

ISRAELI AIR FORCE

Pustinjski sokolovi

PREPORUKA MJESECA

Jane's Combat Simulations predstavlja nam najelitnije zračne snage svijeta - Izraelsko zrakoplovstvo. Je li računalna inačica na istoj razini?



Slijetanje je prilično pojednostavljeno, što će zacijelo razveseliti one kojima je to vječni problem

Najdojmljivija značajka ove simulacije je fenomenalni trodimenzionalni teren koji će vam pomoći prepustiti se uživanju u letenju u rijetkim trenucima bez borbe

PIŠE

Dario Rakovac

ISRAELI AIR FORCE

PROIZVODAC	Jane's Combat Simulations
IZDAVAČ	Electronic Arts
MIN. KONFIGURACIJA	P133, 16 Mb
NAŠA PREPORUKA	P2, 32 Mb, 3Dfx
3D PODRŠKA	Direct 3D
MULTIPLAYER	Lan, modem, Internet



NEDUGO nakon vrlo uspješnog F-15, Jane's na tržište baca još jednu u nizu vrhunskih letaćkih simulacija. Mislili smo da bolje ne može, a oni su nas ponovno iznenadili. S terenom gotovo fotografske kvalitete, povišenim i izmišljenim misijama te izborom najboljih izraelskih borbena zrakoplova, Jane's je ponovno digao standarde računalnog letenja.

Od svih ratnih zrakoplovstava na svijetu, rijetko se koje može pohvaliti kvalitetom i uspjehom na bojištu kakav imaju Izraelci. Od samog

postanka, Izrael je u stalnim sukobima sa svojim susjedima. Svoj opstanak ova mala država prije svega može zahvaliti vojnim snagama koje i danas čine nemoguće braneći je od napada izvana i iznutra. U svemu tome, Izraelsko ratno zrakoplovstvo posebna je priča. Opremljeno najsuvremenijim zrakoplovima, ali i vrhunskim, po mnogima, čak i najboljim, pilotima, ono je izraelski adut u rukavu koji je vrlo često spašavao stvar. Priliku da se uključe u redove najboljih odsad imaju svi ljubitelji računalnog letenja. Zračne borbe pustinjskim kanjonima i iznenađni napadi na stratezijske ciljeve u neprijateljskoj pozadini zadaće su koje vas očekuju.

Gotovo sve misije ćete prolaziti u vrlo niskom letu, što zahtijeva pomno praćenje terena

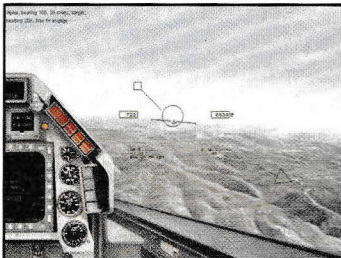
U SURADNJI SA STRUČNJACIMA

U Israeli Air Forceu igraču je na raspolaganju sedam borbenih zrakoplova: Phantom F4-E, Phantom 2000, F-15 2000, F-16D, Kfir C-7, Lavi ATF, Mirage III (plus MiG-23 i MiG-29 u multiplayeru) čiji su letni modeli upravo fenomenalni. Razlike u ponašanju su itekako primjetne, kao i u vizualnom predočavanju. Svaki je zrakoplov izvršno 3D modeliran, s potpuno interaktivnim kokpitom. Jane's je konačno napustio iritantni koncept višestrukih prozora koji su predočavali instrumente (u njihovim ranijim simu-

Alpha, bearing 030, 20 miles, target heading 190, free to engage



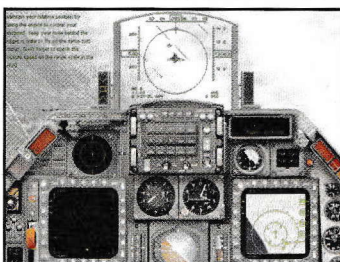
Izvanjski pogled na zrakoplove prilično je impresivan.



Vrlo je koristan pogled iz kabine koji prati položaj cilja



Imate poruku za Saddama Husseina? Pošaljite mu je odzgo!



Kvalitetan training mod otkrit će vam sve tajne uspješnog letenja, i to korak po korak...

lacija poput US Navy Fighters ili ATF). Uz realne prikaze pilotskih kabin i kvalitetan teren, igrač se može uistinu uživjeti u ovu simulaciju. Da bi ostvarili dosad najrealniju simulaciju, ljudi iz Jane's Combat Simulations rabili su iznimno napredan sustav prikaza terena digitalizacijom stvarnih satelitskih snimaka. Teren je skidan u omjeru

IZRAELSKI PONOS

Još jedan od posebnosti Israeli Air Forcea je mogućnost letenja u posljednjem čudu izraelske tehnike, Laviju, zrakoplovu nastalom na osnovi američkog F-16, ali znatno naprednijem od svog predloška. Lavi još nije u operativnoj uporabi ni u proizvodnji, zasad služi samo demonstriranju tehnologije. Srećom, ova simulacija pretpostavlja da je Lavi dobio operativni status omogućujući vam da se nađete za kontrolnom pločom tog iznimnog borbenog zrakoplova.



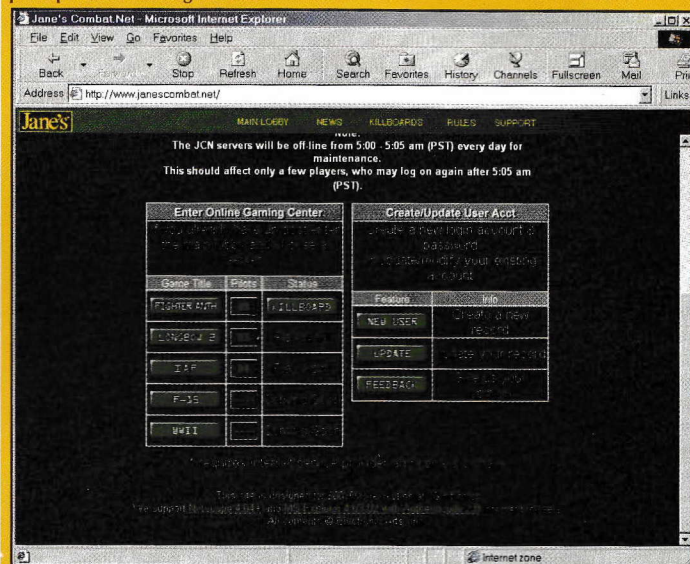
▲ Lavi. Nije li prekrasan?

"Bolji osjećaj imat ćete samo pristupite li Izraelskom zrakoplovstvu!"

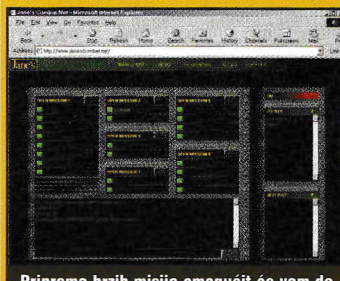
10 m po pikselu sa stvarnim elevacijama i bojama. Rezultat je gotovo fotografska kvaliteta pogleda iz kabine. Teren se "skida" izravno s CD-a, što daje veliku brzinu učitavanja i eliminira vidno popunjavanje poligona. Frame rate je time znatno povećan, ali je kvaliteta prikaza znatno lošija na manjim visinama. No, kada se nađete u zračnoj borbi na standardnoj visini, teren će, ako ga uopće budete imali vremena promatrati, biti prekrasan. Sama je borba također vrlo kvalitetna i realna. Po prvi je put u jednoj Jane's simulaciji podržan force feedback, što doprinosi atmosferi, simulirane su vibracije pri uporabi oružja i otpor pri naglim manevrima. Sama se oružja ponašaju vrlo realno te je potrebno biti vrlo oprezan pri zahvaćanju i praćenju ciljeva. Najvjerojatnije će vam se dogoditi da projektil s poluaktivnim navođenjem izgubi zahvat cilja jer je protivnik ispio iz vašeg radarskog konusa. Isto se tako realno ponašaju i bombe, bilo vođene, ili nevođene. Kako su standardne izraelske taktike napada uvijek u niskom letu, bombardiranje se najčešće vrši iskakanjem te ćete tu tehniku morati vrlo dobro uvježbati ne želite li postati mamcem neprijateljskih projektila zemlja-zrak. Misije su vrlo raznolike. Postoji ukupno šest kampanja, tri su povijesne i simuliraju poznate sukobe u kojima je Izraelsko ratno zrakoplovstvo izvojevalo trijumfalne pobjede nad sirijskim, egipatskim i iračkim protivnicima, a tri su izmišljene i bave se mogućim sukobima u toj vrlo nestabilnoj regiji. U izradi ovih misija i cijele igre sudjelo-

TKO JOŠ IGRA SAM?

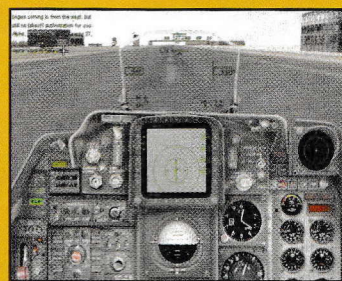
Kao i u F-15, u izradi Israeli Air Forcea velika je pozornost posvećena multiplayeru. Svima je već odavno jasno da igranje pojedinačnih misija brzo dosadi i da je igra u suradnji sa stvarnom osobom ili protiv nje jedini pravi izazov u letačkim simulacijama. Stoga su ljudi iz Jane'sa odlučili napraviti niz misija predviđenih za igranje više igrača odjednom, a i čitave kampanje su dostupne u multiplayer modu. Planiranje misija i sinkrono izvođenje pojedinih zadataka ključni su za uspjeh na bojištu. Bitno je da se svaka ekipa drži svog zadatka. Ako je na vama izvršiti napad na određeni zemaljski cilj, prepustite zračnu borbu ekipi zaduženoj za podršku. Komunikacija između igrača ostvarena je vrlo jednostavnim chat sustavom. Multiplayer je vrlo stabilan, solidno radi i na nešto sporijim vezama te se rijetko smrzava ili puca. Igranje je podržano preko standardnih načina, s tim da je Jane's otvorio svoj vlastiti server Combat.net kojem možete pristupiti sa službenog web sitea.



Ovakvo to izgleda na službenom siteu Jane's Combat Simulations



Priprema brzih misija omogućit će vam da se u tren oka nađete u srcu akcije



A ovako to izgleda u kokpitu!

vali su izraelski piloti te je autentičnost zajamčena. Sve zajedno, očekuju vas oko 42 misije, uz već standardni kreator misija u Jane's simulacijama. Nezaobilazna je i interaktivna enciklopedija koja je sastavni dio ovog CD-a i na kojoj možete pronaći sve što vas je ikada moglo zanimati o zrakoplovima na koje nailazite u igri.

Israeli Air Force je vrlo dobro uravnotežena simulacija. Namijenjena je ponajprije prosječnom korisniku te će hardkorašima možda biti prejednostavna, ali i oni će nesumnjivo uživati u prekrasnim krajolicima i dinamičnoj borbi. Vizualnošću i autentičnošću letnih karakteristika ova je igra u samom vrhu. U usporedbi s prijašnjim simulacijama iz ove serije (osim F-15), vidan je pomak naprijed. Manji broj zrakoplova omogućio je kvalitetnije modeliranje i konačno nam donio pogled na pravi kokpit, umjesto brojnih prozora koji s realnošću nemaju veze. Naravno, nije to isto kao kad imate jedan simulirani zrakoplov, ali je prilično blizu. Isto tako, Jane's nastavlja s trendom iznimno kvalitetnog multiplayer igranja, što njihovim simulacijama daje uistinu nenadmašnu kvalitetu i vrijednost za koju vam ne bi smjelo biti žao odvojiti sredstva.

ALTERNATIVNO

JANE'S F-15

Iznimno kvalitetna letačka simulacija nastala u istoj radionici, u cijelosti posvećena ovom legendarnom borbenom zrakoplovu. Izbor samo jednog zrakoplova rezultirao je dosad najuvjerljivijom i najdetaljnijom simulacijom letenja. Pravi izbor za sve kućne pilote.

JOINT STRIKE FIGHTER

Preferirate li eksperimentalne zrakoplove, tada nema dvojbe: JSF je apsolutno najbolje rješenje za vas. Uživajte u radarskoj nevidljivosti i iznenadnim napadima duboko iza neprijateljskih linija te vrlo kvalitetnoj grafici što je nudi ova iznimna simulacija.

Ocjena

Iznimno napredna simulacija, ali ipak nešto "plića" od nedavno izdane pet-naestice.

88%

Najavili smo ga i tu je

WILD 9

PREPORUKA MJESECA

PlayStation
RECENZIJA

Luda devetorka iz Shinya je nakon tri godine razvoja konačno došla na PSX. Očekivali smo puno, a koliko smo dobili?



