

HACKER



PRVI HRVATSKI ČASOPIS ZA INFORMATIČKE IGRE • BROJ 28 • SRPANJ 1997. • CIJENA 22.50 Kn

Hardware
Gateway 2000 PENTIUM II

Tema broja:

Dungeon Keeper

Interview

John Romero

“Najbolji sam
igrač Quakea na
svijetu!”

Hacker najavljuje

Tomb Raider 2 Daikatana Warcraft Adventures
Flight Unlimited 2



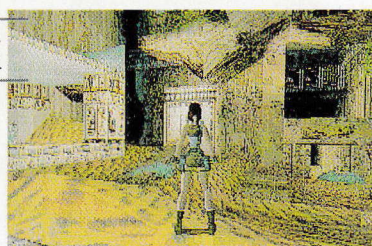
Technical data	miroCRYSTAL VRX
Graphics processor	Rendition Verite V1000L
Video memory	4 MB DRAM (40 ns EDO)
DOS graphics modes	VGA and VESA-2.0 compatible up to 120 Hz
Hardware-accelerated 3D functions	Gouraud shading, dithering, texture mapping, perspective correction, sub-pixel accuracy, mip-mapping, bi-trilinear filtering, anti-aliasing
3D interface support	Direct3D, Speedy3D, Renderware
Power management	VESA DMPs
DDC-support	DDC 2B (with BIOS V.1.0 or higher)
Drivers	Windows 95 (NT 4.0 in preparation)
System requirements	90 MHz P5, 8 MB RAM, 4xCD-ROM or better, sound card recommended
Package includes	on CD-ROM: drivers, utilities, comprehensive documentation, 3D software; printed instructions



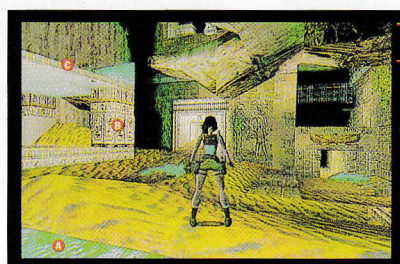
miro

miro AG BRAUNSCHWEGG, GERMANY - svjetska je vodeća tvrtka u području digitalnog videa, grafike i multimedije i stoga slogan ove tvrtke "PAMETNA MULTIMEDIJSKA RJE[ENJA" nije samo slogan, već i znak kvalitete svih proizvoda tvrtke **miro**. Snaga vizije i analitički pristup uvijek su bili poticajna snaga napretka koja jamči uspjeh **miro** proizvoda u svim glavnim područjima upotrebe; od profesionalnih rješenja grafičkih kartica do novih područja digitalnog videa gdje **miro** postavlja standarde.

conventional
graphics board



VIDI
I nagrada



miroCRYSTAL VRX

- Ⓐ Bi-trilinear filtering
- Ⓑ MIP mapped images
- Ⓒ Anti-aliasing

Quality
m a k e s t h e
difference

WIB

NOVA ADRESA I TELEFONI:

Zagreb - Croatia, Nova Cesta 158

tel/fax: +385 1 - 395-004, 395-006, 396-007

E/mail: wib@wib-co.com <http://wib-co.com>

Put oko svijeta za 475 kuna!*



28

 **PRO-NETS**
TECHNOLOGY CORPORATION

Speed Com+

MODEM ZA INTERNET
DATA/FAX/VOICE 33.600/14.400 bps

*cijena internog modema Speed Com+, bez poreza na promet



Ve-mil

HR - 10000 ZAGREB
FALLEROVO SET. 22
Tel./fax: (01) 366-363,
366-452, 367-700, 367-701

N

ajpoznatiji proizvođač društvenih igara "Hasbro" odlučio je svoje igre prenijeti na računalu. Prva u nizu igara koju vam predstavljamo je "Risk". Ova igra je poznata gotovo svim ljubiteljima društvenih igara, od najmlađih do najstarijih. Klasična igra za svjetsku dominaciju oživjela je i na računalu. Opširna će uputstva za instalaciju i laika za računala učiniti ekspertom. Objašnjenja za početak igre su odlično napravljena, uvodna animacija će i one ravnodušne primorati da skrenu pogled ka monitoru. Dva CD-a koja dobivamo omogućuju nam igranje multiplayer opcije (preko mreže). Samu igru je nepotrebno opisivati. Vodite vojsku i osvajate svijet. Po osvojenim zemljama dobivate određenu vojsku, po osvojenim kontinentima također. Nakon što pobijedite u bitci dobivate karticu. Kada skupite tri istovjetne ili tri različite kartice ponovo ih mjenjate za vojsku. Uglavnom pravila su jasno opisana. Međutim igra ne bi bila zanimljiva kada ne bi imala inovacija. Za razliku od klasičnog Rizika gdje se igra odvija na 6 kontinenata ovdje imamo i dodatne "misije", tj. ponudeno nam je više opcija:

Klasična kampanja: Igra se odvija na 6 kontinenata gdje je uključeno 42 države.

Svjetska mapa (oko 1800-te godine) obuhvaća 7 kontinenata i 70 država, s realističnim terenima koji pomažu ili odmažu vašoj vojsci.

Europska mapa (oko 1792-ge godine) obuhvaća 18 država sa 180 teritorija zasnovanih na teritorijalnim granicama iz tog doba.

Azijska mapa (1800. godina) ima 16 država i 144 teritorija

Američka mapa (1800. godina) ima 14 država i 159 teritorija.

Da igra ne bi bila nezanimljiva pobrinuli su se ponovno programeri. Igru su dodane



opcije sklapanja savezništava, vojsku je moguće utvrditi, postoje glavni gradovi, obnavljanje tvrđava, glavnih gradova, pojavljuju se pobunjenici, imamo i zarobljenike itd. Što se tiče realnosti terena koji nam odmaže i pomaže, napomenuo bih najvažnije: pustinja i arktik - ovdje se ne mogu graditi tvrđave, problemi sa snabdjevanjem daju vojsci koja se brani malu prednost; planine i močvare - ovdje također ne možete graditi tvrđave, problemi logistike daju veliku prednost branitelju; šume i prašume - zbog slabe pokretljivosti branitelj ima relativnu prednost u bitci; normalan teren - ovdje nema bonusa. To je što se tiče terena. Prašume uzrokuju bolesti poput žute groznice, a arktik zamrzavanje, dok tvrđave zahvaćaju epidemije. Pustinjom, opet, haraju pustinjske oluje, u planinama se odronjavanja kamenje, a močvare uzrokuju tifus itd. U svakom slučaju igra sada dobiva na težini, što će primorati igrače da se radi igre nalaze po tjeđan dana i više. Pridodamo li da igru može igrati do 8 igrača, težina dodatno raste. Uz prebogati zvuk i animaciju igra postaje skoro "realna". Ovdje više nema varanja na kockama. Ako mislite da ste najbolji onda to morate i dokazati!

Kalit Usama

RISK



TURBO HACKER TOP lista

DRUŠTVENE IGRE

1. Battleship
2. Risk
3. Cluedo
4. Monopoly
5. OThello + Yahtzee

ENCIKLOPEDIJE

1. Chronicle of the 20th Century
2. History of the World
3. Space and the Universe
4. 3D Skeleton
5. Dinosaur Hunter

IGRE

1. Need for Speed II
2. Theme Hospital
3. Die Hard Trilogy
4. Darklight Conflict
5. Battlecruiser 3000 AD

DJEČJI NASLOVI

1. Mr. Potato Head
2. Goosebumps - escape from Horrorland
3. Play Doh - Creations
4. Sonic & Knickles
5. Haunted House

O "Turbo Hacker" velikoj ljetnoj nagradnoj igri saznajte na "Turbo Hacker" lokacijama!!!

TURBO HACKER

ZAGREB - Strossmayerov trg br. 7
- Importane centar
- Medulićeva 12

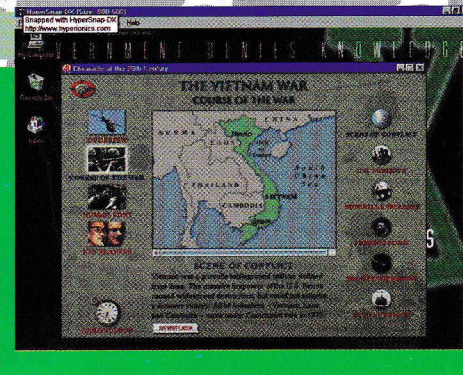
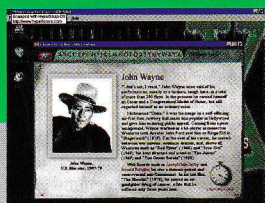
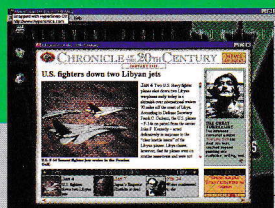
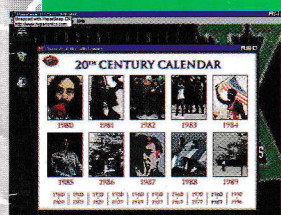


Od HASBRO-a, tvorca popularnih društvenih strategijskih igara stiže nam ovaj dragulj od CD ROM-a. Battleship je strateški izazov kome je teško odoljeti, u realističnoj 3D grafici, prepunoj zvuka i animacije, smješten u real time modu zadržat će vas prikovane uz stolice do ranih jutarnjih sati. Na borbenom polju veličine od 10x10 pa sve do 640x640 iskušat ćete sve vještine i taktike ratovanja. Njihova multiplayer opcija omogućit će vam da okušate sreću i s protivnikom za drugim računalom, koji je možda i bolji od vas?



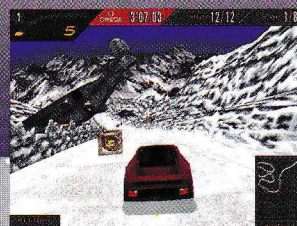
CHRONICLE OF THE 20TH CENTURY

Najpoznatiji izdavač knjiga odlučio je svoje najprodavanije naslove prenijeti na novi medij koji je obilježio novu eru u računalnoj tehnici. CD ROM "Chronicle of the 20th century" je enciklopedija koja tematski prikazuje sve događaje od 1900. do 1996. godine. Prepuna video i audio zapisa podsjetit će vas na nezaboravne dane koji su obilježili 20. stoljeće. Preko 100 biografija, 3000 color i crno-bijelih slika, preko 2 milijuna redova teksta. To su sve brojke od kojih zastaje dah, a sve to možete naći na jednom CD-u.



NEED FOR SPEED

Najbrža kompjutorska autoutrka na svijetu. Predobra je da bi ste je propustili u svojoj kolekciji CD ROM-ova. Osetite brzinu na potpuno novom 3D grafičkom pokretaču, koji se pokazao odličnim i u opciji "dva igrača na jednom stroju". Sam dokaz je njegova visoka ocjena u skoro svim računalnim časopisima, a njegova opstojnost među prvih deset govori da nije riječ o prolaznoj igri. Ako hoćete voziti "Lotus Espirit V8" ne morate platiti 250 tisuća zelembača, dovoljno je samo nabaviti ovaj CD ROM.



HASBRO je još jednom potvrdio da je vodeći na svjetskom tržištu kompjutorskih igara namijenjenih djeci. Izbacivši senju "Playskool" nastojao je djecu mlade dobi uputiti interaktivnost s računalom. Na šaljiv način i duhovitom animacijom vodi ih kroz igru. Djeca uče, proučavaju, otkrivaju, logički zaključuju i razmišljaju. Pogodna je za



MR. POTATO HEAD

sve uzraste od 3 godine na više. CD-ROM "Mr. Potato Head" je prije svega edukativna igra. Zašto čekati prvi razred osnovne škole da dijete nauči što je krumpir i kako izgleda.



OSIJEK ☎ Marina Držića 1
VARAŽDIN ☎ Pavlinska 5

RIJEKA ☎ Karolina Riječka, Korzo 7
SPLIT ☎ Bana J. Jelačića 17

HACKER

Prvi hrvatski časopis za informatičke igre
Izlazi mjesečno

Izdavač:

JANUS LINGUA d.o.o.

za novinsko - nakladničku djelatnost

Petrinjska 11, 10000 Zagreb

tel/fax: 01/435-179

žiro račun: 30105-603-28346

Direktor:

Senka Kušer

Tehnički urednik:

Tomislav Mijić

Glavni i odgovorni urednik:

Krešimir Mijić

Layout:

Robert Rebernak

Prijelom:

Bíbor Szilárd Király

Suradnici:

Hrvoje Kablar, Miroslav Puljiz, Damir

Rukavina, Tihomir Jauk, Miloš

Vlaisavljević, Dario Rakovac, Kristijan

Žibreg, Patrik Pencinger, Domagoj

Korak, Igor Duić, Robert Gabelić,

Krešimir Lauš, Berislav Jozić, Luka

Mihaljević, Usama Kalit, Dominik

Susmel, Roman Horvat, Vedran Januš,

Tomislav Šindler, Krešimir Lauš

Strip:

Goran Stančić

Lektor:

Ankica Đerek

Računovodstvo:

Melita Šobot

Izrada filmova i design:

Studio Janus

Petrinjska 11, 10000 Zagreb

tel/fax: 01/435-179, 427-883, 429-810

Tisak:

Tiskara Meić

Šenoina 25, 10000 Zagreb

Tel/fax: 01/523-613

ISSN 1330-7126

Mišljenjem Ministarstva kulture RH,

temeljem Br. 612-10/94-01-103

"HACKER" je oslobođen plaćanja

poreza na promet

E-mail adresa:

hacker@zg.tel.hr

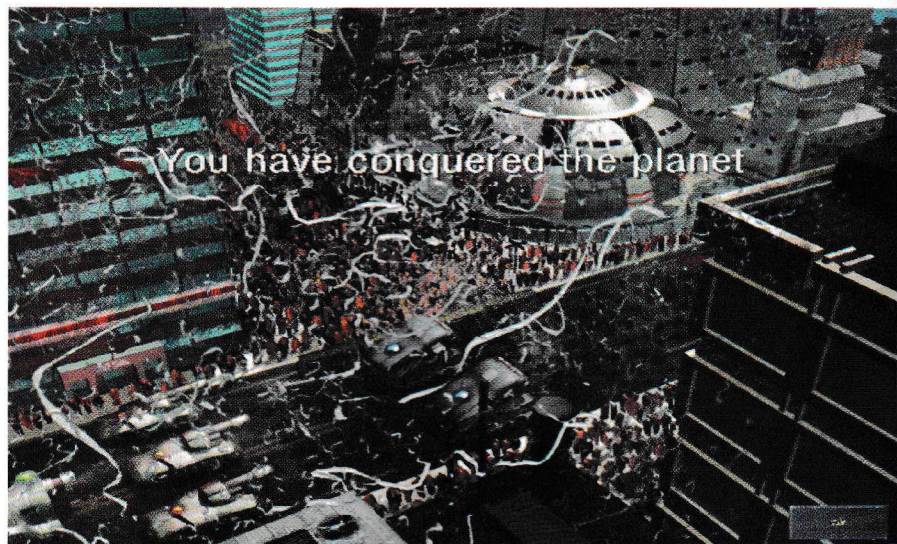
WWW stranice:

<http://www.hacker.hr>

Časopis je napravljen na računalima



u programima QuarkXPress i Adobe Photoshop.



IGRE

Lomax

28

Psygnosis je (bio) poznat po svojim odličnim arkadama na Amigi. Pošto ih je Sony otkupio da rade za PSX, ne možemo očekivati velik broj njihovih igara za PC. Ipak, kada se i pojavi jedna, uvijek ostavi dobar dojam. Upoznajte Lomaxa i još jednom pomozite jadnim i dobroćudnim Lemmingsima.

Darklight Conflict

30

Rakete, laseri i tone nezaboravne vektorske pucačine po svemirskim prostranstvima. Igra idealna za sve početnike u simulacijama letenja koja će zadovoljiti sve koji radije gledaju letjelicu nego čovjeka kako se raspada na tisuće dijelova.

Dragon Lore 2

36

Dragon Lore nas je iznenadio svojom veličinom, dobrom pričom, mnoštvom likova i prekrasnom grafikom. Pomnožite li to sa 2 i dodate li elemente FRP-a, dobili ste Dragon Lore 2, dostojnog suparnika svakoj dosad napravljenoj avanturi.

Fairy Tale 2

38

Enemy Nations

40

U svijetu real-time strategija opstaju samo one najbolje. C&C i Warcraft 2 su na vrhu, ali njima nedostaje jedna od najbitnijih stvari - sitnice. Tko zna, možda Enemy Nations dokaže da se i iz istrošene ideje i priče može napraviti i više nego kvalitetna igra.

Rush Hour

42

Super Cars II je napokon dobio svojeg 3D nasljednika. Iako nema naoružanja, jurnjave automobila po svim mogućim stazama su još uvijek vrlo, vrlo zabavne. Prosudite i sami koliko!

Comanche 3

62

Simulacije helikoptera su uvijek bile najrealniji tip simulacija jer se nikada nije zahtijevala brzina vozila (kao kod simulacija aviona ili

automobila) i uvijek su nas zadivile odličnom grafikom. Slika govori kao tisuću riječi.

Redneck Rampage

64

Uzmite Dukea, stavite ga u rezoluciju 1280x768 među seljačine sa juga SAD-a i hrpu pilića. Rezultat je Redneck Rampage - igra u kojoj je do sada ubijeno najviše pilića te krava.

Worms United

65

Test Drive: Off-road

66

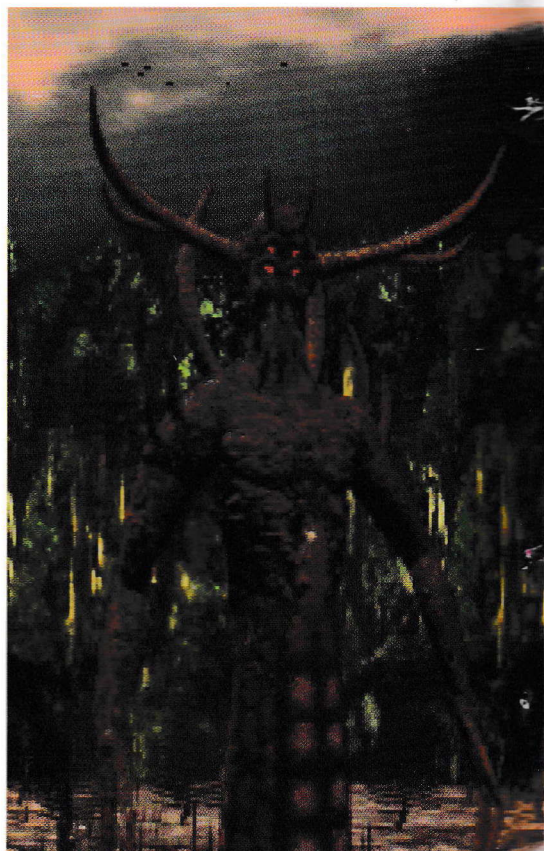
Rebel Moon

68

Revolution X

69

U vrijeme "Come-backa" rock grupe Aerosmith, neki zločesti ljudi koji su previše gledali James Bondove odučili su stvoriti NEW ORDER NATION u kojem nema mjesta zabavi, mjuzi, telki i igricama. Ogorčeni krećete u rat protiv NON-a uz pomoć poluautomatske puške i Laserdiskova.



TEMA

Dungeon Keeper 24

Dugo najavljivana i očekivana igra je napokon stigla. Nadite se u ulozi gospodara koji mora tlačeći neprijatelje i sluge graditi, napredovati, stvarati i uništavati. Naravno, kao i u stvarnome životu, da biste ostvarili svoje kraljevstvo potreban vam je novac. U svakome slučaju nećete moći živjeti od turizma. Ali u tome i jest bit, zar ne? Niste vlasnik hotela nego jednog mračnog i neugodnog dungeona...



RUBRIKE

Pisma čitatelja	6
Hack Galerija	7
Info	8
Hacker najavljuje	14

Warcraft Adventures

Ako ste uživali u Warcraftu 2, uživat ćete i u avanturi koja se vezuje za svijet Warcrafta. Krajnje je vrijeme da bolje upoznate glavne likove ove, po nekima, najbolje real-time strategije.

Tomb Raider 2

Lara je (možda) dobila kompanjona i nove zadatke. Pogledajte slike i vidjet ćete da je Lara dosta mračnih i vlažnih pećina. Ako ste dinosaure i gorile smatrali lakim neprijateljima, pokušajte nadmudriti ljude...

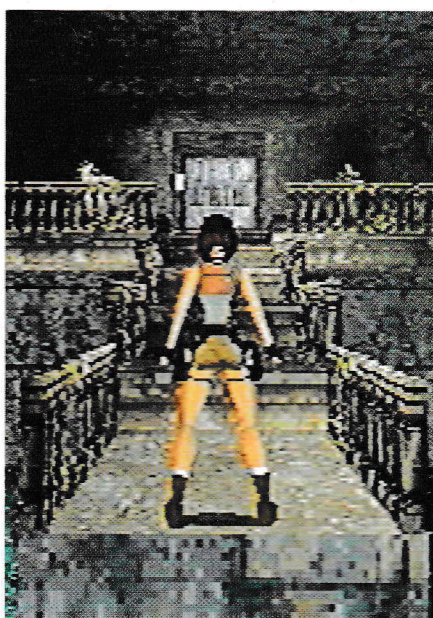
Flight Unlimited 2

Populous 3

Total Annihilation

Hexen 2

Daikatana



HARDWARE

Mitsubishi Electric LS-120	84
Nezbit Pentium 2	86
Monitori ACER	87
Test Ve-mil Grafičkih kartica	88

Kako PC hardver napreduje, neke su tvrtke uspjele kvalitetom i cijenom uspjele dobiti glas najboljih.

Još preostaje proglasiti i najbolju 3D ubrzivačku karticu. Morat ćete odlučiti da li vam je važna cijena ili performanse.

Playstation 42

Excalibur 2555 AD

King's Field

Contra: Legacy of War

Bez Panike 46

Top Lista 47

Oglasi 50

S.O.S. 52

Savjet više: 74

Close Combat

Amiga World 74

Myst

Trapped 2

Strategije

Kang Fu

Interview: John Romero 76

Tech Report 82

Igranje na Internetu 90

Pregled objavljenih igara 92

CD izlog 94

Strip 96

POPIS OGLAŠIVAČA

NAZIV	STR.
ARTAKOM	77
ARTES	55
AUTRONIC	48.49
CAD-ING COMPUTERS	37
CHIPOTEKA	55
CVP INFO	85
DERBI INFORMATIKA	71
DEUS	51
DJ MAGAZIN	21
EDINKOM	71
ER-TEH	51
FILEX	55
FORMEL	35
GAMA TREND	63
INFO-LAB	85
JANUS STUDIO	55
KSU	81
MACRO-MICRO	77
MEDVEDNICA	51
MELCOMP	13
MICROLINE	19
NEZBIT	85
ORBIS	71
PC-PROJEKT	51
PENTAGRAM	67
PRINTEX	77
RADIO 101	29
RENOPROM	39
SENSO	60.61
TIMES	71
TURBO HACKER	2.3
VE-MIL	1
VISTA	85
WSP	81
ZOLA	29
WIB	k2
POLARIS	k3
ALGORITAM	k4



Ljetni je broj pred vama.

Užaren od vrućih vijesti i prepun dobrog materijala za ljetnu razbibrigu. Ako ste se zapitali što se događalo na sajmu EXPO, tko je što pripremio, kakve su najave za jesen i zimske dane - čitate nas. Ni Dungeon Kepper nije zaobišao vaš omiljeni časopis. Iskreno, svi koji su igru, zbog groznog kašnjenja, dočekali na nož, morat će istupiti svoje oštrice na nekom drugom naslovu. Ovo je dobro. Ovo je zaista dobro. Stoga preskočite ovaj uvodnik koji vam ionako uvijek oduzima vrijeme. Ali, jeste li zamijetili da je ljeto?

Zabavljajte se i idite na more.... Pa se onda i okupajte. Ne idite duboko. Čuvajte se ježeva. A kad se umorite, mi smo opet tu. Bolji. Jači.

Spremni da vas dobro zabavimo.

Do susreta u jesen, pozdravlja vas cijela ekipa.



Cijenjeno uredništvo Hackera, mogao bih početi da ste najbolji, najkvalitetniji, naj... časopis, no takvih i sličnih pisama zacijelo dobijete stotinjak na dan. Kako uvijek postoji bolje od boljega, tako bi se i Hacker mogao poboljšati na naše obostrano zadovoljstvo.

Jedna bi značajna promjena trebala biti uvođenje CD priloga. I na kraju još jedna primjedba: Kupio sam igru Discworld 2 znajući da ste ponudili njeno rješenje u 24. broju, no ono nije posve točno. U drugom činu, nakon razgovora s Casandrom u mrtvačnici, trebam pitati vješticu za vilenjake, ali ikone za to nema. Molim vas, točno rješenje objavite što prije.

Darko iz Splita



Dragi prijatelju, kad bismo ispunjavali sve vaše želje, kamo bi nestao žar igranja i rješavanja problema u igri?! Dakle, igra je zato da je igraš - treba iskustva ali i strpljenja.



Pozdrav uredništvu! Javljam vam se prvi put i moram priznati časopis je odličan, ali i kritika je ponekad dobrodošla. Govorit ću o 27. broju, koji je izgledom u redu, ali se ne slažem s nekim tekstovima koje ste objavili. Osobno sam veliki fun Quakea i zato se ljutim kad pljujete po njem, a hvalite Duke Nukem. Što nam Duke nudi? Neklaustrofobičnu igru i živu atmosferu, što je dobra strana, malo vrsta neprijatelja, nikakvu i jednu glazbu i zvučne efekte, jadan 3d engine (i sami znate da su ga od Quakea otkupili), umjetnu inteligenciju na razini streljane, a u multiplayeru ne znamo približava li nam se protivnik ili udaljava. Što nam Quake nudi? Klaustrofobiju, koja je dio atmosfere, ali je, možda, i nedostatak, puno različitih neprijatelja, pravi 3d u kojem se ubijeni enemy ne okreće onako kako se i ti

okrećeš, zanimljiva oružja (nail-gun), višestruko nagrađivanu glazbu i zvučne efekte pravih profesionalaca, veću umjetnu inteligenciju, prirodne reakcije enemyja...

Htio bih se osvrnuti i na opis PREYA gospodina Koraka koji kaže: "Radyti metoda će omogućiti izvrsne svjetlosne efekte, primjerice, plamen projektila koji osvjetljava hodnik na putu do cilja pa će igračima omogućiti svih 6 stupnjeva slobode kretanja..." Moram primjetiti da to nije revolucionarno jer iste stvari imamo u Quakeu. Zahvaljujem se gosp. Šindleru na dobrim ocjenama za Scourge of Armagon, to mi je dobra preporuka za nabavku te igre. Zamolio bih vas da, ako nikako drukčije, a ono e-mailom, opišete ponudu Turbo Hackera. Što se tiče CD-a, podržavam prijedlog da ga objavljujete rjeđe jer je nekoristan drugim platformama, a ni ponuda na internet-shareware sceni nije zadovoljavajuća (pohvaljujem vaše download stranice). Za Top-50 dajem glas igri MDK.

Vaš vjerni čitatelj Goran Elez



Eto, da smo kojim slučajem imali tvoje budno oko u redakciji, tvoj komentar uz Quake svakako bi uvrstili u poznato nam "drugo mišljenje". Mi smo objavili svoje mišljenje a što o Quakeu i ostalim sitnicama misli i govori legendarni John Romero, pročitaj u ovom broju Hackera.



Kako sam stalni čitatelj vašeg časopisa, imam molbu, pa uslišite li je, pomoći ćete meni i stotinama čitatelja: pretplaćen sam na Internet oko godinu i pol i polako rasturam, ali nikad još nisam igrao na Internetu pa bih vas molio da opišete kako se to radi, od početka do kraja, da bih mogao zaigrati Red Alert, C&C, Quacke, Diablo. Tražim li previše?

Danijel iz Zagreba



Ne tražiš previše. Internet je prava stvar a igranje još bolja.

Rješavamo te muke pa stoga više podataka o Internetu i igranju pročitaj u ovome broju u rubrici Internet.



Poštovana redakcijo Hackera,

čitam vas redovito od 8. broja i zaista ste sve bolji. Zbog vas bi se morali posramiti i neki najpoznatiji svjetski časopisi. Takstovi su vrlo kvalitetni, humoristični, dizajn je super, a rubrike su savršene. Dobro što ste povećali broj stranica. Naravno, nitko nije savršen. Evo vam nekoliko prijedloga i kritika: Smanjite rubriku Tech Report i Hardware. Ukinite CD izlog i umjesto njega stavite rubriku za konzole. Što je sa Windows 95 učionicom? Bila je super. Stavite poster od Diabla i probajte nabaviti sliku od Tomb Raidera2.

Pozdrav od Mladena



Win učionica je došla do svog završetka. To je bilo za očekivati ali

isto tako, drago nam je što pristiže dosta vaših pisama u kojima izražavate želju i da nešto naučite. Radimo na tome da uskoro krene još jedna u nizu novih i nadamo se isto tako dobro prihvaćenih Učionica. Tech Report je, sudeći prema vašim pismima, odlično prihvaćena rubrika, hvalite njenu zanimljivost i količinu raznolikih informacija ali, zašto bi se sve svima svidjelo na isti način - ti imaš pravo misliti i pisati drugačije ali ipak uzmi u obzir da zaista velik broj čitatelja pozdravlja te rubrike koje, uostalom, zauzimaju mali dio prostora u časopisu. Poster Diabla ne možemo obećati jer ne ovisi isključivo o nama hoćemo li ga objaviti ali zato Tomb Raider2 prikazujemo u najavama.

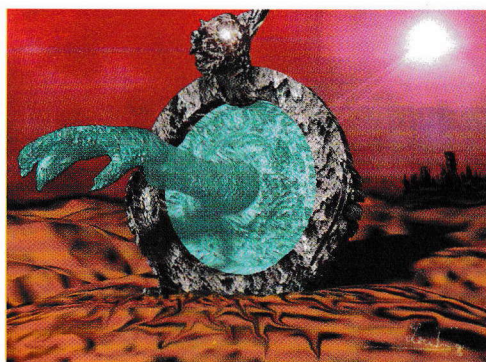


MARKO VUKOJA 1997

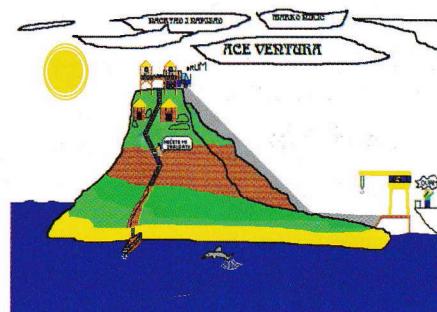
Autor: MARKO VUKOJA
 Starost: 15
 Platforma: PC P5/90 32Mb
 Program: 3DSTUDIO 4.0, PHOTOSHOP 3.0,
 PHOTOPAINT 6, COREL5.0



Autor: Dominik Leonardo
 Starost: 24
 Platforma: 486-133. 16Mb
 Program: 3D Studio 4.0



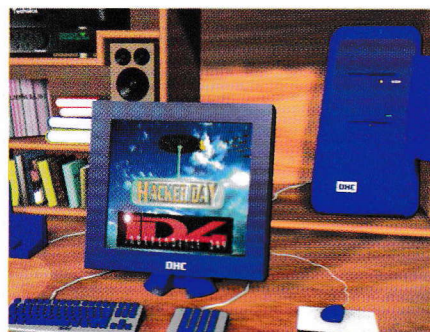
Autor: Dominik Leonardo
 Starost: 24
 Programi: 3DS4, Fractal
 Design Painter, Adobe
 Photoshop 3, Photo
 Styler, ProVista 3
 Platforma 486-DX4/100, 16 Mb



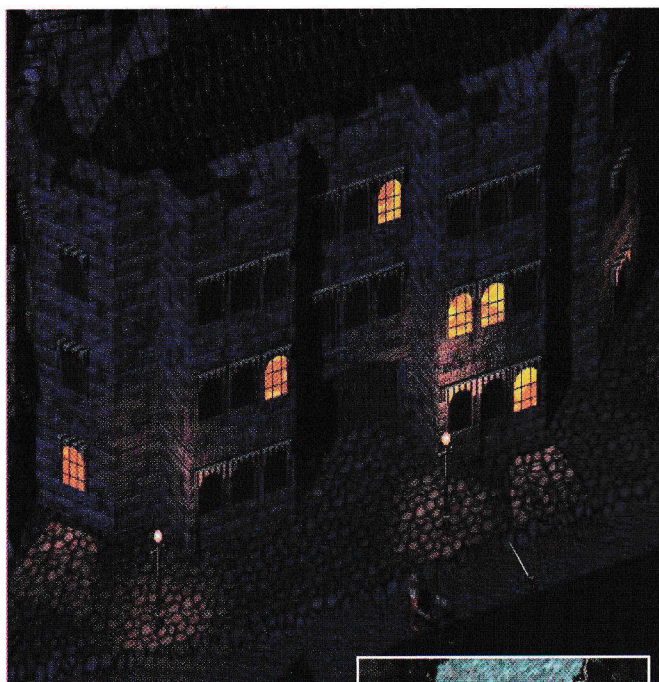
Autor: Marko Nikolić
 Starost: 10
 Program: Paintbrush
 Platforma: Pc486/100/ 8 Mb



Autor: Mario Kos iz Koprivnice
 Starost: 18
 Platforma: 486DX2/66, 16MB
 Programi: 3D Studio 4.0, Adobe Photoshop 3.0.5,
 CorelXARA 1.2, Vista Pro 3.0

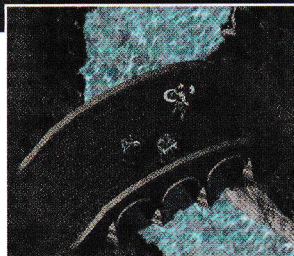


Autor: Dominik Dolanžić
 Starost: 17
 Platforma: PC 486/100/8MB
 Programi: 3D studio 4.0, Adobe
 Photoshop 3.0



Iron Throne

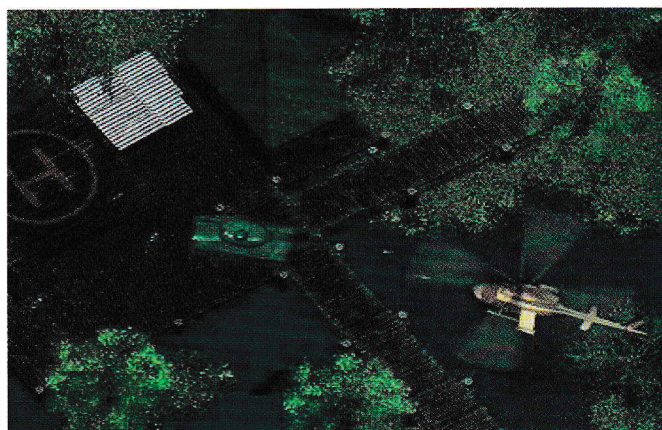
Iron Throne je role playing koji će vas najviše zapanjiti svojim dobrim ugodajem. Prvo, tu je lijepa grafika, prerenderirani krajolik po kojem se miču spriteovi ima tzv. light-sourcing pa ćete doživjeti zatamnjene kada dan bude prelazio u noć, a onda će ulične svjetiljke početi bacati nježnu svjetlost na kameni pod. Lijepu grafiku pratit će također radnji prilagođena glazba. U igri ćete kontrolirati grupu koja će moći imati do osam likova (na izbor ćete imati 24 različite klase).



Iron Throne će biti pravi doživljaj za ljubitelje RPG igara. Igra bi se trebala pojaviti tek krajem ove godine, pa da biste skratili vrijeme do njenog izlaska na tržište, najbolje bi bilo uzeti neku drugu RPG igru za zagrijavanje. ▶

PC CD

Interplay



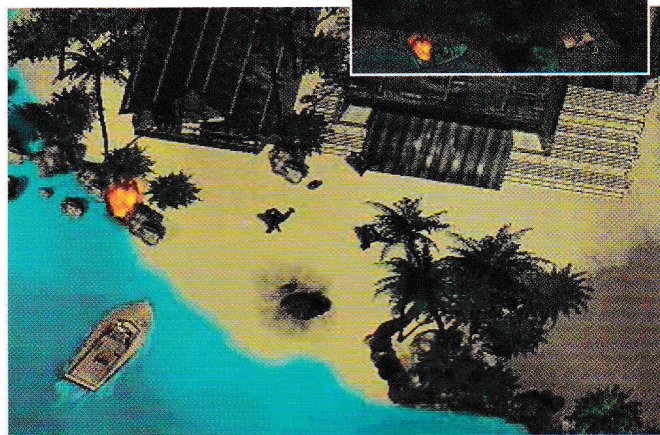
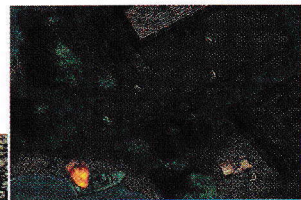
Army Men

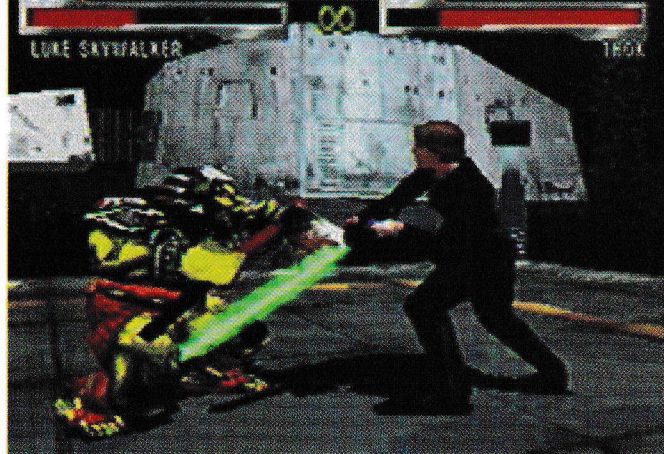
Studio 3DO je odlučio napraviti igru koja prati trend real-time strategija, a na temu Army Men plastičnih figurica vojnika koje su već dugi niz godina popularne u Americi. U njoj će vam na raspolaganju biti sedam različitih tipova vojnika i šest tipova vozila (od helikoptera do tenkova). Pošto su figurice plastične, ubivši nekog vojnika, nećete ugledati krv, nego će se on, odnosno plastika, istopiti. Također ni

tenkovi neće eksplodirati nego će se preokrenuti. Kao što vidite na priloženim slikama, grafika je više nego dobra, a zanimljiva ideja i, nadamo se, dobra realizacija mogu ovu igru dovesti do velikog uspjeha. ▶

PC CD

Studio 3DO





Masters of the Teras Kasi

Od LucasArtsa bi vjerojatno očekivali igru s tematikom iz Star Warsa, ali očekujete li 3D tučnjavu i još k tome za Sony Playstation? E, baš to bi trebalo stići ove jeseni iz njihove radionice. Ovaj će se put Luke Skywalker, Han Solo i princeza Leia boriti protiv Imperija ali na nešto drugačiji način nego bismo očekivali: u 3D arenama licem u lice s jednim od protivnika. Na izbor ćete imati 9 likova iz redova pobunjenika i Imperije, a budete li uspješni, naići ćete i na još nekoliko bonus likova. Svaki lik ima jedinstvena borbenja svojstva, a osim golih ruku, likovi će imati i razna oružja. Svaki lik će tijekom borbe skupljati tzv. Force power koju će koristiti za specijalne udarce. Likovi su renderirani, a dobre animacije likova ost-



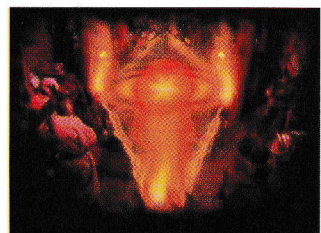
varene su tako da su prvo snimljeni glumci, a onda pomoću njih animirani renderirani likovi. Na raspolaganju će biti i nekoliko modova za igru: Practise, Arcade, Versus i Team mod. ◀



Temujin

Prije mnogo, mnogo stoljeća snažna magična sila zatvorila je Zlo kako više nikad ne bi predstavljala opasnost za ljudski rod. Nekad opasna zla sila danas bespomoćno leži skrivena

negdje unutar Stevenson muzeja. Saznajete da se Zlo nalazi među predmetima koji potječu iz grobnice velikog osvajača Džingis Kana i da mu polako rasta snaga. Morate ga zaustaviti prije nego bude prekasno. da bi to učinili u igri ćete trebati vrlo detaljno pretražiti cijeli muzej. Morat ćete se suprot-

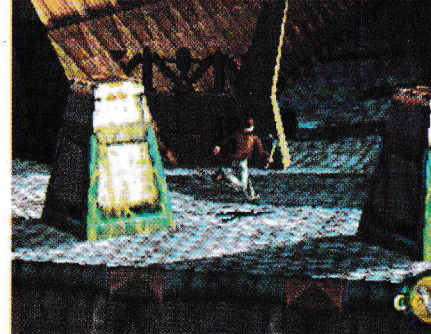


staviti i mnogim likovima koji će vam pri tome stati na put. Bit će tu i nekoliko zagonetki tek toliko da vam pokvare dan. Hoćete li uspjeti spasiti čovječanstvo i završiti igru? Mi se pouzdajemo u vas stoga pazite što radite. ◀



Pitfall 3D: Beyond the Jungle

Nakon običnog Pitfalla, jedne od prvih igara pisanih isključivo za Windowse 95, dolazi nam nastavak i to u tri dimenzije. U igri ćete morati spasiti predivnu pobunjenicu, ali spasiti i Zemlju. Igra koristi sve mogućnosti PSX konzola tako da ćete uz lijepu i brzu 3D grafiku na raspolaganju imati nekoliko kuteva kamera za pogled na lik. Osim što će moći skakati, Pitfall Harry Jr. sa sobom nosi pištolj koji mu služi za obračunavanje s neprijateljima, ali ga spretno koristi i za penjanje. Prvi nivo u igri odvija se na otvorenom prostoru i

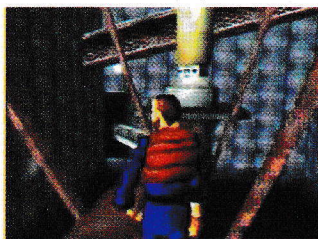


igrač može činiti što hoće. Nakon tog potpuno nelinearnog nivoa, slijedi onaj u pećinama. Kako izgledaju ostali nivoi, ne znamo, ali moći ćete to i sami provjeriti početkom iduće godine. ◀



Overblood

Ove su godine mnogi ljudi ostali zatečeni vjestima o sve uspješnijim pokusima vezanim uz kloniranje. Na kloniranje i manipulacijama s DNA temelji se i zaplet ove igre koja svojim izgledom podsjeća na Resident Evil. Vi, kao Raz Karcy, budite se iz dubokog sna (sjećate li se Demolition



Mana) i ničeg se ne sjećate, pa ćete malo-pomalo morati otkrivati priču, koja dosta podsjeća na stari dobri Bioforge, ali tu svaka sličnost i prestaje. U overbloodu ćete voditi čak tri lika. Raz nakon nekog vremena sreće robota Pipa, a onda i djevojku Millie. Tijekom igre moći ćete se prebacivati s lika na lik i, pošto svaki ima određene sposobnosti, sa svakim riješiti jedan mali dio ukupne zagonetke. Overblood je 3D poligonska igra s potpunom slobodom kretanja u svim smjerovima. Usto postoje i tri pogleda (iz perspektive lika i dva sa vanjskim pogledom na lik). Igra bi već trebala biti u prodaji za PSX dok ovo čitate. ◀

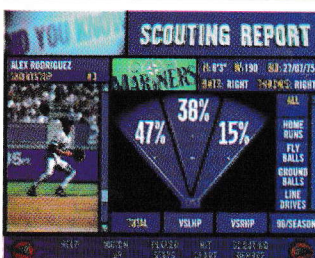
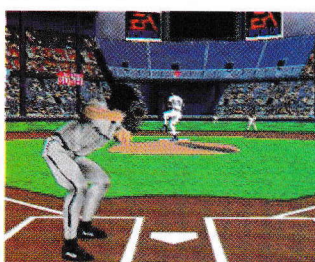
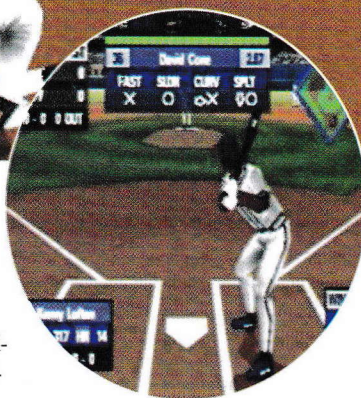




Triple Play 98

Triple Play 97 je bio odlična simulacija baseballa. Ove će godine sva grafička u igri biti triodimenzionalna.

Igrači, loptica, stadioni baš sve. Tu je i



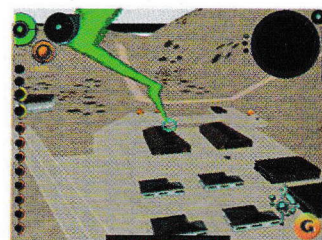
odlična motion capture tehnika koja će animaciju igrača još više poboljšati. Nešto je poboljšana i umjetna inteligencija tako da kompjutorski vođeni igrači donose još bolje odluke. Zvuk je također jedan od sastavnih dijelova ove igre, uz odličnu glazbu tu su i još bolji efekti. Posebno treba spomenuti dva voditelja koji komentiraju tijek utakmice. Oni su snimili nekoliko tisuća riječi pa će se vrlo rijetko ponavljati, te ćete tako dobiti dojam kao da slušate pravi prijenos neke baseball utakmice. EA Sports je i ovaj put napravio još jednu odličnu sportsku simulaciju. ◀

PC, PSX

EA Sports

Flying Saucer

U ovoj igri upravljat ćete ničim drugim doli pravim letećim tanjуром. Ukravši letjelicu izvanzemaljaca krećete spasiti svoju djevojku, stati na kraj izvanzemalcima i spasiti svoj planet. Iako se igra najavljuje kao simulacija letećeg tanjura ona će biti više akcijski orijentirana. Tijekom igre uvidjet ćete da je u izvanzemaljski napad umješana

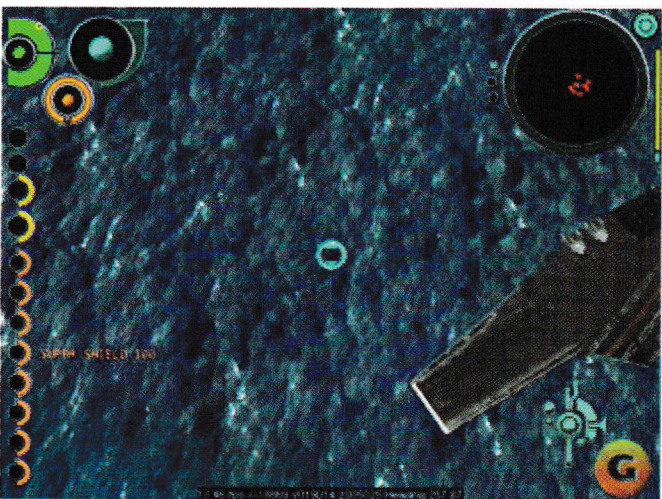


vlada i FBI. Svojim brodom letjet ćete nad jednim od 16 različitih terena, od gradskih nebodera do bespuća Amazone. U komercijalnoj verziji neće biti podrške za letenje više igrača u mreži, ali se razmišlja o izdavanju dodatnog patcha koji će to ispraviti. Iako ne donosi ništa posebno, Flying Saucer moramo pohvaliti za dobru i zanimljivu ideju. Hoće li i izvedba biti dobra, saznat ćemo uskoro čim ugledamo čudnu svijetlost na svom monitoru. ▶



PC CD

AnyRiver Entertainment



Battleground 6: Napoleon in Russia

Šesta u seriji Battleground igara pojavila se na tržištu baš dok ovo čitate. Ova igra pokriva Napoleonov pokušaj napada Rusije odnosno Moskve, kasne 1812. godine. Tada je stradalo oko 33.000 Napoleonovih i 44.000 Kutusovih vojnika. Battleground 5: Antietam, Napoleon

in Russia donosi nekoliko poboljšanja i novih stvari. Još je uvijek tu stari način igranja na poteze. Jedinice će se tijekom borbe umarati i to će utjecati na njihovu snagu. Igrač će imati velik broj mogućih formacija, jedinica i terena na raspolaganju. Uz 2D pogled na teren, moći ćete pogledati svoje jedinice i iz izometrije, čime strategija ipak dobija ljepši pregled. Vaša strategijska razmišljanja pratit će dobra klasična glazba. Novost je što možete pregaziti određene jedinice. Nova je i mogućnost igranja preko Interneta. Oni pravi stratezi, koji se ne pale na nove real-time strategije, vjerojatno će znati cijeniti ovu igru. ▶



PC CD

Talonsoft

Close Combat 2: A Bridge Too Far

Nakon velikog uspjeha prvog Close Combata, dosad možda najbolje igre koja nam jepripremio veliki Microsoft stiže i njegov nastavak. U novom Close Combatu grafika je puno bolja, oštija kao što vidite na slikama, na ekran je smješten veći dio terena

(dakle, bolja preglednost), a i broj boja povećan je na 16 bita. Dodane su i zgrade sa nekoliko katova čime je uveden tzv. line of sight igranje. Između misija moći ćete pozvati nove vojnike iz rezervi. U Close Combatu 2 cilj vam je kroz operaciju Operation Market Garden zajedno sa saveznicima (eglezima i poljacima) zauzeti pet mostova za prelaz preko rijeke Rheine. Ako odaberete njemačku stranu onda ćete te mostove morati braniti. ◀

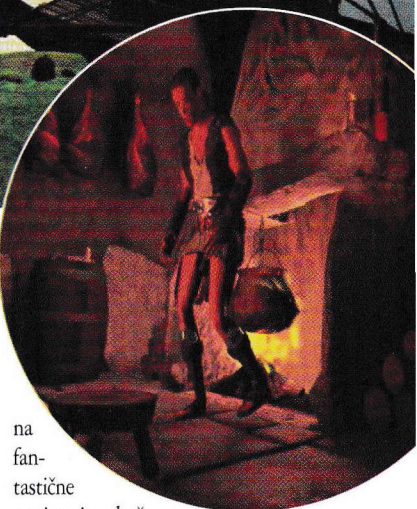
PC CD

Microsoft



Atlantis

Ovo je još jedna od onih prekrasno renderiranih avantura koja nas smješta na udaljeno mjesto gdje moramo otkriti veliku misteriju. Atlantis vas, kao što se po nazivu da naslutiti, smješta na Atlantidu, gdje u ulozu mladog Setha prolazite izvorsno napravljenim krajolikom, srećete i razgovarate sa raznim ljudima, nailazite

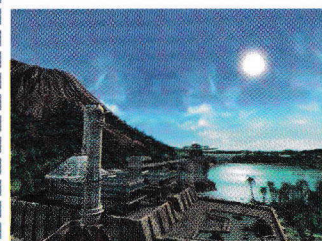


na fantastične strojeve i pokušavate završiti igru. Atlantis prati sve moderne trendove

zastupljene u svom žanru. Seth će oko sebe moći promatrati okolinu okrećući se u 360 stupnjeva i to po horizontalnoj i po vertikalnoj osi. Tu je i odlična kompjutorski generirana grafika, kao što vidite na slikama. Likovi u igri su animirani motion capture tehnikom, a korištena je i tehnologija za sinhronizaciju zvuka i usnica. Igru cijelo vrijeme prati 3D zvuk i atmosferska glazba. Dakle, sve je lijepo napravljeno, a vama je jedino preostalo da se dobro zabavite u izgubljenom svijetu Atlantide. ◀

PC, Mac

Cryo



Motor Mash

Motor Mash je 3D utrka malim vozilima s pogledom odozgora čime najviše podsjeća na legendarni Micro Machines. Ali momci koji rade na igri ne žele biti vezani uz Micro Machines već žele preuzeti krunu od Code Mastersa i napraviti bolju igru od samog uzora. Motor Mash bi trebao imati preko 40 raznih staza za utrkanje od kojih bi svaka imala svoje karakteristike. Na izbor će biti ponuđeno i 12 likova koji će voziti automobile. Kao što vidite na slikama, staze i tereni uz njih su teksturirani i to vrlo šareno. U isto vrijeme moći će igrati četiri igrača, a podržano će biti i igranje preko mreže. Za bolju



zabavu bit će na raspolaganju i velika količina raznolikog oružja kojom ćete moći zabavljati protivnike. ◀

PC CD, PSX

Ocean



Man of War

U zadnje vrijeme, začudo, pojavilo se nekoliko igara u kojima se borite jedrenjacima: Wooden Ships and Iron Men, Age of Sail i Admiral: Sea Battles. Man of War donosi par zanimljivosti. Jedna od njih je mogućnost da prošćete svojim brodom usred bitke i to u stilu 3D igara kao što su Doom i Quake. Ali Man of War je zapravo strategija na poteze u kojoj vi imate ulogu admirala flote. Svoju flotu možete podijeliti na dijelove, a zapovjedite možete zadavati čitavoj floti, određenim dijelovima ili pak svakom



pojedinom brodu. Mogućnost da brodovima možete zadavati smjer sa razmakom od 60 stupnjeva jedina je zamjerka ovoj igri. Igra će se pojaviti sa 12 povijesnih misija uključujući i velike bitke kao što je ona kod Trafalgara. Uz gotove misije moći ćete i sami složiti svoj scenarij, gdje ćete moći uključiti do 150 brodova. Bit će podržano i igranje preko mreže i modema. ◀

PC CD

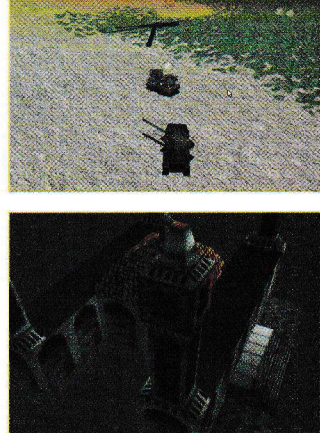
Strategy
first Inc





Golgotha

Osim samog uvoda, u ovoj će vam igri priča biti ispričana uporabom istog grafičkog enginea koji se koristi i za samu igru. Dakle, nema, kao u ostalim igrama lijepo napravljenih animacija, a i sama je igra pravo razočaranje. Zaplet i priča Golgothe je opširna i ima puno prevrata. Programeri koji rade na Golgothi su izučili zanat na Doomu i Quakeu pa problema ne bi trebalo biti. Sva grafička je trodimenzionalna, s velikim teksturama (512x512), podrškom za 24-bitnu boju i 3D zvukom. Golgothu bi najbolje mogli opisati kao križanca između real-time strategija i 3D pucačine. Iz perspektive jednog futurističkog supertenka možete kontrolirati i upravljati ostalim jedinicama. Dakle, vozikajući se u 3D okruženju, moći ćete zadavati taktičke naredbe ostalim jedinicama.



Svaki od 40 gradova u kojima se igra odvija imat će posebnu glazbu, a zvukovi su digitalizirani s pravog oružja. Dok ovo čitate demo ove igre već bi trebao biti na Internetu (www.crack.com), a ujesen bi cijela igra trebala biti u prodaji diljem svijeta. ▶

PC CD

Crack
Dot Com

Fallout

Osamdeset godina nakon velikog nuklearnog rata izlazite iz podzemlja, gdje ste dosad živjeli na površinu zemlje. Ovdje će vas dočekati svijet nasilja, mutanata žrtava radijacije, i bandi. Vaš je zadatak pronaći čip koji kontrolira pročišćenje vode za vaš narod koji živi pod zemljom. Na samom početku igre moći ćete odabrati jedan od tri predložena lika ili pak kreirati svoj. Vaš lik će napredovati ovisno o iskustvu i vještinama



iz borbi, ali se pokazati i u rješavanju avanturističkih zagonetki. Borba se u Falloutu odvija putem poteza. Dakle, moći ćete dugo razmišljati prije nego napravite neki potez. Na raspolaganje će vam biti razni načini napada i oružja (sačmarice, bacači plamena, raketni bacači, uzij). Nažalost, Fallout neće imati mogućnost igranja za više igrača. ▶

PC, MAC

Interplay



Guardians: Agents of Justice

2091. godine bande organiziranog kriminala teroriziraju cijeli svijet. Pošto se sve odvija u budućnosti, tu je i rastuća populacija mutanata posebnih sposobnosti koja preuzima odgovornost i odlučuje zaštititi građane. Vi ste u ulozi vođe jedne od tih grupa i stajete u zaštitu nedužnih ljudi. Sama se igra odvija na poteze, a ne u stvarnom vremenu, što će vjerojatno mnoge razočarati. Nivo se svaki put slučajno generira, a prikazan je iz izometrijske perspektive. Vaši super mutanti imaju ogromnu snagu, tako će se bez problema poslužiti obližnjim kioskom i baciti ga na protivnike. Svakog superjunaka moći ćete nadograđivati vještinama i raznim dodacima. Za one koji se ne vole mučiti,



postojat će i 16 unaprijed određenih mutanata. Naravno, tu će biti i danas neizbježno multiplayer igranje. Guardians: Agents of Justice je zanimljiv spoj strategije i role playinga koji bi se trebao pojaviti ujesen. Izgrađen na X-COM engineu, najvjerojatnije će se najviše i svidjeti X-COMovcima. ▶

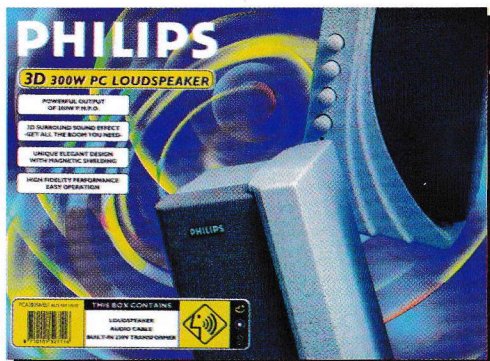
PC CD

Microprose



MelComp

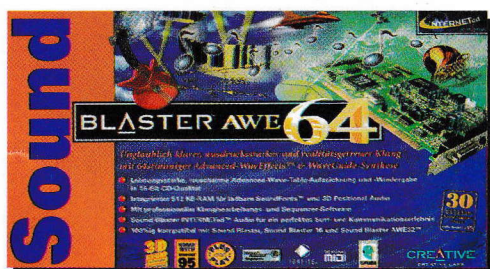
Odaberite - mi imamo sve što trebate



PHILIPS aktivni zvučnici 300 i 120 w



PHILIPS 16x CD-ROM + PLAY/PAUSE KONTROLA



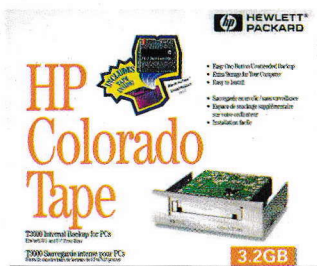
Creative Sound Blaster - AWE 64
512 KB RAM za Sound Fontove
3D Audio, INTERNETed



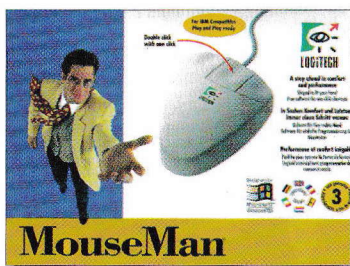
US ROBOTICS 33.6 FAX/MODEM proširiv do
56 bps, fax on demand, int. mikrofoni, "full
duplex speakerphone", voice mail boxes, PnP



Iomega ZIP drive, 100MB



Hewlett Packard T3000
Colorado Tape, 3.2GB



Miš MouseMan - serijski, Logitech, 3
tipke, anatomski oblikovan



Kondenzatorski
mikrofon



16 bitna zv.
kart. 5.5Hz-48KHz



SoundCard
WAVE-STAR 32
PnP Win 95



PC FM RadioCard
UKW Stereo 99
kan.



Aktivni zvučnici 25, 120,
160 W Surround, tonska kon-
trolla, 220V

VELEPRODAJA:

PRODAJNI CENTAR 93 (01) 274 484, **TEHNIČAR COMPUTERS** (01) 315 904, **BIROSTROJ COMPUTERS** (01) 336 311, **KERNER** (01) Zagreb 362 141, **RODAR** (031) Osijek 171 202, **DISK-LINE** (031) Osijek 164 116, **MISLAV** (035) Sl. Brod 444 697, **TEXPERT** (031) Đakovo 846 439, **BMB NETCOM** (047) Karlovac 336 865, **COMWARE** (021) Split 40 096, **AVORA** (031) Valpovo 652 232, **IN SERVIS** (042) Ludbreg 663 410, **KOM-PAST** (049) Krapina 71 409, **IRI ECONOMIC** (051) Opatija 271 848, **OSINET** (051) Delnice 812 995, **FOTON** (01) Zagreb 318 569, (049) 376 439, **HOBIT** (051) Rijeka 215 566, **LIMEX** (040) Čakovec 314 656

MALOPRODAJA:

PRODAJNI CENTAR 93 (01) 274 484, **BIROSTROJ COMPUTERS** (01) 336 311, **MISLAV** (035) Sl. Brod 444 697



TOSHIBA

ADAPTEC

Seagate

D-Link
Commitment to Connectivity

YAMAHA

ATI
TECHNOLOGIES INC.

CHERRY

APC

DTK
Computer

3M

EPSON

PHILIPS

Microsoft

MelComp d.o.o.

