bih volio provjeriti pa ako me netko hoće sponzorirati neka se slobodno javi. Ova igra i bez MMX-a izgleda jako dobro pa svi koji si takav hardver ne mogu priuštiti neka je slobodno odigraju. Uz vrlo privlačnu grafiku na "običnim" strojevima, igra ima i kvalitetne zvučne efekte. Najveća kvaliteta POD-a je njegova igrivost. Nema nikakvih dodataka, pomoćne energije, oružja, štitova i drugih sitnica. Jedino na što se morate koncentrirati je vožnja, a ona je iznimno brza i napeta jer svaka utrka traje oko pet minuta pa ne stignete brinuti ni o čemu drugom osim kako izgurati s ceste sve protivnike ili ih prestići.

Igra podržava igranje preko modema, mreže, Interneta ili podijeljenog ekrana na istom kompjutoru, što je iznimno korisno kod ovakvih igara koje vam omogućuju nabijanje kompleksa glavnoj faci u kvartu (ako to niste vi) vašom izvanrednom vožnjom.

Ukratko, POD je vrlo solidna igra koja je i bez hardvera za koji je napravljena vrlo dobra i zanimljiva pa je preporučujem svim ljubiteljima lude jurnjave egzotičnim stazama. ◀

Pod

Proizvođač: **Ubisoft**

Min. konfiguracija: **PC P5/100, 16Mb**

Druge platforme: **N64**

Zvuk: **75%**

Grafika: **76%**

Igrivost: **79%**

UKUPNO:

Igrano na: **PC K5/100, 16Mb**

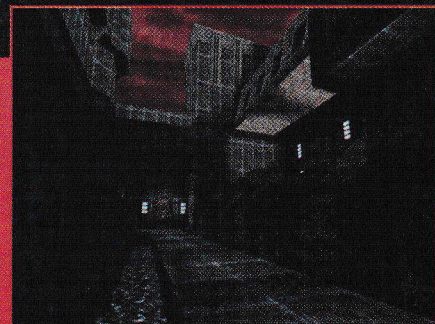
77%

QUAKE 2

Silvano Bucić

U novodišnjem broju mogli ste pročitati kratak članak o Quakeu 2, otdad nismo uspeli nabaviti ništa konkretno... Konačno imamo ekskluzivne slike iz QUAKEA 2!!!

Kao što je već općepoznato, stiže nam nastavak Quakea. Nakon što je američko tržište naprosto poludjelo za Quakeom, ID-ovi momci su došli na nevjerovatnu ideju kako izmisti još novaca i rodio se Quake 2. Zasad baš i nemamo puno podataka pošto se na igri još uvijek debelo radi, no nešto se ipak načulo. Naime Quake 2 će biti Windows 95 native, što bi trebalo značiti da su se ID-ovci uhvatili za onu uzrečicu "On Win 95 runs even better" pa ni ne razmišljaju pretjerano o starom dobrom DOS-u. No, nije baš neka pretjerana šteta, naime pod Windowsima 95 igre rade pomoću DirectX-a! Pa što, neki bi rekli... Napokon da se vidi neka korist od toga, naime sve igre koje rade uz pomoć DirectX-a su uglavnom podržane od proizvođača 3D akceleratorskih kartica (Matrox Mystique, 3D Blaster, Diamond 3D, ATI 3D XPression...), kojima je, nećete vjerovati, u posljednjih par mjeseci naglo pala cijena, pa se tako neka od vodećih kartica može kupiti već za 200DM. Pošto su se 3D akceleratorске kartice pokazale vrlo efikasnim, možemo očekivati da ćemo Quake 2 moći zaigrati u rezoluciji 640*400 u 65K boja sa čak 30 fps-a bez ikakvih problema čak i na P5/133. Naravno, ID-ovci ne namjeravaju ostati samo na tome, tu su i MMX procesori kojima je kao i običnim P5 procesorima pala cijena (naravno, samo u Americi), pa im je podrška zagarantirana. U najmanju ruku očekivanja su da bi se na jednom P5/200 s 3D akceleratorom igra trebala vrtiti u max. 60fps dok bi minimum bio u vrlo velikim i kompleksnim prostorijama 30fps-a. Za P5/133 s 3D se predviđa od max. 35fps do min 15fps, što bi trebalo značiti potpunu igrivost. I šecer na kraju, P5MMX/200 s 3D bi nam trebao omogućiti odličnu tečnost u rezoluciji od 800x600 dok bi se bez problema morao moći igrati i u rezoluciji od 1024x768 (rezolucija slika koje vidite). Za sada toliko, a čim dobijemo prvi demo i nešto više! Moram napomenuti da je ID zadržao pravo na izmjenju nivoa i likova, pa možda neke od nivoa s ovih slika nećete nikad ni vidjeti. ◀



NAGRADNA IGRA

Koliko nas poznajete?

Vijerna publiko, ovog smo puta jednostavni i kratki u davanju uputa. Dakle, odgovorite na ovo i na pitanje koje ćemo postaviti u sljedećem broju Hackera, uredno popunite kupone koje ćete izrezati iz časopisa i pošaljite odgovore na našu adresu najkasnije do 1.09.1997.

Kako ne bi došlo do neželjenih zabuna, ponavljamo još jednom - ne šaljite svaki kupon zasebno već pričekajte na drugi kupon u sljedećem broju jer morate istodobno poslati OBA popunjena kupona!!!

Puno sreće i ugodna vam zabava!!!

1. PITANJE:

U kojem je mjesecu i koje godine izašao PRVI BROJ HACKERA?

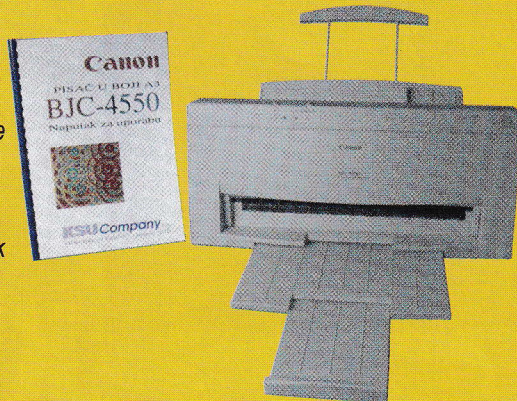
1. NAGRADA

CANON BJC - 4550
A3 COLOR BUBBLE JET PISAČ

Iako stabilan, ovaj je pisač malih dimenzija, te zauzima vrlo malo mjesta na vašem stolu. Postiže dobar ispis i ne gubi na kvaliteti boje na raznim medijima uključujući običan papir, reciklirani, omotnice, folije, a ima i mogućnost ispisa na film za ispis sa stražnje strane (back print film).
Rezolucija: 720x360 dpi
Format: A3

Sponzor:

KSU Company d.o.o.



Druga nagrada

Sponzor:

IDEJA MIKA



MUSTEK PARAGON 600 IIN
24-bit
SINGLE-PASS
COLOR SCANNER

Dobili ste mogućnost osvojiti scanner uz pomoć kojeg više neće biti problem obrada vaših slika, dokumenata, knjiga, fotografija...

- Rezolucija: optička 300x600 dpi
hardverska 600x600 dpi
maks. interpolacija 4800x4800 dpi
- Jednoprolazni scanner
- Maksimalna veličina dokumenta
12.6 x 29.6 cm

Treća nagrada



míro CRYSTAL VRX
64 BITNA GRAFIČKA KARTICA
Za one koji žele doživjeti novu dimenziju 3D igranja i kvalitete.

Podaci:

- 4Mb video memorije
- 3D interface support;
Direct 3D, Speedy 3D, Renderware
- Plug & Play
- Uz karticu dolazi i igra TOMB RAIDER!!!

Sponzor:

WILL

míro CRYSTAL 3D



Četvrta nagrada

Peta nagrada

Sponzor:

ORBIS



VRex VRSURFER - WIRELESS 3D EYEWEAR
Iskoristite priliku za osvajanjem 3D LCD naočala. Komplet sadržava:

- VR naočale
- igru: **Descent 2: Destination Quartzon**
- video kasetu: Concerto in 3D, 3D Demo Sampler, VR Surfer Setup

Nagrade 7-14

Sponzor:

ALGORITAM

7. Gravis joystick PRO
8. Boeder filter za 15" monitor
9. Boeder set za čišćenje CD-a
10. Boeder podloška za miš Star Trek
11. CD MDK
12. CD BATTLECRUISER 3000AD
13. CD Krush, Kill 'n Destroy
14. CD Megapak 7

Nagrade 23-26

Sponzor:

"ROVAŠ" d.o.o. Varaždin
CD-ROM SHOP

23. CD Mechwarrior 2 Mercenaries & M.Pack
24. CD Archimedean Dynasty
25. CD Settlers 2
26. CD Destiny

Nagrade 27-30

Sponzor:

ZOLA

27. CD Sim Earth
28. CD Sim Farm
29. Komplet postera
30. Komplet postera

Šesta nagrada

Sponzor:

MelComp

A4TECH 1st PC GUN
(komplet za dva igrača)
U ovom utrazabavnom paketu
ćete pronaći:

- dva pištolja
- Plug & Play karticu (kontroler)
- CD igre: A.D. Cop i Bon Bon Lite...

...i sate zadovoljstva!



Nagrade 15-22

Sponzor:

microline

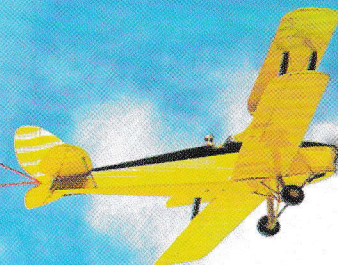
15. Genius Joystick J-21
16. Genius Joystick J-12
17. Genius Easy Scroll miš
18. Genius Easy Scroll miš
19. Genius Easy Scroll miš
20. Genius Microphone
21. Genius Microphone
22. Genius Microphone

64 MB SDRAM
3.5" FDD
4x CD ROM
Creative Labs PRO
Dec Lansing zvučnici
2 GB HDD
Microtrox Millenium 2MB
Crystal Scan
Shop, MS Cinemania 96,
Central Park 96, Encarta 96,
Central Park 96, Encarta 96,
Hard Stuff, Putt-Putt goes to
on + još 20 CD naslova

64 MB SDRAM
256 KB Pipeline Burst Cache
3.5" FDD
12x CD ROM
WD 5,1 GB HDD
STB Virge 4MB RAM
15" Vivitron Monitor
Big Tower
Windows 95 keyboard
MS mouse
MS Windows NT Workstation
MS Office Professional 95

6119-506!

Coming soon - Intel Pentium® II Processors



snivr



Za one koji žele doživjeti no
igranja i kvalitete.

Podaci:

- 4Mb video memorije
- 3D interface support;
Direct 3D, Speedy 3D, Re
- Plug & Play
- Uz karticu dolazi i igra TOR

Sponzor:

WiiB D.O.O.

WAY2000

alicu i nazovi



"Želite li računalo jednostavno za upotrebu, kvalitetno i sigurno, nabavite Gateway 2000 računalo. Kako to radimo? Mi prodajemo izravno vama!"



"Snaga, performanse i posljednja riječ tehnologije. Ako želite najbolji PC, ne tražite više - našli ste ga. MMX procesori uvest će vas u svijet multimedije."



"Nabavkom računala Gateway 2000 započinje prekrasno prijateljstvo. Bez obzira da li ste novi korisnik ili znalac, svu podršku možete dobiti od nas."



"Putujete li mnogo i trebate prijenosno računalo i tu Gateway ima rješenje. Serija Gateway Solo prijenosni: računala vam nudi izvrsne performanse za uloženi novac."



**DTK
Computer**

DTK QUIN 133

Intel 133 MHz Pentium
16 MB EDO RAM
1.7 GB HDD
12x CD ROM
PCI S3 Trio 64V+ 2Mb
FDD 3,5", Win 95 tipkovnica
Mini tower
DTK mouse, pad
HR manual

DTK QUIN MMX 166 - Intel

Intel MMX 166 MHz Pentium
16 MB RAM 70ns
1.7 GB
12x CD ROM
FAST PCI Enhanced IDE
PCI S3 765 Trio 64V+
FDD 3,5", Win 95 tipkovnica
Mini tower
DTK mouse, pad
HR manual

DTK QUIN 200 MMX

Intel 200 MHz MMX
32 MB EDO RAM
2.5 GB
12x CD ROM
FAST PCI Enhanced IDE
PCI S3 765 Trio 64V+
FDD 3,5", Win 95 tipkovnica
Mini tower
DTK mouse, pad
HR manual

DTK NOTEBOOK 586 TFT

Intel 133 MHz Pentium
24 MB RAM 70ns
1.3 GB
12.1 TFT Display
PCMCIA type III
8xCD ROM
Sound Blaster 16 PRO
TV priključak, MPEG
FDD 3,5", Win 95 tipkovnica
Zvučnici, Touch pad



GATEWAY2000

P5-150 Intel

Intel Pentium 150
16 MB High Performance SDRAM
256 KB Pipeline Burst Cache
3,5" FDD
Toshiba 12x CD ROM
HDD 1,7 GB HDD
Matrox Millenium 2MB
15" Crystal Scan
Desktop / mini tower
Win 95 keyboard
MS Windows 95

P5-166 MMX

Intel Pentium 166 MHz MMX
16 MB High Performance SDRAM
256 KB Pipeline Burst Cache
3,5" FDD
12x CD ROM
WD 1,2 GB HDD
Matrox Millenium 2MB
15" Vivitron Monitor
Desktop/Mini tower
Windows 95 keyboard
MS mouse
MS Windows 95
MS Office Professional 95

P5-200 MMX

Intel Pentium 200 MHz MMX
32 MB SDRAM
3,5" FDD
12x CD ROM
Creative Labs PRO
Altec Lansing zvučnici
WD 2 GB HDD
Matrox Millenium 2MB
15" Crystal Scan
Toy Shop, MS Cinemania 96,
Central Park 96, Encarta 96,
Central Park 96, Encarta 96,
Word Stuff, Putt-Putt goes to
Moon + još 20 CD naslova

G6-200

Intel Pentium Pro 200 MHz
64 MB SDRAM
256 KB Pipeline Burst Cache
3,5" FDD
12x CD ROM
WD 5,1 GB HDD
STB Virge 4MB RAM
15" Vivitron Monitor
Big Tower
Windows 95 keyboard
MS mouse
MS Windows NT Workstation
MS Office Professional 95

vite

SENSO

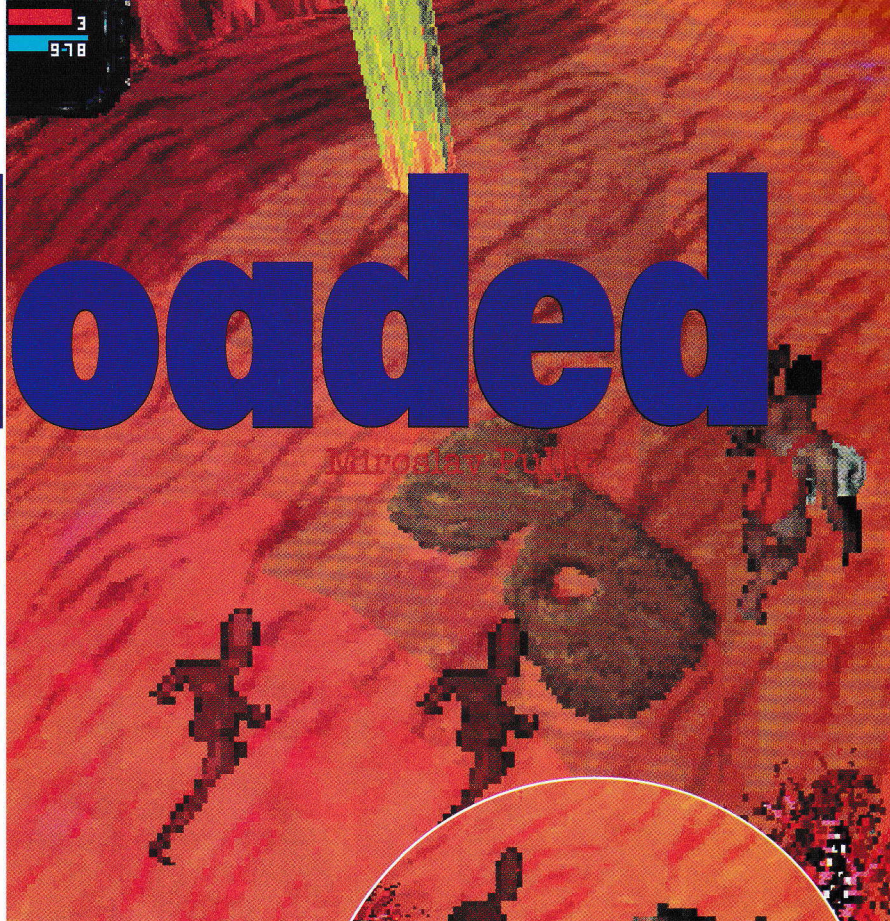
6119-506!

Reloaded

Ljudska se rasa naseljava na nove planete. Naći ćete se u šest novih svjetova i prijetiti vam opasnost jer rasa koja se ondje naselila prije vas nije prijateljski raspoložena. Udruga vaših neprijatelja zove se C.H.E.B. Ratnici odabrani da se suprostave zlim silama su: Mamma, Bounca, Butch, Cap'n Hands, Sister Magpie i The Consumer.

na njima ovisi hoćemo li se održati na ovim planetima ili zauvijek ostati zarobljenicima vruće rase. Vaša je krvava staza ispunjena neprijateljima koje morate uništiti i riješiti se C.H.E.B.-a.

C.H.E.B je skraćenica od CHARMING HANDSOME ERUDITE B*****. Ova zadnja riječ je nepoznanica za ljudsku rasu pa možemo samo nagađati što ona znači. Igra RELOADED je zasigurno već od prije poznata ljubiteljima konzola koji najviše očekuju od ovog nastavka. U ovim novim nastavcima će vas dočekati šest spomenutih

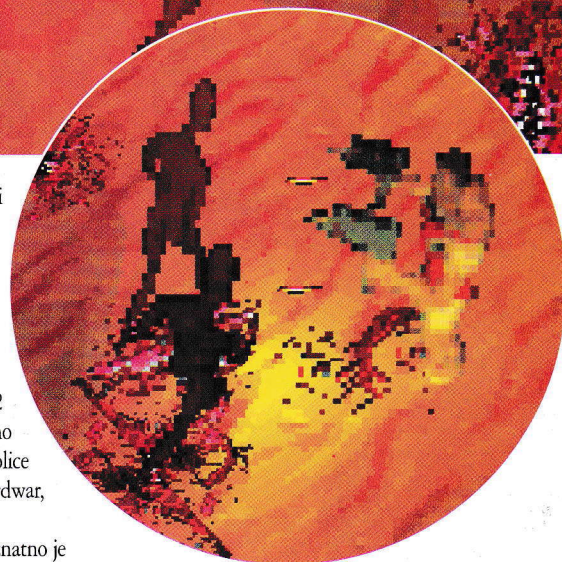


psihotičnih likova koje ćete vi voditi i koji ne prezaju ni pred čim da bi ostvarili svoj cilj.

Igru Reloaded je napravila softverska kuća odavna specijalizirana za igre - GREMLIN INTERACTIVE. Poznati su već po mnogim igrama, primjerice Actua Soccer 1 i 2 ili Fragile Allegiance, a zapamtit ćemo ih i po onima koje su tek stigle na police ili su pred vratima - Arms Race, Hardwar, Hardcore 4x4 ili Actua golf.

Za razliku od prošlog nastavka, znatno je poboljšana 3D grafika, što je uvelike pridonijelo zanimljivosti ove igre. Prvo je izašla za Sony Playstation, a potom za ostale konzole i računala među kojima je i PC. Budete li ikad uspoređivali igru na Playstationu i na PC-u, silno ćete se iznenaditi kolika je razlika zvukovno i grafički.

Igra će nakon instaliranja zauzeti oko 20 MB na vašem hard disku. Nakon dobrog uvoda, kao i kod



svake novije igre izašle na CD-u, moći ćete odabrati pojedinačno igranje ili u paru. Odlučite li igrati sami, moći ćete birati između šest već prije spomenutih likova koji idu na svaki planet s različitim oružjem. Odlučite li se za igru udvoje, moći ćete birati igranje preko mreže, modema ili na jednom kompjutoru (hahahahhhhaaaaa /histeričan



SISTER MAGPIE:

Zločin - ucjena i iznudivanje
Brzina - brz
Oružje - superior mutha
Specijal - životinjski magnetizam



BOUNCA

Zločin - pokolj bez milosti
Brzina - spor
Oružje - tri me
Specijal - ples i pogodak



THE CONSUMER

Zločin - kanibalizam
Brzina - srednja
Oružje - hot lips
Specijal - iscjeđivanje protivnika



MAMMA

Zločin - Veliko dijete
Brzina - Spor
Oružje - B.B.S.
Specijal - Seizmički bijes



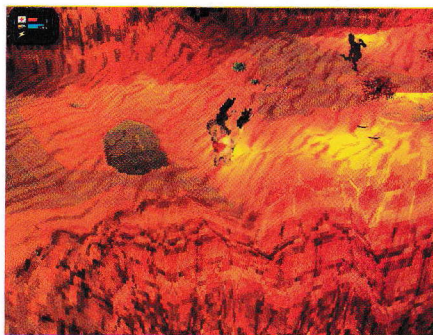
BUTCH

Zločin - Savijanje kičme (tude)
Brzina - Srednja
Oružje - Bender Defender
Specijal - Gorući prsten



CAP 'N HANDS

Zločin - Genocid
Brzina - Brz
Oružje - Ballistas
Specijal - Krvava kupka



ZANIMLIVOSTI

Prvi nastavak ove igre je rađen samo za PSX, jer tada još PC nije imao dovoljno jak procesor, no sada ćete konverziju nastavka moći zaigrati i na PC-u. Naravno ne baš na "moćnim 486-ticama", već na jačim pentiumčićima, a za visuku rezoluciju i 16 bitnu boju pričekajte pad cijene Klamathu, a možda se Gremlin u međuvremenu sjeti napraviti verziju za ubrzivačke kartice. Što se PSX verzije tiče, odlična je, tu ćete tek osjetiti pravu brzinu i zagristi u akciju (ukupna ocjena 92%).

smjeh/, tras /pad sa stolice i previjanje u grčevima od silnog smjeha/). Kroz igru vas prati glazba koju sami izaberete. Ono što je najvažnije i što nestrpljivo čekate da spomenem je rezolucija. Možete igrati u rezoluciji od 320x200 ili 640x480, gdje birate igranje u 256 ili više boja.

Želite li provjeriti podržava li vaša kartica tu rezoluciju, možete to učiniti opcijom Test display mode, no najbolje je to provjeriti tijekom igre. Moći ćete je igrati samo na osrednjem pentiumu, i to na najmanjoj rezoluciji, u protivnome, ako stavite na veću, igra će biti vrlo spora i potpuno neigriva. ▶

Reloaded

Proizvođač: Gremlin Interactive

Min. konfiguracija: PC P5/75, 8Mb

Druge platforme: PSX, Saturn

Zvuk: 72%

Grafika: 44%

Igrivost: 61%

UKUPNO:
Igrano na: PC P5/166, 24Mb

59%

ID4 Independance Day

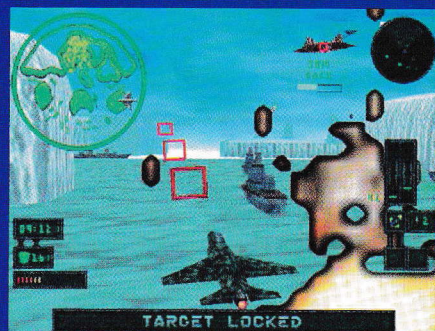
Dario Rakovac

Fox Interactive je pokušao na krilima slave jednog od najvećih prošlogodišnjih filmskih hitova ubrati nešto novca i istoimenom igrom. No, hoćete li vi za svoj novac dobiti što ste tražili?

Svi ste čekali u redovima i gledali Independence Day. Eh, došao je trenutak da sami sjednete u cockpitu najsuvremenijih lovačkih zrakoplova današnjice i zaustavite izvanzemaljce prije nego unište svijet kakvog poznajemo. Priča je ove igre, naravno, preuzeta iz filma no, za razliku od Independence Daya na velikom platnu, onaj na monitoru nije nam donio ništa novo niti spektakularno. Prvenstveno namijenjen konzolama i prilično agresivno reklamiran, ID4 se pojavio u svojoj PC inačici i to za Microsoftov ponos, Windows 95. S obzirom na velik broj patetičnih prerada konzolnih igara, ID4 se ponaša sasvim pristojno. Grafika je više nego solidna s tim da igra podržava većinu aktualnih 3D akceleratora i kartica MMX tehnologije. Zvuk i efekti su vjerno preneseni i na visini, ukratko, riječ je o vrlo dobroj arkadnoj pucačini. Naravno, tražite li od ove igre više, bit ćete vrlo razočarani jer iako je najavljan kao arkadna simulacija s donekle pojednostavljenim letaćkim modelom i slično, ID4 nema ni dubinu ni raznovrsnost kojom bi zahtjevnije igrače prikovala uz monitor. Sve su misije na isti kalup, u svakoj ćete ponovno morati uništavati generatore štitova ili skinuti određeni broj neprijateljskih lovaca. Uvijek ćete biti vremenski ograničeni, a razlika će biti jedino u tome što će igra već nakon par nivoa postati tako teška da ćete se dobrano oznojiti ne biste li stigli do kraja. Dakako, od primitivne se arkade i ne očekuje nekakva realnost ili bogzna kakva priča, ali na nekoliko se detalja ipak moglo obratiti malo više pozornosti pa bi dodir vaše letjelice s majkom zemljom rezultirao nečim gorim od gubljenja par postotaka štitova i to na običnom F/A-18!