Strojevi koji stvaraju LEGM (Little, Evil, Green Men) jedan su od osnovnih ciljeva na Wexovom destruktivnom putu

Svakako se potrudite usput skupiti što više Wild 9 simbola jer njih 100 donosi mogućnost nastavka igre od mjesta na kojem ste poginuli. Što će vam, vjerujte mi, trebati



Strojevi koji stvaraju protivnike razasuti su svuda po nivoima. Pazite samo da ne budete ispod njih u krivom trenutku - odmah ćete izgubiti život

PIŠE

Berislav Jozić

WILD 9

PROIZVOĐAČ Interplay
IZDAVAČ Interplay
PODRŽANI HARDVER memory card, analogni kontroler, dual shock
MULTIPLAYER nema

ALTERNATIVNO

PANDEMONIUM

2D jumjava po unaprijed određenoj stazi, dok se cijeli 3D okoliš vrti oko igrača, već je videna u prvom i drugom nastavku ove popularne arkade.

EARTHWORM JIM

Utjecaj prijašnje hit-igre Shiny Entertainment vidi se u izgledu neprijatelja i "osjećaju" igre

KLONOA

Kao i Pandemonium i Wild 9, i ova igra je napravljena u specifičnom 2D/3D stilu.

NAKON Kristijanovog Special reporta iz prošlog broja, malo je toga što mogu reći o ovoj igri. Dugo sam je igrao i moj je zaključak sljedeći: Wild 9 NIJE igra godine, sličnih je arkada uvijek bilo i bit će ih još.

Ali Wild 9 nudi dobru zabavu - naravno - ako spadate u malo krvoločni-je tipove, što znači da će se igra više svidjeti mlađim igračima te onima koji imaju manje iskustva s video igrama i još neiskvaren ukus. Oni, pak, koji se oduševljavaju strategijskim elementima u igri, ovdje nemaju što tražiti - Wild 9 je igra za razbijače, koljače i neuravnotežene manijake.



MANIJAKALAN POGLED

Nemamo li ga svi kojiput? Kad iz pretrpanog tramvaja, bučne školske ili uredske zgrade stignemo kući, malo bezbrižnog klanja i mrcvarenja terapijski djeluje na živce i smiruje -dovoljno da u miru legnemo u krevet i sutra ponovno krenemo u život. Taj smirujući efekt se često zaboravlja pri psihološkoj analizi krvoločnih igara i uvođenju cenzure. Osobno, mislim da bi na našim ulicama bilo mnogo više kriminala, nasilja i krvi da nema igara poput Duke Nukema, Carmageddona i, od sada, Wilda 9. Čekaj, čekaj, kud si počeo s klanjem, manijacima i psihološkim (d)efektima, a ljudi možda nisu čitali Special

report u prošlom broju i ne znaju o čemu ti govoriš! Eh, da, sad bih najradije u zemlju propao od srama, ili (moja zločesta strana) poručio zbunjenim facama: "Pa zašto nedovno ne čitate Hacker? Zar mi bezveze trošimo četiri stranice i Kristijanovo dragocjeno vrijeme na Special report koji vi i ne pročitate?" No, neću učiniti ni jedno ni drugo, nego ću lijepo krenuti od početka.

POVIJEST UKRATKO

Čini se da je neki starac imenom Kam učinio mnogo ružnih stvari želeći zavladata udaljenom galaksijom u koju je, baš u tom trenutku, dospio mlađić po imenu Wex. Naravno, vi ste Wex, zadaća vam je jasna i krećete u borbu. Treba napomenuti da je Wexovo glavno oruđe i oružje posebna aparatura pričvršćena za njegovu rukavicu,



Kada neprijatelja ubacite među zupčanike, bit će obojani lijepom zelenom bojom alienske krvi

THE MIGHTY RIG

Wexova modificirana borbena rukavica svojom energetskom zrakom može izvršavati niz funkcija. Može, primjerice, uhvatiti neprijatelja i staviti ga Wexu na milost i (u većini slučajeva) nemilost, može poslužiti kao lijana za prebacivanje preko ponora, a ako zraku zakvačite za (vjerojatno u tu svrhu predviđene) specijalne uređaje, njome možete pomicati predmete na daljinu, a trenutačno je smrtonosna za LEGM-e i generatore koji ih proizvode.



RIG. RIG ispušta različite vrste energetskih zraka kojima možete manipulirati predmetima oko sebe. Pod "predmetima" se ovdje podrazumijevaju i neprijatelji koje možete baciti naokolo iz RIG-a, što je i glavni način kojim si čistite put.

I tako, trčkarate uokolo u stilu Pandemoniuma (jer što god vam bilo tko rekao, ovo NIJE 3D igra, jer je samo okoliš 3D, a lik se kreće po predefiniranoj stazi), i RIG-om čistite sve što vam se nađe na putu. Dok razbacujete neprijateljske kreature naokolo, brzo ćete shvatiti da njihova tijela mogu poslužiti blokiranju različitih zamki na vašem putu, kao što su kotači s bodljama, šiljci na podu, cijevi što bljuju vatru i slično. Osim što si na taj način jamčite prolaz kroz nivo, ovakvo mučenje neprijatelja donosi vam i specijalan TORTURE bonus na kraju svakog nivoa. Kad smo već kod kraja nivoa (kud prije?), Wild 9 tu za vas sprema još jednu neobičnost. Nema, naime, borbe s BOSS-om (osim na kraju igre, ali to ćete vidjeti i sami), nego

imate osloboditi jednog od svojih prijatelja (Wild 9 - znači Wex i 8 prijatelja, ali nemojte na temelju toga stvarati pogrešne zaključke o broju nivoa) i dovesti ga do teleportera. Na prvom je nivou to prilično lako, jer momak sam hoda, a teleporter je tek jedan ekran



treći...

Sve u svemu, Wild 9 je prilično dobro napravljena arkada, vidi se da je u izradu zamki, nivoa, općenito, grafike i zvukova otišlo mnogo vremena i čruda. No, igra ipak nema "ono nešto" što bi vas



Slika3 - Iako izgleda 3D, okoliš zapravo rotira oko glavnog lika i vi se krećete po 2D stazi



Kada se zamorite od horizontalno skrolirajućih nivoa, ugodno će vas iznenaditi onaj u kojem Wex pada u dubinu cijevi boreći se protiv neprijatelja. Ne znam samo što tu podsjeća na Titanik?!

danima držalo za ekranom. Je li riječ o malčice presporom kretanju glavnog junaka, preteškim nivoima ili prejednoličnom dizajnu - ne znam. Znam samo da je trebalo potruditi se još malo pa da Wild 9 ispadne arkada iz snova - ovako, tek je malčice bolja od prosjeka.



Ocjena

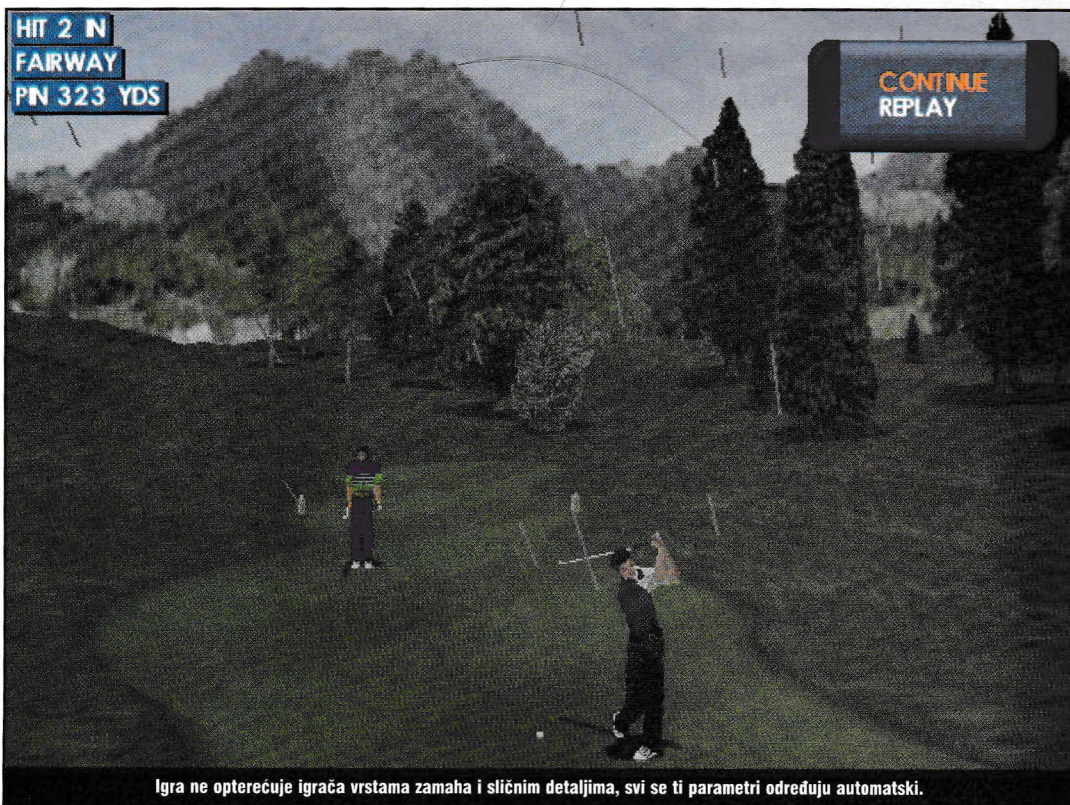
Usprkos mnogo uložene truda, Wild 9 se ipak ne uspijeva izdici daleko iznad brojnih postojećih arkada

88%

Jedini sport koji zahtijeva jednak napor u stvarnosti i na računalu

FOX SPORTS GOLF 99

U posljednje vrijeme i drugi sportovi, osim klasičnih - nogometa i košarke, pronalaze svoje mjesto u industriji zabavnog softvera. Golf je za to jedan od najprimjerenijih zbog svoje jednostavnosti



Igra ne opterećuje igrača vrstama zamaha i sličnim detaljima, svi se ti parametri određuju automatski.

PIŠE

Mislav Mataija

FOX SPORTS GOLF 99

PROIZVOĐAČ	Gremlin
IZDAVAČ	Fox Sports Interactive
MIN. KONFIGURACIJA	P120, 16 Mb
NAŠA PREPORUKA	P200 MMX, 32 Mb, 3Dfx
3D PODRŠKA	Voodoo, Direct 3D
MULTIPLAYER	LAN, modem, serijska veya

GOLF je dosad bio najviše zastupljen na PC-u od svih sporednih sportova. Najbolji primjeri su Jack Nicklaus i Links LS serije koje se razvijaju već dugi niz godina. Fox Sports Golf 99 je najnovija golf igra koja zajedno s Fox Sports Soccerom 99 navješćuje seriju sportskih igara Fox Sportsa. Fantastična je grafika glavno obilježje ove igre, kao i jednostavnost sučelja i uporabe. Ipak, neke nelogičnosti u načinu simuliranja golfa te neke očite nedoređenosti sporednih elementa vrlo brzo isplivaju na površinu.

Ova je igra, zapravo, kvalitetno napravljena, no sadrži mnoge naizgled beznačajne pogreške i površnosti tako tipične za sportske igre.

Igra sadrži osam terena, svaki s različitim izgledom, značajkama i klimatskim uvjetima. Nažalost, samo su tri terena stvarna: Kiawah Island Ocean Course, Oxfordshire i Carnoustie Links, dok stvarni profesionalni igrači nisu ni prikazani. Kako su svi tereni doista kvalitetni i raznoliki, ni činjenica da su uglavnom izmišljeni ne umanjuje njihovu zanimljivost. Na terenu u Arizoni igrat ćete među kaktusima i na pijesku, a u Engleskoj ćete morati trpjeti kišu i jak vjetar koji nosi lopticu u mnogobrojne potoke ili jezera. Igra je razmjerno jednostavna i ne morate biti stručnjak za golf da biste je igrali, no i veterani će, zahvaljujući brojnim opcijama, uživati u njoj.

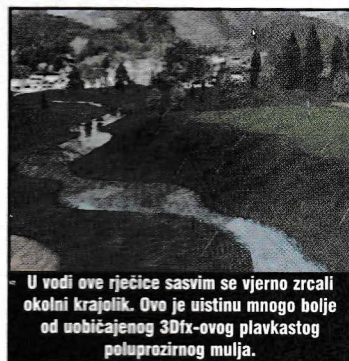
SMACK-O-METER

Najimpressivnije obilježje ove igre svakako je Voodoo ubrzana i uljepšana grafika. Ovo je jedan od najljepših primjera prirodnih ljepota prikazanih

na računalu. U kristalnim jezercim zrcali se okolno drveće lagano se njišući pod utjecajem hladnog engleskog vjetrova koji tjera vašu lopticu daleko od rupe, a vi ne znate jesu li to na vašem licu suze frustracije ili kapljice savršeno dočarane kiše. Sučelje u igri je prilično jednostavno. Njegov je osnovni dio swing-o-meter u donjem desnom kutu kojim određujete snagu i preciznost vašeg udarca. Trik je vrlo jednostavan – treba držati lijevu tipku miša i otpustiti je u pravo vrijeme – i rezultat neće izostati. Upravljanje igrom je prilično dobro riješeno, imate sve potrebno. Ipak, tu je još i određivanje vrste udarca (visoki, niski, backspin...), a različite finese moguće je određivati na samom swing-o-meteru. Igra sama određuje koju ćete palicu rabiti od ponuđenih dvadesetak, tako da njihovo mijenjanje nije potrebno. Naizgled, s igrom ne bi trebalo biti nikakvih problema, no tu dolazimo do najveće nel-



Hackerov recenzent, po običaju, pokazuje loš smisao za modu.