Zagrebačka 63, HR - 42000 Varaždin

tel. 042 / 12 280, 12 281, 55 092

fax 042 / 55 092

Software: 042 / 261 199

Cjenik BBS: 042 / 12 282,

2400-28800, N/8/1

http://www.melcomp.com

E-amil: melnjak@melcomp.com

servis@melcomp.com

Warcraft Adventures: Lord of the Clans

Domagoj Korak

Svi ljubitelji Blizzardovog Warcraft serijala vjerojatno su vidjevši ovaj naslov zastali, nasmiješili se i pomislili: odlično, evo nam još jedne odlične real-time strategije uz koje ćemo bdjeti danima i noćima uništavajući orcove. Možda ćete gubiti dane i noći, ali uz avanturu..

W

arcraft Adventures: Lord of the Clans predstavlja najnovije poglavlje Warcraft priče koja se nastavlja ondje gdje je stao Warcraft 2: Beyond the Dark Portal. Iako posve novog žanra, ova će igra i nadalje njegovati Warcraft svijet sa svim poznatim likovima, oružjem i građevinama. U igri preuzimate ulogu Thralla, mladog orca kojeg je odgojio čovjek. Služeći kod tog vojnika, život mu je bio pravi pakao. Jednog mu je dana puknuo film i pobunio se, ali ga je to odvelo u zatvor. Čekajući u zatvoru pogubljenje, igrač započinje ovu avanturu. Odmah na početku treba spasiti glavu, a onda ujediniti orcove i zajedno s njima preuzeti vlast. To bi bilo u najkraćim crtama sve o Blizzardovoj avanturi koja bi se trebala pojaviti na tržištu u doba božićnih blagdana za PC (windows 95) i Macintosh računala.

Osim tradicionalnog izgleda, Blizzardovci su i sam način igranja preuzeli od starih avantura (ono



što se ljudima sviđa ne treba mijenjati, zar ne?). Igrat ćete iz perspektive trećeg lika, kao što je to slučaj i u Sierrinim Questovima ili LucasArtsovima avanturama. Koristeći miš, morat ćete provesti Thralla kroz više od šezdesetak lokacija i susresti se sa više od 70 raznih likova svih mogućih veličina, rasa, boja i raspoloženja. Razgovor među likovima bit će potpuno digitaliziran, a za to su uzeti glasovi poznatijih glumaca, primjerice, Clancy Brown za glavni lik Thralla (filmovi Highlander, The Shawshank Redemption), Peter Cullen (serija Transformers) i Tony Jay (iz Disneyjevog Hunchback of Noame). Vođenje dijaloga ne razlikuje se od prije spomenutih starijih avantura, na odabir ćete debiti nekoliko rečenica koje će predstavljati izbor vaših pitanja i odgovora. Samo je sučelje vrlo jednostavno utemeljeno na jednostavnim ikonama.

Najznačajnija će biti ikona u obliku kosti, tj. inventorij predmeta koje imate. U najgore ćete slučaju morati odjednom nositi 13 predmeta pa ne



biste trebali imati većih problema u njihovom kombiniranju. Tu su još ikone predstavljene ustima (za razgovor), okom (za pregled predmeta) i rukom (za uzimanje predmeta). Jednostavnije skoro ne može ni biti.

Grafika ove Warcraft avanture je, kao što vidite na slikama, rukom crtana, što će nas podsjetiti na ostale hit avanture kao što su Secret of Monkey Island, Day of the Tentacle ili Full Throttle. Pedeset je ruskih crtača nacrtalo preko 40.000 sličica za razne animacije u igri.

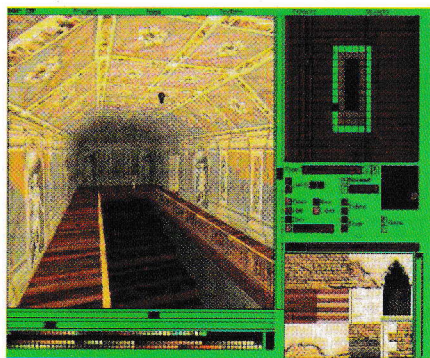
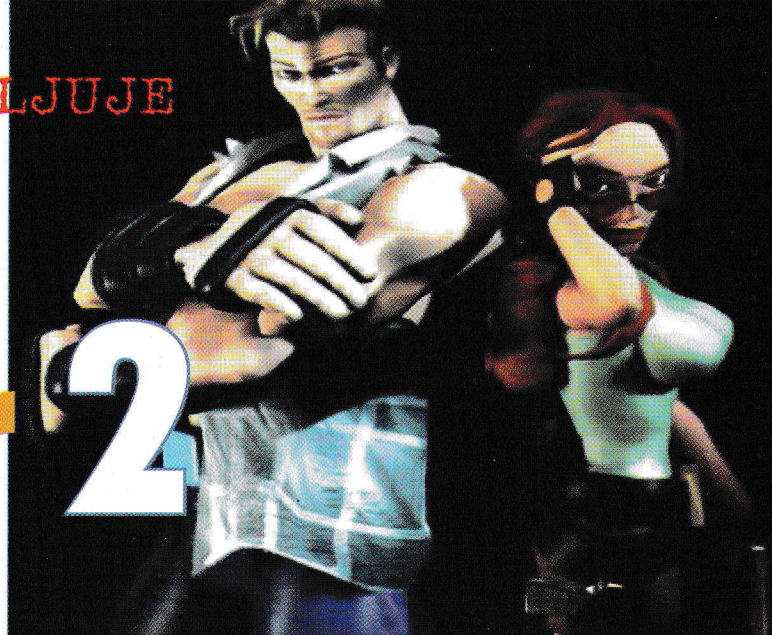
Blizzard se probio u sam vrh svojim strategijskim igrama, a hoće li ovom igrom zauzeti isto mjesto među avanturama? Ne bih rekao, pošto Warcraft Adventures: Lord of the Clans ne unosi ništa revolucionarnog u avanturistični žanr. Uz lijepu grafiku, jednostavno sučelje i zagonetke, bit će to samo još jedna lijepa avantura. Ali tko zna, možda se Blizzad tek zagrijava za nešto pravo. ▶



NAJAVLJUJE HACKER NAJAVLJUJE

Tomb Raider 2

Domagoj Korak



Tomb Raider, igra koja je napravila najveći bum u zadnjih godinu dana, a i dandanas se vrti na mnogim računalima diljem svijeta. Zacijelo je zgodna i prekrasno zaobljena Lara Croft pridonijela popularnosti ove igre, ali bilo je i drugih dobrih stvari. Stoga će vas sigurno radovati ova vijest: u studenom vas očekuju nove avanture s vašom ljupkom pljačkašicom grobova.



Sačuvao sam za vas dvije vijesti koje najbolje govore o utjecaju koji je lik Lara Croft ostavio na svijet. Prva je da se ozbiljno razmatra o snimanju Tomb Raider filma, a druga je da su U2 službeno zatražili da Lara Croft bude "maskota" njihove nove svjetske turneje Pop Mart. Tko zna, možda nakon Tomb Raidera 2 neki predlože Laru i za predsjednika.

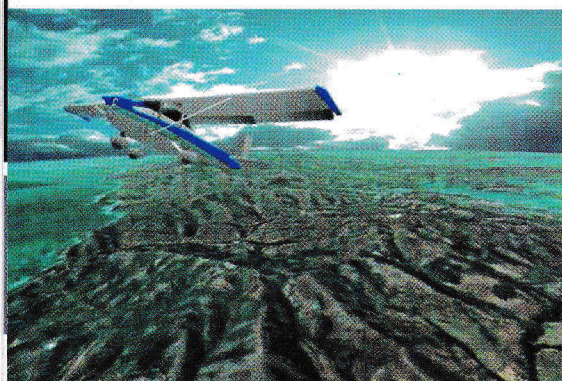
potopljenom brodu. I trening nivo će biti drugčiji i bolji nego onaj u prvom Tomb Raideru. Što se oružja tiče, Lara će, uz ono staro, dobiti i harpun-pištolj te još jedno hladno oružje (luk i strijele možda?), a moći će, također, puzati i penjati se po užadi. Lara će se tijekom igre nekoliko puta presvući, a i kosa joj je nešto duža (kao što se vidi na slikama). Neprijatelji nisu pustili kosu, ali su mnogo inteligentniji. Možda je to stoga što će biti puno više ljudskih neprijatelja. Core Design se još uvijek trudi

od Tomb Raidera 2 napraviti multiplayer igru, a da se ona pritom ne pretvori u pucačinu. Nadajmo se da će u tome uspjeti. Ako ste pomišljali na editor nivoa uz igru, moramo vas razočarati, ništa od toga. Core Design tvrdi da je uporaba editora složena i da bi vam za jedan prosječan nivo sa svim teksturama, modeliranjem i postavljanjem zamki trebalo više od mjesec dana, pa je onda njegova uporaba upitna. Još jedna zanimljiva informacija: Lara bi u igri mogla dobiti i pomagača. O zapletu i priči se ne zna mnogo, osim da bi se sve trebalo vrtjeti oko kineskog vladara Quin Shihuanga, mrtvog mađioničara Callistra i nekog kulta. U svakom slučaju, bit će uzbudljivo. ▶



Flight Unlimited 2

Domagoj Korak



Ljudi su oduvijek željeli letjeti. Nekima je to uspijevalo pomoću magije, nekima samo u mašti, neki su, pak, koristili kišobrane, metle ili kriptonit, a onda su neki pametni ljudi izmislili zrakoplov. To je tek bila prava stvar, ali rijetki su oni koji imaju mogućnosti i sredstva voziti ga. Pametni kakvi već jesu, ljudi su i tome stali na kraj izmislivši zrakoplovne simulacije.

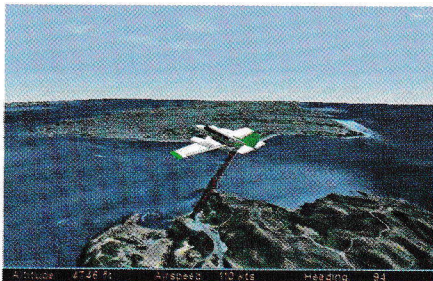
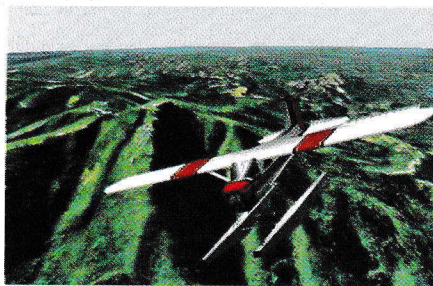
O

d prvih simulacija, koje sa stvarnim zrakoplovima nisu imale nikakve veze, poligonskih, teksturiranih, onih s vjernim letačkim svojstvima pa sve do današnjih, najuspješnija zrakoplovna simulacija na kućnim računalima bio je Microsoftov Flight Simulator. Looking Glass je 1995. napravio zrakoplovnu simulaciju pod nazivom Flight Unlimited koja je skoro dostigla legendarni Flight Simulator. Kažem skoro, ali što se tiče grafičkog izgleda (prvenstveno terena nad kojim letite) mogli bismo reći i prestigla ga. Tako dobar izgled terena dobiven je digitalizacijom satelitskih snimaka. Ovaj vas put čekaju još veći (8.500 kvadratnih milja) i ljepši predjeli (zaljev San Francisco, otkud je i Looking Glass), ali bit će tu i drugih zgodnih novina.

Kružeci iznad San Francisca i okolice, moći ćete se spustiti u jednu od 48 zračnih luka, a pritom će vam, osim instrumenata, od velike pomoći biti i obilježja terena (VFR-Visual Flight Rules) kao što su brda, rijeke, jezera, zgrade i ceste. Svaka zgrada koja u stvarnosti ima više od deset katova je u igri predstavljena u tri dimenzije, a ne kao nalijepljena tekstura. Osim slobodnog letenja, na raspolaganju će vam biti i 25 pripremljenih situacija u zraku (hitni slučajevi, letenje po oluji, smrtno situacije). Bit će tu i nove letjelice pa ćete tako moći letjeti u Cessni 172, Piper Arrowu, Beech Baronu, jedrilici Grob, hidroplanu De Havilland Beaver i P-51D Mustangu iz II. svjetskog rata. Flight Unlimited 2 će igraču pružiti mogućnosti različitih prilagodbi pa ćete se tako moći postaviti bilo gdje na karti, mijenjati vrijeme i ostale sitnice, primjerice, količinu goriva u spremniku vašeg zrakoplova.

Ako ste jedan od onih zagriženih zaljubljenika u simulacije koji ne pada na lijepe šarene sličice, nego želi što realniju igru, znajte da igra ima duboko razrađenu umjetnu inteligenciju. Uz kontroliranje letnih svojstava vašeg zrakoplova, računalo će morati voditi računa i brojnim prometima u zraku, od ogromnih Jumbo jetova pa do malih privatnih mlažnjaka Learjeta. Osim zrakoplova, igra će morati voditi računa i o kompleksnom sustavu zračne kontrole. Za razliku od Flight Simulatora koji je imao ugrađenu komunikaciju s kontrolnim tornjevima, u Flight Unlimitedu 2 su vam na raspolaganju i kontrola dolaska i odlaza zrakoplova.





Proizvođač tvrdi da će igra imati razvijen autentičan jezik između pilota i kontrole, za razliku od Flight Simulatora, a išlo se čak tako daleko da su digitalizirani pravi kontrolori leta, što će igrač moći osjetiti i u glasu.

Stoga, ako pri spuštanju u mjesnu zračnu luku čujete rečenicu "Cessna 51G taxi with whiskey, hold short", znat ćete kako to izgleda u stvarnosti. Ako vas kontrola obavijesti da je iza vas drugi zrakoplov, znajte da ćete ga i ugledati okrenete li glavu (samo u igri, naravno). Puna je pozornost posvećena i samim zrakoplovima, tako nećete moći vidjeti da se ogromni putnički zrakoplov spušta u malu zračnu luku, a i gustoća prometa bit će kao u stvarnosti. Sama će pista imati sve oznake za brzinu, smjerove kretanja, popratne kućice i slične sitnice. Kad smo već kod detalja, spomenemo i vrijeme. Uz simulirane vremenske uvjete istovjetne onima u stvarnom San Franciscu, nemojte se začuditi ni magli, kiši ili jakim vjetrovima. Kažem li vam da se kapljice čak spuštaju niz prednje staklo vašeg zrakoplova, onda ćete znati dokle su danas simulacije došle. Svaki zrakoplov ima drugčiji kokpit, renderiran prema stvarnom, a i zvuk motora je "skinut" s originalnih letjelica.

Za one kojima su prave simulacije monotone bit će zanimljivih situacija, npr. ignoriranje poruka s kontrolnog tornja ili letenje u zabranjenom vojnom području. U drugom slučaju moći ćete mjeriti koliko je potrebno sekundi dvama lovcima F-16 da vas prinudno spuste na zemlju. Ako vam je i to malo, znajte da su odlično simulirani i sudari između zrakoplova.

Pred kraj ljeta mogli biste iskušati već sve ovo o čemu smo dosad govorili te proletjeti ispod Golden Gatea i kružiti oko Alcatraza. Looking Glass je već najavio i dodatne pakete za Boston i Washington D.C. kao i patcheve za multiplayer igranje i 3D ubrzivačke kartice (čudi me da to neće biti odmah uključeno u igru), a tu je i najava za borbeni zrakoplovnu simulaciju iz 2. svjetskog rata, Flight Combat, koja će koristiti isti grafički engine. Blago nama letačima. ▶

Populous 3

Patrik Pencinger

Znam, držite da ste uzvišeno, božansko biće. Pa iako to neke živeira, a i ne vjeruju vam baš, dokažite im Populousom 3!

Kad je 1988. demo inačica prvog dijela Populoua bila ponuđena tisku na uvid, većina ju je časopisa odbila jer je to tada bio posve novi žanr, zaključili su da nije unosna i rekli joj zbogom. Na sličan su način bili odbijeni i Bearles kad su započinjali karijeru... Izdavačka kuća koja se ipak usudila izdati igru smije se sada svim onim gubitničkim časopisima koji su je odbili. Dosad je Populous prodan u više od 4 milijuna primjeraka, ni nastavak nije prošao loše pa nema razloga da i trojka ne ponovi uspjeh. Sama je igra zapravo manje nastavak, a više pomak omogućen munjevitim razvojem tehnologije. Mnoge njene osobine bit će poznate starim igračima, ili je sama struktura igre potpuno promijenjena. Još ste uvijek u ulozi boga, cilj vam je uništiti protivnike i ostale bogove u igri, a najbolja taktika izgradnja brojne populacije da biste poboljšali božanske moći i skršili nevjernike, sve ostalo je različito.

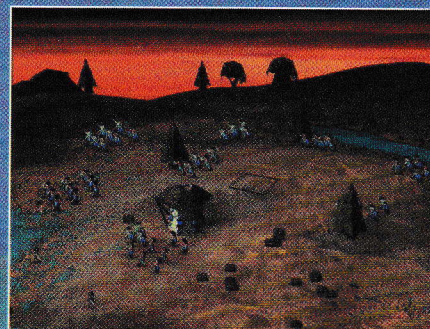
Igra će biti sastavljena od nekoliko misija koje morate kronološkim redom proći. I sa svakom novom misijom dobit ćete nove građevine, magije i sl. Najveći broj igrača na nivou bit će četiri, bilo kompjutorskih, bilo ljudskih, preko standardnih načina umrežavanja. Broj zgrada, magija, vrsta ljudi i krajolika nije velik, ali upoznavši malo bolje igru,

shvatit ćete da se i s malim brojem stvari može ostvariti gotovo neograničen broj taktika.

Iako je inačica koju smo dobili na uvid tek rana ALPHA, u kojoj se još nije ozbiljnije poradilo na grafici, ostali smo bez riječi. Karte, tj. planeti su napravljeni 3D gouraud sjenčanjem.

U završnoj inačici očekuje se podrška za ubrzivačke kartice. Trenutačno igra zahtijeva tek nekih 8 Mb rama pa je ekipi grafičara ostalo mjesta na pretek za ubacivanje grafike i inih efekata. Ovo treba djelomično zahvaliti novoj metodi teksturiranja koja generira teksturu cijelog planeta zauzimajući samo 4 Mb rama. Ta tekstura je dinamična, što bi se reklo promjenjiva, tako da su omogućeni efekti kao što su lava ili koraci u snijegu...

Od Bullfroga i inače očekujemo mnogo, ali znajući da je u programerskom timu i jedan od najboljih programera današnjice, Peter Moulineux, još i više. Vjerujemo da će, kao i uvijek, ostvariti naša očekivanja! ▶



Total Annihilation

Domagoj Korak



Cavedog Entertainment je nepoznati (barem meni) proizvođač igara, a u posljednje je vrijeme digao dosta buke na Internetu svojom real-time strategijom Total Annihilation. Krenuvši u istraživanje, saznao sam da je creative director Cavedog Entertainmenta Ron Gilbert, čovjek koji je kreirao Guybrush Threepwood. To mi je već bio znak da bi Total Annihilation mogao biti zanimljiv.

o čemu bi to Total Annihilation mogao biti zanimljiv? Total Annihilation je futuristička real-time strategija koja u potpunosti koristi pravu 3D poligonsku tehnologiju, što znači da nivoi imaju visinske razlike, a jedinice i građevine su napravljene od poligona. Igru razvijaju već 18 mjeseci, a na tržištu bi trebala osvanuti u rujnu. Ali polako, krenimo redom.

Prava 3D poligonska tehnologija u igri znači da će se, primjerice, vaš 3D tenk tresti vozeći brdovitim terenom, jedinica navrh brda imat će taktičku prednost nad onima u dnu i, pogodivši neku jedinicu, neće samo nestati u eksploziji nego će se njeni dijelovi razletjeti obližnjim terenom. Druga značajka Total Annihilationa je da će svaki igrač

imati jednu jedinicu pod nazivom commander. Nju ne možete izgraditi pa izgubite li je, igra je gotova. Dakle, morat ćete je štititi pod svaku cijenu. Zamjena spriteova poligonskom grafikom će potpuno promijeniti način igranja real-time strategija. Tenk neće moći ispaliti projektil preko planine i pogoditi jedinicu na drugoj strani, a top na planini će imati odličnu poziciju za gađanje jedinica ispod sebe, ali ne i onih koje se nalaze pri samom dnu planine.

Igrači real-time strategija imaju podijeljena mišljenja o načinu prikaza jedinica na ekranu, zato će im Total Annihilation omogućiti da sami odrede žele li vidjeti cijelo vrijeme sve jedinice na ekranu, žele li nešto slično fog of war, žele li imati tzv. line of sight ili, pak, nešto drugo. Total Annihilation ima, osim već spomenutih brda i planina, još mnogo raznolikih terena jer ne ovisi, kao ostale strategije, o pločicama od kojih se sastoji teren (tzv. tileovima). Bit će tu tereni sa šumama, lavom, umjetni metalni planeti, pustinje,

tropska otočja, Mjesečeva površina i još mnogo toga. Bit će tu i velik broj (preko 150) raznih jedinica, čije će snage biti uravnotežene. Igrači koji budu imali 32 MB i 64 MB RAM-a moći će igrati i na "megakartama" koje će u multiplayer modu moći poslužiti za borbu satima pa i danima. Osim kopnenih jedinica, bit će nam na raspolaganju i velik broj vodenih,

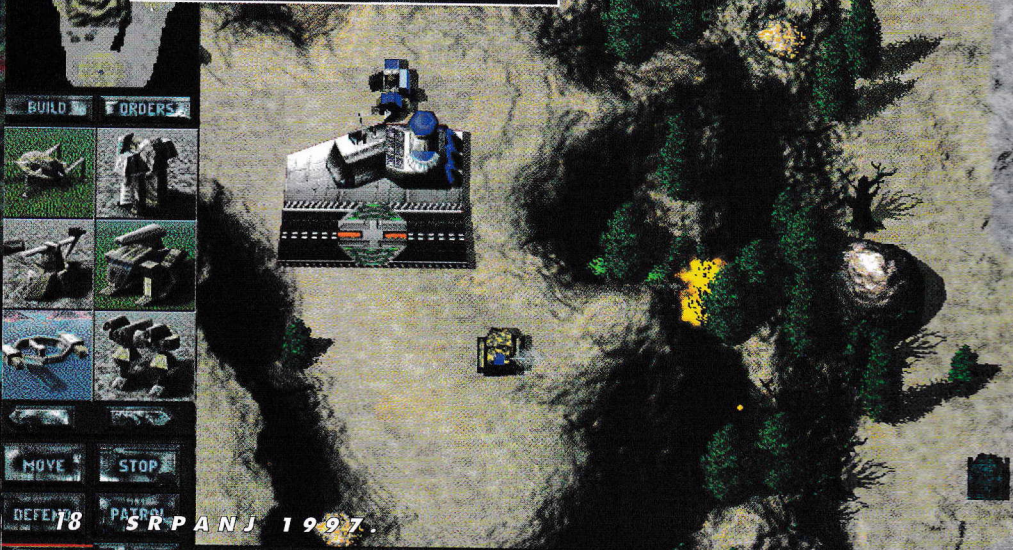
kao što su podmornice, raketni brodovi, nosači aviona i druge. Priča same igre je sukob između dvaju futurističkih tabora koji se žele međusobno uništiti. Dakle, znate što vam je činiti. Za svaku stranu moći ćete odigrati po 25 pripremljenih misija.

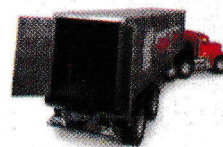
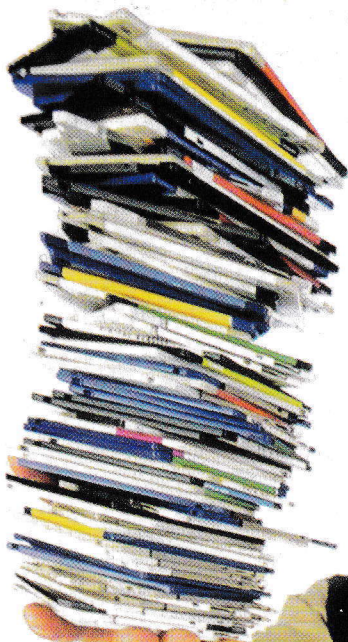
Jedna od najboljih stvari kod ove igre je način na koji je napravljen njen engine. S Cavedog Entertainmentovog web sitea (www.cavedog.com) moći ćete svakog tjedna skinuti nove jedinice i zgrade i uključiti ih u igru bez ikakvih problema. Uz mogućnost skidanja i korištenja dodatnih karata tj. terena. Total Annihilation je igra koja najvjerojatnije neće trebati izdavati dodatne add-on packove s novim kartama i jedinicama. Jedinice koje vam ne budu odgovarale moći ćete jednostavno izbrisati iz direktorija i neće ih više biti u igri. Tako ćete u multiplayer igranju moći na početku odabrati koje jedinice i zgrade nećete koristiti. Eto, to ja zovem okrenutost prema korisničkim željama.

Total Annihilation ima još dosta zanimljivih rješenja ali nešto moram ostaviti i kao iznenađenje. U svakom slučaju. Total Annihilation je igra koja će podići standarde real-time strategija. ◀



ENERGY





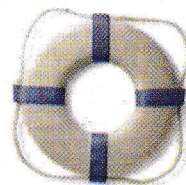
PUNO MJESTA ZA SPREMANJE PODATAKA

Omega ZIP Drive nudi diskete kapaciteta 100 MB. Nezamjenjive su za grafiku, Internet i multimediju.



VISOKA POKRETNOST

Omega ZIP Drive i Zip diskete su mali, lagani, ali neobično otporni. To znači da posao možete ponijeti kući, na put, ili kud god želite poći.



BRZA I JEDNOSTAVNA IZRADA SIGURNOSNIH KOPIJA.

Omega ZIP Drive se može brzo i jednostavno priključiti na vaš PC ili Mac. Jednostavno ga uključite sa stražnje strane - kao pisač. ZIP Vas može i spasiti ukoliko nemate dovoljno mjesta na tvrdom disku. Napraviti će kopije Vaših datoteka, softvera ili drugih važnih stvari.



NA KOJI NAČIN MOŽETE DRŽATI
70 disketa
U JEDNOJ RUCI?



Ovlašteni partneri:

Abakus Računala
Zagreb, 01/362-401

Analogbit
Zagreb, 01/176-562

Aries
Zagreb, 01/222-752

Jadran Informatika
Rijeka, 051/515-421

Kom-pa
Zagreb, 01/455-0520

Microbit
Matulji, 051/276-444

Senso
Zagreb, 01/611-9506

S. U. M. I.
Zaprešić, 01/702-276

Teserak
Zagreb, 01/2395-710

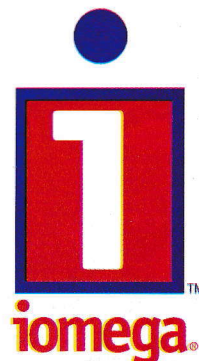
Times
Zagreb, 01/372-233

Zagria
Zagreb, 01/361-840

Prodaja za Mac:
Power Computers
Zagreb, 01/430-862

Distribucija:
Microline
Zagreb, fax 01/323-230

BECAUSE IT'S YOUR STUFF.™



Daikatana

Vedran Januš

V

jerojatno ne postoji neki ozbiljniji FPP igrač koji nije čuo za ID Software. U prošlom broju najavljen je Quake 2, koji bi trebao izaći za nekoliko mjeseci. No možda je manje poznata stvar da je John Romero, jedan od genijalnih kreatora te grupe zaslužan za stvaranje Wolfensteina 3D, Doom, Doom 2 i Quakea početkom godine napustio ID i osnovao vlastitu kompaniju Ionstorm (Eye on the storm). Njihov prvi proizvod na zapadu je jedan od najočekivanih naslova godine. Prije nekoliko dana predstavljen je na E3 skupu pod nazivom Daikatana.

Tehnički aspekt Daikatane neće vam pokazati ništa novo. Objasnjenje za to vrlo je jednostavno: igra koristi Quake engine. Ono najvažnije što vam ova igra nudi je sadržaj, priča, ukratko sve ono što Quake nema.

Igra počinje godine 2455. Dr. Toshiro Ebihara je otkrio čarobni samurajski mač Daikatanau prilikom jednog arheološkog iskopavanja. Daikatana, osim čarobnih svojstava u borbi, svom nosiocu daje i sposobnost putovanja kroz vrijeme. Sam Toshiro je potomak čovjeka koji je otkrio lijek protiv AIDSa još davno u

21. stoljeću, i time se obogatio. Toga je svjestan i njegov eevil asistent, koji ga ubija, te odlazi u prošlost kako bi isto izveo sa njegovim pretkom, te preuzeo zasluge za lijek i

zadržao bogatstvo za sebe.

Vi ste Hiro Miyamoto, Toshirov najbolji učenik. Cilj vam je spriječiti zločinca u prošlosti i osvetiti učitelja.

Ono što je zanimljivo je da ćete kroz cijelu igru (kao single player) ići sa još dva pomagača. To su Mikiko Ebihara, Toshirova kći i jedan veliki crnac imenom Superfly Johnson. Igra je tako napravljena da u svakom trenutku vi aktivno surađujete s njima i koristite njihovu pomoć (što će vam i trebati). Za ovaj aspekt igre zaslužna je vrlo snažna umjetna inteligencija vaših pomagača. Zaboravite na "go, kill enemy, say Yeah" rutinu. Moći ćete uskrsnuti vaše prijatelje u slučaju njihove smrti, kao što će oni moći uskrsnuti vas. Igra završava jedino kada svi poginete u isto vrijeme.

Igra će se sastojati od četiri epizode od kojih svaka predstavlja drugo vremensko i geografsko područje (stara Grčka, srednji vijek, San Francisco poslije velikog potresa i Japan u budućnosti). Svaka epizoda će biti potpuno drukčija od ostalih, što uključuje neprijatelje, pozadinu i oružja (sve skupa 32 različita oružja). Svaki level će imati i vlastitu muziku (napravlenu u studiju poput muzike iz Diabla) kao pozadinu, predviđa se oko 33 potpuno različite melodije.

U igri će postojati i FRP aspekt sličan onome u Diablu. Igru započinjete sa nekoliko osobina na osnovnoj vrijednosti, a kako uništavate protivnike tako dobivate i bodove iskustva koje možete raspodijeliti među tim osobinama po volji. To će utjecati na vaš doživljaj cijele igre.

Bodove iskustva dobijate prilikom svake pobjede pri korištenju bilo kojeg oružja osim



Battle Boar

Daikatane, jer u tom slučaju mač dobija iskustvo, i povećavaju mu se magične sposobnosti.

Sve u svemu, Daikatana nudi savršeni audiovizualni dojam povezan sa nevjerojatnom raznolikošću koja će akciju Quakea i strategiju Diabla povezati sa avanturističkim elementima i filmskom pričom. Ako ste već pomislili kako vas više ništa u svijetu igara ne može iznenaditi, vrijeme je da ponovo počnete drhtati u iščekivanju. ◀



DJ

magazin

PO **TRAŽITE**
NA SVIM KIOSCIMA
PRVI

HRVATSKI ČASOPIS O GLAZBI

NAGRADNE IGRE

VIJESTI

INTERVJUI

INTERNET

PROFIL

KLUBOVI

EMITE

FILMSKA GLAZBA

TOP LJESTVICE

D.J. KUTAK

NAJAVE

TEHNIKA

DOGAĐAJI

RETRO

I PUNO, PUNO NOVIH PLOČA...

JEDINI GLAZBENI ČASOPIS KOJI NE PIŠE O
BUBULJICAMA



Atlanta, 1997. godine - Kompjuterske igre



Atlanta, 1997. godine - Kompjuterske igre

ELECTRONIC ENTERTAINMENT
EXPO

ELECTRONIC ENTE

Od 19. do 21. lipnja ove godine je u Atlanti održan treći po redu Electronic Entertainment Expo, sajam za sve one koji žive za igre i od igara. Svi proizvođači i distributeri koji nešto znače u svijetu kompjuterskih igara našli su se u Atlanti. Naravno, Hacker, jedini časopis za igre u Hrvatskoj, donosi vam najnovije vijesti.

Domagoj Korak



Pogled na Atlantu, mjesto zbivanja olimpijski igara 1996 te Electronic Entertainment Expo-a (E3) najvećeg sajma kompjuterskih igara i zabavne elektronike na svijetu.

prodati. Druga je tema bilo praćenje novih tehnologija. Kako se brzo prilagođavati sve bržem pojavljivanju tehnologija kao što su MMX i DVD te novih, tek nadolazećih. Treća stvar o kojoj se dosta razgovaralo je on-line igranje na Internetu i u raznim servisima (o čemu možete više saznati u ovom broju Hackera). Govorilo se još o marketingu i distribuciji igara te o tome kako upravljati kompanijom koja se bavi proizvodnjom igara. Bilo je i drugih tema, ali su one bile usmjerene na neka uža, specijalizirana područja.

Tvrdo ili hardver

Što se hardvera tiče, na E3-u se nije pojavilo ništa revolucionarno. Najraširenija pojava na sajmu bila je ona tvrtke 3Dfx, odnosno njihovog grafičkog Voodoo čipa. 3Dfx trenutno vodi na tržištu grafičkih kartica, a

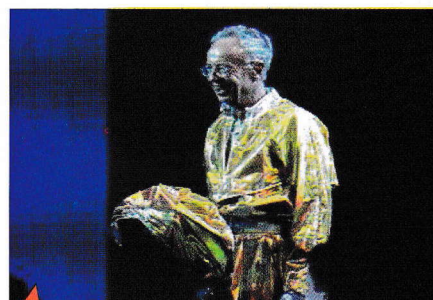
U je tri dana život u Georgia World Congress Centru, gdje se odvijao E3, trajao čitavih 24 sata na dan. Prosječan dan izgledao je ovako. Prvo bi ustali, pojeli nešto (po mogućnosti oprali zube) i odmah se uputili na sajam i bili ondje točno u vrijeme otvaranja. Na ulazu bi vas čekala velika gužva, što potvrđuje teoriju da postoje ovisnici o igrama koji moraju ući baš u prvoj minuti otvaranja sajma. No nije to jedini razlog, ako ste se u prvoj minuti pojavili na ulazu, mogli ste birati dvije vrste ulaznica - one za izložbu (75 \$) ili one za izložbu i prateće konferencije (195 \$). Sad kad su vas opelješili, možete ući unutra. Prvo ćete se zbuniti, nećete znati odakle početi. Sa svih strana trešte zvučnici, s ogromnih ekrana zabljescut će vas predivne animacije, ogromni izložbeni prostori, šarene zabavljачke predstave. Svaki se proizvođač trudio privući vašu pozornost bar na tren ne biste li uočili njihovu novu igru. Nakon nekoliko sati, više niste ni mogli hodati zbog broja pređenih kilometara, gledanja u šarene demoe i pola tone teškog propagandnog materijala koji ste pokupili sa štando-



va jer - treba se nečim grijati ove zime, odlučili ste ipak poći na jednu od zanimljivih konferencija, gdje se raspravljalo o svim vidovima kompjuterskih igara. Nakon tako provedenog dana, odlazite u hotel ostaviti onaj teret i upućujete se na jednu od noćnih zabava koje su priredili pojedini proizvođači igara. Iza ponoći stižete mrtvi umorni, ljubičastih očiju u svoju hotelsku sobu (ako uspijete), padate na krevet (ili pokraj njega) i zaspate u sekundi. Isti takav dan ponovio se još dvaput. Ali, krenimo redom.

Konferencije

Konferencije su se održavale uporedo sa sajmom jer su njegov sastavni dio, a namijenjene su onima koji kompjuterskim igrama pristupaju "ozbiljno". To su razni programeri, menadžeri, producenti, distributeri, grafički i glazbeni umjetnici i svi ostali iz industrije zabavnog softvera. Konferencije su vodili ugledni ljudi te su sva predavanja bila popunjena. Bilo je nekoliko osnovnih tema o kojima se raspravljalo. Jedna od njih je dizajniranje i kreiranje igara. Kako napraviti igru koja će odgovarati tržištu i dobro je



Direktor Intela čagao je na pozornici predstavljajući MMX seriju procesora, maskiran s ostalim plesačima, a zatim se predstavio publici

s obzirom na to da skoro svaki proizvođač igara sprema igre koje će podržavati njihove instrukcije, raširenost grafičkih kartica s njihovom tehnologijom bit će u budućnosti još i veća. Ako uskoro kupujete grafičku karticu, pazite da ona na sebi svakako ima Voodoo čip. Kad smo već kod grafičkih kartica, treba spomenuti Diamond Multimedia, koja je na sajmu promovirala svoju Monster 3D karticu koja također ima Voodoo čip. Na svom su štandu prikazali i svoje vrlo dobre zvučne kartice. Drugi veliki proizvođač grafičkih kartica, Matrox, reklamirao je svoj novi Rainbow Runner pomoću kojeg svoje igre možete igrati preko televizora i to, za razliku od drugih kartica, izgleda vrlo oštro. Silicon Graphics je pokazao svoju snagu na novoj O₂ stanici i jačem Octaneu. Na njihovom ste štandu mogli vidjeti kako "mali" O₂ za 7.000\$ u realnom vremenu izvodi 3D efekte na videu.



ENTERTAINMENT EXPO

ELECTRONIC ENTERTAINMENT
EXPO

Usput, jeste li znali da je Mario 64 napravljen na Silicon Graphics stanicama i da se na njima igrao još i prije nego je napravljen Nintendo 64. Intel se hvalio svojim novim Pentium II procesorom i njegovom sirovom snagom na raznim 3D igrama. Proizvođač najboljih joysticka, Thrustmaster, prikazao je šest novih proizvoda. Jedan od njih je MotorSport GT volan - ima ugrađene male motore koji pružaju pravi osjećaj vožnje (force-feedback). Tu je i novi joystick, Millennium 3D Inceptor, izgrađen po uzoru na palicu koju je za NASA-in Space Shuttle napravio Thrustmaster. Rage 3D je novi gamepad koji će imati mali kontroler za palac i moći ćete ga prebaciti u analogni ili digitalni mod rada. Attack Throttle je novi throttle kontroler koji bi trebao zamijeniti WCS Mark 2. Kao i Thrustmaster, i ACT Labs je predstavio svoj novi volan s force feedbackom koji ćete moći okretati na PC-u, PSX-u i Nintendo 64. Volan će imati sedam programabilnih tipki, mjenjač te pedale za gas i kočnicu. Novost je što će imati ugrađenu memoriju te ćete u nj moći

pospremiti konfiguraciju za četiri omiljene igre.

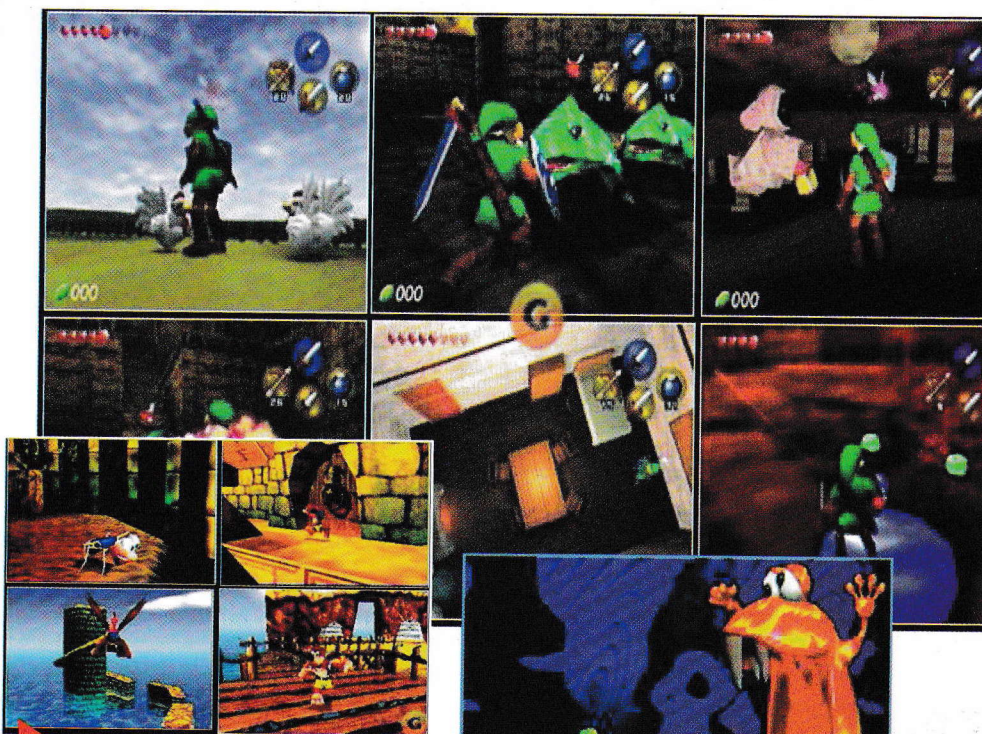
U prodaji bi se trebao pojaviti u rujnu i to za samo 99\$.



Konzole

Ove godine u svijetu konzola nije bilo nikakvih novih predstavljanja. Naglasak je bio na igrama za one postojeće. Od ukupnog izložbenog prostora, konzole su zauzimale otprilike jednu trećinu, ali su zato njihovi izložbeni prostori bili najšareniji i najglasniji.

SEGA: Njihova nova 3D igra zove se Sonic R. Nije loša, ali ne donosi ništa novo. Drugi tip igara koje su predstavili bile su Super GT, izvrsna utrka s odličnom grafikom i podrškom za multiplayer igranje, i Manx TT, utrka motorima. Vrijedi još

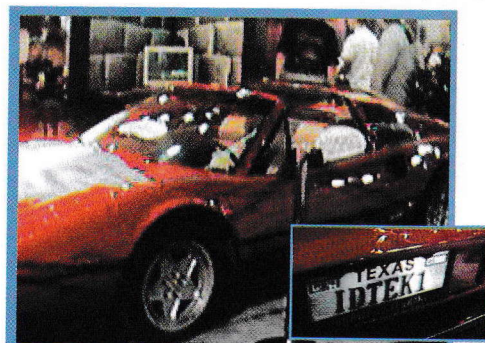


NINTENDO 64 je svojim novim naslovima pokazao svoju pravu snagu. Specijalno za vas Hacker prikazuje kako izgledaju neke od najzanimljivijih igara.

spomenuti igre Lost World, Resident Evil, Croc: Legend of Cobos i Enemy Zero koje su plijenile pozornost posjetitelja.

NINTENDO: Na ogromnom prostoru Nintendo je pokazao što sve može. U manje od godinu dana prodano je 2,8 miliona konzola. Iako je PSX zasad rašireniji, on je u prodaji godinu dana više.

Koristeći 3D engine iz Maria 64, napravili su razne igre koje odlično izgledaju. Dvije takve su prvi put predstavljene na E3-u - Banjo & Kazooie i Conker's Quest. U prvoj ćete upravljati gorilom (Banjo) i pticom (Kazooie) prateći ih u njihovim avanturama kroz džunglu. Igra liči na trodimenzionalno izdanje poznatog Donkey Konga. Igra koju je Nintendo najviše promovirao bila je Starfox 64, nastala po uzoru na start Starfox sa SNES-a. Puna akcije, izvršne grafike i zvuka i velike igrivosti, ova će igra svakako biti uspješna na tržištu. Dvije najpopularnije 3D pucačine prenose se na N64 - Duke Nukem 64 i Quake 64. Quake se ističe odličnom grafikom kojom Nintendo zbilja pokazuje što može (za razliku od Quake na PSX-u), a Duke mogućnošću igranja u split screen modu. GoldenEye 007 je, kao što se iz naziva daje zaključiti, igra u kojoj bi se trebali poistovjetiti s tajnim agentom 007. 3D igra, ima dobru grafiku, a i priča je vezana u film pa će se najvjerojatnije ljubiteljima James Bonda svidjeti. Igre koje će se u bližjoj budućnosti pojaviti za N64 su i Major League Baseball F-Zero 64 (akcijska



Neki kažu da se igranje ne isplati

Uza svo blještavilo raznih štandova, najviše gužve je bilo na Quakeovom natjecanju. Više od 4.000 ljudi je tijekom tri dana prisustvovalo je ovom natjecanju. Igralo se na ispadanje, a gledatelji su mogli pratiti prijenos na nekoliko ogromnih televizijskih ekrana. Na kraju su u finalu ostala dva natjecatelja, umjetničkih imena Thresh i Entropy. Rezultat je bio 13 naprema 1 za Thresha. I dobio je nagradu!

Kakvu? ID-ov dizajner i programer John Carmack (radio je na Doomu i Quakeu) darovao mu je svoj sedam godina star crveni Ferrari 328 GTS. Dvadesetogodišnji Thresh je na kraju s osmijehom na licu izjavio: "That was the most intense deathmatch I've ever played". Što mu zbilja vjerujemo.



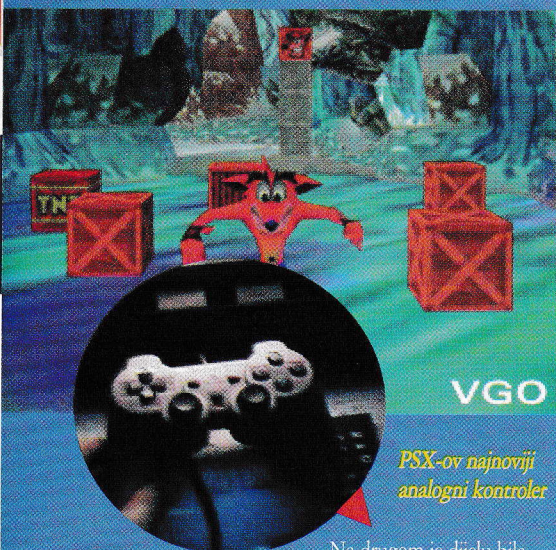
Atlanta, 1997. godine - Kompjuterske igre



Atlanta, 1997. godine - Kompjuterske igre

igra s mogućnošću igranja četiri igrača istodobno pri 60 fpsa), Yoshi's Island 64, Mischief Makers (side scrolling pucačina), Zelda 64 i Body Harvest (mješavine Blast Corpsa i Mechwarriora). Saznalo se da će se i dugo očekivani 64DD pojaviti u prodaji u Americi tek u proljeće iduće godine.

PLAYSTATION: Njihov izložbeni prostor imao je dva dijela. U jednom je bio ogroman ekran na kojem su se vrtjeli prikazi igara i svako malo se pokazivao natpis "Our games speak for themselves".



PSX-ov najnoviji analogni kontroler

Na drugom je dijelu bila hrpa PSX konzola na kojima ste mogli isprobati igre na dijelu. Jedna od igara koju ste mogli i morali isprobati bila je Crash Bandicoot 2, puno bolji nastavak poznate igre. Igra koji bi, po najavama, trebala pokopati Nintendovog vodoinstalera je Blasto. Zanimljivog izgleda, smještena u svemir, koristi novi 3D engine, ali čini mi se da je Nintendov Crash Bandicoot 2 ipak bolji. Prve noći E3 sajma bila je u atlantinom Planet Hollywoodu promovirana i nova Activisina igra Apocalypsa kojoj će svoj glas posuditi Bruce Willis. Usto, i glavni je lik animiran prema njegovim kretanjima motion capture tehnikom. U igri ćete se morati suprotstaviti četirima jahačima apokalipse. Metal Gear Solid je jedna od igara koje također puno obećavaju. Nakon velikog uspjeha u Japanu, na E3-u je bila i promocija Sonyjevog analognog kontrolera. Za 30\$ dobit ćete kontroler i moći ga koristiti u tri moda: analognom, digitalnom (za kompatibilnost s igrama bez podrške za analogni kontroler) i kao analogni joystick.

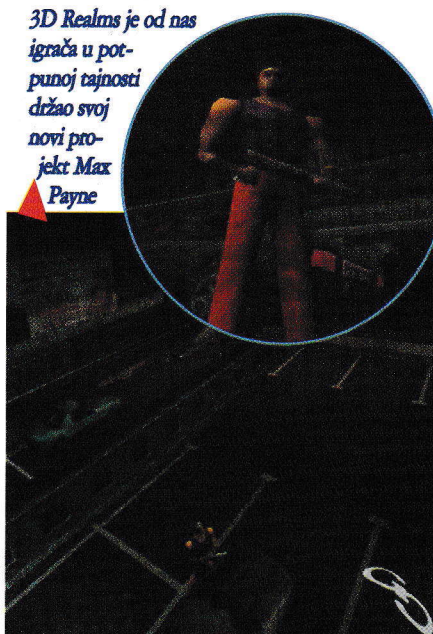
Kratko i jasno - PC

Svijet PC igara je ogroman. Mnoštvo će vas proizvođača i još veći broj igara prvo obradovati, a onda ćete se izgubiti. Jednostavno, nemoguće je sve vidjeti. Zato se možda dogodi da neka dobra igra bude izostavljena, ali ako je jako dobra već ćete za nju čuti. Radi lakšeg pregleda igara koje ćemo uskoro igrati, podijelio sam opise po proizvođačima. Pa, krenemo!

3D Realms: Njihova najočekivanija igra je Prey. Od prošlog E3-a vidljiva su poboljšanja u izgledu, a treba napomenuti da Prey ne koristi tzv. BSP tehnologiju poznatu iz Doom-a i Quake-a nego novu portal tehnologiju. Portal tehnologija dopušta dinamično kreiranje nivoa u igri, što će dovesti do kaotičnih situacija. Tako ćete moći ući u malu kutiju i odjednom se naći u ogromnom kompleksu.

3D Realms je prvi put prikazao svoju novu 3D igru Max Payne koju su dosad uspješno držali u tajnosti. Igra ne koristi nijedan dosad poznati engine, nego potpuno novi koji su razvili bivši demo koderi iz Finske. Priča je vrlo stvarna, u ulozi ste Maxa Paynea, tajnog policajca kojem je namješteno šefovo ubojstvo. Radnja se odvija u današnjem New Yorku i morate ondje razriješiti vladine muljaze. Osim dobre priče, igra je i tehnološki nabrijana: podrška 3Dfx karticama, 16-bitna boja, bacanje sjena, dinamično osvjjetljenje. Ovisno gdje ćete pogoditi neprijatelja, ondje će mu prštati krv, a tu je i odličan novi način animiranja likova.

3D Realms je od nas igrača u potpunosti držao svoj novi projekt Max Payne



3DO: 3DO se sastoji od tri razvojnica tima Studio 3DO, Cyclone Studios i New World Computinga. Oni nam donose Army Men (vidi Info u ovom broju), Meridian 59 Revelation (nova generacija Internet utemeljenog RPG-a), Might and Magic VI, Uprising (3D rat budućnosti), Heroes of Might and Magic 2: The Price of Loyalty (expansion pack s novom SVGA grafikom, misijama i herojima), Requiem Wrath of the Fallen (SF križanac avanture i FPP-a), Third Domain (3D real time strategija).

7th Level: Dominion je real-time strategija

koja bi se trebala pojaviti krajem godine. Return to Krondor je službeni nastavak Sierrinog Betrayal at Krondora. Nastavak donosi odličnu 3D grafiku, još bolju priču i posljednju motion-capture tehnologiju animacije likova. Ljubitelji Monthy Pythonovaca doći će na svoje novom igrom Meaning of Life radenom prema istoimenom filmu.

Acclaim: Acclaim radi igre za PC, PSX i Segu, ali nabrojat ću samo one koje su u pripremi za PC.

Forsaken je 3d igra u kojoj ćete nakon nuklearnog rata braniti mali broj preživjelih od raznih mutanata. NHL Breakaway Hockey '98 je igra odlične animacije likova koja je ozbiljan protivnik EA Sportovom NHL-u. NFL Quarterback Club '98 je simulacija američkog nogometa. Constructor smo već spominjali u jednom od prošlih Infoa, zgodna igra u kojoj ćete se igrati građevinskog magnata. Bust-A-Move 2 je prerada poznate igre sa konzola.



Accolade: Dečki i cure iz Accoladea nam pripremaju Deadlock 2 (nastavak strategijske igre), Hardball 6 (bejzbol simulacija koja bi se trebala pojaviti krajem ljeta), Legend Football 98, Jack Nicklaus On-Line Tour (golf koji će se moći igrati samo preko Interneta), Jack Nicklaus 5 (nova golf simulacija koja će se pojaviti tek u proljeće). Tu su se mogli vidjeti i prvi demo novog, četvrtog, nastavka Test Drivea. Nakon što se nedavno pojavio Need for Speed 2, Accolade je sada predstavio sličnu, a opet različitu igru, Test Drive 4. Moći ćete voziti dva tipa automobila: superautomobile iz devedesetih ('98 Dodge Viper, '97 corvette) te one stare iz šezdesetih ('69 Chevrolet Camaro, '67 Shelby Cobra).

Ukoliko vam je NFS2 počeo ići na živce, pripremite se! Uskoro dolazi TD 4!!





Quake 2 - novi nastavak legendarne 3D pucačine



Interstate '77 - ovaj put u pomoć će vam priskočiti lijepa Jenny

Bethesda: Oni su nam pripremili četiri igre Xcar: Experimental Racing, utrka automobilima koja bi se trebala pojaviti na tržištu već tijekom ljeta. The Elder Scrolls Adventures: Redguard je prva Elder Scrolls igra koja će biti akcijska avantura. Ako volite gusare i to u tri dimenzije, onda će vam se zasigurno svidjeti. Battlespire (radni naziv) je RPG igra u SVGA rezoluciji sa 16-bitnom bojom. I na kraju, tu je 10th Planet, svemirska 3d pucačina u kojoj ćete cijelo vrijeme imati totalni kaos na ekranu.



Blizzard: Blizzardovci su pokazali samo dvije igre. Tu je već poznati Starcraft, real-time strategija nastala na Warcraftovim korijenima, a smještena u dubine svemira. Warcraft Adventures: Lord of the Clans je avantura koja se događa u Warcraft svijetu (vidi moju najavu u ovom broju).

Bullfrog: Bullfrog dio velikog Electronic Artsa priprema dvije igre, Dungeon Keeper i Populous (vidi najavu u ovom Hackeru).

Cyan: Priprema samo jednu igru i već smo je u nekoliko navrata spominjali u Hackeru. Riven je nastavak jedne od najpopularnijih avantura - legendarnog Mysta. Ovaj je put bolja i grafika i priča.

Activision: Blood Omen: Legacy of Kain pojavit će se i na PC-u ovog ljeta. Dark Reign: The Future of War je još jedna multiplayer real-time strategija koja se odvija u budućnosti i koja bi trebala promijeniti naše poimanje tih igara. To ćemo još vidjeti. Netstorm je strategijska igra kreirana za igranje preko Interneta. Screamin' demons over Europe je simulacija zračnih borbi između zrakoplova iz Drugog svjetskog rata. Osmi naslov iz legendarne serije Zork avantura krije se pod imenom Zork Grand Inquisitor. Tek što smo dočekali i odigrali Interstate '76, najavljen je i njegov nastavak pod imenom Interstate '77. Ovaj ste put u ulozu poetičnog funkera Taurusa, a tu je i zgodna Jenny. Tu su još i igre Heavy Gear, Hexen 2, Sin, Twinsen's Odyssey, o kojima možete više saznati pogledate li najave u zadnja dva-tri broja Hackera. Naravno, na kraju ću spomenuti i Quake 2 koji će prodavati Activision. Igra će podržavati 3Dfx bazirane kartice kao i obične strojeve, ali neće biti podrške za Direct 3D. Odlične tehnološke karakteristike te još zanimljiviji načini umiranja neprijatelja (odbacivanje pogodenih tijela, a noge ostaju na tlu ili gubitak udova i slično) zasigurno će zadiviti sve ljubitelje 3d pucačina.

Dreamworks Interactive: Igra koja nam dolazi iz radionice snova, a koja nam najviše obećava je Trespasser. 3D avantura čija se priča događa godinu dana nakon filma Lost Worlda. U ulozu Anne naći ćete se na misterioznom otoku. Otok je prepun dinosaura, a vaš je jedini cilj pobjeći s njega. Još jedna igra s dinosaurima je Chaos Island, namijenjena je nešto mlađim igračima. Goosebumps: Attack of the Mutant je 3d akcijska igra u kojoj ćete morati spriječiti da svijet bude pretvoren u strip.



Fox Interactiv-ov CROC: Legend of the Gobbos

Electronic Arts: 688 Hunter Killer je simulacija podmornice na kojoj su radili Sonalysts Inc. koji i rade prave simulatore za US Navy. U pripremi je i Longbow 2, još jedna odlična simulacija poznatog helikoptera. Igra je izgledala odlično, ali moramo uzeti u obzir da se vrtjela na Pentiumu Pro na 200 MHz i 3Dfx kartici. EA Sports radi na novom NHL-u 98 koji će koristiti 3D ubrzivače ali će je moći igrati i oni bez njih. Očekujte ga u prodaji u listopadu.

Fox Interactive: CROC: Legend of the Gobbos je zabavna 3D igra smještena na veliki otok sa 40 nivoa. The Simpsons Virtual Springfield je igra u kojoj će Bart i ostatak Simpson obitelji moći prošetati svojim gradom Springfield. The X-Files je igra radena prema istoimenoj kult seriji u kojoj ćete morati riješiti čudni slučaj. Aliens Vs. Predator je 3D pucačina po svemirskoj stanici.

Discovery Channel Multimedia: Za razliku od svih ostalih real-time strategija u kojima morate uništavati, u Evolutionu ćete stvarati. Vrijeme zbivanja je prije 360 miliona godina i započet ćete igru kao vodozemac. Morat ćete pronaći hranu, povoljnu klimu i evoluirati na novi nivo života. Cilj je igre razviti se do jednog od 6 inteligentnih bića (jedno od njih je i čovjek).

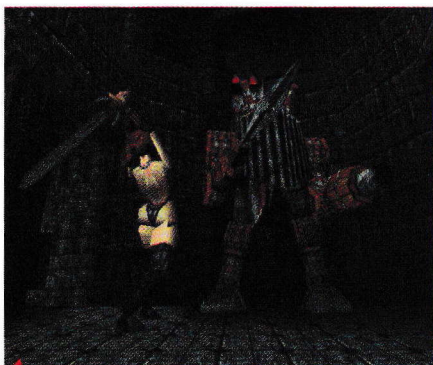




Atlanta, 1997. godine - Kompjuterske igre



Atlanta, 1997. godine - Kompjuterske igre



Deathtrap Dungeon - 3D akcijska igra

Eidos Interactive: Confirmed Kill je zrakovna simulacija s zrakoplovima iz 2. svjetskog rata. Conquest Earth je strategijska ratna igra u kojoj ćete se boriti za Zemlju ili Jupiter u 60 misija na 15 različitih tipova terena. Daikatana je prva igra iz John Romeroovog (čovjek koji je radio na Doomu 1 i 2 te Quakeu) ION Storm razvojnog tima. Dakako da će to biti 3D akcijska igra. U ulozi ste Hiroa Miyamota koji traži lijek protiv AIDS-a. Deathtrap Dungeon je 3D akcijska borba u fantastičnom svijetu. Tu su Fighting Force (3D tučnjava), Flying Ghtmares 2 (simulacija zrakoplova i real-time strategija u jednom), Formula One (još jedna simulacija F1), Joint Strike Fighter (multiplayer zrakoplovna simulacija), Ninja (3d tučnjava), Plague (nova generacija real-time strategija s pravim 3D terenom), Team Apache (još jedna simulacija poznatog vojnog helikoptera), Tomb Raider 2 (vidi moju najavu u ovom broju), Steel Legions (3D SF simulacijska avantura), Flight Unlimited 2 (vidi moju najavu u ovom broju) i na kraju, The Dark Project, igra koja će koristiti potpuno novu tehnologiju prikaza 3D prostora.

GT Interactive: Neki od naslova su Total Annihilation (vidi najavu u ovom broju), Unreal (3D igra koju već očekujemo nekoliko godina), Shadow Warrior (još jedna 3D pucačina s mogućnošću upravljanja tenkovima, buldožerima, viličarima i drugim vozilima), Mageslayer (igra za ljubitelje magije), Stealth Reaper 2000 (arkadna simulacija zrakoplova) i Storyline 2020.

Interactive Magic: Nakon mnogo natezanja s NovaLogicom oko prava korištenja imena iF-22 Raptor, ime I-Magicove nove igre će najvjerojatnije biti iF-22. Novost će biti vrlo dobar izgled terena pri letenju na malim visinama.



Interplay: M.A.X. 2 je nastavak strategije na poteze, FallOut (vidi Info), Of Light & Darkness, Die by the Sword (vidi Info) samo su neki od naslova koje nam priprema Interplay.

LucasArts: Oni su predstavili Jedi Knight: Dark Forces 2, željno očekivani nastavak popularne 3D pucačine. Star Wars Rebellion je real-time strategija sa Star Wars tematikom. I na kraju još jedan željno očekivani nastavak, igra pod nazivom the Curse of Monkey Island, treći nastavak legendarnih pustolovina mladog gusara Guybrusha Threepwooda.



Psygnosis: G Police je pucačina u tri dimenzije u kojoj ćete upravljati helikopterom boreći se protiv kriminala. Formula 1 '97 superuspješne Formule 1 sa PSX orsadi i na PC-u. Psybadek igra s manga (japanska škola crtanja) likovima i 3D platformskom zabavom. Shadow Master je SF 3D pucačina u kojoj ćete se boriti protiv izvanzemaljaca svojim specijalnim vozilom. Overboard je kombinacija shoot 'em up igara u tri dimenzije s primjesom zagonetaka. Rascal je 3D platformska igra. Likove za igru kreirao je Jim Henson (Muppet Show). Respect Inc. je avantura koja vas vodi u gangsterski Chicago kojim baš vi želite zavladati.

Microsoft: Veliki iz Redmonda naglasak su stavili na Flight Simulator 98 koji ćete moći besplatno igrati preko Interneta. Igra će imati 3 nove letjelice (jedna od njih je i Bellov helikopter), 3.000 zračnih luka i preko 45 gradova iznad kojih ćete letjeti (San Francisco, Muenchen, Cairo, Rio, Pariz, Rim, Hong Kong, London, New York,...). MS Baseball 3D je, kao što ste i sami zaključili, 3D bejzbol. Close Combat 2: A Bridge Too Far je drugi, još bolji dio odlične strategijske igre. Age of Empires je real-time strategija koja se proteže kroz 10.000 godina obuhvaćajući mnoge civilizacije.