ID4 rulez (NOT)!

Bilo kako bilo, nitko ne može osporiti da je za svoj žanr, uz faktor iznenađenja koji nam čine dragi prozori, ID4 više nego dobra igra. Upitna je jedino isplativost konvertiranja ovakvih igara jer ista stvar na maloj konzoli poput PSX-a, a koja nije skuplja od



četvrtine golog procesora potrebnog za sličnu kvalitetu igranja, radi neusporedivo bolje i jednostavnije. Uostalom, ako volite ovakve igre, vjerojatno i posjedujete neku od konzola, a onda je ovo naslov koji ne smijete propustiti. No, igrate li se isključivo na PC-u, tada vam za optimalno igranje treba neopisivo jak hardver. Zbog toga bih Independence Day prije svega preporučio u konzolnoj verziji. Odlučite sami. ▶

Independance Day

Proizvođač: Fox Interactive

Min. konfiguracija: PC 486/100, 16Mb

Druge platforme: PSX, Saturn

Zvuk: 75%

Grafika: 80%

Igrivost: 70%

65%

Magic: The Gathering

Dario Rakovac

Najpopularnija kartaška igra svih vremena je, nakon duge godine čekanja, konačno stigla do nas u svom PC izdanju.

Ako spomenuta titula u našim krajevima pripada legendarnoj Beli, igra na koju sam u uvodniku mislio jedna je od najpopularnijih i svakako najboljih kartaških igara, jedna od onih koje sasvim slobodno možemo nazvati legalnom drogom, a zove se Magic: The Gathering.

Fenomen je to prodan u milijunima primjeraka diljem svijeta, čiji je preko tisuću različitih karata tiskano na sedam jezika, a nove karte izlaze gotovo danonice. Iznjedrila je bezbroj manje ili više uspješnih kopija poput izvrsnih Illuminata ili patetičnog Vampyrea, pokrenula val koji nam je u kartaškom obliku donio granične svjetove od Tolkienova Middle Eartha do popularnih Dosjea X. Uostalom, tko je god ikad zaigrao bilo koju od sličnih igara posvjedočit će vam o bolesnoj gladi za novim i jačim kartama, za boljim špilovima i bezbrojnim mogućnostima, lukavim i podlim, koje ove igre pružaju. Ipak, koliko god raznih i boljih kopija tržište



ponudilo, poput AD&D-a, Magic će uvijek biti i ostati klasika.

It's a kind of Magic!

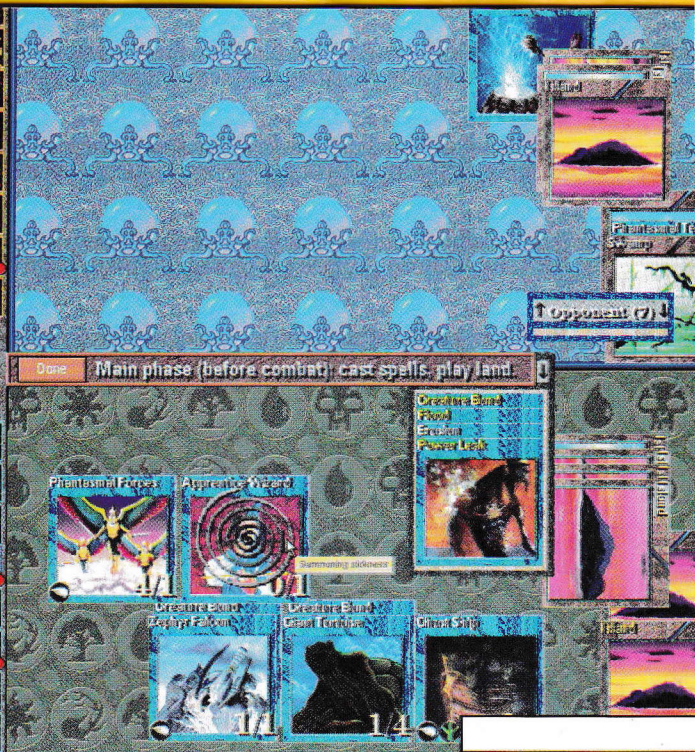
U čemu je uopće poanta ovakvih card gameova? Najvažnije je skupljanje što većeg broja karata od kojih se slaže špil sastavljen od karata koje odgovaraju vašoj osobnoj strategiji i zatim ga koristiti u dvobojima koje vodite s ostalim igračima. U Magicu, primjerice, igrači preuzimaju uloge moćnih čarobnjaka i bore se za prevlast u mističnoj zemlji zvanj Dominia. Karte koje skupljate predstavljaju magije i čudovišta kojima upravljate, a podijeljene su u pet polja djelovanja određenih bojama (bijela, crvena, plava, zelena i crna). Svaka će od njih imati svoje strategije, ciljeve i određivati način igranja jer bijela se, recimo, magija bavi liječenjem i zaštitom dok će crna svoju moć vući iz smrti i razaranja. Kakav ćete špil složiti i kako ćete igrati ovisi jedino o vašim sklonostima, a tu u igru ulazi onaj četveroznamenasti broj koji se odnosi na postojeće karte koje ćete neprekidno kupovati i mijenjati s drugim igračima ne biste li složili svoj, nepobjedivi špil snova. Naravno, Wizard's of the Coast, tvrtka odgovorna za ovu bolest, svojski se trudi učiniti vam život težim jer se nove karte redovito pojavljuju, izlaze brojne ekspanzije a vi, jednom kad počnete, jednos-

tavno ne možete stati. Sve se vrti u začaranom krugu, a toliko je dobro da traje godinama i ne poznaje dobnu granicu. Sada na scenu stupa Microprose i sve vam opisano nudi na jednom jedinom CD-u koji se vjerno drži originalnog koncepta, a koristeći sve prednosti moderne tehnologije, nudi i daleko više. Na tom ćete malom disku naći ukupno 405 karata koje uključuju 28 rijetkih i 12 potpuno novih, isključivo za PC verziju napravljenih karata koje su poznate kao Astral set. Pored toga, planira se velik broj ekspanzija, koje će pored novih karata i izazova donijeti i multiplayer opcije u svim standardnim oblicima, uključujući i igru preko Interneta. Kolika će to vrata otvoriti, znate i sami, a priča se već naveliko i o net turnirima s bogatim nagradama.





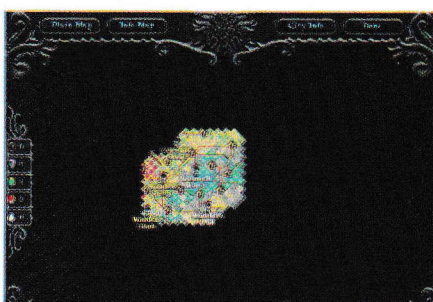
Glavni dio igre - kartanje. Ovdje ćete iskoristiti sve karte koje ste uspjeli sakupiti tijekom igranja.



Sa sigurnošću možemo ustvrditi kako je Magic igra o kojoj će se još dugo pričati.

PC Magic

Kad se pričalo o PC izdanju Magica, koliko me god sama pomisao veselila, doza nevjerice je uvijek postojala jer, složiti ćete se, bit je ovakvih igara u druženju, interakciji s drugim igračima, a nezaboravan je i osjećaj koji nas preplavljuje držeći karte u rukama. Kad s time usporedite virtualnu i prilično hladnu PC inačicu opisanog, odmah će vam na početku nešto nedostajati. Igranje protiv, navodno, inteligentnog stroja s virtualnim kartama svakako uzima puno od pravog Magic iskustva, ali ono što bi u stvarnom svijetu bilo nemoguće, u virtualnom postaje vrlo dostupnim - igranje preko Interneta.



Dovedeno gotovo do savršenstva u Diablu, net igranje postalo je predivna stvarnost, a mogućnost sudjelovanja na Magic net turniru svakome će zvučati primamljivo. Pored toga, katkad je prilično teško pronaći još jednog fanatika uvijek spremnog na igru s vama, dok će računalo uvijek biti tu, spremno da se ogleda s protivnikom u igri. Sve u svemu, ima tu nedostataka, ali i jedinstvenih prednosti, a nije nezanemarivo ni to da je CD s igrom daleko jeftiniji od samih karata. No, vratimo se samoj igri. Pitat ćete se, vjerojatno, kako je ta opsesivna igrivost ostvarena na PC-u? Kao u stvarnom Magicu, igrač će na početku odabrati svoju boju i izgled te krenuti u osvajanje novog svijeta, Shandalara. Za razliku od kartaške inačice, u PC Magicu postoji izraženiji frp element koji se odnosi na vaš lik. Dok je "stvarna" verzija vezana isključivo uz karte, ovdje je bitan faktor snaga vašeg lika, a jačate je raznim predmetima, amuletima i iskustvom što ga stječete pobjedama u dvbojima s ostalim čarobnjacima. Sama se igra odvija na velikoj karti Shandalara prekrivenoj gradovima i mjestima na kojima ćete susretati velik broj protivnika gladnih vaših karata. Karte ćete dobivati i gubiti boreći se s njima, a moći ćete ih kupovati i slagati u špil u svakom selu, gradu ili dvorcu. U svakom od njih bit će vam ponuđen i velik broj različitih misija, a obavite li ih uspješno, dobit ćete još karata, amuleta ili novca koji opet možete utrošiti na karte. Osim karata, od protivnika možete uzimati i podatke o skrivenim tamnicama krcatim rijetkim kartama i predmetima, ali i opasnim protivnicima. Neke od tamnica imaju i posebna pravila, odnose se na neuporabljivost nekih karata ili boja uopće, za koja je dobro znati prije nego se spustite u njih. Jedno je sigurno, PC Magicu igrivosti i dugotrajnosti ne manjka i morat ćete dobro zagrijati stolicu.

Magic machine

Na ovom se mjestu već poslovnično jadikuje o hardverskim prohtjevima vrhunskih igara. Magic se, nažalost, drži tog pravila pa će vam za ugodno igranje pod Windowsima 95 (za koje je Magic jedino predviđen), ako ništa drugo, trebati barem 16 MB radne memorije i pentium procesor. Ipak, to je, srećom, i sasvim dostatna snaga jer se Magic



čak ni na znatno jačim strojevima neće bitnije razlikovati. Sam dvboj je brz i dobro izveden, ali s kartom to nije tako. Sve će se aktivnosti vezane uz nju ponašati dozlaboga sporo gdje god igra bila instalirana. Srećom, igra time ne gubi na igrivosti, a ni opći dojam nije u opasnosti. Sve to zajedno Magic: The Gathering čini neizostavnim dodatkom za svakog iskusnog igrača, a apsolutnim početnicima daje najbolji i najjeftiniji uvod u ovu jedinstvenu igru.

Magic: The Gathering

Proizvođač: Microprose

Min. konfiguracija: PC P5/60, 16Mb

Druge platforme: N/A

Zvuk:

80%

Grafika:

90%

Igrivost:

85%

UKUPNO:

Igrano na: PC P5/166, 32Mb

85%



GATEWAY2000

PC računala GATEWAY 2000 - vaš najbolji izbor!

SENSO - tel. 01/61 19 506

Alien Rampage

Krešimir Lauš

Napustivši brod koji tone, prodali ste još uvijek neprežaljenu Amigu i kupili Atari (teško) ili PC (vjerojatnije), no ipak vam nešto nedostaje. Objekt vaše čežnje je "masna, brza, krvava i čistokrvna amigaška arkada". Pročitajte opis i utažite žeđ!

adnja: Jednog lijepog solarnog dana ili noći (u dubokom je svemiru to teško odrediti), leteći bezbrižno u svom deep space brodiću, pogodio vas je opaki projektil još opakijih Untharianaca. Probudili ste se na matičnom planetu ovih gadova. Dalje je sve jasno: treba vam šaka plazma metaka, koji apaurin i OSVETA je vaša. Probijat ćete se nebrojenim nivoima ove troslojno multiskrolirajuće

arkade na već dobro poznati način (poznat vam iz 2D i 3D igara ovog tipa). Uglavnom ćete otvarati vrata pomoću kojekakvih ključeva ili key cardova. Da biste prešli pojedine etape, morat ćete usput aktivirati prekidače koji će vam spustiti most, otvoriti vrata, deaktivirati laserska polja itd. Te akcije izvršavate klečanjem blizu prekidača ili konzole. No, nemojte zaboraviti snimati svoje pozicije u RAM tijekom nivoa (specijalna konzola) i na hard disk na kraju nivoa (bit će vam ponudeni slotovi za snimanje). Toliko o načinu igranja, vrijeme je za ono što najviše volite: Gory stuff! Dakako, za ispunjenje svete vam misije uvijek dobro dođe kakav konketni ubjeđivač (pucaljka). Srećom, Alien Rampage time

Šarolik izbor naoružanja pomoći će vam da potpalite neprijatelje. Očigledno je da je igra napravljena po uzoru na legendarni Flashback.

ne oskudjeva - u prženju, pečenju, pohanju tj. ubjeđivanju beštija pomoći će vam sedam visokonaponskih oružja. Bit će tu lasera, plazme, plamenobacača, čistoenergetskih naboja ali i konvencionalnog naoružanja (samonavodene rakete). Napredujući kroz nivoe, dostupnije će vam biti i sve moćnije igračke, a moći ćete ih kupiti kod lokalnog arms dealera. Prema tome, skupljajte novce što pljušte iz raznesenih sanduka, bačava i sličnog. Učinak vašeg arsenala možete vidjeti na slikama. Krvi je posvuda pa ako ste slabijeg želuca, isključite te grozote iz glavnog menija. Učinit ćete to, zar ne? Istražujući okoliš, susretat ćete prijateljska i neprijateljska bića (KRVI, KRVI, KRVI MI DAJ!). Prvi su vam nužni za daljnje napredovanje (npr. skokom na njihova leđa dosegnete višu razinu), dok druge slobodno rasporedite na sve strane svijeta. Premda je ova igra katkad frustrirajuće teška, nemojte odustati - isplati se vidjeti nove detalje, novu grafiku i nove neprijatelje koji vas čekaju nakon kompletiranog nivoa. Maštovitosti i krvi ne nedostaje...

The technical side of the force... Brzina, glatkoća i jednostavnost kojom ova igra radi je zadivljujuća. Pogotovo stoga što vam za nju ne treba nikakav Master Pentium na 166 MHz, niti Win95, gdje još morate muku mučiti s memorijom, hard swapin-
gom ili DirectX driver glupostima, bit će vam dostatna i malo jača 486-ica, po mogućnosti Display Doctor Vesa 2.0 driver i stari, za igre dobri DOS. Grafika je mogla biti i bolja, zvuk prodorniji, ali PC, barem kad je o arkadama riječ, ipak nije Amiga. ◀

Alien Rampage

Proizvođač: Softdisk Publishing

Min. konfiguracija: PC 486/66, 8Mb

Druge platforme: N/A

Zvuk: 76%

Grafika: 73%

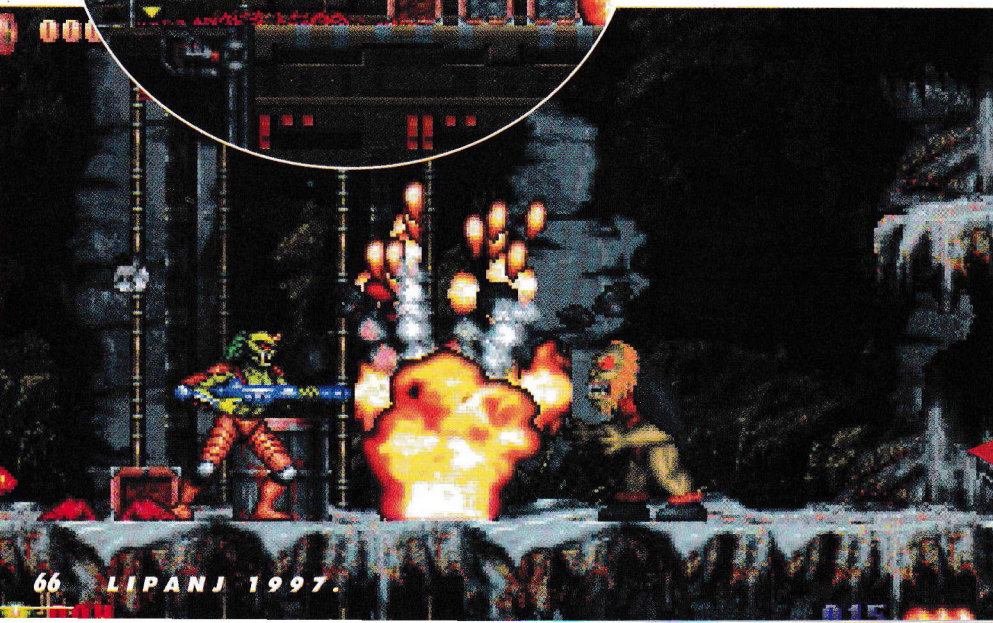
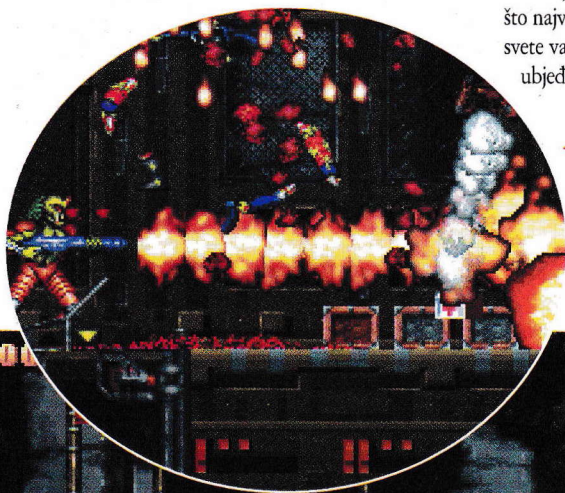
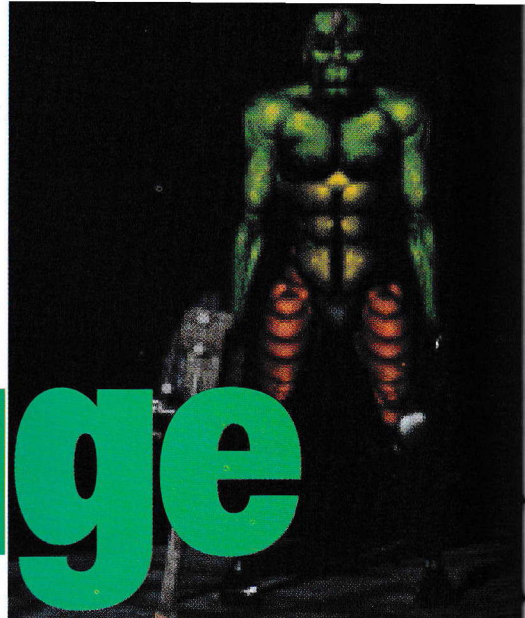
Igrivost: 80%

UKUPNO:

Igrano na: PC P5/133, 16Mb

77%

Neprijatelji izgledaju stvarno zanimljivo, a ni vi niste baš neki ljepotan.



Nezh
informatički sistemi & elektronika

Kneza Mislava 11/1
10000 Zagreb
tel: 01/ 41 46 79
fax: 01/ 41 65 83



GATEWAY2000

**GATEWAY
2000 P5 MMX**

**VARIJACIJE SU
MOGUĆE. NO ŽELITE
LI NAJBOLJE
RAČUNALO NA
SVIJETU,
IZBOR JE SAMO JEDAN**



**MACRO
MICRO**

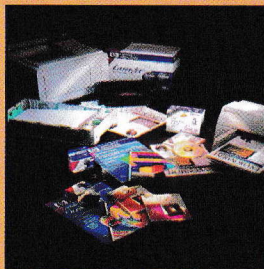
Sitnice koje život znače...



Vršimo punjenje svih
vrsta tonera i ink
cartridgea



Veliki izbor ribona,
tonera i ink cartridgea



Vršimo otkup toner
kaseta



Raznolika ponuda
potrošnog materijala

MACRO-MICRO

Nova cesta 121, 10000 Zagreb
Tel. 01/39 50 33, Fax 01/39 50 62

InfoLAB
Isporučujemo ODMAH
Servis i jamstvo
OSIGURANI
Nove NAJNIZIJE
cijene u Hrvatskoj
Zagreb, Sokolgradska 28
tel/fax: 398-198, 398-298
http://www.iris.com/infolab/
Kreditni na
1, 6 i 12 rata

Pregrađujemo Vaše kompjutere
u najsuvremenije 486, pentium,
MMX ili pent. PRO sisteme po
najnižim cijenama. Dograđujemo
CD ROMove, soundblastera,
modeme, RAM, HDD, VGA cards.

**Najjeftiniji
kvalitetniji
pouzdaniji**

Vrhunske kompjutorske konfiguracije i komponente:

5x86 AMD/ 133, 8MB HD1280MB 2889kn	Pen.AMD K133,8MB HD1280MB 3329kn	Pentium 133 16 MB, PCI HD 1680MB 4159kn	Pentium 166 16 MB, PCI HD 1680MB 4739kn	Pentium 200 32 MB, PCI HD 2100MB 5929kn
P-200 MMX 32 MB, PCI HD 2100MB 7309kn	Pen.Pro 200 32 MB, PCI HD 3100MB 9039kn	PC Kasa sa pisačem i ladicom 5749kn	Color 14" monitor, LR NI, 1024x768 1319kn	Color 15" monitor, LR NI, digital 1799kn
Color 17" monitor, LR NI, digital 3139kn	CD Rom12x Atapi EIDE CAV & CLV 659kn	SBlasterPro card, stereo, Midi, Joyst. 149kn	Fax/Modem Voice 33.6K int., LAPM 569kn	Laser Oki4w printer, RET 600 dpi 1709kn

Sve konfiguracije su sastavljene od najkvalitetnijih dijelova, testirane i spremne za uporabu. Navedeno je samo prijedlog, a sisteme sklapamo prema Vašim željama. Najveći izbor PC komponenti, opreme i periferija.

Canon Color printeri: obojite Vaše snove!!!

Vrhunska tehnologija BubbleJet color tintnog ispisa na svim medijima.....

BJ-30, A4, portable, 360dpi... 879kn	BJC-150, A4, WinJet, 360dpi... 899kn
BJC-240, A4, 720x360dpi... 1109kn	BJC-70, A4, portable, 1.4kg... 1279kn
BJC-4200, A4, 4str/min... 1579kn	BJC-620, A4, 720dpi, 4 tinte... 2339kn
BJC-4550, A3, 720x360dpi... 2239kn	BJC-5550, A2, 720dpi... 4989kn

Kompjutori i komponente

Profesionalni servis PCja: popravci, dogradnje, preinake, održavanje
Hitne intervencije 24 sata dnevno. Servis HOTLINE: 098/274-532

Sve cijene su veleprodajne. Pridržavamo pravo izmjena usljed promjene tečaja.

FILEX: ovlašteni prodavač i organizator Apple Point prodaje
Voćarska 3, 10000 Zagreb, tel: 01/ 45 56 146, tel/fax: 01/ 44 37 42



Macintosh
Performa 5260
12/800 CD
+ 14" Monitor
+ Tipkovnica
+ 9 CD naslova
+ ClarisWorks

**Zagrizite jabuku...
postanite i Vi dio
Apple Macintosh obitelji!**

FILEX

Ovlaštena Apple Point prodajna mjesta:

CATV-Joža, Sudovečka 1, tel/fax: 33 23 96, Zagreb; Forma GO-JA, Kaptol 21, tel/fax: 44 64 77, Zagreb; FalCom, Put Gvozdenova 4, tel/fax: 022/ 23 260, Šibenik; Grafit, Školska 2, tel: 031/ 12 46 33, Osijek



Kad bi se igre mjerile ubijenim ljudskim životima (ne od strane neprijatelja nego od vaše ruke, ne računajući nuklearno oružje koje ponekad koristite u krajnjoj nuždi), Neo Hunter bi najvjerojatnije bio među prvih deset na ljestvici.