U vodi ove rječice sasvim se vjerno zrcali okolni krajolik. Ovo je uistinu mnogo bolje od uobičajenog 3Dfx-ovog plavkastog poluprozirnog mulja.

ogičnosti: u ovoj je igri vrlo teško pogoditi rupu iz blizine. Ovaj je dio igre razrađen vrlo, vrlo nerealan. Nekom bi se možda činilo smiješnim vidjeti pisca ovih redaka kako s prva dva udarca dovodi lopticu nadomak rupe da bi mu potom trebalo barem pet udaraca da je pogodi, ali, vjerujte mi, pogoditi rupu s male udaljenosti isprve vrlo je teško, naročito u vjetrovitim uvjetima. Igra nudi više načina igranja – amaterski turnir, profesionalni turnir te turnire s različitim načinima bodovanja. Multiplayer uključuje serijsku vezu, modem i LAN. Bilo bi lijepo da su omogućeni on-line turniri, no što je, tu je. Mnogi dijelovi igre odišu nedoređenošću – primjerice, kreacija likova je vrlo ograničena, nema stvarnih igrača, a i komentatori su prilično slabi. Naime, kao u većini sportskih igara, osim onih EA Sportsa, oni nebrojeno puta ponavljaju dvije-tri otrcane fraze, često su netočni i kasne. Srećom, jednog možete i isključiti.

Sve u svemu, Fox Sports Golf 99 je vrlo solidna simulacija golfa. Njene su najbolje strane predivna grafika i jednostavnost te lako privikavanje na više nego jednostavno sučelje. Nažalost, na kraju dana ona neće proći kao naročito uvjerljiva simulacija, a nekim će svojim osobinama čak i pomalo frustrirati igrača. Dakle, ako niste prezahtjevni i tražite jednostavnu i lako probavljivu igru, vrijedilo bi barem pogledati Fox Sports Golf 99.

Ocjena

Zbog mnogih sitnijih pogrešaka, ali i zbog činjenice da je neobjašnjivo teško pogoditi rupu s male udaljenosti, igra nikad neće postati hit, no zaslužuje svoje mjesto među boljim simulacijama golfa.

79%

Budite specijalac, igrajte SWAT 2

Sierrin Police Quest: SWAT je konačno dobio nastavak, koji uvelike odskoče od prijašnjeg dosadnog interaktivnog filma, i stilom igranja zadire u domenu igre Commandos: Behind Enemy Lines



Misije u S.W.A.T. 2 su uistinu raznolike: od najjednostavnijih situacija s taocima pa do kompliciranih bombaških situacija na aerodromima

PIŠE

Alan Graf

SWAT 2

PROIZVOĐAČ	Sierra
IZDAVAČ	Sierra
MIN. KONFIGURACIJA	P133, 16 Mb
NAŠA PREPORUKA	P200 MMX, 32 Mb
3D POUŠKA	nema
MULTIPLAYER	Internet, LAN, modem

NAKON duge i uspješne serije Police Questova i nešto slabijeg uspjeha petog im nastavka, Sierrinim je programerima bilo jasno da je vrijeme interaktivnih filmova otišlo u nepovrat i da moraju krenuti drugim putem, tako je nastao SWAT 2.

Moram priznati, uzimajući ovu igru na recenziju, nisam baš bio oduševljen jer sam pomalo sumnjao u njene kvalitete nakon onako lošeg prethodnika, no pokazalo se da nije bilo razloga za to. Dosadni interaktivni film zamijenjen je prilično zanimljivom kombinacijom FRP-a, akcije i RTS-a, što se pokazalo kudikamo boljim i atraktivnijim rješenjem.

Vi ste zapovjednik specijalaca (SWAT = Special Weapons And Tactics), elitne postrojbe L.A. policije dobro nam poznate iz mnogih filmova. I ovdje, kao i u filmovima, najprije lokalni policajci pokušavaju sami riješi-

ti situaciju, što i ne bi bilo tako loše kad poslije, vidjevši da su sve zakomplicirali, ne bi zvali vas da ih izvučete iz gabule u koju su se uvalili. A dotad, ostaje vam jedino trenirati svoje ljude kako bi mogli odmah reagirati. Naravno, da ne biste uvijek izigravati dobričinu, što je ponekad vrlo dosadno, u akciju se možete uključiti i na strani terorista, što će igru učiniti daleko zanimljivijom (I love being the bad guy!!!).

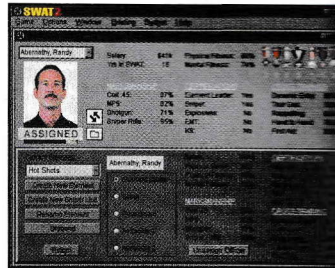
Grafika u igri je vrlo obećavajuća (1024x740 sa 16M boja), no nije mi jasno zašto se kraj danas već standardnog DIRECT X-a igra vrti u prozoru? Bilo kako bilo, to je još jedan slučaj za X-Files. Inače, u samoj igri (kad dođete do nje kroz pravu šumu izbornika) velika je pozornost posvećena detaljima, sve je dovedeno do perfekcionizma, čak se i najsitniji detalji poput etiketa na kutijama, koje su i same veličine kojih 2 x 2 mm, mogu vidjeti. Moram priznati da me takva detaljnost impresionirala do te mjere da sam na trenutak pomislio da će ova igra opasno ugroziti Commandosa na njegovom prijestolju strategijsko-taktičkih hitova. No, vrlo brzo zvuk me spustio na zemlju: glazba je toliko nenametljiva da se gotovo (čitaj: uopće) ne čuje, a da bi sve to nekako kompenzirali, programeri su ubacili

zvukove tako kvalitetne i realistične da se čovjek uhvati za glavu (i ugasi zvučnike) već nakon prvih 15-tak minuta. Inače, jedinice "pričaju" u mali prozorčić smješten ispod glavnog ekrana, što me podsjeća na stara dobra vremena avantura poput Indyja 3 i 4, starijih Police Questova, i King Questova, no ako ste uistinu veeeeliki ljubitelj svih RTS-ova i PQ-ova, otprijet ćete i to. I sučelje je također malo zbunjujuće, trebat će vam vremena da se priviknete na nj. U najvećem prozoru odvija se akcija, ispod je mali prozorčić za komunikaciju, a desno prozor s naredbama u obliku znakova, a još desno prozor s informacijama o liku, njegovim podacima, naoružanju, hobijima (dobro, malo sam pretjerao).

Igrivost je na solidnoj razini, što znači da će vas igra zadržati uz ekran nekoliko sati. Igru započinjete biranjem pripadnosti (SWAT ili Terorist) u kojoj će uvelike ovisiti daljnji tijek igre. Ako igrate kao SWAT, imat ćete 15 relativno različitih misija, od klasičnih situacija s taocima do onih kompliciranijih - bombaških i drogeraških koje će od vas tražiti poznavanje oružja, primjene policijskih metoda i taktika; jednom riječju, ako niste zaršili SWAT obuku, nećete ni ovu igru završiti tako lako. Naime, u igri je doista velik izbor svega: počevši od ljudi s različitim osobinama o kojima nerijetko ovisi



Interface je prilično lijepo složen, no možete se lako izgubiti zbog goleme količine podataka



Da bi konačno došli do igre, morate proći kroz "šumu" ovakvih izbornika

ishod misije preko oružja i opreme (potrebi možete pozvati helikopter, policijski tenk za probijanje vrata, ili K-9 jedinicu) pa do vrlo bogatog znakovnog riječnika kojeg ćete bez čitanja knjižice s uputama malo teže shvatiti. Govoreći o znakovnom jeziku, treba znati da se određeni znakovi odnose različito na različite vrste ljudi, tako, primjerice, izdate li nekom naredbu cover, da vas pokriva, on će ići iza vas i pokrivati vas, no naredite li mu da pokriva osumnjičenog, on će cijelo vrijeme držati na nišanu i pucati pokušajući pobjeći. Jedna od većih zamjerki je što se strogo moraju poštivati policijske procedure (u protivnom neće cilj biti 100% ispunjen), što uvelike ubija čar improvizacije. Ako pak igrate kao terorist, tu se situacija drastično mijenja. Misije vam se svode na to da morate ubiti nekoga, ili ubiti što više ljudi, ili postaviti bombu i pobrinuti se da eksplodira (mali savjet - nemojte biti u blizini kad se to dogodi). Velika prednost ovog dijela je što ne morate brinuti o poštivanju terorističkih procedura i pažljivom odabiru oružja; naposljetku, za masovni pokolj je svaka strojnica dobra, zar ne? No čineći sve bilo prelagano, svako malo vam upadaju SWAT jedinice, što se može, a u nedostatku nedužnih civila one mogu poslužiti kao mete. Problem je jedino što ih je vrlo mnogo pa morate biti uistinu dobri želite li se izvući. No usprkos tome, moram priznati da su mi terorističke misije mnogo zabavnije i dinamičnije. Igru krasi i solidan multiplayer koji omogućuje igranje head to head preko modema ili do 8 igrača preko lokalne mreže ili Interneta. Da ne duljim, držim da je ova igra vrlo solidno ostvarenje za ubiti vrijeme i uz neke sitne popravke i prepravke mogla bi postati hit.

Ocjena

Igra koja je učinila pozitivan iskorak u odnosu na prethodnika, no nažalost nedostatan da bi je mogli nazvati hitom

70

EDINKOM

ABIT

RAČUNALA
MADE IN AUSTRIA

ABIT 233

PENTIUM PCI ABIT PDSN 512 cache + VGA card
INTEL 233 MMX, 32 MB EDO RAM,
HDD 2,1 GB Fujitsu, 3.5" FDD Teac, BTCHR
tipkovnica, Logitech mouse, 24X CD-ROM Teac
14" ADI E-30 color monitor, mini tower...

5.500,-

TARKUS P II - 266 KLAMATH

MB IWILL PII LE ATX, CPU P II 266 KLAMATH, 32 MB DIMM,
3,2 GB WD, 3,5" FDD, VGA 2MB S3 VIRGE, 15" ADI E40 COLOR
MONITOR, TASTATURA HR, LOGITECH MOUSE, MIDI TOWER ATX,
CD ROM 32X HITACHI, SOUND BLASTER 16 BIT, ZVUČN. 180 W

7.250,-

CD ROM 32x HITACHI 440,-
ZVUČNA KARTICA 16 BIT 105,-
ZVUČNICI 180 W 195,-
INTERNI MODEM 33600 270,-



PRODAJA NA KRED - KARTICE
I ČEKOVE GRAĐANA

EDINKOM d.o.o. Zagreb, Križna 7 tel: 6147 000 fax: 6147 222

e-mail: edinkom@zg.tel.hr

URL: http://www.edinkom.com

OVLAŠTENI PRODAVAČ: "BINEL" d.o.o., DARUVAR, Slavik 5

tel: 043/333 017, fax: 043/335 017

"CD-COMP" - Zagreb, Ul. grada Vukovara 275 (PRODAJA NA AMERICAN EXPRESS, DINERS I ČEKOVE)

Isprazni ODPAN
Bereta i Janos
OSTIGURANT

InfoLAB

Nova NAJNIŽE
cijena u Hrvatskoj

Zagreb, Sokolgradska 28

tel/fax: 398-198, 398-298

http://www.irdis.com/infolab/

Pregrađujemo Vaše kompjutere
u najsuvremenije pentiume,
MMX ili pentium II sisteme po
najnižim cijenama. Dograđujemo
CD ROMove, soundblastera,
modeme, RAM, HDD, VGA cards.

Najjeftiniji
kvalitetniji
pouzdaniji
Kredit i
leasing

Vrhunske kompjuterske konfiguracije i komponente:

Pentium 166 Cyrix, 16MB HD2.1GB, S3 2349kn	Pent. 300M2 Cyrix, 16MB HD2.1GB, S3 2689kn	P-II, Celeron 266MHz, Agp 2.1GB, 32MB 3199kn	P-II, Celeron 300MHz, Agp 2.1GB, 32MB 3379kn	Pent. II, 300 32 MB, AGP HD2.1GB, S3 4399kn
Pent. II, 400 64 MB, ATX HD4.3GB, BX 8759kn	PC Kasa sa pisačem i ladicom 5699kn	Monitor 14" LR, digital NI, 1024x768 999kn	Monitor 15" LR, digital 1280 x 1024 1299kn	Monitor 17" 1600x1280, NI, digital 2199kn
Voodoo 3D FX, acc, 4MB za igre 799kn	CD Rom 32x Atapi EIDE CAV & CLV 399kn	SBlaster Pro card, stereo, Midi, Joyst. 119kn	Fax Modem Voice 33.6K Int., LAPM 289kn	Diamond 3D Monster 2 8MB, voodoo 1399kn

Sve konfiguracije su sastavljene od automatski kompjutorski
najkvalitetnijih dijelova, testirane i spremne za WIN riječnici: Hrvatsko
uporabu. Navedeno je samo prijedlog, a engleski, njemački,
sisteme sklapamo prema Vašim željama, talijanski i obratno.
Najveći izbor komponenti, opreme i periferija. Već od 417kn

Canon Color printeri: obojite Vaše snove!!!