Microprose:

Igra koja vrlo dobro izgleda, a dolazi iz Microprosea je Guardians: Agents of Justice. U njoj ćete upravljati timom superjunaka koji štite nedužno stanovništvo od bandi organiziranog kriminala. Igra se na poteze. Tu je i M1 Tank Platoon 2, simulacija tenka, gdje ćete se boriti u misijama po bivšim sovjetskim republikama i Bliskom istoku. MechWarrior 3 donosi poboljšanja u izgledu i tipovima terena, kretanjima robota te novim robotima. European Air War je još jedna zrakoplovna simulacija iz 2. svjetskog rata. Kad smo već kod zrakoplova, treba spomenuti i Falcon 4.0 koji bi se trebao pojaviti ove zime. Star Trek: First Contact je akcijska avantura u kojoj ćete se moći šetati 3D prikazom Enterprisea. Dok ovo čitate u prodaji bi se trebao pojaviti isto tako dugo očekivani X-Com: Apocalypse.

Infocom: Autor poznatog Hitchhikers Guide to the Galaxy, Douglas Adams, kreirao je novu avanturu pod imenom Starship Titanic. Priča se odvija na luksuznom svemirskom brodu koji se zaletio u vašu kuću. Šećući svemirskim brodom, sretat ćete svakava bića i robote. Zanimljivo je što ćete za komunikaciju koristiti stari način unošenja naredbi. Igra bi trebala imati odgovor na skoro sve vaše upite, tako da će igrači imati zbilja veliku dubinu istraživanja.



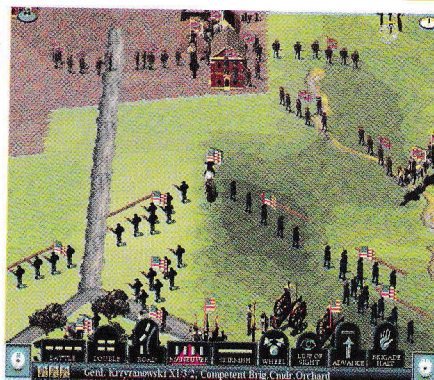
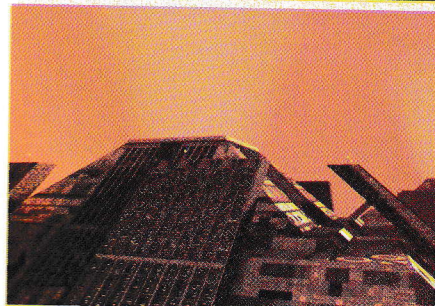
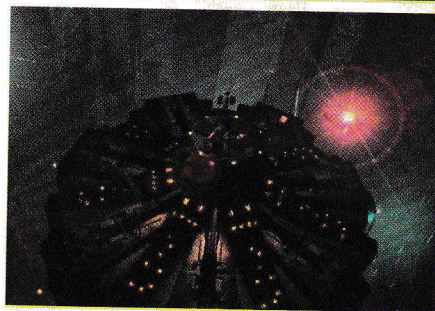
Virgin: Jedan od najvećih izdavača, ali i proizvođač igara, također je prikazao mnogo novih igara. Sabre Ace: Conflict Over Korea (borba zrakoplovima), NHL Powerplay '98 (odličan 3D hokej), Broken Sword: The Smoking Mirror (nova avantura, s još boljom grafikom i pričom), Resident Evil (orsad ćete ovu poznatu 3D igru moći igrati i na PC-u), SubSpace (pučnjava pod morem).



Origin: Kad je Chris Roberts napustio Origin nakon četvrtog dijela Wing Commander serijala, mnogi su mislili da je gotovo. Ali ne, evo nam novog Wing Commandera V. Wing Commander V: Prophecy donosi nekoliko novosti. Pozornost je posvećena samoj igri, a ne više međusekvencama, a tu je i multiplayer igranje. Zacijelo će opet Wing Commander pomaknuti granice svijeta kompiutorskih igara.

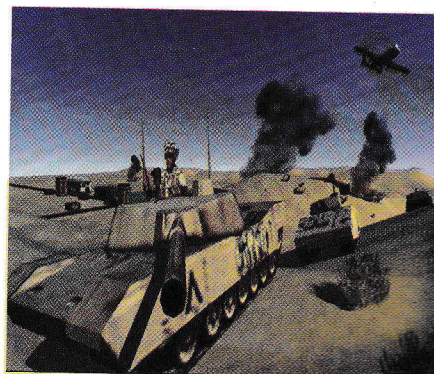


Westwood Studios: Već u ljetu bi se trebali pojaviti Lands of Lore 2: Guardians of Destiny (odlična renderirana grafika, MMX podrška i dinamično osvjetljenje) i C&C: Sole Survivor (omogućit će igranje 50 igrača u jednoj misiji, a svaki će upravljati samo jednom jedinicom). Nakon dvije godine razvoja, prvi je put javno prikazao svoju avanturu rađenu prema istoimenom filmu. Blade Runner je real-time 3D avantura u kojoj ćete morati loviti replikante. Igra će se pojaviti ujesen i to na 4 CD-a.



Sid Meier: Ovaj poznati čovjek je otac mnogih legendarnih igara, a na ovom sajmu je nastupio posve privatno. Prikazao je svoje dvije igre. Gettysburg je njegova prva real-time strategija, smještena u doba američkog građanskog rata. Druga igra u pripremi je Alpha Centauri, intergalaktična priča koju je najbolje opisati kao Civilization u svemiru.

Zombie: Ljudi koji su napravili zanimljiv Doom klon ZPC rade na dvije nove igre. Prva je Special Ops: U.S. Army Rangers u kojoj ćete zapovijedati vojnim jedinicama. Druga je također ratna igra, Spearhead, ali ćete u njoj upravljati tenkovskim vodom.



SSI: War Wind 2: Human Onslaught je jedan od nastavaka, s malo boljim izgledom i novim zapletom. Druga igra je Dark Omen, mnogo bolji Warhammer od oca Shadow of the Horned Rat. Odličan 3D grafički engine, super eksplozije i magije te još neke druge stvari mogle bi napraviti Dark Omen vrlo dobrom igrom. Tu je bilo još nastavaka: Panzer General 2 i Su-27 2.0.



Sierra On-Line: Sierra je jedan od najproduktivnijih proizvođača, mogli bismo reći prava tvornica igara. Na E3-u je predstavio 30 svojih igara koje bi uskoro trebale ugledati svijetlo dana. Nabrojat ću samo važnije: Shiver 2: Harvest of Souls (nastavak renderirane avanture), FPS: baseball Pro '98, FPS: Golf Pro Pilot (civilno letenje), Outpost 2: Divided Destiny (dugo očekivani nastavak strategijske igre), Birthright (3D AD&D igra), Captives, Red Baron 2, FPS: Ski Racing (novo 3D skijanje), Cyberstorm 2: Corp Wars, Civil War Generals (strategija, ovaj put i preko Interneta), Demon Isle (FRP u tri dimenzije), SODA Off Road Racing (utrka terenaca), Quest for Glory: Dragon fire (peti nastavak potrage za slavom), Police Quest: SWAT 2 (novi Police Quest potpuno novog izgleda), Earthsiege 3: Future Wars (novi Mechovi), Half-Life (3D pucačina s Quakeovim engineom), King's Quest: Mask of Eternity (novi King's Quest, ovaj put u 3D).



LOMAX

Milos Vlatsavljevic

V

idjevši likove u igri (zelenokosi čupavci), odmah sam se sjetio Lemmingsa, igre koja je prije nekoliko godina bila pravi hit, imala dobru grafiku i veliku igrivost. Proizvedeno je mnogo kopija, ali nijedna nije ponovila uspjeh, a u novije je vrijeme, kad smo već sve više svjesni da je takav tip igara zastario, Lemmingse potpuno prekrila paučina, stoga su se programeri odlučili na osuvremenjivanje. Izlaskom 3D Lemmingsa mogli smo uočiti da se serija o tim simpatičnim čupavcima nastavlja, a to je samo potvrđeno i ovom igrom. Lomax je arkada napravljena za Win95 i snažno privlači svojom grafikom i šarolikim stazama. Radnja je prilično jednostavna. Zli je Ed isprao leminzima mozak pa oni slušaju njegove zle zapovijedi. Pošto je samo Lomax sačuvao razum, mora osloboditi prijatelje iz Edovih ruku i baš ga mi moramo provesti kroz Lemminggrad prepun opasnosti.

Kako igrati?

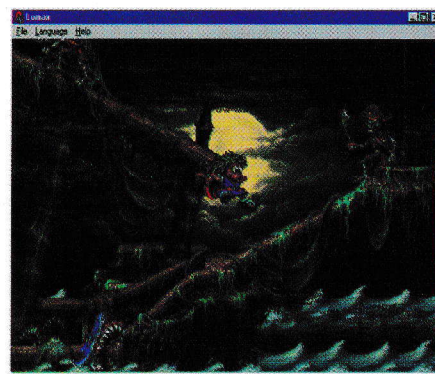
Vaš je lik vrlo okretan. Budete li brzo pritiskali tipku

za skakanje, počeo će se vrtjeti (spin) uništavajući tako protivnike ili razbijajući posude s bonusima. Lemnizi su sada zli, ali čim se zaletite u njih i malo ih opalite, brzo će se vratiti u normalno stanje, a vi ćete biti nagrađeni - kad god na taj način oslobodite leminzu, dobit ćete novčić. Neka stvorenja neće moći uništiti, nego ih samo gurnuti, uglavnom u vodu ili sa platforme. Na raspolaganju su vam i neke pomoćni predmeti i sposobnosti, primjerice, vatrena kaciga, mogućnost gradnje mostova i sl. Kacigom ćete lakše ukloniti neprijatelje s puta, a ako vas neki od njih dohvati, nećete odmah izgubiti život - nego samo kacigu. Možete dobiti i kacigu dovoljno jaku da uništi nekoliko neprijatelja odjednom. Gradnja mostova nam je već poznata, samo što se ovdje radi stuba po stuba, koliko vama odgovara i koliko imate zaliha. Sve ćete te mogućnosti naći u posudama razbacanim po stazi u kojima se, također, nalaze i novčići pomoću kojih dobivate dodatne živote.

Staze

Staze su napravljene vrlo raznoliko, prepune su boja i različitih neprijatelja, na nekim stazama 3D elementi dolaze do punog izražaja pomičući se prema pozadini i od nje. Imat ćete kopnene staze, vodene pa čak i kostur broda. Sve se one razlikuju težinom, no dobro je što i onda kad padnete u vodu, imate još jednu šansu za skok.

Moći ćete pronaći i ulaze za bonus staze, gdje u vre-



Lemminggrad je u opasnosti i netko se mora suprostaviti zlom Ediju, vrijeme je da mali zeleni čupavac, uz vašu pomoć, krene u akciju

menški ograničenoj stazi skupljate novčiće i uništavate posude za bonuse. Često ćete morati sami sebi krčiti prolaz rabeći svoje posebne mogućnosti, a nerijetko ćete morati oboriti i koje drvo, prijeći ga i proći na sigurno.

E(N/D)

Ovo je jedna od boljih arkada u posljednje vrijeme. Radi pod Win95 operativnim sustavom, stoga je odmah jasno da su grafika i zvuk savršeni, a igra ima i odličnu igrivost, što sve čini jednu savršenu cjelinu. Brza akcija, odlična grafika i bojom bogate animacije, te 3D elementi su razlozi zbog kojih treba nabaviti ovu igru, nećete požaliti. Igru bih vam pogotovo preporučio ako se želite odmoriti od brojnih krvlju bogatih igara. Čini se da su se leminzi vratili u velikom stilu. ◀



Lomax

Proizvođač: Psygnosis

Min. konfiguracija: PC P5/60, 8Mb, Win95

Druge platforme: PSX

Zvuk: 61%

Grafika: 87%

Igrivost: 76%

UKUPNO:

Igrano na: PC P5/133, 16Mb

82%

VELIK IZBOR IGARA

Are you Ready and Alert	299.00
Cavewars	349.00
Commanche 3	449.00
Diablo add on: the green portal	249.00
Formula 1	449.00
Interstate 76	369.00
M.A.X.	379.00
Megapack 5	399.00
Megapack 6	399.00
Megapack 7	399.00
MegaTRIPack 3	289.00
MDK	449.00
Quake mission: Scourge of	229.00
Armagedon	359.00
Panzer Dragon	399.00
Phantasmagoria II	429.00
Rama	349.00
Raven Project	295.00
Realms of the Haunting	440.00
Redneck Rampage	365.00
Sandwarriors	459.00
Star Trek: Generations	399.00
Theme Hospital	389.00
Tomb Raider	429.00

YAMAHA

PERIFERIJA

- YAMAHA zvučnici M15, M20
- Zvučna kartica SWx4
- Klavijatura CBXK1
- Joystici QUICKSHOOT
- Joystici MICROSOFT
- Joystici TRUST MASTER
- Joystici LOGITECH
- Miševi MICROSOFT
- Miševi LOGITECH
- Modemi US ROBOTIC
- INT/EXT. 33.6
- Mikrofoni



ZOLA

ZOLA d.o.o.
AUTORIZIRANI DISTRIBUTER

CD ROM REKORDERI



CDR400C.F	5977.00
CDR400TX	7021.00
CDR MEDIJ	55.00

Robu šalijemo poštom (pouzećem)

MALOPRODAJA: ZAGREB, Nova cesta 115 tel. 395-153 fax. 395-152 * RADNO VRIJEME: PON-PET 8-19.30, SUB. 8-14
VELEPRODAJA: ZAGREB, Av. V. Holjevca 20/I tel. 6552-726, 6528-513 fax: 6529-248 internet: www.zola.hr
PULA, Sergijevaca 23/I tel. 052/35-553 fax. 052/35-446 e-mail: zola@zg.tel.hr

JANUS

13 YEARS OF



POWER

Darklight Conflict

THE EDGE OF DARKNES

Usama Kalit

Ugodno iznenađenje za sve ljubitelje svemirskih pucačina. Moja je preporuka, ako još niste nabavili ovu igru, učinite to što prije!

skreno, za ovakav tip igre očekivao sam malo duži uvod. Na samom početku gledamo borbu zrakoplova, ali je iz svemira gleda i nepoznata nacija. Po završetku bitke, jedini preživjeli pilot (to ste vi) vraćajući se na nosač biva "otet" od te nepoznate nacije, i to je sve. Pretpostavljate što je bilo dalje: on postaje njihov pilot, tj. postaje pilot Raptor nacije i bori se protiv nacije Ovona.

Moram priznati, nisam očekivao da će igra biti tako dobra pa sam još pod dojmovima, no krenimo redom. Sjećate li se Privatera? Sjećate li se negdašnjih nastava u Eliteu i Privateru? Zapravo, u Eliteu i Privateru ima malo i trgovanja pa nam ostaje samo Wing Commander, pucačina koja je ostavila traga u našim srcima, ali i u srcima programera koji su je do krajnosti iskomercijalizirali i napravili nekoliko nastavaka. Ne bih se iznenadio ni nastavku ove igre jer je (po meni) odlična. Zlobnici će reći da tu nema ništa novog, klasična pucačina i to je sve, ali vidjevši grafiku i zvuk, ostat ćete prikovani za stolac do ranih jutarnjih sati. Minimalna konfiguracija za ovu igru je Pentium na 60 MHz, 16 Mb rama i ostale sitnice, ali se iskreno



HACK IGRA

nadam da je igriva i na 486-ici jer ima opciju za uključivanje i isključivanje SVGA. Oni sa slabijim računalima će, možda, biti malo razočarani jer će morati igrati u nižem modu grafike, ali će zato oni s malo jačim procesorčićem uživati u blagodatima ove igre. Tu je, dakako, i multiplayer opcija pa ako vam je dosadno i imate kojim slučajem dva kompača pri ruci, pozovite prijatelja i razvalite

ga. Ovdje u multiplayer opciji nije uključeno i igranje preko modema, što je možda i dobro jer bi se zbog složenosti grafike igra morala igrati na nižem modu grafike, čime bi igra izgubila na igrivosti.

Trebat će vam, naravno, i joystick, po mogućnosti malo bolji, s programibilnim tipkama tako da vam sve bude nadohvat ruke. Što se tiče same igre, ona je krajnje pojednostavljena. Ako ste igrali Top Gun, onda ćete primijetiti mnoge sličnosti između te dvije igre, samo što se ovdje sve zbiva u svemiru. Tipke su do krajnosti minimalizirali pa nećete morate razbijati glavu gdje je što. Ako igrate joystickom, a pretpostavljam da ga imate skoro svi, jedino će vam trebati tipke za brzinu od 1 do 9, ili kursorke tipke gore-dolje. Ako koristite njih, dugim

držanjem tipke "gore" aktivirate afterburn ili dodatno sagorijevanje.

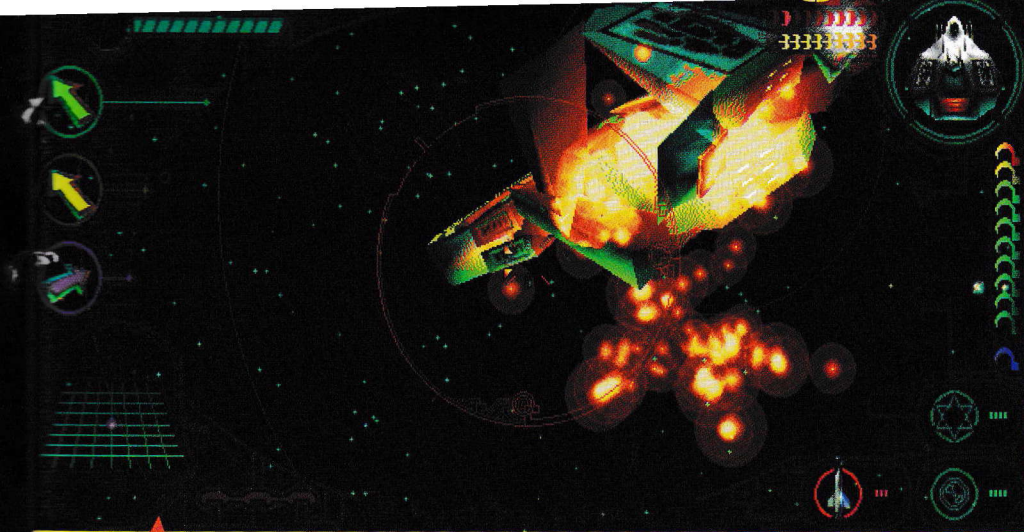
Promjena oružja je na Enter, karta je Tab (zapravo je to zumiranje skenera, ali su oni tako napisali). Tu je još i tipka "-" za kretanje unatraske. Osim mnogobrojnih pogleda ostvarenih funkcijskim tipkama, izdvojio bih onu najvažniju tipku - F9, koja nema

veze s pogledima, služi za promjenu grafičkog moda. Ako ste, recimo, na laseru, dugim držanjem na



tipki za pucanje aktivirajte pretvaranje energije u štit, naravno, to koristite samo u nuždi. Kabina letjelice je futuristički napravljena. Na lijevoj je strani zelena strelica koja pokazuje vaš zadatak ili misiju, žuta neprijatelja, a ljubičasta prijateljski brod. Na desnoj je strani na vrhu energija, pored nje status broda (oštećenje), ispod toga je brzina a tri okruglasta prozorčića prikazuju oružje. Kad smo kod oružja, recimo koju i o njem. Raptor nacija ima standardni top kratkog dometa, slabe jakosti, 1. klase, laserski top, tj. laser srednje jakosti i dometa, 1. klase, te plasma top koji je najjači i s najvećim dometom. Fragmentacijske su "rakete" relativno dobre, ali su kratkog dometa. Najbolje ih je ispaljivati na skupinu neprijateljskih brodova jer rade na principu protuavionskog zrna - kad ga ispalite, dođe do određene udaljenosti i onda eksplodira. Drive Seeking missiles ili klasične rakete su najbolje oružje za blisku borbu više letjelica. One imaju jako veliki domet i jaku razornu snagu, ali najvažniji je njihov ER ili enemy recognition (neprijateljsko prepoznavanje).

Widow Makers su rakete srednje klase, ali je njihov nedostatak što ne prepoznaju neprijatelja. Screamer's su klasične rakete, lete samo ravno, naj-



Jedan od najljepših prizora u igri. Uništavanje protivničkih brodova je napravljeno odlično, dok će glazba uz animaciju parati vaše oči i uši. Ovakav je prizor uobičajen, premda nije baš preporučljivo ovo iskusiti na vlastitoj koži

Privateer 1 i 2

iako ova igra ima malo managernih elemenata, prihvaćamo je kao alternativnu zamjenu.

Wing Commander 1-4

Dostojna zamjena. Svi ljubitelji svemirskih pucačina dobro znaju o čemu je riječ

X-Wing Vs. Tie Fighter

Pucačina, pucačina i samo pucačina. Za sada nema bolje od toga.

ljubije su u snazi i dometu. Escort missiles je tipa ispali i zaboravi. Vrlo jaka raketa, dugog dometa, 3. klase koju preporučujem za veće ciljeve poput Ovonovog razarača ili tenka (može i za ostale objekte, ali su oni slabije branjeni pa ih možete dokrajčiti i laserima). Virus Bomb je bomba koja neutralizira neprijateljsko oružje tj. jednostavno ga "blokira". Preporučuje se za velike ciljeve. Judgment Cube je prava boombaaaa. Jest kratkog dometa, ali kada pukne, onda pukne. Bit će tu još i mine, Cloaking device (koji spada u specijalne projekte Raptorovaca), Tractor pod za privlačenje "smeća" u svemiru. Tu je i Darklight drive, o kojem se ne zna ništa.

Ovonovci imaju nešto veći arsenal. Uza sve nabrojano (osim specijalnih projekata), imaju još i Rector bomb srednjeg dometa, ali zato velike razorne snage pa je koristimo protiv matičnih brodova i Portal Jumper "raketu" tj. dvostruku raketu s dvostrukim motorom (bolje da vas ne pogodi). Bit će tu i dosta letjelica, od klasičnih "fightera" pa do ogromnih grdosija. Meni je najdraži "bomber" jer uz četiri topa ima i dodatni "turet". Ovon ima flotu s puno većim brojem letjelica, gdje će biti po nekoliko fightera i cruisera pa i tenkova. Postoje i brodovlje drugih nacija, ali su nam oni nezanimljivi, barem na početku.

BITKA U SVEMIRU

Nemojte se nadati da će biti lako dotući neprijatelja. Uz mnoge misije, postoje i podmisije. Da biste uspješno završili misiju, pobrinut će se vaše računalo dajući vam precizne upute o

tome što treba učiniti itd. Ciljanje je djelomično pojednostavljeno jer su ucrtani pravci kretanja cilja. Crtice uz neprijateljske križice označavaju njihovu udaljenost od vas pa nemojte početi pucati prerano, ali ni prekasno. Borbu s klasičnim letjelicama izvodite s 30% snage na početku, a poslije, kad se pojavi više brodova različitog tipa, sami odredite brzinu. Nemojte ići prebrzo jer se tada protivnici zalijeću u vas, a poruka vam je "mission is failed". Već ćete u prvoj bitci zaključiti čemu služi druga tipka za pucanje na joysticku, NE ZA ZAKLJUČAVANJE CILJA, nego je to onaj naš obični standardni top. Preporuka je da pucanje laserom kombinirate i s topom, prije ćete uništiti protivnički brod. Obavezno pratite status energiju i ne pucajte previše laserima jer oni troše upravo tu energiju. Da sve bude složenije, katkad će u hyperspaceu biti plave i narandžaste "točkice". Pokupite narandžaste, jer obnavljaju energiju, dok je plave oduzimaju (to vrijedi samo poslije, već kad uspijete, na samom početku će biti malo teže, ali ne očajavajte!). Da se ne biste zabunili, na samom početku prvo MORATE proći osnovnu obuku upravljanja brodom i oružjem. Neka vas ne začudi kad na početku budete pokušavali ispali raketu, a ona neće. One rade na principu napuni i ispali. Ako ne ide prvi put, ponovno stisni i pucaj.

GRAFIKA I ZVUK

Da vam igra ne bi bila dosadna svojom neprestanom pucačinom, pobrinuli su se grafičari i muzikaši. Sam pogled na ekran dovodi vas do ludila, jednostavno adrenalin proključa. Brodovi, ljeskanje sunca na kabini, sve je glatko i savršeno. Brodovi su ono najbolje u igri, urađeni do najsitnijih detalja. Zvuk mora biti dobar u ovakvim igrama. Jasni su pucnjevi s lijeve i desne strane, udaljenije se eksplozije slabije čuju, a one bliže uključuju ekstra bas tako da sve grmi i titra oko vas. O zvuku motora ne trebam ništa ni govoriti, sve je savršeno. Kad bi sve igre bile rađene ovako, svijet bi barem u računalskoj tehnici bio puno ljepši.

Moj konačni sud je NABAVITE JE!



GATEWAY2000

PC računala GATEWAY 2000 - vaš najbolji izbor!
SENSO - tel. 01/61 19 506

Ono što u ovoj igri zapanjuje i ostavlja bez daha je grafika. Sve letjelice i objekti ponašaju se kao da su zbilja u svemiru. Velike baze i objekti okreću se i "plutaju" zorno prikazujući bestežinsko stanje.

Najbolji dojam na mene su ostavile eksplozije uništenih protivnika. Letjelice se doslovce raspadnu na bezbroj poligonalnih dijelova koji se besciljno šire svemirom. Svaki neprijateljski pogodak osjetite na "svojoj koži" čemu osim izvrsne grafike pridonose i odlični zvučni efekti. Nisu previše nametljivi, već izvrsno prikazuju situaciju u kojoj se nalazite. Kad ste u borbi prateći zvuk čini je još napetijom, dok vas tišina doslovce tjera u paniku, pogotovo ako se duže vrijeme ništa ne događa.

Iako su zvuk i grafika izvanredni, autori ni ovdje nisu "zaboravili" napraviti nekoliko propusta. Događa se da se sudarite s protivnikom iako ste ga očito zaobišli, a kojiput se vaš pogodak uopće ne registrira što zna biti frustrirajuće u borbi na život i smrt. U SVGA modu igra je vrlo glatka i na slabijem Pentiumu, čemu je vjerojatno razlog veličina prozora u kojem igrate. Igra se naime ne može igrati u full-screen modu već samo u prozoru veličine povećane kuverte što prilično umanjuje njenu igrivost.

Jedan od najvećih nedostataka ove igre je multiplayer mod. Istina, on postoji, ali omogućuje igranje samo u LAN-u. Podrške za modem ili ne daj bože Internet, niotkuda. Štoviše, ni igranje u LAN-u nije za pohvalu jer je potpuno nezanimljivo i bez sadržaja. Podrška za joystick je više nego loša, osim ako nabavite neki potpuno programabilni joystick poput F-22 pro ili F-16 fighterstick. Prigovor ide i na "neuravnoteženu" inteligenciju suparnika. Ponekad će vaši protivnici biti iznimno ubojiti i skoro nepobjedivi, a ponekad će samo vrludati svemirom čekajući da ih uništite. Nemojte se iznenaditi ako se neprijatelji međusobno sudare i unište, jer i to se događa! Iako bi Darklight Conflict trebao biti simulacija, nedostaju joj neki, za simulacije, važni elementi: nema replay opcije i ne postoji mogućnost komuniciranja s kolegama za vrijeme borbe (Wing Commander). Osim toga, neki nivoi (misije) su potpuno nezanimljivi i ne spadaju u ovu igru. U svakom slučaju estetski vrlo dobra igra koja je uz malo više truda mogla postati veliki hit.

Luka Mihaljević

Darklight Conflict

Proizvođač: EA

Min. konfiguracija: PC P5/133, 16Mb

Druge platforme: N/A

Zvuk: 90%

Grafika: 90%

Igrivost: 90%

UKUPNO:

Igrano na: PC P5/100, 16Mb

90%

Jeste li ikada poželjeli biti uistinu zli? Ili, barem, učiniti nešto stvarno zlo, a ne snositi posljedice? Priznali vi to ili ne, Bullfrog vam je upravo pružio priliku da postanete izvorom svih zala i da uživate u tome. Čekali smo vrlo dugo, najavljivali mnogo puta, ali sada smo konačno dobili priliku isprobati što se to u Bullfrogovoj kuhinji toliko dugo kuhalo...

Dario Rakovac

Pogleda li čovjek ovu igru realno, prva stvar koja će ga natjerati na razmišljanje bit će pitanje o bolesnom umu koji je ovako nešto uopće zamislio, a na kraju čak sproveo u djelo. Pitat ćete se, pa što je to dobro i zanimljivo u igri u kojoj sam postao zlim gospodarem podzemlja koji živi samo zato da gomila zlato, ubija i muči sve ono dobro na ovome svijetu. Jesam li ja bolestan, jeli samnom sve u redu kada, makar i u obliku kompjutorske igre, uživam u tako nečem i bih li bio takav da mi se prilika pruži u stvarnom životu? Do kuda je sve ovo došlo kada smo svijet vrljih i plemenitih heroja, posljednjih bedema pred hordama mraka preko



Dungeon Keeper

noći zamijenili upravo tim mračnim silama i dnevna nam je zadaća bivše nas poloviti, preklati ili još bolje uhvatiti žive i mučiti do smrti. Je li Bill Gates uistinu Sorona, a Windowsi 95 đavolje djelo? Jesmo li konačno pali pod utjecaj njegovih zlih čini? Odgovori na sva ova pitanja danas su tako nebitni, sve što je potrebno je jedan pogled na monitor i sve moralne dvojbe netragom nestaju. Vraćam se u svijet u kojem sam ja gospodar života i smrti, u kojem ja odlučujem i sve je moje. Pokuša li mi to netko otereti, neka se čuva. U ovaj hodnik su mnogi ušli, ali nitko se nije vratio...

Napokon!

Priča o ovoj igri, sjećate se, počinje u proljeće prošle godine. Nakon strahovitog uspjeha Magic Carpeta i Hi Octanea, Bullfrog je bio na vrhuncu slave i odlučio se na veliki projekt nazvan Dungeon Keeper. Bila je to odjednom

naj očekivanija igra dosad o kojoj su dnevno pristizale nove, uglavnom netočne informacije, svi su časopisi pisali najave, davali demoe... Stvar se toliko zahuktala i igrači je svijet bio u jedinstvenom stanju iščekivanja a zatim je došla odgoda broj jedan. Ubrzo za njom uslijedile su mnoge i mjeseci su prolazili, a od Dungeon Keepera niti D. Bullfrog je i nadalje najavljivao "...Dungeon Keeper će biti toliko dobar da ćete kad u vašu sobu uđe prekrasna mlada djevojka i skine se dogola, vi tek baciti pogled i nastaviti igranje...". Bez obzira na najave igra nije stizala -nešto tu definitivno nije bilo u redu. Prvobitni problemi bili su s presporim grafičkim pokretanjem koji je tražio tada nepostojeća računala. Nastavilo se s problemima vezanim uz igrivost, brojne bugove, a pojavila si i tendencija igranja pod Windowsima 95 i sve u svemu, rad na ovoj igri

potrajao je više od godinu dana preko očekivanog roka. Na kraju, pitanje je koliko se to sve isplatilo? Eh, nakon nekoliko dana temeljitog "ispitivanja", sve što mogu reći je da se čekanje isplatilo. Prije svega, Bullfrogov je tim uspio napraviti pravu, prekrasno renderiranu 3D okolinu koja u visokoj rezoluciji ne trza, rotira se i scrolla bez ikakvih zastajkivanja, a istodobno je za klasu detaljnija od bilo čega što konkurencija nudi. Iskreno, nakon manje više neuspješnog Syndicate Warsa sa solidnom, ali očajno sporom grafikom, pitali smo se kako li će to tek izgledati s Keeperom i njegovim velikim spriteovima te predstavljenim izgledom okoline. Sva ta kašnjenja ipak su, srećom, urodila kvalitetnim plodom. Na relativno jakom računalu, igra se gotovo jednakom brzinom vrti kako u niskoj, tako i u visokoj rezoluciji. Naravno, u verziji za stari pouzdani DOS jer Windows varijanta pretvorit će vas u još jednog mučenika Billove tamnice. Sama tamnica (ona u igri), hodnici, prostorije i živalj, tako

DRUGO MISLENJE

Ova igra bi za svakog roleplayera trebala biti prava poslastica. Iako se bazira na današnjim real-time strategijama, sam bit igre je sasvim drugačiji. Mračni hodnici, spilje i zapečaćene, stoljećima netaknute kriptе, napokon su pod vašom vlašću. Pošto ste dovoljno moćni, vladate kako bijednim, tako i moćnim stanovnicima vašeg dungeona. Izazovno je biti u koži Saurona, nekog od Beholdera ili nekog zlog čarobnjaka. Znaite da dobri momci nemaju šanse... Sve u svemu, lijepa grafika i igrivost su najjači aduti ove, napokon, atmosferske igre.

su detaljno i vjerodostojno izvedeni (osobito pogled iz prvog lica) da igrajući imate pravi doživljaj i u cijelosti se možete poistovjetiti s kvazibožanskim likom koji taj svijet u malom promatra sa svog nedodirljivog položaja i upravlja njime čeličnom šakom. U poredbi s bilo kojom od sličnih igara, Dungeon Keeper osvaja maksimalnom interaktivnošću i praktično neograničenom kontrolom jer, sjećate se da ste u gotovo svim igrama određivali što će se i kada raditi, a mali su čovječuljci postupali po vašim smjernicama i radili svojim tempom. Ovdje, ako vam se neki od podanika čini presporim ili nedovoljno aktivnim, uvijek ga možete "pomilovati" svojim svemogućim dlanom ili ga jednostavno podići u zrak i bezdušno baciti u bilo koji kutak svog podzemnog carstva. Buni li se tko, upoznat će stručnjake za otkrivanje novih dimenzija boli ili pak uživati u par spokojnih trenutaka koje će provesti iza rešetaka. S druge strane, u Dungeon Keeperu po prvi puta možete preuzeti kontrolu nad bilo kojim od stvorenja u tamnici što strategijski dio igre spaja s klasičnim Doom klonom. Lijepa je stvar i to što svoju tvorevinu možete pogledati iz prve ruke i šetuckati se po njoj do mile volje. Isto tako, možete se sami obračunati sa žestičim neprijateljima ili odlutati u povremeni solo napad. Mogućnosti su doslovno strahovite i sve su se



najave pokazale ročnim. Bullfrog je napravio pravi virtualni svijet koji ne izgleda lijepo i realno isključivo iz ptičje perspektive. Zamislite da ste se tako na zemlju mogli spustiti u Syndicate Warsu. Zamislite da ste slobodno mogli šetati ulicama i igrati se Dukea, a istodobno moći kontrolirati opću situaciju i razrađivati taktiku. Ovo je definitivno smjer kojim treba ići i tko zna, Bullfrog je poznat po tome da postavlja nove standarde. Možda uskoro vidimo i nekakav C&C klon sa sličnim mogućnostima. Vidjet ćemo.

Moje tamno carstvo

Vratimo se na početak. Kao što sam spomenuo, prvi i osnovni cilj vam je sagraditi i upravljati tamnicom, što znači da ona mora biti dobro organizirana i sigurna od svih potencijal-



Nakon dramatičnih bitaka poput ove na slici gore, vaše groblje punit će se leševima protivnika iz kojih će se kasnije razviti neki od vaših najmoćnijih podanika - vampiri.

nih pljačkaša i prljavih heroja koje će vanjski svijet s vremena na vrijeme poslati po vašu glavu. Prije svega, u Dungeon Keeperu zli momak ste upravo vi i kao takav morate razmišljati i na ravno, djelovati. To prije svega znači da svojim podanicima ne smijete dati nimalo prostora za slobodno ponašanje ili ljenčarenje. Popustite li makar malo, vratit će vam se to uništavanjem tamnice, međusobnim okršajima njenih stanovnika ili jednostavno dezertiranjem. Da biste sve to izbjegli morate biti okrutni i na krivi pogled odgovoriti krvavom sjekirama. No, da biste do tih problema došli, što vam je uopće činiti? Na samom početku svakog od svjetova koji su tu da ih pokorite, počet ćete od nečeg što se zove srce tamnice i nekoliko impova, najnižih stvorenja kojima upravljate. Oni su tu da kopaju i grade hodnike te zauzimaju i označavaju vaš prostor. Osim toga, oni će se brinuti i o vašim zlatnim rezervama iskopavajući i u riznicu noseći iskopane ili ukradene dragocjenosti. Zato, sljedeći je korak gradnja riznice. Sve prostorije gradite tako da impovi iskopaju označeni teren, a vi ga popločite odgovarajućom podlogom.

Postupak proširivanja tamnice opisat ću na jednostavnom primjeru: prvo trebate lijenim impovima povlačenjem kursora po terenu označiti što će kopati; potom će oni isti teren označiti. Zatim, prostor treba popločiti kvadratima koji čine određenu prostoriju. O veličini i tipu prostorija ovisit će koliko ćete i kakvih stvorenja privući u svoju tamnicu. Izgradite li npr. veliku knjižnicu, privući ćete pozornost moćnih čarobnjaka koji će za vas istraživati nove čarolije i biti dobri borci.



U podzemlju ovog naoko
mírnog i spokojnog svijeta
nalazi se inkarnirano zlo,
mračni um koji će ljepoti stati
na kraj... Dólje se nalazite VI!

ZAKLJUČAK

Jedan od najimpresivnijih detalja u Dungeon Keeperu su zapanjujući efekti sjenčanja u stvarnom vremenu. Vučete li pokazivač po tamnici, rotirate li ga u svim smjerovima ili bacate mračne čini, svjetlo će se oko njih širiti upravo kao u stvarnosti s time da sve to igru neće ni najmanje usporiti.

vrat, a gazdu ćete na višim nivoima samo ako se spustite u jedno od svojih čudovišta i u Doom stilu izmasakirate poštnu budalu. U slučaju da na vas krene suparnički Keeper, možete igrati pr-ljavo na taj način da velebošću svoje tamnice namamite njegove podanike da rade za vas i dokrajčite ga kada ostane sa svega par naj-vjernijih. Priznat ćete, igrivosti i dugotrajnosti Dungeon Keeperu ne nedostaje, a podržan je naravno i multiplayer mod preko modema i mreže (nažalost nema interneta) tako da svu svoju zlobu i bijes možete iskaliti i na svom najboljem prijatelju. Prostor koji ova igra u svakom pogledu pokriva ogroman je i mislim da se više ne moramo pitati što je Bullfrog tako dugo radio. Rezultati su najbolji dokaz.

Is this the end of the world as we know it?

Na kraju, koliko se god sama bit ove igre činila bolesnom i izopačenom, moram priznati da u svemu tome ima nešto vrlo mračno i primamljivo. Pitam se, kakvi bismo stvarno bili kada bi nam se pružila makar desetina moći kakvu posjedujemo u igri i je li ovo dobar pokazatelj kakvi smo u biti i jesmo li zaista istinski zli? Možete, naravno, reći kako se radi o običnoj kompjutorskoj igri, nedužnoj zabavi no je li uistinu tako? Tko zna, da je mladi Adolf Hitler posjedovao PC računalo i nešto nalik Dungeon Keeperu, bi li mu to bilo dovoljno da izliječi sve svoje komplekse i frustracije? Opet, tko zna koliko će ljudi kupiti ovu igru i shvatiti je malo drugačije. Moralno pitanje u svijetu u kome živimo i u kojem su Dungeon Keeperi sve češća pojava najčešće se uopće ne postavlja, a trebalo bi. Jer, kakav je to svijet u kojem djeca odrastaju na igrima poput Dukea 3D ili Blooda? Odgojeni da uživaju u ubijanju, klanju i rasipa-nju, pa makar sintetičkih, tijela i unutarnjih organa kakvi će to jednog dana biti ljudi? Naučite ih još da na neposluh odgovaraju batinama i mučenjem, dajte im jednog lijepog dana rukovodeće mjesto i tko zna hoće li u nekom kutku njihove svijesti počivati kakav Keeper? Eh, svijetla budućnost ionako nije nešto čemu se nadamo, pa čemu se onda brinuti. Zato, uživajte dok još možete, a naginjete li blagom sadizmu, ovo je naslov od kojeg vas ni puškom neće odvratiti. Na kraju, pa je samo o još jednoj kompjutorskoj igri, zar ne? ◀

Jednostavno, zar ne? Korisničko je sučelje u igri tako intuitivno i pristupačno da ga gotovo ne treba ni opisivati ali ipak, sve što želite učiniti, ostvarit ćete pokazivačem u obliku ruke kojom označavate, grabite ili tučete (imate li nekih problema, prvo ćete vrijeme dobivati upute od ugrađenog tutoriala u igru). Vratimo se poslu. Jednom kada ste se materijalno osigurali, vrijeme je da se izgrade jazbe u kojima će vaši čudovišni podanici boraviti te kokošinjac koji će biti nepresušan izvor hrane. Jednom kada je i to gotovo, spremni ste za pri-hvat izgubljenih duša koje će stizati kroz portal (obično blizu početka) do kojeg ćete stići tunelom. Sada tek počinju prave nevolje jer banda razbojnika i čudovišta nikada ne ljenčari niti mirno spava. Dosadu im ubijte

prostorijom za vježbanje koja će ih prilično okupirati, a poboljšat će im sposobnosti i ojačati ih za borbu. Inače, bića ne

možete srvarati ili kupovati. Želite li ih u svojim redovima morate ih privući nečim što ih zanima, pa ćete tako čarobnjake namamiti izgradite li veliku knjižnicu, trolove radionicom i slično. Kako se igra odvija otkrivat ćete nove prostorije i čarolije što će vam otvoriti bezbroj novih opcija. Ovdje ćete jako morati paziti na organizaciju jer neke od prostorija ne idu zajedno, a neka su stvorenja poput pauka i muha prirodni neprijatelji, pa će se međusobno pobiti i stoga ih pokušajte držati u odvojenim jazbama ili na različitim dužnostima. Isto tako, čarobnjacima treba mir pa će vrlo teško izučavati nove čarolije ako ih postavite kraj radionice. Jednom kada tamnica naraste poput onih sa slika koje prate ovaj tekst, sve će to biti vrlo zamršeno i iznimno teško za održavanje no, stvari će biti jednostavnije sjetite li se da ste vrlo zli i malo vam je stalo hoće li vas podanici voljeti. Zato, izgradite si zatvor i mučionicu, pa kada neki od veseljaka postane ljut jer nije dobio plaću ili mu je jednostavno dosadno i odlučio je uništavati zidove, bacite ga na muke i slušajte kako jadno zapomaže. Strpajte ga u zatvor na par dana i potom će biti miran kao bubica. Isto tako, dezerterstvo je najteži zločin i šteti moralu. Bijednike koji pokušaju pobjeći uhvatite za vrat i bacite na muke do smrti. Bit će to najbolji pri-mjer ostalima. Naravno, osim unutarnjih, ništa manje opasni nisu ni vanjski problemi. Vrlo često, površinski će vladar poslati svoje najbolje na vas, a ponekad se i sam spustiti u mrak vaše tamnice. Napadače ćete uglavnom najlakše ukloniti tako da zgrabite pet, šest sposobnih ra-tnika i bacite ih njima za

It's the new STANDARD.

LS - 120

Izgleda, radi i osjeća se kao floppy drive.
To je 120 MB floppy a: drive.



LS - 120 technology.
120 Megabytes. 3.5" floppy compatible.

LS-120 floppy drive predstavlja konačno rješenje.

- jer prima 80 puta više podataka od 1.44Mb diskete.
- jer osim na 120Mb diskete, čita i piše po starim disketama.
- jer su ga prihvatili svi najveći proizvođači PC-a.
- jer se prijavljuje kao **a:drive** i s njega možete podignuti sistem.
- jer uskoro nećete moći zamisliti PC bez njega.
- jer je od sada cijenom pristupačan svakome.
- jer je zamjenio stari floppy i postao **NOVI STANDARD!**

Formel

Zvečajska 5, tel. 01/340 853, 340 937, fax 315 349
SPLIT, Karlovačka 24, tel./fax 021/526 669
WWW: <http://www.formel.tel.hr/formel>

BEST COMPONENTS MAKE BEST COMPUTERS

Dragon Lore 2

The Heart of the Dragon Man

Ivan Rubelj

Jednoć, davno, veliki je Draconic zaspao. Kako je sanjao, tako je u svom snu stvorio svijet i nastanio ga zmajevima. Poslije su u njegov san došli ljudi, vilenjaci, patuljci i mnogi drugi. Vrlo se brzo šesnaest zmajeva sprijateljilo s ljudima i ostalim dobrim stanovnicima, a taj su sklad razorili orkovi, stravična stvorenja iz najmračnijih dubina NOĆNE MORE napavši Draconicov SAN.

Preživjeli su zmajevi i ratnici prisegli svojim životom braniti dolinu. Vi ste Werner von Wallenrod, čijeg su oca Axela prevarili i ubili. Pošto Werner nije upoznao roditelje, odgojen je u jednoj seljačkoj obitelji. Upravo je navršio osamnaest godina i vrijeme mu je zatražiti pravo na Dragon Lorda i viteza, što će biti vrlo teško jer mora obnoviti i stari zavjet s najjačim zmajem, Maara-chom, ali nitko ne zna gdje je on.

Tako glasi priča nastavka legendarne igre Dragon Lore koji je napravila ne baš poznata francuska tvrtka Cryo. Prije svega, treba pohvaliti njihovu originalnu ideju, pa ne zbivaju se baš često igre u snu velikog Draconica, moćnog poput Boga.

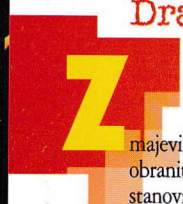
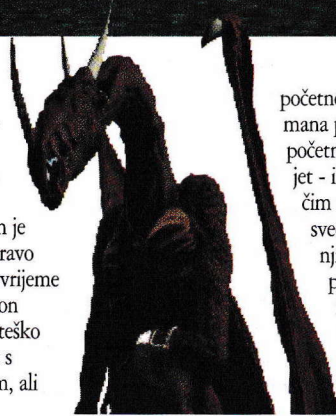
Kao što sam napomenuo, u ulozi ste Wernera von Wallenroda, čijeg su oca sramno ubili i sada je na vama vratiti čast svojoj obitelji. Baš kada ga je Arthus (dugogodišnji očevoj prijatelj) trebao učiniti vitezom, Mahryd Cariac hand mu je porekao to pravo tvrdeći da ne može seljak postati vitezom nego mora doći na turnir i ondje se dokazati.

Wernerov put neće biti nimalo lak, treba obraniti svoju čast, obnoviti stari savez s Maarachom i pokušati postati sljedećim princem doline. Iako je žanrovski igri mjesto među avanturama, ona sadrži i elemente FRP-a. Werner ima tri karakteristike. U gornjem se lijevom uglu nalazi zdravlje, s početnom vrijednošću 170. Desno je bor-bena snaga, s

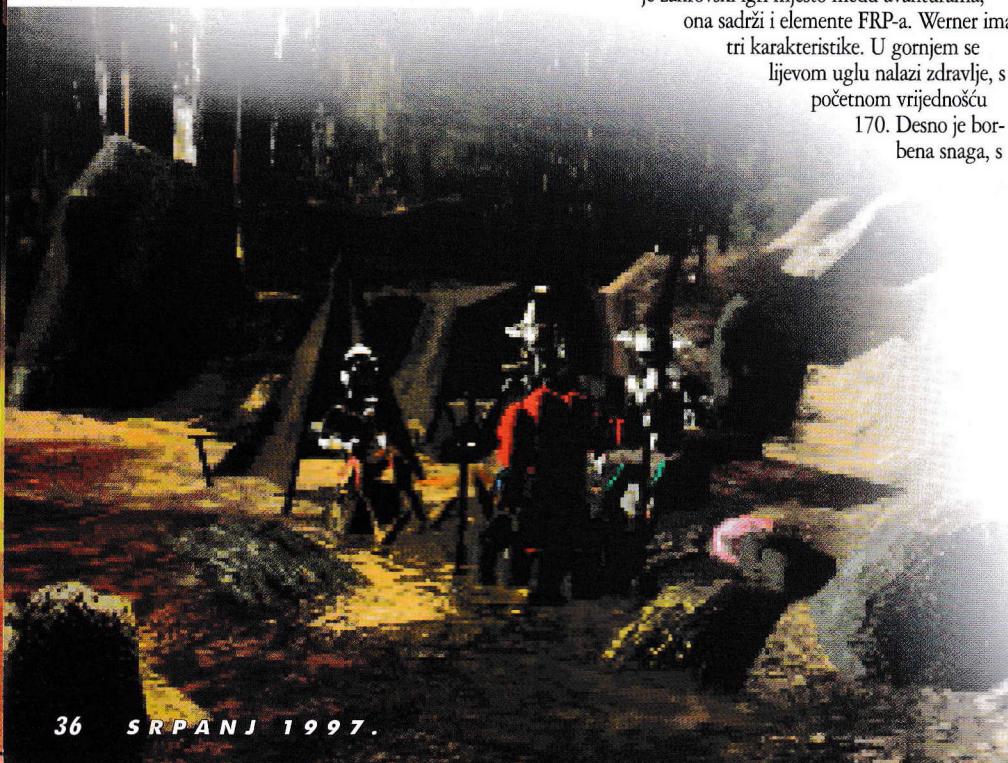
početnom vrijednošću 80, i skroz desno mana potrebna za bacanje čarolija, s početnom vrijednošću 50. Moj vam je savjet - iskoristite nepažljivost ljudi iz Crya pa čim dođete u grad Draconiu, posjetite svećenika i ondje za svakih pet draka (njihova valuta) tražite pomoć, što će podići vaše sposobnosti, i to trajno, čak i više od maksimalnih 250, određenih za ovu igru. Imat ćete i inventar predmeta, a koliko ćete ih ponijeti sa sobom ovisi o veličini vaše torbe.

Lijevo je količina hrane koju posjedujete, a služi obnavljanju bor-bene snage jer se ona cijelo vrijeme troši. Gore je ikona za odmor pokraj koje su označeni vrijeme i dan. Pazite na to, jer pojedini se događaji događaju samo u određeno vrijeme pa ćete morati uraniti malo. Savjetujem vam da uopće ne spavate ili, pak, samo noću u gradu kad baš ne možete ništa drugo činiti. U donjem se inventaru možete riješiti suvišnih predmeta, ali dobro pazite, nemojte se riješiti i onih važnih za svršetak igre. Inače, iako je igra dobro napavljena, uočio sam mnogo bugova. Često će vam igra čudno zablokirati ili nećete moći ubiti čudovište u borbi jer vam se kursor zagubio. No postoje i "dobri" bugovi: pojedine ćete predmete pojedinih likova moći nebrojeno puta uzeti i onda ih prodati, primjerice, kandžu prodavačice Neneisme u Draconii odnesete svećenicima u hram i za nju ćete biti nagrađeni sa stotinu draka, s kojima ćete tražiti blagoslov i tako povećati karakteristike. Moja je najveća zamjerka što je samo pet čarolija i tijekom igre ne mogu se naučiti nove.

Malen broj čarolija i loše razrađene karakteristike ostavile su najlošiji dojam u igri pa je, možda, bolje da elemente FRP-a dečki iz Crya nisu ni unosili ako



Zmajevi su se udružili s najboljim ratnicima želeći se obraniti, ali orkova bijaše nebrojeno i jadni se stanovnici razbježaše dolinom ne bi li izbjegli smrti. Povlačenje je vodio Axel von Wallenrod dugih deset godina, dok se konačno nisu skrili iza ogromnog zida koji je sagradio moćni čarobnjak.



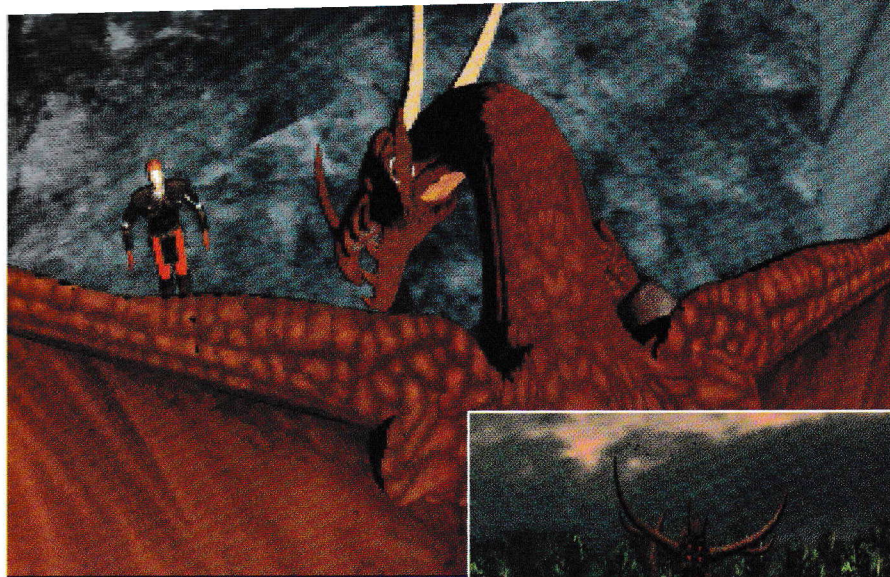
ALTERNATIVNO

Lands of Lore

Lands of Lore, također avantura i FRP u jednime, Lands of Lore je jednostavno legenda i svatko bi je trebao odigrati. Pozorite, jer uskoro bi trebalo izaći Lands of Lore 2.

Dragon Lore

Ukoliko žaželite saznati cijelu priču o Wallenrodovima, ne biste smjeli propustiti prvi dio ove sage. Iako je rađena u niskoj rezoluciji, igra dolazi na dva CD-a i popunjena je lijepim animacijama.



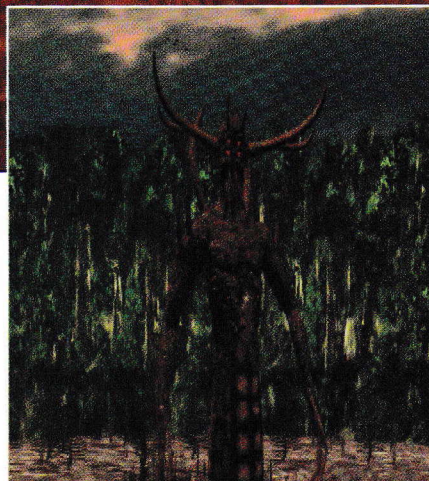
ZANIMLJIVOSTI

Werner zna sljedeće čarolije:

1. **Reading Spell** - omogućava mu dešifrirati rune koje inače ne bi mogao pročitati
2. **Protection Spell** - koriste se samo u borbi, stvaraju magično odjelo koje ublažava udarce
3. **Weakness Spell** - također se koristi u borbi; rabi li se tijekom cijele borbe, smanjuje neprijatelju borbenu snagu
4. **Friendship Spell** - koristi se samo u razgovoru ili za njegovo započinjanje, i to samo da biste dobili određene informacije koje vam ta osoba ne bi inače rekla.
5. **Spell of the Burning Brand** - možete koristiti samo u borbi i to samo posjedujete li Burning Brand. Pojačava se njegova snaga i čini više štete.

Ih već ne znaju dobro napraviti. Werner će se kad-tad morati s nekim sukobiti, ili s čudovištem ili sa zlim čarobnjakom. U borbi se koristi onim oružjima ili štitovima koje drži u lijevoj ili desnoj ruci pritisnuvši lijevu ili desnu tipku miša. Također je važna i vrsta oružja, tj. štita, i vaša borbena snaga. Jednom od čarolija možete pomoći sebi ili oslabiti protivnika. Koliku će štetu nanijeti Werner ovisi i o vrsti udarca; kratki čine najmanje štete, a dugi najviše. Pametno je koristiti i štit jer će vam tako protivnik nanijeti znatno manje štete.

Tijekom borbe možete ući u inventar i ondje popiti ljekoviti napitak krenu li stvari loše. Kretanje hodnicima, gradom i drugim predjelima bit će uvi-



jek animirano, i to vrlo lijepo, no svejedno mi smeta što se te sekvence ne mogu prekinuti, nego samo malo ubrzati. Razgovor među likovima je, možda, i najznačajniji dio igre: onako kako budete pitali, odgovarali i ponašali se, tako će i likovi reagirati. Neke ćete borbe jednostavno izbjeći diplomacijom ili, pak, neki lik vještim govorom "prisiliti" da vam oda informaciju koju inače ne bi rekao.

Dragon Lore 2 je od samog početka pun zapleta, intriga i romantike. Dogodit će se uvijek ono što najmanje očekujete, ali će velikog utjecaja imati i radnje koje ste činili u prošlosti - zaboravite li štogod učiniti, nećete moći završiti igru. Grafika i animacije su na razini današnjih standarda, jedino smeta neprekidno ponavljanje animacija dok razgovarate s likovima.

Imamo zamjerki i na zvučne efekte: njih gotovo da i nema, a sinkronizacija govora užasno kasni. Glazba je, pak, vrlo originalna i pumpa adrenalin u borbi.

Ovo je jedna od rijetkih avantura koje ne bih preporučio početnicima jer bi se vrlo lako mogli frustrirati i zamrziti avanture pa i, ne daj bože, igre općenito, vrlo je složena i komplicirana, nije linearna i vrlo je nepredvidiva. Čak je i za iskusne avanturiste Dragon Lore 2 čvrst zalogaj, ali svakom ćete novom animacijom biti nagrađeni za vrijeme provedeno uz monitor. Zadrnim avanturistima, ipak, reporučujem neka Dragon Lore 2 uvrste u svoju zbirku. ▶

Dragon Lore 2

Proizvođač: CRYO

Min. konfiguracija: PC 486/66, 8Mb, 2xCD

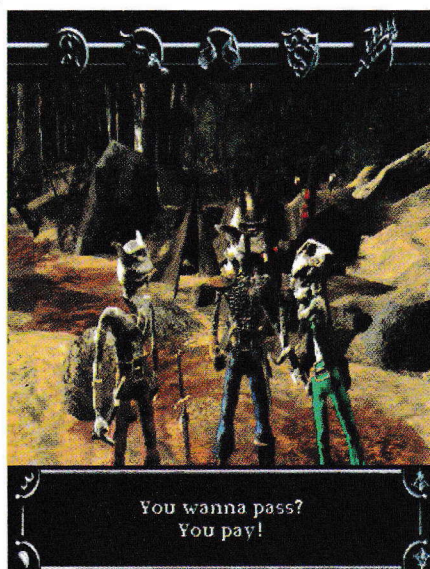
Druge platforme: N/A

Zvuk:	34%
Grafika:	76%
Igrivost:	62%

UKUPNO:

Igrano na: PC P5/133, 24Mb

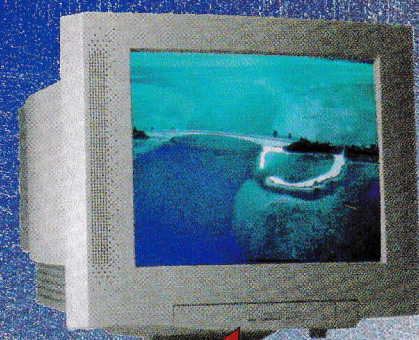
80%



You wanna pass?
You pay!

CADING computers

d.o.o.



POVOLJNO!!!

Acer 
monitori
CD-ROMovi

 **DataExpert**
grafičke kartice

 **Mopet**
kućišta

WESTERN DIGITAL
tvrđi diskovi

 **HEWLETT
PACKARD**
inkjet i laserski pisaiči

CHERRY 
tipkovnice

KONFIGURACIJE PO NARUDŽBI

ZAGREB, Baštijanova 9A
Tel. 313-503, 313-504
fax 326-245

RIJEKA, Lovranska 3
Tel. (051) 619-317

PULA (INFOLINE), Omladinska 53
Tel. (052) 213-355

SPLIT (CO-NET), Vukovarska 164
Tel. (021) 526-620

Bila jednom tri praseta...No ne poživješe dugo, ubrzo ih pronade vuk, i od prvog napravi kobasice, drugoga napikne na ražanj, dok mu treći (na žalost) uteče. Ups, kriva bajka.

Fairy Tale 2: Halls of the dead

Krešimir Lauš

Prvo prase

Daklem, interaktivna bajka čije su vam slike pred nosom ima malčice drugačiju priču...Bila jednom tri brata.Najstariji od njih, Julian, baš i ne bi prošao za intelektualca (pao je na ispitu iz magije), no bogomdana konstitucija i snaga omogućila mu je druge kvalitete.Spajanje ušice TwoHanded axe-a sa trollovskom glavom i nije tako loša stvar...Mlađi brat Phillip, nešto slabiji od gorespomenute sirovine, podjednako je ovlađao magijom i bliskom borbom. Najmlađi i najnježniji brat Kevin nikad nije volio krv te bi mrske beštije spržio i satio sa zemljom svojom moćnom magijom. Jednog se dana tri brata željna avanture zaputeše u zemlju Farr ne bi li malo pro-njuškali i provjerili glasine o prokletstvu jahača smrti koji tobože haraju ovim nekoć mirnim područjem...

Drugo prase

Ostavimo li priču po strani, ono što se nalazi pred vama, je još jedna FRP-ica Ultima 6 tipa prepuna trollova, ogrova, elfova, začinjena dobrom grafikom



i zvukom te nezaobilaznom dozom humora.Mnogi će se od vas zapitati čemu ova "dvica" u naslovu kad nikad niste čuli za Fairy Tale 1.Samo će se stariji Hackeri, koji su još davne 1988. ili 1989. posjedovali legendarnu petstotaču (Amigu 500) sjetiti tog naslova.Kao jedna od prvih grafičkih FRP-ica na kompjutorima općenito, Fairy Tale je dala vrijedan doprinos u afirmaciji ovog igračkog žanra. Zašto se nastavak pojavio gotovo deset godina kasnije, znaju samo programeri iz Trimark Interactiva. Je li dvojka ispunila očekivanja igrača prvoga dijela, i ima li što ponuditi današnjim razmaženim igračima željnih krvi i akceleratora, saznajte u ovom tekstu.