Neo Hunter

Usama Kalit

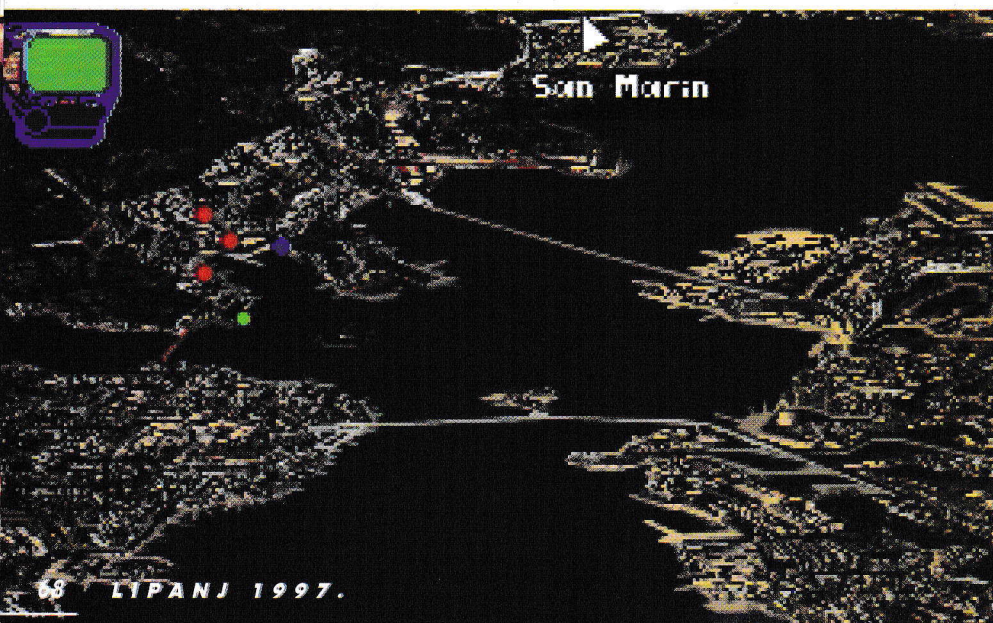


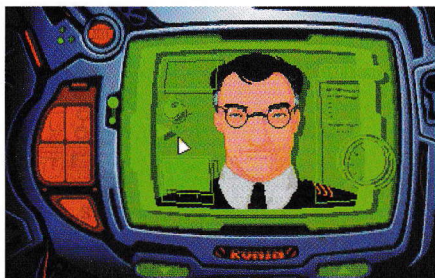
Ne znam kako su programeri tvrtke Virgin ovo igru zamislili, ali po svemu sudeći ipak su malo pretjerali. Možda je (po mojoj procjeni) igra trebala biti interaktivnija da bi se igrač uživao, a ne da se prelaženje nivoa svodi na ubijanje i masakriranje ljudskog roda. Jeste pozitivac i ubijate negativce, ali što je previše, previše je. Na vas navaljuje hrpa negativaca - dilera, tjelohranitelja i ostalih pratećih likova i ne preostaje vam ništa drugo doli pokrenuti ratni stroj, neumornog i nesalomljivog detektiva koji rukuje s oružjem kao da je rođen s njim, a krv teče potocima. Za opuštanje, između scena, tj. nivoa, ubačeno je i malo humora (primjer: kad pobijete svu gamad, na doku se pojavi jedan od pretpostavljenih i gnjavi li gnjavi. Vaši su odgovori nešto u stilu "Tko? Ja? Ma ne, sami su se međusobno poubijali, a šef im se sam

upucao u nogu. Moj pištolj je ionako prazan!"). Ponekad me to malo i nasmijalo, ali nije znatnije moglo izmijeniti moju ocjenu igre. U igri nema skoro ništa nova, detektiv ste koji istražuje ubojstvo senatora i sumnjate da su njegove ubojice ubile i vašeg oca. Neću vas gnjaviti tehničkim detaljima uvoda jer ćete ionako sami sve saznati prelazeći nivo. Radnja je smještena u budućnost, ali ne tako daleku. Okoliš nije baš gostoljubiv, a glavna prego-varačka sredstva su vrlo ubojita oružja. Izbor je velik, bit će vam na raspolaganju i razne naprave za obnavljanje energije, štitovi itd. Meni osobno svidjelo se sve, sve sam kupovao jer nemoguće je prijeći neke nivoa bez ubojitijeg arsenala i jačeg štita s brzim "punjačem".

Igrati je vrlo jednostavno, sve što vam treba je miš i brzi refleksi. Na raspolaganju su vam i neke

tipke bez kojih je nezamislivo. Tipke SHIFT i CTRL služe za prebacivanje energije iz štita u oružje i obrnuto. Nemojte misliti da možete pucati neograničeno, energija se troši, ali i obnavlja, a za to su potrebni punjači. Tipka "Z" i "X" i njima suprotne "." i "/" služe za prebacivanje oružja u ruke, tako da možemo kombinirati, primjerice, pištolj i sačmaricu ili sačmaricu i automatsku pušku itd. Tipka SPACE služi za bacanje bombi - jednostavno stavite kursor (nišan) ondje gdje je želite baciti i stisnete SPACE. Moj je savjet: ne bacajte ih bez veze, nego tek onda kad ih se skupi barem 4 ili 5. To je to, makljaža može početi! Započinjete u svom apartmanu koji izgleda kao futuristička pilotska kabina. Tu su vam na raspolaganju streljana, razni DNA analizeri, spektralni analizeri itd. Pomislili ste da ćete ih koristiti za otkrivanje tragova i slično - ali krivo. To su klasične puzzle, uvijekbajte rukovati s njima i otkrijte njihov princip rada jer kojiput za prelazak na novi nivo morate riješiti baš jednu od njih. Na svakoj je i znak "?", koji vam objašnjava njen rad. Sam tijek igre je jednostavan. Gledate svo-





jim očima gdje se pojavljuju protivnici, a zadaća vam je pobiti ih što prije, sve podsjeća na gađanje glinenih golubova. Kad ih sve uništite, idemo dalje. Napominjem, nije pametno ubiti šefa bande, bolje je samo ga raniti i dobiti informaciju od njega. Ponekad će to biti nužno, ali što je tu je.

Grafika je prosječna. Možda će vas zadiviti poneki futuristički automobil, ali to je sve što se nudi. Mogli su je ipak malo bolje dotjerati. Zvuk je nešto bolji. U svakom kvartu postoje bande. Svaka je iz drugog kraja. Uglavnom svi govore engleski, ali ih naglasak odaje. Zalutao sam u kvart u kojem žive Japanci. Nećete vjerovati, govorili su japanski! Naravno, i ja, kao superjunak, progovorih njihovim jezikom, poslije sam ih pokokao jer su bili dosadni. Nekoliko savjeta za kraj: uvijek u ruci imajte osnovno oružje, tj. pištolj, a u drugoj neko dopunsko (sačmarica i sl.). Pucajte pištoljem dok se energija ne isprazni (na lijevom dijelu ekrana). Kad padne na minimum, koristite dopunsko oružje za pucanje, nemojte prebacivati energiju sa štita na oružje jer bi vas mogli ukokati. Kad se napuni energija, ponovno pucajte pištoljem. Kupujte što jače oružje i što prije završite maktlažu! Šefove bandi ćete lako prepoznati, razlikuju se barem po odjeći i rijetko kad ulaze u sukob s vama.

U svakom slučaju, ovu igru odigrajte zbog kraja jer ćete prelazeći nivoe shvatiti da je senatorovo ubojstvo samo jedna karika u lancu iza koje stoje trgovci oružja, međunarodni teroristi i vlade. Ugodnu zabavu! ◀

Neo Hunt

Proizvođač: Virgin

Min. konfiguracija: PC 486/66, 8Mb

Druge platforme: N/A

Zvuk: 75%

Grafika: 70%

Igrivost: 75%

UKUPNO:

Igrano na: PC P5/133, 16Mb

70%

HACKER NAJAVLJUJE Chasm

Igor Duić

Nakon Dukea (3d) i Quakea dolazi nam nešto novo, iznimno brzo i supernasilno. Jest, riječ je o novom FPP (first person perspective) shoot em' up-u, tko zna, možda, najboljem dosad, riječ je o Megamediovom CHASMU.

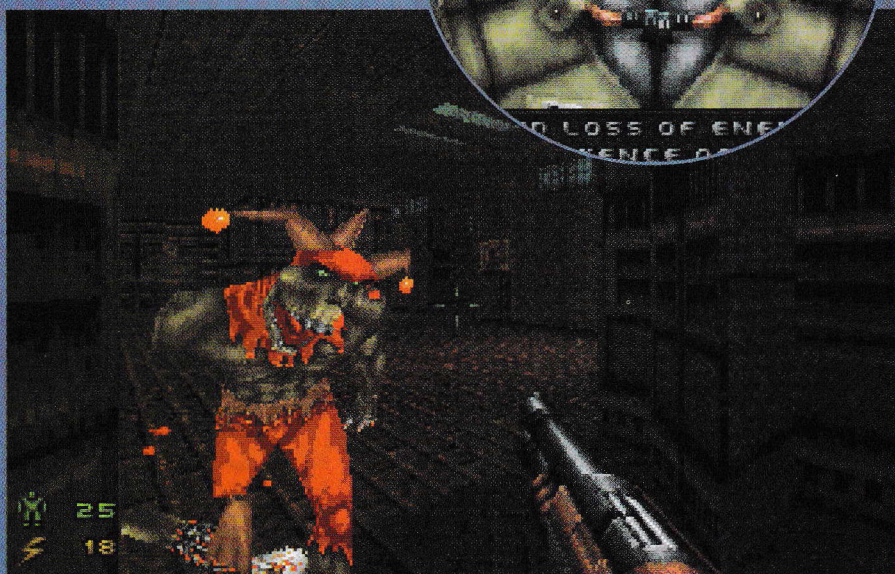
Za početak: flashback. Prvo, neponovljivi Duke Nukem 3D ruši sve rekorde igranosti zahvaljujući novom, odličnom Build 3d Engineu u kojem vaš lik može raditi gotovo sve što vam padne na pamet. Nakon Duke stigao nam je i dugo očekivani, dugo najavljivani Quake. Quake je svojedobno porušio sve rekorde igranosti, došao na prvo mjesto svih top-lista te zasjenio (ne znam na koju foru) Dukea (Duke lives forever!). Mada osobno Dukea smatram revolucionarnim u svijetu FPP igara, Chasm smatram njegovim klonom. Dakle, imamo prekretnicu, tj. Dukea te Doom klonove (staromodne FPP igre) prije njega i Duke klonove poslije njega.

Toliko o prepričavanju prošlosti, pogledajmo sada što nam donosi Chasm, čija autorska prava pripisuje Megamedia Corporation. Demo ovog Duke klona nam ne otkriva baš mnogo tj. ograničen je ko' bakica na Trešnjevčkom placu. Ne nadajte se nekom izboru manevara, ni oružja ni inventariju. Od oružja susrest ćete M16 i duble barrelled shotgun ili dvocjevku. Oružja konačno izgledaju realno, za razliku od kojekakvih plasma gun i sličnih oružja. Od usputnih dodataka, moći ćete pokupiti health i streljivo za navedena oružja ili kojeg škorpiona.

Što ovu igru čini posebnom?

Odličan Build Engine, što znači da u 3d okružju sada možete činiti doslovce sve, od ulaženja u sve prostorije, uništavanja ulične rasv-

jete, prozorskih stakala i objekata poput bačava. Dakle, imamo slobodu kretanja gotovo na razini Terminatora - Futute shock. I to je nešto. Za razliku od Quakea, gdje od ograničenih, mračnih hodnika nećete vidjeti ni atom, a kamoli kakav poligon. U demou nalazimo tri različita neprijatelja, atmosfera je odlična - tmurno veče, brije sjevernjak, kiša lije ko' iz kabla, otvoreni prozori nabijaju u fasadu. Glazba i zvukovi su, dakako, u stereu i dojmljivo detaljni te demo, nažalost, podržava samo nisku rezoluciju, na koju nemam većih pritužbi, a nezahvalnicima koji će pljuvati po igri zbog te mane prvo bih pustio krv, a tek im onda rekao neka pričekaju full release igre. Nemojmo prerano suditi jer ovo je samo demo; nadam se da će igra kad izađe imati i mogućnost igranja u SVGA grafici, a mislim da i ove slike iz demoa dovoljno govore. Chasm - The Shadow Zone djeluje kao potomak Terminatora i Dukea, hoće li ih nadmašiti, hoće li uopće proći na tržištu? Demo kojeg sam imao na recenziji i u međuvremenu pregazio 10-ak puta mnogo obećava, konačno očekujem nešto novo i dobro. Pričekajmo zajedno! ▶



IGRE: Scorch

Scorch

Tomislav Šindler

Uvijek nije riječ o automobilima, motorima ili bilo kakvim poznatim prijevoznim sredstvima, nema spaljenih guma, snažnih motora, rastrganog lima, nego samo vi na podliju okruženom laserskim poljem. Neka vas to ne odbije od Scavengera jer je upravo dokazao da prijevozno sredstvo nije bitno, bitna je igrivost. Glavna prednost ove igre je BRZINA, ali pritom ne mislim na brzinu izvođenja nego na pokretljivost neobičnog vozila. Ako držite gas, ono će postići maksimalno ubrzanje odmah, a prijedete li preko posebno označenog mjesta na stazi (neka vrsta trake), osjetit ćete naglu akceleraciju pa niste li spremni na ono što slijedi, možete slobodno očekivati stup sa svojim imenom. Ograde i stupovi nisu jedine prepreke, naići ćete na razna pokretna smetala (kao npr. kran dizalice) i nepokretna (napušteni automobili, slijepe ulice, ostaci građevina, ogromni sanduci itd...). Sve to može predstavljati problem, a da šlag bude na vrhu, postoje posvuda brojni ponori, jer cesta nije građena na zemlji već u zrakoporaznom prostoru, i ne poskočite li u pravom trenutku, osjetit ćete tu prazninu. Utrke započinjete

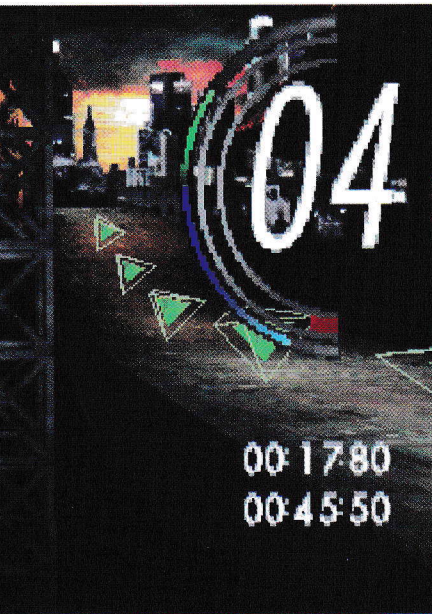
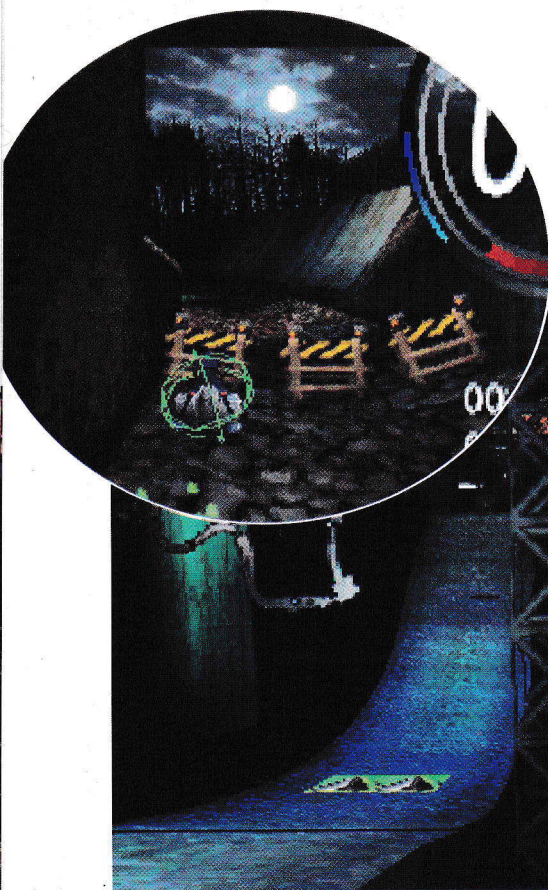


Nekoć, kad ste bili mali, voljeli ste se igrati pikulama u dvorištu ili ispred škole. Danas vam se, možda, više sviđa nogomet ili košarka, ali što god igrali, jedno se nije promijenilo - oblik "rekvizita". Pikule se, kao i lopta, kotrljaju na sve strane, poskakuju, ubrzavaju i usporavaju. Ovaj put nećete to promatrati izvana, nego ćete doživjeti kako je to biti u okruglastom vozilu.

kao zadnji (četvrti), ali to nije važno - koristeći razna poboljšanja možete stići protivnike već u sljedećem krugu. Iako je zahvaljujući brzini doživljaj nevjerovatan, može se lako dogoditi da izgubite orijentaciju u najvažnijem trenutku. Pogled u igri je iz dviju perspektiva: iz vozila i izvana. Osobno preporučujem pogled iz vozila, jer cesta nije ravna nego ide gore - dolje pa pogled izvana ne bi pružio toliku realnost, a da ne govorim o ukupnom dojamu. Što se tiče staza, vrlo su raznolike kreirane - osim razrušenih gradova, napuštenih predgrađa i kanalizacija, postoje i mračni tuneli u kojima put može biti vrlo, vrlo uzak, što iziskuje određenu vještinu. Poboljšanja (koja pokupite na stazi) pojavljuju se u obliku malih prizmi i to u dvije boje. Plava služe za povećavanje energije skoka, a zelena kao dodatno

ubrzanje i mogu jako unaprijediti kretanje. Osim tih poboljšanja, postoje i nagazna iznenađenja. Zeleno omogućuje ostvarivanje neviđenih brzina (ranije spomenuta traka) dok crveno stvara usijano polje koje vas usporava.

Lokacije su razmještene na različitim mjestima, dok crvene imate na najpristupačnijim dijelovima, za zelene ćete se morati malo potruditi jer su obično iza kakve prepreke ili na samom rubu staze. Znam da ćete biti tužni kad vam kažem da samo za pokretanje treba Pentium procesor i nešto RAM-a, ali ne možete očekivati ništa drugo od igre radene za WIN95. Ako već imate P5, možete odlučiti koja vam rezolucija najviše odgovara, 320*200, 640*400 ili 640*480. Konačno, moram priznati da ova igra izgleda fantastično u najnižoj rezoluciji i, nabavit je, vjerujem da ne biste požalili. ◀



Scorch
Proizvođač: Scavenger

Min. konfiguracija:	PC P5/75, 8Mb
Druge platforme:	N/A
Zvuk:	70%
Grafika:	86%
Igrivost:	88%
UKUPNO:	
Igrano na:	PC P5/133, 24Mb

85%



PC računala GATEWAY 2000 - vaš najbolji izbor!
SENSO - tel. 01/61 19 506

R "ROVAŠ" d.o.o. Varaždin CD-ROM SHOP

* CD-ROM IGRE * PROGRAMI * MULTIMEDIJA * RAČUNALA *

Štovani kupci! Predstavljamo Vam samo mali izbor iz bogate ponude igri, poučnih i uslužnih programa na CD-ROM-ovima. Sve cijene su maloprodajne sa uključenim svim porezima. Svaki kupac sudjeluje u nagradnoj igri sa privlačnim nagradama (igre, majice, kape...). Narudžbe primamo svaki dan od 8-21 sat na tel. 042 233-908, 240-001, fax 240-592 ili pismeno na adresu ROVAŠ d.o.o. Hvarska 11, Varaždin. Sve naručeno šaljemmo pouzdačom putem HPT-a, dostavljamo osobno ili možete sami podići na našoj adresi. Svim zainteresiranim šaljemmo besplatni katalog sa cjelokupnom ponudom i opisima igri i programa, te opreme.

NOVE IGRE		KOMPLETI		OPREMA	
11TH HOUR	159	EXTREME PACK	485	TM F-16 FLIGHT CONTROL SYSTEM	1265
A101 CUBA	299	GREMLIN CD 5	210	TM F-16 THROTTLE QUADRANT SYSTEM	1265
ARCHMECHAN DYNASTY	245	INTERACTIVE COL3	315	TM TOP GUN	343
AZRAEL'S TEAR	305	MEGAPACK 5	295	TM X-FIGHTER	460
BLOOD AND MAGIC	285	MEGAPACK 6	295	TM FLIGHT CONTROL SYSTEM	725
CAVEWARS	345	SSI COMPILOATION	240	TM ACM GAME CARD	343
C&C RED ALERT	385	MEGAPACK 7	225	TM PRO FLIGHT CONTROL SYSTEM	1070
CHAMP MANAGER 2	220	EWJ I PITAL PAD	285	TM WEAPON CONTROL SYSTEM	998
DEUS	225	TOTAL INSANITY	385	TM FL CONT.SYS + CD US NAVY FIGHTERS	778
DIABLO	345			TM FORMULA 12	1230
DUKE NUKEM 3D	235			TM GP 1 (NOVI VOLAN)	830
ERADICATOR	275			TM PINBALL WIZZARD I CD ROYAL FLUSH	343
FALLEN HAVEN	335			TM PHAZER PAD	447
FATAL RACINGS	185			TM XL ACTION CONTROLLER	518
F1 GP2	335			TM PRO PLAY GOLF + CD LINKS	5050
FIFA 97	335			TM RUDDER CONTROL SYSTEM	998
FRAGILE ALLEGIANCE	235				
GABRIEL KNIGHT2	275				
GP MANAGER 2	365				
HARPCON II	245				
HIND	245				
HUGO	275				
HYPERBLADE	335				
IM1 A2 ABRAMS	320				
INCREDIBLE HULK	310				
INTERSTATE '76	295				
JET FIGHTER III	360				
KIKO	295				
LIGHTHOUSE	315				
MAX	295				
MDK	335				
MECHWARRIOR 2	340				
NSA 97	340				
NHL 97	340				
NORMALITY	275				
OVER THE REICH	330				
PHANTASMAGORIA 2	345				
POWER F1	345				
PRIVATEER 2	365				
QUAKE	310				
REALMS OF HAUNTING	315				
SCREAMER 2	320				
SHATTERED STEEL	235				
STAR GENERAL	350				
STREET RACER	315				
SU-27 FLANKER	335				
THIRD REICH	325				
TOMBS RAIDER	330				
WARCRAFT 2 DELUXE	395				
WARWIND	385				



VISTA

ZAGREB, SORTINA 15
TEL/FAX: 01/ 6525-340
6554-999

NOVO! **KREDITI NA 12 RATA** (bez jamaca)

-za Pravne i fizičke osobe-

KOMPLETNA PC RAČUNALA

Pentium 133	Pentium 166	Pentium 166 MMX
cpu INTEL	cpu INTEL	cpu INTEL
16 MB RAM-a	16 MB RAM-a	16 MB RAM-a
HDD 1.3 GB	HDD 1.3 GB	HDD 1.3 GB
14" color LR NI	14" color LR NI	14" color LR NI
4.998 kn	5.613 kn	6.137 kn

LASERSKI PRINTERI

OKI 4W Japan
600 dpi, 4 str/min.
1.698 kn

MOBITELI MOTOROLA

3.155 kn

PC DJELOVI:

CD ROM-ovi
SoundBlasteri
Zvučnici
Fax/Modemi

TV i Radio PC kartice
Fax/Modemi US ROBOTICS
SoundBlasteri CREATIVE LABS

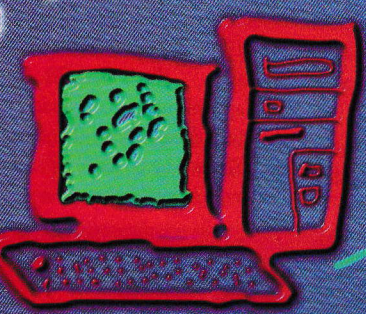
PC Računala od P-100 do P200 MMX

Sve cijene su veleprodajne.

derbi INFORMATIKA

Lastovska 9/1, tel. 6158144

RAČUNALA



UREDE
multimediju
INTERNET
IGRE

OSIGURANA DOSTAVA I OBUKA
POSEBNA PONUDA ZA IGRAONICE

CANON

BUBBLE JET PRINTERI

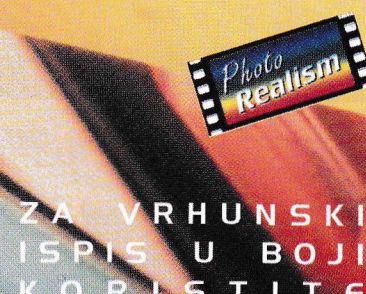


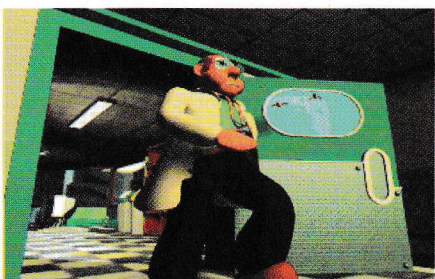
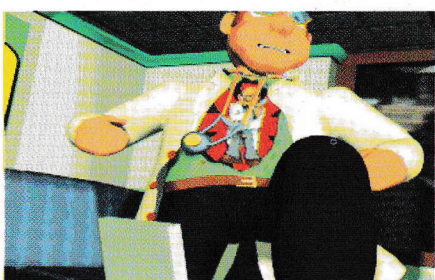
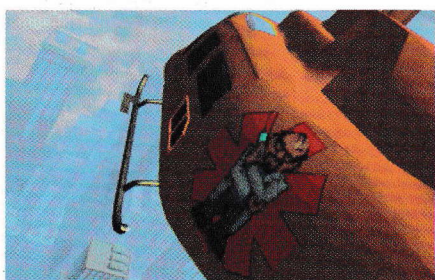
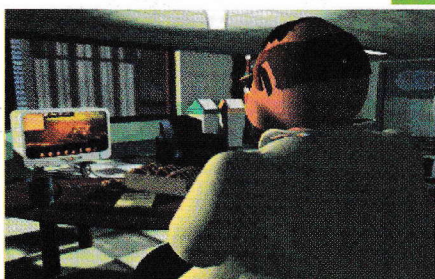
Photo Realism

ZA VRHUNSKI
ISPIS U BOJI
KORISTITE
Canon BUBBLE
JET PRINTERE.
A NE DRVENE
BOJICE.
NUDIMO VAM
SVE MODELE
PRINTERA.
POTROŠNOG
MATERIJALA.
SPECIJALNOG
PAPIRA I FOLIJA
U FORMATU A4 DO A2

IDEJA
HR/10000 Zagreb
Sveti Duh 107
tel. 01 575 113
mobi. 099 472 682
E-mail: ideja-mika@zg.tel.hr

MIKA

U vašu će bolnicu navratiti raznorazni tipovi, s raznoraznim problemima, kao npr. ovaj striček dolje sa strijelom u glavi iz dugo očekivanog Dungeon Keepera.



Theme Hospital

Kalit Usama

Dobivši ovaj CD, zamišljao sam da ću se u ovoj igri igrati doktora koji operira u bolnici i liječi ljude od raznoraznih bolesti, ali od svega očekivanog nisam vidio ništa, igra se odvija u bolnici i to je sve.