Vrhunska tehnologija BubbleJet color brzinog ispisu na svim medijima.....
MP-20, fax, printer, kopirka... 4519kn BJC-7000, A4, 7 tina, Photo... 2699kn
BJC-250, A4, 720x360dpi... 1099kn BJC-60, A4, portable, 1.4kg... 2059kn
BJC-4300, A4, 4sbr/min... 1509kn BJC-620, A4, 720dpi, 4 tina... 2499kn
BJC-4650, A3, 720x360dpi... 2979kn BJC-5500, A2, 720dpi... 5719kn

PROVJERENI, KVALITETNI, POUZDANI Kompjutori i komponente

Profesionalni servis PCja: popravci, dogradnje, premake, održavanje
Hitne intervencije 24 sata dnevno. Servis HOTLINE: 098/274-532
Sve cijene su sa PDV-om. Prihvataemo pravo kompletno odgo promjene tečaja.

AGFA FOTOMAT

OVLAŠTENI DISTRIBUTER AGFA FOTOMATERIJALA
ZAGREB, HEINZLOVA 48, Tel.: +385 1 4660-315; Fax: +385 1 4660-317

VELEPRODAJA AGFA FOTOMATERIJALA

- LABORATORIJSKI POTROŠNI MATERIJAL
TECHNOTAPE
- FILMOVI SVIH PROIZVOĐAČA (AGFA,
KODAK, KONICA I FUJI)
- SONY BATERIJE, AUDIO I VIDEO KAZETE
- ZASTUPNIK YASHICA I SAMSUNG
FOTOAPARATA
- DIGITALNE KAMERE
- OKVIRI, ALBUMI, TORBICE ZA FOTOAPARATE
- PROFESIONALNI FILMOVI COLOR I C/B
- RASVJETA ZA STUDIJSKA SNIMANJA
- STROJEVI NOVI I RABLJENI - LEASING NA
3 GODINE

Sve na jednom mjestu uz osigurano parkiralište

BIROSTROJ

Computers

Veleprodaja i maloprodaja

10000 Zagreb

Vincenta iz Kastva 10-12

(ugao Selske i Horvaćanske)

tel. 01/3841 439, fax 01/3841 448

http://www.birostroj.hr

e-mail: birostroj-computers@zg.tel.hr

Radno vrijeme: 8-20 sat, subotom 8-14 sati

Canon

DTK
Computer

EPSON



HEWLETT
PACKARD

Western
Digital



PHILIPS

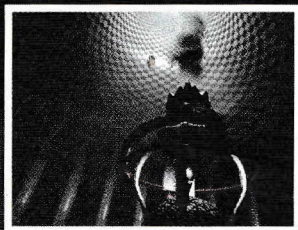
Panasonic

Uredski i potrošni materijal, servis
i održavanje informatičke opreme
i mrežnih sustava

OF LIGHT AND DARKNESS

Snovi i CD-i

Što se događa kada svi imamo iste snove i kada nebo prekriju mrtve žabe? Izašao je Command & Conquer 2? Pa, ne baš... to znači da je apokalipsa sve bliže i bliže....beware, beware



Nadrealizam na djelu



Ovako izgleda vaš svijet... Moglo je i bolje, ha?

PIŠE

Damir Rukavina

OF LIGHT AND DARKNESS	
PROIZVOĐAČ	Tribal Dreams
IZDAVAČ	Interplay
MIN. KONFIGURACIJA	P100, SB32, 16 Mb
NAŠA PREPORUKA	P100, SB64, 16 Mb
3D PODRŠKA	nema
MULTIPLAYER	nema

AKO koncept dosadašnjih avanturističnih igara ne legne na grbaču svih programerskih kuća, dobit ćemo barem još jednu igru u kojoj naokolo vodimo kosture koji skupljaju golublja jaja. Ljudi, Grim Fandango nije jedina morbidna igra pred našim očima. Vjerovali ili ne, i Interplay donosi nešto potpuno nenormalno. Ako ste do sada igrali igre gdje ste znali da se nešto događa, ali u normalnim granicama, očekuje vas iznenađenje!

Dakle, Of Light And Darkness bi trebao biti različit... Koliko? Pa, za početak imamo tu jednu vrlo zamumuljenu priču o skoroj propasti svijeta. Vi, kao nedavno umrla duša, dolazite u selo Prokletih (the Village of The Damned), mjesto gdje najnovija inkarnacija Antikrista drži nekoliko najodvratnijih osoba iz povijesti čovječanstva (John Wayne Gacy, Dagmar Hirt, Carlos Marcello, Tiplotezca itd.), svojevrstnih nagovještatelja apokalipse krivih za jedan od sedam smrtnih grijeha. Ta stvorenja koja su vezana za par strojeva uništavanja morate iskupiti i završiti igru uništivši glavnog zločestog. Potom slijedi drugi, i malo teži, nivo, onda treći, pa č... Zapravo, ova igra nema baš mnogo veze s avanturama jer donosi nešto drukčiji koncept. Doduše, još uvijek naokolo klikate, i dalje postoji rješenje na Netu, no ipak, omljet ne možete kategorizirati ako ga ne kušate. Uglavnom, igra je sve samo nije strašna, nije apokaliptična i (surprise, surprise) nije konvencionalna.

OSOBNJA APOKALIPSA

Of Light And Darkness je tehnički savršena igra napravljena na jedinstven

Očajnički smo tražili scenu s pucnjavom... Ovo je najbolje što smo mogli naći

način: artwork je nešto dosad neviđeno. Naime, za okruženja je angažiran renomirani slikar Gil Brugel. Što to donosi igri? Kao prvo, glavni dojam je batmanovski design sela: čudne izobličene strukture složene u misteriozan sklop nalik na lunapark. Svaka atrakcija predstavlja mjesto iskuspljenja grijeha. Na neki čudan način, čitavo mjesto ima vrlo morbidnu auru, dok je apsolutno svaka lokacija dizajnirana u čudnom nadrealističkom duhu, što cijelom mjestu daje dojam plastičnosti. Uglavnom, ako išta izgleda kao san, onda je to ova igra. Naravno, nije sve u artworku. OLAD je sklopljen kao čudna kombinacija nelinearnog puzzle solvinga i visokointelektualne mozgalice. Naime, na osnovu nekoliko kratkih izjava morate saznati koje je grijeha duša počinila i na osnovu toga iskombinirati seriju svjetala čiji bi krajnji efekt bio iskuspljenje nesretne duše i izbjegavanje apokalipse. Naravno, da sve postane još gore, čitava igra je vremenski ograničena, tako da razmišljanje treba ići vrlo



Recite mi tko sanja ovakve snove?



U redu, koliko još do ludnice, Franjo?

"ako išta izgleda kao san, onda je to ova igra"

brzo. No, iza svih tih sladunjavih i zanimljivih detalja je koncept koji će se dopasti tek manjem dijelu igračke publike, tj. ljudima koji nešto znaju o Bibliji, apokalipsi, kojima je blisko kombiniranje spektara svjetlosti i nadrealističko izražavanje..... A takvih je kod nas vrlo malo.

Of Light and Darkness je jedinstvena avantura sklopljena po najčudnijem konceptu, tehnički dovedena do savršenstva i tematski koncipirana da privuče jedinstven krug igrača zainteresiranih za ovakvu vrstu zabave... Sve u svemu, gledamo li na igru kao komercijalni proizvod (što bi zapravo i trebala biti), onda ovdje malo toga valja. No ipak, ovu ću ocijeniti konzervativno....objesite me!

ALTERNATIVNO SEVENTH GUEST

Sličan koncept kretanja i igranja...Tada vrlo zgodna igra

ELEVENTH HOUR

Nastavak Seventh Guesta

Ocjena

Napokon se netko odlučio složiti nešto dovoljno čudno da ubije poveću muhu.

78%

Pet razloga zašto je naše ispisivanje u boji očaravajuće.

Nevjerojatne boje iz manjih kapi tinte
HP PhotoRet II tehnologija slojevanja boje upotrebljava tako male kapi da može smjestiti do 16 kapi u svaku točku. Tako su boje stvarno očaravajuće.

Preciznija boja.
Sićušne kapi boje postavljaju se vrlo precizno. To umanjuje zrnatost i vidljivost točke i znači da svaki detalj iskače na vas.

Foto kvaliteta brže no ikada.
PhotoRet II tehnologija slojevanja boje ima jedinstveni način prenošenja informacije do glave pisača tako da možete ispisivati slike foto kvalitete u tren oka.

Foto kvaliteta bez potrebe za posebnim papirom.
Naša posebna tehnologija koja koristi manje kapljice također znači da možete ispisivati foto kvalitetu na običnom papiru.

Nadmoćne boje sa HP pisačim sustavom. Sa HP pisačim sustavom tinte, medij i PhotoRet pisač rade zajedno, kako bi osigurali da je ispis uvijek jasan, uvijek oštar.

PhotoRet II tehnologija slojevanja boje



HPC

www.hermes-plus.hr

CHS
EXCELLENCE IN DISTRIBUTION

www.chs.hr

Nakon odiseje, odisej se vratio kući, a ABE?

ABE'S EXODUS

Abe se vraća! Drugačiji nego prije? Ne, potpuno je isti, ali koga briga, glavno da se prodaje



Mumljanje magične mantre još uvijek je jedna od najučinkovitijih Abeovih moći

Za početnike: prvih je nekoliko ekrana opremljeno uputama za izvođenje osnovnih pokreta u igri

PIŠE

Berislav Jozić

ABE'S EXODUS

PROIZVODAC Oddworld Inhabitants
IZDAVAČ GT Interactive
PODRŽANI HARDVER Memory card
MULTIPLAYER Na poteze

ABE'S Exodus pokušava zaraditi na staroj slavi, ali je i sasvim ugodna igra. Iako se izvođenje uopće ne razlikuje od prvog dijela, ova je 2D platformska arkada kvalitetno napravljena te će se dobro zabaviti i oni koji su igrali Abes Odyssey i oni kojima je ovo prvi susret sa stanovnicima Oddworlda

Prije godinu dana pojavio se Abes Odyssey i kvalitetom si osigurao prvo mjesto na top ljestvicama najigranijih igara te ga zadržao nekoliko tjedana. Bila je to zgodna 2D platformska arkada gdje ste vodili simpatičnog aliena Abea kroz mnoštvo nivoa ne biste li oslobodili ropstva što više njegovih prijatelja. Abe je mogao kontrolirati svoje neprijatelje pomoću čarobne mantre, a tijekom igre dobijao je i dodatne moći koje je trebalo pametno iskoristi-

ALTERNATIVNO ABE'S ODYSSEY

Prvi dio, stilom isti kao i nastavak, ali s manje interakcije između likova, manje sposobnosti glavnog lika i manjim opsegom igre

HEART OF DARKNESS

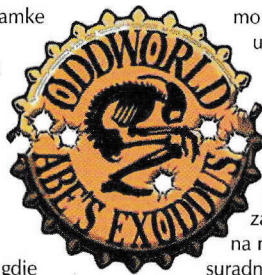
Nova akcijska avantura sa sličnim 2D pogledom, ali većim udjelom akcije u radnji

SKULL MONKEYS

Stari hit, sličnog stila i "dobroćudnog" ugodaj kao i oba nastavka Oddworld igara

I bez i najmanjih promjena u izgledu i stilu igre, nastavak Abeovih avantura uspio je zadržati kvalitetu i privlačnost originala

ti da bi se izbjegle sve zamke na putu. Ono što je posebno privuklo igrača bila je divna grafika i izvrsna animacija likova, bešavno prelaženje iz 3D animacija u 2D igru i zabavni problemi na koje su nailazili tijekom igre. Nastavak počinje ondje gdje je prvi dio završio i na prvi se pogled uopće ne razlikuje od originalne igre.



JE LI BAŠ SVE ISTO KAO PRIJE?

Da, sve je isto. Abe i njegovi prijatelji i neprijatelji izgledaju potpuno isto, a i izrazito dobre animacije njihovih kretanja još uvijek su tu. A.L.I.V.E. sustav je ponovno u uporabi, dopušta likovima da naprave bilo koju kretnju na bilo kojem mjestu, a rezultati se prilagođavaju okolišu. Što se okoliša tiče, on je doduše nov, ali je tematski i grafički sličan prvom dijelu.