Treće prase

Nakon efektnog uvoda, dočekat će vas početni ekran i smirujuća CD glazba. Glodavca u ruke i krenite u avanturu.Na početku prošetajte selom te se informirajte o baucima koji ga muče.Uz to pokušajte pronaći kakav posao ili quest.Pravo mjesto za to je seoska krčma prepuna pijanaca i pivskih mušica. Da ne biste posjedjeli od muke, dvostrukim klikom na ekran aktivirajte run mode.Nakon pola sata igranja spoznat ćete osnovnu logiku igre te se opskrbiti oružjem, napitcima, spellovima i sličnim stvarčicama.Svijet Fairy Talea obavljen je magijskim vrloženjima koja se u prirodi manifestiraju kao šest vrsta mane koje raspoznajete po različitim bojama.Tijekom encountera, korištenja čarolija, uzimanja napitaka itd. rasti će karakteristike vaših likova; snaga, brzina, hit points, te pose-

bice mana, čije jačanje možete pratiti na posebnoj ekranu.Likove koristite pametno; Julianu uvalite mač ili sjekirče, Phillipu Luk i strijele, a Kevina natjerajte da pročita i nauči većinu spellova, koje će on najefektnije uporabiti.Ako ne želite brzo pod zemlju, nemojte klati bespomoćne civile i djecu (premda je jako zabavno) jer će vas posjetiti manje bespomoćni vojnici i stražari.Uporno istražujte i pred vama će se otkrivati priča, čije ćete osnovne odrednice sljediti sa manjom ili većem dosljednošću, ovisno o vašim afinitetima. Kao dobro ustaljeno FRP pravilo i ovdje ćete uz osnovni Quest moći šarati sa strane. Koljući pritom stare vještice, nevine pastirice, pljačkati grobnice i slično.Interface Bajke 2 je prilično jednostavan i intuitivan a način komuniciranja još lakši, pomoću ikona koje znače određene pojmove. No nit je vuk žedan ni koza pijana, pa tako ni ovdje stalno ne rastu ruže (zumbuli, jorgovani i tratičnice uračunari). Naime, vječiti PC-jev problem brzine i grafičke realizacije, prisutan je i tu. Grafika je lijepa...dok stroji, no kad malo protegnete noge, od trzavog scrolla zaboljet će vas glava (sjeća li se još tko Ultima 8). Nadalje, algoritam koji vodi likove za vašim kursorom, složen je i kvalitetan poput prosječnog kamena, te će se braća često zaletavati u zidove, ograde, bačve, a ponekad će koji zabrijati i po pet ekrana dalje od one dvojice. Dodamo li tome anakronizam upravljanja i brige za tri lika umjesto jednog (npr.Dagerfall), faktor nerviranja je prilično velik.No i uz sve navedene nebuloze, Fairy Tale 2 je ipak zadržao svoj stari, originalni duh i ugođaj, te će uz činjenicu da je svojim grafičkim izrazom digresija u odnosu na gomilu prisutnih 3D FPP/FRP polutana, naći svoju publiku i postati dio nečije zbirke igara.. Ah da, najvažnije! Radi pod DOS-om!!

Fairy Tale 2

Proizvođač: Trimark Interactive

Min. konfiguracija: 486-DX2/66, 8Mb

Druga platforme: N/A

Zvuk: 78%

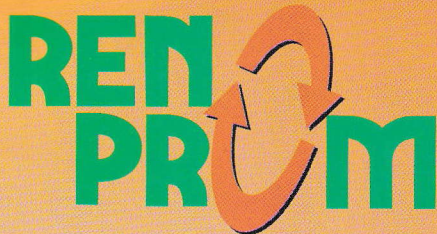
Grafika: 83%

Igrivost: 73%

80%

Well met, traveler. Welcome to Padavis and to my tavern, the Glass Sparrow. You will always be welcome at my inn.

Pewter Mug



Poduzeće za trgovinu, usluge i zastupstva, servis
i prodaja uredske opreme

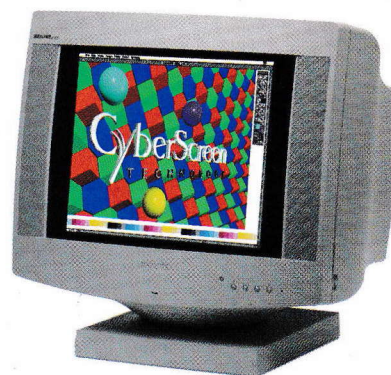
Samobor: Mlinska 5
10434 Strmec
CROATIA
tel/fax: +385 (0)1 870 844, 873 162

Rijeka: 051 / 672 094, 671 540

Split: 021 / 371 456, 371 531

- * **PC konfiguracije**
- * **komponente**
- * **šampači - HP**
- EPSON
- * **Compaq računala**
- * **CD pisači YAMAHA**

*Najavljujemo:
kredit na
24 mjeseca !!!
od jeseni*



PHILIPS



COMPAQ
SHOWS THE WAY



hp HEWLETT®
PACKARD



Quantum®
FIREBALL™

Još je jedna, gotovo nepoznata, tvrtka ušla na velika vrata tržišta real-time strategija. Ime joj je Windward Studios, a remekdjelo po kojem ćemo je pamtiiti je **Enemy Nations!**

Enemy Nations

Dario Rakovac

real-time strategijskim igrama reklo se i napisalo toliko toga da me sama pomisao na opis još jedne baca u najdublji očaj. Neopisiva nemaštovitost programera te njihovo konstantno igranje na sigurno učinilo je nekoć revolucionarni žanr dosadnim i jednoličnim. Iskreno, koliko god o tomu razmišljao, nikako ne mogu dokučiti na osnovu kakvog i kojeg algoritma djeluju ljudi koji sve te igre rade, o čemu razmišljaju trošeći silno vrijeme i novac da bi nam ponudili nešto čega nam je dosta za deset života. Odgovori će na ta pitanja za mene uvijek ostati misterijom, ali u ovom trenutku oni nisu toliko ni bitni jer igra koju sam s velikom sumnjom uzeo uspjela je učiniti nešto što mi se već prilično dugo nije dogodilo - iznenaditi me. Čime? pitate se. Na prvi se pogled ne čini znatno

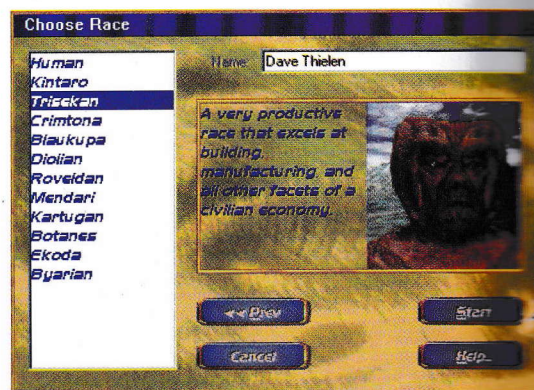


HACK IGRA

drugčijom od bilo kojeg drugog C&C klona, ali samo na prvi pogled jer je toliko drugčija da sve sličnosti s igrama koje poznajete prestaju već na samom početku. Naime, želim li Enemy Nations usporediti ili žanrovski odrediti, najbolje ću to učiniti opišem li je mješavinom Command and Conquera i Settlersa. Razlog su tomu dvije iznimno kompleksne razine na kojima se ova igra odvija, a koje joj, među

nijetkima, daju za pravo nositi naslov prave strategije.

Za razliku od nekih Win 95 igara, ovdje možete u potpunosti iskoristiti grafičke mogućnosti svog računala, koristeći rezoluciju i broj boja dostupnu vašim Windowsima 95



Nešto sasvim novo

O čemu je zapravo riječ? Priča je toliko istrošena da je gotovo nije potrebno ni spomenuti, ali reći ću ipak da ste ponovno u ulozi jednog od potencijalnih osvajača koji svojim ratnim lukavstvom i pravilnim upravljanjem resursima mora preteći brojne konkurente i zauzeti planet. Dvanaest rasa, svaka sa svojim prednostima i manama, nalazi se u ratu za Dacton IV. Klasičan temelj za klasičnu igru. Ipak, Enemy Nations je prva strategija u stvarnom vremenu, koju sam ja zaigrao, s pravom i potpunom dubinom i detaljnošću kakve jedna prava strategijska igra mora imati. Sve ove nazovistrategije što ih u posljednje vrijeme igramo, zovemo tako samo zbog natpisa na kutiji, a zapravo je riječ o taktičkim igrama u kojima su proizvodnja i logistička podrška više nužno zlo negoli presudan faktor. Sve je uglavnom podređeno borbi, a proizvodnja i opskrba su do krajnosti pojednostavljene. Npr. želite li prehraniti svoje vojnike, trebat će vam farma za proizvodnju hrane i to je to. Enemy Nations ide dublje. Ovdje ćete sve stvarati postupno pa ćete, slično kao u Settlersima,





Prednost rada u Windowsima je što igrač može istovremeno pratiti situaciju na više udaljenih i za igru bitnih mjesta. Tako npr. dok pratite razvoj događaja na bojnem polju, možete baciti pogled i na situaciju kod kuće (gradnja, istraživanja novih tehnologija itd.)

morati izgraditi po nekoliko građevina da biste dobili proizvod prijeko potreban za jačanje vaše kolonije i vojne sile. Igra je vrlo detaljna pa su stvari na koje ćete stalno morati obraćati pozornost mnogobrojne. Pored jedinica, morat ćete paziti na pozadinu i na vašu koloniju koja će ubrzo prerasti u pravi grad nalik onomu iz Sim Cityja kojeg ćete morati vrlo dobro organizirati i povezati cestama da bi roba i proizvodi nesmetano tekli i pravodobno stizali na pravo mjesto. Da bi stvari bile složenije, resursa kojima upravljate četiri su vrste - drvo, ugljen, željezo i čelik. Njih ćete preradivati u rafinerijama i koristiti za izradu vojne i civilne tehnike. Da, civilne jer u ovoj igri nije dovoljno biti samo dobar borac. Od presudne je važnosti da vam "civilna" ekonomija bude jaka i dobro razvijena da bi se ratni pothvati nesmetano odvijali, a nove rezerve stalno bile dostupne. Važna, ako ne i najvažnija stvar u igri je razvoj i istraživanje. Ukupno možete razviti pedesetak različitih noviteta koji će ovisiti o rasi s kojom igrate i

ZANIMLIVOSTI

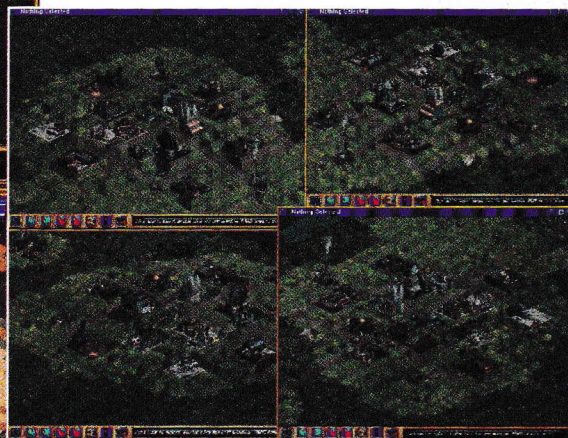
Opet, za razliku od ostalih igara koje vam sukladno napretku u igri nude na raspolaganje nove tehnologije i oružja, u Enemy Nationsu i to je prepušteno vama, znači, istraživati i razvijati se možete kako god želite i na način koji vama odgovara.

načinu na koji želite ostvariti svoje ciljeve. Zbog toga su same strategijske i taktičke opcije strahovito široke jer neprijatelja nije nužno pobijediti u otvorenom sukobu, uništite mu proizvodne žile kucavice i postat će vrlo lakom metom. Osim toga, sama borba ima par elemenata na koje nismo navikli, npr. realna linija gledanja će vam onemogućiti gledanje kroz šume i planine kao da su prozirne. Nadete li se pred planinom, vaše će trupe situaciju vidjeti tek kada se na nju popnu, a samo će penjanje i prijelaz preko različitih terena konačno ovisiti o vozilu. Teoretski, svaki ćete teren moći svladati svakim vozilom, ali pitanje je koliko će vam to vremena oduzeti (u Red Alertu to nije bio slučaj).

Što se samih jedinica tiče, na raspolaganju vam je velik broj zemaljskih i, ako karta ima vode, pomorskih snaga dok zračnih, nažalost, nema.

Teren na kojem ćete ratovati je svaki put drugčiji jer Enemy Nations, srećom, posjeduje randomizer karte, što igru čini dugotrajnijom od većine strategija u kojima su karte uvijek iste i dosade već nakon jednog igranja. Umjetna je inteligencija vrlo zanimljiva, ali koliko god dobra bila, za razliku od C&C-a, u ovoj igri ne

Još jedan nezaustavljiv prodor vaših jedinica, dovest će vas bliže pobjedi.



raspolaze misterioznim moćima koje bi joj omogućile graditi i popravljati nesmanjenom kapacitetom i kad su joj uništeni vitalni objekti. Isto tako, neće vas bezglavo napadati ako je i sama oslabljena i ako joj je baza pod napadom. Dalje, kompjutorski protivnici neće se prešutnim dogovorom okomiti jedino na vas, nego će naveliko ratovati međusobno. Ukratko, realnije i kvalitetnije igre na tržištu dugo nije bilo. Svaki detalj, svaki aspekt ove igre izveden je vrhunski i ako je suditi po ovom, Windward će biti ime koje se pamti.

Rad u prozoru

Smještanjem ovakve igre u Windows okruženje, korisničko je sučelje maksimalno pojednostavljeno jer igrač može birati koliko će i koje prozore u trenutku imati pretvorene, a po volji će ih moći i smanjiti ili povećati da bi mu svi bitni procesi bili dostupni u trenutku. Osim toga, igra će se prilagoditi rezoluciji i broju boja s kojim Windowsi i inače rade, čime će vizualni doživljaj biti stvarno impresivan. Prema riječima kreatora, Enemy Nations trebao bi raditi u rezolucijama do 1600*1200 i to u 24-bitnoj boji! Istina, za tako nešto trebat će vam prilično jak hardver, što je jedina zamjerka ovoj igri no, slična je priča s većinom ostalih igara koje vam daju puno manje, a često traže i više. Nekima će se Enemy Nations vjerojatno činiti presloženim i teškim za igranje, ali moje je mišljenje da je jednostavnih strategijskih shoot'em upova ionako bilo previše, te je nešto novo poput ovoga pravi Božji dar. Ako već i imate poteškoća, detaljni manual i jednostavan tutorial integriran u igri izvest će vas na pravi put. Nakon toga, odlični multiplayer i uvijek drugčiji single mod držat će vas dugo pred monitorom, a pogotovo imate li jako računalo koje će bez poteškoća tjerati 1024*768 u 24-bitnoj boji. Uistinu, ovo je strategijski naslov vrijedan pozornosti od kojeg bi i velika imena poput Virgina i Blizzarda mogla štošta naučiti. Nadajmo se...

Enemy Nations

Proizvođač: Windward Studios

Min. konfiguracija: PC 486/66, 8Mb, Win95

Druge platforme: N/A

Zvuk: 85%

Grafika: 90%

Igrivost: 85%

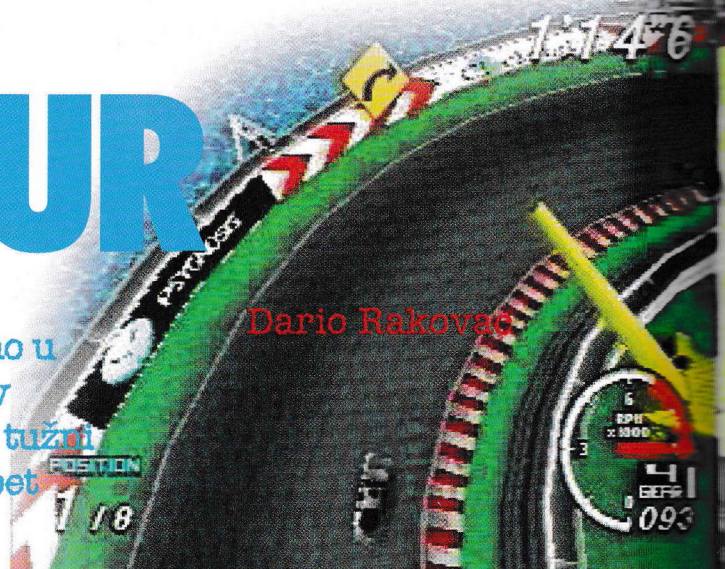
UKUPNO:

Igrano na: P5/166, 32Mb, Win95

90%

RUSH HOUR

Još je jedan Psygnosisov konzolni hit stigao u PC inačici. Nažalost, jedino što nam ovakav Rush Hour donosi su još veće frustracije i tužni pogledi na našu moćnu mašineriju koja opet gubi protiv male sive kutijice zvane PSX.



Dario Rakovac

U

posljednjih ste nekoliko brojeva Hackera čitali o velikom broju igara koje se, poštenjski uspjeh na igraćim konzolama, pokušavaju probiti i na PC tržište. Nažalost, većina tih igara na PC-u izgleda i ponaša se bijedno jačajući tako status konzole kao najbolje igraće platforme, a dobrom dijelu PC korisnika bit će to zadnja kap koja će prekriti čašu pa ćete kupiti PSX ili neku drugu aktualnu konzolu. No, preskočimo ovaj put tu vječnu dvojbu i sve rasprave vezane uz nju i posvetimo se samoj igri. Na prvi pogled, Rush Hour je tek još jedna u moru arkadnih jurilica s nekoliko novih staza i vozila koja će nas zarobiti nakratko, a onda pasti u zaborav pod naletom neke druge slične igre.

Iako to nije daleko od istine, Rush Hour ipak nije potpuni promašaj. Glavni je adut, kao i obično, grafika. Za izradu staza i vozila korišteni su svi trikovi i tehnike sjenčanja, što je rezultiralo stvarno impresivnim okolišem i vrhunskim ugođajem. Voziti možete dvije grupe vozila, sportska i terenska. Koju god izabrali, moći ćete birati između četiri ponudena i natjeravati se njima na osam staza. Staze su izrazito detaljne i slikom i zvukom tako da ćete, prođete li pored seoske crkve, čuti na trenutak zbor gdje pjeva Aleluja i slično. Sve će to pratiti izvrsna glazba i ugođaj će, ako se kod ovakvih igara tako nešto može i tražiti, biti pravi. No, koliko god to divno i krasno bilo, razgledavanje okoliša i znamenitosti nije ono što nam je ovdje najvažnije - u arkadama je najvažnija dobra igrivost i adiktivnost koja je zbog nedostatka bilo kakve priče i dubine presudna. Nažalost, sjaj Rush Houra ovdje naglo tamni jer je njegova igrivost pomalo frustrirajuća. Problem je u tomu što je igra čak i na najlakšem stupnju težine dozlaboga teška, pa čak i igračima s bogatim iskustvom treba vremena da se naviknu na zanimljivo ponašanje bolid. To je prije svega uzrokovano



Jedna od zanimljivosti u igri je da se na višim stupnjevima težine povećava osnovna brzina vozila. Tako će Jeepster puzati 94mph na laganome, a letjeti oko 150 mph na teškom stupnju igrivosti.

strahovitom osjetljivošću na komande, namjestite li upravljanje na najsporije, čak će i onda najmanji pomak uzrokovati velike promjene smjera pa vrlo često i sudar s drugim vozilom ili ogradom. Kod terenskih vozila, to možda i nije toliko izraženo, ali na višim stupnjevima ili sa sportskim automobilima upravljanje postaje pravom umjetnošću. No, nije to jedina zamjerka. Jedna je od boljih strana ove igre to što nema nikakvih raketa ili topova kojima biste protivnicima "korigirali" smjer nego je sve u vještini vožnje i optimalnom korištenju staze. Ipak, pokoji sudar nije naodmet, ali problem je u tome što će vam dodir s drugim vozilom odnijeti puno brzine i najčešće vas zavrjeti na cesti, dok će umjetna inteligencija nastaviti s vožnjom. Dalje, u visokoj rezoluciji igra se vuče kao smrt i doslovno je neigriva, pa svi oni lijepi krajolici padaju u mrak niske, ali igrive rezolucije. Istina, igra i tada izgleda impresivno, ali nije to to. Multiplayer mod, koji postoji samo u podijeljenom ekranu, sve je osim pregledan... Nakon svega ovoga, samo je jedan zaključak: Rush Hour preporučujem vlasnicima konzola i samo onim PC korisnicima koji posjeduju iznimno brzo računalo i veliki su zaljubljenici u ovaj tip igara. Čak i onda, Megarace 2 ili nešto slično bio bi daleko bolji i isplativiji izbor. Odlučite sami!

Rush Hour

Proizvođač: Psygnosis

Min. konfiguracija: P5 100, 16Mb, Win 95

Druge platforme: PSX

Zvuk: 85%

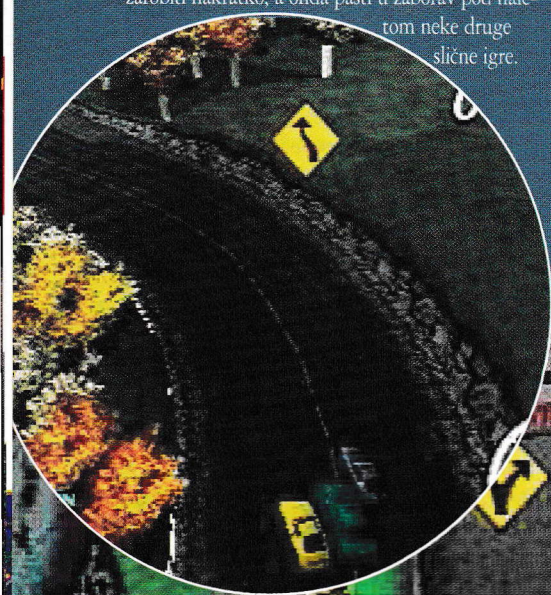
Grafika: 90%

Igrivost: 60%

Igrano na: PC P5/166, 32Mb, Win 95

UKUPNO:

70%





Excalibur

2555 A.D.

Berislav Jozić

P

riču o Excaliburu, maču kralja Arthura vjerovatno znate; ali ne znaju svi da je za vrijeme Arthurove vladavine Excalibur ukraden. Ukrali su ga, vjerovali ili ne, vojnici iz budućnosti koje je u prošlost poslao zli Delamar - poglavar podzemnog grada Saltra, koji je pomoću njega namjeravao svoje podanike zauvijek držati u sužanjstvu. Da bi spasila čast kralja Arthura, Beth, mlada nećakinja Arthurovog čarobnjaka Merlina, dobrovoljno se javila da bude čarolijom poslana u budućnost u potragu za mačem. Možda je pomalo nevjerovatno i zapleteno, ali dobra igra ne smije imati prejednostavnu ideju, zar ne?

Kao što ste i očekivali, u igri ste vi u ulozi Beth, sa zadatkom da pronađete Excalibur i s njim se vratite u prošlost. To vam neće biti nimalo jednostavno, jer da biste došli do Delamarovog skrovišta, morate se probiti kroz tri nivoa grada Saltra, od kojih je svaki podijeljen u mnoštvo malih zona, punih zagonetki, neprijatelja i zamki. Naravno, iz prošlosti niste došli bez ikakve zaštite. Uz kratki (ali vrlo debeli!) mač, imate i magičnu energiju koju sa određenim predmetima možete uobličiti u različite čarolije, a kako čak i u budućnosti ima dobroćudnih ljudi, neki od njih će vam pomoći u misiji. Kao i uvijek u životu, takvi će pojedinci obično tražiti nešto zauzvrat.

Uvjeran sam kako će svima, već nakon prvih pogleda na slike, biti jasno da je Excalibur napravljen pod velikim utjecajem Tomb Raidera. Ipak, nakon nekoliko minuta igranja, većina usporedbi se

Da je ova igra izašla prije Tomb Raidera, sigurno bi postala velikim hitom, ali čak i ovako možemo je ocijeniti visokim ocjenama

gubi kada shvatite da je ovo jedna vrlo posebna i jedinstvena igra. Excalibur se može pohvaliti izvanrednom grafikom, iako mu se može predbaciti da je većina soba pomalo mračna (što nije baš čudno za podzemlje, ali ja sam očekivao da će grad u budućnosti biti osvijetljen malo bolje od povremene baklje na zidu). S druge strane, taj mrak dozvoljava da se posebno istaknu neki efekti, kao što su baklje koje treperavim svjetlom osvijetljavaju bližu okolinu i bacaju na sve strane lelujeve sjenke, te izrazito dobro napravljene laserske zrake i energetske rešetke.

Likovi su također lijepo nacrtani i dobro animirani, sobe su grafički prilično različite, pa Vam se ne može dogoditi da se negdje izgubite (uostalom, imate i mapu na kojoj su ucrtane sobe koje ste posjetili). Glazba je prosječne kvalitete i nakon nekoliko minuta igranja nećete ju više primjećivati dok je digitalizirani govor likova zaista izvanredan (svi govore s izrazitim britanskim naglaskom). Ipak vam preporučam da ga, nakon prvih par nivoa isključite jer pisani text omogućava brže igranje.

Lijepa grafika, dobar zvuk, lagano upravljanje i interakcija s likovima i predmetima, te mnoštvo protivnika i mozgalica atributi su koji ovu igru dovode u vrhove top lista, ali (kao što uvijek ima neki ali) osrednje naprav-

ljena borba zadržava ju za jedno do dva mjesta ispod prvog. Da, dobro ste pročitali, borba je pomalo monotona i, nakon što naučite kako blokirati protivničke udarce i zadavati svoje (za što će vam trebati oko 5 minuta), pretvara se u jednostavnu rutinu. Naravno, osim mačem, borit ćete se i raznim čarolijama, što će malo ublažiti dosadu, ali ipak su se programeri mogli bolje potruditi. ◀

Excalibur

Proizvođač: **Tempest**

Igrano na: **SONY Playstation**

Druge platforme: **N/A**

Zvuk:

75%

Grafika:

87%

Igrivost:

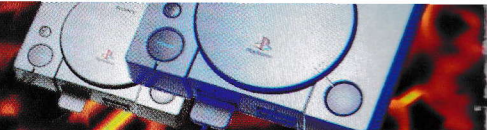
89%

UKUPNO:

85%



Još jedan propust pri borbi je da svi neprijatelji, kada ih udarite, krvare na isti način - čak i kosturi!



King's Field

Berislav Jozić

Najavljivan kao "pola Doom, pola Dungeon Master", King's Field prava je poslastica za ljubitelje FRP-a i Doom fanova

Nažalost, za ostale baš i nije. Znam da još uvijek ima mnogo igrača koji se oduševljavaju Doom-klonovima, ali njihovo vrijeme, zbog prezasićenosti tržišta polako prestaje.

Vjerojatno su zbog toga programeri ASCII Entertainment-a u ovu igru unijeli elemente RPG-a sve za željom da privuku više igrača. Da im je to uspjelo vidi se po tome što je nakon prvog tjedna prodaje počela izrada nastavka - King's Field 2, koji će se uskoro naći u prodaji.

U King's Field-u igrate ulogu brodolomca na mitskom otoku Melanat. Bez opreme (na početku imate samo nož) morate preživjeti na otoku punom neprijateljski nastrojenih stvorenja i riješiti zagonetku otoka. Ako vam se možda čini da priča nalikuje na avanturu, nemojte se prerano veseliti. Da, u igri postoje neki likovi koji će vas tražiti da izvršite određene zadatke, a postoje i zamke i zagonetke za

čije je rješavanje potrebno uposliti sive stanice, ali igra u cjelini ima obilježje "borbenog" RPG-a. To znači da ćete većinu vremena provesti u borbama s najšarolikijim proizvodima programerske mašte, a sasvim malo pokušavajući se domisliti rješenju jednostavnih problema koji se većinom svode na izbor neophodnih predmeta.

O tehničkim detaljima igre moglo bi se reći dosta pohvalnih riječi, a najviše o zvučnim efektima. Svako čudovište u igri ispušta posebne zvukove koji se pojačavaju i stišavaju kako im se približavate (ili ona vama) i tako služe kao upozorenje (doduše, postoje i neprijatelji koji ne ispuštaju nikakve zvukove sve dok vam se ne nađu iza leđa. Mljack!). Tmurnoj atmosferi najviše doprinosi adekvatna glazba koja prati igru, pri čemu imate osjećaj da gledate film strave i užasa.

Grafika je standardna za igre ovog tipa, a pozornost posebno privlači pogled u noćno nebo ili vodu mora i jezera, pri čemu dobijate izvrstan, gotovo realan, privid dubine.

Jedini prigovor igri s tehničke strane može biti sporost okretanja pogleda. To posebno dolazi do izražaja kod gledanja prema gore i dolje. Ipak to nije preveliki nedostatak te ćete se ubrzo na njega priviči.

Hrpa različitih oružja i čarolija koje možete upotrebljavati, te čudovišta i drugi žitelji otoka (s izrazito dobro animiranim pokretima) potruditi će se



da vam u ovoj igri nikada ne bude dosadno. Otok na kojem se nalazite prilično je velik i za završavanje igre trebati će vam nekoliko dana neprekidnog igranja, ili nekoliko tjedana ležernog "proigravanja". Da se kojim slučajem ova igra pojavila prije 2 godine, zasigurno bi bila veliki hit, ali nažalost, u poplavi Doomoida, postala je samo jedna od mnogih...

King's Field

Proizvođač: ASCII Entertainment

Igrano na: SONY Playstation

Druge platforme: N/A

Zvuk: 80%

Grafika: 68%

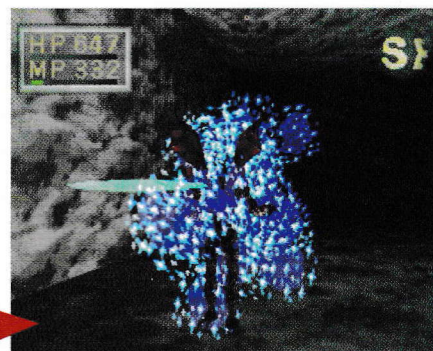
Igrivost: 74%

UKUPNO:

70%

Kosturi su prilično otporni na većinu hladnog i oštrog oružja, pa ih je najbolje "opaliti" nekom vrućom magijom.

Za jače neprijatelje najbolja taktika je "Hit 'n Run" taktika čiju učinkovitost pojačava čarolija za usporavanje protivnika.



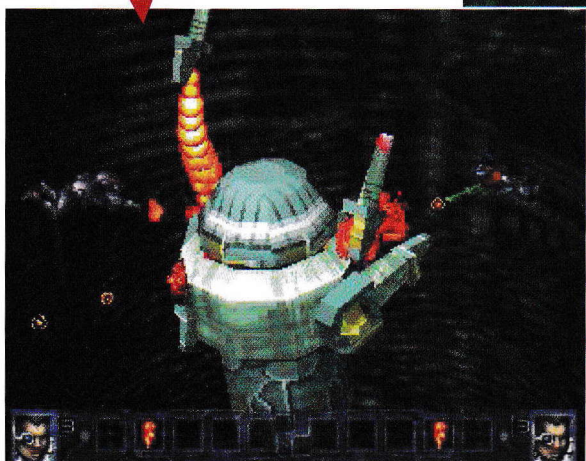
CONTRA Legacy of War

Berislav Jozić

Prilično poznata igra sa automata preselila se na 32-bitne konzole i zasjala u novom, 3D okruženju

Ovu ste igru vjerojatno imali prilike igrati u ponekom zadimljenom baru, uz čašu (ili kriglu) odabranog pića, i malu hrpicu pripremljenih kovanića. Sada možete uštedjeti novac a i zaigrati je kod kuće - mnogo je ljepše, zrak je vjerojatno čišći, a možete pozvati i prijatelja da vam se pridruži u igri. Kao i sve pucačke igre (a posebno one s automata za igru posebno), ni Contra nema neku posebno zapletenu priču, osim poznate nam stare fore s napadom aliena na zemlju. Naprotiv, ono što igra ima je hrpa akcije na nekoliko šarenih nivoa, i uz mnogo različitih neprijatelja. Birate jedan od četiri lika (koji se razlikuju po oružjima i izgledu), i vodite ga kroz džunglu, grad, jezero i druge terene, te tamanite sve pred sobom. Pogled na igru je iz polupričije perspektive, što znači da likove vidite odozgo i malo iskosa. Ekran se kreće po određenoj putanji i pomiče se prateći kretanje vašeg lika, a neprijatelji se pojavljuju kada dodete na određeno mjesto, i napadaju bez ikakve inteligencije (samo jure na vas). Da vam razna smetala (od konvencionalnih vojnika do svemirskih brodova) ne bi došla glave, tu su razni dodaci (štitovi, ubrzanje, dodatni životi) i oružja koja leže razbacana (i sakrivena iza zidova koje možete raznijeti) uz put, a može vam pomoći i drugi igrač,

Cijeli zadnji nivo se zapravo svodi na borbu sa glavnim brodom vanzemaljaca. Za ovu borbu se možete uvježbati na automatu u junglebaru (koji se inače nalazi na trećem nivou).



kojeg preko joypada kontrolira vaš prijatelj. Osim pješice, kroz nivoe se krećete različitim vozilima - splav, čamac, a pri kraju dobijete čak i pojas za lebdenje. Uz jednolično hodaње i pucanje, možete i puzati (vrlo je "zdravo" za izbjegavanje metaka, ali čuvajte se da vas netko/nešto ne zgazi), i skakati, a četiri različita oružja (drugačija za svaki lik) dopunjen su bombama koje skupljate usput. Bombe su neophodne za uništavanje nekih većih i tvrdokornijih neprijatelja, pa ih ne trošite uzalud. Najbolje oružje su navođene rakete i laseri, jer vam omogućuju da se sakrijete u nedostupan dio ekrana i od tamo zasipate neprijatelja vatrom. Nažalost, ta oružja imaju samo dva lika. Iako je izgled igre sasvim prosječan, ne mogu reći da me grafika previše impresionirala. Tj. sve dok nisam uključio 3D opciju i nabacio crveno-plave naočale. Da, ova se igra može igrati i na način da cijelu radnju pratite u tri dimenzije. Naravno, osjećaj trodimenzionalnosti ne može se mjeriti s onim u kinu (ponekad će vam se učiniti da vojnici izlaze iz ekrana), ali prvi pokušaj korištenja 3D efekta u nekoj igri (zapravo - prvi uspio pokušaj) zaslužuje svake čestitke. Glazba je živahna i pridonosi brzom akcijskom atmosferi igre, dok su zvukovi ograničeni na eksplozije, zvukove

vozila i krikove umirućih. Od ostalih opcija, u osnovnom izborniku nalaze se još i opcije za učitavanje pozicije (koja se može snimiti samo nakon pređenog pojedinog nivoa), te za mono/stereo zvuk i namještanje težine igre. Za početak vam savjetujem da posljednju opciju namjestite na EASY, iako na taj način nećete vidjeti završnu animaciju. Naime, igra je i uz sva posebna oružja, bombe i igranje udvoje - užasno teška. Ipak, bez obzira na te nedostatke, igru vam preporučujem za odmor i ispućavanje napetosti u ovim ljetnim danima. ▶

Contra - Legacy of War

Proizvođač: KONAMI

Igrano na: SONY Playstation

Druge platforme: SEGA Saturn

Zvuk:

66%

Grafika:

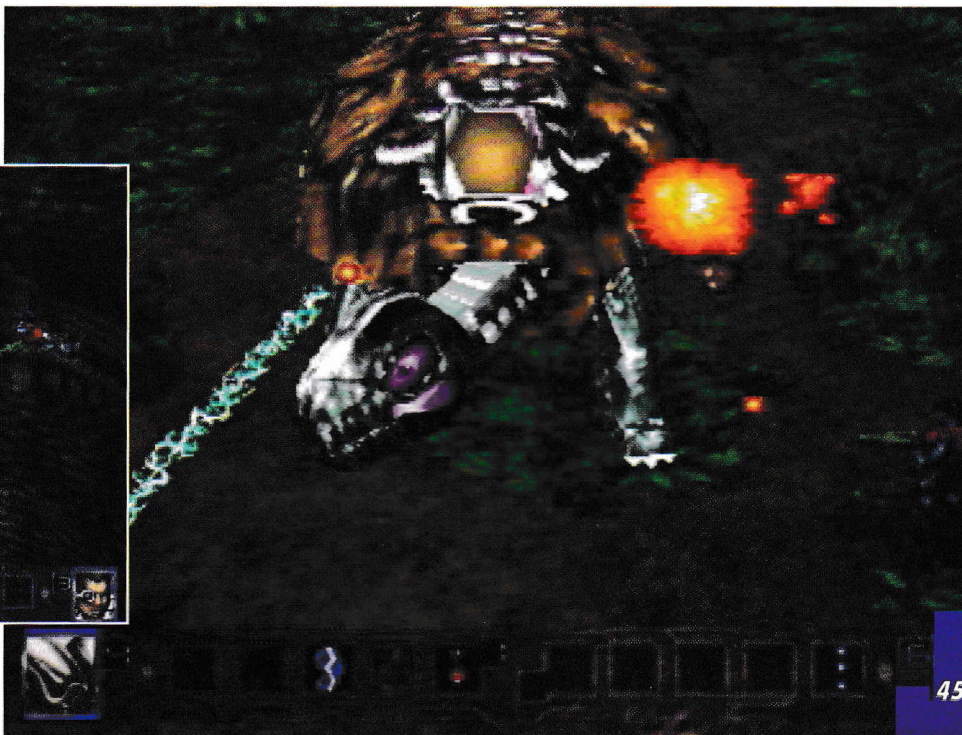
72%

Igrivost:

70%

UKUPNO:

68%





Drago uredništvo, imam nekoliko pitanja:

- a) Pokrenuvši igre DEATH RALLY i WARCRAFT 2, sve ide k'o od šale, ali nakon nekog vremena mi nakratko nestane slike. To ne traje dugo, no kad se ponovno pojavi, bude sva zgužvana i jednostavno se ništa ne vidi. Tada obično izadem u DOS i ponovno startam igre.
- b) Kad u Win 95 ubacim PC CHIP, treba im 3 dana da dođe instalacijski program, a kad trebam u DOS presnimati sa "D" na "C", nekad mi treba 20 min za 10 MB.
- c) Moj prijatelj ima A500 pa pita gdje bi mogao nabaviti igre za nju?
- d) Koji biste mi igru preporučili, DEATH RALLY (imam 3 HARWEAR) ili MEGARACE 2?
- I još nešto, imam PC 486/66 8 MB RAM. Josip iz Cerne, 032/84 38 34



- a) to se dešava zbog toga što igra prelazi u nepodržan video-mod a razloga može biti više:
- kartica ne podržava taj video mod, -greška u softveru, -računalo nije dobro podešeno
- b) najvjerovatnije da je CD-ROM nekvalitetan pa ima problema pri čitanju, jer je ta brzina prijenosa premala i za 2X CD-ROM. Inače je 8 Mb minimum za rad s Windowsima 95 što isto tako može predstavljati problem.
- c) neka pogleda male oglase
- d) Za tvoju konfiguraciju, preporučujem ti MEGARACE 2 (Lance OFF, naravno).



ODGOVOR Dini glede problema s TOMB RIDEROM: Disketna verzija ove igre ne postoji, a tvoj se problem javlja zbog sljedećeg - onaj tko je kreirao igru imao je oznaku CD - jedinice J. Kako je igra loše razbijena, prirodno je da pri pokretanju traži svoje ishodište u J, tj. traži CD kojeg ti, naravno, nemaš. Preimenovanje tvog CD pogona u J: neće ti pomoći pa na to nemoj ni pomisljati. Rješenje je sljedeće: moraš računalo dati naredbu za zamjenu J: s disketom i direktorijem gdje si smjestio Tomb Ridera na svom računalo. Npr. igru želiš staviti na C: u direktorij TOMB. Nakon što ti računalo javi poruku CANNON FIND FILE J:/DATA/EIDOS.PCX, upiši naredbu SUBST J: C:/TOMB, sad je računalo izvršilo zamjenu J: sa C: i instalacija može početi. No ovim problem nije riješen. Igru ćeš igrati, no svaki put kad je budeš htio pokrenuti dobit ćeš istu poruku kao i na početku i svaki ćeš put morati raditi supstituciju. Vrlo brzo ćeš poludjeti jer će računalo kojiput ostati glupo na tvoju SUBST pa ćeš morati resetirati računalo. Ako ti se sve to radi, svaka čast, imaš dobre živce. Rješenje je moguće u kreiranju batch fajle, ali ni to neće proći bez problema...

Na koncu ti savjetujem da ipak nabaviš CD inačicu TOMB RIDERA i uživaš u igri bez

gnjavaže.
Zoran, 051/63 10 28 (Slobodno se javi!)



ODGOVOR Bruni iz 25. broja: SEGA Mega Drive igre možeš nabaviti u EUROPATRADEU, Zagrebačka 36, Sesvete (tel. 01/20 05 655). I igre MK 1,2,3 se mogu igrati na ovoj konzoli.



ODGOVOR čitatelju iz Varaždina iz 25. broja: 486-ica na 100 MHz bi trebala biti malo brža od Pentiuma na 75, ali pitanje je je li i bolja. Igre NHL 96,97 i NEED FOR SPEED bi trebale ići donekle glatko na tvom Pentiumu. ODGOVOR Vedranu iz 25. broja kojem Duke Nukem neće da igra preko modema kad on nazove: očito je nastala greška prilikom igre ili je igra neispravna.



Budite pozdravljeni

Gdje se mogu kupiti ove igrice: LSL7, Discworld 2, Toonstruck, Broken Sword, Big Red Adventure, Rebel Assault, A-Train, SimCity 2000, SimLife, SimEarth, C&C:Red Alert, Simon The Sorcerer 2?



Krešimir

Većinu ovih igara možeš kupiti u Algoritmu. Za više informacija pogledaj njihovu reklamu na zanim koricama!



Poštovano redakcijo, Vaš je list odličan, čitam ga zadnjih godinu dana, a prije nekoliko mjeseci kupio sam i računalo. Dakle, iako imam dosta literature, novi sam u svemu tome i imam dosta problema, a vjerujem da je još mnogo takvih. Od softvera kupujem gotove CD-e i one u pojedinim časopisima, a prava je šteta što ih i vi ne izdajete. No tu imam nekih problema pri instalaciji. Npr. igre su u DOS-u ili Windowsima, spominje se Direct X, Setupu ili install, ali meni to nije baš najjasnije. Možete li KORAK PO KORAK objasniti tehniku instaliranja igara i ostalog sa takvih CD-a? osim odgovora na ovo pitanje, dobro bi bilo da napišete i članak o istome jer znam da mnogi imaju slične probleme iako je to jamačno posve jednostavno. Unaprijed vam zahvaljujem! Josip iz Siska



Pogledaj Hackermaniju!!!

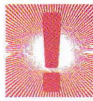
Bok! Isplati se kupiti 3D grafičku karticu? Što je to Direct 3D? Što možete reći o Miro Cristal 2D i 3D kartici? Jesu li u Megapacku 7 originalne ili shareware igrice? Marín



Isplati se kupiti 3D grafičku karticu jer jako ubrzavaju sve igre. Direct 3D ti je Microsoftov dodatak za Direct X koji ubrzava sve 3D igre u Windowsima 95. Većina novih 3D video kartica podržava Direct 3D. Miro kartice su oduvijek bile kvalitetne. Performanse su im dobro usklađene sa cijenom. U svakome MEGAPACKU su originalne igre.



Imam računalo PC 486, 100 MHz, WD 1 GB HDD, CD ROM 8x 16MB RAM, Sound Blaster PRO, 3.5"FDD, MS mouse, 33.6 kbps modem. Zanima me koja bi grafička kartica (točno ime) odgovarala da igre C&C:Red Alert, Tomb Rider, Need for Speed 2, KKND rade bez trzanja u visokoj rezoluciji i koji bi monitor odgovarao uz tu karticu i da li bi mogao ugraditi zip drive s tom konfiguracijom i gdje mogu kupiti sve to? Ivan



Test 3D kartica imaš na stranicama 88 i 89 pa sam odlučio ovisno o tome koliko misliš izdvojiti za karticu. Ako doista želiš igrati igrati te igre u visokoj rezoluciji za početak ti treba brži procesor, najmanje Petium 200 MHz MMX. Tada si možeš nabaviti Matrox Mistique grafički ubrzivač sa 4 MB RAM-a. Nakon te nadogradnje više ne bi trebao imati problema.



Ja sam jedan veliki i "ozbiljan" real-time strategaš. Prešao sam Dune 1 i 2, Warcraft 1 i 2, sve verzije i C&C:Red Alert i trebam nove.

1. Je li izašao nastavak C&C:Red Alerta koji ste najavili u Savjetu više za Red Alert, ako ne, kada će?
2. Hoće li biti Blizzardov Starcraft u prodaji u Hrvatskoj ili Austriji do 15.8.'97 (puna verzija), ako ne, kad će?
3. Nabrojte mi barem 10 dobrih real-time strategija koje rade na P5 166/16 MB rama, 4x speed CD-romom i Bill Gatesom 95, DOS-om 6.22 (imam i 3D ubrzivačku karticu). Real strategaš Domagoj iz Zagreba



1. Izašao je mission pack za Red Alert, zove se "Are You Ready & Alert?". Možeš ga kupiti u Algoritmu.
2. Ja se iskreno nadam (iako će vjerojatno kasniti barem tjedan-dva).
3. Puhh, mislim da ti je najbolje prolistati zadnja dva broja Hackera.



Imam original Diablo, ali imam jedan problem. Šifre koje ste objavili u 24. broju kod mene uopće ne pale. Jesu li to šifre samo za multiplayer mod (koji ne koristim) ili su i za single player?



Koliko ja znam, uopće ne postoje šifre za Diabla (zbog igranja preko Interneta). Imaš programčiće na Internetu uz pomoć kojih možeš varati, ako je to uopće potrebno. Inače, u multiplayer modu možeš pokupiti puno bolju i zanimljiviju opremu, jedino ne možeš snimati poziciju.



Štovano uredništvo, obožavam sportske simulacije (pogotovo košarku), ali zbog svoje konfiguracije prisiljen sam igrati prvu igru od serije NBA live 95. Naime, posjedujem PC486DX2/80 sa 16 Mb rama.

1. Podržava li koja 3D ubrzivačka kartica igru NBA live 97?
2. Ako da, hoću li moću igrati na svojoj konfiguraciji navedenu igru?

Krešimir iz Gorice



1. Nisam siguran, ali vjerojatno da. Danas se uopće ne isplati raditi takve igre ako ne podržavaju 3D kartice.
2. E, to teško. Treba ti brži procesor. RAM-a imaš dovoljno.



Imam 2 pitanja:

1. Gdje i kako se upisuju šifre u Diablu u single player modu?
2. Može li se lik iz single player moda prebaciti u multi player mod i kako?

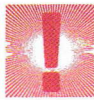
Hrvoje



1. Ne postoje šifre za Diabla, otkud vam to ljudi??? Postoji programčić kojeg je napravio Enigma, a može se skinuti sa interneta. Taj program moraš pokrenuti prije nego startaš Diabla. Sve ostalo je opisano u Hackeru br. 24.
2. Ne može se. Već sam pokušao.



U velikoj sam nedoumici: namjeravam kupiti PC (P5/133) ali se ne mogu odlučiti za "dobru" grafičku karticu sa 3D akceleratorom (oko 500 kn). Koja je, po Vama, od ovih, bolja graf. kartica i zašto: S3 Virge 3D, 2 Mb EDO, ATI 3d Xpression, 2 Mb DREAM? Možete li ih ukratko opisati (procesor, maks. rezolucija,boja, kompatibilnost s igrama i općenito te zastupljenost...). Koja od njih je bolja za ADI 4V 15" kolor monitor? Može li se igra radena u SVGA igrati s graf. karticom koja nije temeljena na SVGA graf. procesoru? Vaš odani DARKMAN iz Pule

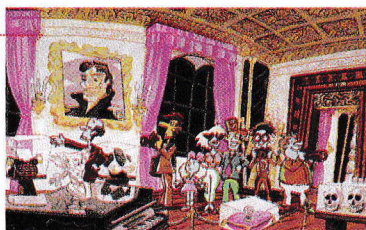


Ako namjeravaš potrošiti oko 500 Kn za 3D grafičku karticu, kupi si Miro CRYSTAL. Od ovih je sigurno bolja, a možda je skuplja za nekih 50 kuna.

TOP LISTE

Amiga 1200

1. Big Red Adventure
2. Evils Doom
3. Myst
4. Worms D.C.
5. Slam Tilt
6. Tiny Troops
7. Kang Fu
8. Chaos Engine 2
9. Burnout
10. XP 8



PC CD ROM

1. X-Wing vs. Tie Fighter
2. Blood
3. MDK
4. Interstate '76
5. Redneck Rampage
6. Heroes of Might & Magic 2
7. Outlaws
8. Need for Speed 2
9. Tomb Raider
10. Flying Corps

PLAYSTATION

1. Blood Omen: LOK
2. Command & Conquer
3. Tomb Raider
4. Reloaded
5. Crow
6. Die Hard Trilogy
7. Final Fantasy 7
8. Need for Speed 2
9. Dark Forces
10. King's Field



SEGA SATURN

1. Skeleton Warriors
2. Daytona USA C.E.
3. Fighting Vipers
4. Ultimate MK 3
5. Earthworm Jim
6. FIFA 97
7. Exhumed
8. Street Fighter Alpha 2
9. Tomb Raider
10. Fire & Steel

50

TOP PEDESET

11. Panzer General
12. Monkey Island
13. Wing Commander IV
14. Syndicate Wars
15. Alladin
16. Elite
17. Z
18. Tie Fighter
19. Alone In the Dark 1, 2 i 3
20. The Lost Vikings

21. Civilization
22. Discworld
23. Prince of Persia
24. Mortal Kombat 2
25. AH-64D Longbow
26. Doom 2
27. Descent
28. C&C Red Alert
29. UFO: Enemy Unknown
30. Sim City 2000

1. Heroes of Might & Magic
2. Duke Nukem 3D
3. Formula 1 GP 2
4. Quake
5. Tomb Raider
6. Tekken 2
7. C&C Gold
8. Civilization 2
9. Daggerfall
10. Diablo



1. mjesto:
Heroes of Might & Magic

31. Lost Eden
32. North & South
33. Pirates
34. Gene Wars
35. Settlers 2
36. Street Fighter 2
37. Heretic
38. Ruff'n'Tumble
39. Star Trek: A Final Unity
40. Archimedean Dynasty

41. Diablo
42. Alien Breed 3D 2
43. FX Fighter
44. Super Skidmarks 2
45. U.S. Navy Fighters
46. Quarantine
47. Xenon 2 Megablast
48. ReLoaded
49. Screamer 2
50. Flying Corps

50

NAGRADNA IGRA

***Kupujete li novo računalo
ili nadograđujete staro?
Tražite Western Digitalov
hard disk!***

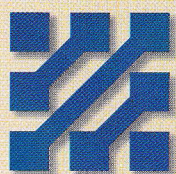
Kupovinom računala sa hard diskom Western Digital ili samog hard diska u vremenu od 1. travnja do 31. prosinca kod distributera tvrtke Autronic ili kod ovlaštenih prodavača postajete potencijalni dobitnik nagradnog putovanja u Hollywood za dvije osobe. Potrebno je samo na kupon koji će tijekom sljedećih mjeseci (do prosinca '97) izlaziti u časopisu BUG upisati serijski broj hard diska, zalijepiti markicu i poslati na adresu :

**AUTRONIC, Ulica grada Vukovara 37a, Zagreb,
najkasnije do 31. prosinca 1997.**

Što su nagrade?

1. NAGRADA: luksuzni boravak 14 dana za dvije osobe u Hollywoodu, USA (7 dana Los Angeles i 7 dana San Francisco), te 1.000 \$ u novcu. Ako imate dvoje djece do 15 godina i njihov boravak je besplatan. Boravak podrazumijeva put avionom, smještaj u hotelu, rent-a-carom na raspolaganju tijekom boravka.

i još 99 drugih nagrada

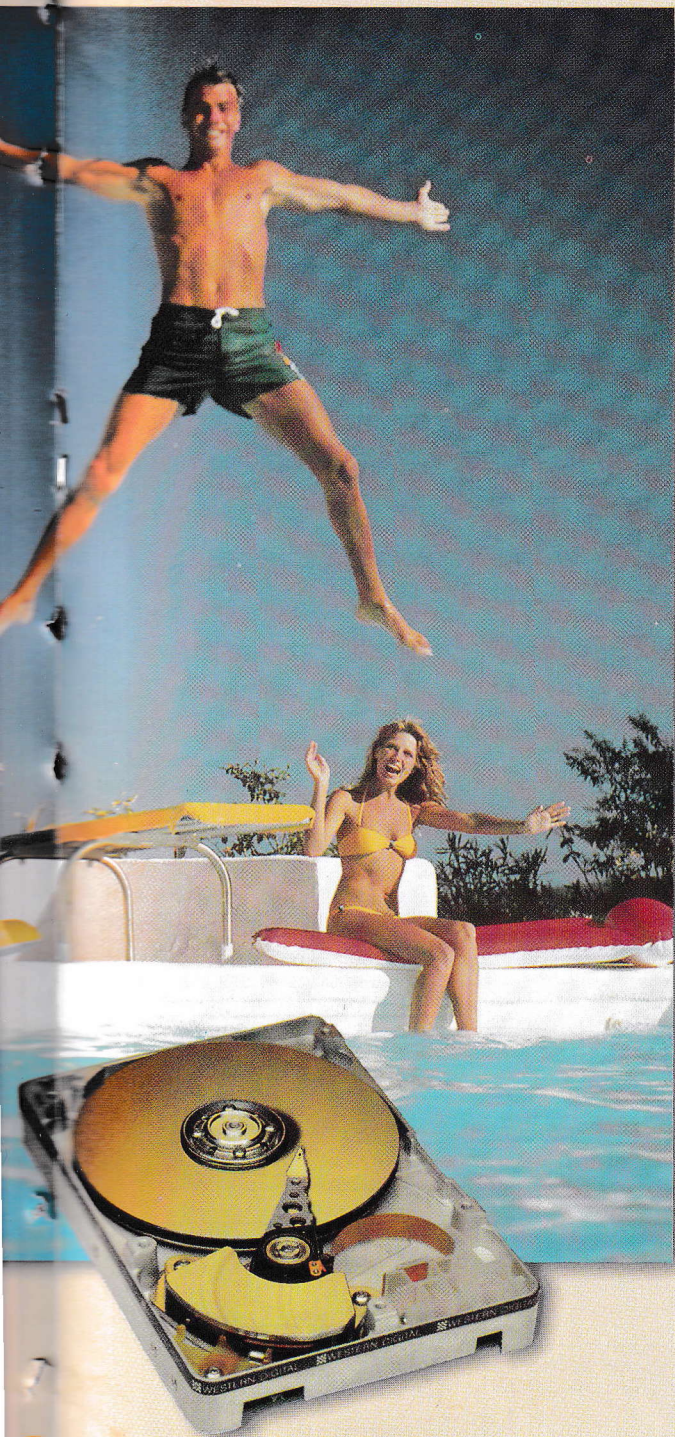


**Western
Digital**



Hurry

HOLLY



PRAVILA

Potvrda na poštanskom žigu uvažavat će se kao kriterij prispjeća. Kuponi koji pristignu nakon predviđenog roka neće se uvažavati. Dobitnik bilo koje nagrade ne može tražiti novčanu protuvrijednost. Dobitnik prve nagrade snosi troškove oko putovanja, viza i sl. Zaposleni u Western Digitalu, djelatnici distributera tvrtke Autronic i ovlaštenih prodavača proizvoda Western Digital ne mogu sudjelovati u nagradnoj igri.

Izvlačenje nagrada bit će obavljeno krajem siječnja 1998., a dobitnici će biti izvješteni o dobivenim nagradama poštanskim putem.

Western Digital (www.wdc.com) proizvodi i usavršava hard diskove za osobna računala, radne stanice i servere. Kako bi što više zadovoljila zahtjeve svojih kupaca tvrtka Western Digital proizvodi diskove vrlo visoke kvalitete i mogućnosti, sa kvalitetnom podrškom i servisom. Detaljnije informacije o proizvodima tvrtke Western Digital kao i o nagradnoj igri možete dobiti kod distributera ili ovlaštenih prodavača s logotipom ove nagradne igre.

Proizvode Western Digitala možete nabaviti kod ovlaštenog distributera, tvrtke

AUTRONIC, Ulica grada Vukovara 37A, Zagreb,

tel. 6111-044, fax 6111-018; te kod slijedećih ovlaštenih prodavača:

EDINKOM, Zagreb, 01/2338 224; **EXCEL COMPUTERS**, Osijek, 031/120 500;

PENTAGRAM-ECOM, Zagreb, 01/6155 508; **PENTAGRAM-ECOM**, Split, 021/362

969; **TAMADA**, Pula, 052/540 487; **TIMES**, Zagreb, 01/372 233;

kao i kod slijedećih tvrtki koje u svoja računala ugrađuju Western Digital hard diskove

AJNA, Pula, 052/217 191; **BERNY COMMERCE**, Zagreb, 01/301 340; **CADING**

COMPUTERS, Zagreb, 01/313 503; **COMING**, Karlovac, 047/611 646; **COMPING-**

LDA, Zagreb, 01/2303 777; **DERBI INFORMATIKA**, Zagreb, 01/6158 144;

DUBROVNIK-TIM, Dubrovnik, 020/413 450; **EUROCOM PLUS**, Zagreb, 01/322 691;

IB OPREMA, Zagreb, 01/6110 811; **INFODATA**, Zagreb, 01/337 205; **INFOING**,

Karlovac, 01/621 700; **MD TRADE**, Rijeka, 051/214 605; **PC-SERVIS**, Zagreb,

01/2300 377; **P.N.P ELECTRONIC**, Split, 021/370 888; **POINT**, Zagreb, 01/6530 999;

RIVET, Zagreb, 01/301 701; **SPIN**, Osijek, 031/127 019; **STORM COMPUTERS**,

Zagreb, 01/2337 219; **TRON**, Split, 021/324 943; **ULTRA**, Zadar, 023/333 111;

VENDOR COMPUTERS, Zagreb, 01/6118 102;

ra za

 **autronic**
c o m p u t e r s

WOOD

PC

Prodajem PC 486 SX, nov, nekorisćen, jamstvo 12 mjeseci, s igricama i Windows Comanderom.

Matija, 051/61 61 90

Prodajem Pentium 120/16/1.3, 14" monitor, S3 trio 64 -2 MB, 4 CD ROM (nec), 16-bit + SB + 7 CD-a. Cijena po dogovoru, može zamjena za neku tehničku robu.

Mladen, 01/29 45 377

Prodajem PC 486/100/8/540, PC IBUS, CD Rom 6x, SB 16 pro, SVGA graf. kartica, SVGA kolor, OBA floppy, joystick, CD-i i programi, oprema, literatura, sve za 1300 DEM.

Kruno, 040/85 55 53

Prodajem matičnu ploču 486 DX 33 MHz 8 Mb ili samo 8 Mb Rama (30-pinski).

Petar, 040/31 52 23

Prodajem PC 386 DX/40/8/125 HD, floppy 3,5 i 5,25", numerički koprocesor, VGA monomonitor, SB 16, zvučnici, analogni joystick za 600 DEM.

Vladimir, 01/33 25 48

Prodajem PC 486DX4/100/16/1600m VGA 2 Mb, kolor monitor, CD/FDD 1,44" i 5,25", zvučna kartica 1G bitna s aktivnim zvučnicima 120 W, miš, tipkovnica i mnogo softvera + HP desc jet 310 pisač, vrlo povoljno.

Marko, 048/82 27 53

Prodajem PC 486/100/16 850 Mb HDD, 4xCD ROM, 3.5 FDD, miš, tipkovnica, sound blaster, zvučnike 25 W. monitor Samsung 14" za 1000 DEM.

Mario, 01/21 96 64, zvati poslije 17h

AMIGA

A1200, 3 knjige na hrvatskom, 3 joysticka, videokasete i oko 200 disketa s kutijom povoljno prodajem.

Alen, 044/52 15 25

Prodajem 2 hard diska za A500+, jedan od 20 Mb + 2 Mb RAM-a, a drugi od 50 Mb.

Marijan, 042/72 23 41

Prodajem A500 s proširenjem, kolor monitorom, 150 disketa i literaturom.

Boris, 01/45 54 437

Ugrađujem hard diskove u A1200 i A600.

Goran, 01/38 60 032

Prodajem A500, 1 Mb s Philips kolor monitorom, mišem, 2 joysticka i 100 disketa.

Velimir, 01/29 22 439

A1200, 3 knjige (na hrv.), 3 videokasete s uputama (na hrv.) i 100-injak disketa prodajem.

Alen, 044 52 15 25

ostalo

Prodajem Hacker od 16. do 21. broja za 50 kn i od 22. do 26. broja po istoj cijeni ili svih 10 zajedno za 90 kn.

Nenad, 043/33 44 98

Prodajem igrice Warcraft 1, Hugo, Alone in the Dark i Monkey Island povoljno.

Marko, 051/61 61 90

Prodajem igre i programe za Amigu na disketama i na CD-u.

Goran, 01/31 66 21

Prodajem nove i originalno zapakirane igre FIFA 97 i DIABLO po 320 kn svaka, te malo korišten CHAMPION SHIP MANAGER 2 + 96/97 season data disk po 150 kn.