Bullfrog, programerska kuća koja se proslavila različitim igricama poput Syndicatea i utemeljila nov način igranja pomalo me razočarala s Theme Hospitalom. Programeri su se okušali u svijetu simulacija valjda potaknuti izlascima igrica poput Sim Cityja ili Sim Islea, no možda bi bilo bolje da su nastavili u ritmu Sindicatovaca. Ovako su se naišli u slijepej ulici jer, razgovarajući s nekim kolegama, igra u kojoj ne raste adrenalin i nije neka igra. Dakako, postoje i ljubitelji takvog tipa simulacija gdje oni igraju malog Boga ili velikog direktora, grade i ruše kao od šale, ali vjerujem da je takvih malo.

Po uvodu možete zaključiti da je riječ o simulaciji, ali ne sportskoj ili zrakoplovnoj, nego klasičnoj simulaciji građenja i rušenja. Cilj igre je obogatiti se na račun bolesti drugih. U pitanju je samo novac i tzv. reputacija vaše bolnice.

S obzirom da igramo u nestvarnom svijetu,

Morate biti brzi pri gradnji bolnice, jer pacijenti nestrpljivo čekaju otvaranje. Gradite pametno jer bi vam se moglo desiti da brzo ostanete bez prostora.



Pozor! Dolazne hitni slučajevi! Mole se doktori da hitno dođu u svoje ordinacije!

pojavljuju se čudne bolesti nimalo nalik gripi ili upali pluća. Možda će vas i nasmijati neki nazivi bolesti poput "napuhnute glave" ili sindrom "TV ličnosti", a i karikirani likovi pridonose tome ugodaju.

Započinjemo u općoj bolnici, a daljnjim napredovanjem dobivamo veće bonuse za proširivanje bolnice. Kad steknemo dovoljno znanja, proširujemo djelatnosti bolnice pa ćemo na višim nivoima imati





Klikom na pacijenta možete поблиže dobiti sve informacije o njemu. Ako je hitno čak ga možete ugurati i preko reda! Nakon kraćeg čekanja, bolesnik će biti primljen kod liječnika opće prakse, koji će mu ustanoviti prvu dijagnozu, a također i "dignuti" prve novce. Nakon toga dolazi liječenje ili daljne dijagnosticiranje... i još novaca!!! Kako je lijepo biti liječnik i brinuti se za nov.. klm ljude.

DRUGO MISLENJE

Sama pomisao na Theme Hospital podsjetila me na stare dane, u kojima sam bjese-mučno igrao Theme Park, pogađajući se s radničkim sindikatom oko plaća i stavljajući duplu dozu šećera u sladoled kako bi bolje prodao sokove. Moram priznati da me ova igra vratila u to vrijeme. Jednostavnost, lagana doza humora (poslije uvoda sa slika, pošto sam gledajući uvod umirao od smijeha), mudro postavljeni nivoi težine i ostale sitnice ovu igru stavljaju na sam vrh. Mješavina Sim Citya i zrele menadžerske igre odlično dolazi do izražaja na višim nivoima u kojima je svaka sekunda dragocjena, a svaka odluka, vas kao upravitelja bolnice, mora biti mudra. Pazivši na svoj ugled i nisku smrtnost sigurno ćete se probiti do samog vrha. Riječ liječnika: OPREZ, ZARAZNO!!!

Silvano Bucić

operacijske dvorane, EKG, itd. Da stvar ne bi bila tako jednostavna, na početku vam je i mali priliv novca, a doktori su glupi i nesposobni, nakon par pregleda se umore i odu na odmor, a pacijenti moraju čekati. Uzmete li rezervnog doktora, financijski vam se neće isplatiti. Igra je znatno olakšana za one koji ju igraju prvi put, kroz igru vas vodi lik i daje vam kratke naputke. Za početak mala ali skromna soba za pregled bolesnika, ljekarna, dijagnostička soba, recepcionerka, itd. Kad smo već kod recepcionerke, moj je savjet uzeti najbolju jer će one srednje klase imati čudna uputstva za pacijente (poput "Pacijenti koji su došli na pregled to rade na vlastitu odgovornost"). Domar može biti na početku i slabiji, ali na višim nivoima neće vam pomoći ni osam njih, kad se počnu uređaji kvariti (a da i ne spominjem nered što ga čine bolesnici kad izbije neka epidemija). Opisivati igru je nepotrebno, sve je stvar osobne procjene. Što graditi, kako graditi i koliko naplaćivati liječenje, uzeti pametnu bolničarku za

spravljanje lijekova ili ne, sve je stvar izbora. Uzmete li neku slabu, napraviti će ponekad krivi lijek pacijentu i on će, naravno, umrijeti. Pojavi li se silueta Smrti, možda će vas na početku zbuniti, no ne obraćajte pozornost na nju, ona samo uzima tijela preminulih, a njihove duše odlaze u raj. Kad počnu pacijenti umirati kao komarci poslije prskanja, vrijeme je da promijenite bolničarku jer takve "sitnice" ne pridonose ugledu bolnice. Ako ste na lošu glasu u gradu, pacijente će vam preuzeti druga bolnica a vašoj karijeri je kraj. To će se često događati na višim nivoima.

Što se grafike i zvuka tiče, igra je O.K. Grafika je na zavidnoj razini, a zvuk je prebogat efektima. Igra radi i pod starim DOS-om i pod Win95 što će je učiniti pristupačnom i onim Hackerima sa slabijim konfiguracijama. Pokrećući igru, obavezno ukucajte svoje ime ili pseudonim i igra će vas upamtiti baš pod tim imenom. Ako slučajno utipkate neko drugo, onda će vas vratiti na početak, kao da ste novi. Ne znate li slučajno čemu služi neka ikona, dovoljno je dovesti pokazivač na nju i pričekati. Držite li da je ovakva igra zanimljiva, nabavite je za svoju zbirku, a ako ste neskloni dugim igrama bez adrenalina, onda je odigrajte u prijatelja i zaboravite svakodnevicu. ◀

Theme Hospital

Proizvođač: Bullfrog/EA

Min. konfiguracija: PC 486/66, 8Mb

Druge platforme: N/A

Zvuk:

85%

Grafika:

80%

Igrivost:

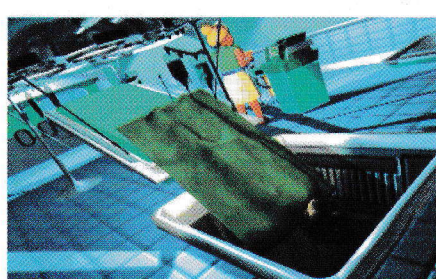
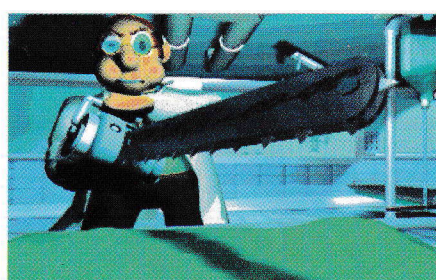
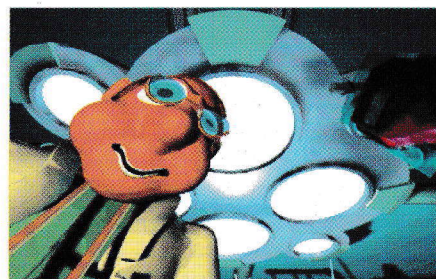
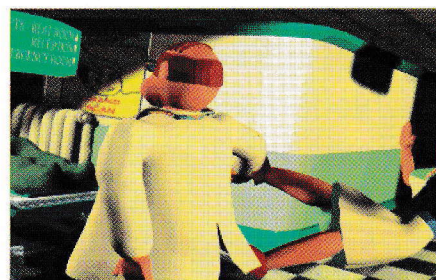
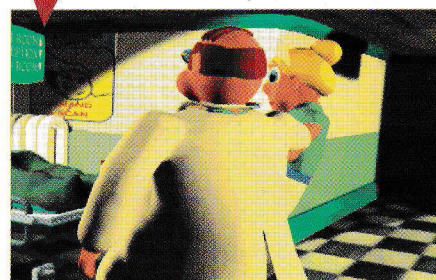
80%

UKUPNO:

Igrano na: PC P5/133, 16Mb

82%

Svaki će pravi liječnik preuzeti stvar u svoje ruke, bez obzira na žrtve i posljedice takvog postupka... sve dok pacijent ima novaca na svom bankovnom računu!



Diablo

Patrik Pencinger

Diablo je došao i prodrmao svijet kompjutorskih igara. Iako mu slava polako jenjava, već je upisan zlatnim slovima na našoj listi legendarnih igara. Mislite da ste nešto propustili, da ne znate baš sve o Diablu? Iako vam ni ovim SAVJETOM VIŠE nećemo moći sve opširno opisati (trebalo bi nam 50-ak stranica), pokušat ćemo vam predstaviti neke najzanimljivije trikove i taktike i dati vam nekoliko pravih savjeta.

Izzardivci se jako protive svakoj vrsti varanja na Battle.netu (što je logično, jer što je više varalica (nevidljivi, besmrtni igrači), manja je posjećenost, a i gubi se čar umreženog igranja. Neprestano izlaze PATCHEVI koji uklanjaju BUGOVE koji su omogućavali varanje. Stoga ćemo izbjegavati njihovo opisivanje jer vjerojatno ne bi radili na vašoj verziji. Inače, trenutačno je aktualna verzija 1.03

Prvi ispočetka

Diablo je igra koja se mijenja svakim novim igranjem. Količina predmeta i oružja bit će posve iscrpljena tek pošto nekoliko puta prošetate igru (s jednim likom). Onako kako vam budu rastle karakteristike, tako će rasti i opseg predmeta koje možete kupiti kod GRISWOLDA (kovača) ili ADRIE



Posebno pripazite kod posljednje borbe, borbe s Diablom, jer ubivši njega gubite sve predmete s trga!

Razlika likova

Razlika između likova napravljena je vrlo složeno. Kao prvo, različitih su početnih karakteristika, različite brzine odapinjanja strijela, udaranja, bacanja magije, različiti su i po maksimalnim vrijednostima karakteristika i poboljšanja, zavisno od toga na koju karakteristiku rasporedimo bonus

bodove, a razlikuju se i po bonusu za svaki novi nivo (npr. čarobnjak dobije za svaki nivo dodatnu manu bez raspoređivanja bodova na magiju). Još je tu i razlika po bonusu kad neka karakteristika dođe do maksimuma (npr. ratnik za max 250 snage dobija +40 štete na protivniku).

Za prvo igranje preporučujemo ratnika jer je najlakši, za drugo strijelca jer objedinjuje karakteristike ratnika i čarobnjaka, a za treće čarobnjaka kojeg ćete najteže napuniti, ali će onda biti nepobjediv!

Prvi trik

Ako želite voditi mišićavka bez mozga, onda ste na pravom mjestu. Najbolji je u bitkama prsa o prsa, na početku je u velikoj prednosti u usporedbi sa strijelcem i čarobnjakom po vitalnosti i snazi. Slaba su mu točka magije, sporo ih baca i od koristi će vam biti samo one najvažnije, npr. firewall i town portal spell. Kod povišenja nivoa, sve mu bacajte u snagu i vitality.

STRENGTH	250
MAGIC	50
DEXTERITY	60
VITALITY	100

(vještice) ili ih dobiti u borbi s neprijateljima. Pazite, iznimka od ovog pravila je Wirt, dječak s drvenom nogom, koji će vam uvijek ponuditi samo jedan predmet, čak ćete morati platiti za nj, ali on ne podliježe gorenavedenom pravilu. Znači, samo ako imate novca, moći ćete već na početku dobiti neko od najboljih oružja ili oklopa... Često će vam se dogoditi, posebno na početku razvoja lika s čarobnjakom, da neke nivoe jednostavno nećete moći prijeći jer će biti preteški. Tada je najbolje započeti igru ispočetka. Ako još niste otkrili, gradski se trg može koristiti kao iznimno efikasno skladište predmeta (doduše pripazite da ne ostanete bez njih u multiplayer igrama). Kad počinjete novu igru, ostat će vam sve karakteristike starog lika i predmeti iz inventara, dok ćete one na trgu nepovratno izgubiti, stoga obvezatno prije započinjanja nove igre skoknite do trga i presložite malo stvari, tako da vam ostanu stvarno najvažnije i najkorisnije.

Strijelac

Strijelac je najbolji izbor ako želite malo magije, malo borbe prsa o prsa i puno napucavanja strijelama (jako ih brzo ispucava i prilično je precizan). Najbolji lik ako planirate igru prolaziti samo jednom. Ovdje trebate najpažljivije raspoređivati bonus bodove. Podjednako puniti dexterity i magiju.

STRENGTH	55
MAGIC	70
DEXTERITY	250
VITALITY	80

Čarobnjak

Ovo je lik za dugoročno igranje! Na višim nivoima, 25+ nepobjediv. Najbrže baca magije. Na početku je teško jer ima malo HP-a, ali jednom kad se pokrije beskrajinim mana shieldom, štitit će vas sva vaša mana. Kad povećavate karakteristike pri dobijanju novog nivoa, preporučujemo da sve, barem u početku, trpate u magiju jer vam mana raste dvostruko brže nego vitality...za jedan bod dobijete dva boda mane, a jedan bod zdravlja. Važno je što prije dobiti MANA SHIELD čaroliju, a kad dobijete prvih nekoliko nivoa, moći ćete proći i sa šakom ako treba.

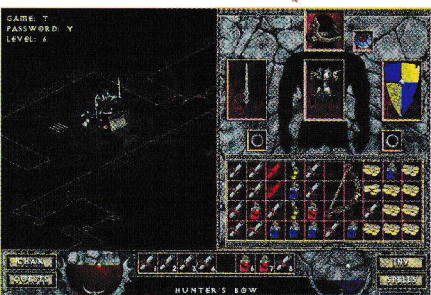
STRENGTH	45
MAGIC	250
DEXTERITY	85
VITALITY	80

Cheat programčić

Kako je Diablu rasla popularnost, rastao je i broj najrazličitijih utility/cheat programčića, koji vam omogućuju snimanje podataka o liku iz memorije na disk, najrazličitije cheatove koji variraju od najobičnijeg hacka za novac do mijenjanja predmeta u inventaru. Vjerojatno je najbolji Gamistryjev cheat programčić - omogućava vam doista promjenu SEGA!

Prvi dio igre

Kako će vam nakon tridesetog prelazanja Diabla sigurno dosaditi, kad-tad završit ćete na Battle.netu. Pripremite se na brojne klanove, PK igrače (player killers), nevidljive CHEATERE, nepobjedive, likove



s nivoom od nekih 27 do maksimalnih 50. Također ćete susretati i mnoge klanove. Česte su i privatne igre u koje možete ući samo znate li lozinku. Posebna vrsta su tzv. lovci na ucjene, koji će vam za pravu cijenu donijeti nečije uho... Inače, gorenavedeni CHEAT programčić ima još jednu lijepu funkciju, praćenje karakteristika vaših suigrača! Tako ćete moći otkriti ako netko vara i istjerati ga iz igre. Najlakši način za opstajanje na Battle.netu je surađivanje s ostalim igračima. Razmjene predmeta su vrlo česte, a ako budete dovoljno umiljati, nakon 10 minuta igranja imat ćete predmete kakve niste mogli ni zamisliti u SINGLE PLAYER modu (npr. Archbishops (sve čarolije dva nivoa gore), Staff of Apocalypse sa 246 punjenja!!). Zgodan i često korišten trik na Battle.netu je dvostrukost predmeta (tzv.duping). Postupak je sljedeći: malo se odmaknete od predmeta, stisnete izdaleka na nj kao da ga želite pokupiti, stavite kursor iznad predmeta na remenu i točno u trenutku kad bi pokupili predmet sa zemlje, stisnete na predmet u pojasu i onaj sa zemlje bit će udvostručen. Treba vježbati, ali je vrlo korisno.

Slajni townportali u multiplayer igrama

Za ovaj trik trebate barem dva igrača koji igraju u istoj momčadi. Nikad nemojte koristite svoj portal nego onaj drugog igrača pa se nikada neće istrošiti. Ovo je vrlo korisno na mjestima s puno predmeta, gdje često treba ići gore-dolje na relaciji grad-podzemlje.

Čara čarolije

Ako se pridružite u igru i vidite knjigu koja vam se sviđa, kupite je, izađite iz igre i opet se uključite u nju... knjiga će ostati na napunite spell do željenog nivoa (maksimalan je 127 nivo). Pazite, jedna osoba mora uvijek biti u igri.

Trveni zid

Ovo je jedna od najmoćnijih čarolija, samo je treba znati pravilno iskoristiti. Najbolje je baciti vatreni zid odmah do sebe i čekati neprijatelja. On

▶ Ovako izgleda solidno opremljen ratnik. No na BattleNET-u vam ni to nije dovoljno, jer suigrači znaju biti puno bolje opremljeni.



će vas udarati, ali će primiti daleko više štete i, možda, umrijeti. U kombinaciji s teleportom ima još jedan trik. Teleportirajte se u sobu s neprijateljem, bacite vatreni zid na nj i izađite van. Neprijatelj će u većini slučajeva ostati na mjestu pekući se na laganoj vatri.

amwork

Posebno dobro zajedno rade čarobnjak i ratnik. Jedan od najboljih trikova je da čarobnjak baca STONE CURSE, a ratnik fašira zaleđene neprijatelje. To jako dobro radi na čarobnjacima u paklu.

Trk s vratima

Ulaz u svaku sobu, pogotovo u one s brojnim neprijatelja, može biti pogibeljan. Zato upamtite taktiku: stanite jednu kockicu prije vrata, ubivši tako neprijatelja koji stoje u njima. Ovako ih jednog po jednog možete sve potamaniti.

Trk s LOAD/SAVE

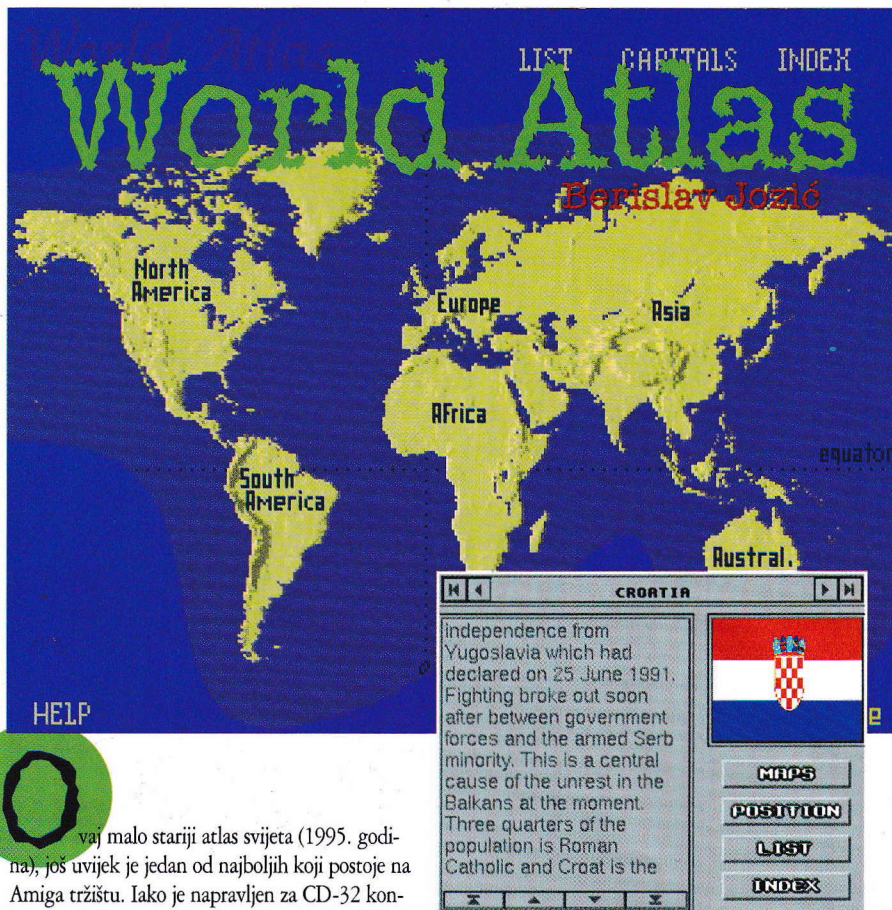
Ovaj će vam trik biti važan ako ste čarobnjak. Za razliku od Griswolda, Adria mijenja često svoj inventar. E, vi joj pomozite mijenjati ga što češće, a ne samo kada izađete iz tamnice. Postupak: dođete do nje, pogledajte što ima za kupiti, i ako vam se nešto sviđa, kupite. Potom snimite poziciju i odmah je učitajte. Adria će imati različite predmete na prodaju! Postupak ponavljajte dok ne zadovoljite potrebe za magijom.

st of the NET

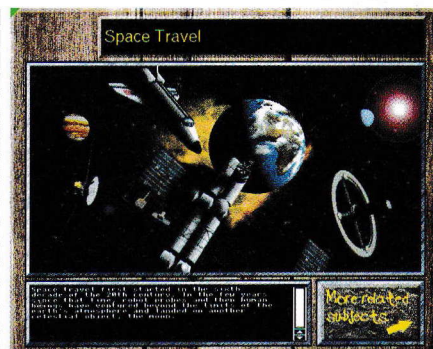
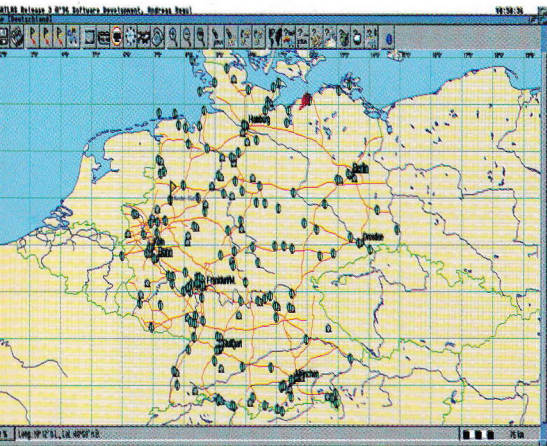
Www.geocities.com/timesquare/arcade/7289

Ovaj put predstavljamo vam samo jednu NET adresu, ali vjerujte, najbolju! Sam vrh grafičkog uređenja potkrijepljen najsvežijim i najispravnijim informacijama vezanim uz sve aspekte igre. A ako vam ovo nije dosta, ondje ćete naći mnogo linkova.

Uživajte u Diablu i očekujte pravu lavinu sličnih igara prije Božića i oko njega, a sve će započeti MYSTOM !!!



va, malo stariji atlas svijeta (1995. godina), još uvijek je jedan od najboljih koji postoje na Amiga tržištu. Iako je napravljen za CD-32 konzolu, može ga se pokrenuti i na Amigi 1200/4000, bez instaliranja dijelova atlasa na hard disk, te kontrolirati mišem umjesto CD-32 joypada. U World Atlas-u obuhvaćene su sve države svijeta, svaka je predstavljena svojom nacionalnom zastavom, a možete pročitati i njene osnovne ekonomske, povijesne kulturološke činjenice. Naravno, bit atlasa su



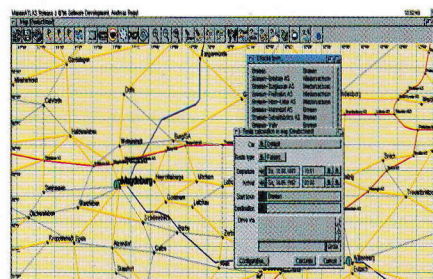
Epic Interactive Encyclopedia

I Amiga je konačno dobila enciklopediju na CD-ROM-u. Istina, može je i prije nekoliko pokušaja, ali ovo je prvi profesionalni proizvod toga tipa na Amigi. U predivnom okruženju, punom boja i zvučnih efekata, obuhvaćena su sva područja ljudskog znanja. Iako enciklopedija zauzima samo jedan CD, u nju je uključeno nevjerojatno mnogo pojmovi. Uz pojmove postoje i slike, inserti filmova, ili audio zapisi, a svaki opis pojma možete i čuti izgovoren (nažalost kompjuterskim glasom). Pojmovi su međusobno povezani, tako da se klikanjem na neke riječi napisane velikim slovima u opisu pojma prebacujete na s njim povezani pojam. Sve podatke - slike, tekst i zvučni zapis možete snimiti za kasniju upotrebu, ili isprintati (nažalost, da bi se olakšalo printanje, mnoge slike su crno-bijele). Kako podaci u enciklopediji ne bi zastarjeli, novi podaci biti će objavljivani na WWW stranicama autora, a moći će se jeftino nabaviti i na disketama, te instalirati jednostavnim priloženim programom. Unutar enciklopedije postoji i odio "Media Show", u kojem je (slikom i digitaliziranim govorom) napravljen sažetak osnovnih područja ljudskog znanja, te odio "Explorapedia" namijenjen djeci, u kojem mogu klikanjem po slikama uz igru učiti o raznim temama (glazba, vozila, dinosauri, svemirska putovanja i sl.). Još jedna od korisnih posebnih opcija je i mogućnost da napravite liste pojmova koje češće koristite, da bi si olakšali i ubrzali snalaženje. EPIC Enciklopediju bi svaki Amigaš trebao imati u svom domu, kao izvor svekolikih podataka i informacija.