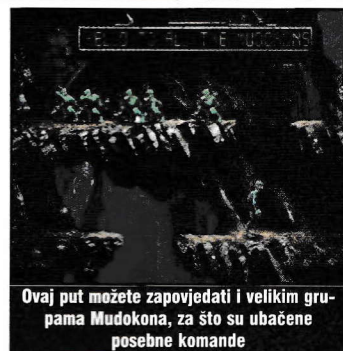
Abeova je zadaća i ovaj put ista - osloboditi sunarodnjake koje su prošli put zli Glukkoni željeli pretvoriti u mesne konzerve, a sada od njih žele ispeći rakiju (zapravo od njihovih kostiju i suza). Osim moći što ih je Abe imao u prvom dijelu, sada će ih dobiti još nekoliko, što omogućuje još zanimljivije i spetljanije probleme, ali i nove načine njihovog rješavanja (sjeti-

mo se, Abes Odyssey je dopustio igraču rješavanje problema na više načina).

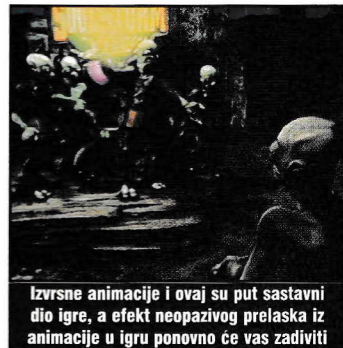
Abeovi sunarodnjaci Mudokoni sada nisu samo lutke koje treba spasiti, često će mu biti potrebna njihova pomoć za prelaženje nekog dijela, a na njemu je nagovoriti ih na suradnju. Preuzimanje kontrole nad protivnicima je još uvijek moguće. Ta je sposobnost sada još snažnija te mu omogućuje da začara ne samo Sligove, Scrabove i Paramite, nego i same Glukkone.

Od tehničkih noviteta najvažnija je mogućnost snimanja pozicije na svakom mjestu, što će se sigurno svidjeti igračima koji su igrali prvi dio, a to je, po mom mišljenju, funkcija koja bi uvelike poboljšala i mnoge Playstation igre. Ono što nije valjalo u prvom dijelu - igranje udvoje - nije se nimalo promijenilo. Možda griješim, ali sustav u kojem dva igrača naizmjenice vode glavni lik ne može se nazvati igranjem udvoje - na taj način se može igrati svaka igra i bez uvođenja specijalne opcije u tu svrhu.

Što zaključiti? Dva CD-a novih Abeovih avantura prava su poslastica za ljubitelje sličnih igara, i mislim da nikome neće biti žao što programeri nisu promijenili srž igre, jer, zaista, što mijenjati kada je ovo još uvijek jedna od najdorađenijih igara svoga žanra?



Ovaj put možete zapovjedati i velikim grupama Mudokona, za što su ubačene posebne komande



Izvršne animacije i ovaj su put sastavni dio igre, a efekt neopazivog prelaska iz animacije u igru ponovno će vas zadiviti

Zašto onda takva ocjena? Pa zato jer je ovo nastavak koji je istovjetan originalu i može se uspoređivati s Mission packovima za Quake - novi nivoi, nova oružja - ali igra ostaje ista. Tko voli nek izvolj. Ja hoću!

OCJENA

Ako niste igrali prvi dio, Abe će vas beskraino oduševiti, a ako ste ga već upoznali, shvatite ovo kao dodatne nivoe.

80%

"Veličina NIJE važna"

SMALL SOLDIERS

Ni igranje s vojnicima nije više kao što je nekoć bilo. Sada se sa svojim omiljenim junacima možete igrati i u virtualnom svijetu!



Ovako nešto daje sasvim novi smisao uzrečici "Tko nema u glavi..."

PIŠE

Dario Rakovac

SMALL SOLDIERS

PROIZVODAC	Globaltech Design
IZDAVAC	Hasbro Interactive
MIN. KONFIGURACIJA	P120, 16 Mb
NASA PREPORUKA	P200, 32 Mb, Voodoo 3D PODRŠKA
MULTIPLAYER	Direct 3D NEMA

TVRITKA Hasbro Interactive poznata je po mnogim licenciranim proizvodima. Ovaj je put za predložak odabran novi crtani hit Small Soldiers a rezultat je nova 3D tučnjava u kojoj igrači izravno sudjeluju i u borbi i u stvaranju likova, čime Small Soldiers dobiva onih "dodatnih par konja" koji će ga izdignuti na tržištu već preplavljenom sličnim igrama

ALTERNATIVNO MORTAL KOMBAT 4

Legendarna 3D šora dobila je svoje 4. izdanje koje je preporučilo žanr PC tučnjave. Gore galore i divlji combol jiamstvo su njene kvalitete.

TEKKEN 3

Iako je riječ o naslovu za PSX, moramo spomenuti ovu fenomenalnu tučnjavu koja je apsolutni vrh ovog žanra. Ako nemate konzolu, a volite ovakve igre, možda je vrijeme da je nabavite.

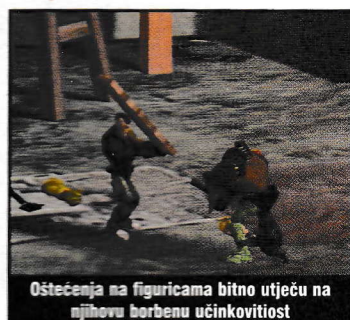
"Interaktivan borbeni okoliš u kojoj se svaki predmet može rabiti protiv neprijatelja daje posve nov smisao 3D tučnjavama"

Small Soldiers je ljetos bio jedan od najuspješnijih filmova u američkim kinima. Kao djelo ruku majstora koji su stvarali i Toy Story, vrhunskom je kombinacijom animiranog i živog donio žanru svežinu koja mu je itekako potrebna. Priča polazi od vječne maštarije o živim igračkama za koju je ovaj put kriva moćna kompanija Globotech. Tijekom proizvodnje došlo je do greške i čitava je serija "dobrih" komandosa i "zlih" gorgona zabunom dobila superinteligentne čipove te su mali plastični vojnici dobili život, ali i urođeni nagon za istrebljenjem svojih službenih neprijatelja. Upravo je to i vaša zadaća u igri. Na raspolaganju su vam svi glavni junaci iz filma, s tim što svaku figuricu možete mijenjati i dograđivati novim dijelovima ili potezima zbog čega je Small Soldiers iznimno adiktivna igra koja pruža bezbroj mogućnosti.

VIRTUALNE IGRAČKE

Po svojim osnovnim svojstvima, ova se igra ne razlikuje bitno od bilo koje druge 3D tučnjave. No, pristup likovima i okoliš u kojem se odvija sama borba čine je posebnom. Ključna riječ

vezana uz likove je - mašta! Small Soldiers vam omogućuje modificirati bilo kojeg postojećih vojnika ili stvoriti posve novog. Iznimno jednostavno sučelje nudi vam svu silu različitih glava, tijela, ruku i nogu od kojih možete stvoriti svog vojnika snova. Jednom kada je kostur gotov, opremite ga memorijskim čipovima koji mogu primiti određen broj poteza. Svaka ruka ili noga moći će izvoditi određenu vrstu udarca pa vam je jasno koliko to mogućnosti pruža. Kad je i to gotovo, dodajte svom vojniku malo boje i eto ga! Priprema je vojnika vrlo važna za ono što slijedi jer u borbenim arenama - kuhinji, kupaonici itd. - sve je moguće. Glede borbe bitno je naglasiti da se ona uistinu odvija u trodimenzionalnom okolišu. Nema ograničenja kretanja, što znači da se možete penjati, skakati i trčati gdje god poželite. Isto tako, svaki je predmet stvaran i uporabljiv u tučnjavi. Čak se i dijelovi vojnika koji nakon nekoliko udara počnu letjeti uokolo mogu rabiti kao oružje. Fizički je model likova vrlo dobar, što znači da se ponašaju u skladu sa stupnjem oštećenja.



Oštećenja na figuricama bitno utječu na njihovu borbenu učinkovitost



Kupaoonica je nepresušni izvor naoružanja

Najzanimljivije je kad se borite bez jedne noge ili ruke ili pak kad rabite protivnikovu ruku da biste ga dotukli, posebice igrate li u više igrača, jer tek tada stvar postaje zabavna i dobiva puni smisao.

Na prvi pogled Small Soldiers ima sve. Velik broj poteza, izvrstan borbeni okoliš i customizacija likova i više su nego što očekujemo od jedne 3D tučnjave, no igra pati od iste bolesti kao i sve ostale tog žanra - nije dugo igriva. Jednom kada sa svim likovima pobijedite u svim zonama te otkrijete sve tajne, igra postaje monotonom. Osnovna je zamjerka to što ima pre-malo arena. Borba s različitim likovima je različita, ali okoliš i predmeti u njoj su svaki put isti i predvidivi. Multiplayer spašava stvar, ali i to s vremenom gubi privlačnost jer kreacija likova i sva priprema udvoje ne funkcioniraju najbolje. Dizajniranje likova element je koji će vas najduže držati uz Small Soldierse, ali i to s vremenom gubi čar. No, postoji li neka 3D tučnjava za koju navedeno ne vrijedi? Stoga, igru mirne duše mogu preporučiti svim ljubiteljima ovog žanra koji će njenom kupnjom dobiti ono što su platili, a ako ste se za nabavku odlučili samo zbog filma, ni tada vam neće biti žao.

OCJENA

Nije Tekken 3, ali je prokletu adiktivno i općenito dobro izvedeno!

80%

NAJVEĆI MEDIJSKI DUĆAN U HRVATSKOJ

CONTINENTAL MEGASTORE

po prvi put
u Hrvatskoj

MECH
COMMANDER

NFS 3

Zvuči vam predobro?

Vidimo se u Savskoj 9



MULTIMEDIJSKI INTERAKTIVNI SHOWROOM!!!
NAJBOLJI I NAJŠIRI IZBOR IGARA ZA PC I PLAYSTATION PO SUPER "COOL" CIJENAMA

FORSKEN

NHL 99

UNREAL

STARCRAFT

WARGAMES

X-FILES
THE GAME

ARMORED CORE

CRASH 2

NFS 3

BA TOSHINDEN 3

DIABLO

NHL 99

COLIN MCRAE
RALLY

FUTURE
COP

VIGILANTE
8

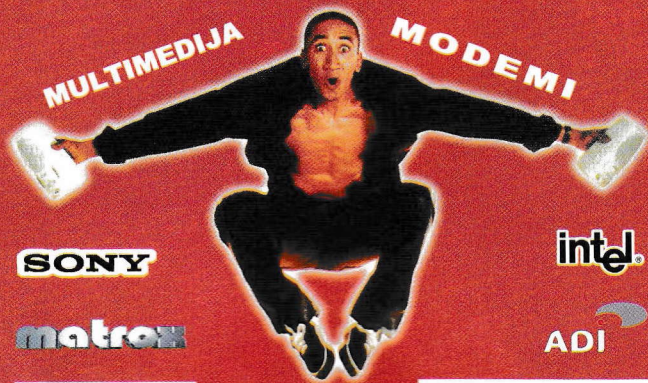
CONTINENTAL
MEGASTORE

SAVSKA 9, 10000 ZAGREB, TEL: 4829 551, FAX: 4829 517

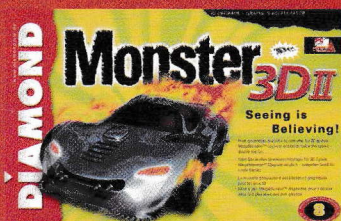
MEGASTORE@CONTINENTAL-FILM.TEL.HR



VRHUNSKA KVALITETA
UZ IZUZETNE CIJENE
TEL. 01/4683-992,
FAX 01/4683-969



PRODAJA, SERVIS I NADOGRAĐNJA PC RAČUNALA
IZRADA BACKUP-A VAŠIH PODATAKA NA CD



DIAMOND Monster 3D-ubrzičavka kartica

ISPORUKA
ODMAH!
JAMSTVO NA
18 MJESECI!

JANUS



VLAŠKA 12
48 18 444

TKALČEVA 5
428 595

VLAŠKA 58
46 18 995

MARTIČEVA 73
46 17 313

ILICA 137
31 73 080

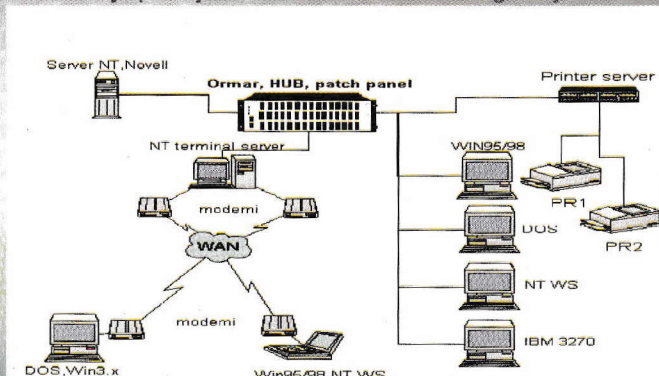
SAVSKA 28
48 43 065

ILICA 278
37 76 696

IMPORTANJE
45 77 182

NEMATE MREŽU? NAZOVITE NAS.