Dražen, 033/55 18 67

Povoljno prodajem SNES s 2 joysticka i kompletom od 13 odličnih igara (MK2, MK3, DOOM, STAR GATE, SUPER MARIO, ZELDA, TOP GEAR, KILLER INSTINCT...), sve u odličnom stanju za samo 550 kn.

Zlatko, 034/22 14 71

Prodajem joystick Quick yoy turbo i Quick shot 2 turbo za Atari i Commodore.

Ivan, 01/56 46 12

Prodajem Nintendo 64 s dvama igrama - Mario 64 i Shadow of THE Empire ili zamjena za Playstation s 10 igrica i Memory Card igre za N64. Može i zamjena za druge.

Ratko, 054/44 12 64

Prodajem novi CD ROM, 6x Mitsumi i Sound Blaster 16 bit.

Ivan, 01/56 46 12

Prodajem PC CD Diablo za 200 kn.

Bojan, 01/87 02 39

Prodajem igre za Amigu na disketama i 1 snimljeni CD za 200 kn.

Mario, 048/82 58 83

Prodajem eksterni faks modem ZyXEL U-1496E, nekorisćen za 150 DEM.

Vedran, 01/33 04 03

Prodaje se Super Nintendo s dva joysticka i 4 igre (Super Mario, All Star Basket-Ball, Killer Instinct, F-Zero).

Marko, 023/43 91 66

Red Alert 2 CD, Outlaws 2 CD, MDK 1 CD, X-Wing VS Tie Fighter prodajem.

Graf. karticu Diamont Stealth 64 DRAM 2 Mb RAM PCI prodajem za 100 DEM.

Oliver, 052/57 02 22

Prodajem igrice za Snes i jednu za Nintendo.

Goran, 044/52 18 55, zvati do 20.00 h

Prodajem par CD-a za PSX.

Boro, 044/52 27 86

Prodajem igre za Snes WWF RAW, True Lies, MK3, NBA Live 96, Super Mario World i dodatnu opremu - joypade, multiout za 6 igrača, a može i sve zajedno s konzolom.

Miroslav, 044/52 57 85

Prodajem igre za Gameboy i Super Nintendo, hitno!

Svebor, 01/65 30 395

Prodajem PC CD igre: WC4, Cyberia 2, Warcraft 2 - expansion set, Panzer General, Rebel Assault, Ufo i Dragon Lore 1.

Željko, 01/25 61 21

Prodajem originalne PSX CD igre, cijena 50 DEM/kom: Ridge Racer, Crash Bandicoot, Descent, Myst, Jumping Jack Flash 2.

Kristijan, 052/85 38 51, zvati iza 15.00 h

Prodajem Snes sa 2 joypada i jednom igrom i Game Boy s jednom igrom zajedno za 350 DEM.

Franjo, 035/25 50 41

Atari 1040 STE, 4 Mb, c/b monitor, hard disk, literatura, programi, igre.

Dražen, 01/33 18 06

Prodajem SEGA GAME GEAR s 8 igrica i adapterom za 600 kn.

Elen, 052/77 33 88

Prodajem igre C&C, Red Alert, NBA 96, Master of Orion 2, Heroes of Might and Magic, CQC Covert Operations, Warlords Deluxe, Comanche, Were Wolf. Cijena po dogovoru. Sve igre su na originalnim CD-ima.

Juraj, 034/27 30 55

Prodajem ili mijenjam Destruction Derby za PSX.

Matija, 048/62 51 76

CD igre: Max, Archimedian Dynasty, Quake, Flying Corps, Star General, Steel Panthers, Master of Orion 2, kućna kolekcija,

povoljno prodajem. Može i zamjena.

Damir, 01/25 37 81

Procesor P-133 i HX ploču ATC 200 prodajem, 1 Mb memorije za S3 grafičke kartice.

Mario, 01/66 02 128

Rasprodajem PC CD igre po 250 kn: N4S2, Max, Tomb Raider, MDK, Master of Orion 2, Diablo, Settlers 2, Road Rash, Red Alert, Fifa 97, NBA 96, Actua Soccer.

Jožo, 031/81 81 97

Povoljno prodajem Game Boy sa 5 igrica: Mortal Kombat, Bomberman Tennis, Fortress of Fear, Killer Instinct.

Damir, 021/36 58 39

Prodajem Fujitsu DL 1100, 24-iglični, kolor, 3 ribona za 300 DEM te CD igre Top Gun, NFS2, Flyline Corpse, 150 kn jedan CD.

Dinko, 031/81 81 31

Prodajem Mitsumi CD Rom 6x, zvučnu karticu (Sound Blaster 16-bit) i joysticka za Commodore 64 i Atari.

Ivan, 01/32 23 71

Prodajem original CD igre Out Laws (2 CD), MDK, Need for Speed 2, Diablo, Red Alert (2 CD), KKND i Theme Hospital. Prodajem original CD igre za PSX: Tekken 2, Tottal NBA Cool Borders, Die Hard Trilogy.

Oliver, 052/57 02 22

Kupujem igricu FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN. Primam ponude svaki dan od 13h do 16h.

Krešimir, 01/23 39 200

Originalni Wing Commander The Kilrathi Saga (WC1,2,3) za W95 (350 kn) i toner za HP 4L 4M printer (300 kn).

Saša, 01/69 42 17

Prodajem original CD Alien Breed Tower Assault za 120 kn.

Kruno, 01/65 21 882

Prodajem igre na disketama za Amigu. Prodajem CD Romove za PC i Screamer.

Marijan, 051/81 26 33

Sony Playstation CD originali Rally Cross, Rage Racer, Soulblade, Porsche, Need for Speed 2, Kings Field, Darklight Conflict, povoljno.

Dario, 044/53 53 57

Prodajem A1200 (Scart, 100 disketa, literatura, 2 joysticka) za 450 DEM i igre za Game Boy, 100 kn po komadu.

Goran, 053/77 11 94

Prodajem original igre Need for Speed 2 i CQC:Red Alert, svaku po 250 kn ili mijenjam za Kick off 97.

Dominik, 01/67 18 96

Prodajem PC CD igru Lost in Time 1 i 2 s rješenjima za 110 kn.

Nikola, 040/85 54 97

Prodajem CD igru Pirates Gold, FX400 IDEQuad Speed CD Rom Drive (200 kn), CD Perfect Works (100 kn), CD Rom NFS Se. CD Rom Drive je Mitsumi.

Sandro Ostojić, Murati 24, Zagreb

Prodajem modem 14400 prolivk.42 data/fax/voice sa softverom i uputama - 280 kn, 2x4 Mb Ram (ukupno 8) - nije Edo, dakle ide na stare 486 ploče -220 kn, originale PC CD: MDK, NFS 2, Outlaws, Arhemidian Dynasty, Red Alert, KKND.

Robert, 01/71 88 98

Prodajem 4x1 Mb Ram za 486 (120 kn), CD ROM 2xspeed za 150 kn + 1 besplatni CD sa sherwer igrama. Prodajem sve brojeve Hackera od 1 do 25 za 240 kn.

Saša, 031/14 54 72

Prodajem Nintendo 16 sa 2 joypada i sa 2 igre - Striker i Toy Story. Moguća otplata na rate. Prodajem original CD igru za PC

Interstate 76 (2 CD-a).

Oliver, 052/57 02 22

Mijenjam igricu Super Mario 64 za N64 za neku drugu. Prednost imaju utrke auta (Cruision USA)

Ivan, 020/45 11 19

Mijenjam novi Nintendo 64 star 2 mjeseca (još je pod jamstvom) s igricom Super Mario 64 i joystickom za novi PSX.

Ivan, 020/45 11 19

Prodajem 4x1 Mb 30 pins RAMA za 80 kn, isto tako Winglom 3 za 100 kn ili ga mijenjam za Big Red Adventure ili NHL 96. Prodajem i neke igre na CD-ima iz Hackera po 130 kn.

Lovro, 01/23 37 842

Prodajem igre za Sega Mega Drive: Out Runners (180 kn), Road Rash 3 (180kn), Leader Board (golf - 250kn) ili mijenjam za Micro Machines 2. Kupujem igru History Line 1,2 za PC.

Vedran, 01/22 21 73

Mijenjam original CD Discworld 3 za Fifa 97, Flying Corps ili Hunter Hunted.

Davor, 051/21 83 33

Prodajem PC CD Romove NBA 97, Fifa 97, Tomb Rider, MDK, F1GP 2, Need 4 Speed Special, Road Rash, Diablo, Network Q Rally,

Prodajem AMD Pentium 5x86 133 MHz/1 GEDO/859 WD, 14"CTX kolor, 4xCD Rom, S3 trio 64,, programi (Win 95, DOS 6.22, Photoshop 4.0,Corel Draw, kompletan internet softer, igre..) za samo 3999 kn.

Damir, 031/76 03 87

Razmjenjujemo vrhunske igre (na CD-u) sa djecom diljem cijele Hrvatske.

Nikša i Jakov (052/62 45 51 i 052/62 27 71)

Prodajem CD igru TIME COMMANDO za 100 kn ili mijenjam za TOMB RAIDER ili KKND.

Mladen, 042/21 43 17 (zvati POSLIJE 20.00h)

Prodaje se PSX, nov neraspakiran, s igricom RE LOADED.

Miodrag, 023/43 70 72

Prodajem PSX s joypadom, memory cardom, demo cd i 8 igara. Igre prodajem i posebno.

Petar, 01/38 85 536

Prodajem CD igre NBA live 97, The Dig, Full Throttle (100 kn/kom) i Space Quest 6 za 200 kn.

Krešimir, 01/71 11 23

Prodajem ili mijenjam Snes konzolu i igre (NBA 96, WWF RAW, MK3, Super Mario World sa 3 joypada multioutom za 6 igrača. Za PC prodajem joystick Genius.

Miroslav, 044/52 57 85

Zvučnu karticu Yamaha SoundedGe SB i Microsoft sound S. kompatibilnu, OPL4 čip, Win 31 i 95 drajeri prodajem za 500 kn; original FIGP2 igru (njemačku) prodajem za 200 kn.

Dubravko, 01/68 27 17

Prodajem Daggerfall (full kopija 50 kn), Theme Park (original, classics serija, 100 kn) i grafičku karticu Trident 512 Kb za 50 kn.

Lukica, 044/62 17 32

Prodajem Pc igre Hugo (47 kn), Lion King (35kn), Aladdin (26kn), Tom & Jerry (23 kn). Razmjenjujem igre i programe za PC 286/hercules.

Mladen, 098/26 30 22

Prodajem C64 s kasetofonom, modulom i 40 kaseta s igrama. Cijena 600 kn.

Davor, 023/43 89 00



10 000 Zagreb, Kontakova 12
Tel./fax: 01/213-578
Tel: 01/211-322
e-mail: er-teh@zg.tel.hr

PLAĆANJE u 6 RATA

PC

• CIJENE SU MALOPRODAJNE •

KONFIGURACIJA

- Pentium Intel - 133 Mhz
- RAM - 16 Mb
- HDD Western Digital - 1.6 Gb
- Color monitor ADI - 14"

Mjesečna rata: 1230 Kn

MULTIMEDIJA KIT

- CD-ROM 16x
- ZVUČNA KARTICA - 16 bit
- ZVUČNICI - 25W

Mjesečna rata: 199 Kn
(nadoplata za gornju konfiguraciju)

LASERSKI PISAČ

- OKI 4w - 600 dpi

Mjesečna rata: 399 Kn

KOMPONENTE PISAČI SCANNERI



PC ZA SVE SVE ZA PC



IBM, ACER, IBM kompatibilni INTEL
3 COM komunikacijski inženjering, Microsoft produkti

Sony
Smile
Philips
ADI

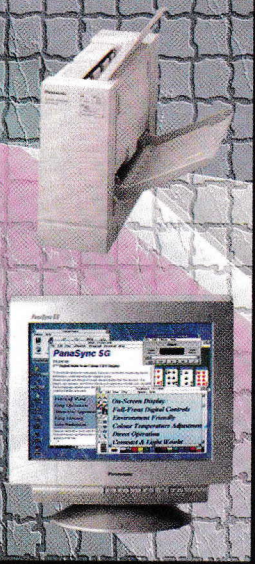
PC kase
HP
Lexmark
EPSON



PC-PROJEKT, Ivekovičeva 19, 10000 Zagreb
tel.fax: 01 2301 661, 217 596, tel: 2301 303

Panasonic

Monitori i printeri



DEUS računala
Zagreb, Potočani 8

tel. 45 53 610
fax. 45 53 615



Kvalitetne Pentium i Cyrix 6x86 konfiguracije

Matične ploče, Kontroleri...



Modemi



SCSI periferija,
prenosivi diskovi, CD



Printeri - Scanneri



Hard diskovi



Ostala informatička
oprema



Poduzeće za
proizvodnju,
trgovinu i
poslovne usluge
d.o.o.

Na Sljeme
možete pješice...

...Do cilja morate **BRŽE!**



Veliki izbor
PC konfiguracija



Sklapamo i
nadograđujemo
računala prema Vašim
potrebama.



ZAGREB, Ivanićgradska 22,
tel.: +385/01/239-56-37, tel./fax: +385/01/211-672,
mob. 099-461-672
OSIJEK, V. Medvednice 1
tel.: +385/031/164-522

ŠINJVR



ORION BURGER: Kako izaći iz kaveza, tj. kako prijeći prvi nivo?



WARCRAFT 2: prošao sam igru, ali nikako ne mogu otkriti čemu služi čarolija EXORCISM kod paladina i kako je koristiti?



ACES OF DEEP: može li se snimiti pozicija i kad sam u moru, a ne samo u luci? Goran

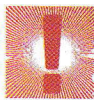


MONKEY ISLAND 2: a) Kako pobijediti u pljuvanju? Uporabio sam brodski rog i pomakao zastavice, ali opet ne mogu pljunuti do prvog mjesta.

b) Što treba činiti u kolibi i pobijediti gusara u pijenju groga? Izlio sam grog u drvo, ali gusar mi je dao svoj vrč; otvorio sam prozor, stavio zrcalo u okvir i teleskop na kip.

c) Kako uzeti ključ sa kripe u Stanovoj trgovini pogrebnom opremom? Zatvorim ga u tabut ali on izađe van. Posjedujem sljedeće predmete: nož, pasta za poliranje, voodoo spisak, ispljuvan papir, lopatu, papir, uzicu, štap, voodoo lutku, igle, knjigu Big Whoop, Dreadovu kartu, štap, ključić, gorila omotnicu, manila omotnicu, karte za cirkus, orgulje, iskaznicu knjižnice, knjigu o brodolomima, majmuna, slamku, žuto, crveno i plavo piće, brodski rog, znak o papigi, pilu, čistu maramicu, letak, ribički štap, komad karte, teleskop, obnovljeno veslo, knjigu Famous Pirate quotations, pero, ratkapu, rock tanjur, vijenac i gusarsku kapu.

Martin



a) Nakon što prvi put ne uspiješ, uđi u BAR. Pokaži krčmaru LIBRARY CARD i sada možeš kupovati pića.

Kupi žuto i plavo piće. Dobit ćeš CRAZY STRAW. Upotrijebi plavo na žutom i dobit ćeš zeleno piće.

b) Upotrijebi MUG na boci polu-groga (HALF GROG). Kreni do SPIT MASTERA. Upotrijebi CRAZY STRAW na zelenom piću. Od toga će ti pljuvačka postati tvrda. Okušaj se u pljuvanju. Doći ćeš na drugo mjesto. Sad pokušaj opet, ali samo kad uočiš da se marama na ženi vijori. To znači da je vjetrovito. Sada ćeš dobiti prvu nagradu.

c) Kad ga zarvoš u škrinju, upotrijebi

čekić i čavle da bi ga zadržao unutra. Sada uzmi ključ od kripe.



POLICE QUEST SWAT: Imam problema u 3. misiji s ulaskom u zgradu "EST-MAN ENTERPRIZES", gdje dva terorista drže taoca. Izaberem polagani ulazak "stelh", otvorim vrata, pogledam pomoću zrcala i kad želim ući, teroristi me nemilosrdno izrešetaju.

Luka, 052/21 42 24



THE IMMORTAL: Kako prijeći drugi nivo? Imam sva tri gemsa i došao sam u sobu koja ima tri kruga na podu, znam kombinaciju. Kad ih stavim, što treba činiti?

Dado, 021/62 03 72



LIGHTHOUSE: The Dark Being, prvi CD: Ušao sam u kuću prof. J. Kricka i našao sef u njegovoj radnoj sobi. Otvorio sam pismo, u donjem su uglu neki brojevi (5-18-28). Mislim da su to brojevi sefa, ali ga ne znam otvoriti. Kako to učiniti? Ako nisu, gdje su pravi? Molim vas, pomozite!

Luka iz Karlovca, 047/62 14 05



To je zaista kombinacija koja otvara sef. Uporabi je ovako: 5 desno, 18 lijevo (preko nule), 28 desno.

Pritisni na ručicu, uzmi dokumente i pročitaj ih. Zapamti datum koji je napisan na 59. stranici dokumenta. (kombinacija je 8-24-96). To je kombinacija koja otvara zatvorena vrata... Ukoliko još negdje zapneš, možeš nam slobodno poslati adresu, poslat ćemo ti cijelo rješenje ove igre.



FIGP2: ne znam je li moguće namjestiti vožnju po kiši. Ako jest, kako?

Bojan iz Zagreba



Ne možeš voziti po kiši!



JAGGEND ALLIANCE: Ne mogu prijeći prvu stazu. Kažu da moram skupiti neku stvar da bih mogao prikupiti sok iz drveća. Tražio sam po cijelom otoku i nisam ništa našao. Pomozite mi! Tin



DIABLO: Do 15. nivoa dogurao sam uz pomoć ratnika, ali u 15. nivou nema dalje prolaza (za 16.), kod Questsa mi traže: black mushroom, halls of the blind, valor, the curse of king Leoric, archbishop Lazarus. Gdje to pronaći?

Dražen iz Splita



Tijekom cijele igre dobijaš te Questove. Black mushroom se nalazi na jednom od nivoa u pećinama

(Caves). Pokupis "Black Mushroom" sa zemlje i daš ga vještici. Halls Of The Blind se nalazi u katakombama (Catcombs) - vidjet ćeš na jednom od nivoa u katakombama neobičan prorez u zidu. Moraš ući u taj prorez i pobiti sve što se nalazi unutar njega. Kralj Leoric se nalazi na trećem nivou ispod crkve. Ne mogu vjerovati da si prošao taj nivo a da nisi ubio velikog kostura sa još većim mačem koji se odaziva na ime Leoric. Do Archbishops Lazarusa dođeš uz pomoć specijalnog teleporta koji se nalazi na velikom pentagramu na 15. nivou. Puno sreće.



PHANTASMAGORIA - A PUZZLE OF FLESH: Koju šifru treba napisati u računalo u prostoriji u koju sam ušao otvorivši vrata datumom THRESHOLD projekta na 4. CD-u?

Marko iz Rijeke



DARK SEED: Gdje mogu naći komadić stakla (od zrcala), što treba kupiti u trgovini, što treba napraviti u knjižnici i na groblju?



POLICE QUEST 2: Kako se ukrcati u zrakoplov? Veljko iz Pule



LION KING: kako izvršiti potez povlačenja odraslog Simbe ispod hijene da bi joj digla cijelu energiju? Postoje li kakve šifre u ovoj igri?

Ja i on iz Dubrovnika



EVIL'S DOOM (Amiga): 1. Kako kod čarobnjaka s knjigom čarolija koristiti rune?

Vide li se one kad se ispaljuju?

2. Vidim da likovi koje vodim ispaljivanjem čarolija dobivaju žuti, crveni, zeleni, ljubičasti polumjesec. Zeleni je karta, što znače ostali?

3. Ubio sam dosta neprijatelja po nivoima, ali njihove sposobnosti ostaju stalno iste. Zašto?

4. Zapeo sam dolje, odmah poslije izlaska iz dvorca izgubljenih legija, u tamnicama. Treća tamnica ima dvojica vrata, jedna sa žutim ključem, a druga bez ključa. U tom dijelu ima 3 papira s porukama, a traži se nekakav križ. Pomozite mi: ne mogu otvoriti nijedna vrata iako imam žuti ključ.

Željka iz Zagreba, 01/21 61 15



BROKEN SWORD: Nalazim se u Irskoj (2. CD); 1. Kako maknuti jarca (u dvorcu) s puta da bih mogao ući u ružu? Naime, svaki put kad se približim on se zaleti u mene i odgurne me.

2. Kako popraviti crpku u baru? Kod sebe imam towel, flashlight, gemstone, photograph, plastic nose, ID card, matchbook, buzzer, soggy tissue.

Krešimir, 01/71 11 23



1. Čim te odgurne, klikni na PLOWSHARE koji se nalazi na lijevoj rubu ekrana. Sad bi koza trebala biti zarobljena.

2. Ako želiš isključiti crpku u baru, povuci najistaknutiju polugu i baci je pored ulaza u bar.

Svoja pitanja i odgovore šaljite na adresu: Bez Panike ili S.O.S. HACKER PETRINJSKA 11, 10000 ZAGREB

ili

na e-mail adresu: bibor.kiraly@zg.tel.hr

Također vas molimo da nam uz pitanje dostavite i e-mail adresu (ako je moguće) da bismo vam što prije mogli odgovoriti na pitanja.

SVEC

JANUS

LAN & Connectivity

Vrhunska
mrežna oprema!

Maloprodaja
i veleprodaja!

Povoljno
i odmah dostupno!

EKSKLUZIVNI
ZASTUPNIK
ZA HRVATSKU



CHIPOTEKA

ZAGREB:

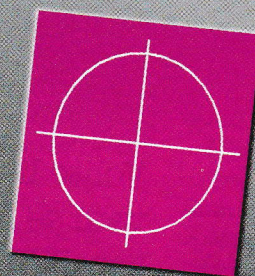
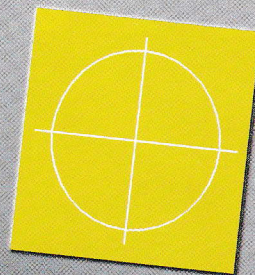
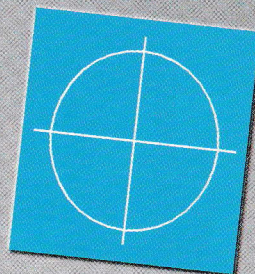
Trg J.F. Kennedyja 6
tel. 01/ 233 88 44
fax. 01/ 21 65 44

SPLIT:

R. Boškovića b.b. (Prima 3)
tel. 021/ 31 32 55
fax. 021/ 56 10 39

RIJEKA:

Laginjska 4a
tel. 051/ 22 78 48
fax. 051/ 22 79 20



JANUS
STUDIO

**Najjeftinije
osvjetljavanje
u gradu!**

Vrhunska priprema
izrada filmova (305mm)
Specijalne pogodnosti za
osvjetljavanje većeg
broja color stranica

- Janus Studio - Petrinjska 11 - 10000 Zagreb -
- tel/fax: 01/ 43 51 79, 42 78 83, 42 98 10 -

computers
ARTES

WESTERN DIGITAL

hp HEWLETT
PACKARD

matrox

SONY

ADI



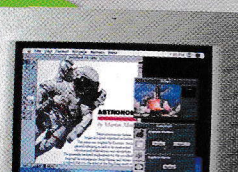
MO

intel

FILEX: ovlaštenu prodavač i organizator Apple Point prodaje
Voćarska 3, 10000 Zagreb, tel: 01/ 45 56 146, tel/fax: 01/ 44 37 42

Apple Macintosh

Macintosh
Performa 5260
12/800 CD
+ 14" Monitor



HACKER

enciklopedija
IGARA

JANUS
LINGUA

Petrinjska 11
10000 Zagreb

CATHARSIS

Krešimir Lauš

Katarza iliti pročišćenje naslov je nove nadesno skrolirajuće pucačine Star Gunner tipa. Pošto sam siguran da 90% čitatelja ne bi moglo napisati sastavak o potki Star Gunnera, stoga neću puno drviti niti o Katarzinoj. Znajte samo da ste sami protiv svih, oni vas ne vole, a ne volite ni vi njih. Baš nasuprot, svojim "Eagle" submarine/spaceshipom krčiti ćete put svojom bombi koja jezdi ka njihovom matičnom planetu. Tko su oni i što zapravo žele, saznat ćete uz pomoć Hicolor full screen filmića na kraju nivoa...

Što je dakle u Katarzi tako privlačno da ćete od nje dobiti krvave okice i simpatične podočnjake... Princip igre je i više nego jednostavan. Sama igra je podijeljena na 10 podvodnih, te 10 "svemirskih" nivoa. Na kraju svakoga od njih čeka vas Big Boss, a nakon kompletiranih 5, čeka vas Really, really Big boss. Objekti vaše destrukcije isključivo su leteće/plivajuće prirode, dakle nema ciljeva na zemlji. Mnogi će se zbog toga urotiti protiv ove igre i reći da je smeće... No njezina velika igrivost i jednostavnost opovrgnut će taj

Volite li sočne, velike, efektne eksplozije? Sviđa vam se kristalno čista SVGA grafika i superglatki scroll? Bolujete od paranoidne šizofrenije? Ako date potvrđan odgovor na ova pitanja (barem prva dva) i Vi ste kandidat za Katarzu...

argument. Tipkom "ctrl" pucate, "tab" aktivira super oružje a "space" pali afterburner (samo na podvodnim nivoima). Cilj je pobiti sve napasti, sačuvati plutajuću bombu, i to je to. Prvi level završiti ćete bez frke, dok si za naredne kupite tablete za smirenje i hrpu grickalica (da vam ne bi stradali nokti). Tu i tamo naletit ćete na kakav

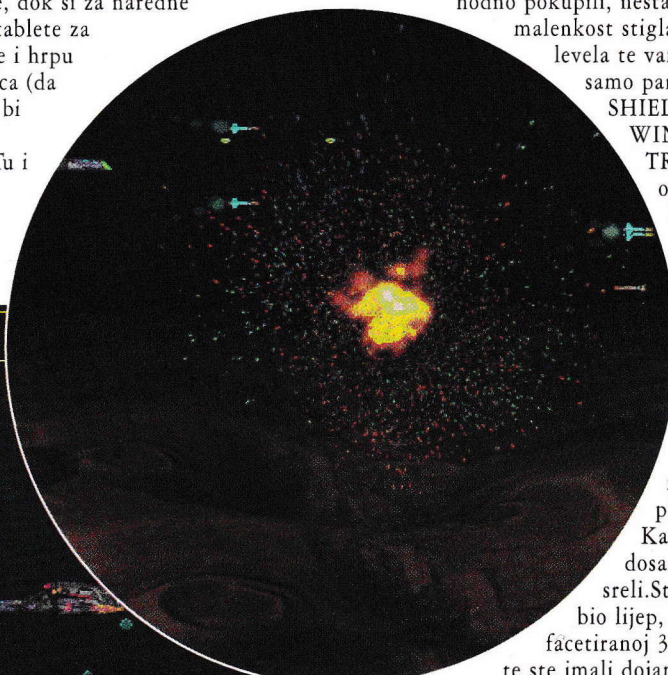
privremeni power up, ili jače oružje. No hvala providenju, a pogotovo programerima, na faktu da nakon svakog završenog levela dobijate šifru. Nažalost, kada ju iskoristite, svi power up-i koje ste prethodno pokupili, nestaju. Moja

malenkost stigla je tek do 4 levela te vam mogu dati samo par šifri: BEE, SHIELD, WHIRLWIND i ELECTRICITY. No

ono što u Katarzi zaista vrijedi i zbog čega ćete ju sigurno nabaviti leži pod vašim prstićima; pogledajte slike!!

Grafičke realizacije poput ove Katarzine, nismo dosad još nigdje sreli. Star Gunner je bio lijep, ali je radio u facetiranoj 320*240 rezoluciji te ste imali dojam da svijet

promatrate kroz pokvareni vizor pijanog ArtuDirua (R2D2). Slična je situacija bila i sa ostalim igrama ovoga tipa. Katarza pak implementira visoku rezoluciju, sa vrlo velikim frame rate-om; 60fps na P133 mašini. Kombinira animirane bitmap pozadine visoke rezolucije i kvalitete sa Gourad sjenčanim i multiple



Terracide

Vedran Januš

Da li je za kompjuterske igre potrebna mašta? Mislim da bi proizvođači Terracidea u suzama trebali odgovoriti sa "Nažalost, da."

light sourciranim neprijateljima. Plijeni vašu pozornost prekrasno izvedenim i vrlo glatko animiranim eksplozijama koje su drugačije za svakog pojedinog neprijatelja. Procijenio bih da se pojedina, kao što vidite vrlo efektna i "vatrometna" eksplozija sastoji od barem 100 frameova. Neprijatelji na kraju nivoa također su vrlo kompleksni, teksturirani i osjenčani 3d objekti, koji kad ih dokrajčite odlaze uz bljesak i sjaj. Između levela, kada dobijete šifru, imat ćete prilike proučiti i rotirati dotad poznata smetala. Sigurno se pitate, kako sve to klizi i molite Sotonu da ne radi pod Bugom95. Na svu sreću, igra radi pod oba sustava, a sami programeri snažno preporučaju da ju pokrenete u čistom Dos modu. Neznam kako im je uspjelo ali iz nje ćete izvući gotovo 30fps-a i na običnoj 486/66 sa 8mb Rama-a, iako se preporuča Pentium sa 16Mb (za animirane pozadine). Na kraju bismo mogli zaključiti, da bez obzira na svoju ograničenu interaktivnost s okolinom i gorespomenutu jednostavnost, Katharsis zaslužuje počasno mjesto u vašoj kolekciji. Ako nizašto, onda stoga da dokažete svojim Sony i Amiga prijateljima da i naša kanta, kada se pametno iskoristi može puno toga iscjediti i pokazati. Živio glatki scroll! ◀

Katharsis

Izdavač: Metropolis Software house

Min. konfiguracija: 486/66, 8 Mb

Druge platforme: N/A

Zvuk: 78%

Grafika: 84%

Igrivost: 79%

UKUPNO:

Igrano na: PC P5/133, 16Mb

81%



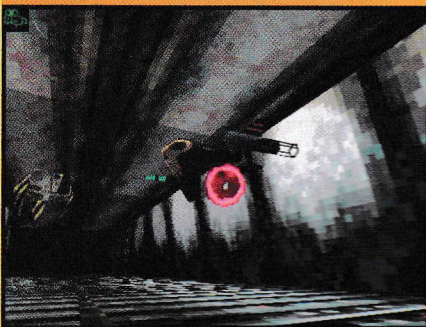
Unatoč tome što u svojim opisima obično pokušavam izbjeći negative emocije (čuvam ih za Deathmatch), u nekim slučajevima čini mi se kao da sam upao u nešto slično biblijskim kušnjama. Jedan dio Zemljana otišao je napraviti koloniju u svemiru. Tamo su se pretvorili u strojeve. Sada se vraćaju natrag i žele nas osvojiti. Mi ćemo im poslati jedan mali simpatični brodic sa naslikanom lubanjom koji će ih sve uništiti. Nakon toga ćemo se vratiti Operah Winfrey showu i Kolu Sreće.

Toliko o priči. Da li ste ikada igrali Descent? Programeri Terracidea su igrali Descent. I rekli su, vau, ovo je dobro. Idemo napraviti to isto. U tom trenutku shvatio sam da ne želim s njima igrati magarca.

Što je Terracide? Ukratko, potpuna sloboda kretanja pomoću jedne male grude željeza i plazme unutar drugih malo većih (svemirskih brodova), a možda i ne (svemir). Letite okolo i uništavate neprijateljske robote, krčite si put kroz hodnike, nalazite poneko oružje i municiju i nastavljate dalje. Sve skupa prikazano je u visokoj rezoluciji, a glatko se vrti pod Win95 + DirectX konfiguracijom.

Netko bi mi mogao prigovoriti kako bi isti opis mogao vrlo lako opisati i Quake, Duke Nukem, Blood i ostale slične igre koje ljudima opisujem u puno svjetlijoj bojama. No, postoji razlika. Naime, te igre imaju dušu. Istina, Quakeova duša je ispunjena ludačkom paranojom, Duke Nukem valja fore proizašle iz mozga veličine zrna maka čija je jedina zabava u djetinjstvu bila paljenje golubova, a Blood ... pa recimo da mu je Jack the Ripper mogao biti šegrt. No ipak, te igre su imale dušu.

Terracide nema dušu. Terracide je čisti klon, zombi, umjetna tvorevina stvorena prilikom nečije



noći ispunjene razmišljanem o nutricionističkoj vrijednosti opušaka.

Ne samo da su programeri pokrali apsolutno sve što se iz Descenta dalo pokrasti i odlučili nam to servirati u skoro istom pakovanju (za svakog neprijatelja možete vidjeti koji mu je Descentov robot bio inspiracija... što opet ne znači da sami neprijatelji djeluju kao da ih je napravio netko inspiriran, daleko od toga), oni su nam to servirali u jednom fizički ružnom i neigrivom izdanju.

Zašto ružnom? Unatoč visokoj rezoluciji i glatkoći animacije, sve skupa prikazano je na apsolutno isprazan i nezanimljiv način. Teksture zidova su nedetaljne i grube, a nakon nekog vremena svi hodnici unatoč laganim varijacijama u paleti djeluju sivo.

Zašto neigrivo? Prvi, osnovni i najvažniji razlog je slabi user interface. Kombinacija tipki može se promijeniti, no nisu podržane tipke Ctrl, Alt i Shift, što znači da za neke osnovne funkcije koje u drugim igrama koriste te tipke ovdje morate koristiti puno neefikasnija rješenja. "ak i kad se naviknete ubrzavati pomoću tipke V, kontrola nad brodom bit će slaba, ne zbog toga što je igrač nesposoban, već jednostavno zato što je to loše izvedeno. I na kraju, neprijateljski AI je izrazito slab. Neprijatelji se ne skrivaju, ne izbegavaju vas, jednostavno stoje tamo i pucaju dok ih ne otopite najstandardnijim mogućim oružjima.

U službenom opisu igre navodi se opcija za multiplayer koja bi trebala ovoj igri udahnuti novi život, no sa gore navedenim nedostacima mislim da to mogu sa sigurnošću proglasiti za isprazne riječi.

Ukratko, ako vas privlači nevjerovatna akcija u bestežinskom stanju, nabavite Descent 2. što se Terracidea tiče, zaboravite da ste ikad čuli za njega. ▶

Terracide

Proizvođač: Nije bitno

Min. konfiguracija: P90, 16 Mb, Win95

Druge platforme: N/A

Zvuk: 50%

Grafika: 30%

Igrivost: 10%

UKUPNO:

Igrano na: PC P5/133, 16Mb

5%

NAGRADNA IGRA

Koliko nas poznajete?

Vijerna publiko,
i ovog smo puta jednostavni i kratki u davanju uputa. Dakle, odgovorite na ovo na pitanje, uredno popunite kupone koje ćete izrezati iz časopisa i pošaljite odgovore na našu adresu najkasnije do 1.09.1997. Kako ne bi došlo do neželjenih zabuna, ponavljamo još jednom - ne šaljite svaki kupon zasebno jer morate istodobno poslati OBA popunjena kupona!!!
Puno sreće i ugodna vam zabava!!!

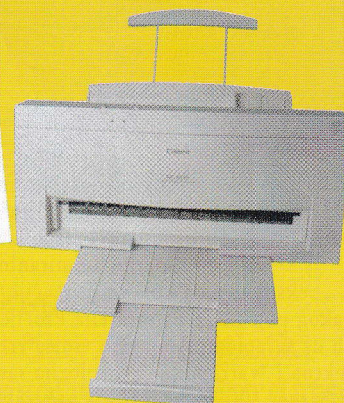
1. NAGRADA

CANON BJC - 4550
A3 COLOR BUBBLE JET PISAČ

Sponzor:

KSU Company d.o.o.

Iako stabilan, ovaj je pisač malih dimenzija, te zauzima vrlo malo mjesta na vašem stolu. Postiže dobar ispis i ne gubi na kvaliteti boje na raznim medijima uključujući običan papir, reciklirani, omotnice, folije, a ima i mogućnost ispisa na film za ispis sa stražnje strane (back print film).
Rezolucija: 720x360 dpi
Format: A3



Druga nagrada

Sponzor:

IDEJA
MIKA



MUSTEK PARAGON 600 IIN
24-bit
SINGLE-PASS
COLOR SCANNER

Dobili ste mogućnost osvojiti scanner uz pomoć kojeg više neće biti problem obrada vaših slika, dokumenata, knjiga, fotografija...

- Rezolucija: optička 300x600 dpi
hardverska 600x600 dpi
maks. interpolacija 4800x4800 dpi
- Jednoprolazni scanner
- Maksimalna veličina dokumenta
12.6 x 29.6 cm

2. PITANJE:

Koliko je brojeva HACKERA do sada izašlo?

Treća nagrada



miro CRYSTAL VRX
64 BITNA GRAFIČKA KARTICA

Za one koji žele doživjeti novu dimenziju 3D igranja i kvalitete.

Podaci:

- 4MB video memorije
- 3D interface support:
Direct 3D, Speedy 3D, Renderware
- Plug & Play
- Uz karticu dolazi i igra TOMB RAIDER!!!

Sponzor:

WiiB d.o.o.

miro CRYSTAL 3D

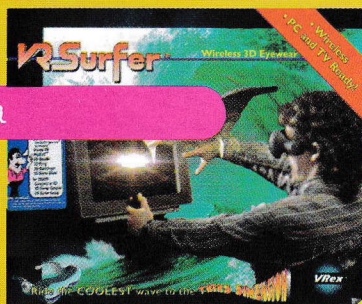


Četvrta nagrada

Peta nagrada

Sponzor:

ORBIS



VRex VRSURFER - WIRELESS 3D EYEWEAR

Iskoristite priliku za osvajanjem 3D LCD naočala. Komplet sadržava:

- VR naočale
- igru: **Descent 2: Destination Quartzon**
- video kasetu: Concerto in 3D, 3D Demo Sampler, VR Surfer Setup

Nagrade 7-14

Sponzor:

ALGORITAM

7. Gravis joystick PRO
8. Boeder filter za 15" monitor
9. Boeder set za čišćenje CD-a
10. Boeder podloška za miš Star Trek
11. CD MDK
12. CD BATTLECRUISER 3000AD
13. CD Krush, Kill 'n Destroy
14. CD Megapak 7

Nagrade 23-26

Sponzor:

**"ROVAŠ" d.o.o. Varaždin
CD-ROM SHOP**

23. CD Mechwarrior 2 Mercenaries & M.Pack
24. CD Archimedean Dynasty
25. CD Settlers 2
26. CD Destiny

Nagrade 27-30

Sponzor:

ZOLA

27. CD Sim Earth
28. CD Sim Farm
29. Komplet postera
30. Komplet postera

Šesta nagrada

Sponzor:

McComp

A4TECH 1st PC GUN (komplet za dva igrača)

U ovom utrazabavnom paketu

ćete pronaći:

- dva pištolja
- Plug & Play karticu (kontroler)
- CD igre: A.D. Cop i Bon Bon Lite...

...i sate zadovoljstva!



Nagrade 15-22

Sponzor:

microline

15. Genius Joystick J-21
16. Genius Joystick J-12
17. Genius Easy Scroll miš
18. Genius Easy Scroll miš
19. Genius Easy Scroll miš
20. Genius Microphone
21. Genius Microphone
22. Genius Microphone

CD ROM 16x Mitsumi
17" Crystal Scan Monitor (TC092)
STB Virge GX 4MB Video Card
ENSONIQ Wavetable PCI P&P
BOSTON Acoustic zvučnici
WIN 95 Tipkovnica, TOWER Case
MS Windows 95, Office 97 SBE+

zovite

WISO



6119 506

Computers that
make you
jump for joy!



64 BITNA GRAFIKA

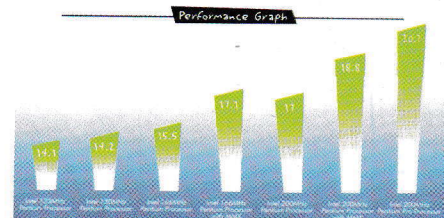
Za one koji žele doživjeti n
igranja i kvalitete.

Podaci:

- 4MB video memorije
- 3D interface support;
Direct 3D, Speedy 3D, R
- Plug & Play
- Uz karticu dolazi i igra TC

Sponzor:

WILL



P5-200 M sa Intel 200MHz Procesorom MMX tehnologije i graf Ziff-Davis Winstonea Version 1.0



DTK
computers

DTK QUIN 133 VX430

INTEL 133MHz Pentium
16MB EDO RAM 70ns, 512KB Cache
1.7 GB HDD 12ms
16x CD ROM Toshiba
PCI S3 Trio 64V+2MB
FDD 3,5", WIN 95 tipkovnica
MINI Tower
MS Mouse, Pad
HR Manual

DTK QUIN MMX 166-INTEL

INTEL MMX 166MHz Pentium
16MB EDO RAM 70ns, 512KB Cache
1.7 GB HDD 12ms
16x CD ROM Toshiba
PCI S3 Trio 64V+2MB
FDD 3,5", WIN 95 tipkovnica
MINI Tower
MS Mouse, Pad
HR Manual

DTK KLAMATH 266-FX440

INTEL 266MHz P2
32MB RAM EDO, 512KB Cache
2.5 GB HDD 12,5ms
16x CD ROM Toshiba
MATROX Millenium 4MB
FDD 3,5", WIN 95 tipkovnica
MINI Tower
MS Mouse, Pad
HR Manual

DTK NOTEBOOK 586 TFT

INTEL 133MHz Pentium
40MB RAM DIMM, 256KB Cache
1.3 GB HDD 14ms
12,1" TFT Active Display
PCMCIA Type III
SOUND Blaster 16 PRO + zvučnici
TV priključak, MPEG 2
CD ROM 8x, Touch Pad
FDD 3,5", WIN 95 tipkovnica

GATEWAY P5-150 INTEL

INTEL Pentium 150MHz
16MB High Performance SDRAM
512KB L2 Cache, 1.7 GB HDD 12ms
STB Virge GX 2MB Video Card
CD ROM 16x Mitsumi
15" Crystal Scan Monitor (TC092)
DESKTOP/MINI Tower
WIN 95 Tipkovnica 105 tipki
MS Windows 95 on CD
Office 97 SBE+

GATEWAY P5-166 INTEL

INTEL Pentium 166MHz
16MB High Performance SDRAM
512KB L2 Cache, 1.7 HDD GB 12ms
ATI GT 2MB SGRAM Video Card
CREATIVE L. Sound card+ACS 410ZV
15" Crystal Scan Monitor (TC092)
MINI Tower, CD ROM Mitsumi
WIN 95 Tipkovnica 105 tipki
MS Windows 95 on CD
Office 97 SBE+



GATEWAY2000

GATEWAY G6-266

INTEL Pentium II 266MHz
64MB RAM EDO, 512KB L2 Cache
6.4 GB Ultra Ata HDD +
PROMISE U. Ata Controller
CD ROM 16x Mitsumi
17" Crystal Scan Monitor (TC092)
STB Virge GX 4MB Video Card
WIN 95 Tipkovnica 105 tipki
MS Windows 95 on CD
Office 97 SBE+
TOWER Case 200W

GATEWAY G6-266XL

INTEL Pentium II 266MHz
64MB RAM EDO, 512KB L2 Cache
6.4 GB Ultra Ata HDD +
PROMISE U. Ata Controller
CD ROM 16x Mitsumi
17" Crystal Scan Monitor (TC092)
STB Virge GX 4MB Video Card
ENSONIQ Wavetable PCI P&P
BOSTON Acoustic zvučnici
WIN 95 Tipkovnica, TOWER Case
MS Windows 95, Office 97 SBE+

Podignite slušalicu i nazovite

SENSO



HASBRO

IGRE: Comanche 3

Ako volite čistu borbu i revolucionarno detaljnu simulaciju leta, ova je igra za vas. No ako od igre očekujete i nešto više (kao npr. priču), razmislite još malo.

Vedran Januš

Comanche 3



U filmskom se svijetu na nastavke obično gleda s laganim prezirom, s obzirom da su u 99% slučajeva kilometrima iza ugodaja originala. Srećom, taj broj je u slučaju igara nešto niži. (?!?)

RAH-66 Comanche je najjači američki bojni helikopter. Novalogic je to već odavno iskoristio i stvorio svoj serijal simulacija istog, kombinirajući pobjedničku formulu, čiji sastojci naglašavaju odličan audiovizualni dojam i puno, puno neprijatelja spremnih eksplodirati na vaš mig. Grafički engine cyber-naziva Voxelspace bio je u trenutku izdavanja prvog nastavka najjači na tržištu. Comanche 2 koristio je istu stvar, a jedina novost bio je arsenal novih misija. Kad je pala odluka za treći nastavak, programeri Novalogica shvatili su da su počeli gubiti korak s vremenom. I zato, glavna složenica reklamne kampanje za dotičnu igru ime je novog enginea maštovito nazvanog !!!VOXELSPACE 2!!!

Akhm, da, što nam zapravo ova nova tehnologija donosi? Osnovna stvar je podrška za visoke rezolucije u 64K boja. No to je bilo za očekivati. Puno važnije su ispravke osnovnih

nedostataka starog enginea. Stariji igrači sjetit će se da je približavanje terenu bilo loše izvedeno, s obzirom da nisu bili podržani stupnjevi detalja ovisno o udaljenosti od terena. Drukčije rečeno, brežuljci su se pretvarali u gomilu kvadrata. Novi engine to rješava dodavanjem novih tekstura prilikom približavanja, što konačno daje traženi realizam. Poboļšan je i algoritam za prikazivanje terena pod ostrim kutevima u odnosu na hori-

zont, dodan je anti-aliasing koji izgladuje kose linije na monitoru. Zašto toliko naglašavam prikaz terena iz blizine? Zato što je to za simulaciju helikoptera neizmjerljivo važno. Kod simulacija aviona prikaz terena nije toliko važan iz jednostavnog razloga što se akcija odigrava daleko iznad zemlje, među oblacima. Helikopteri su na takvim visinama sporiji i ranjivi. Njihovo je područje akcije blizu zemlje, a taktika koja se koristi sličnija je onoj komandosa nego hot-shotova. Svaki brežuljak koristi se za skrivanje, a osnovni tip napada je tzv. kobra: helikopter se podigne iz svog skrovišta taman toliko da može u djeliću sekunde ispaliti rakete i ponovno pobjeći.

Detalji u igri su umnoženi. To pokriva apsolutno sve: od fenomenalno izvedenog helikoptera i neprijatelja do tekstura zemlje i zemaljskih 3D objekata. Ovih posljednjih je ovdje u puno većem broju da bi nam igra, osim standardne pustine i prašume, mogla dočarati i naseljena područja. Obratite pozornost i na izraz 3D objekata: igra je prije koristila dvodimenzionalne sprajtove (usporedite s prijelazom Doom na Quake). Zvuk je odlične kvalitete, za što je zaslužna i aktivna primjena Dolby Stereo tehnologije. Da bi ste u njoj mogli uživati, dovoljna vam je standardna zvučna kartica i par slušalica. Sve se računa u procesoru, a rezultat je sličan onom u kinima. Drugi novitet je model leta helikoptera koji je drastično poboljšan. Izgleda da su se autori igre zasitili proizvodnje arkadnih simulacija u kojima je način leta kroz zrak sličan Pacmanu. Comanche je sposoban za manevre o kojima piloti aviona mogu samo sanjati. Zahvaljujući nezavisnoj uporabi glavne i repne elise, moguće je postići bočno kretanje (strafing), i gađanje neprijatelja prilikom kružnog kretanja oko njega (sjetite se osnovnih FPP manevara pomoću tipkovnice i miša i dobit ćete

Bez obzira na neke zamjerke, moramo priznati da se primjenom raznih tehnika postigla velika realističnost prikaza. Podsjetimo se samo kako su slične igre izgledale do prije koju godinu!





ZANIMLJIVOSTI

Još jedan zanimljiv detalj je maštovita uporaba lens-flare efekta, koji se ne koristi samo u nekim pogledima kamere, već i kao aktivna kombinacija s objektima. To znači da ćete iz nekih kuteva moći vidjeti odbijesak svjetla s obližnje zgrade ili skrivenog neprijatelja. Dodajte svemu tome različite vremenske uvjete i palete boja, ovisno o misiji, i čeka vas spektakl prirodnih kreacija i elemenata.

sliku onoga što vam je ovdje na raspolaganju. Za igru je s dobrim razlogom obavezan analogni joystick: naime, ubačena je kontrola visine ovisno o nagibu helikoptera prema naprijed. To znači, ako želite ići ravno, držat ćete palicu na tri četvrtine udaljenosti od centra, ako želite izvesti naglo obrušavanje, nećete smanjiti snagu glavne elise, nego ćete jednostavno nagnuti palicu skroz prema naprijed. No ne smijete zaboraviti da se približavanjem zemlji način leta znatnije mijenja. S obzirom da helikopter prilikom leta proizvodi snažnu struju zraka prema dolje, ako ste blizu zemlji stvorit će se veći pritisak zraka između elise i zemlje. Rezultat toga je puno veće ubrzanje, što je važno ne samo prilikom polijetanja već i u borbi, gdje je brzina ključna za hit'n'run manevre.

Ovi posljednji bit će jedna od najvažnijih taktika primijenjenih u igri. Dok ste u prijašnjim nastavcima mogli bez straha ulijetati među horde prigrupljenih neprijatelja koji su morali ispaliti dvadeset raketa da bi vam eventualno malo nagrizli oklop, sada ćete se morati suočiti s vojnicima koji koriste mozak. Ne možete aktivno kontrolirati chaff i flareove, već izbjegavanju raketa doprinosite svojim manevriranjem. Dva standardna manevra u ovoj situaciji su kretanje okomito u odnosu na raketu, ili skrivanje iza brda. Ako se taj dan osjećate sretnim, možete pokušati uništiti izvor prije nego što vas njegov projektil dosegne. U tom slučaju projektil će izgubiti navođenje i neće vas slijediti, pa je dovoljno izmaknuti se nekoliko metara.

Nažalost, izgleda da se poboljšanje inteligencije odnosi samo na zemaljske jedinice. Neprijateljski helikopteri još uvijek čine iste greške kao i u prijašnjim nastavcima, ne koriste pametno teren, a vrlo često se i zalijeću izravno na vas. Možda se



autorima igre to čini kao dodatni izazov, ali u stvarnosti nijedna vojska neće svoje pilote učiti kamikaze-tehnikama kao osnovnom putu do pobjede. Glupost je nažalost i osnovna karakteristika vašeg wingmana, koji unatoč vašoj djelomičnoj kontroli (određujete mu koje će ciljeve gađati) pogiba u svakoj drugoj misiji. U slučaju njegove smrti u igru ulaze dva prijateljska Apachea nad kojima nemate nikakve kontrole, a jedino što vam preostaje je nada da će njihova sigurna i nadolazeća smrt sa sobom povući i kojeg neprijatelja.

I konačno, glavna zamjerka: osim tekstualnog briefinga, u igri ne postoji pozadinska priča. Nema animacija koje pokazuju globalne pokrete vojske i razvijanje situacija, nema svečanih dodjela medalja. Misije su organizirane na standardan način, proizvoljnim poretком ih morate završiti sve.

Hardverski zahtjevi su visoki, no to ne iznenađuje. Igra traži minimalno Pentium 90 sa 16Mb rama, no preporučuje se najjača mašinerija koju na bilo koji način možete nabaviti.

Zaključak: Comanche 3 je definitivno dobio novo lice, no sjetite se da je proverbska ljepota plitka. Ako volite čistu borbu i neviđeno detaljnu simulaciju leta, ova igra je za vas. No ako od igre očekujete i nešto više (npr. priču), dobro promislite. ▶

Comanche 3

Proizvođač: Novalogic Inc.

Min. konfiguracija: PC P5/90, 16Mb

Druge platforme: N/A

Zvuk:

90%

Grafika:

90%

Igrivost:

85%

UKUPNO:

Igrano na: PC P5/100, 16Mb

85%

Gama Trend

TOP 15

Command & Conquer 235

Red Alert 235

Wing Commander IV 235

FIFA '97 235

NHL '97 235

Z 235

Tomb Raider 235

FI GP 2 235

Zyphyr 235

Diablo 235

Chessmaster 198

Rebel Assault 198

Super Games 3 150

Battle Ships 198

Leisure Suit Larry 235

NOVO!!!

**Potrošni materijali
i dodatna oprema
za kompjutere!**

Krapinska 8

10000 Zagreb

tel. 01 / 397 818

Zamislite da su se nad Gruntovcom pojavili leteći tanjuri. Zamislite da su Dudek i Tetec stvari zeli vu svoje ruke... Smjestite sve to na američki jug i dobit ćete jednu od najboljih pucaljki!



Dario Rakovac

Redneck Rampage



Kaj se u stvari događa? Čudne su se stvari počele događati u malom gradiću Bogu iza južnjačkih nogu, Hickstonu. Dečki iz susjedstva, dobri dečki imenima Bubba i Billy Bob netragom su nestali, a sumnja pada, dakako, na izvanzemaljce. Leonard, tipična američka seljačina dohvatio se pajsera i krenuo po pravdu. Po putu je pokupio još i stari dobri Casull 454, sačmaricu, nešto dinamita, a kompa Jimmy Bob je sradio svoju staru pilu pa sad baca oštrice smrti. Bit će tu i piva, whiskeya, sušenih rebaraca... Yeehaaa! Bring them alien bastardz on!

Jošte jedan shoot 'em up!

Vjerujem da vam se nakon ovih par redaka kosa počela dizati na glavi, ali čekajte, nije sve tako crno. Iako se i opet radi o pucalini iz prvog lica, Redneck Rampage je igra koja zaista odskoče od bezbroj puta viđenog klišeja. Element koji ovu smjelu tvrdnju dokazuje je originalni američki, odraslima primjereniji crni humor. Bolesnih ideja i idiotskih fraza nikada na jednom mjestu nije bilo više, ali koliko god sve to zajedno djelovalo dosadnim i već viđenim, atmosfera je u igri ipak jedinstvena. Je li to radi vrhunske grafike ili zvuka, ne znam, ali u jedno sam siguran, kad se ovog čuda uhvatite, nećete ga tako brzo pustiti.

Četrnaest nivoa, koliko ih ova igra ima, odvijaju se uglavnom na otvorenom s povremenim posjetama

štalama, birtijama i kućicama u kojima vas deda Jethro čeka s odrezanom sačmaricom i krezubim ludačkim osmijehom. Ugođaj je podržan i animacijama tipa masnog Billy Boba kako si češka pozadinu, a samo par



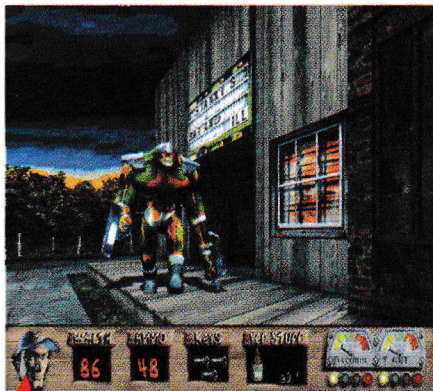
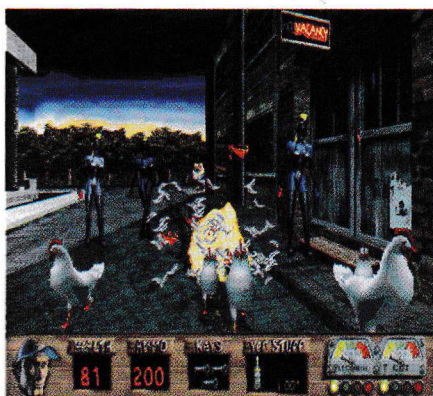
Kad ponestane seljačina, dobre su i njihove domaće životinje (velike razlike između njih i nema, jedino ti ih je žao upucati)

ZANIMLJIVOSTI

Ono što Redneck Rampage drži u komadu je legendarni Dukeov engine koji se ponovno pokazao kamenom temeljom svake dobre 3D pucaljke. Samim time, igra radi pod DOS-om, što će svakako veseliti vlasnike nešto sporijih računala koja o visokoj rezoluciji samo sanjaju.

trenutaka kasnije bit će mu ona prepuna soli iz vaše sačmarice. Slična je situacija baš sa svime vezanim uz ovu igru čiji je čak i manual tiskan u obliku žutog tabloida, što je najbolji dokaz do kojih granica dolazi programerska mašta. No, moraliziranju ovdje ipak nema mjesta, stoga se stoga vratimo igri...

Engine je stvarno nevjerovatan i grafika koju vidite na slikama gotovo je idealna već na pentiumu od 100 MHz. Dečki iz Interplaya svojski su se potrudili i napravili jednu od dosad najboljih igra ovog tipa koja kako izvedbom, tako i grafikom i crnom idejom odskoče od prosjeka. Glazba je prilagođena temi, a izvode je sastavi za koje nikada vjerojatno niste ni željeli čuti poput Mojo Nixona ili Cement Ponda. Osim toga, ova igra ima nešto čime se malo koja od konkurentskih danas može pohvaliti, a to je igrivost i dugotrajnost. Naravno, tome će pridonijeti i činjenica da Redneck Rampage ima



Što seljačina zna što je izvan-
zemaljac! Uzmi pušku i deri!

izvrstan multiplayer koji podržava izradu vlastitih
nivoa, a igriv je u svim standardnim varijantama od
izravne veze do interneta. Zaključak svega ovoga
nameće se sam po sebi i mislim da ne griješim kada
kažem da je ovo vjerojatno jedina igra spomenutog
tipa koju bih preporučio u svakom trenutku lju-
biteljima ovog žanra. Ono što mi se kod nje najviše
sviđa je što ni najmanje nije opsjednuta neakvom
pričom ili logikom. Već na prvi pogled jasno vam je
da se nalazite usred kaosa i anarhije s jednim jedin-
im izlazom - uzmi pušku i deri! Ideja, okolina,
likovi, sve je to tako groteskno i primitivno, a ipak
jednostavno savršeno i predstavlja idealnu zabavu za
sparne ljetne dane prije negoli odete u vlažnije kra-
jeve. Zmite si zato tega ROM-a i drapajte po svem
živem! ◀

Redneck Rampage

Interplay

Min. konfiguracija: PC P5/90, 16Mb

Druge platforme: N/A

Zvuk: 85%

Grafika: 95%

Igrivost: 85%

UKUPNO:

Igrano na: PC P5/166, 32Mb

90%



GATEWAY2000

PC računala GATEWAY 2000 - vaš
najbolji izbor!

SENSO - tel. 01/61 19 506

WORMS UNITED

Sjećate li se malih, ratnički
raspoloženih crva koji nisu prezali ni
pred čim kad je trebalo uništiti neprijatelje tj.
ostale crve iz drugih momčadi? Naravno, sve vam
je to dobro poznato jer su dosad izašla već dva dijela
ove vrlo zanimljive igre, a sad nas čeka i treći.



...ao i prijašnja dva, napravila ga je softverska
kuća TEAM 17/OCEAN nadajući se da će se i on
svijetli svim uzrastima.

Worms United je nastavak tek s neznatnim
poboljšanjima, ali je i to bilo dostatno da igra bude
bolja i zanimljivija od prijašnjih. Ugledavši prve opci-
je, izgledat će vam sve potpuno isto, ali varate se,
promijenilo se ono najbitnije - nivoi, mada je ostalo i
starih. Znali ste već mijenjati glas i podrijetlo svojih
crva, ali samo u Wormsima +, no ovdje ćete za svaki
jezik imati potpuno drukčiji izgovor vaših crva i
drukčiji zvuk općenito kod teleportiranja, ispućavanja
oružja ili ležeci na samrti kad vas unesreći crv iz dru-
gog tima.

Dobro nam poznati ninja uzi, kopači ili girders
(mostovi) su ograničeni pa ćete morati dobro promis-
liti o svakom potezu želite li pobijediti. Ne koristite
samo vi lukavstvo, nego i crvi iz protivničkih
momčadi, a njima sada upravlja računalo, za razliku
od prošlog dijela, gdje ste se znali čuditi njihovim glu-
postima (recimo, znali su se teleportirati na tri ili četiri
mine). Ako ste imali prijašnju inačicu Wormsa,
jamačno ste željeli iskušati i MOLE BOMB, jer ste
već iskušali sva oružja, ali vam to nikako nije uspjeva-
lo, barem meni nije. U ovom sam nastavku konačno
to ostvario. Znam, i vi jedva čekate da protivnički crv
okusi svježinu novog oružja. Stvar je jako slična

BANANA bombama ili CLUSTERIMA, samo što
MOLE BOMB slični i napalmu - ispućava vatrene
kugle koje samo čekaju nekog pretvoriti u crnca,
nadam se da to nećete biti vi.

Novost su i ovce puno snažnije nego prije.
Nažalost, to sam osjetio na svojoj koži. Kad smo moj
prijatelj Damir i ja pokupili takvu "ludu ovcu", pustio
sam je, ali nismo znali kakvo nas iznenađenje čeka.
Dok je ovca skakutala, iščekujući još jedan pritisak na
razmaknicu i želeći pokazati što zna, mi smo se smi-
jali. U trenutku kad se već odmaknula od mog crva,
pritisnuo sam po drugi put tipku i dogodilo se ono
što nismo očekivali ni prijatelj ni ja - moj je crvek
odletio u zrak svjetlosnom brzinom. Challenge mode
je ostao isti što se tiče nivoa pa nećete imati volje
ponovno ih prelaziti ako ste ih već prije prošli.