EPIC Interactive Encyclopedia, OS: 2.04Min.
konfiguracija : A600/A500+, 2Mb RAM,
HDplexus7, Izdavač: Media / EPIC Marketing

Maxon Atlas

Ovaj korisni cestovni atlas stiže nam iz Njemačke tvrtke Maxon Computers. Za razliku od većine njihovih dosadašnjih proizvoda, postoji i engleska verzija programa, što ga čini upotrebljivim širokom krugu korisnika. Atlas je vrlo detaljan i pruža mnogo informacija o svakom mjestu (preko 50,000 naselja iz cijele Evrope), uključujući broj i raspored hotela, muzeja, zabavnih arkada te mogućnosti izleta u prirodu. Tu je također i turistički vodič, u kojem možete naći mnogo korisnih informacija o državi u koju putujete (osnovne prometne propise, cijene osnovnih potrepština, pa čak i količinu cigareta koje smijete prenijeti preko



PC ZA SVE SVE ZA PC

IBM, ACER, IBM kompatibilni INTEL
3 COM komunikacijski inženjering, Microsoft produkti

Sony
Smile
Philips
ADI

PC kase
HP
Lexmark
EPSON



PC-PROJEKT. Ivekovičeva 19. 10000 Zagreb
tel.fax: 01 2301 661. 217 596. tel: 2301 303



10 000 Zagreb, Kontakova 12
Tel./fax: 01/213-578
Tel: 01/211-322
e-mail: er-teh@zg.tel.hr

PLAĆANJE u 6 RATA

PC

KONFIGURACIJA

- Pentium Intel - 133 Mhz
- RAM - 16 Mb
- HDD Western Digital - 1.6 Gb
- Color monitor ADI - 14"

Mjesečna rata: 1230 Kn

MULTIMEDIJA KIT

- CD-ROM 12x
- ZVUČNA KARTICA - 16 bit
- ZVUČNICI - 25W

Mjesečna rata: 215 Kn
(nadopлата za gornju konfiguraciju)

LASERSKI PISAČ

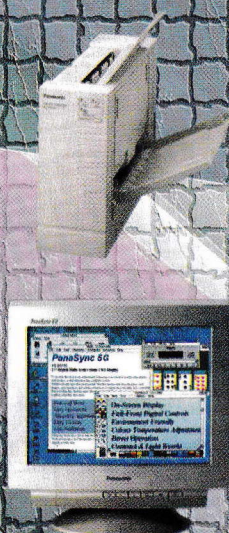
- OKI 4w - 600 dpi
- Mjesečna rata: 399 Kn

**KOMPONENTE
PISAČI
SCANNERI**



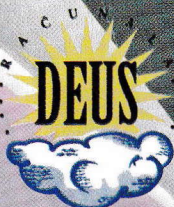
Panasonic

Monitori i printeri



DEUS računala
Zagreb, Potočani 8

tel. 45 53 610
fax. 45 53 615

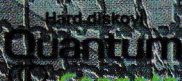


Kvalitetne Pentium i Cyrix 6x86 konfiguracije

Monitori, tiskari, kontroleri

Modemi

SCSI periferija, prenosivi diskovi, CD



Postala Informatička
uprava

SAMSUNG
ELECTRONICS



vrijeme je za

Times
computers

Times d.o.o. • B. Vukasa 33
p.j. Ožujska 12
10000 Zagreb • HRVATSKA

Tel.: +385 1/37 22 33
Fax: +385 1/37 35 51
e-mail: times@open.hr

ŠINVI

Whale's Voyage 2

Berislav Jozić

D

a stil se nije mnogo promjenio, ali izvedba jest. Za razliku od svog prethodnika, Whale's Voyage 2 nije još jedan običan svemirski FRP. Ovo je izvanredno doradeno RPG-avantura, koja u sebi (uz ostalo) obuhvaća i trgovačku simulaciju, te strateške svemirske bitke.

Priča drugog dijela nastavlja se dvadeset godina nakon završetka prvog, a glasi otprilike ovako: 20 godina nakon svog hrabrog podviga, naši junaci potrošili su sav zarađeni novac na zabavu i opuštanje, i ponovno su prisiljeni uhvatiti se u koštac s preživljavanjem u korumpiranom svemiru 25-og stoljeća. Sa svojim vjernim brodom od milja nazvanim Whale (Kit) i malom svotom kredita, otiskuju se u vode međusistemske trgovine, ne bi li zaradili za život, niti ne sluteći kakvi ih doživljaji očekuju.

Nakon neuzbudljivog prvog dijela, slijedi mnogo bolji nastavak u nepromijenjenom stilu.

Iskusni igrači će iz ovog uvoda već shvatiti (ili možda naslutiti) da ovo ne će biti sasvim obično putovanje. Put će vas odvesti do različitih čudnih i strašnih planeta i stvorova, u tučnjave s mangupima po gradskim ulicama i borbe s piratima u dubokom svemiru...

Ova je igra vrlo složena, i zahtjeva mnogo pozornosti, strpljenja i potrošenog vremena. Mirno "Kitovo putovanje" brzo se pretvara u pravu zapletenu avanturu, u kojoj morate dobro pamtit i sve što vam netko kaže, jer to kasnije može značiti razliku između života i smrti. Neprijatelje (ali i prijatelje) nalaziti ćete na svakom koraku. Sposobnosti i opremljenost vaših likova i broda povećavat će se kako napređujete kroz igru sve dok ne postanu pravi strojevi za borbu, kako bi se pripremili za 'veliki finale'.

Igranje je podijeljeno u tri osnovna dijela. Kao prvo - RPG dio, u kojem svojom društinom od četiri lika istražujete razne naseobine po cijeloj galaksiji. Ovaj dio igre je u tzv. Doom-stilu (bar što se tiče kretanja), i u njemu se odvijaju događaji najznačajniji za tijek igre. Putovanje i trgovanje brodom po raznim planetama također je važan dio igre jer na taj način zarađujete novac za opremanje broda i likova. Postoji velik izbor različitih roba čije cijene stalno variraju, ali po određenom sistemu (npr. na manje razvijenim planetama, tehnički napredna roba je uvijek skuplja i sl.)



Treći, ali ne i nevažni dio obuhvaća borbe Kitom protiv svemirskih pirata i sličnih nevaljalaca, koje su izvedene u strateškom stilu.

S tehničke strane, Whale's Voyage 2 daleko je odmakao od osrednjeg prvog dijela. Kretanje i borba likova mnogo bolje izgledaju u 3D (za razliku od prijašnjeg okretanja za po 90 stupnjeva), a moguća je i kontrola mišem ili tipkama (a ne samo joystickom ili joypadom). Dvodimenzionalni sistem traženja ruda i gradova na nepoznatim planetama pretvoren je u 3D-fraktalno preletanje površine, a glazbom i zvučni efekti su na visokom nivou ostalih NEO-melodija (Burntime, The Clue!).

Uz verzije za A1200 i A500, postoje i verzije za PC CD ROM i CD-32, koje obiluju izvrsnim animacijama i digitaliziranim govorom, a izdani su i oblik za igranje na ploči, te kartaška igra s istim sadržajem. Sva izdanja igre postoje na njemačkom i na engleskom jeziku (tek toliko da suzbijemo glasine o nepostojanju engleske verzije).

Whale's Voyage 2 je izvanredna igra koju Vam svakako preporučujem. Njezina zanimljivost i kompleksnost dugo će vas držati uz ekran, što je rijetkost u današnje vrijeme. ◀

Whale's Voyage 2

Proizvođač: NEO

Min. konfiguracija: Amiga 500, 1Mb

Druge platforme: PC CD, CD 32

Zvuk: 80%

Grafika: 76%

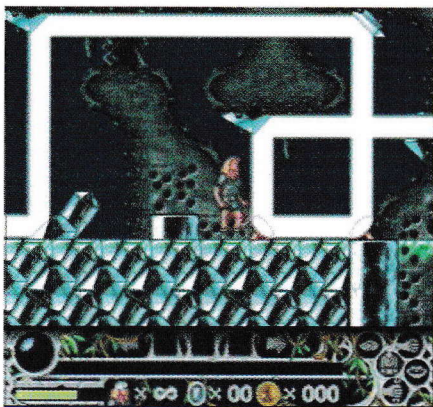
Igrivost: 82%

UKUPNO:

Igrano na: Amiga 1200, 6Mb

78%





Cedric

Kristijan Žibreg

Nema tog Boga koji bi ponovio uspjeh Barbariana, Shadow Of The Beasta 2 i Brian The Liona, sve redom odličnih Psygnosisovih arkadnih avantura! Nijedna druga igra ovog žanra nije uspjela skinuti legende s tronova, no Cedric to niti ne pokušava - on im se pridružuje na vrhu.

Kralju Laudonu IV. je nestalo žezlo, vladarski simbol posebnih moći koji u krivim rukama izaziva mnoge nevolje. Sutradan ga je posjetio izaslanik kralja Edija W. Le Maca izjavivši da je žezlo kod njegova vladara. Laudon je, shvativši da je vrag odnio šalu, tražio dobrovoljce koji bi mu žezlo vratili. "Junaci" zabiše glavu u pijesak i kralj bijaše očajan. Uto stiže ponuda od Cedrica, kovačkog pomoćnika potajno zaljubljenog u kraljevu. Samo, Cedrig je zauzvrat tražio njenu ruku, uz popratni ceremonijal i službeno vjenčanje. Nije on lud, dobio bi u miraz čitavo kraljevstvo. Kralj ne mogaše naći boljeg junaka i započe neizvjesna pustolovina našeg Cedrica.

Cedric je odlična arkadna avantura u stilu legendarnih Shadow Of The Beasta 2 i Brian The Liona, igara što ih je izdao Psygnosis koji, nažalost, više ne radi za Amigu. Arkadna je zato jer svako malo morate nekog mlatnuti i naučiti ga pameti (imate nekoliko udarača, ali nema oružja), a avantura je zato jer takvim igranjem nećete daleko stići. Naglasak je na sakupljanju i korištenju predmeta. Tehnička je izvedba na nivou spomenutih legendi: glatki skrol u svim smjerovima, dvije pozadine, Copper nijansiranje, dobra animacija.

Dobro, ali kako se to igra?

Kad se Cedricu iznad glave pojavi oblacić, znači da ste prešli preko predmeta. Pritiskom na SPACE privremeno zamrzavate igru i na statusnom panelu pri dnu ekrana predmet možete istražiti, pokupiti, rabiti, govoriti s likovima ili se vratiti u igru. U lijevom je kutu panela kristalna kugla s trenutačno odabranim predmetom i sve se spomenute akcije odnose na nj. Primjerice, želite li na prvom nivou rabiti užu za spuštanje u kanjon, dovedite Cedrica ondje, a kad se pojavi oblacić iznad njegove glave, birajte užu na listi predmeta i klikom na ikonu označite njegovu uporabu. Na nivou će uvijek biti nekoliko predmeta. Možete ih pokupiti, iako ničemu ne služe, jer će ti nepotrebni predmeti nestati na sljedećem nivou. Stanji li vam se opasno energija, vrijeme je da pokupite energetsku tableticu, inače, ode život. Osim njih, imat ćete i druge "good-iese": bonus simbole (na svakih sto dobijate jedan život), dodatne živote i novčiće.

Dizajn nivoa je odličan i igra će vas jednostavno tjerati do kraja. Jedni su duži, drugi kraći, grafički i

tematski različiti: bit će tu napuštenih otoka, gradova, mora, lave, zime. Nivou su pravi raj za igrače-istraživače jer ima dosta nedostupnih mjesta s bonusima i životima. Bit će tu 11 velikih nivoa popraćenih fantastičnom glazbom, nakon kojih ćete dobiti šifru. Ja sam stigao do 4. i dalje nije išlo. Stoga, molim one uspješnije neka mi se jave emailom na draught@earthling.net. Zauzvrat dajem šifre do 4. nivoa:

2. GHJELDPPEGL
3. HGNGKMFANKIG
4. JGHKBLMCINLI

Istražujete nivoe i skupljajte novčiće, ponekad kombinirate pojedine predmete. I sad ono najbolje: Cedric postoji u disketnoj i CD verziji (ne razlikuju se ni po čemu), dade se instalirati na hard (CD verzija se može igrati izravno s CD-

a) i radi na SVIM Amigama s 1Mb RAM-a, a košta samo 70 kn. Brzo nazovite Megavision i naručite svoj primjerak. NEMAMO nije nikakav izgovor! ◀

Cedric

Proizvođač: NEO

Min. konfiguracija: Amiga 500, 1Mb

Druge platforme: N/A

Zvuk: 90%

Grafika: 88%

Igrivost: 88%

UKUPNO:

Igrano na: A1200, 2Mb, CD

89%



HACK IGRA



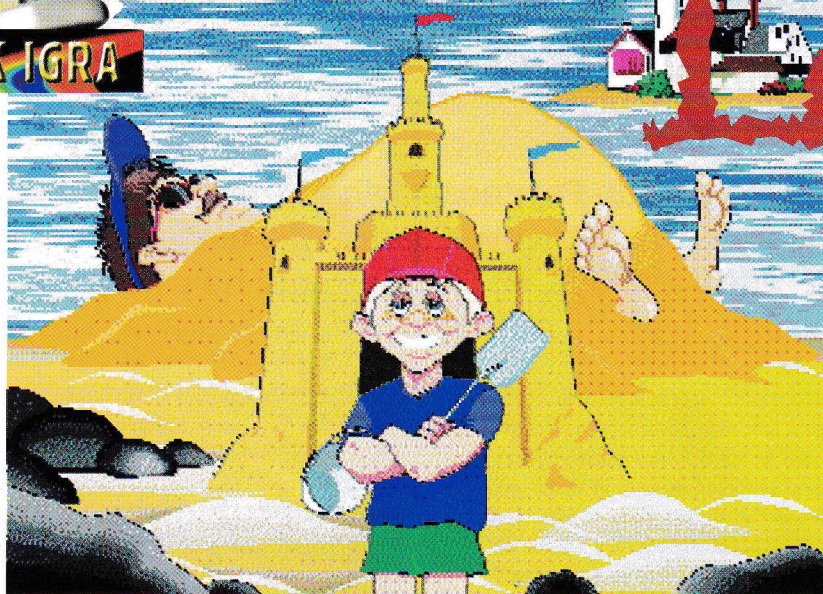
AMIGA WORLD

Hillsea Lido

SEASIDE MANAGEMENT

ST. HULA FOR

HACK IGRA



Kristijan Žibreg

Vulcan Software stavlja vas u ulogu menadžera plaže u simpatičnoj igrici Hillsea Lido. I mada se ne čini tako na prvi pogled, stvar je igriva do besvijesti!

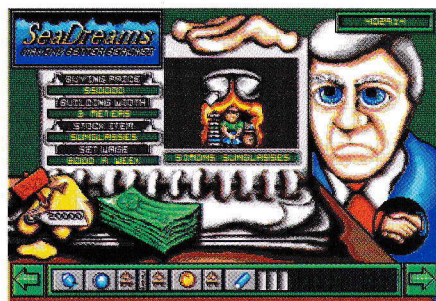
Ova nova igra Vulcan Software kao da je iz doba Amiginih najvećih legendi. Hillsea Lido (HSL) vas stavlja u ulogu menadžera 20-metarske plaže i popratnog šetalista. Ideja zvuči čudno, znam, no čekajte dok zaigrate stvar! Prvo što vidite je 20 metara šetalista s plažom u pozadini na koju se prebacujete odgovarajućom ikonicom. Šetaliste i plaža

su glavni "akcijski" dijelovi igre na kojima ćete vidjeti rezultate svojih odluka, a ponekad će pravu zabavu predstavljati i samo gledanje ljudi koji se zabavljaju u objektima koje ste vi izgradili. Ikona sata ubrzava protjecanje vremena, a strelicama se pomičete lijevo-desno prijedete li zemljište.

Kamen po kamen...

Krajnja desna ikona s turistima pruža vam korisne informacije o turistu na kojeg ste kliknuli: nivo gladi, žedi te potrebe za zabavom. Tu je i grafikon raspoloženja koji ovisi o cijenama usluga, čistoći objekata i ljubaznosti osoblja. Isto tako, vidjet ćete i tjednu posjećenost plaže i šetalista te što bi turisti još željeli da im izgradite. Savjetujem vam da više gradite na plaži jer ondje dnevno prođe najviše turista, no šetaliste pruža bržu zaradu, pogotovo sagradite li "provjerene" objekte poput slastičarnice, kioska s razglednicama itd. Za gradnju odaberite

prvu ikonu slijeva i naći ćete se u poduzeću SeaDreams, a ondje iz njihovog kataloga odaberite odgovarajući objekt. Kupujete ga klikom na gomilu zelembača, a potom ga smjestite na žutu crtu koja predstavlja plažu/šetaliste. Ako ste popunili prostorne kapacitete, dokupite zemljište klikom na ikonu pijeska. Novac zaista pokreće svijet, zar ne? No, nije dovoljno samo kupiti objekt, treba ga nečim i napuniti... Zato odaberite drugu ikonu slijeva i bit ćete kod svog nabavljača, Stock Happy Ltd. Ovdje opskrbljujete objekte na šetalistu sa sladoledom, razglednicama, loptama za plažu... Ovdje se nalaze ikone vaših trgovina pa kliknite na neku i odredite količinu robe. Narudžbu zaključujete telefonskim pozivom, nakon čega vam menadžerica Happy Stock Ltd-a odobrava ili odbija predračun, ovisno o stanju njihovog skladišta. U slučaju uspješno zaključenog biznisa, na donjem će dijelu ekrana svoj put do vas započeti mali opskrbeni kamiončić. U dućanima uvijek imajte robe i mušterije neće nikad biti nezadovoljne. Robi treba odrediti i prodajnu cijenu, stoga načinite jedan klik na novosagrađeni objekt. Sada ćete moći odrediti prodajnu cijenu robe (šetaliste) ili cijenu iznajmljivanja (plaža) te plaću namještenika. Najveće je umijeće odrediti prodajnu cijenu, stoga pažljivo pratite reakcije mušterija i ikone iznad glave koje pokazuju nji-





hovo (ne)zadovoljstvo cijenom. Zadovoljstvo namještenika plaćom (predstavljeno je žutom ljestvicom) utjecat će na ljubaznost prema mušterijama, zato ne budite pokvareni kapitalist, budite fer prema svojim namještenicima. Smeđa linija predstavlja čistoću trgovine ili sigurnost objekta na plaži. Ako se linija previše stanje, posjećenost turista pada jer tko bi želio dlake s kuhareva trbuha kao standardni dio ponude. Često provjeravajte čistoću i klikom na ikonu četke/francuski ključ dovedite opet sve u red.

Pierovo Teatar je glavni izvor zarade! Ovdje rezervirajte nedjeljni show zakupivši najboljeg izvođača. Skuplji izvođači imaju i skuplje ulaznice pa spočetka kupujte jeftinije jer vam ljudi neće plaćati skupi show ako na plaži mogu iznajmiti pedaline. Nedjeljom uživajte gledajući gomilu pred Teatrom, a možete čak i vi pogledati show. Ovo je glavni izvor zarade zato nemojte zaboraviti zakupiti svoj nedjeljni show!

Show bi trebali nekako i oglasiti pa zato klikom na drugu ikonu zdesna pregledajte usluge "terena", a klikom na HIRE unamljujete jednokratno njihove usluge. Koje usluge? Imate Cash Mana koji obilazi sve objekte i prikuplja njihovu zaradu, Bodyguarda koji se brine da Cash Mana netko usput ne orobi, Advertiser potiče ljude da navrate u Teatar, Life Guard se brine da plaža bude sigurna za kupaće, a Refuse Specialist čisti plažu i šetalište od smeća. Ovo posljednje je bitno zbog zadovoljnih posjetitelja ali i zbog kazni koje ćete dobiti nenadanim posjetom higijenskog inspektora ako ustvrdi da vam se plaža pretvorila u obično smetlište. Kazne su novčane i povećavaju se svakom novom greškom, ali ako ste pravi čistunac, moći ćete osvojiti i nagradu te tako povećati hrpicu u banci. Nemojte na početku igre biti previše rastrošni jer će vam biti teško vratiti uloženu lovu. Ulažite oprezno i imajte strpljenja jer ovo nije igra koja se igra par sati. Hillsea Lido je igra iz jeftine Vulcanove Mini Series serije pa 175 kn, koliko u Megavisionu traže za nju, doista nije pretjerana cijena za sate i sate igranja. ▶

Hillsea Lido

Proizvođač: Vulkan Software Ltd.

Min. konfiguracija: Amiga 500, 1Mb

Druge platforme: N/A

Zvuk: 82%

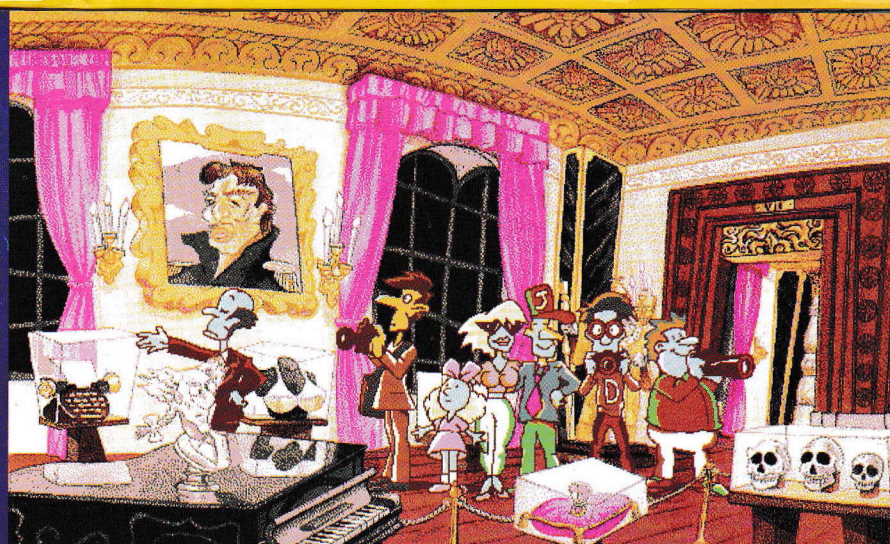
Grafika: 84%

Igrivost: 93%

UKUPNO:

Igrano na: Amiga 1200, 2Mb

90%



Big Red Adventure

Berislav Jozić

Napokon! Konačno je stigao Big Red Adventure i na Amige! Oca odlična Coreova avantura nije s vremenom nimalo izgubila na draži. Zaigrajte je s nama.

Dugo najavljivana, ova izvrsna avantura napokon je izdana iza Amiga platformu. Da, tu je konačno i Amiga izdanje! Iako je na PC-u izašla prije dosta vremena, na Amigi je izdana tek sada, zbog kolebanja na tržištu Amiga igara i nesigurnosti prodaje. Prema nekim intervjuima, Amiga verzija stajala je u ladici preko godinu dana, spremna za prodaju, dok šefovi Core Designa nisu prosudili da Amiga ipak ne će propasti, te da se isplati Big Red Adventure pustiti u prodaju. Što se tiče same igre, ništa se ne razlikuje od PC-verzije. Grafika visoke rezolucije je izvanredna, crtana rukom tako da igra izgleda kao crtani film. Glazba koja se mijenja od scene do scene zabavna je i ugodna, a digitalizirani govor je jasan i ne prespor, što u nekim igrama zna nervirati. Igra je izdana samo u CD-obliku, što je još jedan znak promjena na Amiga-sceni. Kako je Big Red Adventure, prema najavama programerskih firmi, samo prva od mnogih Amiga igara na CD-

ROM-u koje će je slijediti, vrijeme je da nabavite CD-ROM čitač, ako ga već nemate (sada više nisu skupi). Za sada se pojavila još samo jedna PC-konverzija - Myst, čiji ćete opis moći pročitati u jednom od slijedećih brojeva. Prostor u Hackeru je vrlo dragocjen, pa više o ovoj igri možete pročitati u opisu objavljenom u Hackeru broj 7, jer se Amiga i PC verzija nimalo ne razlikuju. ▶

Big Red Adventure

Proizvođač: Core Design/Dynabyte

Min. konfiguracija: Amiga 1200, 2Mb

Druge platforme: PC

Zvuk: 75%

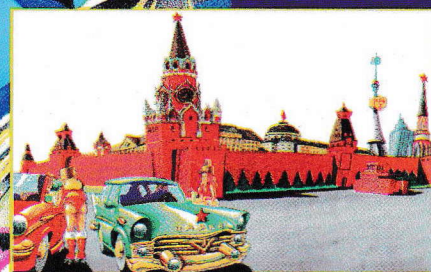
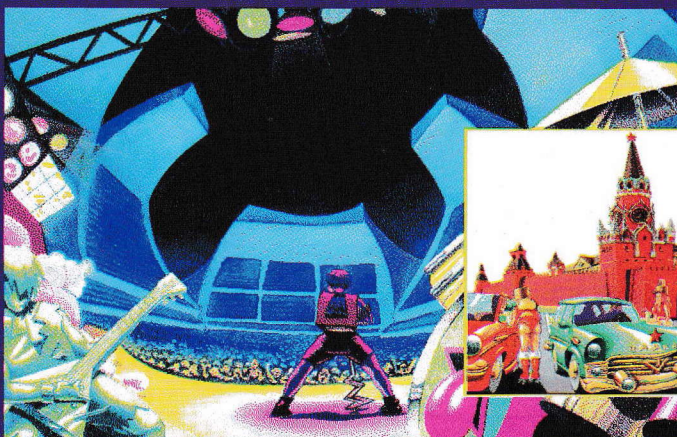
Grafika: 83%

Igrivost: 87%

UKUPNO:

Igrano na: A1200, 6Mb, HD

80%



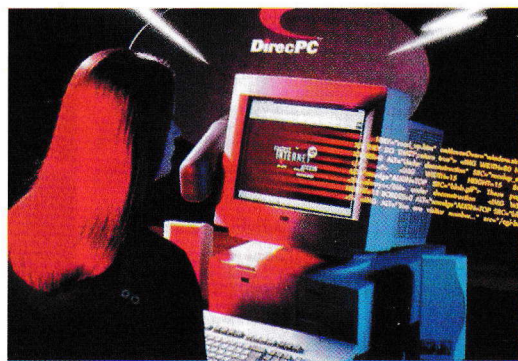
Panasonic LC PC

U vrtlogu najrazličitijih dizajnerskih rješenja predstavljamo vam jedno od najuspješnijih. Ovaj nam PC dolazi iz Japana, a predstavlja spoj vrhunske PC tehnologije, inovativnog dizajna i visoke cijene. Panasonic je u svoje najnovije računalo strpao Pentium na 150 MHz(!?!?!), 16 MB EDO rama, grafičku karticu sa 2 MB VRAMA, 1.2Gb hard diska i CD ROM deseterostruke brzine, a onda sve to zajedno strpao u kućište iza monitora. To je omogućeno korištenjem TFT LCD monitora. Dijagonala mu iznosi 14.5 inča, što je nešto više od vidljive dijagonale konvencionalnih 15 inčnih monitora. Iako mu je cijena oko 36000 kn, ako ste zagriženi kompjutaš i radite danonoćno, ta investicija vam se možda čak i isplati jer cjelokupno računalo troši četvrtinu struje svog noname brata (kakvog vjerujem i vi, baš kao i ja, posjedujete). Također zauzima mnogo manje prostora i dvostruko je lakši od ostalih računala (a i džep ćete znatno olakšati odlučite li se na kupnju ovog krajnje ekstravagantnog modela BRANDname PC-ja). ◀



Na mrežu preko satelita

Dosta vam je nenormalne sporosti Interneta? Poklonik ste najmodernije tehnologije? Imate love ko blata (ups...)? Ako zadovoljavate ove uvjete, objeručke ćete prihvatiti nastojanja engleske tvrtke SDS (Sattelite Digital Systems) da u vaš dom podatke s mreže dovodi putem onog velikog čudnog tanjura koji vam nagruđuje kuću). Postupak je otprilike sljedeći: vi nazovete vašeg ISP-a (Internet Service Providera) i putem najnormalnijeg modema od 33.600 bps šaljete samo ZAHTJEVE za podacima dok sami podaci stižu brzom satelitskom mrežom. Radi se o brzini koja, kako je propagiraju, čini najnovijim x2 modemima ono što x2 modemi čine već zaboravljenim 300 bps modelima. Cijena baš i nije sitnica. Što se hardvera tiče, on košta nešto manje od 12000 kn, a još ćete SDS-u platiti 300 kn za 30 MB downloada ili 550 kn za 130 MB. Svaki dodatni MB preko ugovorenih koštati će vas 10-ak kn. Isplativo? NE, ali pokazuje kojim putem će poći razvoj globalne komunikacije. Nazire se kraj urnebesno sporog komunikaciji i kod nas... ◀



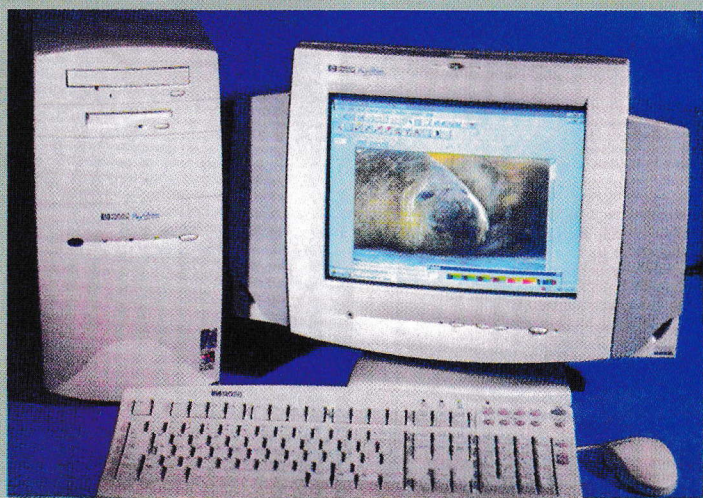
CEATIVE Labs Infra

Dosad, sudeći po osobnim iskustvima, za Creative CD ROMOVE možemo reći samo najbolje. Nedavno je na tržište izbacio novi CD ROM s nekim zaista neobičnim, a jako korisnim novinama. Radi se o standardnom IDE CD-u šesnaeseterostruke brzine. Glavna je novost daljinski upravljač kojim možete upravljati svim bitnim i nebitnim poslovima vašeg CD drivea, od otvaranja i zatvaranja preko programiranja željenog redoslijeda pjesama s audio CD-a do mijenjanja brzine vrtnje. No, to nije sve, jer taj isti daljinski upravljač može poslužiti kao zamjena za miša pa odsad, znači, možete surfati po webu iz kreveta ili nekog drugog mjesta. CD dolazi u paketu sa zvučnom karticom ili samostalno. ◀



MMX (ili) konzole

Svjedoci smo munjevitog razvoja tehnologije. Kompjutorske su se igre pokazale iznimno unosnim područjem gdje se mnogi kompjutorski giganti bore za prevlast. Nikad se kao sada nije vodila tako žestoka borba između konzola i PC-a. Dosad su konzole vodile za dvije dužine što se tiče brzine, zvuka, prikaza na televizoru, cijene, sve je to prošlost (osim, nažalost, cijene). Prema svim najnovijim testovima, MMX će stvarno prešišati konzole! Možemo li očekivati fuziju ovih dvaju grana zabave (...) u obliku konzole pogonjene MMX-om? Možemo, ali ne odmah, nego tek nakon pada cijene MMX procesora. ◀





WESTERN DIGITAL

HP HEWLETT PACKARD

matrox

SONY

ADI

MULTIMEDIJA

MODEMI

intel

Artes P-166 MMX
32 MB RAM
VIRGE 3D
SB AWE 32
HDD 2,1 GB
CD-ROM 16x
Zvučnici 60W
8650 Kn

Artes P-200 MMX
32 MB RAM
VIRGE 3D
SB AWE 32
HDD 2,1 GB
CD-ROM 16x
Zvučnici 60W
10.210 Kn

PRODAJA, SERVIS I NADOGRADNJA
PC RAČUNALA
IZRADA BACKUP-A VAŠIH PODATAKA NA CD

ISPORUKA ODMAH!
JAMSTVO NA 18 MJESECI!

VRHUNSKA KVALITETA UZ IZUZETNE CIJENE
TEL. 01/430-322, FAX 01/429-671

STANIV

Casper P133

samo 5215Kn

Pentium 133
2.1 GB Hard disk
VGA 2MB Virge 3D

Multimedia paket

- Sound Blaster Pro
- Zvučnici 2x120W
- CD ROM 12x

samo 830Kn

Casper P166

samo 5736Kn

Pentium 166
2.1 GB Hard disk
VGA 2MB Virge 3D

Laserski printer

- OKI 4w

1642Kn

Casper P200

samo 6594Kn

Pentium 200
2.1 GB Hard disk
VGA 2MB Virge 3D

ARTAKOM

- Artakom d.o.o. - Šibenjska 6 - Zagreb
- tel. 01/38 83 122, 38 73 797 - fax 01/38 85 242 -
- E-mail: artakom@yug.tel.hr -



TRAXDATA®
...the digital optical company...



Zastupnik za Hrvatsku

Tel. 01/128 011 Fax 01/128 012

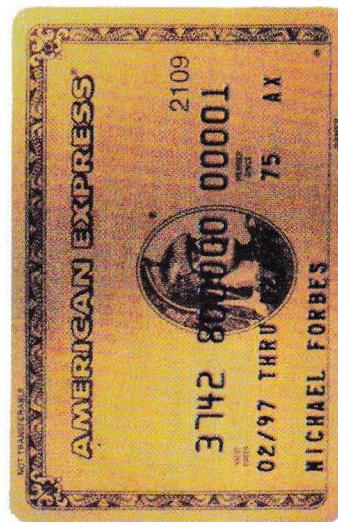
10090 ZAGREB, Marina Tartaglie 10



Motorola Startac

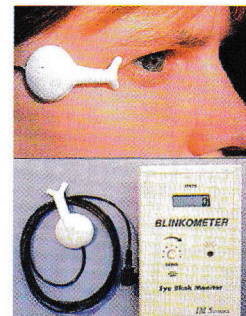


Minijaturizacija tehnologije nikada nije bila izraženija. Pred nama je najmanji GSM telefon na svijetu. Kladim se da bi bio i manji da ima manju karticu. Ovo bismo mogli shvatiti kao prvi stvarno nosivi telefon, jer teži ispod 100 g. Poboľšan prijem, bolji softver i maksimalna učinkovitost za nj su već standard. Kako i sam proizvođač kaže: "Ovo je najmanji, najlakši GSM prijenosni telefon koji novcem možete kupiti!", a mi dodajemo: "Da, možete, ali samo ako imate 12000 kn! ◀"



Treptomjer

Za ovomjesečni najgluplji i najnekorisniji izum izabrali smo treptomjer! Kako trepćete, brzo, sporo učestalo? Zavisno od toga, prema novom biomedicinskom istraživanju može se mnogo saznati o vašem psihofizičkom stanju. Uređaj neprimjetno zakačite na sljepočnicu i on vam lijepo i neprimjetno broji i pamti sheme po kojima trepćete te vam nakon nekog vremena izbaci dijagnozu. Super stvarčica, posebno za hipohondre. Cijena 5000kn!!!! ◀



LCD ekran

Ekran na kojem se sve odvija. Gumbi sa strane kontroliraju menije aplikacija na ekranu.



Funkcije

Kad god želite poslati E-mail, surfati wabom ili pogledati neki tekst, ovi gumbi će vam omogućiti izravan pristup bilo kojoj aplikaciji.

QUERTY Tastatura

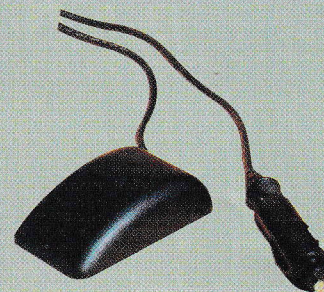
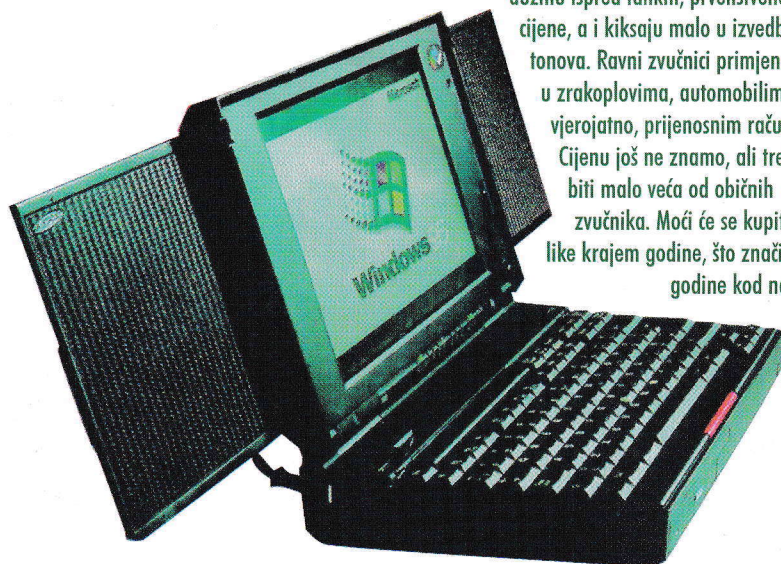
Pisanje je lagano pošto je tipkovnica user-frendly.

NOKIA 9000 Communicator

Pred nama je uređaj stvarno revolucionarnog dizajna. Iako ne donosi ništa nova, spaja najbolje iz svijeta prijenosnih osobnih računala i mobilne telefonije. Posjeduje sve standardne funkcije kao i običan Nokiin GSM telefon, no tek rasklopivši ga uvidate svu njegovu korisnost. Iznutra ga krasi veliki LCD. Posjeduje bazu podataka (tako sada možete nekoga nazvati bez izravnog tipkanja brojeva, samo klikom na njegovo ime, a ni fax mogućnost nije za odbaciti! Također posjeduje i Internet mogućnosti. Možete obavljati sve uobičajene net funkcije uključujući WWW, chat, e-mail... Zamislite samo trenutčan pristup Internetu gdje god se nalazili! U svojim 897 g 8 MB rama sadrži: 4 MB sustav, 2 MB radna, 2 MB skladište podataka, procesor intel 386 (bjež' Sočono!!!). Baterija će izdržati 2 sata stalne uporabe, 100 sati na standbyu. ◀

Zvučnici?

Ravni i tanki zvučnici, baš kao i ravni ekrani na televizorima spadaju zasad u sam vrh dizajna kućne elektronike kako kvalitetom, tako i cijenom. Zamislite samo kakvu uštedu prostora biste ostvarili da svoje glomazne zvučnike od 500 W zamijenite dvama 4-centimetarskom pločama? No, konvencionalni zvučnici i dalje grabe za dužinu ispred tankih, prvenstveno zbog cijene, a i kiksaju malo u izvedbi niskih tonova. Ravni zvučnici primjenu će naći u zrakoplovima, automobilima i, vjerojatno, prijenosnim računalima. Cijenu još ne znamo, ali trebala bi biti malo veća od običnih zvučnika. Moći će se kupiti otprilike krajem godine, što znači za 3 godine kod nas... ◀



Kompas je OUT!?

Ima li u vama imalo avanturističnog duha i nepopravljivi ste šminker/ica koji teži uvijek najnovijim tehničkim novotarijama, tada ćete ovu jednostavno progutati. Samo ga priključite na svoj notebook (možete i kućni PC ako baš niste sigurni gdje stanujete...), pokrenete prozore i program koji pokreće receiver. Dobit ćete sa satelita podatke o svojoj poziciji i možete krenuti. Mjesta možete naći na bezbroj načina, od ubacivanja zemljopisne dužine i širine preko pretraživanja karte mišem do upisivanja imena mjesta. Ipak prvenstvenu namjenu ovakav sustav trebao bi naći u auto navigaciji jer prednjači u cestama, benzinskim crpkama i sl. Uostalom, uza nj dobijete i utikač koji ide u rupu automobilskeg upaljača. Sve ovo možete imati za 2000 kn. ◀



JBL ovaj put, za promjenu, jeftino!

Kako u svim poljima tehnologije rastu standardi, ni zvuk ne zaostaje. S početnog MONO pa STEREO zvuka, dogurao je do Dolby Surround Pro Logic sustava. Jedini je problem što takvi sustavi koštaju 10000-15000 kn, a obični PC zvučnici kojih 200-300 kn. JBL, renomirani proizvođač audioopreme izbacio je na tržište sustav niske cijene, ali visoke kvalitete. U paketu dobijate integrirano pojačalo i Dolby Surround dekodera, 5 zvučnika i jedan subwoofer. Ako mislite da vam to ne treba jer vaš kompjuter to ne podržava, grdn se varate, velika većina novih igrica, a i neke stare (Comanche 3, F 22 Lightning 2, 3D Lemmings, Wipeout 2097...) posjeduju upravo ovu opciju. Kažu da dobar zvuk čini 50 % doživljaja. Posebna mogućnost ovog sustava je davanje prividnog surround zvuka malim kašnjenjem stražnjih zvučnika, no o tome drugom prigodom. Cijena 3000 kn. ◀



A, mislili ste da je Microsoftova "prirodna" tipkovnica čudna...

Kod mnogih ljudi koji učestalo koriste tipkovnicu dolazi do ozljede zgloba zapešća. To je velike kompanije koštalo milijune dolara u tužbama pa se svim snagama krenulo u dizajniranje tipkovnica koje bi riješile ovaj problem. Prvi je to učinio Apple, potom Microsoft, pa... jedna od novijih je Acerova razdvajiva tipkovnica. Iako će potrajati dok se priviknete pisati na njoj, tvrde da je daleko ugodnije. Zanimljivo je da je numerički dio tipkovnice odvojen... Jedini je problem što zauzima puno mjesta na stolu. Cijena, sitnih 700 kn, skoro kao Microsoft... ◀

Canon BJC 150

Robert Gabelić

Canonov pisač BJC-150 je kompaktan uređaj malih dimenzija smješten u lijepo oblikovano kućište. Dimenzijama 200 x 378 x 169 lako će pronaći mjesto i na manjim radnim površinama.

Isporučuje se zajedno s Windows 95 i Windows 3.1 upravljačkim programima. Ovaj uređaj, poput ostalih Canonovih ink-jet pisača, koristi Bubble-jet tehnologiju špricanja tinte. Koristi CMY (trobojnu) tintu za dobivanje kolor otiska. Pri ispisu materijala u boji rabi Canonovu BC-05 glavu sa 16 mlaznica, dok se za ispis crno-bijelog otiska koristi BC-02 glavom sa 64 mlaznice. Maksimalna je širina ispisa ovog Canonovog malšana 203 mm. Rezolucija koju postiže pri ispisu u boji iznosi 360 x 360 točkica po inču pri brzini ispisa od 0.2 stranice u minuti. Pri crno-bijelom se ispisu granica maksimalne rezolucije podiže na 720 x 360 točkica po inču, a maksimalna brzina ovakvog ispisa iznosi 3 stranice u minuti. Brzina ovisi o zadanim parametrima u upravljačkom programu pisača. Na kućištu nema nijedne tipke, zdesne je strane smještena led dioda koja signalizira da se uređaj nalazi pod napajanjem i to je sve. Ostale se kontrole odvijaju iz upravljačkog prozora Windowsa i prilično su dobro izvedene. Podržane su

Korisnicima manjih zahtjeva Canon je namijenio svoj najmanji stolni pisač BJC-150. Ovim je modelom omogućen ispis u boji i sredinama s ograničenim budžetom.

razne opcije podešavanja ispisa i mogućnost daljinskog isključivanja pisača i određivanja vremenskog intervala nakon kojega će se uređaj sam isključiti. Ispis je omogućen na različitim formatima i debljinama papira. Pisač će raditi i na folijama i naljepnicama, a moguće je koristiti i posebni BJC papir LC-101. Automatski dodavač papira omogućuje umetanje 40 običnih listova, što je primjereno ovoj klasi pisača. Canon BJC-150 je vrlo štedljiv omogućujući ispis 100-tinjak stranica u boji ili 400 stranica crno-bijelog teksta s jednom kasetom.

Ovaj je pisač prvenstveno namijenjen kućnoj uporabi. Cijenom od 800-tinjak kuna, predstavlja dobar izbor u manje zahtjevnim okruženjima. ▶

.....
KSU Company

Velika Gorica, J. Dobrile 50

tel. 01/ 72 21 22

fax. 01/ 72 22 73
.....



Mustek Paragon 600 IIN

Robert Gabelić

Tvrka je Mustek na tržištu zastupljena različitim vrstama skenera čiji su odnosi cijene i kvalitete uistinu izjednačeni. Serija 600 ovog proizvođača je prva u nizu, a iz nje smo izdvojili model 600 II N. Za one kojima je potrebna usluga skeniranja, s minimalnim investiranjem u opremu, ovaj bi uređaj trebao predstavljati dobar izbor.

Mustek Pargon 600 II N tipičan je plošni jednodimenzionalni skener utemeljen na CCD (charge coupled device) tehnologiji. Ovakav uređaj posjeduje senzor sastavljen od par tisuća CCD elemenata poredanih na jednom silikonskom čipu koji očitavaju sliku. Optička rezolucija koju koristi ovaj model iznosi 300 x 600 točkica po inču koja se interpolacijom penje do maksimalne vrijednosti od čitavih 4800 x 4800 tpi. Dubina boje koju raspoznaje ovaj skener je 24 bitna, što iznosi 16,7 milijuna boja. Za spajanje na računalo koristi ISA interfejs, što je dodatna prednost jer ne iskazuje dodatnu SCSI karticu, što bitno utječe na cijenu i čini ovog Musteka prihvatljivijim. Osim hardvera, uz ovaj se model isporučuje i dodat-

ni softver na dva CD-ROM-a u obliku upravljačkih programa i Mikrografixovog Picture Publisher-a 6.0 i ABC Media Menagera 6.0. Nakon instalacije i konfiguriranja TWAIN drivera, omogućuje se korištenje programa za obradu slike ili OCR programa za prepoznavanje teksta. Windows 95 driveri testirani s većim brojem programa od kojih izdvajamo Adobe Photoshop, CorelDraw i Micrografix Picture Publisher. Mustek Pargon 600 II N primjenjiv je u većini poslova gdje se javlja potreba za skeniranjem. Bez obzira radite li na "preslikavanju" slike ili teksta, ovaj će uređaj dobro odraditi posao i pritom vas poštediti prevelikih ulaganja u opremu. ▶

.....
Ideja - Mika

Sveti Duh 107, Zagreb

tel/fax: 01/ 57 51 13

mobi. 099/42 26 82
.....



SVEC

ŠNVI

LAN & Connectivity

Vrhunska mrežna oprema!

Maloprodaja i veleprodaja

Povoljno i odmah dostupno!

EKSKLUZIVNI ZASTUPNIK ZA HRVATSKU



CHIPOTEKA

ZAGREB:
Trg J.F. Kennedyja 6
tel. 01/ 233 88 44
fax. 01/ 21 65 44

SPLIT:
R. Boškovića b.b. (Prima 3)
tel. 021/ 31 32 55
fax. 021/ 56 10 39

RJEKA:
Laginjska 4a
tel. 051/ 22 78 46
fax. 051/ 22 79 20

EDUKON

POSEBNA PONUDA! Hardware & Software

Konfiguracija za škole, fakultete, državne ustanove, računovodstvo, knjigovodstvo...

ISPORUKA ODMAH!

Jamstvo na konfiguracije 18 mjeseci.

Cijene su bez poreza na promet i plaćanje je isključivo na žiro račun!

tel/fax:
01/23 34 528
01/23 38 224
01/23 30 997

Ožegovićeva 19
10000 Zagreb

žiro račun:
30105 601 19046

PENTIUM 133

MB PENTIUM 430HX
512 "QDI"
CPU INTEL 133 Mhz
+ cooler
MEMORIJA 16 MB
(2x8) SIM
HDD 1.6 GB WD
FDD 3.5" PANASONIC
VGA S3 1Mb PCI
V+ (TRIO 64)
14" SMILE COLOR
MONITOR
TIPKOVNICA HR
MIS + PODLOŠKA
MINI TOWER

5900 kn

PENTIUM 166

MB PENTIUM 430HX
512 "QDI"
CPU INTEL 166 Mhz
+ cooler
MEMORIJA 32 MB
(2x16) SIM
HDD 1.6 GB WD
FDD 3.5" PANASONIC
VGA S3 2Mb PCI
VIRGE
15" ADI 4V COLOR
MONITOR
TIPKOVNICA HR
MIS + PODLOŠKA
MINI TOWER

7700 kn

JANUS

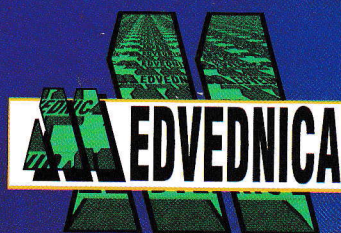
HACKEROVA PRETPLATA



1) platiš 4 dobiješ 6
2) platiš 8 dobiješ 12
ili

3) platiš 12 dobiješ 16
+ poklon
Hackerova

kapa ili majica



Poduzeće za
proizvodnju,
trgovinu i
poslovne usluge
d.o.o.

Na Sljeme
možete pješice...

...Do cilja morate **BRŽE!**

matron
Canon



HEWLETT
PACKARD

WESTERN DIGITAL

Veliki izbor
PC konfiguracija

Sklapamo i
nadograđujemo
računala prema Vašim
potrebama.

ZAGREB, Ivanićgradska 22,
tel.: +385/01/239-56-37, tel./fax: +385/01/211-672,
mob. 099-461-672
OSIJEK, V. Medvednice 1
tel.: +385/031/164-522

ŠNVI

Philips

zvucnici i

Robert Gabelić

Najvažnija komponenta kvalitetnog zvuka su, dakako, zvučnici. Ma kako dobru glazbenu karticu imali, odabir kvalitetnih zvučnika najviše će utjecati na boju i kvalitetu zvuka

Na tržištu su zastupljeni brojni jeftiniji modeli raznih proizvođača sumnjiva imena, poput Labtecha, Advencea i sl., koji su, možda, dostatni za osnovnu reprodukciju Windows wave zvuka, ali zvuk veće



čistoće i vjerne reprodukcije mogu vam jamčiti samo provjerene tvrtke. Među "provjerene" svakako spada i Philips koji nam je nedavno predstavio dva nova modela srednje klase PCA120SA i PCA300SA. Oba dolaze s lijepo stiliziranim kućištem, s ispravljačem i pojačalom u kutiji zvučnika. PCA120SA je manji model deklarirane snage 120 W s ugrađenim pojačalom od 6 W po kanalu. Postojećim kontrolnim gumbima na kutiji možete regulirati boju tona i, naravno, snagu; uz njih je ugrađen i otvor za slušalice. Dobiveni zvuk je dovoljno jak, s dosta basova i, priznajemo, dopadljiv. Izobličenje, distorzija zvuka prisutna je tek pri maksimalnoj jakosti, što je uobičajena boljka ove klase zvučnika. U kutiji se zajedno sa zvučnicima isporučuju i specijalni držači koji omogućuju ugradnju na bočne strane monitora. Koristite li računalno za multimediju i pasionirani ste igrač, ovi će zvučnici

biti dobar izbor. Strastveni bi igrači trebali pogledati drugi Philipsov model - PCA300SA. Ovi zvučnici, osim veće snage, 300 W, posjeduju i dodatne kontrole za jačinu basa, visokih tonova i 3D zvuk. Kontrola 3D zvuka je dobrodošla opcija i zacijelo će razveseliti igrače doomoidnih igara. Isprobali smo je igrajući Quakea, koji ovako postaje još realističniji. Hodajući, sada ćete doista "čuti" s koje vam se strane približavaju neprijatelji. Zvučnici su dvokomponentni, posjeduju 4-inčni woofer i 2-inčni tweeter. Snaga će ovih zvučnika zadovoljiti i zahtjevnije korisnike željne glasnog zvuka, konačno će i oni doći na svoje. Jedina je zamjerka malo izobličenje zvuka, koje počinje s približavanjem maksimalnoj poziciji na potencijometru, no ovi zvučnici ionako ne teže postati dio vašeg hi-fi-ja. Sa cijenom od 500-tinjak kuna, dobar su izbor i jamačno će upotpuniti sliku vaših multimedijских aplikacija, a poslužiti i za slušanje audio CD-ova. ◀

Melkomp d.o.o.