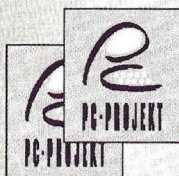
Povezivanje udaljenih lokacija, instalacija mreža SAVJETI.
Kompletan inženjering NT, Novell, NT WS, WIN 95/98, SBS..
Održavanje postojećih mreža. **SERVIS.** Nadogradnja računala



Microsoft partner
NT, WIN95/98, NT WS, SBS,
Internet, Intranet, Proxy,
NT terminal edition Citrix
ready.

Kreditni za mala i srednja poduzeća

Komponente
Konfiguracije
Plaći
Potrošni materijal



Programska rješenja
mala i srednja
poduzeća

veleprodaja

Ivekovičeva 19, Zagreb
tel/fax: 01/2450-225
2451-519, 2451-469

WWW.PC-PROJEKT.HR
e-mail: pc-projekt@zg.tel.hr

DINERS
EUROCARD
AMEX
maloprodaja



10 000 ZAGREB, Kontakova 12
Tel./fax: 01/213-578, tel: 01/2305-368
e-mail: er-teh@zg.tel.hr

Intel Pentium II Klamath 300 MHz

3,2 GB Hard disc
32 MB SDRAM

CD ROM 24x
16 bit zv. kart.
Tipkovnica
Cherry Win 95
Miš + podloška
VGA card
S3 Virge 3D, 2MB

4.599,00 kn
(bez PDV-a)



1.245,00 kn
(bez PDV-a i bez zvučnika)

ADI 4P 15"
MPR II standard
1280 * 1024
30-69 kHz / 48-125 Hz
On Screen Display
Ugrađen mikrofoni

**ZVUČNICI
135,00 kn**
(bez PDV-a)

Navedene cijene su bez PDV-a i vrijede **ISKLJUČIVO** za gotovinsko plaćanje.
Moguće je plaćanje na 6 rata čekovima građana ili kredit na Eurocard/Mastercard
do 24 mjeseca. Za poduzeća leasing na 12 ili 24 mjeseca.
Cijene se mijenjaju tjedno! Za aktualne cijene nazovite!

Protect the innocent - not quite CRIME KILLER

PlayStation
RECENZIJA

Spasivši svijet po N-ti put, opet započinjem kao novak!



Kad je protivnik oslabljen, zaletavanje u nj uštedjet će vam dosta vremena jer najčešće pokušava pobjeći, a tada ga je teško napucati konvencionalnim oružjem

PIŠE

Berislav Jozić

CRIME KILLER

PROIZVOĐAČ	Pixelogic
IZDAVAČ	Interplay
PODRŽANI HARDVER	??????????
MULTIPLAYER	Split-screen

"Nekoć je značka značila nešto" - u ovoj ćete se igri često osjećati kao Prijava Harry



AH, to je valjda sudbina. Crime Killer stavlja igrača u ulogu policajca početnika u gradu budućnosti gdje duga ruka zakona kriminal(ce) iskorjenjuje modernim automobilima, motorima pa čak i malim letjelicama.

Kao "početnik", prvo ćete dobiti auto, a tek nakon nekoliko misija i neke zanimljivije strojeve. Svejedno o kojem je vozilu riječ, naoružanje je isto - raspoložete laserima, raketama za smirivanje (nešto kao apaurin s toplinskim navođenjem) i specijalnim oružjem što ga skupljate usput. Protivnička strana, kao i obično, raspolože raznovrsnijim naoružanjem i većim voznim parkom, ali će vam najveće probleme zadavati baš nitkovi opremljeni kao i vi - letaći turbo wingom i poludjeli motoristi - koje ćete zbog brzine i agilnosti teško uхватiti.

Igra je podijeljena na misije u kojima morate izvršiti nekoliko zadataka. Iako su misije povezane pričom o uništavanju organiziranog kriminala, i sve skupa završava borbom protiv velikog bossa, svaka se pojedinačna misija sastoji od izviđanja, praćenja te uništavanja ili paraliziranja neprijatelja. To će vam u početku biti zanimljivo, možda u jednom trenutku (3.-4. misija) predstavljati i izazov, ali ćete ubrzo shvatiti da je misija riješena čim otkrijete mjesta s dodatnom energijom i specijalnim oružjem.

Stalne izmjene vozila za upravljanje te različite četvrti u kojima obavljate svoje zadatke umanjuju monotonost misija. Nekim je misijama ili pojedinim njenim dijelovima ograničeno vrijeme, što takođe pridonosi napetosti i ugodaju. Grad kojim prolazite lijepo je nacrtan

PC VERZIJA

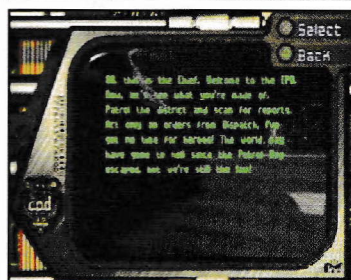
Konverzija Crime Killera na PC stiže uskoro a ponudit će i igru učestvo preko LAN-a. Grafika će zacijelo biti bolja, a rezolucija veća pa će vjerojatno zahtijevati vrlo brze strojeve ne bi li se dostiglo onih 60 fps-a Playstation verzije.

ali građevine, nažalost, ne možete uništavati kao u nekim sličnim igrama. Zbog javnog prijevoza ili nekog drugog razloga, na ulicama je prilično malo vozila, ali će vam ona ipak smetati zbog zbijenih i kratkih uličica koje otežavaju okretanje i smanjuju preglednost okoliša. No to možda i nije tako loše jer biste inače vrlo brzo uočili da su građevine oko vas šarene i lijepo modelirane, ali siromašne detaljima kao što su natpisi, reklame i slične pojedinosti koje očekujemo u gradu budućnosti. Uspkos tomu, ukupni je vizuani dojam dobar iako je naglašena uporaba tamnih boja, čime je cijeli grad uronjen u sivilo (možda smog?).

Crime Killer ne može se pohvaliti originalnom idejom, misije ubrzo postanu jednolične, grafika tmurna i bez mnogo detalja, ono što igru čini privlačnom, igrivom i vrijednom kupnje je njena tehnička doradenost koja uistinu pokazuje što znači PSX igra



Evo svih vaših vozila na okupu, u igri ih ionako nećete nikada vidjeti zajedno



Uvijek pročitajte upute prije misije iako ćete detalje otkrivati "u letu", preko radija.

Kojim god vozilom upravljali, osjećaj brzine može se mjeriti s onim poznatog Wipeouta

nove generacije.

Upravljanje vozilima dovedeno je do savršenstva, još nikada nisam vidio ovako dobar i precizan odgovor događanja na ekranu na komande igrača. Takvo je upravljanje nužno zbog brzine kojom se krećete u gradu, a sve u nevjerovatno glatkih 60 sličica u sekundi (na PSX-u).

Igru možete gledati iz vozila, što daje nenadmašan osjećaj brzine i tjera vas da se trgnete kad god vaše vozilo udari u neku prepreku, a tu je i pogled "iza leđa" koji olakšava upravljanje i omogućuje da prema izgledu vozila vidite količinu oštećenja.

Zvučna podloga je prosječna, a ono što moram spomenuti da bi opis bio potpun je igranje udvoje na podijeljenom ekranu gdje se sa svojim prijateljem/protivnikom natječete tko će prije skupiti određeni broj posebnih markera. Ovaj dio igre vrlo je zarazan i daje Crime Killeru ono što mu zbog jednoličnih misija za jednog igrača nedostaje - trajnost.

OCJENA

Jednostavna, ali zabavna i zarazna jurnjava-pucačina, za potpuno opuštanje sivih stanica.

75%

Tanka je linija između realnosti i igre

OPERATIONAL ART OF WAR

Takozvani "hardcore wargameri" osjećali su se zakinutima igrajući igre poput Panzer Generala, koje su bile lijepe, ali nedovoljno realne za njihov ukus. Ako ne volite igrati strategiju gdje ne možete rabiti službeni priručnik Američke vojske umjesto manuala, TOAW je igra za vas.



PIŠE

Mislav Mataija

OPERATIONAL ART OF WAR

PROIZVOĐAČ	Talonsoft, Norm Koger
IZDAVAČ	Talonsoft
MIN. KONFIGURACIJA	...
NAŠA PREPORUKA	...
3D PODRŠKA	nema
MULTIPLAYER	Modem, mreža, e-mail

MORAM priznati, ovo je vrlo neobična igra. Već će prvi pogled na nju većinu igrača odvratiti od daljnjeg igranja. Igra se, naime, odvija u klasičnom Windows prozoru, tijekom igranja vidite taskbar, opcije pojedinih akcija unutar igre, kao što su napadanje protivnika ili kretanje, pojavljuju se u malom izborniku poput onog kojeg pozivate desnim klikom miša u Windowsima, grafika je prilično zbudjujuća i neugledna... No ova je igra tako nakrcana detaljima da će u njoj uživati svaki

Sve što možete zamisliti vezano uz ratne igre, nalazi se u ovoj igri. I više.

od spomenutih wargamera, a običnim smrtnicima koji ne znaju točnu razliku između pojedinih njemačkih tenkova ni sve detalje iskrcavanja saveznika u Normandiji može pružiti samo mučninu u želucu.

Dizajner igre je legendarni (u posljednje vrijeme svi ti ljudi koji dizajniraju igre odjednom postaju legendarnima) Norm Koger, nekad suradnik velikog SSI-a i autor igara kao što su Age of Rifles ili Conflict: Middle East, a danas nezavisan dizajner igara. Izdavač igre je, pak, Talonsoft, poznat po svojoj Battleground seriji povijesne tematike. Ovaj dvojac čini uistinu nepobjedivu kombinaciju kad je o strategijskim igrama riječ. Sama je igra dosta predodređena svojim naslovom: većinom se svodi na operacijske manevre: dakle, upravljanje jedinicama na širem planu, na planu čitave bitke i postizanja cilja,

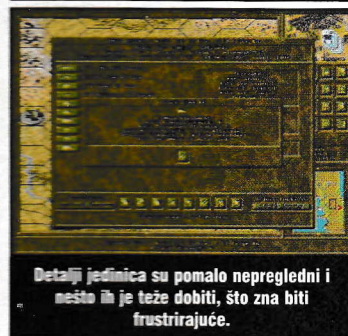
a ne pobjede u manjim sukobima. Sadrži 16 scenarija iz različitih vojnih sukoba koji su se zbili između 1939. i 1955.

HEXAGON HELL

Sučelje igre vrlo je jednostavno. Zapravo, igra nudi mnogo manji izbor u izbornicima kraj glavnog ekrana od mnogo jednostavnijih igara, primjerice onih iz General serije. Pravila su igre, dakle, začuđujuće jednostavna, a ipak igra na neki čudan način uspijeva biti tako komplicirana. Većina ljudi, pokrenuvši igru, biva preplašena njenim čudnim izgledom pa ne znaju što im je činiti. Naime, igra je raspoređena na heksagone, ali mnogo određeni-je nego, primjerice, u People's Generalu: čitav je teren, teritorijalne granice i sl. određen heksagonima. I jedinice izgledaju kao jedan heksagon, a njihov je pravi izgled prikazan u gornjem kutu (doduše, moguće je



Jedinice u ovoj igri neodoljivo podsjećaju na igre na ploči, čak imaju i postolje.



Detalji jedinica su pomalo nepregledni i nešto ih je teže dobiti, što zna biti frustrirajuće.

prikazati jedinice i na uobičajen način, u 3D-u, no izgled ni tada nije naročito impresivan). Nema brzog pristupa njihovim statistikama, što je ogroman minus; sve su statistike na jednom mjestu, što znatno otežava igru, naročito u većim scenarijima. Mogućnosti različitih taktičkih manevara i nadmudrivanja u ovoj igri su praktički neograničene! Gotovo sve što bi pravi zapovjednik neke bitke mogao učiniti, možete i vi. Moguće je raspoređivati jedinice u grupe, a pri njihovom pomicanju vidite točno kojim putem idu. Moguće je određivati različite načine napada (minimizirati gubitke ili ići na sve ili ništa, te planirati napad u posebnom prozoru). Igra bilježi podatke o terenu, logistiku, mogućnosti pojačanja, vremenske uvjete, zračnu nadmoć, političke događaje itd. AI neprijatelja je sjajan, a i mogućnosti multiplayera (e-mail, modem, mreža). Igra dolazi i sa sjajnim editorom scenarija, a novi scenariji se stalno pojavljuju na Netu.

Igra je toliko komplicirana da se prosječnom igraču neće uopće svidjeti, ali će brojnim fanaticima biti najbolja strategija godine. Jednostavno, ne postoji ništa što je izostavljeno ovoj igri i samo da su je dizajneri napravili pristupačnijom i otvorenijom, postala bi hitom. Svojom grafikom i zvukom ne zaslužuje visoke ocjene, ali je u nju uloženo golem trud, što je vidljivo na samom početku.