Najvažnije o ovoj igri ste saznali, ostaje vam samo
nabaviti je što prije i otkriti još neke novine igrajući
je. Sretno vam bilo, jer u ovoj igri treba znanja, ali i
sreće. ▶

WORMS UNITED

Proizvođač: Team 17/ Ocean

Min. konfiguracija: PC 486 DX2/66, 8 Mb

Druge platforme: N/A

Zvuk: 72%

Grafika: 75%

Igrivost: 86%

UKUPNO:

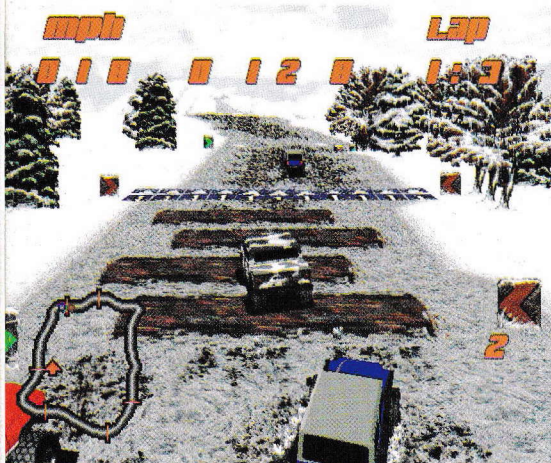
Igrano na: PC P5/166

81%



HACHER

TEST DRIVE: Off-Road



Miroslav Puljiz

S

amo ime kaže, to je cesta na kojoj možete sve, pronaći prečicu ili, pak, zgurati protivnika u provaliju ili barem s ceste.

Igru su napravili dečki iz dobro nam poznate softverske kuće ACCOLADE. Ova je igra najbolja potvrda da Accolade radi samo kvalitetne igre pa čim čujete za neku njihovu novu igru, saznajte sve o njoj, ne vjerujem da će vas Accolade razočarati.

Nakon instaliranja igre s CD-a, moći ćete je pokrenuti samo iz Windows 95 sučelja, što i nije sada neki problem jer se većina korisnika naoružala Pentium računalima i MMX procesorima (!). Dakako, igra se može pokrenuti i bez MMX procesora.

Ušavši u igru, vidjet ćete odlično napravljen uvod, prepun akcije pa će vozačima adrenalin naglo porasti i prije nego osvoje prvo mjesto. Po ulasku u igru i pregledavši uvod, sami odabirete hoćete li se uvježbavati vozeći utrku bez ikakvih bodova ili ćete odmah započeti novu ligu.

I kod vježbanja i kod lige, vozit ćete ukupno dvanaest utrka blatnjavim i sniježnim stazama ili, pak, nepreglednom pustinjom. Da sve bude zanimljivije, moći ćete se boriti protiv vašeg prijatelja, ali samo kod uvježbavanja, ne u ligi.

Na početku, čim počnete voziti, jedan će vozač (vi ili vaš prijatelj) imati pogled iz džipa, a drugi izvana, ali puno bliže nego kad vi vozite. Trebam li uopće spominjati umreženo ili modemsko igranje? Dakako, prije morate prekonfigurirati port svog modema da bi ga računalo moglo pronaći i da biste mogli uopće igrati preko modema ili mreže. Ne zaboravite pročitati file readme.txt, gdje ćete naučiti kako to napraviti, ako niste već dosad naučili. Kod mješovitih lige birate između šest kupova, ali tek osvojivši onaj prvi, najlakši.

Tijekom vožnje će vaši protivnici učiniti sve da vas zguraju s ceste i barem nakratko onemogućavaju nastavak vožnje. Imat ćete dosta ležerih policajaca (ne znam kako ih drukčije nazvati) koji će vas izludivati i onemogućavati da pobijedite u utrci. Nemojte u velikim krivinama i na snijegu voziti bez kočnica, završit ćete naglavce i brzo se vratiti u vožnju, ali će vam ostali sudionici pobjeći i teško ćete ih dostići.

Početak, priprema, kreni! - ono je što pravi vozači vole čuti sjedeći za volanom svoga vozila ili za svojim računalom, pogotovo vozeći utrke džipova po neravnim i opasnim terenima.

ZANIMLJIVOSTI

Na izbor su vam četiri vrste džipova:

- LAND ROVER (srednja brzina, srednja akceleracija, srednja jačina)
- JEEP (najveća brzina, srednja akceleracija, slaba jačina)
- HUMMER (srednja brzina, srednja akceleracija, najveća jačina)
- CHEWY TRUCKS (mala brzina, mala akceleracija, najveća jačina)

TEST DRIVE: OFF-ROAD

Budite uspješni i završite utrku na prvom mjestu. Kako to postići? Izgurajte protivnika u provaliju i onemogućite mu nastavak utrke.

Za kraj sam čuvao ono najbolje - vozeći ovu izvrsnu utrku, moći ćete voziti prečicom i po drugim stazama, najvažnije je stići prvi. Nabavite ovu igru i ne pokušavajte divljati tako u stvarnosti u svojem automobilu, jer samo je jedan život, a on je vrijedniji od bilo čega na ovom svijetu, iako vam se sada, možda, i ne čini tako.



Test Drive: Off-Road

Proizvođač: Accolade

Min. konfiguracija: PC P90, 8Mb, WIN 95

Druge platforme: N/A

Zvuk: 82%

Grafika: 92%

Igrivost: 83%

UKUPNO:

Igrano na: PC P5/166, 24Mb

86%



**PENTAGRAM
ECONOM
COMPUTERS**

**NOVO !!!
PHILIPS TV CARD
SAMO 1429 KN**



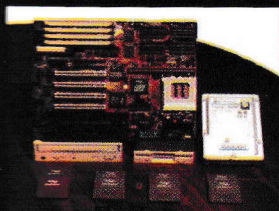
PC konfiguracije

DOPLATA SA :

4 NA 8 MB RAM - 159 Kn
8 NA 16 MB RAM - 269 Kn
8 NA 32 MB RAM - 799 Kn
P 166 NA P 200 - 399 Kn

MULTIMEDIA PAKET

**CD ROM 8X+SB AUDIO EXCEL
+ZVUČNICI MACASE SK A10
839 KN**



PC komponente

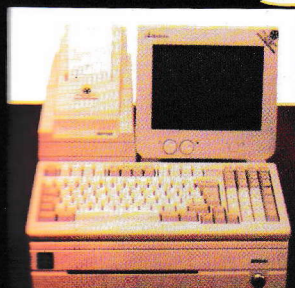
486DX5/133 PCI
MB ENHANCED SIS
AMD PROCESOR
RAM 4MB, 72 PIN EDO
FDD 3.5" TEAC
HDD 1080 MB WD 10 ms
VGA S3 1MB TRIO 64 V+
COLOR MONITOR
PHILIPS 14" L.R. 104S/LE
PCI ENHANCED
KONTROLER UART 16550
CHERRY TASTATURA G83
MINI TOWER
MIŠ GENIUS+PODLOŽAK
+NAVLAKE
4.555,00 KUNA
MJESEČNO VEĆ OD
213,00 KUNA+PP

CREATIVE
CREATIVE LABS

TOSHIBA

**NOVO !!!
PRODAJA
NA KREDIT**

**12, 18, I 24 MJESEČNE
RATE BEZ UČEŠĆA**



PC KASE

PENTIUM 133
MB INTEL TRITON
PROCESOR 133 Mhz Intel
RAM 8MB, 72 PIN EDO
FDD 3.5" TEAC
HDD 1080 MB WD 10 ms
VGA S3 1MB TRIO 64 PCI V+
COLOR MONITOR
PHILIPS 14" L.R. S/LE
PCI ENHANCED
KONTROLER UART 16550
CHERRY TASTATURA G83
MINI TOWER
MIŠ GENIUS+PODLOŽAK
+NAVLAKE
5.599,00 KUNA
MJESEČNO VEĆ OD
263,00 KUNA+PP

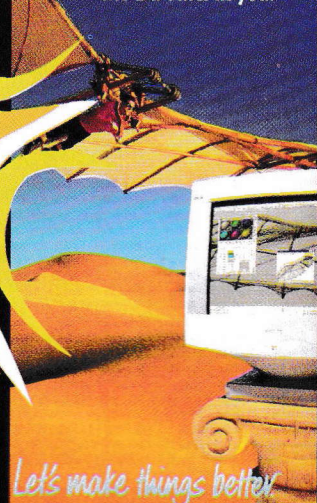


EPSON Stylus COLOR 600

PENTIUM 166
MB INTEL TRITON
PROCESOR 166 Mhz Intel
RAM 8MB, 72 PIN EDO
FDD 3.5" TEAC
HDD 1080 MB WD 10 ms
VGA S3 1MB TRIO 64 PCI V+
COLOR MONITOR
PHILIPS 14" L.R. S/LE
PCI ENHANCED
KONTROLER UART 16550
CHERRY TASTATURA G83
MINI TOWER
MIŠ GENIUS+PODLOŽAK
+NAVLAKE
6.299,00 KUNA
MJESEČNO VEĆ OD
299,00 KUNA+PP

PHILIPS

Philips Brilliance Monitors.
They bring out
the Da Vinci in you.



Let's make things better

BRILLIANCE®
HIGH RESOLUTION MONITORS

Microsoft
Official Dealer

CHERRY  Odobravamo povoljne rabate za daljnju prodaju  **HEWLETT
PACKARD**

ZA GOTOVINSKO PLAĆANJE ODOBRAVAMO 7% POPUSTA

ZAGREB, SAVSKA 120, TEL/FAX 01/61 555 06, 61 555 07, 61 555 08
SPLIT, A.G. MATOŠA 35, TEL/FAX 021/362 969, 487 66

IGRE: Rebel Moon

Rebel Moon

Miroslav Puljiz

Bilo je to jedne godine u dalekoj budućnosti kad su ljudi bili niža vrsta, a na vlasti bili demoni izašli iz podzemlja nakon tisućljetnog sna jer ih je jedan nevjernik svojom nepromišljenošću oslobodio. Vi ste jedan od preostalih ratnika koji se pokušavaju održati i vratiti ljudima vlast kakvu su i prije imali.

Morate spasiti svijet od ružnih bića koja samo čekaju da vas zalijepe o zid i počnu rovariti po vašoj utrobi.

G

ovorimo li o izgledu likova, moramo priznati da vi kao glavni lik ne pucate od ljepote, djelomično i stoga što ste već bili u mnogim krvavim ratovima i prilagodili se teškim životnim uvjetima.

Ovu prilično krvavu 3D pucačinu je napravila softverska kuća FENRIS WOLF u suradnji sa GT INTERACTIVEOM i zbilja su se potrudili ne bi li napravili jednu od onih igara koje će se barem neko vrijeme pamtiti ako ni po čemu a ono po zvuku i grafici jer idejom jaako puno zaostaju, nisu ništa novo unijeli u 3D pucačine.

Pokrenuvši instalacijski program, vidjet ćete

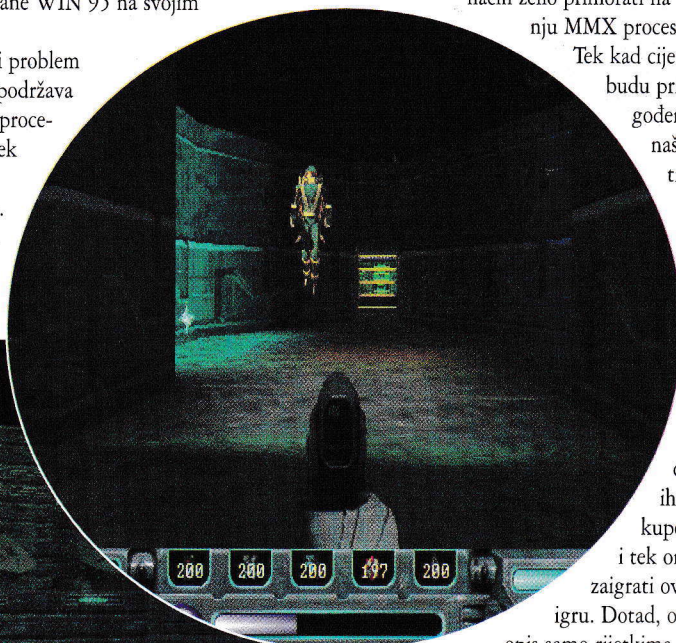
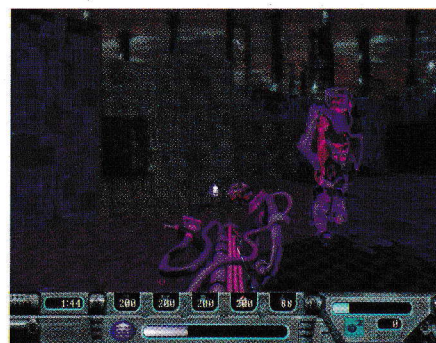
da je napravljena samo za windows 95 sučelja, ali to ne bi trebalo predstavljati problem jer sada većina ima instalirane WIN 95 na svojim računalima.

Najveći i jedini problem ove igre je taj što podržava samo MMX Intel procesore, jer je još uvijek malo igrača s takvim računalom. Srećom, neki moji prijatelji ga imaju pa sam

zamolio prijatelja Sašu da igru zavrtime kod njega. Mnogi će reći da je igra napravljena samo za MMX procesore jer se inače ne bi mogla pokretati i bila bi dosta spora. Prava je istina da je Intel imao svoje prste u ovoj igri i na taj način želio primorati na kupnju MMX procesora.

Tek kad cijenom budu prilagođeni našem tržištu, i mi

ćemo ih više kupovati i tek onda zaigrati ovu igru. Dotad, ovaj će opis samo rijetkima od vas biti dragocjen pa neka netko kaže da ne mislimo na sve naše čitatelje. Igra je zahtjevnja, ali i kvalitetna, možemo je slobodno usporediti s najboljim igrama današnjice kao što su HEXEN 2 ili QUAKE 2. Pokrenite igru i vidjet ćete uvod koji je prilično dobro napravljen,



SATELLITE COMMUNICATIONS DISH DESTROYED





s puno krvi, a vi ste u glavnoj ulozi i bez ikakvog pomoćnog oružja bježite pred najgorim demonima. Konačno ste pronašli oružje i rješavate se jednog po jednog. Idući kroz nivoe, vidjet ćete raznovrstan svijet prepun čudovišta koji vam žele doći glave. No to im neće baš tako lako uspjeti, što, dakako, najviše ovisi o vašoj izdržljivosti. Nivoi se međusobno razlikuju, što će uvelike povećati igrivost same igre. Na kraju ćete vi biti jedini preživjeli ratnik i sami ćete se morati suprostaviti zloj sili u obliku demona koji tako i izgleda. Na mnogim ćete mjestima i na svakom nivou, idući, ugledati dijelove tijela ratnika koji su isto pokušavali doći do kraja, ali i civila koji su se tu našli slučajno, kao bezvrijedni robovi. Nemojte izgubiti hrabrost, nego nastavite mračnim hodnicima sve do kraja. Imat ćete različitih oružja, od pištolja, sačmarica, bacača svjetlećih raketa do onih koji onesposobe demona tako da možete raditi s njim što god hoćete. Mnogi će se nivoi zbivati u svemiru, a svi stradali od vaše ruke bit će zapisani u donjem desnom kutu ekrana.

Moja preporuka za kraj: samo ako možete, nabavite MMX procesore jer nije ovo jedina dobronapravljena igra za MMX, bit će ih još jer neprimjetno ulazimo u novi svijet računala koji nije čuo za igru koja se sporo pokreće. ◀

Rebel Moon

Proizvođač:

Min. konfiguracija: PC P5/75, 16Mb

Druge platforme: N/A

Zvuk: 75%

Grafika: 90%

Igrivost: 74%

UKUPNO:

Igrano na: PC P5/166, 24Mb

80%



Volite li rock, "telku", glazbu, video igre, časopise i nadasve dobru pucačinu, onda je Revolution X najbolje rješenje za vas. Pomožite članovima grupe Aerosmith osvetiti se zloglasnoj organizaciji NEW ORDER NATION.

Revolution X

Igor Duić

Novi proizvod softverske kuće Acclaim ne donosi ništa nova ali i staro u novom ruhu kojiput može biti hit. Pogledajmo o čemu je riječ! Sve je počelo u Los Angelesu kad su čistunci iz NEW ORDER NATIONA preuzeli vlast, tada je nastao pakao za tinejdžere. Dečki iz NON (New Order Nation) zabranili su sve što mladi vole - televiziju, glazbu, časopise pa i ono nama najdraže - video igre. Kad im je plan počeo propadati, odlučili su uništiti sve tinejdžere jer su oni, dakako, najveći obožavatelji tih stvari. Ovdje počinje radnja igre. Vi ste jedan od rijetkih preživjelih i žudite za osvetom. Vaša misija počinje u bliskoj budućnosti, 11. prosinca 1996. Pošli ste na koncert obožavane grupe Aerosmith i ništa vas ne može zaustaviti. Ili, možda, može? New Order Nation će vas presresti ispred kluba X, gdje se održava koncert. Vi ćete se, naravno, oružjem probiti do koncertne dvorane, gdje ćete zajedno s članovima grupe dići revoluciju protiv NEW ORDER NATIONA, započet će krvavi rat za rock glazbu i ostale stvari važne mladima. Pucnjava se odvija na bezbroj lokacija, po disco klubovima, po barovima, na ulicama... Otkrivši Aerosmithov Lamburgini, putovat ćete na tri strane svijeta. Možete izabrati između Amazon Jungle, Middle East i Pacifik Rima. Cilj je igre srušiti, uništiti New Order Nation i osigurati sebi i vršnjacima normalan život. Da bi užitak igranja bio veći, streljivo je neograničeno. Osim poluautomatske puške, na raspolaganju su vam i CD diskovi. Oni vam dođu kao "teško" oružje i ograničeni su. Osim CD-a, na krvavim ulicama LA moći ćete pokupiti i shield (štit), super gun i laser disc. Igra ima samo jednu dimenziju i vrlo je nalik starom OPERATION WOLFU i MAD DOGU. Kao i navedene igre, i Revolution X igrate mišem, a vrti se u niskoj rezoluciji u 256 boja. Glazba je prilično loša, no zvučni



efekti popravljaju slušni dojam. Igra, gledana u cjelosti, ostavlja prosječan dojam zanemarimo li lošu realizaciju. Već sam se ponadao novom hitu za nadolazeće vruće dane, ali ništa od toga. Ako ste očekivali pravu zaraznu pucačinu, prevarili ste se. Preostaje vam jedino strpiti se i pričekati Tyrain 2. ▶

Revolution X

Proizvođač: Acclaim

Min. konfiguracija: PC 486/40, 4Mb

Druge platforme: PSX, SATURN

Zvuk: 55%

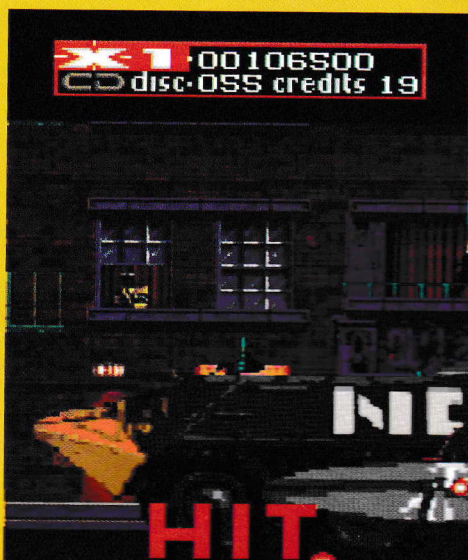
Grafika: 53%

Igrivost: 62%

UKUPNO:

Igrano na: PC P5/160, 16Mb

57%



HACKEROVA PRETPLATA



1) platiš 4 dobiješ 6

2) platiš 8 dobiješ 12

ili

3) platiš 12 dobiješ 16

+ poklon

Hackerova

kapa ili majica



derbi INFORMATIKA

Lastovska 9/1, tel. 6158144

RAČUNALA ZA

UREDE multimediju **INTERNET IGRE**

OSIGURANA DOSTAVA I OBUKA
POSEBNA PONUDA ZA IGRAONICE

SyncMaster™ Total Performance Monitors

Look and Listen to the Future

Times d.o.o.
Ožujka 12, 10000 Zagreb
tel. 3872-233, fax: 3873-551

www.jadran.com/orbis orbis@jadran.com

ORBIS

B. Radić 90
VARAŽDIN
042 260.824
042 261.121

najpovoljniji internet provider

I VI MOŽETE IMATI SVOJE STRANICE!

INTERNET

ILI PRUŽATI INTERNET USLUGE

144 Kn - 15MB 1 x TELNET+EMAIL Email 20Kn	250 Kn - 25MB 10x Email 1x Telnet	390 Kn - 50MB 20x Email 1x Telnet
--	--	--

PROMOCIJA VAŠIH STRANICA U 200
KOMPJUTERA PRETRAŽIVAČA 250 Kn

CD rom po europskoj cijeni! NE PROPUSTITE LJETNI POPUSTI!

Team F1	190
Quake	200
F22	200
Screamer	220
Genewars	250
Syndicate Wars	250
Daggerfall	250
Time Commando	200
NBA	290
Broken Sword	290
Toonstruck	290

VR Surfer

3D naočale 1100 Kn

DESCENT 2, 30 PONG, DOODLE, 10 DEMO, 1000000, 1000000, 1000000, 1000000

POSEBNA PONUDA! Hardware & Software
Konfiguracija za škole, fakultete, državne ustanove, računovodstvo, knjigovodstvo...

ISPORUKA ODMAH!
Jamstvo na konfiguracije 18 mjeseci.

Cijene su bez poreza na promet i plaćanje je isključivo na žiro račun!

Firma "EDINKOM" od 30.06.1997. poslovat će na novoj lokaciji - KRIŽNA 7 - u većim i kvalitetnijim prostorima, sa vlastitim parkiranjem. Tom prigodom odobri smo odobriti poseban popust (5% za kratke kupce, a za daljnju prodaju odobriti 2% na već ostvareni popust) do kraja 1997. Mjesec za svaku robu iz našeg programa 70% konfiguracione, knjigovodstvene, HP, Epson, APC, Panasonic, Microsoft.

Naši novi brojevi tel/faksa su:
01 615 9999 (tri linije)
i 615 5541
U očekivanju Vašeg posjeta srdačno Vas pozdravljamo!

PENTIUM 133

MB PENTIUM 430X
256 ABIT
CPU INTEL 133 Mhz
+ cooler
MEMORIJA 16 MB SIMM (2x8) EDO
HDD 1.6 GB ST
3,5" FDD PANASONIC
VGA S3 1Mb PCI V+ (TRIO 64)
14" SMILE COLOR MONITOR
TIPKOVNICA HR
MIS + PODLOŠKA
MINI TOWER

5399 kn

PENTIUM 166

MB PENTIUM 430HX
512 "QDI"
CPU INTEL 166 Mhz
+ cooler
MEMORIJA 32 MB (2x16) SIMM EDO
HDD 1.6 GB WD
3,5" FDD PANASONIC
VGA S3 2Mb PCI
15" ADI 4V COLOR MONITOR
TIPKOVNICA HR
MIS + PODLOŠKA
MINI TOWER

6990 kn

Savjet više: Close Combat

CLOSE COMBAT

Kalit Usama



Jedna od najrealnijih strategija koje sam igrao u zadnje vrijeme. Ovdje upravljate ljudima, a ne superherojima!

M

nogi će pitati zašto sam za rubriku "savjet više" izabrao strategijsku igru. Odgovor je jednostavan: ona je toliko realna da će bilo kakav savjet glede strategije (ratne) dobro doći. Igru smo najavili u 21. broju, ali je nismo opisali, stoga evo nekoliko osnovnih informacija. Igra ima 6 glavnih misija (Of the Beach, Across the Aure, Hedgerows, Purple Heart Draw, Hill 192, St. Lo) s podmisijama. Na raspolaganju vam je nekoliko poteza: kretanje, brzo kretanje, pucanje, skrivanje, obrana, ispaljivanje dimnih granata. Što pojedini znači, nepotrebno je objašnjavati, radije ćemo opisati sam tijek igre, od početka do kraja.

Krenimo redom:

Godina je 1944., američke su se snage iskrcale u Normandiji i 29. je pješačkoj diviziji zadaća prodrijeti 20 milja od Omaha Beacha u unutrašnjost, do gradića Saint-Lo, ne bi li osigurala nesmetani tijek daljnjeg iskrcavanja. Ispred nje je slabo organizirana 352. njemačka pješačka divizija. Ostalo je jasno: ako ste Amer, vaša je zadaća pregaziti tu razdaljinu u razdoblju od 6.6.1944 do 18.7.1944, a ako ste Švabo, treba što duže izdržati pritisak i nalet Amera, tj. usporiti njihovo napredovanje. S obzirom da je riječ o igri u realnom vremenu, oružje i sve ostalo je također izvedeno u tom duhu. Pješaštvo nije više

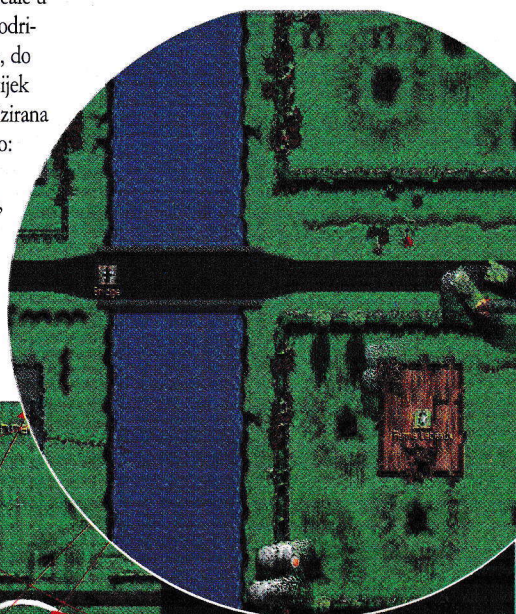
samo pješaštvo, oni su sada osjetljiviji, na njih djeluje stres, paničare, u šoku su od nenadane vatre, oružje im zaglavluje, nestaje streljiva, deru se kada su ranjeni, čime ometaju druge, uglavnom sve je izvedeno vrlo stvarno. Budući su sada u pitanju ljudi, oni su osjetljivi na neke stvari:

Stres - faktor na koji se dosad nije gledalo. Vojnik pod stresom može biti iz više razloga, ali izdvojio bih one najvažnije - topnički napad, neprijateljska zasjeda, mnogobrojnost tj. brojčana premoć neprijatelja, napad tenka izbliza, pucnjevi bočno i sleđa ako se brani na slabo zaštićenom području. Antistres - suprotna pojava, podiže moral vojnika i adrenalin kad su, primjerice, brojčano nadmoćniji,

kad postavite zasjedu ili kad imaju veći broj mogućih rješenja za djelovanje (pucanje, bježanje, skrivanje, ...). Uvijek nastojte vojnika držati u zaklonu, po mogućnosti u kamenoj kući ili ruševinama jer je ondje najzaštićeniji, a mogućnosti za stres su najmanje. U osnovi je svakog ratovanja poraziti protivnika brzim manevrima, brzim napadom jer su tada najmanje mogućnosti za gubitak ljudstva i tehnologije. Najbolji je primjer "Pustinjska oluja", gdje je brzim napadom i munjevitim manevrom zaobilazena iračka republikanske garde (obilazak po ljevom krilu) iračka vojska bila promorana na povlačenje. Ameri su znali idu li u otvoreni sukob tenkovima, prednost je na iračkoj strani jer su premoćniji u ljudstvu, a imaju i iskustva u ratovanju s Iranom. Prema tome, američki bi vojnik bio stalno pod stresom. No vratimo se samoj igri u kojoj imate tri vrste taktika. Prva je "Flanking" ili obilaženje po krilu, gdje neprijatelja napadate bočno. Druga je "Shoot It Out" ili dugotrajno prepucavanje dok se naprijatelj sam ne povuče, a treća je "Frontal Assault" ili frontalni napad. Kod ove vrste napada, poželjno je vojnike postaviti tako da djeluju poput "nenadane vatre" tj. da pucaju na neprijatelja iznenada, a ne konstantno. Ako ste se odlučili za napredovanje, nužno je koristiti dimne zavjese smanjujući neprijatelju vidokrug djelovanja. No, da biste ovladali taktikom ratovanja, potrebno je poznavanje pješačkog naoružanja i naoružanja općenito. S obzirom da se sve zbiva 1944., na raspolaganju vam je oružje koje je tada bilo u uporabi. Zrakoplovstvo je ovdje isključeno (što je, po meni, malo nepošteno), stoga ću opisati pješačko oružje i oklopna vozila.

Od njemačkih protuoklopnih oružja na raspolaganju su vam dva modela:

panzerfaust promjera 40 mm, dometa 80 m za rane modele. Poslije je ta inačica prepravljena i povećan joj je domet. Panzerschreck, 88 mm, ručni bacač koji je probijao svako oklopno vozilo saveznika pa i tenkove. Domet mu je bio oko 120 metara. Ameri su imali na raspolaganju poznatu bazooku, čiji je domet bio do 450 metara. Zbog srednjeg promjera, 60 mm, nije mogla u potpunosti neutralizirati njemačke tenkove koji su imali veći promjer oklopa. Protuoklopnih topova i topova općenito bilo je puno. Njemački arsenal je bio donekle bolji.



Primjer loše postavljene pješadije. Pješadija u sredini u drvenoj kućici nema potporu protuoklopnog vođa te je u ovom trenutku jako ranjiva od strane oklopnika

72 SRPANI 1997.

istu namjenu kao i "M3 A1", za prijevoz i potporu pješništva. Ova inačica je bila polugusjeničar. "SdKfz 231" oklopno vozilo sa 8 kotača.

bunkeru. Uvijek gađajte skupinu pješaka, možda vam se posreći i granata padne točno između njih, vidjet ćete kakav je to prizor! Minobacač koristite isključivo s maslacem i pekmezom, šalim se, koristite ga protiv pješadije na otvorenom, u šumi ili ako su zaštićeni samo s jedne strane. Ne naređujte protutenkovskim topovima pucanje po pješadiji jer će potrošiti svo streljivo uzalud. Ne napadajte pješadijom tenk, nema koristi od toga. Ne naređujte puškomitraljesku dugo pucanje po jednom cilju, neka šara naokolo. veća je mogućnost "nenadane vatre. Ako se sukobe dvije pješadije s istim zaklonima, primjerice, kamenim, Nijemci će uvijek izgubiti jer Ameri su Ameri, njihovo je pješačko naoružanje djelomično bolje od Njemačkog. Najveću zaslugu u tome ima i poluautomatska puška "Granad". Nijemci su uglavnom imali M48. Ispuca li minobacač svo streljivo, bacite ga malo u vatru neka se peče s ostalim vojnicima; zašto da stoje besposleni kad mogu malo i oni pucati u neprijatelju puškama. Bazookaše držite podalje od vatre, tj. tamo gdje se puca.

Njemački arsenal je bio malo raskošniji: "Panzer III L", srednji tenk oklopa 12-50 mm i brzine do 40 km/h. "Panzer IV H", relativno dobar tenk, dobro zaštićen, od 8 do 80 mm, ali zato spor, brzina je bila max. 38 km/h. "Panzer V" poznat kao "Panthera", vrlo brz tenk, namijenjen protutenkovskoj borbi. Debljina mu je bila pozamašnih 30 do 110 mm, a brzina max. 46 km/h. "Tiger I", teški tenk dobar za potporu pješstva. Zbog svoje težine nije mogao razviti veliku brzinu, najviše 37 km/h. Oklop je bio 25 do 100 mm. "Marder III", samovozni protutenkovski top vrlo jasne namjene. Iako je imao slab oklop, od 10 do 50 mm, razvijao je brzinu do 42 km/h. Najpoznatiji lovac na tenkove ikad napravljen u II. sv. ratu je "Jagdpanther" ili "Hunting Panthera", iznimno brz (do 46 km/h), iznimno oklopljen (25 do 100 mm). Napravljen je slično kao i "M 36", gdje je uzet top Flak 88 mm i stavljenu mu je kupola s prijevoznim mehanizmom. Od lakooklopnih vozila najpoznatija su:

"SdKfz 250" lakooklopno vozilo koje je imalo

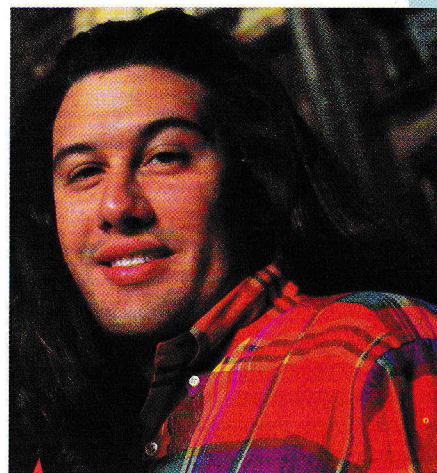


John Romero:

Najbolji sam igrač Quakea na svijetu

Kristijan Žibreg

Jeste li se ikad zapitali kako izgledaju ljudi koji dizajniraju i programiraju igre poput Quakea i Doom? Vidjevši toliko nasilje i krv u spomenutim naslovima, teško je ne zapitati se jesu li imali neke posebno teške traume u djetinjstvu pa to sada izbacuju kroz igre koje stvaraju



John Romero u svom najboljem Antonio Banderas izdanju

U svakom slučaju, to se nisam usudio upitati Johna Romera, čovjeka odgovornog za izradu i dizajn Doom i Quakea, a pred očima mi je neprestano bila slika mračnih hodnika, pentagrama i raketnih lansera - ikonografije nasilja koju je tako uspješno ostvario u Doomu i Quakeu.

Oprezniji su igrači možda na posljednjem nivou Doom pronašli tajni prolaz, gdje su mogli vidjeti kolar na koji je nabijena glava Johna Romera - to je bilo njegovo prvo predstavljanje javnosti. Po čemu je još poznat ovaj poluindijanac čiji izgled a la Antonio Banderas neodoljivo podsjeća na klasičnog latinskog ljubavnika i kojemu u očima vrlo neprimjetno titra tračak čiste divljačke strasti? Možda niste znali, ali volio je nositi majice na kojima je krvavim slovima pisalo "Doom" sprijeda i "I made it" straga i najbolji je igrač Quakea na svijetu. Johnyja nije lako pridobiti za intervju, pogotovo u posljednje vrijeme, kad sa svojim kolegama ima posla preko glave u svom novom poduzeću Ion Storm, no pristao je na kraći razgovor putem elektroničke pošte.



Hacker: Quake je dobra igra, no neke stvari su očigledno sklepane u posljednji čas, primjerice priča. Odražava li se to ikako i na druge aspekte igre?

Johny: Mislim da ne, priča u Quakeu se jednostavno nastavlja ondje gdje je stao Doom. Naglasak nije na priči, nego na samom doživljaju, a to je vrlo nezahvalno za dizajnera poput mene koji jednoj dobroj akcijskoj igri želi produbiti dimenziju i učiniti je izazovnijom i stvarnijom.

Hacker: Igraš li još uvijek Quake?

Johny: Da, svaki dan.

Hacker: Je li istina da si najbolji igrač Quakea na svijetu?

Johny: Vjerujem da jesam, barem me još nitko nije uspio pobijediti. Nedavno je netko na Internetu održao natjecanje u Quakeu, a cilj je bio završiti nivo u najkraćem vremenu. Ljudi su se iznenadili kad sam se ja prijavio za natjecanje i - pobijedio. Ne bi vas to trebalo čuditi, jer ako netko zna najkraće puteve i tajne u Doomu i Quakeu, onda bi to trebala biti osoba koja je dizajnirala igru i izgled nivoa, a to je bio moj posao u id Softwareu. Ne biste vjerovali koliko su ljudi koji su radili na Quakeu dobri igrači. John Carmack, moj prijatelj, koji još uvijek radi za id Software, održava deathmach u Quakeu preko Interneta i glavna je nagrada njegov Ferrari. Naravno, prvo morate pobijediti Johna Carmacka. Ovak se put neću prijaviti jer sam odlučio sam si kupiti Ferrari, a i nemam baš puno povjerenja u igranje preko Interneta.

Hacker: Zašto? Nije li budućnost igara u igranju preko Interneta?

Johny: Da, budućnost jest, ali ne i sadašnjost. Danas postoji veliki broj specijaliziranih igračkih servera, no samo je na malom broju njih moguće igrati umrežene igre bez velikog pada performansi.

Tom Hall (bivši 3D Realms) i John Romero (bivši id Software) ne izgledaju kao da žale za svojim pozicijama u 3D Realmsu i Id Softwareu. Dvojac snova je sretan u svom novom poduzeću Ion Storm.

Za kvalitetno igranje preko Interneta treba vam 33.600 modem, brz PC i kvalitetna veza do samog igračkog servera. Brz modem i PC nije problem, no ovo posljednje jest. Vidite, kod igranja preko Interneta svaki suigrač igračkom serveru šalje pakete podataka (to sama igra obavlja transparentno za igrača) koji ne smiju stizati s velikim zakašnjenjem. Problem je što kod Interneta nikad ne znate kojim putem vaši podaci putuju jer je okoliš u kojem se to događa vrlo dinamičan i nestabilan. Često se dogodi da uspješno počnete neku igru preko Interneta, a onda se naglo poveća promet na čvoru kojim putuju vaši podaci i tada vas neki server preusmjeri negdje drugdje, gdje je promet još zagušeniji. Ili veza jednostavno puke. U oba slučaja će vas igrački server jednostavno izbaciti jer većina njih (pogotovo serveri na kojem se igraju umrežene akcijske igre poput Quakea) ne trpi veliko kašnjenje paketa. Pogledajte samo primjer Microsoftovog Internet Gaming Zone servera koji je toliko prenapučen da je gotovo nemoguće odigrati partiju neke akcijske igre. Zatim je tu i cijena telefonskih impulsa, koja je još uvijek prevelika za vrijeme koje bi ljudi željeli provesti igrajući se na Internetu. Zato uvijek radije zaigram partiju Quakea preko LAN-a (lokalne mreže), nego preko Interneta.

Hacker: Otkako si napustio id Software i s nekoliko prijatelja pokrenuo Ion Storm, niste najavljivali nikakva izdanja, sve donedavno, kad su procurile informacije o Daikatani. O čemu se radi? I što, dovraga, znači ta riječ?

Johnny: Daikatana je naziv za dugačak japanski mač pomoću kojeg vaš lik putuje kroz vrijeme i mlatar protivnike. Daikatana je projekt koji sam htio ostvariti još u id-u, no njihov management tada nije prihvatio te moje zamisli. To je i jedan od razloga zašto sam napustio id i osnovao vlastito poduzeće. Daikatana je građena oko poboljšanog Quake enginea, no način igranja se znatno razlikuje. Dok se u Quakeu šćete mračnim hodnicima i napucavate sve što se kreće, u Daikatani je naglasak na FRP elementima, čime se igra približava Hexenu. Tako vaš lik ima pet različitih vještina u kojima se može usavršavati, a za svakog ubijenog protivnika dobija određeni broj bodova za isustvo (experience points). Nakon određenog broja experience pointsa, vaš lik prelazi na novi nivo i dobija jedan bod kojim može poboljšati neku od vještina kojima raspolaže. Na taj se način igrač tijekom igre usavršava onako kako mu najbolje odgovara, slično kao u FRP igrama. Možda stvarno dobro nišante pa ćete povećati snagu svog lika, dok će netko tko nije toliko vješt u pucanju poželjeti povećati svoju brzinu do maksimuma. Zanimljivo je to što vaš lik neće dobiti bodove za iskustvo ubije li neprijatelja daikatanom, nego će ti bodovi ići samom maču!

Hacker: Zašto? Zar je daikatana toliko moćno oružje?

Johnny: Dakako, to će itekako osjetiti vaši neprijatelji kad počnete mahati njime, no bez daikatanе ne biste mogli putovati kroz vremenske zone na koje je igra podijeljena. Igra ima četiri velike epizode i svaka je smještena u drugu vremensku zonu.

Hacker: Reci nam još nešto o oružju. Razumijem da je daikatana vrlo moćna stvarčica, no nije to jedino oružje koje igrač može rabiti, zar ne?

Johnny: U igri postoje 32 moguća oružja, a u svakoj vremenskoj zoni funkcioniraju druga, što otvara zanimljive mogućnosti. Primjerice, možete se vratiti u prošlost, gdje ne postoji streljivo za vaša napredna hi-tech oružja, no dobit ćete nova oružja i prokrciti si put kroz tu vremensku zonu. Isto tako, možete se vratiti u daleku prošlost sijući pustoš vatrenim oružjem koje tada nije bilo ni izmišljeno, ali što ako potrošite svo streljivo, a onda shvatite da vam u drugoj vremenskoj zoni treba upravo vatreno oružje? Bez obzira kako i koja oružja rabili, u Daikatani ćete uvijek moći sami birati kako preživjeti. Vaš će se borbeni arsenal povećavati napredovanjem kroz vremenske zone, a odabir pravog oružja je ono što će razlikovati pravog profića od početnika. Neka će vam oružja biti potpuno nekorisna u nekim vremenskim zonama. Jedno je sigurno: bez obzira o kojem oružju bila riječ, boljet će!

Hacker: Dakle, opet smo sami protiv ostatka svijeta?

Johnny: He, he, čekao sam da me to pitaš. Ne! U Daikatani smo koristili QuakeBot, umjetnu inteligenciju, prvi put predstavljenu u Quakeu, koja kontrolira vaša dva suigrača. Dakle, ovdje su tri heroja protiv ostatka svijeta. Igrač će moći svoja dva borbeni prijatelja poslati u borbu ili u obavljanje specifičnih zadataka, ali će oni biti tijekom cijele igre u kontaktu s vašim likom. Komunikaciju nismo ostvarili gomilom tekstualnih poruka, sve bitne poruke koje igrač prima izgovara digitalizirani glas.

Hacker: A što se tiče neprijatelja?

Johnny: Tu vam ne smijem otkriti još nikakve detalje, mogu vam samo reći da će biti još gori nego u Quakeu. Pogledajte pripremljene skice, koje možete pokazati svojim čitateljima (pa dragi čitatelji, pogledajte skice i prosudite sami koje vam je gadosti pripremio Romero u Daikatani).

Hacker: Nedavno si, uz ostale poznata imena igračke industrije, potpisao peticiju koju ste poslali Microsoftu. O čemu je riječ?

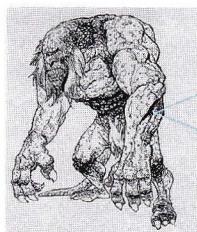
Johnny: Da, potpisao sam veliku peticiju koju je igračka industrija uputila Microsoftu, točnije njihovom odjelu zaduženom za razvoj DirectX sučelja. Kao što vam je vjerojatno poznato, Microsoft je krenuo u razvoj DirectX standarda koji je trebao konačno omogućiti kvalitetno i nadasve brzo igranje pod Windowsima 95 razvivši skup posebno optimiziranih drivera za upravljanje igračim palicama (DirectInput) te zvučnim (DirectSound) i grafičkim karticama (DirectDraw i DirectX3D).

Ideja je u osnovi dobra jer programera oslobađa razmišljanja o specifičnostima grafičkog hardvera koji igrač ima u računalu. Naime, skup standardiziranih DirectX poziva se brine da se pozivi DirectX funkcija na odgovarajući način prosljede grafičkom podsustavu. No, situacija se zamrsila kod DirectX3D-a, koji programerima daje skup 3D funkcija koje se danas obilato koriste u igrama. Zašto? Zato jer danas na tržištu postoji nekoliko odličnih 3D ubrzičačkih kartica koje donose 3D grafiku sa Sony Playstationa i Nintendo 64 na PC računala.

Nažalost, svaka od tih kartica ima i neke svoje posebne mogućnosti koje DirectX3D ne podržava. DirectX3D podržava samo skup osnovnih 3D funkcija pa ta tehnologija ne iskoristava u potpunosti sve mogućnosti 3D kartica, što rezultira slabijim performansama DirectX kompatibilnih igara. Ako ste uspoređivali igre koje rade pod DirectX-om s onima u DOS-u koje izravno koriste specifične mogućnosti 3D hardvera, jasno vam je o čemu govorim. Naša peticija Microsoftu sadržavala je zahtjev da se u DirectX ubaci podrška za OpenGL standard koji je razvio SGI i koji puno bolje iskoristava 3D hardver od DirectX-a. Microsoft je već prije licencirao OpenGL tako da će olakšati život i sebi i nama, a najviše igračima, udovolji li našim zahtjevima. U protivnom će situacija sa 3D karticama biti i dalje nejasna, s mnoštvom međusobno nekompatibilnih standarda.

Hacker: I za kraj, reci nam koje igre Ion Storm planira nakon Daikatanе?

Johnny: Razvijamo Anachronox, FRP igru utemeljenu na Quake engineu sa izometrijskom perspektivom. Dizajner igre je Tom Hall, koji je na istim poslovima radio u 3D Realmsu. Igrač će putovati svemirom sakupljajući oružja i tehnologiju koja će mu pomagati u rješavanju zagonetki. Anachronox bi trebao izaći krajem 1998. U isto doba planiramo izbaciti 3D strategiju koju razvija Todd Porter (bivši šef 3D odjela u 7th Levelu) za koju još nismo utvrdili naslov. ◀



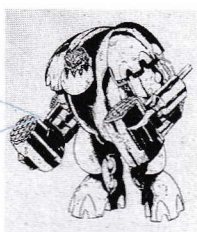
Cyclops je nakljukan steroidima, stoga je bolje ne naći se u njegovoj blizini

Mynatar izgleda kao da je išetao iz filma Legenda



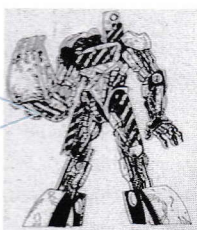
Hmmm, Harpy bi vas mogla naučiti kako se i u boli može uživati

Rage je robot čije šake vrlo lako usitnjavaju meso



Ferryman ne izgleda opasno sve dok ne počne bacati čarolije

Sludge je komad metala kao i Rage kojemu su zaboravili uprogramirati lijepo ponašanje



Mikiko nećete uspjeti nagovoriti na spoj, barem dok ne skine svo to oružje sa sebe (pitam se što će onda ostati na njoj).

Hiro, vaš lik u Daikatani s daikatanom u ruci. Primjećuje li itko sličnost Johna Romera s Conanom?



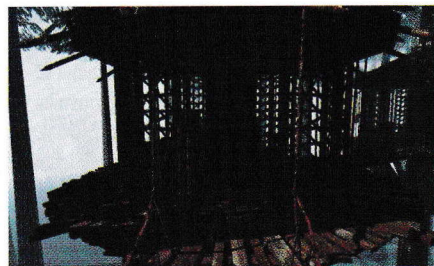
Myst

Kristijan Žibreg

D

ragi prijatelji Amigaši, ovo je igra koja će zauvijek promijeniti Amigino igračko tržište nabolje. Legendarni ClickBOOM Software, programerski tim koji je stvorio Capital Punishment (još uvijek najbolja tabačina za Amigu), upravo privodi kraju Amiga konverziju jedne od najprodavanijih računal-skih igara uopće. Legendarni Myst, igra koju čak i sada renomirani proizvođači PC-a pakiraju kao sas-tavni dio svojih konfiguracija, igra koja ne silazi sa "All Stars" top lista i još uvijek izgleda fenomenalno,

potkraj ljeta će zasjati u punom sjaju na Amigi. Myst izlazi samo na CD-u uz minimalne zahtjeve za AGA grafikom, 4 MB RAM-a i 030 CPU (pa valjda ne mislite da se na goloj A1200 još uvijek može kvalitetno igrati?). Cyan (tvorci originalnog Mysta) inzistira na kvaliteti konverzije tako da je ClickBOOM ugovorom obavezan sačuvati grafiku, dizajn i originalni koncept do najsitnijeg detalja. Što se tiče grafike, ona će biti u finoj razlučivosti, 640x512 u 256 boja, a vlasnici grafičkih kartica će uživati u poboljšanoj 24-bitnoj boji (originalni je Myst rađen u 256 boja). Igra će biti OS friendly i podržavati sve ekranske modove pa će Amigaši sa VGA monitorima moći nesmetano uživati u mirnoj slici. Za one koji su se tek nedavno bacili u vode računal-skih igara, najbolji opis Mysta dali su čarobn-jaci iz ClickBOOMA: "U Mystu nije riječ o poligo-nima, FPS-ovima, megahercima i ostalim novotari-jama današnjeg doba. Riječ je o inteligentnoj igrivosti koja pokazuje da ne morate uvijek juriti za lošim momcima sa sačmaricom u ruci da biste se dobro zabavili. Kad su prošle godine svi nastojali iscijediti



posljednje atome snage iz postojećeg hardvera (uključujući i nas), Myst je još uvijek bio najproda-vanija igra godine za PC i Mac. Myst je igra za ljude koji vole razmišljati". Mi ćemo vas i dalje izvještavati o napretku igre, a vi ne zaboravite gdje ste prvi put čitali o Mystu na Amigi. ◀

Trapped 2

Kristijan Žibreg

T

rapped 2 je nastavak dosta uspješne igre Oxyron Softwarea. Momci su, čini se, proučili dobronam-jerne kritike igrača, ispravili greške te nastavak izgleda fenomenalno. Za one koji ne znaju, riječ je o RPG doomoidu odlične grafike. Svi bitni RPG ele-menti zastupljeni su u Trappedu 2: vaš lik koristi razna oružja i čarolije, a ima i određene vještine u kojima može napredovati. Kretanje je izvedeno u pravom 3D prostoru, kao u Quakeu na PC-u, a grafika i detalji su nadmašili čak i popularni The Killing Grounds. Teksture nisu jednolične kao u Doomu, a svi neprijatelji i vaša oružja su izvedeni vektorski tako da je 3D ugođaj stvarno OK.

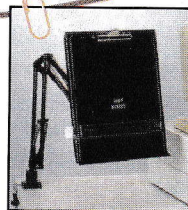
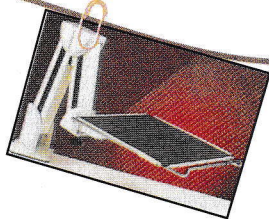
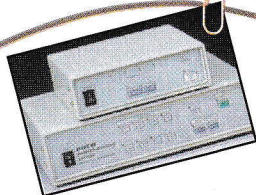
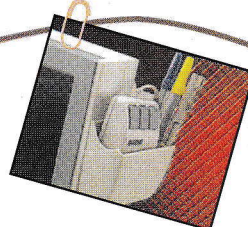
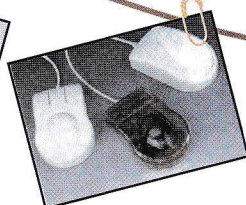
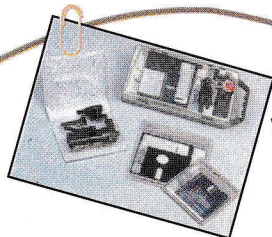
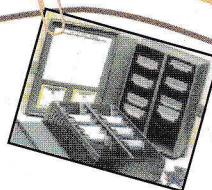
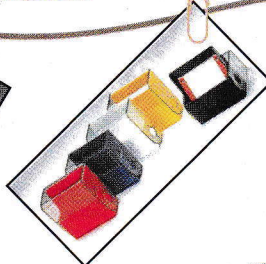
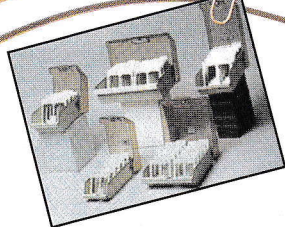
Svjetlosni efekti izdižu ovu

igru iznad običnih doomoida. Primjerice, zidovi će biti genijalno osvijetljeni proleti li u blizini vatrena lopta (baš kao u Quakeu), efekti osvijetljenja izgleda-ju bolje nego u Alien Breedu 3D 2. Programeri su mislili na sve korisnike, imate pregršt opcija kojima možete prilagođavate kompleksnost grafičkog enginea i sporijim strojevima, naravno, na uštrb kvalitete. Trapped 2 će zahtijevati minimalno 68020 procesor, ECS grafiku, 4MB FAST i 2 MB CHIP RAM-a, a preporučena konfiguracija je 68030/50 MHz procesor koji je danas praktički postao stan-dard u novim Amiginim igrama. CD verzija igre će imati i kojih 450 MB animacija koje će doprinosti atmosferi, a obećano je i 16 ogromnih nivoa, svaki s posebnom skladanom pozadinskom glazbom i drugčijim grafičkim ugođajem. Izdavač je New Generation Software, a igra izlazi u kolovozu. Znamo da ne možete toliko čekati na ovaj biser, stoga vam savjetujemo da s Amineta pokupite demo (1.2 MB) i uživajte u probnoj verziji ovog možebitnog blockbustera. ◀



Sitnice koje život znače...

MACRO
MICRO



- * vršimo punjenje svih vrsta tonera i ink cartridgea
- * veliki izbor ribona, tonera i ink cartridgea
- * vršimo otkup toner kaseti
- * raznolika ponuda potrošnog materijala

JANUS

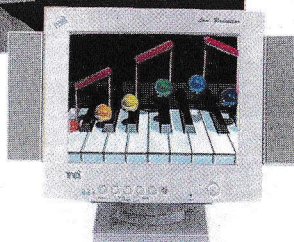
MACRO-MICRO

Nova cesta 121, 10000 Zagreb, Tel. 01/39 50 33, Fax: 01/39 50 62

Monitors with Values From TVS



sniv



MODEL	VS-4A/VS-1564A
CRT	14" 0.28mm / 15" 0.28mm FLAT SCREEN M-6
HDD-SYNC	30-50Hz 30-60Hz
VSB-SYNC	50-100 Hz 50-110Hz
RESOLUTION	1024 x 768 HI 1280 x 1024 HI
POWER SUPPLY	100-240V
EXTERNAL CTRL	DIGITAL
USER CTRL FRONT	POWER SW, BUL, CON, H-WIDTH, V-SIZE PINCHSHIM, H-PHASE V-BOLD, ROTATION, RECALL
VESA POWER SAVING	STANDARD
MPR II	OPTIONAL
SAFETY & EMI	UL, CUL, FCC-BINDING TUV/CE
MULTI-MEDIA FEATURE	Internal MIC, external MIC Output, MIC Output, DC 12V Output
AS-240 SPEAKERS	OPTIONAL

14"/15" MULTI MEDIA COLOR MONITOR

* FCC class B compliance for input signals with horizontal frequency of 58KHz or below. Specifications subject to change without notice.



TVS

PRINTEX

Lašćinske ledine 12
10 000 Zagreb
Tel./Fax: 00 385 1 233 6676

Casper P133

samo 5171Kn

Pentium 133
2.1 GB Hard disk
VGA 2MB Virge 3D

Multimedia paket

- Sound Blaster Pro
- Zvučnici 2x120W
- CD ROM 8x

samo 710Kn

Casper P166

samo 5720Kn

Pentium 166
2.1 GB Hard disk
VGA 2MB Virge 3D

Laserski printer

- OKI 4w

1642Kn

Casper P200

samo 6583Kn

Pentium 200
2.1 GB Hard disk
VGA 2MB Virge 3D

ARTAKOM

- Arlakom d.o.o. - Sjeverna 6 - Zagreb
- tel. 01/38 83 122, 38 73 797 - fax. 01/38 85 242 -
- E-mail: arlakom@g.tel.hr

Strategijsko planiranje

Berislav Jozić

Na Amigi dugo zapostavljeni žanr strategija ponovno se budi iz sna. Hrpa najavljenih naslova obećava ugodno ljeto uz monitore.

S

vaki amigaš zna kakvo je stanje na Amiginoj sceni. Manjak igara, koji se posebno osjeća među strategijama, trebao bi ovog ljeta biti ublažen igrama napravljenim za jače Amiga-konfiguracije i na taj način ohrabriti i ostale na kupnju potrebnog hardvera.

U prošlosti je bilo potrebno ograničavati grafičku i zvučnu stranu igara zbog manjka memorije i igranja s disketa. Sad, kad većina igrača posjeduje hard diskove, nekoliko Mb RAM-a i CD ROM čitač, takva ograničenja više nisu potrebna, i Amigine igre mogu ponovno konkurirati igrama s ostalih platformi. Kako u zadnjih nekoliko mjeseci najveći postotak najavljenih igara otpada na strategije, odlučili smo te najave objediniti u jedan tekst. Ovo su samo najave, detaljnije opise ovih igara moći ćete pročitati u svom omiljenom časopisu onda kad se pojave na policama.

Pogledajmo što nas očekuje!

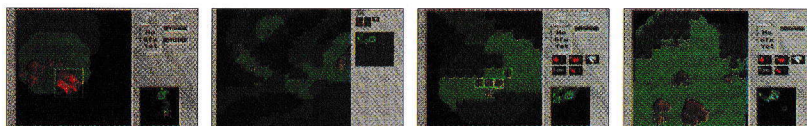
Almagica - Scions of a Forgotten World

Najavu ove igre već ste imali prilike pročitati u Hackeru. Naime, dosad su izdana dva igriva demoa, svaki sa po nekoliko nivoa. Radi se o real-time strategiji u stilu Warcrafta 2 sa PC-a u kojoj igrač kontrolira jednu od strana u nemilosrdnom ratu za prevlast.

Konačna će verzija ponuditi mnogo različitih vrsta jedinica, hrpu građevina za sve moguće namjene, četiri vrste sirovina potrebnih za gradnju i proizvodnju te različite neprijatelje, zamke i neutralne sudionike - sve u svemu, kompleksna i zanimljiva strategija.

Razvoj ove igre započet je u ljeto 1995. i polako se bliži kraju. Kvalitetu Scionsa primjetio je i najpoznatiji izdavač Amiga igara - Vulcan Software te je već sklopljen ugovor o financiranju i izdavanju igre. S tehničke strane, zasad je poznato da će igra izaći samo na CD ROM-u i da će za igranje biti potrebni AGA čipovi ili grafička kartica, najmanje 68020 procesor i 6 Mb RAM-a. Uza sve ostale kvalitete, Scions je pisan "system friendly" načinom i podržava multitasking.

Dodatne informacije i igrivi demo potražite na: <http://www.ind.mh.se/cing9435/DSP>



Forgotten Forever

Ova je igra nastala u želji da se Dune 2 proširi novim jedinicama, zgradama, terenima i drugim opcijama. Sa više od 25 različitih jedinica (zračnih, zemljanih i vodenih), oko 30 vrsta građevina, i hrpom raznih terena, po kompleksnosti će vjerojatno dostići i poznati C&C ili Red Alert. Autori najavljuju mnoštvo grafike, zvukova, digitaliziranog govora i napetih misija, a sve to u savršenom skladu sa sustavom i bez onemogućavanja multitaskinga. Kompletiranje igre se planira tijekom ljeta, a kako je nekoliko izdavača zainteresirano za otkup prava, Forgotten Forever će brzo naći put na tržište. Iako igra još nije ni izdana, broj gotovih misija je tako velik, da se već planiraju diskovi s dodatnim misijama koji bi izlazili svakih nekoliko mjeseci. Za igranje će vam biti nuždan hard disk, a možda i CD ROM, te 4 Mb memorije. Preporučljiv je i brži procesor (68030/50 napr.) te modem za igranje udvoje ili (za sada samo u planu) preko Interneta.

Slike i obavijesti o razvoju ove igre naći ćete na: <http://www.d-n-a.net/users/dnetPwic/>

Maim & Mangle

Strategija na kojoj je rad prekinut prije tri mjeseca, ali je zbog oživljavanja Amiga tržišta tvrtka Deimos Design zaključila da bi ipak moglo biti isplativo razviti je do kraja. Iz nepoznatih razloga tvrtka ne želi objaviti slike iz igre niti ponuditi demo verziju, nego su sve najave i reklame u obliku vijesti na njihovoj WWW stranici.

Iz tih najava izdvajamo: mogućnost upravljanja jednom od tri sukobljene strane (podsjeća li vas to na Dune 2?), određivanje nivoa težine igre (dosad nepoznato u real-time strategijama), istraživanje i razvoj te proizvodnja vlastitih vozila i građevina, utjecaj vremena i doba dana na igru... Maim & Mangle će izaći samo na CD ROM-u, a predviđaju se posebne verzije za AGA Amige, Amige s grafičkim karticama i Power Amige. Za igranje preko Interneta (što je dosad bio veliki nedostatak u igrama za Amigu) trebat će vam i modem.

Detaljnije informacije možete pročitati na: <http://www.surfcity.nb.ca/~apollo>



Foundation

Nastala na temeljima C&C, WC 2, Megalomanije i Settlersa, Foundation svojim izgledom i načinom igranja ipak najviše podsjeća na Settlersa. Ako je vjerovati najavama, bit će to vrlo kompleksna strategija u kojoj ne samo da kontrolirate svoj narod, nego i upravljate akcijama svakog pojedinog čovjeka. Mogućnosti istraživanja novih oružja/zgrada/čarolija i sličnog veće su od onih u poznatom Civilizationu te igranje protiv jednog, dva ili više kompjutorskih protivnika ili u paru s ljudskim protivnikom obećavaju da ova igra neće brzo dosaditi.

Prema izjavama autora, igra je već gotovo dovršena, ali su joj potrebne još neke dorade prije izlaska na tržište. Izdavač je Sadness Software, dosad poznat po AGA - experience CD ROM-ovima.

Oni najavljuju CD ROM verziju za 10. mjesec ove godine, a vjerojatno će je slijediti i hard disk verzija na disketama.

Hardver potreban za uživanje u Foundationu manji je nego za većinu ovdje najavljenih igara - minimalno 2 Mb RAM-a i CD ROM drive (za CD verziju) trebali bi biti dovoljni. Čak ni AGA čipovi nisu prijeko potrebni jer će igra imati nekoliko grafičkih modova - AGA, ECS, Cybergrafix. Naravno, svaki dodatak iznad minimalne konfiguracije značit će više grafike i zvuka, te veću brzinu igranja.