Zagrebačka 63, 42000 Varaždin

tel. 042/ 12 280, 12 281, 55 092

fax. 042/ 55 092

STB Lightspeed 128

Kad se malo bolje razmisli, možda naziv kartice i nije toliko pretjeran. Još kada bi i ostale komponente bile 128-bitne. Ali do tada, evo malo čistoga užitka

Poznata tvrtka STB još od 1981. djeluje na području multimedije i video reprodukcije. Njihov najnoviji proizvod, koji bi mogao postati opasna konkurencija Matroxovim proizvodima, jest nova 128-bitna grafička kartica. Osim 3D ubzivača, bit će tu i unaprijeđeni 2D ubzivač koji jednakom snagom kompatibilnosti barata VGA i SVGA grafikom. Zahvaljujući 2.25 megabajtnom MultiBank MDRAMU i Tseng Labsovom ET6000 čipu, adapter na ovoj 128-bitnoj kartici podržava rezoluciju od 640x480 pixela u 16.7 milijuna boja na nedostižnih 160 Hz. Maksimalna je rezolucija 1280x1024 u 256 boja na 75 Hz. Jasno, sve bi ovo

bilo nedostano da STB nije tvrtka poznata svojim visokokvalitetnim driverima, koji su ovdje potpuno nezavisno razvijani za Windowse 3.x, Windowse 95 i Windowse NT.

Nekoliko riječi o softveru: uz karticu, koja podržava reprodukciju MPEG filmova preko cijeloga ekrana bez suvišnih piksela, dobijate STB-ov softverski MPEG dekodir. U kutiji su, također, i tri igre, posebno razvijane baš za ovu karticu: Terra Nova (S.E.), po nekima najbolja MECH igra, Sierrin EARTHSIEGE (još jedna MECH igra) i SILENT THUNDER - nastavak zrakoplovne simulacije A-10 Tank Killer. Možda nećete vjerovati, ali ovu karticu možete nabaviti za 900 kn. U omanjem paketu dobit ćete karticu, navedene tri igre, potrebni softver, upute i 10-godišnje proizvođačevo jamstvo!!!

Možda Matrox Mistique polako prestaje biti ono što englezi zovu "Best Buy"... ◀



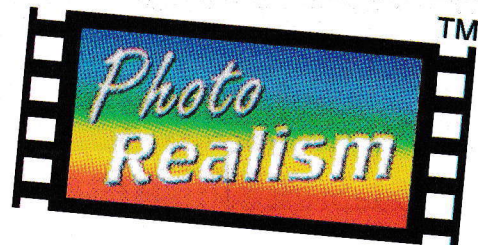
Ve-mil

Fullerovo Šetalište 22, 10000 Zagreb

tel./fax. 01/ 367-700, 367-701,

366-363, 366-452

Canon PhotoRealism



Robert Gabelić

Ink jet pišači otisak proizvode izbacujući tintu kroz otvore na ispisnom mehanizmu izravno na papir. Ovakav se ispis sastoji od milijuna malih točkica koje zovemo pikseli. Svaki se piksel sastoji od jedne kapljice prikazane određenom osnovnom bojom: Cyan (plava), Magenta (crvena), Yellow (žuta) i Key (crna). Ovakve pišače u boji nazivamo četverbojnim (CMYK). Na tržištu su prisutni i trobojni modeli (CMY - koriste samo tri boje: Cyan, Magenta, Yellow). Različitim kombinacijama miješanja izvede se sve druge boje pa i crna. Crna je dobivena miješanjem, potpunom superpozicijom ove tri boje, nažalost, rijetko ispadne potpuno crna što četverbojnim pišačima daje značajnu prednost.

Canon PhotoRealism

Rezolucija, koja govori koliko točaka po jedinici površine može otisnuti pišač, je vrlo bitan podatak. Što je veća rezolucija, veća je i kvaliteta ispisa. Ovaj je podatak naročito važan pri ispisu teksta i vektorske grafike, no pri ispisu kolora rezolucija nije najvažnija. Ink jet pišači postižu iznimnu kvalitetu u ispisu jednoboje vektorske grafike, u čemu su se sasvim približili laserskoj konkurenciji, ali kod ispisa fotografija u boji primjećuje se zrnatost otiska. Ovaj problem nije očit pri ispisivanju jednostavnih grafika u boji, ali je povećanjem kompleksnosti slike sve očiti. Jedan od uzroka je nedovoljan raspon boja.

Specijalna tinta

Da bi riješili problem zrnatosti i postigli vjerniju reprodukciju boja, Canonovi su stručnjaci razvili posebnu tintu za ispis fotorealističnih otisaka. Boje proizvedene ovom tintom posjeduju gustoću do jedne trećine konvencionalne tinte. Ovakvo je moguće graditi boje u slojevima, dopuštajući nevjerovatan izbor kombinacija. Umjesto uporabe samo jedne od četiriju osnovnih boja, ovako svaki piksel može sadržavati jednu od četrdeset boja. Ukupni rezultat daje veću nijansiranost, što ukida nepoželjnu zrnatost.

Canonova fotorealistična tehnologija daje vrlo dobar ispis i na običnom papiru, no za potpunu uvjerljivost boja proizveden je i poseban medij, tzv. papir visoke razlučivosti. Površina ovakvog papira je sposobna upijati višestruke slojeve boja vrlo brzo. Osim toga, povećana je i preciznost pozicioniranja, što uzrokuje realnije boje, a izbjegnuto je i razlijevanje. Još jedna od značajki ovog papira je potpuno bijela pozadina. Ona potpomaže u prikazivanju uvjerljivijeg kontrasta između nijansi.

Softver

Proces optimizacije fotorealističnog ispisa preuzima softver. Canon Colour Image Processing (CCIP)

Prije nekoliko godina bilo je jednostavno razvrstati i usporediti ink jet pišače, sve ih je karakterizirala niska cijena i skroman kapacitet. Prvobitno namijenjeni da zamijene matrične pišače, današnji su modeli značajno evoluirali omogućavajući ispis visokokvalitetnih otisaka u boji

System ugrađen u upravljački program Canonovih printera omogućuje preciznu analizu te kontrolu boja i njene pozicije na stranici ispisa. Pošto boje nastaju miješanjem, ovo je vrlo značajno. Svaka pojedina kapljica tinte radi što boljeg otiska mora točno nalijeći jedna na drugu. Prvo se ispisuje jedna osnovna boja, zatim povrhnje dolazi druga i treća, a njihovo miješanje daje željenu nijansu.

Softver se brine o redoslijedu i proširuje raspon boja pišača omogućujući veći izbor. Ovakvo se postiže uvjerljiviji ispis fotografije u boji s prirodnijom gradacijom i jasnijim rubovima.

Canon Photo Kit

Canonovu fotorealističnu tehnologiju trenutačno podržavaju tri modela - Canon BJC 240, BJC 4200 i BJC 4550. Naručiti možete i spremnik papira i softver koji postoje u d... i BC-22 Pl... onemogućuje

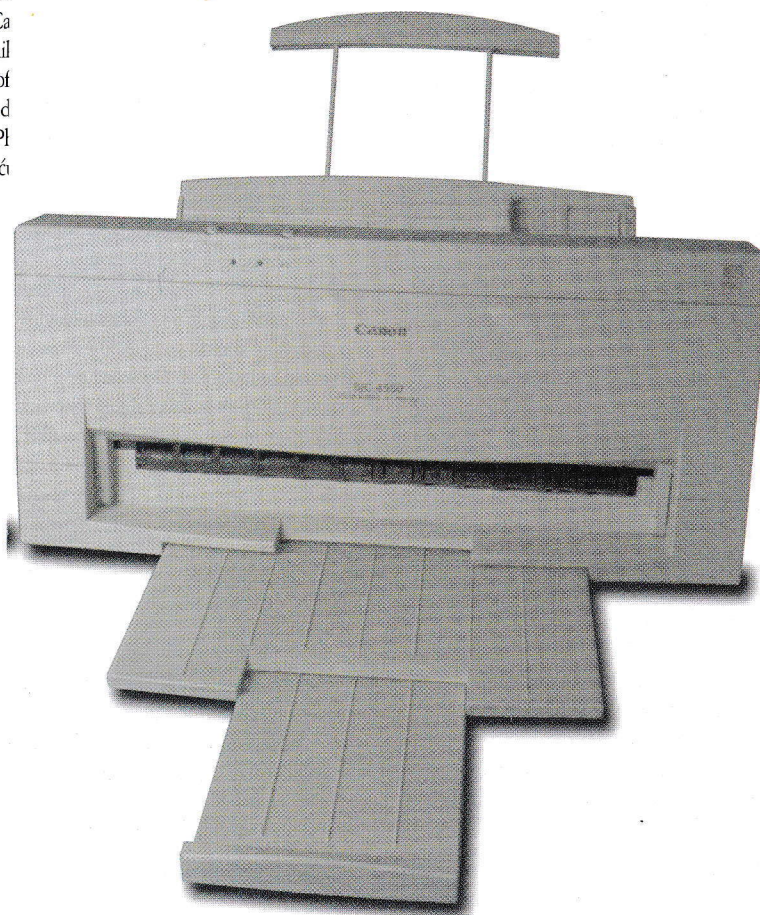
sušenje tinte u vrijeme dok nije u uporabi. BC-06 se koristi uz BJC 240 model pišača, dok se za modele BJC 4200 i BJC 4550 isporučuje BC-22. Ovom kombinacijom obogaćuje se ispis uvjerljivom bojom fotokvalitete i čineći ga još kvalitetnijim. Bez obzira jesu li otisci fotoformata A4 ili veći, kvaliteta je jednaka. Canonovim pišačem BJC - 4550 moguće je ispisivanje i na formatu A3.

KSU Company

Velika Gorica, J. Dobrile 50

tel. 01/ 72 21 22

fax. 01/ 72 22 73



Odabrati optimalnu konfiguraciju računala danas je teže no ikad. Neprestano pojavljivanje sve novijih, bržih procesora, grafičkih kartica i ostalih komponenti samo povećavaju nedoumicu. Visoka cijena i još uvijek mali broj programa koji koriste MMX sprječavaju prodor novih Pentiuma na šire tržište. Standardni pentium predstavlja još uvijek najpovoljniji izbor, pogotovo ako nemate poveću količinu novca.



Renoprom 166

Robert Gabelić

pravo je jedan takav "standardni" Pentium procesor srce Renopromovog računala s brzinom radnog taktika od 166 MHz. Računalo se nalazi u klasičnom mini tower kućištu, a izgrađeno je na matičnoj ploči ATC-2000 s integriranim Intelovim 430HX chipsetom. ATC-2000 je standardna Pentium ploča, posjeduje 4 ISA i 4 PCI utora, 4 konektora za 72-pinsku memoriju, standardne I/O konektore te 256 KB L2 ugrađene cash memorije s mogućnošću nadogradnje do 512 KB. Računalo nam je isporučeno sa 32MB sustavske memorije koju po potrebi možemo nadograđivati do 256 MB. Želimo li s vremenom promijeniti procesor, ova ploča omogućuje kompatibilnost sa svim postojećim verzijama Pentium procesora (AMD i Cyrix podržani) uključujući i najnoviji MMX.

U računalu je ugrađen Hard disk 21600 serije Caviar poznatog proizvođača Western Digital. Ovaj disk kapaciteta 1,6 MB poznat je po svojoj kvaliteti i pouzdanosti te predstavlja dobar izbor, što potvrđuju brojni proizvođači koji ga isporučuju uz svoja računala. Uz hard disk dolazi i obavezan CD-ROM čitač. Ugrađen je Philipsov PCA123CD 16x brzine. Deklarirano vrijeme pristupa podacima kod ovog modela iznosi 90 ms s brzinom prijenosa podataka od 1500 KB/sec do 2400 KB/sec.

Slika

Grafički podsustav ovog stroja temeljen je na S3d VIRGE 3D/2D kartici sa 2MB EDO DRAM-a i S3 Virge procesoru. Ovaj procesor pored 2D i 3D

akceleracije hardverski ubrzava i MPEG videozapise. Pri ubrzanju 3D grafike ubrzano je nekoliko osnovnih funkcija poput Gouraud i flat sjenčanja te iscrtavanje 3D primitiva. Pomoću ovih funkcija i DirectX drivera omogućena su znatna ubrzanja u Windows aplikacijama, pogotovo novim igrama koje gotovo u pravilu podržavaju DirectX. Maksimalna rezolucija koju omogućava kartica iznosi 1600x1200 točaka u 256 boja. Za kvalitetni prikaz grafike, osim kartice, brine se i monitor. Uz Renopromov "Pentium" dolazi 15-inčni Philipsov monitor Brilliance 105, opširnije opisan u Hackeru 24. Osim atraktivnog kućišta, ovog Philipsa krasi i ugrađeni zvučnici te mikrofoni. Dobivena slika na ekranu je vrlo kvalitetna s horizontalnom frekvencijom obnavljanja u rasponu od 30 do 66 kHz koja pri prikazu slike razlučivosti 1024 x 768 uzrokuje vertikalnu frekvenciju od 85 Hz. Sve kontrole ovoga monitora izuzev osjetljenja i kontrasta, izvedene su softverski i pokreću se priloženim programom CustoMax.

Zvuk

Zvuk koji proizvodi ovo računalo zasniva se na zvučnoj kartici izgrađenoj na Yamaha SA2 procesoru s ugrađenom OPL-3 FM sintezom zvuka. Pomoću priloženog Yamahinog softvera omogućena je i Wavetable sinteza zvuka koja omogućuje 32 glasna kanala. Ugrađeni zvučnici dovoljno su jaki i zadržavaju čistoću zvuka čak i kad je potencijometar okrenut do kraja.

Testirani "Pentium 166" pokazao se vrlo brzim i stabilnim tijekom cijelog testa. Baziran na komponentama koje su odličan izbor uzimamo li u obzir odnos cijene i kvalitete predstavlja današnji best-buy. Bez obzira koristite li računalo pri igranju ili poslu sa "Pentiumom 166" dobit ćete dovoljno brzog pratoca za današnji softver poput Microsoftovog Officea 97 ili najnovijih računarskih igara.

Kako smo testirali.

Za testiranje Direct3D performansi računala koristili smo Tomov Monster Track Madness Benchmark koji mjeri obnavljanje prikaza u ovoj popularnoj Microsoftovoj igri. Koristili smo također i popularnog Quake-a, pravog predstavnika 3D igara koji do maksimuma koristi hardverske komponente vašeg računala i vrlo realno prikazuje brzinu stroja. Opširniji prikaz o tome kako se sprovedu test možete naći na Hackerovim Web stranicama. ▶

TEST BRZINE

QUAKE TEST	Pentium 100 32 MB RAM S3 64 V+ 2 MB	Pentium 166 32 MB RAM S3 Virge 2 MB
320x200	23,3 fps	39,6 fps
360x480	10,0 fps	16,7 fps
MONSTER TRUCK MADNESS Test		
640x480 256 boja	4,3 fps	14,0 fps

.....
Renoprom
Strmec, Mlinska 5, 41430 Samobor
tel/fax: 41/870-844
41/843-162



Najbolja roba
koju sam ikada
pljačkao je s broda

**REN
PROM**

A još je i ostalo...

RENOPROM

PODUZEĆE ZA TRGOVINU, USLUGE, ZASTUPSTVO, SERVIS I PRODAJU UREDSKE OPREME

**VRŠIMO DOSTAVU I MONTAŽU RAČUNARA, TE OBUKU I ŠKOLOVANJE KORISNIKA
SASTAVLJAMO I NADOGRAĐUJEMO KONFIGURACIJE PREMA VAŠIM ŽELJAMA I POTREBAMA,
INSTALIRAMO OEM PROGRAMSKE PAKETE
NA NAŠA RAČUNALA DAJEMO GARANCIJU 18 MJESECI**

RENOPROM

Strmec, Mlinska 5, 10 434 Samobor
tel/fax: +385 1 870 844, 873 162

RENOPROM SPLIT

Matice Hrvatske 68
tel/fax: +385 21 371 456

RENOPROM RIJEKA

F. Čandeka 23a
tel/fax: +385 51 671 210, 671 540

<http://www.impropaganda.com>



Impropaganda

Ludo i prekrasno! Prepuno "pomaknutih" eseja, prekrasnih animiranih ikona i komadića vrijednih misli. Pročitajte osvrt na mnoge zavjere iz dosad neviđenog kuta. Konačni rezultat: ludo zabavno, ne toliko ludo koliko se ljudim želi prikazati, ali i puno pametnije i egzaktnije nego bismo to željeli...

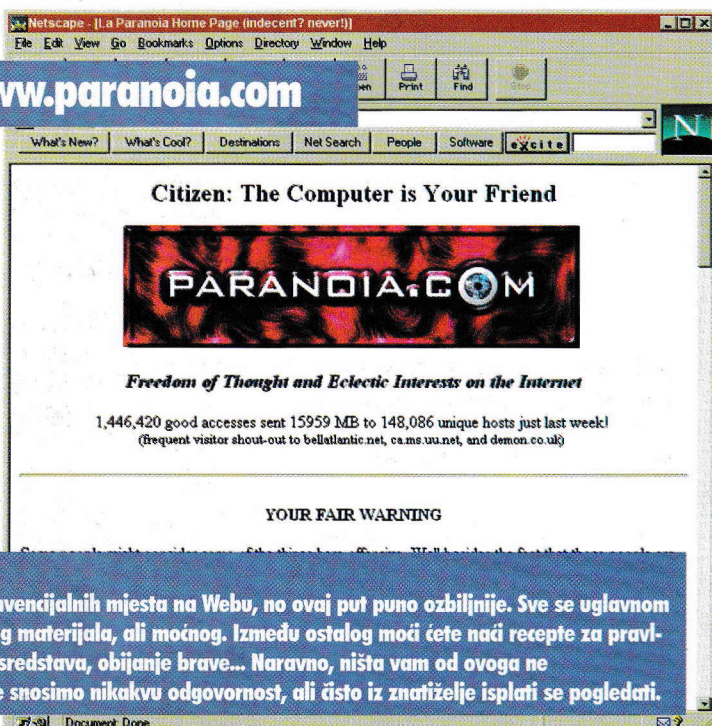


<http://www.paranoia.com>



Paranoia

Još jedno od nekonvencionalnih mjesta na Webu, no ovaj put puno ozbiljnije. Sve se uglavnom vrti oko tekstualnog materijala, ali moćnog. Između ostalog moć ćete naći recepte za pravljenje eksplozivnih sredstava, obijanje brave... Naravno, ništa vam od ovoga ne preporučujemo i ne snosimo nikakvu odgovornost, ali čisto iz znatiželje isplati se pogledati.



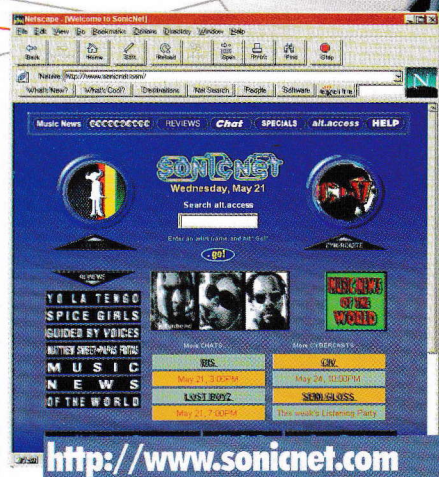
Think
about
drink

<http://www.wrecked.co.uk>



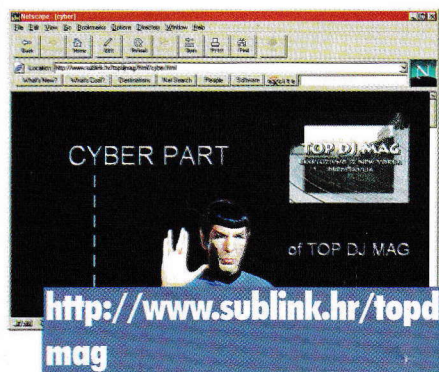
Wrecked

Ovaj je site govori o alkoholičarima svih vrsta. Zorno vas upozorava na sve opasnosti alkohola, a sve je potkrijepljeno primjerima iz stvarnog života. Ne uzimajte alkohol! Naučite kako fermentirano grožđe može uništiti vas prepubertetski/pubertetski život!



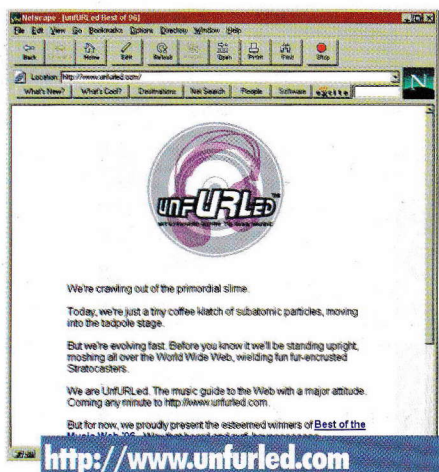
Sonicnet

Dom mnogih zvijezda NET-a, često se mnogi poznati pojavljuju na chat serveru ovog sited! Znači, izravan razgovor s vašom omiljenom zvijezdom. Vrhunski dizajn ojačan Shockwaveom.



Topdjmag

Stranice popularne televizijske emisije underground glazbene scene. Sve o technu, hip hopu, dj modi, velikim svjetskim glazbenim događanjima, uz vrhunski dizajn sublinkovaca. Svakako provjerite.



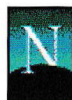
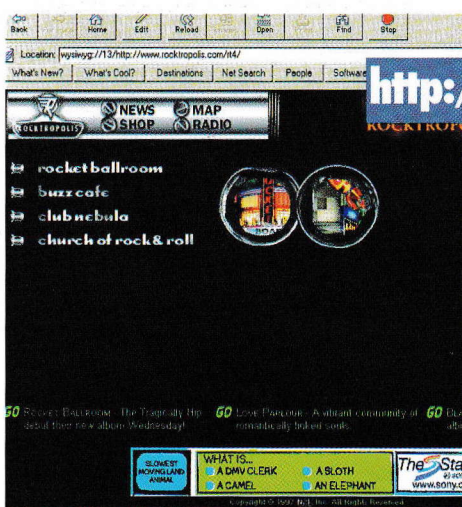
Unfurl

Možda najbolji glazbeni E-Zine na Webu. Mnoštvo glazbe i najsvežijih informacija o najboljim bendovima, glazbenim programima i slično za 96. g.



ParaScope News

Ukratko, ovaj site je CNN što se tiče zavjera, paranormalija i ostalih x-files povezanih stvari! Sadrži najzanimljivije novosti iz svih područja čudnog, uključujući najskorija viđenja duhova, CIA-ine zavjere... Često obnavljanje sadržaja i koncizan, inteligentan odnos prema pričama, kao i lista linkova koji potvrđuju istinitost priča samo bi trebali potvrditi vašu odluku da ovaj URL stavite na vašu HIT listu!



Rocktropolis archives

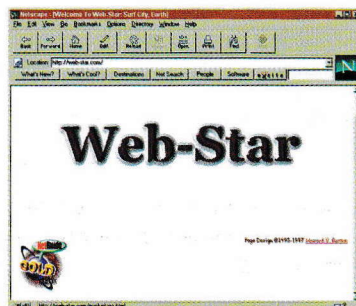
Na ovom URL-u naći ćete hrpu novosti, posebno o ROCK koncertima, no i iscrpno arhivu Real Audio glazbe.

<http://www.web-star.com>



Web-star

Još jedan site posvećen zvijezdama na webu. Poseban osvrt na Sandru Bullock. Mnogo vijesti, još više fotografija i glupi plug in koji vam ne da vidjeti svu grafičku raskošnost ovih stranica.



NET+PLUS

web.ukonline.co.uk/members/gary.fenton/index.htm

Spice Shack, sve za ljubitelje Spice Girls, od slika preko tekstova do pikanterija.

Ptd15.afonline.org/Scorsece

Site posvećen Martinu Scorseeu. Iznimno iscrpno, prepuno kritika, anegdota i životopisnih pojedinosti.

www.hollywood.com

Dobrodošao protuotrov običnom Hollywood labeliranom smeću na netu na koje nalazimo.

RollingStone.com

Elektronsko izdanje jednog od najvećih rockerskih časopisa. Legenda.

www.cyberswinger.com

Saznajte ponešto o SWINGERIMA.

www.gameslice.com

Site prilično ozbiljno shvaćen od softverskih kompanija tako da ga iste obasipaju obiljem materijala za download, kao i najsvežijim informacijama.

www.bmonster.com

Ako ste ikada zamišljali da ispod vašeg kreveta živi čudovište, tada ćete ga sigurno naći na ovom siteu. Uglavnom su to čudovišta iz filmova B produkcije za koja nikad niste ni čuli...

www.strangemag.com

Spremni ste za čudne priče, priče i pričetine? Navalite!

pi0959.kub.nl:2080/jaap/midi/index

Hrpa midi glazbe.

www.loskene.com/singalong/kirk.html

Pjevačka strana kapetana Kirka. Sigurni smo da još niste znali da je vaš omiljeni kapetan Enterprisea i strastveni pjevač? Mogućnost downloada sampleova!

www.markhamill.com

Web stranice posvećene vašem omiljenom Star Wars liku.

www.pirate-radio.com

Najopakiji drum&bass rael audio site. Svakako poslušati.

www.island.co.uk

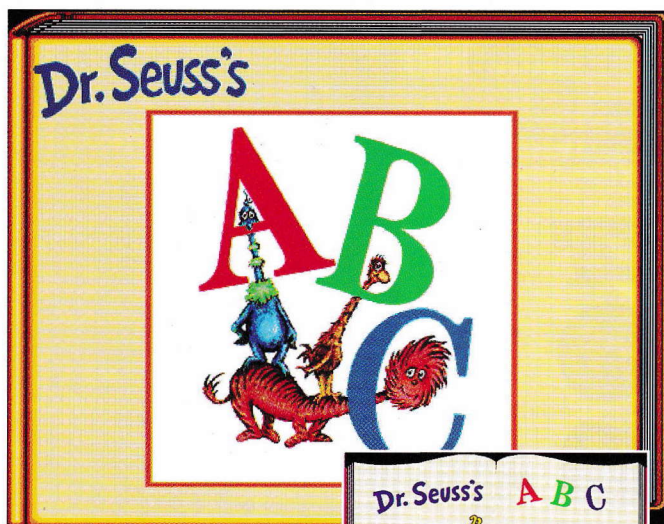
Britanska glazbena kuća - U2.

www.oasisnet.com

Ljubitelji Oasis, navalite.