OCJENA

Igra je hvaljena posvuda po svijetu, ali zbog nepristupačnosti i slabe prezentacije ne zaslužuje višu ocjenu.

83%

Sve je u taktici

TOTAL ANNIHILATION: BATTLE TACTICS

Proširenje iznimno popularne RT strategije. Ovaj put ipak nešto drugačije...



Neke misije morat ćete odigrati više puta ne biste li otkrili pravu taktiku.



Ne razmotrite li pozorno situaciju na borbenom polju od vaših će jedinica ostati hrpa metala.



Rush napadi u pravilu završavaju katastrofalnim porazom.

"Konačno nešto drugačije..."

PIŠE

Patrik Pencinger

TA: BATTLE TACTICS

PROIZVOĐAČ	Cavedog Entertainment
IZDAVAČ	Cavedog Entertainment
MIN. KONFIGURACIJA	PI33, 16 Mb, 2MB SVGA
NAŠA PREPORUKA	P200, 32 Mb, 2MB SVGA
3D PODRŠKA	nema
MULTIPLAYER	Lan, modem, internet

TOTAL Annihilation je, pojavivši se, postavio standarde globalno popularnom Real Time Strategy žanru. Total Annihilation je doživio i svoje prvo proširenje, TA: Core Contingency, koje smo opisali u jednom od prošlih brojeva. Ono je unijelo dašak svježine svojim brojnim jedinicama, novim terenima i, što je najvažnije, nastavkom priče. Drugo proširenje za Total Annihilation značilo je potpuno drugačiji pristup. U 100 misija za jednog igrača, različite duljine i različite težine, glavni je cilj poučiti neiskusnog i novog igrača u žanru, ali i pravog profesionalca, novim taktikama i najrazličitijim zavrslama vezanim uz RTS žanr...



Kiseli svijet je jedan od novih terena u TA: BT.

TA:BT nema nikakve kampanjske strukture ni priče koja bi povezivala pojedine misije. Misije su grupirane po duljini i težini. Svako od njih možete pristupiti od samog početka, po želji. Misije variraju od kratkih, koje ćete završiti za pet minuta, do višesatnih grdob. Svaka zahtijeva specifičnu strategiju i stil napada. Naglasak u igri je naučiti igrača kako otkriti i iskoristiti slabosti ali i dobre strane pojedine jedinice. Nemojte misliti da je riječ o 100 misija u kojima ćete dobiti 50 jedinica vi, 50 neprijatelj i eto ti macklaže. Ne, ciljevi su različiti, a mnogo puta totalno istrebljenje neprijatelja neće biti



Nema više gradnje oružja i građevina. Očekuje vas čista borba i dosta taktiziranja.

moćne zbog njegove oružane premoći. Treba se usredotočiti na ciljeve. U nekim ćete misijama imati samo brze, slabooklopljene jedinice kojima morate oprezno izbjegavati topništvo, probiti se do cilja i pobjeći. Tzv. "In 'n out" taktika.

UČENJEM DO USPJEHA

Battle Tactics je odlična stvar za učenje. Siguran sam da će i mnogi iskusni igrači naučiti nove taktike koje će im olakšati igranje Total Annihilationa, ali i ostalih RT strategija. Zanimljivo je da alat koji će vas naučiti igranju zahtijeva punu verziju TA?! BT donosi četiri nove jedinice:

Arm Stunner, Core Neutron, Arm Phalanx i Core Copperhead. Nove karte uključuju i nove terene, kristalne i kisele svjetove. Dobijate i 6 novih multiplayer karti. Iako je BT namijenjen onima koji se prvi put susreću sa RTS žanrom, vjerujem da će biti zanimljiv i starim iskusnim vukovima. Ni oni koji traže nove, inteligentno zamišljene misije neće biti razočarani. Razvrstavanje misija odlično je riješeno. Nedostatak priče igri je minus, no i s tom zamjerkom igra bi trebala visoko kotirati među RTS manijakima.

ALTERNATIVNO

STARCRAFT

Vrhunski razrađena i izvedena strategijska igra. Obavezno pogledati, ako već niste!

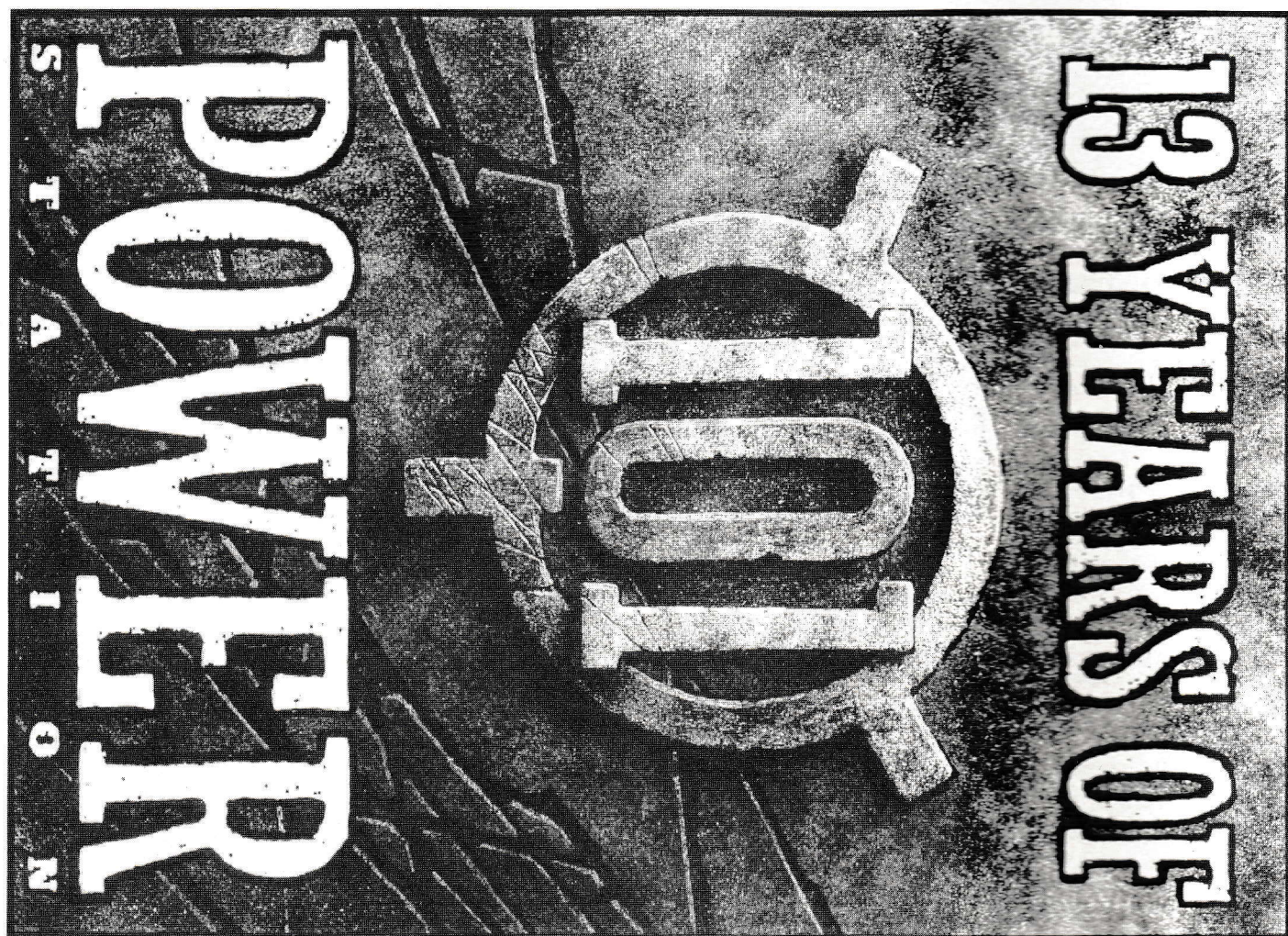
DUNE 2000

Remake igre koja je začela jedan veliki žanr. Pogledajte koliko je sve evoluiralo.

Ocjena

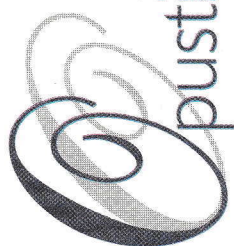
Pomoć u učenju finesa vezanih uz igranje RT strategija; trebala je izaći kao posebna igra, a ne kao dodatak.

71 %



Options

Pristup internetu
E-mail
WEB stranice
On-line shopping
Programi
Oprema



puštite se



Mi imamo rješenje



BMM Internet
Bosiljevska 45
internet@bmm.hr
30 11 77
300 869

Na internet preko
besplatnog telefona 0800

Tražimo partnere i suradnike za plasman naših usluga

Iz pera Toma Clancyja RAINBOW SIX

Odlična igra za sve pacifiste! Vodite vlastitu antiterorističku jedinicu želeći uspostaviti globalni mir...



Planiranje svake misije treba biti razrađeno do najsitnijih detalja

Vaši agenti u akciji

PIŠE Patrik Pencinger

RAINBOW SIX

PROIZVOĐAČ Red Storm Entertainment
IZDAVAČ Red Storm Entertainment
MIN. KONFIGURACIJA P90, 16 Mb, SVGA
NAŠA PREPORUKA P200, 32 Mb, 3D ubrzivač
3D PODRŠKA Direct 3D
MULTIPLAYER Lan, modem



Tom Clancy, otac techno-thrillera ▶

"Odlična simulacija antiterorističke borbe, no namijenjena nešto užem krugu igrača"

ŽANR kojem pripada Rainbow 6 specifičan je, a u posljednje se vrijeme vodi i utrka gdje je jedini cilj biti bolji od Electronic Artsovog legendarnog Seak Teama. Interactiveov Spec Ops Zombie je izašao, a u planu su i igre Novalogica i Interactive Magica. Red Storm Entertainment stiže s igrom za koju drži da može konkurirati najboljima. Uporaba imena Toma Clancyja, pisca odličnih techno-thrillera, odličan je marketinški potez...

Igrač preuzima ulogu voditelja internacionalnog Rainbow tima supertajnih agenata koji izvršavaju po narudžbi prljave poslove za brojne vlade. Iako je, generalno gledajući, bolji od Spec Ops,

i Rainbow 6 je ponio svoje breme, posebice ako je riječ o realizmu i igrivosti. Rainbow 6 nudi vam nekoliko modova igranja uključujući i mnoge trening misije, koje vam iskreno preporučujemo. Tu je glavna kampanja i brojne multiplayer kampanje. Tri su razine težine igranja. Razlika je u broju ciljeva u pojedinoj misiji i količini dopuštenih gubitaka. Radnja je linearna, što znači da morate uspješno završiti trenutnu misiju da biste došli do sljedeće. Izvršavanje misije podijeljeno je u dva dijela, planiranje i akciju. Za prve četiri misije dobijate predložak plana, ali za sljedećih dvanaest morate sve učiniti sami. Znači, morate odabrati ljude i njihova oružja, a potom isplanirati što će svaki agent činiti tijekom misije, potom slijedi akcija. Sučelje je slično brojnim FPP shooterima, a grafički je ovaj aspekt igre nešto bolje napravljen nego što je to slučaj sa Spec Ops. Zvučni efekti su odlični i u velikoj mjeri pridonose igračevom uranjanju u igru.

U AKCIJU!

U akcijskom dijelu vodite jedan od timova. Ostali slijede skriptirane putanje predodređene u prijašnjem dijelu misije. Lako možete mijenjati pogled



Iznimno je važno da u misiji bude što manje žrtava na vašoj strani



Grafika je oku privlačna i prilično detaljna

između timova, ali ne i između pojedinih članova tima. Timovi slijede zadanu putanju boreći se s neprijateljima brutalnom efikasnošću ili čekaju vaše naredbu da krenu do sljedećeg zadanog punkta da bi akcija bila potpuno koordinirana. Malo inteligentnog planiranja i malo ljudskog vodstva unutar same misije i možete lako završiti igru. Aha, kako da ne! Iako se igra čini prilično jednostavnom, proklete je teška. Mnogo toga u misiji može krenuti krivim smjerom. Nebrojeno ćete se puta morati vraćati do dijela gdje se planiraju misije da biste je izbrusili do savršenstva. Očekuje vas igranje pojedinih misija i do tridesetak puta ne biste li ih završili sa zadovoljavajućim ishodom. Multiplayer je prilično dobro riješen. Dva su moda, taktički i deathmatch, i oba poprilično produžuju trajnost igri.

Igra je zapravo prilično dobra, no vrlo teška i na momente nevjerovatno frustrirajuća. Mnogi elementi su vrlo realistični, dok su opet neki drugi savršeno skrojeni nauštrb realnosti, i igrivosti. Igrači koji su igrali Spec Ops i držali da je igra imala dobrih ideja, ali lošu izvedbu, trebali bi provjeriti Rainbow Six jer je, usprkos svojim mušicama, bolji i atmosferičniji.

ALTERNATIVNO

SPEC OPS

Zanimljiva igre iste tematike, no u nekim elementima nešto lošija. Pogledati samo ako ste zagriženi ljubitelj žanra.