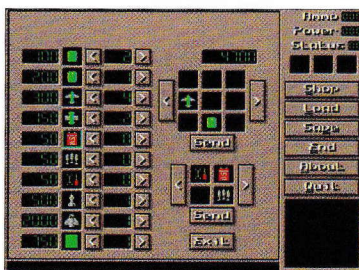
Kako je razvoj Foundationa daleko odmakao, editor nivoa se trenutno prepravlja, pa je jedino što možete naći na <http://www.amigasupport.com/paulburkey> nekoliko slika i popis raznih dodatnih opcija kojima će nas Foundation oduševiti.



Spacelander

Trenutačno raspoložemo malim brojem informacija o ovoj igri. Prema igrivom previewu, bit će to strategija koja se igra na poteze - jedan potez vi, jedan potez protivnik. Za sada nema opcija za gradnju građevina, ali su tu opcije za igru preko Interneta te editiranje vlastitih nivoa (u previewu ne rade). Završna će verzija igre zahtijevati minimalno 2 Mb RAM-a, 68020 ili bolji procesor i hard disk, a bit će izdana u obliku sharewarea.

Igrivi preview možete skinuti na <http://www.algonet.se/~betasoft>



Invasion Force

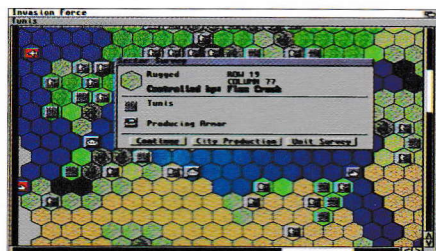
Ako se s nostalgijom sjećate strategije po imenu Empire, ovo je igra za vas. Kartom podijeljenom na šesterokute, podsjeća pomalo i na stare legende Battle Isle i History Line, ali donosi mnoštvo novosti, od kojih je najvažnija opcija za igranje 8 igrača, u bilo kojoj kombinaciji ljudi i računala. Igra sadrži mnoštvo različitih jedinica i terena, zračne luke i tvornice koje možete graditi, mogućnost sklapanja saveza i primirja s pojedinim igračem te udruživanja protiv drugih protivnika.

Datum izlaska konačne verzije još se ne spominje, a najavljene su i opcije koje još treba ubaciti, primjerice, gradnja cesta, postavljanje mina, te igranje preko BBS-a.

Tehničke pojedinosti nisu još do kraja definirane, ali sigurno će vam biti potreban hard disk, a 2 Mb RAM-a bi trebalo biti dovoljno.

Nepotpunu igrivu verziju Invasion Forcea možete skinuti na:

<http://hamilton.htcomp.net/tbelding>



Battlecraft

Evo još jedne kopije Warcrafta 2 i to toliko vjerne da programer (jest, samo je jedan) može očekivati tužbu zbog povrede copyrighta. Većina grafike i zvukova je "skinuta" izravno iz WC 2, a pomoću editora za nivo možete učitavati originalne WC 2 karte i konvertirati ih u oblik prihvatljiv Battlecraftu. Iako je igra tek u probnom obliku, kad bude dovršena, možemo očekivati potpunu kopiju Warcrafta 2 s poboljšanim zvukovima i manjim dodacima. Peter de Boer, glavni i jedini programer ove igre, dosad je poznat izvrsnom arkadom za dva igrača Marathon koja je, kao što će i Battlecraft biti, objavljena u shareware obliku. Autor zasad ne predviđa neki drugi način izdavanja, osim u slučaju da se za Battlecraft zainteresira neka softverska kuća. Tehnički je igra umjereno zahtjevnja - za igranje je potreban hard disk, najmanje 68020 procesor i 4 Mb RAM-a.

Editor nivoa i demo verziju Battlecrafta možete naći na: <http://www.cybercomm.nl/~peterdb/>

Kang

Fu

Berislav Jozić



Amiga je počela s arkadama, a sada se s arkadama i vraća. Kang Fu će vas na nov način prisjetiti starih vremena.



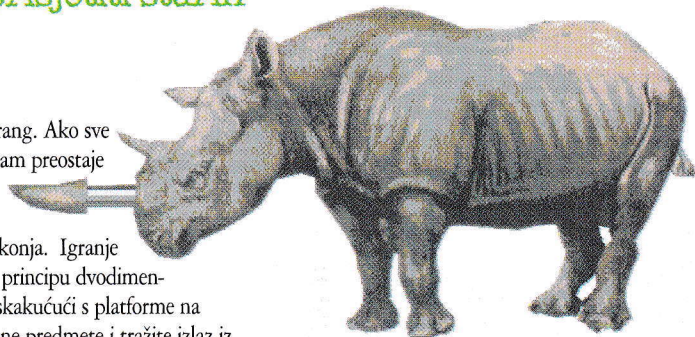
vo još jednog CD-izdanja za vašu zbirku. Ako volite arkade, u ovoj ćete uživati, pa čak ako ih i ne volite, Kan Fu će vam se svidjeti jer ga njegove kvalitete izdižu za nekoliko skokova iznad ostalih. Ove skokove ne spominjem slučajno, u ovoj je igri osnovni način kretanja skakanje, što nije ništa čudno jer je glavni junak - klokkan. Da, priča se vrti oko klokana Klonta koji je izgubio svoju djecu i



Dobro ste promotrili figure u pozadini i zamislili se nad maštom crtača.

traži ih po cijelom svijetu. Vi preuzimate potragu, a razna vas smetala ometaju u tome. Naravno, ni Klont nije sasvim nemoćan u nemilosrdnoj borbi za opstanak. Unaokolo su razbacana razna oružja i možete ih koristiti za obranu od neprijatelja. Tu je automatska puška, jaja za gađanje protivnika, boksачka rukavica i nezaobilazni (sjetimo se, ovo je

australska igra) boomerang. Ako sve to ne upali, još uvijek vam preostaje znameniti klokanski udarac nogom, za koji kažu da može oboriti i konja. Igranje je temeljeno na starom principu dvodimenzionalnih arkada, gdje skakućuci s platforme na platformu skupljate razne predmete i tražite izlaz iz nivoa. Da bi sve bilo teže, mnoge su platforme nevidljive, tj. dio pozadine ekrana predstavlja platformu, a to nećete znati sve dok u nju ne udarite glavom, što nivo pretvara u teško prohodni labirint i čini igru težom. Osim platformi, postoje i nevidljivi predmeti, a otkrit ćete ih po zvuku koji ispuštaju kada kraj njih prodete, a tada ih možete pokupiti povlačeći joystick prema dolje. Većina predmeta koje Klont može pokupiti služe samo povećanju broja bodova (novčići, cvijeće i sl.), dok hrana, oružje i ključevi imaju i druge uporabe. Hrana, naravno, obnavlja Klontovu energiju (najhranjivija je Coca-cola, ali će vam trebati nekoliko sekundi da je popijete). Oružje služi za obranu od neprijatelja, a svako ima svoje kvalitete i mane (veći ili manji domet, slabije ili jače nanosi štetu i sl.). Kad ostanete bez oružja, možete sa lijevo+fire postaviti Klonta u obrambeni položaj i, kad neprijatelj naiđe, odalaminati ga nogom, što nanosi najviše štete od svih oružja. Ključevi (raznih boja) služe za otključavanje prolaza a, pokupivši ih, pojavljuju se



u dnu ekrana i ostaju vam do kraja nivoa. Iako je glavna svrha Klontove avanture, prikupljanje djece, to nije nužno da biste prešli na sljedeći nivo. Prikupljena djeca (joeys) služe vam samo za povećanje broja života, baš kao što vam i sakupljeni dijamanti služe za povećanje broja bombi. Samo pazite, nemojte slučajno ubiti koje od svoje djece, jer to donosi negativne bodove. Kao što je i običaj, na kraju svakog nivoa očekuje vas veeeeliki neprijatelj, koji će vam pokušati zagorčati (i oduzeti) život. Ako ga pobijedite, dobivate šifru i nastavljate na sljedećem nivou, koji se od prijašnjeg razlikuje pozadinom, objektima te vrstom i snagom neprijatelja. Još mi preostaje osvrnuti se na tehničku stranu igre. U kvalitetu grafike možete se uvjeriti iz slika, ali ne zaboravite, izgledaju još bolje na ekranu. Usprkos velikom broju boja i objekata na ekranu, skrol čitavog ekrana u svih osam smjerova i animacije likova su potpuno glatke čak i na neproširenoj A1200 ili CD32. Zvukovi i melodije su dostojni CD-ROM-a, a možete ih slušati i odvojeno od igre. Sve u svemu, besprijekorna izvedba. Umjesto zaključka savjetujem vam: svakako zaigrajte Kang Fu i uživajte u divnoj grafici i zvuku pa čak i ako vas pomalo smeta zastarjela ideja. ◀



Kang Fu

Great Effects Development

Min. konfiguracija: Amiga 1200, 2Mb, CD

Druge platforme: N/A

Zvuk: 78%

Grafika: 88%

Igrivost: 72%

UKUPNO:

Igrano na: Amiga 1200, 6MB

76%

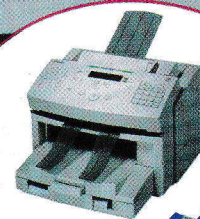
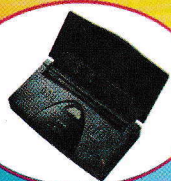
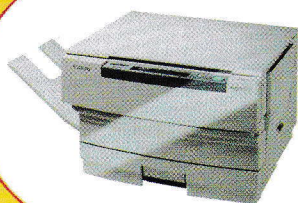
KSU Company d.o.o.

tel. 01/72 21 22

fax 01/72 22 73

Velika Gorica,

J. Dobrile 50



Canon

Canon je opet postavio nove standarde!
Želite li i vi fotorealističan ispis na svom pisaču?

Posjetite naše WEB stranice: <http://www.tel.hr/ksu-company>
Javite nam se E-mailom: ksu-company@zg.tel.hr

JANUS



TRAXDATA®
...the digital optical company...



Zastupnik za Hrvatsku

Tel. 01/128 011 Fax 01/128 012

10090 ZAGREB, Marina Tartaglie 10



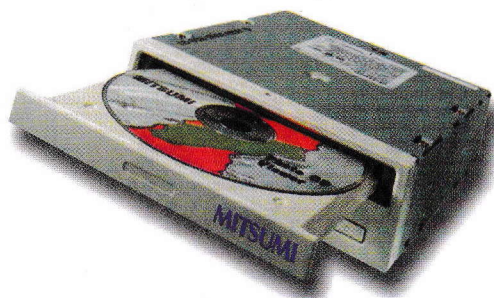
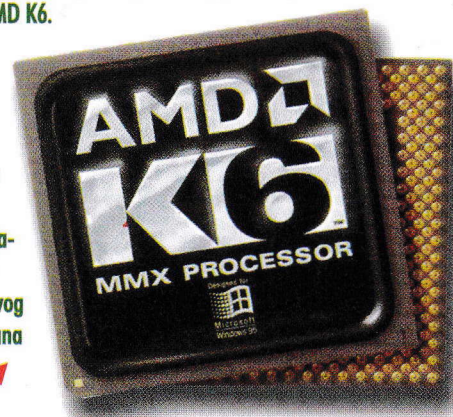
Mitsumi FX 240S

Tržište je odnedavno preplavljano jeftinim multi-brzinskim CD-Romovima. Iz odlazeće tehnologije pokušava se iscijediti koliko se da (novca, ne performansi) tako nas često reklame bombardiraju nevjerovatnim brzinama CD-ROMova...moj je 10x, moj 12x...nije to ništa, moj je 16.5x... Trgovci uspješno, brzinu vrtnje uspijevaju podvaliti pod brzinu prijenosa podataka. Tako je svjetlo dana ugledao i Mitsumijev 24xbrzinski(!!!) CD-ROM. Istina bog, možda ponekad na koju sekundu postigne brzinu vrtnje koja je jednaka deklariranoj, ali samo ako čita podatke s vanjskog ruba CD-a i ako je CD savršeno čist, bez naljepnica koje bi ga mogle destabilizirati... (Čak i male varijacije u rasporedu težine na disku kao što je naljepnica pri ovako velikim brzinama uzrokuju trešnju koja pak uzrokuje pad brzine vrtnje...). Sve u svemu, ako baš imate 2x CDROM kupite ovaj jer je zaista kvalitetan, i brz, ali imajte na umu da je samo 15-ak % brži od 16xbrzinske inačice... Ipak cijena je umjerena- 1200 kn.

AMD K6

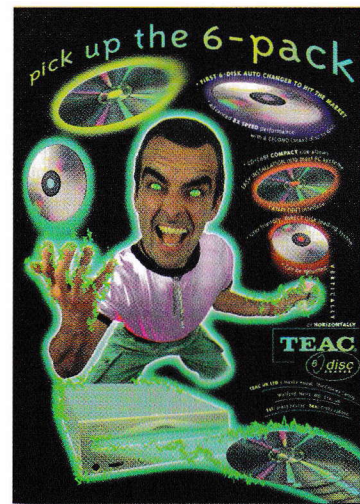
Amd je upravo izbacio svoj novi Pentium kompatibilan procesor. Ovo je vjerojatno prvi procesor dosad koji ozbiljno prijeti Intelu da ga zbaci s vodećeg mjesta u PC industriji, barem što se kućnih PC-a tiče. AMDov novi K6 procesor je Pentium kompatibilan. Znači možete ga utaknuti u Socket 7 na vašoj matičnoj ploči bez razmišljanja podržava li ga vaša matična ploča ili ne. (kao što morate s Pentiumom Pro ili Klamathom...). Iako se tehnički tj. s gledišta čiste procesorske snage, AMD iznimno dobro drži...prestiže sve Pentiume, pa i Pentium Pro 200 MHz, dok za Pentiumom II još uvijek zaostaje, bitna je razlika u tome što za jedan Pentium II vi dobijete 3 AMD K6.

Na tržištu su zasada verzije od 166, 200 i 233 MHz. I najslabija 166 MHz verzija brža je od Pentiuma 200 MMX. Dobro, brzinu im ne možemo osporiti, a gdje je MMX? Ni tu nema problema jer su svi K6 procesori opremljeni s proširenim multimedijским instrukcijskim setom, što znači 110% MMX. Jedini nedostatak ovih procesora su nešto slabije performanse u FPU operacijama, no one ionako nisu važne za prvenstveno, kućnu namjenu ovog procesora. Inače, nevjerovatnu brzinu ovog procesora moramo zahvaliti RISC arhitekturi... Očekivana cijena za naše tržište je 2500-3000 kn.



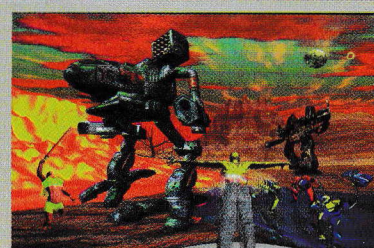
Teacov changer za 6 CDa

Za sve CD freakove dolazi iz TEACA novi proizvod, prvi 6CD changer konvencionalne veličine, stane u običan 5.25 utor. Sa svojom osmerostrukom brzinom, obećava maksimalnu kvalitetu prijenosa podataka. Vrijeme promjene CD-a nikada ne raste iznad 6 sekundi. IDE interface mu osigurava visok stupanj kompatibilnosti, a direct loading system maksimalnu brzinu izmjene CD-a, a možete ga ugraditi horizontalno ili vertikalno. Za sad u Hrvatskoj CD changere (ALPS-ove) ima u prodaji firma WIB (tel. 01/395-004, 395-006, 395-007).



STB NITRO 3D

Iz mora D3D grafičkih kartica na tržište je isplivala još jedna. Od STB-a, poznatog proizvođača kartica dolazi nam NITRO 3D, namijenjen prvenstveno čisto igračkoj publici. Standardno dolazi sa 4 MB RAMA i 170 MHz RamDAC-om, što joj osigurava prijenos od 600 i više MB/s. Osim po svojoj brzini, ova kartica je zanimljiva i po nekim hardverskim implementacijama. Čipovi ove kartice brinu se za Gouraud sjenčanje, Z-buffering, iscrtavanje poluprozirnih tekstura pomoću ALPHA BLENDINGa, multilinearano filtriranje slike, hardversko dekodiranje MPEGa.... Ako vas niti ovo nije uvjerilo, onda će to zasigurno učiniti vrijedan BUNDLE s igricama Interstate 76, Mech Warrior 2 Mercenaries, Spycraft i Hyperblade. Ako želite saznati nešto više o kartici, nazovite zastupnika STB-a za Hrvatsku, poduzeće Ve-mil (01/366-363, 366-452, 367-700, 367-701).



FREE! We'll take you there.

NITRO 3D

Getting back is up to you.

Enter a 3D world (and only in 3D) with NITRO 3D. A world where images flow as fast as your ideas. Powered by the most advanced technology.

- 4MB of ultra high-speed (800MHz) VR Video Memory
- 256x4 150MHz pixel and 1.5 3D pixel shaders
- Advanced DirectX and Active Movie support
- 2-DIMM RAMDAC for direct access to 16MB/s

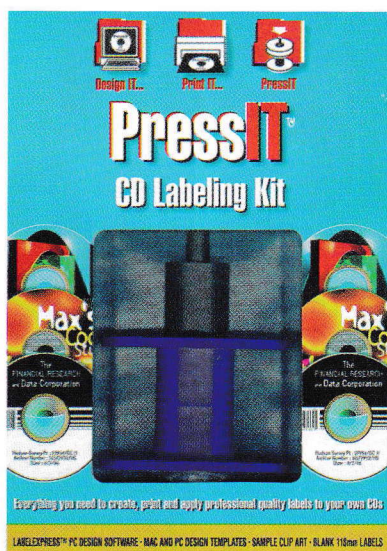
NITRO 3D. Now from STB, one of the largest multimedia companies in this world. Playing you crazy games.

STB
STB Systems, Inc.

10000 E. 1st Ave. Suite 100
Denver, CO 80231
Tel: 303.733.1111 Fax: 303.733.1112 Email: sales@stb.com

PRESS It CD Labelling Kit

Imate kod kuće CD snimač, a CD-e kada vam se pomičešaju razvrstavate pregledavanjem sadržaja ubacivanjem u kompjutor ili, u boljem slučaju, prema izlazinim škrabotinama flomasterom na površini CD-a. Ovim uređajčićem ovakvoj praksi došao je kraj. U ovaj "labelling kit" uključeno je 20-ak samoljepivih kolaža u boji, preša za ravnomjerno lijepljenje na CD (pokušajte nešto zalijepiti bez nje pa ćete znati što mislim...) i što je najvažnije softver za izradu naljepnica. Pošto izdizajnirate CD, samo isprintate željeno na kolaž i zalijepite jednostavno na disk. Na priloženom CDu dobijate osim programa za crtanje i TEMPLA-TEOVE za PCove i Macove najpoznatije grafičke programe ... Dušu dalo za svakog pir... errrr, izdavača CD-a malih naklada ...



Ustupio: Ve-mil (01/366-363, 366-452, 367-700, 367-701)

YAMAHA CDRW 4001 & RICOH CD RW 273

Dosta vam je slušanja priča o DVD-u. Sve vam se to čini beskonačno dalekim, nedostižnim. Želite nešto prizemno. Ako baš želite uređaj na diskove, i to baš CD, pa još k tome izbrisive, tada nabavite Yamahin ili Ricohov novi CD-RW. Ovaj standard vjerojatno bi, da je prije izašao, doživio nevjerojatan BOOM, a sad nam se čini da je možda malo zakasnio. Specifikacije: mogu čitati klasične CD-e i svoje CD-Rwe. Njegov medij mogu čitati još tzv. Multiread CD-ROMovi i DVD drajvovi. Kapaciteta su kao i klasični CD-i, a brzina zapisivanja Rewritable medija je 2x, dok je brzina zapisivanja na "klasični" CDR medij 4x. Ako vas zanima Yamahin CDRW čitač/upisivač, nazovite Zolu (tel: 6552-727, fax: 6529-248)



TRAXWRITER CDR2600

Traxdata, tvrtka poznata po proizvodnji praznih medija dosjetila se i na tržište isporučila prvi low-budget CD recording kit. Srce sustava je iznimno pouzdan, iako malo spor, CD pisač dvostruke brzine pisanja, 6x čitanja. Ako nemate SCSI karticu, tu je Advansysova Isa SCSI kartica, sa svojih 10 MB/s i više nego dovoljna za ovaj pisač. Za softverski dio pobrinula se tvrtka Cequadrat svojim programom Win on CD ToGo 4.0! Cd snimanje više ne mora biti samo dalek i skup san...

Ve-mil (01/366-363, 366-452, 367-700, 367-701)



CREATIVE CD Coder

Koliko ste samo puta poželjeli da vam se vrati ljubljena Amiga sa njezinim direktnim izlazom na televizor i prekrasnim besplatnim antialiasingom ugladenim prikazom. To su bila vremena. I vratila su se Creative predstavlja svoj novi CD koder. Radi zapravo tako da izlaznu frekvenciju, rezoluciju... iz vaše kartice prilagodi prikazu televizora (50 Hz) Što se tiče rada u programima on će biti otežan, ali igrice će ponovno zaživjeti na velikim ekranima...



Samsungova nova linija monitora

Samsung je izbacio novu liniju monitora razno-likih namjena i različitih veličina zaslona: od 15, 17 i 21", čime nastoji zadovoljiti potrebe svih korisnika PC računala, od onih koji PC koriste za zabavu i učenje, za obavljanje kancelarijskih poslova pa do profesionalne CAD i DTP primjene. Premda je prisutan na europskom tržištu već godinama, na žalost, na hrvatskom tržištu bio je vrlo slabo podržan. Sve monitore karakterizira iznimna kvaliteta slike bez obzira na veličinu zaslona (geometrija, boja, oštрина slike), čemu je zaslužna vrhunska elektronika i kvalitetni zasloni iznimno niskog stupnja zračenja.

Da ovaj Korejski div misli ozbiljno, govori i sjajna prezentacija ovih monitora koja se zbijala u zagrebačkom hotelu Sheraton uz prisustvo brojnih novinara (i Hackerovih!)

Times Computers, Zagreb, tel: 37-22-33

Mitsubishi Electric LS-120

Robert Gabelić

U današnje doba sve većih multimedijских aplikacija i prevelikih fajlova ponuđenih nam na Internetu, pohranjivanje podataka na stare 1.44 MB diskete može izgledati kao prijevoz robe romobilima umjesto vlakom.

Windows NT i Windows 95 (inačica 4.00.950b) operativnog sustava ugradio podršku za prepoznavanje a:drivea kao boot uređaja. Da biste koristili a:drive kao boot uređaj bez učitavanja posebnih upravljačkih programa, osim najnovije Windows inačice, potrebne su i neke izmjene u BIOS-u. Phoenix, AMI i AWORD, najzastupljeniji

proizvođači BIOSA, u svojim najnovijim inačicama već standardno imaju ovakvu funkciju. Za one koji koriste starije inačice, pomoć pri instalaciji omogućuje FloppyMAX tvrke Promise Technology. Ovaj ATAPI plug-and-play kontroler smješten u standardni 16-bitni ISA slot omogućuje BIOS podršku za novi LS 120 uređaj. Nakon što instalirate a:drive, možete ga koristiti poput starog floppyja.

Sa LS 120 možete podizati vaš sustav, kopirati datoteke, ukratko, činiti sve što i prije, samo s puno više slobodnog prostora. Brzina kojom se izvode ove funkcije iznosi prosječno oko 450 KB u sekundi, maksimalno 650 KB/s, što je nekoliko puta brže od standardnog floppyja. Zajednička nastojanja nekoliko tvrtki u postavljanju novog standarda, dobre performanse LS 120 uređaja i zadržana kompatibilnost s već postojećim disketama definitivno su zaprijetili starom floppyju (Compaq već serijski ugrađuje LS-120 uređaje u svoja osobna računala, a njegov primjer počeli su pratiti i drugi proizvođači računala). No, bilo je i vrijeme. 

Formel d.o.o.

Zvečajska 5, 10000 Zagreb

tel. 01/ 340-853, 340-937

Karlovačka 24, 21000 Split

tel 021/526-669



www.hacker.hr

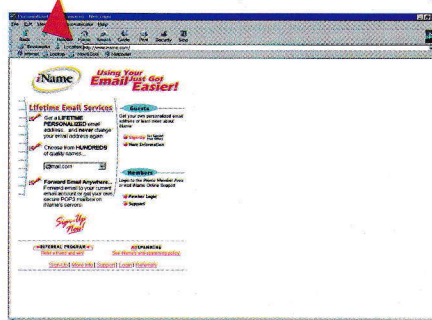
Ako do sada niste imali svoju e-mail adresu, sada je možete otvoriti BESPLATNO u roku par sekundi, što će nam pomoći u komunikaciji s vama!

Serveri na kojima možete besplatno otvoriti vaše e-mail adrese

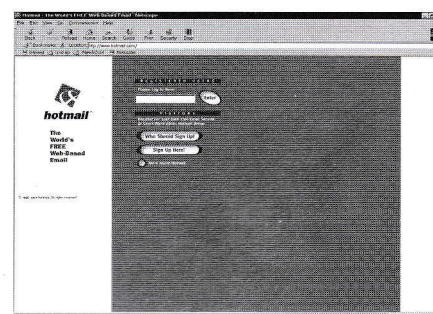
ragi Hackeri! Naše WWW stranice premjestile su se na adresu www.hacker.hr i na njima možete saznati i e-mail adrese naših autora te ih kontaktirati ukoliko ste zapeli s nekom igrom.

Ukoliko nemate vlastitu e-mail adresu, donosimo vam i imena dvaju servera na kojima možete **BESPLATNO i odmah otvoriti vašu e-mail adresu.** PS.

S naših WEB stranica možete skinuti i ASCII tekst sa popisom igara objavljenih u starim brojevima Hackera!



www.iname.com



www.hotmail.com

C.V.P. INFO

Zagreb, Potok 24
Tel/fax: 155-554
Mob: 099 440-842

PRODAJA I SERVIS PC RAČUNALA

KVAKITETNE KOMPONENTE ZA PC RAČUNALA

POPRAVCI monitora, napajanja, pisaa, telefaksa

RAČUNALA I KOMPONENTE
NA KREDIT OD
12 i 24 RATE!

INTERNET, MULTIMEDIJA, NADOGRAĐAJE

GoldStar WESTERN DIGITAL HP HEWLETT PACKARD Genius
EPSON star CHERRY

VISTA

ZAGREB, SORTINA 15
TEL/FAX: 01/ 6525-340
6554-999

NOVO I KREDITI NA 12 RATA -za Pravne i fizičke osobe-
(bez jamaca)

KOMPLETNA PC RAČUNALA

Pentium 133	Pentium 166	Pentium 166 MMX
cpu INTEL	cpu INTEL	cpu INTEL
16 MB RAM-a	16 MB RAM-a	16 MB RAM-a
HDD 1.3 GB	HDD 1.3 GB	HDD 1.3 GB
14" color LR NI	14" color LR NI	14" color LR NI
4.998 kn	5.613 kn	6.137 kn

LASERSKI PRINTERI
OKI 4W Japan
600 dpi, 4 str/min.
1.698 kn

PC DJELOVI:
CD ROM-ovi
SoundBlasteri
Zvučnici
Fax/Modemi

MOBITELI
MOTOROLA
3.155 kn

TV i Radio PC kartice
Fax/Modemi US ROBOTICS
SoundBlasteri CREATIVE LABS

PC Računala od P-100 do P200 MMX
Sve cijene su veleprodajne.

Nezbit

informatički sistemi & elektronika

Kneza Mislava 11/1
10000 Zagreb
tel: 01 / 41 46 79 tel/fax: 41 65 83
E/mail: nezbit@zg.tel.hr

Nezbit je osigurao kreditnu prodaju računala i komponenti za građanstvo. U taj program spadaju i kompletne EPSON i HEWLETT-PACKARD ponude periferija (printeri i scanneri).

Kreditni su od 12 do 24 mjeseca.

PC NEZ Pentium P5/133 računalo već od 14 kuna dnevno!

Varijacije su moguće, no želite li najbolje računalo na svijetu, izbor je samo jedan

GATEWAY2000

InfoLAB

Ispruška ODMAH
Servis i jamstvo
OSIGURANI

Nove NAJNIŽE
cijene u Hrvatskoj

Zagreb, Sokolgradska 28
tel/fax: 398-198, 398-298
http://www.irisid.com/infolab/

Kreditni su
1, 6 i 12 rata

Pregrađujemo Vaše kompjutere u najsuvremenije 486, pentium, MMX ili pent. PRO sisteme po najnižim cijenama. Dograđujemo CD ROMove, soundblastere, modeme, RAM, HDD, VGA cards.

Najjeftiniji kvalitetniji pouzdaniji

Veliko ljetno
sniženje cijena

Vrhunske kompjutorske konfiguracije i komponente:

Pen. AMD K133, 8MB HD 1280MB 3199kn	Pentium 133 16 MB, PCI HD 1680MB 3859kn	Pentium 166 16 MB, PCI HD 1680MB 4269kn	Cyrix 200 16 MB, PCI HD 1680MB 3959kn	Pentium 200 16 MB, PCI HD 2100MB 4979kn
P-200 MMX 32 MB, PCI HD 2100MB 7089kn	Pen.Pro 200 32 MB, PCI HD 3100MB 8699kn	PC Kasa sa pisačem i Iadicom 5729kn	Color 14" monitor, LR NI, 1024x768 1109kn	Color 15" monitor, LR NI, digital 1679kn
Zvučnici 120W pmpo surround si 179kn	CD Rom16x Atapi EIDE CAV & CLV 569kn	SBlasterPro card, stereo, Midi, Joyst. 119kn	Fax/Modem Voice 33.6K int., LAPM 339kn	Laser Oki4w printer, RET 600 dpi 1699kn

Sve konfiguracije su sastavljene od najkvalitetnijih dijelova, testirane i spremne za uporabu. Navedeno je samo prijedlog, a sisteme sklapamo prema Vašim željama. Najveći izbor PC komponenti, opreme i periferija.

Canon Color printeri: obojite Vaše snove!!!

Vrhunska tehnologija BubbleJet color tintnog ispisu na svim medijima.....

MP-10, fax, printer, kopirka... 3924kn	BJC-150, A4, WinJet, 360dpi... 869kn
BJC-240, A4, 720x360dpi... 1049kn	BJC-70, A4, portable, 1.4kg... 1289kn
BJC-4200, A4, 4str/min... 1509kn	BJC-620, A4, 720dpi, 4 tinte... 2309kn
BJC-4550, A3, 720x360dpi... 2359kn	BJC-5550, A2, 720dpi... 4829kn

Kompjutori i komponente

Profesionalni servis PCja: popravci, dogradnje, preinake, održavanje
Hitne intervencije 24 sata dnevno. Servis HOTLINE: 098/274-532
Sve cijene su veleprodajne. Pridržavamo pravo izmjena usljed promjene tečaja.

Gateway Pentium II



Bibor Kiraly

Prilikom kupovine Gateway računala morate paziti na to da dobijete dvije kutije-krave. U jednoj je monitor, a u drugoj - ČUDOVIŠTE.



lan s Macintosh računalima, kao i SCSI tvrdi diskovi.

Slika

Ugrađena STB Nitro 3D grafička kartica baš i nije najsigurnije rješenje. Iako je opremljena sa STB Virge 64/GX grafičkim akceleratorom i sa 4 MB video RAM-a koji omogućuju prikaz 24-bitne palete u rezoluciji 1024x768, ne može se mjeriti s Matroxovim i Open GL profesionalnim i multi-medijskim karticama.



Zvuk i glazba

Boston Acousticsov sustav zvučnika (subwoofer + dva satelita tweetera) u suradnji s Ensoniqovom PCI zvučnom karticom daje kristalno jasan i dubok zvuk. Iako zvučna kartica nije Creative Labsov proizvod, sadrži sve karakteristike Sound Blastera 32. Na tvrdom disku ćete naći i 128 MIDI zvukova uz ugrađenih 2 MB MIDI/Roland

MT-32 setova. Kao zanimljivost spomenut ću da su sve utičnice označene određenom bojom, tako da će i potpuni laici moći bez ikakvih problema spojiti ovaj zvučni sustav.

Softver

I ovaj se put Microsoft pobrinuo da ne gledate u prazan ekran. Na softver (koji možda i nije najprezentivniji) biste najvjerojatnije potrošili barem još pola iznosa koji ste dali za hardver. Najpoznatiji naslovi su svakako europsko izdanje Windowsa 95, MS Office 97 paket (Publisher, Outlook, Word, Excel), MS Works, MS Money, Encarta 97, Cinemania 96. Tu su i neki slabiji naslovi poput MS Bob for Win, Publisher 95, Julia Child Home, MS AutoRoute Express Europe i MS Golf 2.0. Svaki od ovih naslova nosi certifikat o valjanosti i originalnosti proizvoda i poveću hrpu papirnatih uputa za upotrebu.

Cijena???

Ah, prava sitnica - 27.115 kn, što bi u našoj valuti iznosilo 7750 DEM! Ruku na srce, za taj novac možete dobiti i pravu kravu...

Ipak, sa ovim strojem možete "namusti" više novaca nego s jednom pravom kravom. ▶

Nezbit

**Kneza Mislava 11/1
tel. 01/41 46 79
fax. 01/4165 83**

S

rce ovog računala je Intelov Pentium II MMX procesor na 266 MHz. Pentium je ovaj put smješten u novo kućište nazvano Single Edge Contact (S.E.C.) koje će, po svemu sudeći, postati standard. Isto tako, uporabljena je nova tehnologija pri konstrukciji sabirnice. Od sada će se brzina sabirnice (L2 cache) povećavati s brzinom procesora. Takt sabirnice ovog procesora 133 MHz, dok je prije bio fiksnih 66 MHz.

Memorije

Radna memorija je zaista zadovoljavajuća. Sa ugrađenih 64 MB RAM-a, možete pokrenuti do pet većih aplikacija bez straha od rušenja sustava (što je i inače rijetka pojava kod Gateway računala). Eksternu memoriju čine tvrdi disk od 6 GB, 12x/16x CD-ROM čitač, ZIP drive i disketna jedinica.

Sa tvrdim diskom ćete imati dosta problema, naime Win95 podržava tvrde diskove do 2 GB, tako ćete, ako ne koristite Windowse NT, morati disk podijeliti na tri particije.

CD-ROM čitač je uistinu vrhunski. Bez ikakvih problema čita sve CD-e, čak i najstarija audio izdanja.

Nema onu groznu manu 16x čitača koji se nakon desetak minuta zagriju toliko da usporje na brzinu disketne jedinice.

ZIP drive je na neki način nasljednik disketne jedinice, samo što na nj stane 72 puta više, tj. 100 MB podataka. Inače, izgleda kao jedna deblja disketa. Još jedna dobra strana ZIP-a je što je kompatibi-

monitori ACER

Acer, poznati proizvođač računala i računalskih periferija, na tržištu je prisutan i svojim monitorima. U ovom broju predstavljamo dva modela - jednakog izgleda, ali različitih dimenzija i performansi.

U testiranje smo dobili 15-inčni model oznake 1554 i veći, 17-inčni nazvan 1768i. Oba su monitora smještena u identično oblikovanom kućištu dopadljiva oblika. U kutijama dolaze upakirani i dovoljno dugi kablovi za povezivanje na računalo i naponski izvor. Video izlaz kod obaju modela izveden je pomoću 15 pinskog D-sub konektora. Osim hardvera, u kutijama su upakirane i vrlo pregledne upute s jasnim opisom svih funkcija i navedenim tehničkim karakteristikama.

Acer 1768i

Prvo smo testirali Acerov 17-inčni model 1768i. Monitor podržava VESA DDC standard (DDC1 i DDC2B), što omogućuje određeni automatizam prilikom priključivanja na računalo. Ugrađeni mikrokontroler automatski detektira signal iz računala. Kad je monitor uključen, mikrokontroler provjerava ekranski mod pohranjen u memoriji i prilagođava rad trenutačnim uvjetima. Memorija ovog modela sposobna je pohraniti 32 različita moda od kojih je dvadeset ostavljeno korisniku, a ostali dolaze tvornički predefinirani sa danas najčešće korištenim veličinama. Vidljiva dijagonala Acerovog monitora iznosi 15,7 inča, što predstavlja prosječnu veličinu koju koriste i ostali 17-inčni monitori. Zanimljivost ovog modela je što koristi i rjeđe rabljenu tehnologiju premaza ekrana - tzv. AGRAS (Anti-Glare, Anti-Reflection i AntiStatic), koja sprječava zračenje, pojavu statičkog elektriciteta i refleksiju. Učinkovitost antirefleksnog sloja je iznimna, što dodatno pojačava ugodnost pri radu. Podržane rezolucije ovog modela kreću se u rasponu od 640 x 480 do 1152 x 870 točaka. Raspon



ACER

horizontalne frekvencije je 30 - 69 kHz, što uzrokuje horizontalno osvježivanje ekrana od 50 - 110 Hz, zavisno od izabrane rezolucije. Primjerice, pri korištenju rezolucije 1024 x 768 moguće je koristiti vertikalnu frekvenciju od 87 Hz, što rezultira vrlo stabilnom slikom. Veličina točke na ekranu (dot-pitch) iznosi 0.27 mm. Slika ovog monitora je vrlo mirna i dobro fokusirana na svim dijelovima ekrana. Boja je vrlo ujednačena pa je jedina mana ovog monitora bago deformirana geometrija slike, što možemo ublažiti strpljivim podešavanjem ugrađenim kontrolama monitora. Svi se parametri slike podešavaju pomoću ugrađenih ekranskih kontrola koje pozivamo pritiskom na jednu od četiri tipke ugrađene u kućištu. Na raspolaganju su sve standardne kontrole, od osjetljivosti i kontrasta preko podešavanja geometrije slike do reguliranja

temperature boje. Ponuđene su četiri temperature u rasponu između 5500K i 11500K (Kelvina).

Acer 1554

Ovaj je 15-inčni monitor izgledom sličan svom većem "bratu", no osim što se razlikuju veličinom, razlikuju se i tehničkim karakteristikama i ugrađenim kontrolama. Ovaj model ne posjeduje izbornike za podešavanje monitora nego niz led dioda smještenih s prednje strane kućišta, a pokazuje koja je kontrola aktivna. Podešavati možete dimenzije, poziciju i geometriju slike. Maksimalna vidljiva površina kod ovog modela iznosi 13.6 inča. Tehničke su karakteristike prilagođene veličini katodne cijevi pa je tako najveća podržana rezolucija veličine 1024 x 768 točaka. Raspon horizontalne frekvencije je od 30 KHz do 69 KHz, dok su veličine za vertikalno osvježavanje između 50 Hz i 110 Hz. Veličina točke na ekranu iznosi 0.28 mm. Slika koju prikazuje ovaj model malo je defokusirana pri rubovima ekrana.

Konvergencija je ekrana (preciznost udaranja snopova elektrona o zaslon ekrana) dobra, što uzrokuje dovoljno ostru sliku. Boje su ujednačene i vrlo uvjerljive.

Na kraju

Oba monitora imaju odličan odnos cijene i kvalitete. Acer 1768i za 3400 kuna nudi zaista mnogo. Svojim performansama bit će dobar pratilac onima koji žele imati dobar i dovoljno velik monitor, a ne žele odvojiti previše novaca za to. Manji model, Acer 1554, konkurrira na mjesto manje zahtjevnih kućnih monitora pa će cijenom od 1673 kune zasigurno istisnuti mnoge 14 i 15-inčne konkurente. ▶

CADING Computers

Zagreb, Baštijanova 9A

tel. 01/ 31 35 03, 31 35 04

fax. 01/ 32 62 45

Grafičke kartice

Robert
Gabelić

3D, jedan od najčešće spominjanih termina u računalskim igrama, pojavom sve pristupačnijih 3D grafičkih kartica postaje sve dostupniji. Iz mnoštva ponuđenih modela, izdvojili smo nekoliko različitih i usporedili njihove 3D performanse.

Igranje na prozoru!

Poplava je novih igara na tržište i zacijelo ste primijetili da su mnoge stvarane upravo za Windows 95 operativni sustav. Čak je i tema prošlog broja, X Wing vs. Tie Fighter, Win 95 igra. Zašto je to tako? Microsoft je ugradnjom DirectX tehnologije najavio ozbiljnu namjeru postati konkurent DOS-u i popularnim konzolama. Ova tehnologija omogućuje programerima igara brži pristup hardverskim uređajima, a pritom ne moraju razmišljati o posebnostima svakog računala na kojem bi se mogao izvršavati njihov program. DirectX se sastoji od više dijelova, no nas će najviše zanimati Direct3D, koji omogućuje kreiranje 3D scena, onog što najviše oduševljava pri igranju.

Kako smo testirali

Odlučili smo, ovaj će put naše testiranje biti usmjereno provjeri 3D mogućnosti grafičkih procesora. Da bismo što realnije prikazali što dobijate implementacijom 3D

funkcija, osim namjenskog ZiffDavisovog 3D Win Bench testa, brzinu smo mjerili i pri uporabi popularnog Quakea, i to u Windows i DOS verziji, da bismo uočili poboljšanja uzrokovana DirectXom koji je podržan u Win verziji. Sve kartice testirali smo na beskompromisno sastavljenom računalu temeljenom na Intelovom Pentium MMX procesoru (200 MHz), QDI TX matičnoj ploči s ugrađenih 64 MB RAMa (DIMM brzina 10ns). Koristili smo i Quantumov 3.28 GB disk s vremenom pristupa od 9ms.

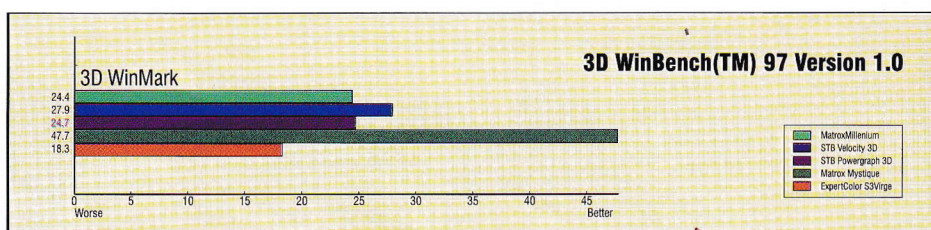
3D Win Bench 97

Ovaj test mjeri performanse 3D podsustava računala u Windows 95 okruženju koristeći Direct3D interfejs. Test je najvećim dijelom koncipiran tako da prikazuje mogućnosti 3D-a koji najčešće nalazimo u igrama. Dobiveni rezultat prikazuju realne performanse grafičkih kartica, ali ostavlja prostora i za subjektivni dojam o tome kako je koja funkcija izvedena, primjerice, je li objekt renderiran preciznom perspektivnom korekcijom. 3D Win Bench 97 se sastoji od tri dijela.

U prvom dijelu, nazvanom 3D test kvalitete, program nam prikazuje Direct3D funkcije koje testira i zahtjeva od korisnika odgovor je li funkcija prikazana korektno. Ovdje vidimo koje su 3D funkcije hardverski podržane na našoj grafičkoj kartici.

Drugi dio 3D WinMark sadrži niz od deset scena koje se međusobno razlikuju stupnjem složenosti (brojem trokuta od kojih je sastavljena scena) i nekim kvalitetnim poboljšanjima (uporaba magle, reflektirajući odsjaj). Test prolazi kroz svaku scenu određenom stazom i mjeri brzinu iscrtavanja slika u jedinici vremena. Prošavši svih deset scena, dobit ćete ukupni 3D WinMark rezultat koji očituje vrijednost 3D podsustava. Posljednji 3D test trokuta iscrtava trokute određene dimenzije i kvalitete s najbržim mogućim obnavljanjem ekrana koristeći Direct3D Immediate mod.

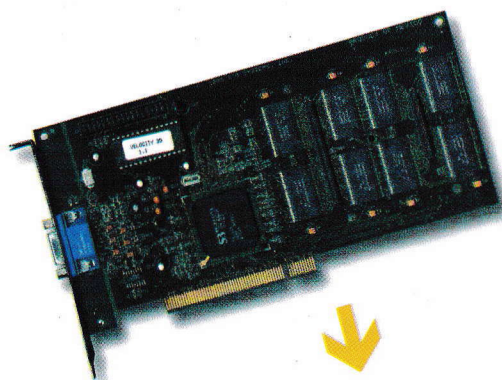
Ovaj test se koristi radi provjere podataka koje su naveli proizvođači 3D akceleratora. Dobiveni rezultati izraženi su u jedincama poput broj piksela u sekundi ili broj trokuta u sekundi i teško ih je povezati s performansama stvarnih korisničkih aplikacija.



Testirane grafičke kartice

Matrox Mystique

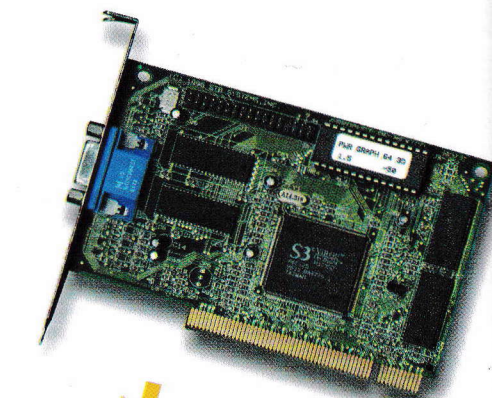
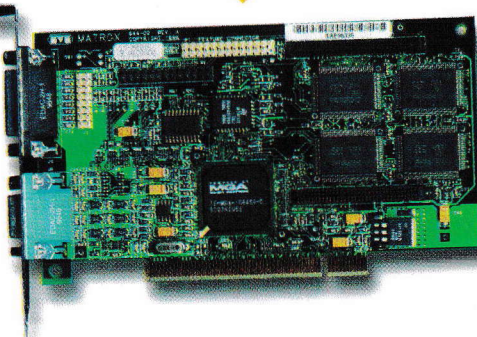
Definitivna pobjednica. Opremljena sa 4 MB SGRAMa brzine 12 ns ostavila je sve konkurente iza sebe u brzini prikazivanja 3D testa. Čak je i pri izvođenju Quakea bila odmah do Millenium kartice, što je vodi u konačnicu za najbolji izbor. Grafički čip koji koristi ovaj model je 64-bitni Matroxov MGA 1064SG. Najveća podržana rezolucija iznosi 1600 x 1200 uz frekvenciju od 75 Hz. Driveri su iznimno izvedeni i, uz dodatne upravljačke programe koji dolaze na CD-u, predstavljaju najbolji softverski skup koji dolazi uz jednu karticu. Uz odlične performanse, ova kartica omogućuje nadgradnju memorijskom karticom i RainbowRunner modulom koji omogućuje spajanje kartice na TV i korištenje hardverskog MPEG dekodera. Kvaliteta, oprema i mogućnost nadgradnje ove kartice su dobra preporuka ne samo zahtjevnim igračima nego i ozbiljnim korisnicima koji, izabравši je, sigurno neće pogriješiti.



STB Velocity 3D

Ova se kartica temelji na S3 Virge VX procesoru. Na test je došla opremljena sa 4 MB RAMa. Ovako opremljena sposobna je prikazivati u rezoluciji od 1600 x 1200 točaka s frekvencijom osvježavanja od 80 Hz. Memoriju kartice možete proširiti pomoću dodatnog modula na čitavih 8 MB, čime povećavate dubinu boje pri maksimalnoj rezoluciji na 16bita.

Uz karticu se isporučuje kvalitetan skup upravljačkih programa koji omogućuju vrlo ugodan rad. Na 3D testu kartica je smještena u vrhu, odmah do Matrox Mystiq modela. Opći je dojam da zbog količine hardverski implementiranih 3D funkcija korištenog Virge procesora postoje dodatne rezerve u poboljšanju performansi pa ostaje nada da će u sljedećoj verziji drivera ovi rezultati biti još poboljšani. No, i dotad ova kartica predstavlja dobar izbor, a naročito oduševljava kvalitetom 3D prikaza.



STB Powergraph 3D

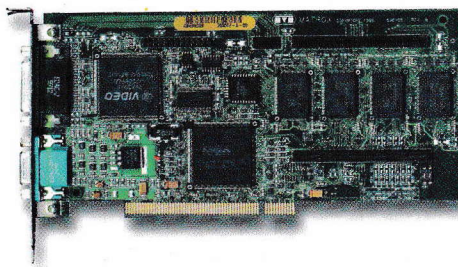
Druga STB-ova 3D kartica Powergraph 3D koristi također S3 Virge grafički procesor, no bez oznake VX. Na testiranje je došla opremljena sa 2 MB EDO DRAMa (50ns) koje možemo nadgraditi do 4 MB-a. Maksimalne podržane rezolucije i kod ovog modela penju se do 1600 x 1200 točaka uz prikaz 8-bitne boje. Kao i kod Velocity 3d modela, uz karticu dolazi STB Vision 95, skup upravljačkih programa posebno optimiziran za Windows 95 i DirectX. Grafički procesor podržava čitav niz hardverski implementiranih 3D funkcija uz vrlo dobru izvedbu. Povoljnim odnosom cijene i kvalitete nameće se kao dobar izbor korisnicima kojima nisu potrebne najbolje performanse a žele stabilan i kvalitetan proizvod provjerenog proizvođača s kojim će dobiti podršku i za sljedeći Windows operativni sustav.

Matrox Millenium

Grafička kartica koja je na nekin način bila predvodnik 3D-a na PC računalima nije podržavala nijednu 3D funkciju korištenu u ZiffDavisovom 3D testu. No ipak je postigla najbolje rezultate u WinQuake testu. Dobra programska podrška u obliku izvršno napisanih drivera, brza WRAM memorija i MGA 2064W Matroxov grafički procesor učinili su svoje. Testirana kartica posjedovala je 4MB memorije koji po potrebi možete proširiti na 8 MB. Na kartici je ugrađen RainbowRunner konektor pomoću kojeg možete izvršiti dodatnu nadgradnju RainbowRunner modulom. Millenium grafička kartica sigurno nije najbolja preporuka igračima. Najbolje rezultate ovaj model ipak pokazuje u 2D windows aplikacijama, gdje svojom visokom frekvencijom osvježavanja slike i iznimnom brzinom predstavlja idealnog pratioca u grafičkim aplikacijama.

ExpertColor S3Virge765

ExpertColor dolazi s ugrađenih 2MB EDO RAMa. Maksimalna rezolucija koju ovako opremljena može prikazivati iznosi 1280 x 1024 točaka pri 8-bitnoj dubini boja. Iako u 3D brzini zaostaje za ostalim modelima, iznenadila nas je kvaliteta kojom prikazuje sliku. Prikazana perspektivna korekcija ostavila je najbolji dojam, a za pohvalu je i iznimni prikaz boja. Dodatno nam je iznenađenje priredila i u WinQuake testu zauzevši mjesto odmah iza Mystique. ExpertColor je bila najjeftinija kartica na testu i svakako predstavlja najbolji omjer cijene i kvalitete.



U K U P N O

TEST	STB VELOCITY 3D	MATROX MYSTIQUE	STB POWERGRAPH 3D	MATROX MILLENIUM	S3 VIRGE 765
FOG VERTEX	DA	-	DA	-	-
FOG TABLE	-	-	-	-	-
SPECULAR HIGHLIGHT	-	-	-	-	-
COLOR KEY TRANSPARENCY	-	DA	-	NE	DA
ALPHA TRANSPARENCY	-	-	-	-	-
LINEAR	DA	-	DA	NE	DA
MIPMAP LINEAR	-	-	-	-	-
DITHERING	DA	DA	DA	-	DA
PERSPECTIVE CORRECTION	DA	DA	DA	-	DA
WIN QUAKE	47,8	49,3	46,6	49,5	48,0
DOS QUAKE	44,7	46,2	43,7	46,2	44,7



PERSPECTIVE & COLOR CORRECTION



LINEAR FILTERING

FOG

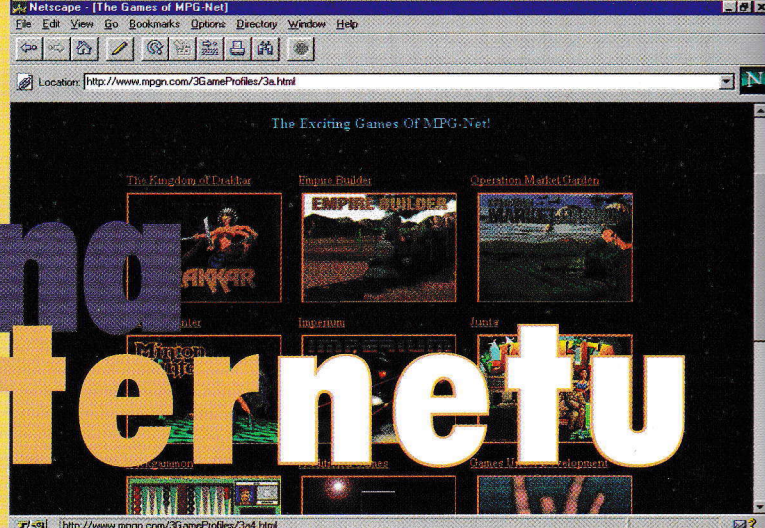
Razlike u brzinama grafičkih kartica nisu velike, posebice u WinQuake testu. Razlika postoji jedino u kvaliteti prikaza u kojoj hardverska implementacija 3D funkcija generira kvalitetniju sliku od softverske emulacije. Direct 3D posjeduje dvije softverske emulacije, jedna koristi, a druga ne MMX set instrukcija. Brzinu softverska emulacija postiže korištenjem prečaca, što poboljšavaju 3D performanse, ali na uštrb kvalitete prikaza. Dakle, odlučite li nabaviti grafičku karticu, preporučujemo vam neka ona posjeduje 3D akcelerator. Ovakvi su modeli postali cijenom vrlo prihvatljivi, a kao uređaji nove generacije poboljšavaju i 2D i video funkcije ostavljajući starije 2D kartice prošlom vremenu.



HR - 10000 ZAGREB
FALLEROVO ŠET. 22
Tel./fax: (01) 366-363
366-452, 367-700, 367-701

Igranje na Internetu

Domagoj Korak



Ljeto je tu, školsku ste godinu završili s najboljim ocjenama pa vam roditelji više ne brane igrati po cijele dane i noći. Nazvali ste školskog kolegu Darka želeći odigrati partiju Red Alerta preko modema, ali ništa od toga, otišao je na more. Nema problema, Ivičin stari ima tvrtku sa 6 umreženih računala, prigoda je da se škvaldra iz kvarta "orkvavi" u Bloodu. Što, nema ni Ivice do petka? Hm, što vam još preostaje, pitate se, dok vam znoj kaplje niz čelo.

Još vam kapljica nije skliznula ni navrh nosa, a vašu je pozornost privukao veliki šareni naslov "Igranje na Internetu" u vašem najomiljenijem časopisu.

Baš me briga za Darka i Ivicu, idem se igrati s Ingrid

Kao i svaki pravi informatičar, znate što je Internet, čak znate poslati email sestričnu u Ameriku i surfati se (tako se to stručno kaže, zar ne?). Dakle, ako su vam frendovi otišli na more, ne morate se brinuti. Proučivši ovaj tekst, moći ćete igrati s Hansom iz Wiesbadena, Hirotom iz Osake, Chrisom iz Melbournea, Miguelom iz Buenos Airesa i Ingrid iz Malmoa. Zvuči predobro da bi bilo istinito, a za to vam je potrebno računalo (po mogućnosti Pentium), modem (bar 28.800 Kbps), pristup Internetu (najbolje preko HPT-a zbog brzine) i netko tko će plaćati vaš telefonski račun jer kad jednom počnete igrati, sati prolaze kao minute, a impulsi se neumoljivo povećavaju. Stoga, zovite u vrijeme jeftinije tarife da ne biste bankrotirali, što znači: igrajte noću, a spavajte danju.

Kako je sve počelo

Početkom devedesetih, kad većina nije ni čula

za Internet, već su se mogle igrati neke igre putem te globalne mreže. Naravno, to nisu bile igre poput današnjih, pune grafike i zvukova, nego jednostavne igrice kao što su križić-kružić, backgammon, reversi, šah. Tu treba spomenuti i popularne MUD-ove (Multi User Dungeon), koji nisu imali ni grafiku ni zvuk pa je igrač trebao biti maštovit i predočiti si prostor u kome se igra odvija. Popularizacijom Interneta i igračka je industrija vidjela tu svoje mjesto. Prvo su se pojavili programi koji su omogućavali igranje dvojici igrača. Nešto kao i igranje preko modema, samo što ste mogli igrati s drugim čovjekom udaljenim 10.000 km, a plaćati lokalni poziv svom Internet provideru. Tako možete igrati i danas, ali igranje udvoje nije ono pravo. Potom su se pojavili igrači servisi. Ako me sjećanje ne vara, jedan od prvih bio je TEN (Total Entertainment Network). U posljednjih godinu dana pojavili su se novi servisi, ali ih je samo desetak vrijednih spomena. Igranjem preko igračih servisa plaćate vrijeme provedeno u igranju preko određenog servisa. Tu svakako treba spomenuti i Kali, mali program koji zavarava računala tako da ona misle da se nalaze u lokalnoj mreži, a ne razbacana po svijetu (prevodi IPX u TCP/IP protokol). Najnoviji je trend da proizvođači igara, nastojeći izbjeći zaradivanje tih servisa na njima i igračima, nude besplatno igranje svojih igara preko određenih servera. Danas je multiplayer igranje postalo neizostavna osobina svake igre ravnopravno stojeći uz ostale dijelove koji čine igru, kao što su grafika, zvuk, AI, sučelje, priča i ostalo. Ustvari, igranje u modu za jednog igrača postaje polako mod za vježbanje, a prava vas igra i zabava čeka u multiplayer modu. Igranje na Internetu je uspješno stoga što ljudi vole druženje s ljudskim bićima, ljudska inteligencija i njen način igranja je zasad puno bolji od umjetne, a i većina nas više voli napršiti lik iza kojeg stoji neki čovjek. Igranje preko Interneta je naša budućnost, zapravo je tek na početku, a već je tako zarazno.

Novi trendovi

Iako je Kali, čini se, vrlo jeftin server, javljaju se i novi trendovi koji bi još mogli pojeftiniti igranje na Internetu. Quake je moguće igrati preko raznih servisa, ali i preko posebnih Quake servera, čija je uporaba u pravilu besplatna. Za igru kao što je Quake veliki problem stvara latencija.

Da ne biste šetali od servera do servera isprobavajući njihove brzine, netko je napravio mali ali vrijedan program - Quake Spy - koji vam daje popis Quake servera s njihovim vremenima odziva (trebala bi biti ispod 300 ms). Njihov popis možete naći na ovim adresama:

<http://www.stomped.com/severs.html>

<http://keysersoze.res.cmu.edu/cironman/servers.html>

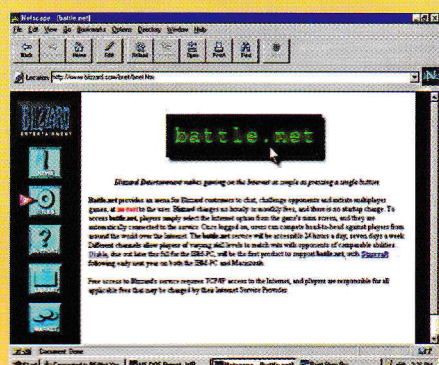
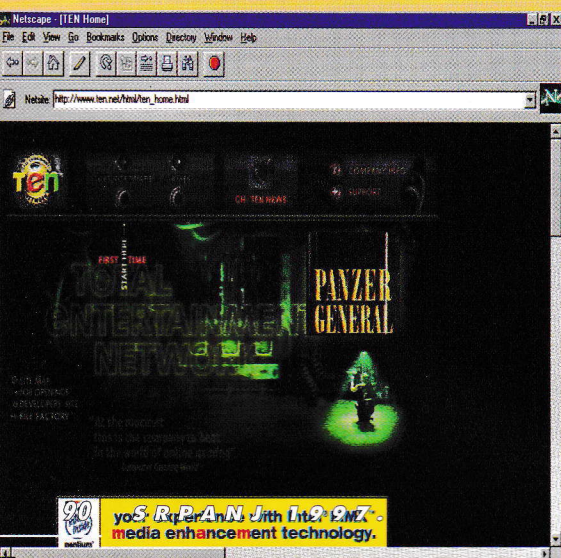
Quake serveri u Europi

<http://146.176.161.1/~st5029/servers.html>

Quake Spy site

<http://www.panix.com/~sheaslip/qspy>

Westwood Studios pruža preko svojeg servera mogućnost besplatnog igranja Red Alerta, C&C Gold i Monopolyja. Još jedan od svijetlih primjera je Blizzard Entertainment, koji omogućuje besplatno igranje njihovih igara preko battle.net servera. Sada je moguće igrati Diablo (isprobali smo i lijepo radi), a uskoro ćete moći igrati i novi Starcraft. Dakle, u blizoj budućnosti možemo očekivati sve veći broj besplatnih servera za igranje koje će postavljati proizvođači i izdavači igara.