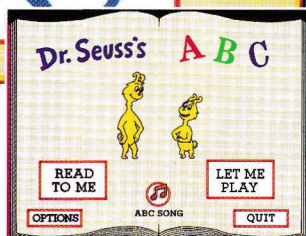
www.tel.hr/kic-sic

Kulturno-informativni centar ZGB-a.



Dr. Seuss's ABC

Pripremate li vaše dijete na učenje engleskog, morate krenuti od početka - s abecedom, a onda će vam ovaj CD biti od velike pomoći. Odmah ćete na početku morati odlučiti hoćete li krenuti od prvog slova (slova A) ili ćete skakati sa slova na slovo onako kako vama odgovara. Za svako ćete slovo dobiti riječi koje počinju tim slovom. Sve je to prikazano djeci na zgodan i zabavan način tako da im učenje ne bi trebalo biti nimalo dosadno. Sve ćete riječi i čuti, pa ćete moći naučiti i njihov izgovor. Prodete li sva slova, naučit ćete i pjesmicu o abecedi. Pomoću ovog CD-a ćete na vrlo lagan, zabavan i neobavezan način



naučiti cijelu abecedu, a onda kupite Hacker i vježbajte. ◀

info

All-in-one Language Fun!

Proizvođač: Living Books
OS: Win 3.1, Win 95
Min.konfiguracija: PC 386/33, 4 MB

Cijena:
289.99 kn
Algoritam

70%

The Great Battles

U kutijici kakvu nismo navikli dobijati kupnjom kompjutorskih CD-ROM-ova naći ćete čak dva CD-a. Na njima se nalaze sve informacije o najvećim svjetskim bitkama koje su se dogodile otkad se ljudi međusobno bore i ratuju. Bitke su poredane vremenskim slijedom, onako kako su se događale. Na svakom je CD-u opisano pet velikih bitaka. Spomenimo samo neke od njih: bitka kod Gettysburga, bitke Aleksandra Velikog pa sve do velikog Dana D. Moći ćete sve naučiti o povijesnim i političkim činjenicama koje su dovele do pojedine bitke, naučiti i vidjeti kako su bili opremljeni vojnici te saznati sve o važnim osobama koje su imale najviše utjecaja u tim borbama. Sve su ilustracije uz tekst odlično nacrtane, tako da ćete zbilja uživati pregledavajući ih. Za svaku

info

The Great Battles

Proizvođač: E.M.M.E Interactive
OS: Win 95
Min.konfiguracija: PC 486/33, 8 MB
Cijena:
279.99 kn
Algoritam

88%

borbu možete pregledati razvoj bitke po fazama. Na ekranu će se pojaviti karta područja na kojem se bitka odvijala, određeni tipovi jedinica bit će prikazani sličicama, a tijek događaja bit će popraćen digitaliziranim govorom. Za ljubitelje povijesti i velikih bitaka, ova su dva CD-a dragulj koji biste jednostavno morali imati u svojoj niski igara. ◀



Let's Talk English

Ako želite usavršiti svoje znanje i izgovor engleskog jezika, dobro će vam doći ovaj CD. Na početku odabirete jedan od osam ponuđenih svjetskih jezika na kojem će biti sučelje (nažalost, nema hrvatskog). CD

sadrži bazu od preko 2.500 riječi, engleskih i za svaki od osam ostalih jezika. Te riječi možete pretraživati abecedno ili po područjima po kojima su podijeljene. Program podržava i mogućnost govora u mikrofoni, snimanja izgovorenog teksta i usporedbe vašeg izgovora s izvornim jer je

svaka riječ digitalizirana. Nakon učenja, najbolje je malo se odmoriti i poigrati u jednoj od tri ponuđene igre. ◀



info

Let's Talk English

Proizvođač: Random House
OS: Win 95
Min.konfiguracija: PC 486/40, 8 MB

Cijena:
259.99 kn
Algoritam

74%

Ideas that changed the world

Znate li koje su sve ideje i izumi promijenili svijet? Za neke ste vjerojatno i znali,



ali ima mnogih za koje ne biste u prvi čas ni pomislili da su takav trag ostavile na naš svijet. Sučelje u kojem pregledavate informacije napravljeno je okruglo i za rad jednostavno. Brzo ćete moći skakati s jednog pojma na drugi. Možete pregledavati podatke na različite načine. Uza sam tekst, tj. opis određene ideje ili izuma, na CD-u se nalaze i brojne fotografije, ilustracije i animacije te oko dvadesetak video isječaka pomoću kojih ćete još lakše shvatiti o čemu je riječ. Prošavši većinu stvari sa CD-a, moći ćete se zabaviti i provjeriti naučeno odigravši nekoliko pripremljenih igara i kvizova.

Pročitavši kako se došlo do nečega što vam je danas sasvim uobičajena pojava, zasigurno ćete mnogo više cijeniti napore naših predaka. ◀

info

Ideas that changed the world

Proizvođač:

Integradet Comm. Ent.

OS:

Win 95

Min.konfiguracija:

PC 486/33, 8 MB

Cijena:

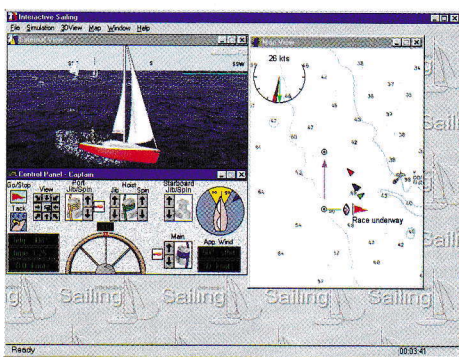
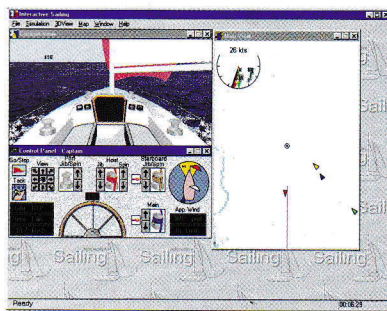
374.99 kn

Algoritam

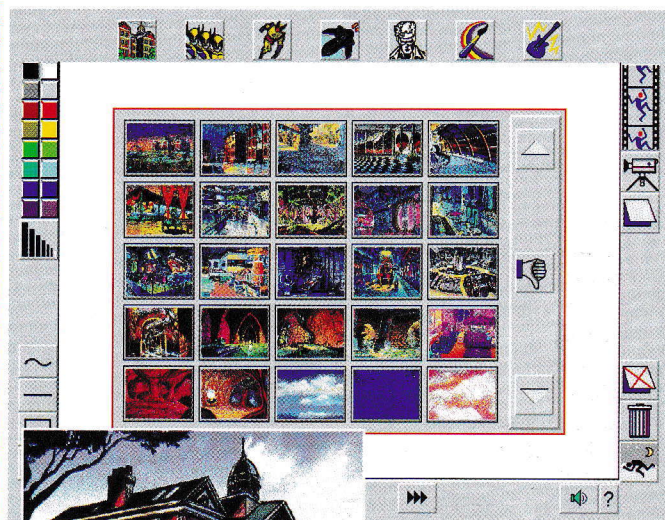
79%

Interactive Sailing

Ljeto se bliži, a vi još ne znate gdje ćete na more. Jeste li razmišljali o jedrenju? Ne znate jedriti? Ha, nabavite ovaj CD i postat ćete pravi morski vuk, bar što se jedrenja tiče. Ovaj CD je interaktivni tutor za jedrenje gdje ćete se specijalizirati na jedrilica-ma tipa J/105, ali stečeno znanje ćete moći iskoristiti i na svim ostalim plovilima. Učimo najbolje igrajući se pa je taj recept primijenio i Interactive Sailing - utrkvat ćete se s ostalim jedrilicama. Na izbor imate 3 staze. Utrkujući se, morat ćete brinuti o dizanju i spuštanju različitih vrsta jedara i kormilarenju te postaviti smjer plovidbe ovisno o vjetru. Kad smo već kod vjetrova, na



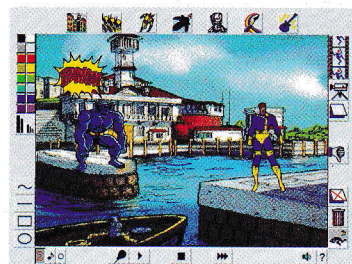
samom početku možete prilagoditi smjer i jačinu, odnosno promjenljivost vjetrova. Na CD-u se nalazi i oko četrdesetak video isječaka s pravih natjecanja koji će vam još više pomoći pri svladavanju određenih tehnika. U paketu s ovim CD-om dobit ćete i tzv. Big Bonus CD na kojem je demo inačica svih Europskih izdanja. ◀



X-MEN Cartoon Maker

Pomoću ovog CD-a moći ćete izraditi svoj vlastiti crtani film. Sve je podređeno X-menu, strip junaku koji je nešto slabije poznat kod nas. Na izbor imate nekoliko desetaka raznih pozadina na koje možete postavljati razne likove. Neki likovi su statični, a neki su animirani. Kad rasporedite likove kako želite, možete još ubaciti i zvukove. Ako vam ni jedan od ponuđenih ne odgovara, uključite mikrofona i improvizirajte. Pomoću mikrofona možete snimiti i glasove, npr. za pripovjedača. Osim

slaganja crtica, djeca se mogu zabaviti i bojanjem slika. Uz ovaj je CD u prodaji i inačica sa Spidermanom pa imate li oba, možete ih međusobno kombinirati. ◀



info

Casper Brainy Book

Proizvođač:

Knowledge

OS:

Adventure

Min.konfiguracija:

Win 3.1,

Mac System 7.0

PC 486/25, 4 MB

Cijena:

199.99 kn

Algoritam

83%

info

X-MEN Cartoon Maker

Proizvođač:

Knowledge Adventure

OS:

Win 3.1, Win 95

Min.konfiguracija:

PC 386/33, 4 MB

Cijena:

199.99 kn

Algoritam

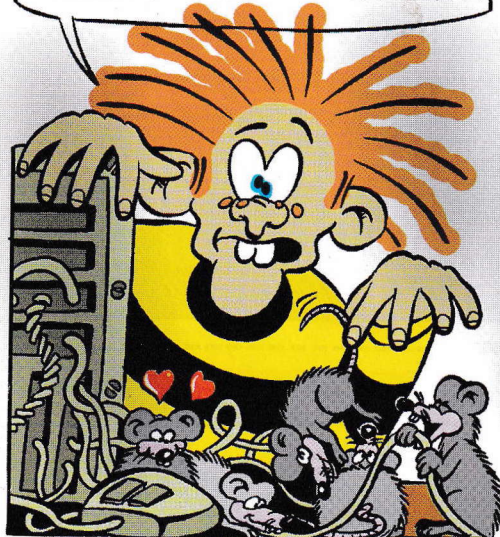
71%



MALA ŠKOLA RAČUNALA

CRTA I PIŠE GORAN STANČIĆ

DA BI PRONAŠLI MIŠA, POTREBNO JE SNAĆI SE U GOMILI KABLOVA KOJI VIRE IZ RAČUNALA



A POTOM GA ANATOMSKI UHVATTI LIJEVOM ILI DESNOM RUKOM



VAŠ MIŠ NAJBOLJE SE OSEĆA NA ANTISTATIČKIM PODLOGAMA KOJE PRUŽAJU PRECIZNU KONTROLU I MANEVRIRANJE!

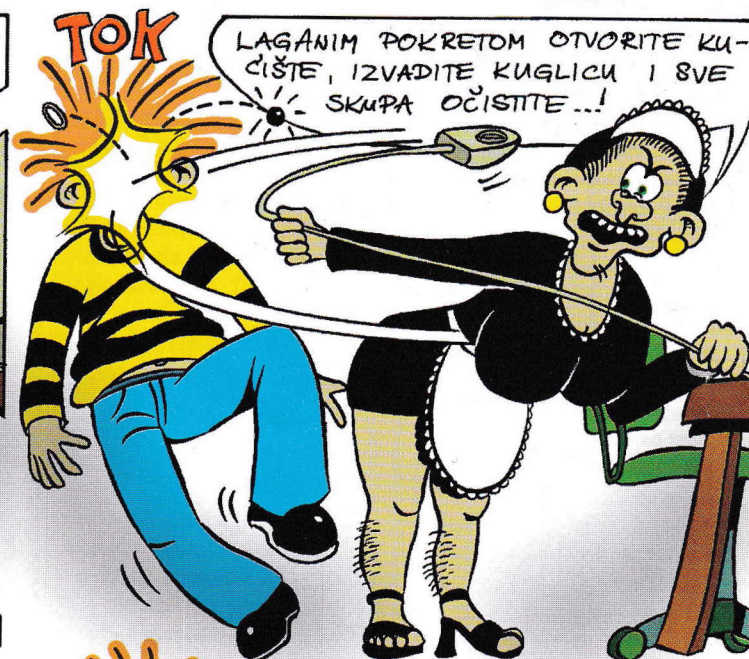


PRIJE UPOTREBE NIJE ZGOREGA PROVJERITI JE LI MIŠ ČIST ILI JE UPRLJAN. UKOLIKO PRIMJETITE NEDISTOČU...



TOK

LAGANIM POKRETOM OTVORITE KUČIŠTE, IZVADITE KUGLICU I SVE SKUPA OČISTITE...!



UPRAVLJANJE MIŠEM ZAHTJEVA MALO PRAKSE, A NAKON TOGA SAMI ĆETE PRONAĆI POLOŽAJ KOJI VAM NAJBOLJE ODGOVARA...!

NAJBOLJA ZAMJENA ZA MIŠA NA PRIJENOSNIM RAČUNALIMA TAKOZVANI JE TRACK-BALL, MALA KUGLICA KOJOM UPRAVLJATE PRSTIMA...

ŽIVELI MIŠEVI

UAAA



U NOVIJE VRIJEME POJAVILI SU SE I BEŽIČNI MIŠEVI KOJI RAD OSLOBODAJU NEUGODNOSTI S KABLOVIMA...!



Canon

Canon je opet
postavio nove
standarde!

Želite li i vi
fotorealističan ispis
na svom pisaču!?

samo 860kn!

KSU Company d.o.o.

Velika Gorica, J. Dobrile, tel. 01/72 21 22, fax. 01/72 22 73

WEB stranice: <http://www.tel.hr/ksu-company>, E-mail: ksu-company@zg.tel.hr

VELIK IZBOR IGARA

Atlantis of the Toilets	449	Encarta 1997, world atlas	466	Quake mission:Source of Armageddon	250	Steel Panthers	369
Atlantis 2	379	Encarta 1997, enciklopedia	466	Origins of Man Kind	349	Stonekeep	
Atlantis 3 Can Set	179	Fallen Haven	389	Orion Burger	399	Street Fighter II	
Atlantis 4	359	Fatal racing		Over The Reich	379	SU-27 Flanker	369
Atlantis 5	299	FIFA 97	429	Panzer Dragon	359	Syndicate +	229
Atlantis 6	369	Flight Unlimited	289	Peter Pan	399	Syndicate wars	429
Atlantis 7	299	Formula 1 Grand Prix	199	Pinball 95	199	Terminal Velocity	
Atlantis 8	399	Formula 1 Grand Prix 2		Phantasmagoria II	399	Time Commando	
Atlantis 9	379	Fragile Allegiance		Power F1	399	Tilt!	179
Atlantis 10	379	Full Throttle	219	Privateer 2	389	The Need for Speed 2	429
Atlantis 11	379	Grand Prix Manager	219	Race Mania	349	The Sacred Ground	349
Atlantis 12	379	Grand Prix Manager 2	399	Railroad tycoon		Thermo Hospital	399
Atlantis 13	229	Great Generals - Flagtower, dokum.	349	Rally Championship	399	This Means war	
Atlantis 14	399	Great Naval Battles IV	369	Rama	429	Third Reich	379
Atlantis 15	249	Harpoon classics 97	369	Raptor		Thunderscape	
Atlantis 16	299	Harpoon II-Admirals Editions	349	Raven Project	349	Tomb Raider	389
Atlantis 17	349	Hyperbolic	399	Realms of the Haunting		Truckology	349
Atlantis 18	299	History of medicine - Flagtower	379	Red Alert, strategija	399	Under a killing moon	299
Atlantis 19	349	iM1A2 Abrams	379	Redshift 2, astronomija	399	US Navy Fighters	229
Atlantis 20	349	Interactive collections Vol 3		Rings	399	US Navy Fighters 97	429
Atlantis 21	199	Interstate 76	369	Road Rash		Virtua Cop	359
Atlantis 22	379	Jefffighter III	429	Sega Rally	359	Virtua Fighter	359
Atlantis 23	349	Click n Play	389	Settlers II, strategija	399	Warwind	379
Atlantis 24	379	Lighthouse: The Dark Being	429	Settlers II mission CD	249	War in Pacific - Flagtower	399
Atlantis 25	169	Language labs: English	349	Screamers 2		Wing commander III	259
Atlantis 26	229	Language labs:French	349	Shadoen		Wooden ships and iron men	399
Atlantis 27	389	Language labs:German	349	Shellshock,vajna simulacija	369	World war I - Flagtower	399
Atlantis 28	399	Language labs:Spanish	349	Silent hunter	399	World war II - Flagtower	429
Atlantis 29	429	Lord of Realms II	399	Sim Ant Recreation	179	X-Comm2	219
Atlantis 30	349	Lost Eden	199	Sim City 2000	399	X-Wing Collection	250
Atlantis 31	429	Master of dimensions		Sim City 2000 Networks	399	CD PSX - Sony Playstation	
Atlantis 32	399	Master of Orion II	389	Sim City 2000 CD Collection	399	Command & Conquer,PSX	529
Atlantis 33	249	MAX	379	Sim City Recreation	179	Star Gladiator,PSX	476
Atlantis 34	249	MediWarrior 2:Mercenaries	339	Sim Earth Recreation	179	Street Fighter Alpha II, PSX	476
Atlantis 35	249	Megacore II	379	Sim Farm Recreation	179	SuperNINTENDO Cassette SNES	
Atlantis 36	449	MegaTRIPack 3	289	Sim Tower	349	Primal Rage	330
Atlantis 37	299	Monster Truck (Microsoft)	370	Space race - Flagtower		Killer Instinct	380
Atlantis 38	341	Mummy	249	Spycraft		Mr. Do	380
Atlantis 39	179	Muppet: Treasure Island	369	SSI compilation	379	Marios All Stars	466
Atlantis 40	429	NHL Hockey 97	429	Star Trek			
Atlantis 41	549	NBA Live 97 košarka	429	Start to learn Italian	332		

ZOLA

VELEPRODAJA: ZAGREB, AVE. V. HOLJEVCA 20/I
Tel. 6552-726, 6552-727, 6528-513 Fax 6529-248
VELEPRODAJA: PULA, SERGIJEVACA 23/I
Tel. 052/35-553 Fax 052/35-446
e-mail adresa: zola@zg.tel.hr

MALOPRODAJA: ZAGEB, Nova cesta 115
TEL.: 395-153, FAX: 395-152

RADNO VRIJEME: PON-PET 8.00-19.30, SUB: 8.00-14.00
Primamo American Express, Diners, Euro-card kartice!
U SVE DOLJE NAVEDENE CIJENE UKLJUČENO JE 26,5% POREZAI

CD-ROM REKORDERI

CDR400C CD-RECORDER interni sa caddy, 4Xupisivač/6Xčitač
SCSI2, Sw WinOnCD 3.0 4999,00
CDR400T CD-RECORDER interni sa tray, 4Xupisivač/6Xčitač,
SCSI 2, Sw WinOnCD 3.0 4999,00
CDR400T III CDR400C CD-RECORDER za MAC-a interni, SCSI
Software Toast ASTARTE 4999,00
CDE400TX CD-RECORDER eksterni sa tray, 4Xupisivač/6Xčitač,
SCSI2, Sw WinOnCD 3.0 5640,00
CDE400TX MAC CD-RECORDER eksterni, 4Xupisivač/6Xčitač,
SCSI 2, Sw Toast ASTARTE 5640,00
CDR200T CD-RECORDER interni sa tray, 2Xupisivač/6Xčitač,
SCSI 2, Sw WinOnCD3.0 ? Jipanj
CDR200TX CD-RECORDER eksterni sa tray, 2Xupisivač/6Xčitač,
SCSI 2, Sw WinOnCD3.0 Jipanj
CRW4001 CD-Recordable drive interni sa tray, 4WRITE-
2REWRITE-6READ

ALGORITAM

MULTIMEDIA CENTAR



i MEGAMEDIA CORP./USA najavljuju
ekskluzivnu prodaju za Hrvatsku super hita!!!

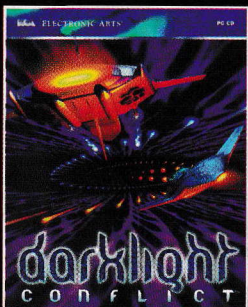
MEGAPAK 7

pogledajte sto je unutra - 10 originalnih najnovi-
jih najboljih CD-Romova:

Caesar 2
Road Rash
Creature Shock
Cyberstorm
Ultra Pinball
Genewars
Heroes of Might & Magic
U.S. Navy Fighters
Earthworm Jim
A-10 Cuba

Naručite hitno! Prvi naručitelj
dobiva Megapak 7 besplatno!!!

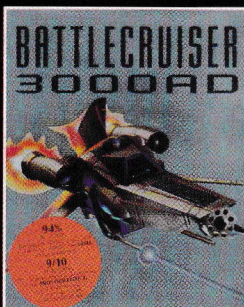
DARKLIGHT CONFLICT
ELECTRONIC ARTS



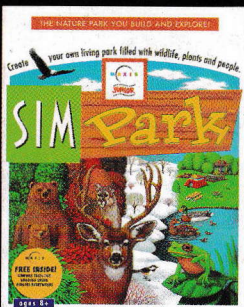
NEED FOR SPEED 2
ELECTRONIC ARTS



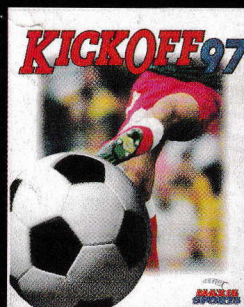
BATTLECRUISER 3000AD
GAMETEK



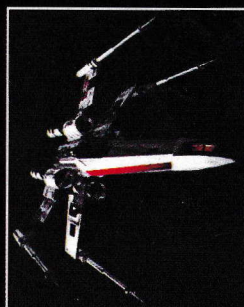
SIM PARK
MAXIS



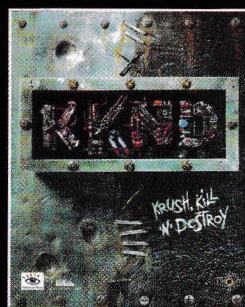
KICK OFF '97
ANCO



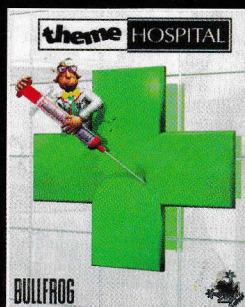
X-WING VS TIE-FIGHTER
LUCAS ARTS



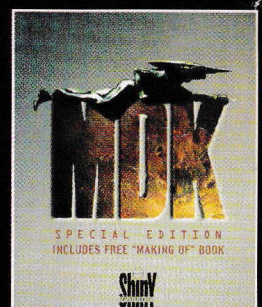
KKND
ELECTRONIC ARTS



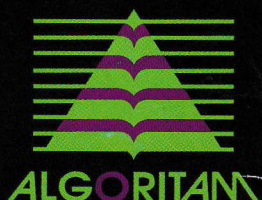
THEME HOSPITAL
ELECTRONIC ARTS



MDK
ELECTRONIC ARTS



**Narudžbenica
u Hackeru!**



Zagreb:
ALGORITAM
Multimedia Centar
(Hotel Dubrovnik - donja etaža)
Gajevo 1
tel. 01/ 42 28 96

Sisak:
Strajher Multimedia Centar
Matija Gupca 7
tel. 044/ 47 001

NOVO!!!
Zagreb - Zaprešić:
Elting P d.o.o.
B. Jelačića 18
tel. 01/ 70 87 58

Varaždin:
GIT
Vatroslava Lisinskog 6
tel. 042/ 21 18 77

Split:
Art Shop
(Prod. Centar Koteks)
Matice Hrvatske bb
tel. 021/ 52 43 00 - (63)

Karlovac:
Comel
M. Vrhovca 5
tel. 047/ 33 66 66

Osijek:
Media Art
Ul. Hrvatske republike 43
(prizemlje)
tel. 031/ 12 75 24

Čakovec:
"BOOKSHOP"
K. Zrinski 2
tel. 040/ 31 01 37

NOVO!!!
Rijeka:
Knjižara "NOVA"
Trpimirova 5a
tel. 051/ 33 51 47

Pula:
Knjižara "Antikvarijat"
Zagrebačka 14
tel. 052/24 706