Dwango (Dial-up Wide Area Network Gaming)

URL: <http://www.dwango.com>

Podržane igre: Big Red Racing, Doom, Doom 2, The Ultimate Doom, Final Doom, Heretic, Hexen, Mechwarrior 2, Duke Nukem 3D, Terminal Velocity, Warcraft 2, Strife, Descent 2

Pristup: Pozivom određenog telefonskog broja jednog od servera

Cijena: 7,95 \$ za prvih pet sati, 10 sati- 19 \$, 20 sati- 34 \$, 40 sati-59 \$

Dwango je mrežni igrači servis, ali mu ne pristupate preko Interneta nego morate nazvati vama najbliži server. U Americi ih je preko tridesetak, a neki se nalaze i u Japanu, Singapuru i Južnoj Koreji. Dakle, sve dok se ne pojavi neki server i u Hrvatskoj, jednostavno zaboravite na ovaj servis (osim ako ne posjetite jednu od gorenavedenih zemalja ili ako ste, pak, ljudi pa nazovete izravno u Ameriku). Dwango servis se pojavio kad i Doom, a danas na njem možete igrati sve inkarnacije Doooma koji je, mora se priznati, još uvijek rado igran na ovom servisu. Za početak ćete trebati skinuti klijent softver s DWANGO sited kojeg

Kali

URL: <http://www.axxis.com/kali>

Podržane igre: Apache, Big Red Racing, comanche
Vs. Werewolf, C&C, Cyberstorm, Descent 1 i 2,
Doom, Doom 2, Heretic, Hexen, EF2000,
MechWarrior 2 (s NetMechom), Mortal
Kombat 3, Quake, Screamer, Speed Haste,
Super Haste, Super carts, Terminal Velocity, Top
Gun, VR Pool, Warcraft 1 i 2, Wing
CommanderArmada

Pristup: Preko Kali servera

Cijena: Doživotna je registracija 20 \$, a korištenje Kali servera je besplatno

Kali nije nikakav mrežni igračić servis nego program koji omogućava igranje igara za mrežu preko Interneta (pretvara IPX protokol za lokalne mreže u TCP/IP protokol za Internet). Danas je Kali zasigurno najpopularniji, najlakši i najjeftiniji način igranja preko Interneta. Postoje DOS i Windows 95 (Kali 95) inačice. Uspostavivši Internet vezu, treba pozvati Kali program (DOS program ima ugrađen dial-up program za spajanje) i dobit ćete popis servera. Odaberite onaj s najmanjim vremenom odziva (ping time) i logirajte se na nj. Kali program je shareware s 15-minutnim ograničenjem igranja. Već za 20 \$ možete ga registrirati i time se osigurati doživotno na svim novim inačicama. Većina Kali servera ne naplaćuje nikakvu naknadu za korištenje.

Mplayer

URL: <http://www.mplayer.com>

Podržane igre: C&C, MechWarrior 2, Terminal Velocity, Warcraft, Quake, Big Red Racing, Chaos Overlords, Havoc, Deadlock, SimCity 2000

Pristup: Preko MPlayerovog sitea i posebnog softvera

Cijena: 1 sat manje od 2 \$

Kad u Mplayerovom softveru odaberete opciju Connect to Mplayer, on će pozvati vaš web pretraživač i spojiti se na Mplayerov site. Potom

Name	Game	Level	CPU	Score	Status
beskriz	War II 1.3 - 2 on 2	pps 5	316	0	moderator
cybrside	War II 1.2 - 2 on 2	pps 5	116	0	boss
mbfinside	War II 1.2 - 2 on 2	pps 5	195	0	moderator
runi	War II 1.3 - 2 on 2	pps 5	495	0	boss
skaggs	War II 1.3 - 2 on 2	pps 5	245	0	master
snaxe	War II 1.3 - 2 on 2	pps 5	154	0	VIP
genepool	DOS Duke Nukem 1.3SW	- e1m12	95	0	VIP
quall	Doom2 1.5 - blaster	DWANGO5 mr	313	0	boss
toned	Doom2 1.5 - blaster	DWANGO5 mr	313	0	boss
djonead			95	0	knave

Disconnected from Houston

genepool enters DWANGO at 14400

subline: **it's just that I expect someone to call...u really should be**

wolvline: **answer the phone**

kurs enters DWANGO at 14400

toned: **itk**

blaster leaves DWANGO

scavlar leaves DWANGO

quall: **hello people**

genepool enters level 14400

toned leaves team blaster

treba instalirati i konfigurirati. Možete odabrati s liste od četrdesetak servera onaj koji vama odgovara i iskušati prvu igru. Klijent softver postoji za DOS i Windowse 95, s DOS inačicom ćete se malo namučiti jer mu smeta EMM386 i QEMM. Pošto je vaše računalo spojeno izravno na Dwangov server (nema lutanja podataka po Internetu), protokol podataka je vrlo brz i teče vrlo glatko. Vrijeme vam curi samo dok igrate, tako da ćete moći u miru chatati s ostalim igračima dok se ne dogovorite za igru.

MPG-Net

URL:<http://www.mpgn.com>

Podržane igre: Kingdom of Drakkar, Operation Market Garden, Minion Hunter, Imperium, Empire Builder, Junta, Tic-Tac-Toe, Wari + igre

preko IPX simulatora: Quake (shareware), Duke Nukem 3D (shareware), Warcraft 1,2, Virtual Pool, Doom, Doom 2, Heretic, Hexen, Nascar Racing, Rise of the Triad, Descent, Descent 2, Terminal Velocity, C&C, Speed Haste

Pristup: Preko MPG-Netovog sitea i posebnog softvera

Cijena: 4,95\$ za prvi mjesec, svaki sljedeći 9,95 \$ za neograničeno vrijeme igranja

Ovaj vam igraći servis pruža igranje specijalnih igara napravljenih samo za nj. Pomoću IPX Simulatora (nešto lošiji od Kalia) moguće je igrati i "normalne" igre. Sve što treba za njegovo korištenje je otići na mpgnetov server i skinuti SAS softver igre koje želite igrati te ispunite on-line obrazac. Za nekih 24 sata dobit ćete svoju šifru, a onda treba kreirati lik koji će vas predstavljati (boja kože, kose, izgled lica, naočale, šešir, nakit, odjeća). Sada idite u Theater Lobby - odonud možete pristupiti svemu što vam pruža MPG-Net.

u pretraživaču odaberite igru koju želite igrati i pojavit će se Mplayerovo zgodno sučelje. Svaka igra na Mplayeru ima svoj tzv. lobby u kojem igrači mogu razgovarati i kreirati multiplayer igre. Za svaku igru možete sami odrediti potrebne parametre ili prepuštiti to programu, koji to čini automatski. Dobro je riješen i sustav prikaza brzine veze. Crvena boja označava sporu vezu i bolje je ne upuštati se u igru s takvim igračima. Ako ugledate zeleno, znači da bi sve trebalo ići više-manje glatko. Mplayer omogućava i slanje glasovnih poruka igračima u lobbyju. Za to će vam trebati posebni Mplayer softver i mikrofoni.



TEN (Total entertainment Network)

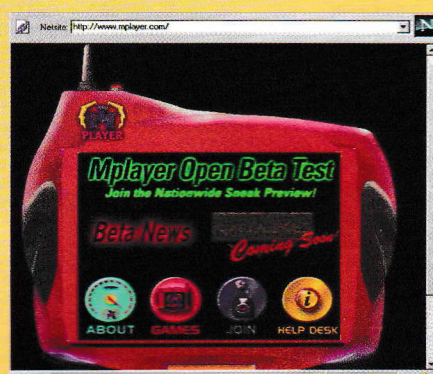
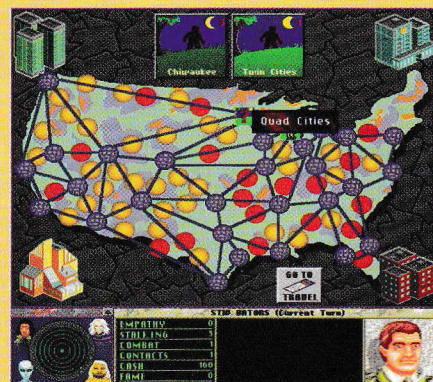
URL: <http://www.ten.net>

Podržane igre: Dark Sun, Duke Nukem 3D, C&C, Panzer General, Warcraft, Necrodome, Deadlock, Big Red Racing, Blood, Confirmed Kill, Deathtrap Dungeon, Falcon 4.0, Magic: The Gathering, Masters of Orion 2, Shadow warrior, Simcity 2000, Top Gun, Total Mayhem, World Circuit 2

Pristup: Preko TEN-ovog sitea i softvera ili zvanjem određenih telefonskih brojeva u Americi (tarifa je 0,95\$ po satu)

Cijena: 19,95\$ na mjesec

TEN se pojavio ujesen 1996. godine. U početku je bilo dosta problema i promjena (prelaz sa DOS utemeljenog softvera na Windowse). TEN-ov softver možete skinuti s njihovog sitea, a dobit ćete ga i s nekim igrima (npr. Big Red Racing i Duke Nukem 3D), a možete naručiti i TEN-ov CD s potrebnim softverom i nekim igrima. Sučelje TEN-ovog softvera je vrlo lijepo napravljeno, njime možete pročitati nove vijesti, skinuti neke fileove (cheat kodove, nivoe i slično), chatati s ostalim igračima i, naravno, odabrati što želite igrati. Opcija Mr. Bandwidth provjerava brzinu vaše veze i otkriva vam koje igre možete igrati, a koje ne.



Stiglo je ljeto. Iskoristite ga.

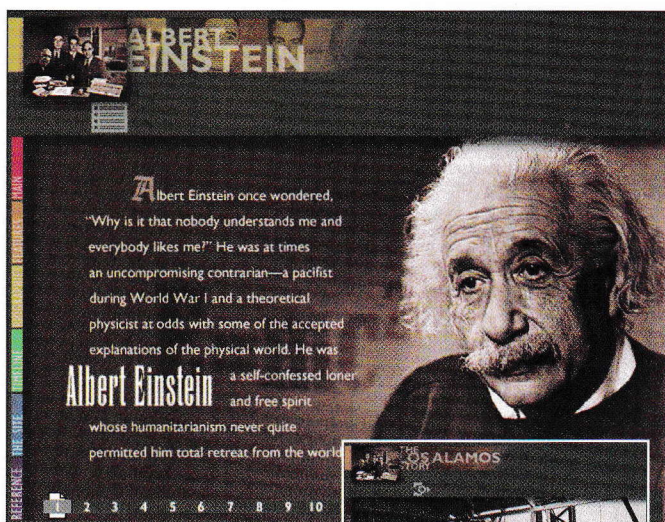
Ukoliko vam je promakao koji broj Hackera, ukoliko trebate neko rješenje, opis igre, šifre... potražite spas u starim brojevima Hackera i uživajte!

Legenda: Crvenom bojom je označena Hack igra.

N - najava; F - flashback; L - legenda; GU - gost urednik; R - rješenje; T - tema broja; S - savjet više; P - PD zone;

3D Igre /T		16	Bubba'n'stix /F	Core Design	82%	6	Deadalus ENC. Virgin	91%	8	Final Doom	ID Software	58%	19			
3D Lemmings	Psygnosis	83%	11	Budokan	EA	76%	16	Deadlock	Accolade	68%	20	Firo&Klawd	BGM Inter.	75%	25	
3D VCR Pinball	21st Century	55%	19	Bug	Sega Soft	71%	22	Death Gate	Legend	85%	21	First Encounters	Gametek	81%	10	
A-10 Cuba	Activision	87%	25	Bureau 13	Gametek	69%	7	Death Rally	Apogee	86%	24	Flashback		91%	5	
A-10 Tank Killer /GU	Sierra	72%	17	Buried in Time		80%	12	Dechation			19	Flight of Destiny			15	
A-10 Tank Killer 2	Sierra	90%	17	Burntime	Max Design	81%	23	Deep Fortress	First Step	23%	18	Flight of the Amazon Queen		73%	9	
Abuse		77%	14	Burnout	Vulcan Soft.	93%	25	DS9: Harbringer	Viacom NMedia	68%	22	Flight Unlimited	Looking Glass	71%	21	
Across the Rh. '44.	Microprose	64%	12	Bust Hillary 3D	Tenkiller inc.	70%	25	Def. of the Crown	Cinemaware		12	Flush Royal /T			8	
Actua Soccer	Gremlin	87%	13	B.M. Hattrick /F	Softw. 2000	81%	10	Der Reeder	Software2000	77%	12	Flying Corps/N			23	
Admiral:Sea Battles	Megamedia	56%	22	Caesar 2	Sierra	62%	22	Descent	Interplay	89%	6	Flying Corps/T			25	
Advanced Dungeons & Dragons		24	Capitalism		56%	12	Descent 2 /N				13	Flying Corps/S			26	
Aegis:Guardian of the Fleet		79%	25	Capital Punishment /N		19	Descent 2	Interplay	83%	16	Flying Tigers /GU	Ticsoft	64%	20		
Afterlife	Lucas Arts	77%	18	Capital Punishment	Click BOOM	83%	22	Destruction Derby /N			12	Flyin' High			26	
AH-64D Longbow /N	Origin	16	Carmageddon/N			27	Destruction Derby	Psygnosis	86%	13	F1 Grand Prix 2	Microprose	90%	19		
AH-64D Longbow	EA	89%	19	Cedric	NEO	89%	27	Diablo /N			18	Fragile Allegiance	Gremlin Int.	56%	23	
Air Power	Mindsape	81%	18	Centurion		12	Diablo/T				24	Frankenstein	Zeppelin	74%	8	
Air Warrior 2	Inte. Magic	91%	26	Celtic Tales	Koei	49%	12	Diablo/S			27	Frankenstein	Interplay	80%	15	
Albion	Blue Byte	71%	21	Cship. Manager 2	Domark	88%	17	Discworld			8	FSP Baseball '96	Sierra	76%	19	
Alcatraz	Infogrames	68%	20	Chaos Engine 2	Bitmap Bros.	90%	26	Discworld /T	Psygnosis		9	Full Throttle /N			6	
Alien Bash		71%	21	Chaos Overlords	New W. C.	79%	19	Discworld 2 /N			18	Full Throttle	Lucas Arts	91%	9	
Alien Formula 1		26	Chasm /N			27	Discworld 2	Psygnosis	90%	23	Full Tilt	Maxis	84%	15		
Alien Incident	Gametek	62%	20	Chessmaster 4000	Soft.Tworks.	82%	10	Discworld 2/R			24	Full Tilt 2			23	
Alien Rampage	Softdisk	77%	27	Chronomaster	Capstone	81%	18	Display /P			15	Future Wars	Delphin Soft.		12	
Allied General	S.S.I.	62%	15	Cyber Gladiators	Sierra	89%	24	The Dig /N			9	FX Fighter	Argonaut Soft.	91%	10	
Allmagica	DSP	81%	19	Civilization /S		9	The Dig	Lucas Arts	90%	14	Gabriel Knight 2	Sierra	92%	16		
Alien Breed 3 /N		6	Civilization 2	Microprose	91%	15	The Dig /R				15	Galactix	Dream Team	54%	15	
Alien Breed 3	Team17	86%	11	Citizen /N		21	The Dig /R				16	Garnott 2	Spigo	44%	17	
Alone in the Dark 3 /T		7	City of Lost Children	Psygnosis	79%	25	Dogfight	Microprose	72%	21	Gear Heads	Philips Media	79%	18		
Alpha Storm	TAG	69%	26	Clandestiny	Trilobyte	65%	25	Dominus	U.S. Gold	68%	7	Gender Wars	SCI Tech	73%	19	
All Terrain Racing	Team 17	75%	6	ClassAction /P		14	Down in the Dumps/N				25	Gene Machine	Vic Tokai	82%	20	
Angel Devoid	Mindscape	63%	17	Clockwerx	Spect.Holobyte	76%	11	Dragon Sphere	Microprose	77%	9	Gene Wars	E.A./Bullfrog	89%	20	
Another World	Delphine S.	79%	21	Close Combat /N		21	Dragonstone	Core Design	72%	6	Genetic Species	Ambrosia	77%	24		
Apache Longbow	DI	82%	14	The Clue /GU		18	Druid	Sir-Tech	79%	13	Gemstorm	Malachite	52%	24		
ARCHHandler /P		10	Crazy Drake	One Reality	71%	26	DTree /P				10	Gex	Crystal Dynam.	61%	21	
Archimedean Dynasty	Blue Byte	81%	23	Cytadela		67%	9	Duck Tales	Disney	72%	16	Gloom Deluxe	Black Magic	81%	16	
Area 51	Atari Gms.	56%	22	Cyber Dome	Microleague	45%	25	Duke Nuk'em 3D /N			14	Gloom	Black Magic	78%	10	
Ark of Time	Papyrus	86%	26	Cold Dreams		13	Duke Nuk'em 3D /T	3D - Realms			17	Goblins1,2,3 /F	Sierra	83%	11	
Ascendancy	Logic Fact.	84%	12	Cold Shadow	Disney	77%	23	D3D Plutonium Pack	Apogee	75%	23	Gods /L			14	
Asterix & Obelix	Infogrames	63%	27	C&C		7	Dune /F	Virgin	72%	18	Gore Galore /G			19	11	
ATF	EA	86%	17	C&C	Virgin	93%	11	Dune 2 /F	Virgin	83%	7	G-Name	7th Level	79%	26	
Atlanta 1996 Soccer	U.S. Gold	75%	21	C&C Cover Ops.	Virgin	15	Dungeon Master 2	Infogrames	86%	10	GP Manager	Microprose	83%	15		
Attac Stack /Z		11	C&C /S			18	Dungeon Keeper /N				16	Greed	SoftDisk	51%	13	
Australian Rugby League	EA	81%	25	C&C Gold		26	Dyna Blaster				24	Grid Runner	Virgin	76%	23	
Bad Mojo	Pulse Enter.	88%	18	C&C: Red Alert/T	Westwood	22	Earth'siege 2 /T	Sierra	18			Gubble	Total Entert. Inc.	77%	24	
Baku Baku Animal	Sega	74%	20	C&C:Red Alert/S		23	EarthWorm Jim	Activision	84%	13	Gunship 2000	Microprose	86%	7		
Barryon		67%	12	Congo /N		17	EarthWorm Jim 2 /N				16	Hardball 5	Accolade	71%	17	
Base Jumpers	Grandslam	73%	12	Conquest of the New World /N		15	EarthWorm Jim 2	Funsoft	82%	18	Have a N.I.C.E. Day	Magic Bytes	60%	26		
Battle Arena Toshinden	Takara	71%	18	Creep Night	Sierra	79%	26	Eight Ball Pinball	Amitex	66%	6	Heave Gear/N			27	
Battlefield		41%	9	Crystal Caliburn /T		8	Elite /L				7	Hexen 2/N			24	
Battle Beast	Sierra	61%	12	Crusader	Origin	81%	12	Entomorph	S.S.I.	74%	16	Hellbender	Microsoft	76%	20	
Battle Cruiser 3000AD	Take 2	80%	16	Cyberia	Interplay	87%	6	Epic	Ocean	69%	19	Hellfire Zone	59%		12	
Battle Isle		82%	5	Cyberia 2	Virgin	68%	18	Eradicator	Accolade	61%	20	Heroes of Might & Magic		74%	12	
Battle Isle 2200	Blue Byte	77%	18	Cybermage		8	Ecstatica 2	Psygnosis	80%	26	HOM&M 2	New World C.	89%	23		
Battle Race	Soft. Enter.	32%	16	Cyber Speed	Mindscape	59%	17	ESPN: Nhockey	ESPN	64%	22	Heroes of Might & Magic 2/S			24	
Beat the House	Codemasters	61%	12	Cuberstorm	Sierra	59%	20	Evil's Doom/N			22	Heros Quest			13	
Bedlam /N		20	Cyrl Cyberpunk			8	Evil's Doom	Olympia Enter.g.	88%	23	Hexen	ID Software	87%	13		
Bedlam	Mirage	80%	21	Comix Zone		15	Extreme Pinball	Elec. Arts	83%	14	High Seas Trader	Impressions	72%	7		
Bermuda Syndrome	BGM	87%	17	Com. vs. Were.	Nova Logic	65%	15	Extreme Sports	Sony Inter.	76%	18	Hilsea Lido	Vulcan Software	90%	27	
Big Red Adventure	Core Design	84%	7	Cool Spot	Virgin	71%	10	Eye of Beholder 2 /F	S.S.I.	74%	18	Hind /N			20	
Big Red Racing	Domark	87%	17	Creature Shock	Virgin	73%	6	Fable	Telstar	69%	22	Hind	Digital Origin	86%	22	
Bioforge	Origin	85%	10	Creatures	Millenium Int.	93%	22	F-15 Strike Eagle /L	Microprose	61%	21	Hi-Octane	Bullfrog	54%	9	
Blockhead	Applaud Soft	65%	26	Crusade	Greenwood Ent.	72%	16	F-22 Lightning 2 /N			20	Hypernothing /G			17	
Blood/N		26	Crusader: No Regret	E.A./Origin	72%	20	F-22 Lightning 2	Novalogic	86%	21	Hired Guns		78%			
Blood	Activision	59%	27	Daggerfall /N	Bethseda	19	Fade to Black	Delp.Softw.	88%	11	History Line /F	Blue Byte	79%			14
Blood Bowl	Micro League	68%	9	Daggerfall /T	Bethseda	20	Fallen 4.0/N				22	Hr CD 2 /P				9
Blood Omen:LoK	Silicon K.	90%	26	Daggerfall/S	Bethseda	22	Fallen Haven	Int. Magic	70%	26	Hr CD-ROM /P					8
Blood & Magic	Interplay	53%	23	Darker	Psygnosis	61%	22	Fantasy General	S.S.I.	86%	16	Hugo	Int.TV Ent.	84%	25	
Bloodnet	Gametek	79%	5	Dark Forces /P		8	Fast View /P				11	The Hunchback of Notre Dame				
Blue Ice	Psygnosis	59%	24	Dark Forces 2: Jedi Knight /N		21	Fatal Racing	Gremlin Inter.	81%	17		Disney/7th Lev.	83%	20		
Bograts	Vulcan Soft.	86%	25	Dark Seed	Cyberdreams	76%	19	FIFA '96	EA	91%	14	Hinter Hunted	Sierra	78%	23	
Boscar	Psygnosis	65%	25	Dark Seed 2	Cyberdreams	79%	16	FIFA '97	EA	86%	23	ID4	Fox Interactive	65%	27	
Breathless	Fields of V.	90%	13	Dark Sun 2		71%	5	Fighter Duel	Philips Media	87%	16	Indy IV /F	Lucas Arts	78%	15	
British Open Championship Golf/N		27	Dark Vengeance/N			27	Fighter Wing				5	The Incredible Hulk:Pantheon Saga				
Broken Sword	Virgin	91%	21	Daytona USA	Sega	51%	22	Fightin' Spirit	Light Shock	72%	21		EIDOS	57%	25	

The Incredible Machine 2	84%	5	Network Rally Europress	81%	24	Sabre Team /F Krisalis	74%	16	Time Hunters Homebrew Soft.	63%	17
Illusions /T			New Order EA	42%	17	SandWarriors/N		25	Time Keepers Vulkan Softw.	69%	9
IndyCar Racing 2 Papyrus	82%	13	NHL '97 Electronic Arts	87%	23	SandWarriors Gremlin Interactive	85%	27	Time Lapse /N		20
Interstate 76 Activision	81%	27	NHL Hockey '96 EA	91%	12	Scorched Planet Virgin	84%	24	Title Bar Clock /P		9
Int. Tennis Open Infogrames	68%	7	Noir/N		27	Scorched Tanks /P		7	T-Mek Atari Games		24
Iron Cross NWC	79%	7	Normality /N		15	Scorcher Scavenger	85%	27	ToolManager /P		15
Jahar 2 /F Silamrils	74%	17	Normality Gremlin Inter.	91%	18	Scrabble	56%	15	ToolsDeamon /P		14
Jahar 3 Silamrils	83%	7	North & South /L Infogrames	81%	19	Screamer Virgin		13	Tomb Raider Core Design	94%	22
Jahar 3 Snow Lion	51%	23	Novastorm Psygnosis	77%	7	Screamer 2 Virgin	85%	23	Tomb Raider/R		25
It came from the Desert /L		13	Nuclear War New World C.	64%	24	The Secret of Monkey Island/R		23	Tomb Raider/R		26
Jagged Alliance /S		11	Oddbalz P.F.Magic	81%	25	Sega Rally Championship Sega	71%	25	Tomb Raider/R		27
James Pond 2		6	Olympic '96 Silicon Dreams	37%	20	Seek & Destroy Epic Megagames	87%	17	Toonstruck /N		19
Jazz Jackrabbit H.H.95.		12	On the Ball	80%	5	Sensible Golf Sensible soft.	85%	10	Toonstruck Virgin	91%	24
Jetfighter 3 Eidos Interactive	65%	25	Ordering /P	83%	17	Sensible Soccer Sensible soft.	74%	6	Top Gun /N		12
JetPilot Vulcan Software	87%	26	Orion Burger /N		18	SWOS 96 Sensible soft.	86%	15	Top Gun Microprose	83%	15
Jimmys Melon Design		21	Outlaws/N		24	Settlers 2 Blue Byte	87%	18	Total Garbage /G		
Johnny Bazookatone U.S. Gold	72%	16	Outlaws Lucas Arts		26	Settlers 2 /S Blue Byte		19	Touchdown Intermark	63%	25
Jungle Strike Rasputin	48%	15	Overdrive Team 17	77%	11	Shadow Fighter Gremlin Inter.	79%	9	Touche U.S. Gold	81%	15
Jungle Book		6	Pac in Time	75%	5	Shadow Warrior/N		24	Touche /R		17
Jungle Book Virgin	83%	12	Pandora Directive /N		17	Shakii the Wolf Microleague	55%	16	Tower of Souls Black Legend	81%	9
Keith's Quest Hand Made Gam.	76%	23	Pandora Directive Access	88%	21	Shattered Steel /N		19	Trapped Oxyron Software	82%	23
KGB /L Virgin	72%	20	Pang /L Ocean	79%	16	Shattered Steel Interplay	74%	22	Tricky Quick Int.Sal.Tools	76%	7
Kick Off'96 Anco	79%	22	Panza Kick Boxing Futura	72%	20	7th Legion/N		26	Triple Play '97 Elec. Arts	82%	20
Kick Off'97 Anco	81%	27	Panzer Dragon Sega PC	81%	27	Shivers 2/N		23	Triple Threat	36%	13
Kiro's Quest Vision	70%	10	Paws of Fury Gametek	76%	8	Silent Hunter S.S.I.	84%	16	Tristis Virgin	82%	15
Knights of Xentar Megatech	61%	10	PC Rally Digital Dreams	74%	13	Sim City 2000 /S			Troddlers		6
Krazy Ivan Psygnosis	50%	23	PGA Euro Tour Ocean	69%	7	Sim Copter Maxis	69%	24	Tronic Webfoot	59%	26
Krush Kill 'N Destroy/N		24	PGA Tour '96 EA	81%	17	Sim Golf Maxis	71%	22	Turbo Trax Arc.Ent.LTD	78%	11
KKND Melbourne House	73%	26	Phantasmagoria: A Puzzle of Flesh			Sim Isle Maxis	71%	20	Tude /P		11
Lands of Lore2: Guardians of Destiny/N	23		Sierra	78%	25	Sim Par Maxis	63%	25	Tunnel B1 Ocean	81%	25
Laser Light	59%	14	Phantasmagoria 2 /N		20	Simon the Sorcerer 2 ADV.Soft	82%	11	Turrican 2 /L		14
Laser Squad Microleague	74%	16	Pinball 4000 Expert	76%	17	Simon the Sorcerer 2 /R		18	TV Sports:BasketBall/L		10
Last Dynasty Sierra	61%	11	Pinball Dreams /L Digital Illusi.	79%	19	Skullcracker		22	Tyrian	81%	12
The Lawnmower Man	73%	5	Pinball Mania 21st CE	74%	11	3 Skulls on the Toltecs Warner	85%	21	Twinsen's Odyssey: LBA2 /N		26
Legends Krisalis	75%	20	Pinball Prelude Effigy Soft.	15		Slam Tilt 21 Century E.	88%	17	UEFA Champ. I. Philips/Krisal.	48%	17
Lemmings /L		11	Pinball Wizard 2000 Ikarion	46%	18	Slipstream 5000 Gremlin	62%	8	UFO /S		12
Lemmings 3D		13	Pirates /L		8	Slobzone 3 Deep River Publ.	64%	8	Ultra Pinball 3D Sierra	84%	12
Lemmings 3D /R		14	Pizza Tycoon Software 2000	79%	10	Syndicate /F Bullfrog	84%	8	Unreal /N		19
Lighthouse /N		19	Player Manager2 ANCO Softw.	79%	11	Sunny Magic Touch	59%	17	Uropa 2 Austex Software	77%	23
Lighthouse	85%	23	Pocahontas TWG	31%	13	SkyNET Bethesda	85%	24	USNF '97 Elektronik Arts	75%	23
Links LS Access Soft	89%	22	POD/N		25	Soccer Superstar Flair Softw	43%	11	Valhalla 2		6
Loaded Gremlin Inter.	71%	18	POD UbiSoft	77%	27	Sonic the Hedgehog Sega	73%	16	Viewtek v2/P		10
Loaded Runner /GU Dynamix	78%	17	Police Quest SWAT Sierra	69%	22	Soviet Strife EA	89%	23	Vigilance on Talos V SWS	76%	17
Lord of the Realm	61%	5	Pool Championship Mindscape	89%	17	The Scottish Open /N		7	Virtual Karting/N		11
Lost Eden Virgin	69%	8	Populous 2 Bullfrog	81%	18	Space Bucks Sierra	59%	19	Virtual Snooker Interplay	78%	18
Lost Patrol Ocean	70%	16	Power Slave /N		19	Space Dude		16	Voyages of Discovery S. 2000	61%	8
The Lost Vikings 2 Interplay	79%	26	Power Slave Lobotomy Soft.	47%	25	Space Hulk 2 EA	47%	20	Warcraft 2 /N		10
LSL7 Love for Sail Sierra	81%	26	Power F1 EIDOS	75%	24	Space Jam Acclaim	73%	23	Warcraft 2 Blizzard	93%	13
Lucas Arts Archives vol.1/Z		10	Pray for Death Virgin	13%	20	Space Quest 6 Sierra	79%	13	Warcraft 2 B.T.D.P. Domark	88%	18
Machiavelli the Prince	47%	13	Prehistorik Krisalis	69%	17	Speed Haste	78%	14	Warhammer /T Mindscape		14
MadTV2 Greenwood	86%	24	Prey/N		27	Speed Rage Telstar	67%	19	Warhammer /S		21
Magic Carpet Bullfrog	89%	9	Primal Rage Time Warn.Intera.	53%	11	Speris Legacy Ocean/Team 17	81%	14	Warriors Atreid	69%	9
Magic Carpet 2 EA	91%	11	Primortals Sierra	66%	26	SpyCraft Activision	86%	19	Warlords S.S.G.	71%	7
Magic Menu /P		9	Privateer /GU		11	Star Control /L		21	Warlords 2 Deluxe S.S.I.	79%	12
Magic Pockets Bitmap Brothers	69%	19	Privateer 2 /N		20	*Star Control 3 /N			Warwind Papyrus	72%	26
Magic: The Gathering /N		11	Privateer 2: The Darkening			Star Control 3 Accolade	82%	22	Watch Tower Cyber Arts	76%	18
Magic: TG Microprose	85%	27	Origin/EA	90%	22	Star General S.S.I.	79%	25	Water Wonder Digital Playg.	70%	21
Magic: Battlemage ACCLAIM	66%	25	Project X Team 17	71%	16	Star General/S		25	Wayne Gretzky Warner Int.	89%	14
The Makers/N		25	Psycho Pinball /T		8	Star Gunner Apogee	89%	24	Wetlands /N		13
Marble Drop Maxis	79%	27	PV /P		8	Starcraft/N		26	Wetlands New world Comp	75%	15
Marvin's Adventure 21st Cent.	80%	7	Quake /N		16	Stars! Empire Interactive	77%	27	Whale's Voyage 2 NEO	78%	27
Master of Orion2: Battle of Antares			Quake /T ID Software		19	Star Trail Attic	79%	8	WheelSpin Black Legend	76%	14
MAX Microprose	92%	23	Quake /S		20	Star Trek: A Final Unity /T		10	Who shoot Johnny Rock	82%	13
MAX Interplay	81%	27	Quake: Scourge of Armagon	93%	27	StarWars: Shadow of the Empire /N		21	Wing Commander 3 /T	92%	5
MechWarrior 2 Activision	83%	14	Quake 2/N		27	StarWars S.E.		25	Wing Commander 4 /N		12
MechWarrior 2: Mercenaries			Quarantine	81%	3	Steel Panthers Mindscape/S.S.I.	75%	18	Wing Commander 4 Origin		15
Activision	91%	21	Race Mania		24	Stonekeep Interplay	81%	15	Wings /L		5
MDK/N		25	Race Mania Flair	61%	26	Street Fighter 2 Turbo Gametek	79%	8	Wings of Glory Origin	60%	6
MDK/T		26	RailRoad Tycoon /L Microprose	82%	20	Strife /N		17	Wipeout Psygnosis	89%	13
Mega Ball	77%	20	Rallo Gump /G	19%	10	Striker '96 Acclaim	53%	21	Witchaven 2 Capstone	69%	19
Mega Motion Black Legend	67%	18	Rally Challenge Silver Lightn.	55%	21	Sub Culture		26	Wooden Ships and Iron Men		
Megarace 2 /N		15	Rally Championship Inside Team	78%	6	Subwar 2050	69%	5	Avalon Hill	77%	22
Megarace 2 Mindscape	90%	25	Rama Sierra	82%	25	Suikoden Konami	90%	27	Woodruff Sierra	85%	7
Menzoberranzan	64%	5	The Raven Project Mindscape	61%	17	Super Dune 2 Virgin	79%	12	Wolfbane /G	24%	11
Metal Rage Titus	46%	21	Ravage D.C.X. Inscape	75%	27	Super Karts Virgin	82%	8	Worms Ocean/Team 17	89%	13
Micro Machines 2 /N		8	Rayman Ubi Soft	83%	15	Super Mario Bros. Utter Chaos	59%	13	Worms: The Director's Cut	85%	
Micro Machines 2 Codemasters	84%	11	Realms of the Haunting/T		23	Super Skidmarks 2 ACID Soft.	87%	7	Worms: Reinforcement	87%	17
Mimi & the Mites URC	74%	14	Rebel Assault 2 /N		10	Super stardust Housemarque	75%	18	WWF Wrestlemania Acclaim	79%	14
Mission Critical Legend Ent.	85%	16	Rebel Assault 2 Lucas Arts	93%	12	Super StarWars Lucas Arts	73%	18	Xenon 2 /L		6
Monkey Island 2 /F		13	Rebel Runner Microforum	77%	16	Surface Tension Gametek	02%	22	Xenophage /N		18
Monkey Island 3 /N		21	Red Alert /N		19	Swiv Random Access	73%	18	Xenophage Apogee	19%	21
Monty Python Q.H.G. 7th level	66%	22	Red Baron /L Dynamics Inc.	75%	16	Swiv 3D /N		20	X-Comm /N		5
Monster Truck Microsoft	79%	21	Reloaded Gremlin Interactive	59%	27	Swiv 3D SCI	56%	23	X-Comm:Apocalypse/N		26
Mortal Kombat /T		6	Resident Evil /N		16	SWOS Euro '96 Sensible Soft.	79%	19	X-Comm:TFD Microprose	77%	6
Mortal Kombat 3 /N		11	Resident Evil 2/N		24	Team F1 Electronic Arts	70%	24	X-IT		5
Mortal Kombat 3 /T Acclaim		12	Return Fire Time Warner I.	31%	18	Tekwar Capstone	86%	13	XP8 Wearherimine Soft.	87%	25
Moto Extreme Corel	59%	22	Rick Dangerous 2 /L		15	Terminal Velocity Apogee	76%	8	XS SCI	53%	24
MPEGPlay /P		9	The Riddle of Master Lu	87%	14	Terra Nova /N		16	X-Wing Lucas Arts		14
Muppets Inside Starwave	72%	21	Ring Cycle Psygnosis	74%	23	Terra Nova Virgin	87%	17	X-Wing vs Tie-Fighter /DU		18
Nascar 2 Papyrus	89%	25	Ripper /N		13	Tetris /P		11	X-Wing vs Tie-Fighter /N		21
Navy Strike Rowan	76%	15	Ripper Gametek/Take 2	79%	17	The Terminator Bethesda	90%	14	X-Wing vs Tie-Fighter/T		27
NBA Jam T.E. Acclaim	72%	16	Rise & Rule of Ancient Empires	68%	19	Theme Hospital Bullfrog/EA	82%	27	Xtreme Racing Black Legend	90%	16
NBA Live '95 Elec. Arts	89%	8	Rise of the Robots 2 /N		14	Themptest 2000 Atari Corp.	89%	25	Yo! Joel /GU Scopio	78%	19
NBA Live '96 Elec. Arts	80%	16	Rise of the Triad		5	The Three Stooges /L		9	Z Virgin	83%	13
NBA Live '97 Elec. Arts	92%	24	Rise of the Triad Apogee	73%	9	This Means War Microprose	61%	15	Z Virgin	91%	18
Need 4. Speed /T		11	River/N		22	Thunderhawk Core Design	59%	15	Zero Population Count Zombie	83%	24
Need 4. Speed S.E. EA	92%	20	Road Rash EA	81%	21	Thunderscape S.S.I. / Mindscape	87%	16	ZeeWolf Virgin	66%	6
Need 4. Speed 2/N		25	RoadWarrior Gametek	69%	12	Tiny Troops Vulcan	84%	24	Zone Raiders Virgin	61%	13
Need 4. Speed 2 E.A		26	Roket2 /P		12	Time Commando /N		15	Zork Nemesis Activision	89%	22
Nec Hunter Virgin	70%	27	Russian Roulette Buka	72%	22	Time Commando EA	76%	20	Zoop /N		11
Nemac 4	87%	20	Roger Rabbit Disney Softw.	64%	9	Time Gate Infogrames	86%	18			



Critical Mass

Ovaj sam CD za recenziju odabrao posve slučajno, ali me doista zanimalo što se toliko ima pokazati o izradi atomske bombe na jednom cijelom CD-u, a da to opet ne bude užasno dosadno. Srećom, potpuno sam pogriješio. Na vrlo zanimljiv, grafički lijep i, mogli bismo reći, baš pravi multimedijски način ovaj CD priča priču o nastajanju atomske bombe. Sadrži sve podatke o tajnim projektima, detaljne živopise važnih ljudi koji su sudjelovali u izradi bombe, fizikalne osnove, hrpu fotografija i još mnogo drugih stvari. Uključena je i vremenska crta te tzv. atomic atlas koji predstavlja kartu svijeta na kojoj možete proučavati sve atomske probe, nuklearne



elektrane i nesreće, ovisno o zemljopisnom položaju. Najzanimljiviji dio CD je The Site koji predstavlja 3D prikaz Los Alamosa (vojne baze u kojoj se 2 godine radilo na atomskoj bombi), gdje možete prošetati i razgledati pojedine zgrade. Ako želite više saznati o najvećim gljivama i najopasnijem oružju, onda svakako nabavite ovaj CD. ▶

info

Critical Mass

Proizvođač: Corbis
OS: Win 3.1, Win 95
Min.konfiguracija: PC 486/33, 8 MB

90%

Cijena: 379.99 kn
Algoritam

500 Nations

Kupite li ovaj CD, najbolje ćete upoznati narode koji su nekoć živjeli na sjevernoameričkom kontinentu. Na vašeg ćete domaćina, poznatog glumca Kevina Costnera, nekoliko puta naletjeti u video isječcima. Proizvođač se za nj najvjerojatnije odlučio nakon njegove zapažene uloge u uspješnom filmu o Indijancima "Ples s vukovima", gdje Kevin igra glavnu ulogu. Najveći dio CD i informacija na njem posvećeno je upravo raznim indijanskim plemenima, upoznat ćete se i s Astecima i Mayama te nekim manje poznatim narodima. Sam CD sadrži veliku količinu slika (preko 2.000), autentičnih fotografija, karata te kompjutorski generiranih rekonstrukcija naselja, a teksta je nešto manje. No, ne

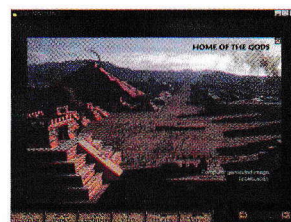
info

500 Nations

Proizvođač: Microsoft
OS: Win 3.1, Win 95
Min.konfiguracija: PC 386/25, 8 MB
Cijena: 279.99 kn
Algoritam

86%

kaže se uzalud: slika govori više nego tisuću riječi. Uza sve to, moći ćete čuti i vidjeti svjedočanstva pripadnika tih naroda te njihova razmišljanja o načinu njihova života i života njihovih predaka. ▶



Dinosaur Hunter

Ako ste tek sada osjetili potrebu saznati nešto više o

dinosaurima, onda je jedan od boljih načina nabaviti ovaj CD. Osim CD ROM-a, u kartonskoj ćete ambalaži naći zanimljivu, odlično napravljenu i ilustriranu džepnu knjižicu o dinosaurima i komplet kartonskih kostiju pomoću kojih možete složiti kostur dinosaura i tako se najbolje upoznati s njegovim kostima. Ali prijedimo na opis samog CD-a, koji je ipak glavni razlog kup-

nje ovog proizvoda. Cijeli je CD zamišljen kao jedan veliki virtualni muzej kroz koji se možete prošetati i razgledati izložke. Sve je vrlo kvalitetno renderirano i iznimno zanimljivo. Ako ne volite sami istraživati, uzmite vodiča i on će vas provesti kroz određene teme. U muzeju možete odigrati i nekoliko igara te tako učiti ili provjeriti naučeno. U svakom slučaju,

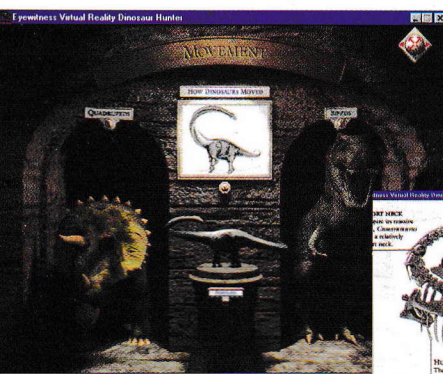
Dorling Kindersley je još jednom pokazao da je u samom vrhu izrade multimedijских CD-a. ▶

info

Dinosaur Hunter

Proizvođač: Dorling Kindersley
OS: Win 3.1, Win 95
Min.konfiguracija: PC 486/33, 8 MB
Cijena: 229.99 kn
Algoritam

95%



3D Garden Designer 2

Oduvijek ste htjeli imati lijep vrt, ali niste znali odakle početi. E, ovim CD-om moći ćete, kao što i samo ime kaže, dizajnirati izgled svog vrta. Dakle, prvo ćete postaviti



kuću, napraviti granice vrta, postaviti ogradu, puteljak i slično. Napravivši ono najosnovnije, pozvat ćete bazu i iz nje početi izvlačiti ono što vam treba. Na raspolaganju imate preko 600 mogućnosti, različito drveće, cvijeće, žbunje, trave i živice, na CD-u je i 200-tinjak fotografija cvijeća, iz florarta ćete moći pogledati svoj virtualni vrt iz bilo kojeg kuta (izvana, iz žbunja, s kućnog praga). Čak vam je

omogućeno napraviti malu animaciju (walkthrough) šetnje kroz vaš vrt. Postoji i opcija kojom možete promatrati kako će

vaš vrt rasti i razvijati se tijekom vremena. Iako dobro zamišljen, ovaj bi program još bolje izgledao kad bi izašla nova verzija, u kojoj bi bila mnogo bolje izvedena 3D grafika, po današnjim standardima. ◀

info

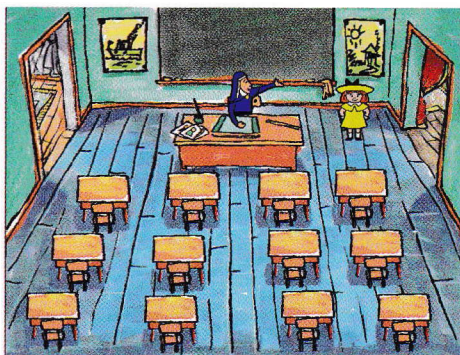
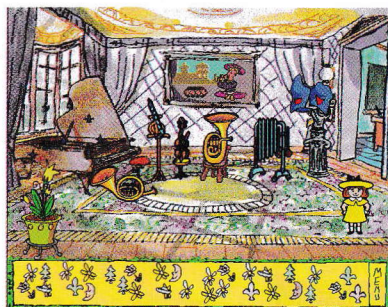
3D Garden Designer 2

Proizvođač: Europress
OS: Win 3.1, Win 95
Min.konfiguracija: PC 386/33, 4 MB
Cijena: 239.99 kn
Algoritam

70%

Madeline and the Magnificent Puppet Show

Ovaj je dječji CD ROM zamišljen kao jedna avantura. Djeca će, igrajući se, naučiti nekoliko francuskih i španjolskih riječi, no uglavnom je sve na engleskom jeziku. Cilj je igre pomoći maloj Madeline pronaći lutke, poslati pozivnice i pripremiti malu lutkarsku predstavu. Moći ćete prošetati dječjim domom u kojem živi Madeline ili njenim gradićem, a sve to da biste skupili novac za stanarinu i pomogli nemoćnom starcu. Grafika u igri je, kao što možete vidjeti na slikama crtana, i svojim izgledom podsjeća na dječje slikovnice. Igru karakter-



izira i lijepa glazba, zvučni efekti, a razgovor između likova je u potpunosti digitaliziran. Tijekom igre moguće je klikati na većinu predmeta, nakon čega ćete najčešće vidjeti smiješnu animaciju tog predmeta. Vrlo zanimljiv CD, humane priče i lijepe realizacije, namijenjen nešto starijoj (školskoj) djeci. ◀

info

Madeline and the Magnificent Puppet Show

Proizvođač: Creative wonders
Adventure
Win 95
OS:
Min.konfiguracija: PC 486/40, 8 MB
Algoritam

86%



Oxford Children's Encyclopedia

Iako je namijenjena mlađoj populaciji (na omotu piše od 8 do 13 godina), enciklopedija ima mnoštvo pojmova koji su dosta dobro obrađeni. CD ima jednostavno i dobro sučelje s hipertekst vezama između važnih pojmova, lijepe fotografije, skice, animacije i video sekvence te mnoštvo zvukova i karata. Obradene su

skoro sva područja ljudskog djelovanja (biologija, povijest, zemljopis, poznate osobe, glazba, izumi, događaji i drugo). Pri vrhu su ekrana slova abecede, tako da u svakom trenutku možete brzo i jednostavno skočiti na neki drugi pojam. Tražene pojmove možete i pretraživati te ispisati na štampač. Na kraju, da biste se malo zabavili, možete odigrati i igru Brain Game. Na zanimljiv način odigrat ćete kviz i provjeriti znanje stečeno proučavanjem ove interaktivne enciklopedije. ◀

info

Oxford Children's Encyclopedia

Proizvođač: Oxford CD-ROM
OS: Win 95
Min.konfiguracija: PC 486/40, 8 MB
Cijena: 499.99 kn
Algoritam

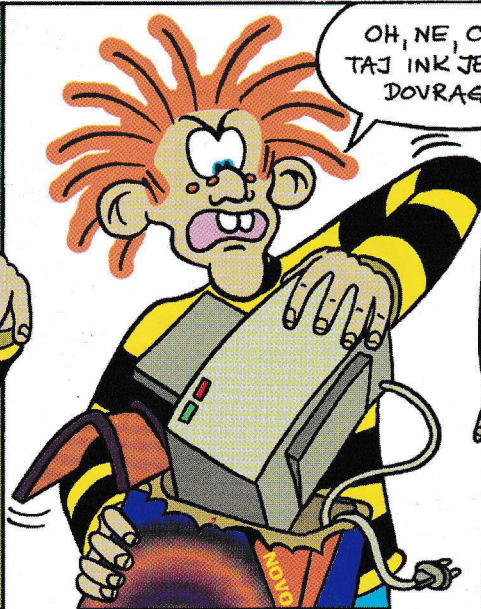
89%



ZAHVALJUJUĆI NISKOJ CIJENI I MOGUĆNOSTI ISPISA U BOJI, INK JET PISAČE SUSREĆEMO NA SVAKOM KORAKU ...



OHO, NEŠTO
IMA UNUTRA!



OH, NE, OPET
TAJ INK JET PISAČ!
DOVRAGA...!



NIKAKO DA DOBIJEM
PRESLIKACE...!

INK JET PISAČI ODLIKUJU SE VRLO TIHIM ISPISOM, ŠTO JE VAŽNO U PROFESIONALNOM RADU, JER DJELATNICI MOGU S POZORNOŠĆU I VELIKOM KONCENTRACIJOM OBAVLJATI SVE SVOJE POSLOVE...

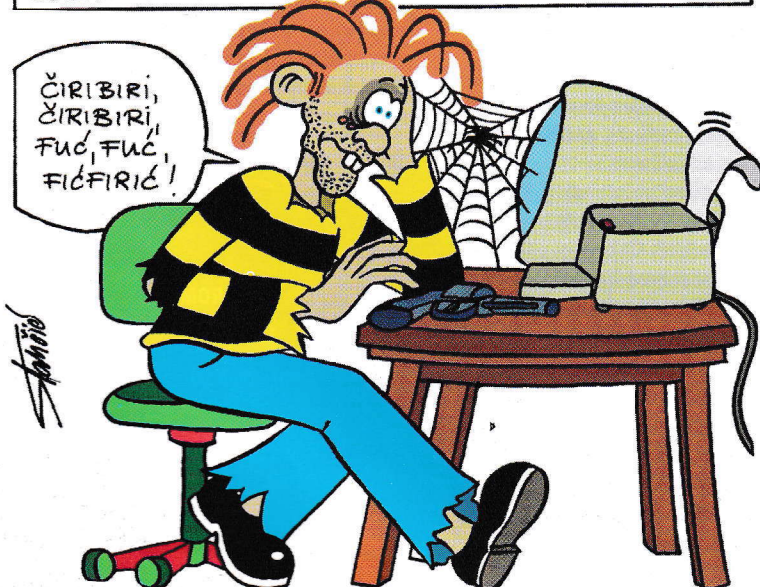


OVISNO O BROJU ISPISANIH STRANICA, SPREMIK ZA TINTU TRAJE DUŽE ILI KRAĆE.

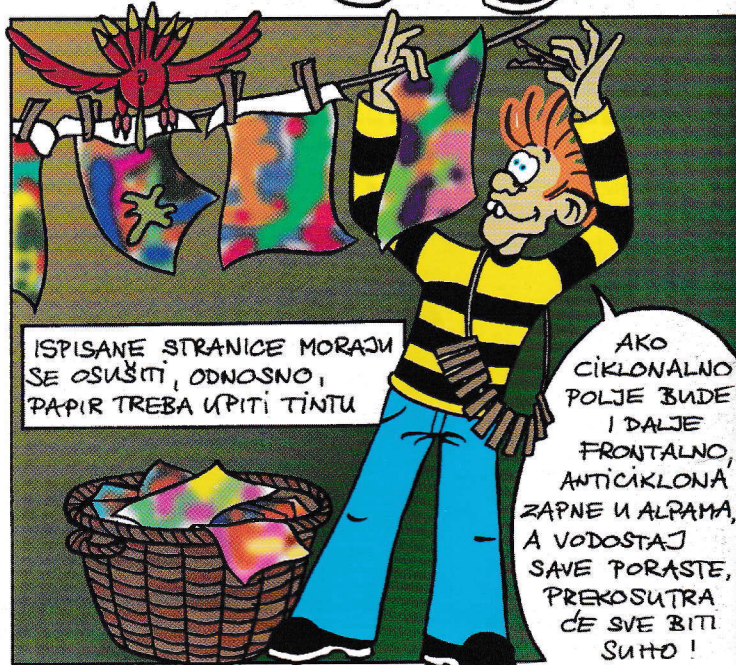


OVO ĆE
BITI DOSTA
ZA DANAS.
MORAM NEŠTO
SMISLITI ZA
SUTRA!

KOD ISPISA SLOŽENIJIH DOKUMENATA VALJA IMATI DOBRE ŽIVCE JER TO MOŽE MALO POTRAJATI...



ČIRIBIRI,
ČIRIBIRI,
FUĆ, FUĆ,
FIĆFIRIĆ!



ISPISANE STRANICE MORAJU SE OSUŠITI, ODNOSNO, PAPIR TREBA UPITI TINTU

AKO
CIKLONALNO
POLJE BUDE
I DALJE
FRONTALNO,
ANTICIKLONA
ZAPNE U ALPAMA,
A VODOSTAJ
SAVE PORASTE,
PREKOSUTRA
ĆE SVE BITI
SUHO!

Mi proizvodimo računala po Vašoj mjeri

Moderan korisnik računala ima naglašenu individualnost. Poštujući različitost potreba, ukusa i želja, do savršenstva smo doradili koncept "računalo po Vašoj mjeri". Visokom razinom usluge koja ne prestaje prodajom računala, uspješno se suprotstavljamo konceptu konfekcijske proizvodnje računala za nepoznatog kupca.

Mi udovoljavamo specifičnim zahtjevima naših korisnika, pri tome ugrađujući vrhunske komponente najrenomiranijih svjetskih proizvođača PC opreme.

Dakle, odaberite računalo s najpoznatijim 14" ADI monitorom ProVista ili najnovijim 15" europskim hitom ADI 4P ili ekstremno dobrim 17" ADI 5+ ili Vam se svida ekstravagantni i jedinstveni rotirajući 17" ADI 17X+. Možda će Vašim istančanim potrebama udovoljiti tek fantastični multimedijalni 17" ADI Duo (na slici) ili je ipak za Vaš dizajnerski studio najbolji izbor 21" ADI 6G, ocijenjen u časopisu VIDI kao Best Buy.

Ovaj pomni odabir nastavljamo s matičnom pločom, pa je i ona vrhunskog svjetskog proizvođača SOYO.

Zbog poplave jeftinih krivotvorenih procesora, naši procesori dolaze s proizvođačkim certifikatom! Naš Intel Pentium 200 bez teškoća će godinama raditi na 200 MHz!

Ovisno o potrebama korisnika ugrađujemo 16MB, 32MB, 64MB ili 128MB isključivo "brand name" radne memorije.

Od tvrdih diskova biramo samo vodeće proizvođače Quantum i Western Digital veličine 1.2GB na više.

Pouzdan izbor su BTC tipkovnice po veličini 3. proizvođača na svijetu, kao i ekonomičan izbor BTC 16X CD ROM ili pak najnoviji izvrsni ADI 20X CD ROM.

Za Vašu cemo mrežu koristiti savršenu CompeX mrežnu opremu.

I na kraju: Vašom kupnjom računala naša suradnja tek počinje. Iako ste odlučili da Vaš izbor ne bude konfekcija, nego boutique računalne opreme, nemojte se iznenaditi **što su naše cijene jedina sličnost s konfekcijom.**

I ako Vam ovog trena ili sutradan zatreba savjet, dogradnja ili novo računalo, sjetite se - mi smo u Vašoj blizini.

EDINKOM

Zagreb, Kiržna 7, 01/615-99-99

SLAP

Zagreb, Bukovac 32, 01/240-667

TESERAK

Zagreb, Skrljeva 33a, 01/2395-710

ER TEH

Zagreb, Kontakova 12, 01/211-322

PENTAGRAM-ECOM

Zagreb, Savska c. 120, 01/6165-506

EXCEL COMPUTERS

Osijek, Franje Krežme 8, 031/120-500

PC SERVIS

Zagreb, Cvjetna cesta 13, 01/619-5675

MATRIX

Split, Dubrovačka 49, 021/356-334

21

Zagreb, Koledinečka 1/A, 01/261-073

NETCOM

Rijeka, Riva 6, 051/212-608

MIKROBIT

Matulji, F. Supila 10, 051/276-444

BIT SISTEM

Vinkovci, Julija Klovića 2a, 032/364-100

GRAFIT

Osijek, Školjska 2, 031/124-633

GOCOM

Brijuni, Prmerid 18, 051/215-055

TEHNIČAR INFORMATIKA

Split, Branjinova obala 1, 021/362-545

ELEKTROIMPEX

Pula, I. Čankara 4, 052/362-545

DS-NFO

Bjelovar, Matice hrvatske 1, 043/232-500

DEUS RAČUNALA

Zagreb, Potočani 8, 01/455-36-15

ŠMIT ELEKTRONIC

Kutina, Nazorova 37, 044/626-866

MEDVEDONICA

Zagreb, Ivaničgradska 22, 01/239-56-37

INFOLAB

Zagreb, Sokolgradska 28, 01/398-198

IB OPREMA

Zagreb, Cvjetna cesta 9, 01/619-52-58

TEHNOTRADE

Zadar, Katalinića Jeretova, 023/313-212

FRAM

Gospić, A. Mihanovića 4, 053/574-480

FUNKCIJA 13

Vinkovci, J. Dalmatinca 5c, 032/334-474

ZEBRACOMP

Velika Gorica, Zagrebačka 126, 01/722-374

SIGMA ELEKTRONIK

Labin, Rudarska 1, 052/856-492

MEDIA SISTEM

Zagreb, Rapska 2a, 01/615-28-53

EUROTERA

Zagreb, Prilaz V. Brajkovića 8, 01/652-06-90

PENTA

Pula, Olge Ban 84, 052/214-218

INFOCONTROL

Zagreb, Breščenskoga 4, 01/455-19-09

Zastupstvo i veleprodaja

POLARIS

Jedini autorizirani
distributer za Hrvatsku
tel. 01/4580 561, 4580 687
<http://www.polaris.cro.net>

ADI

SOYO

PRIMAX

BTC

COMPEX

Networks that work

ALGORITAM

MULTIMEDIA CENTAR



i MEGAMEDIA CORP./USA započinju
eskluzivnu prodaju za hrvatsku super hita!!!

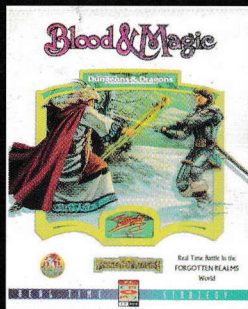
MEGAPAK 7

pogledajte što je unutra - 10 originalnih najnovijih
najboljih CD-Romova:

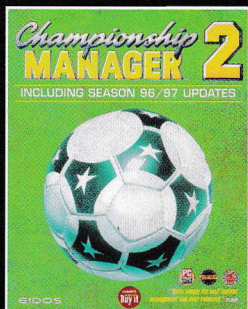
Caesar 2
Road Rash
Creature Shock
Cyberstorm
Ultra Pinball
Genewars
Heroes of Might & Magic
U.S. Navy Fighters
Earthworm Jim
A-10 Cuba

USKORO ZA VAS NA INTERNETU WWW.ALGORITAM.HR
POGLEDAJTE LISTU SEZONSKOG POPUSTA OD 30% I NE DVOUMITE SE.
UVJEK NAJBOLJA PONUDA I CIJENE SAMO KOD NAS

BLOOD & MAGIC
INTERPLAY



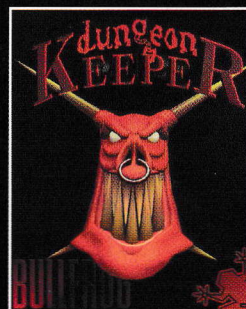
CHAMPIONSHIP MANAGER 2
EIDOS



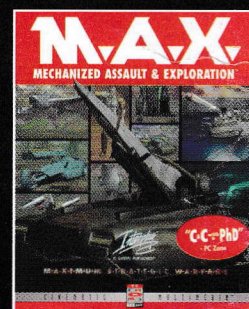
COMANCHE 3
ELECTRONIC ARTS



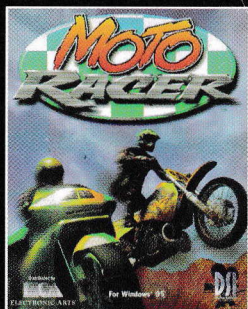
DUNGEON KEEPER
BULLFROG



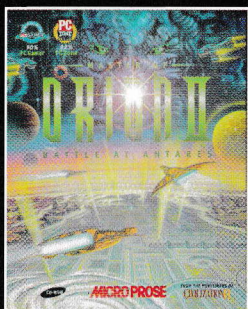
M.A.X.
INTERPLAY



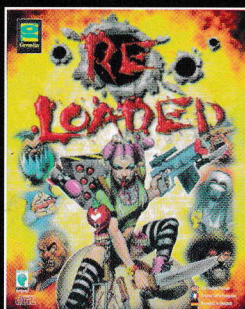
MOTO RACER
ELECTRONIC ARTS



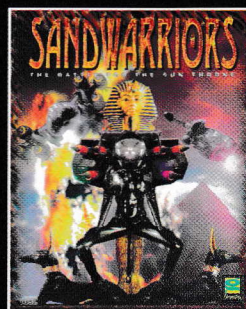
MASTER OF ORION 2
MICROPROSE



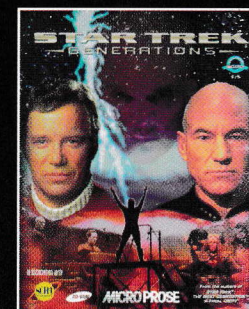
RELOADED
GREMLIN



SANDWARRIORS
GREMLIN



STAR TREK GENERATIONS
MICROPROSE



Zagreb:
ALGORITAM
Multimedia Centar
(Hotel Dubrovnik - donja
etaža)
Gajeva 1
tel. 01/ 42 28 96

Zagreb - Zaprešić:
Elting P.d.o.o.
B. Jelačića 18
tel. 01/ 70 87 58

Varaždin:
GIT
Vatroslava Lisinskog 6
tel. 042/ 57 407

Split:
Art Shop
(Prod. Centar Koteks)
Matice Hrvatske bb
tel. 021/ 52 43 00 - (63)

Karlovac:
Comel
M. Vrhovca 5
tel. 047/ 33 66 66

Osijek:
Media Art
Ul. Hrvatske republike 43
(prizemlje)
tel. 031/ 12 75 24

Čakovec:
"BOOKSHOP"
K. Zrinski 2
tel. 040/ 31 01 37

Rijeka:
Knjižara "NOVA"
Trpimirova5a
tel. 051/ 33 51 47

Pula:
Knjižara "Antikvarijat"
Zagrebačka 14
tel. 052/24 706