Ocjena

Ova je igra trenutno najbolja u svom žanru, no zanimljiva je samo uskom krugu igrača, ostali će od nje bježati glavom bez obzira.

72%



Izbor oružja ovisi o vrsti borbe koju očekujete



U svakom timu mora biti jedan posebno dobar agent

EPSON®

HEWLETT®
PACKARD

FUJITSU

MAHA Panasonic

Microsoft

COMPAQ

FUJITSU YAMAHA

HEWLETT®
PACKARD

MAHA EPSON

HEWLETT®
PACKARD

YAMAHA

panasonic

FUJITSU EPSON

sonic

Canon

HEWLETT®
PACKARD

YAMAHA

FUJITSU

MAHA EPSON

HEWLETT®
PACKARD

YAMAHA

COMPAQ

MAHA Canon

SON® Panasonic

HEWLETT®
PACKARD

YAMAHA

ZOLA

DISKETE 3,5" + PVC BOX
=30,00 kn

YAMAHA

YAMAHA CRW 4260tx
=3904,00 kn

YAMAHA CRW 4260t
=3410,00 kn

YAMAHA YSTM 25
=760,00 kn

YAMAHA YSTM 20DSP
=569,00 kn

YAMAHA YSTM 15
=495,00 kn

YAMAHA YSTM 5
=575,00 kn

**HEWLETT®
PACKARD**

HP 690 C+
=1750,00 kn

HP6L
=3336,00 kn

CD MEDIA Mitsui
=18,00 kn

CD MEDIA Trax Data
=16,99 kn

USRobotics

SPORTSTER 56K FLASH
=1298,00 kn

TIPKOVNICA CHICONY
=99,50 kn

ZOLA

**ROBOTSKA
RUKA**
upravljana PC
računalom (RS232)

=2295,00 kn

NEWEASY MOUSE
=45,00 kn

ZVUČNA KARTICA DIX
=146,00 kn

**CIJENE SA
PDV-OM**

EPSON®

STYLUS 300
=999,00 kn

STYLUS 440
=1739,00 kn

STYLUS 640
=2245,00 kn

zip
3 Drives in One

ZIP DRIVE EXT
=1528,00 kn

Microsoft

JOYSTICK SIDEWINDER
=765,00 kn

SIDEWINDER FORCE FEEDBACK
=1565,00 kn

GAME PAD
=415,00 kn

1
iomiga

VELEPRODAVAČ: ZAGREB, TRG SENJSKIM USKOKA 8, TEL: 01 8552-727 FAX: 01 8529-240 TRGOVINA: ZAGREB, NOVA CESTA 115, TEL: 01 285-121 FAX: 01 284-583 http://www.zola.hr

MOGUĆNOST KREDITIRANJA NA 6 RATA ČEKOVIMA GRAĐANA (+15%)

HGSPOT

Brune Bušića 17, Središće, 10010 Zagreb
tel. (01) 688 199, 6602 496, 6603 122 • fax (01) 6604 799
<http://sf.hr/hgspot> ; hgspot@sf.hr

- Mogućnost kreditiranja na 6 rata čekovima građana (+15%)
- Besplatna dostava na području Zagreba

Pentium mini

MBO ARISTO VIA, 512 kb cache, 2 DIMM
INTEL Pentium 6x66, M2-233
Cooler (CPU Pentium MMX)
DIMM 16 Mb, 168 pins, SDRAM, 10ns
Mini Tower, 200 W
VGA S3 VIRGE 64V+, MPEG, EDO, PCI, 1 MB (2 MB max.)
FDD 1, 44 MBm 3,5" Teac
HDD Quantum Big Foot 1.28 GB
Keyboard HR, Chicony WIN95, CP 852
Genius Easy Mouse, tri tipke
Monitor 14", Goldstar, LR, 1024x768, dig. 0.28 mm

kartice, 4 rate čekovi: 3.483,71 kn
6 rata (+5%): 3.642,06 kn
gotovina, virmanom (-10%): 3.167,01 kn

Intel PII-266 Celeron

MBO PC CHIPS, PII, M725, Alladin zvučna kartica
INTEL Pentium II - Celeron, 266 MHz, 0 kb cache
Cooler (CPU PII Celeron)
DIMM 32 Mb, 168 pins, SDRAM, 10ns
Mini Tower, 200 W
VGA S3 VIRGE 3D, 2MB
FDD 1, 44 MBm 3,5" Teac, CD-ROM Drive 24x, HITACHI
HDD Maxtor 2.1 GB
Keyboard HR, Chicony WIN95, CP 852, PS/2
Mouse Genius, tri tipke, Mouse pad (COLOR)
Monitor 14" Goldstar, 1024x768, dig. 0.28

kartice, 4 rate čekovi: 4.849,89 kn
6 rata (+5%): 5.070,34 kn
gotovina, virmanom (-10%): 4.408,99 kn

Intel PII-300 Celeron

MBO PC CHIPS, PII, M725, Alladin zvučna kartica
INTEL Pentium II - Celeron, 300 MHz, 0 kb cache
Cooler (CPU PII Celeron)
DIMM 32 Mb, 168 pins, SDRAM, 10ns
Mini Tower, 200 W (ATX)
VGA S3 VIRGE 3D, 2MB
FDD 1, 44 MBm 3,5" Teac, CD-ROM Drive 24x, HITACHI
HDD Maxtor 2.1 GB
Keyboard HR, Chicony WIN95, CP 852, PS/2
Mouse Genius, tri tipke, Mouse pad (COLOR)
Monitor 14" Goldstar, 1024x768, dig. 0.28

kartice, 4 rate čekovi: 4.938,98 kn
6 rata (+5%): 5.163,46 kn
gotovina, virmanom (-10%): 4.489,98 kn

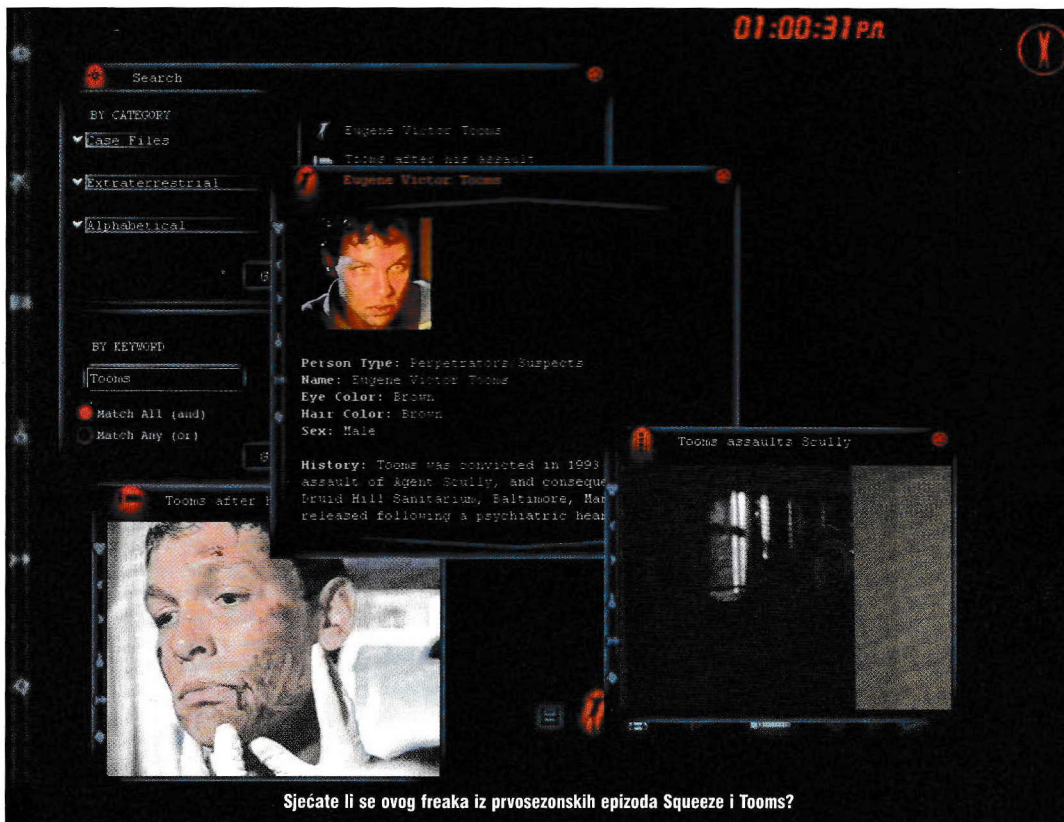
radno vrijeme 9.00-18.00h subotom 9.00-15.00h

Otvoreni dosjei

THE X-FILES

UNRESTRICTED ACCESS

Fox Interactive otkriva istinu. Multimedijalna X-Files enciklopedija sadrži odgovore na sve što ste ikada željeli znati o Dosjeima!



Sjećate li se ovog freaka iz prvosezonskih epizoda Squeeze i Tooms?

PIŠE

Dario Rakovac

THE X-FILES UNR. ACCESS

PROIZVOĐAČ	Fox Interactive
IZDAVAČ	Electronic Arts
MIN. KONFIGURACIJA	P90, 16 Mb
NAŠA PREPORUKA	P166, 32 Mb
3D PODRŠKA	nema
MULTIPLAYER	nema

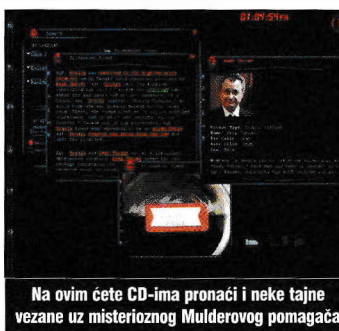
SVIH ovih pet godina, koliko traje fenomen Dosjea X, kojekakvi amaterski screen saveri i desktop teme bili su jedini računalni proizvod vezan uz nevjerojatno popularnu seriju. Ove su se godine ljudi iz Foxa raspištoljili izdajući čak dva naslova. Prvi je vrlo solidan interaktivni film o kom smo već pisali, a najnoviji je prava enciklopedija posvećena Dosjeima.

Posljednjih su nekoliko godina Dosjei X prerasli u kulturni fenomen svjetskih razmjera. Poklonici misterioznog i paranormalnog prigrlili su ih kao



Slika vaših omiljenih junaka i događaja u kojima se nalaze bit će napretek

nositelje istine koja je dugo godina skrivena i kojoj je došlo vrijeme da izađe na vidjelo. No, kao i kod svih sličnih pojava, svu tu gomilu informacija i detalja nemoguće je zapamtiti i držati na okupu, te treba razmisliti o enciklopediji u kojoj bi se sve moglo pronaći na jednom mjestu. Unrestricted Access skup je digitaliziranih slika, filmskih isječaka, opisa epizoda i raznih tekstualnih fajlova koji daju odgovore na mnoga pitanja vezana uz tajnovite Dosjee. Osim toga, u istom ćete paketu dobiti i čitav niz poboljšanja za vaš desktop - novih tema, slikovnih podloga, zvukova i poučnih poruka koje će vam svakim



Na ovim ćete CD-ima pronaći i neke tajne vezane uz misterioznog Mulderovog pomagača

novim pokretanjem računala odati još jednu od mnogih tajni Dosjea. Sva su područja prikazana vrlo kvalitetno i pregledno, što olakšava snalaženje, a čitav je paket nezaobilazan dio referentne literature svakog X-Files fana.

JEDNOSTAVNO I PREGLEDNO

Podaci su organizirani vrlo pregledno i raspoređeni su u nekoliko kategorija: opisi slučajeva, dosjei, video zapisi, zvučni zapisi, slike, tekstovi i 3D dokazni materijali. Isto tako, možete ih tražiti kroz vrlo kvalitetan search program ili kroz tzv. surveillance mod gdje su grupirani podaci o glavnim likovima koji su se pojavljivali u seriji.

"X-Files fanovi konačno su dobili neograničen pristup svim tajnama!"

Podaci su vrlo kvalitetno predloženi i povezani hyperlinkovima, tako da su svi pojmovi međusobno povezani pa se sve nejasnoće mogu razriješiti jednim pritiskom na gumb miša. Želite li što-god saznati o Victoru Toomsu ili Mulderovoj sestri, u tren oka ćete imati hrpu podataka u bilo kojem formatu koji će vas upoznati s problematikom i odgovoriti na sva vaša pitanja.

Trodimenzionalni dokazni materijal možete vrtjeti u prostoru i pomno proučavati, a možete ući i u Mulderov stan ili ured, prošetati njime i pogledati kako vaš omiljeni agent živi i radi. Sve je 100% autentično. Slika i filmova je toliko da nema značajnijeg događaja iz serije koji nije dokumentiran i koji ne biste ovdje mogli ponovno proživjeti. Jedinstvena je značajka i integrirani browser koji vam omogućuje ekskluzivni pristup web stranicama proizvođačima na kojima se redovito pojavljuju updateovi s novim podacima i opisima slučajeva, a spomenuo sam već i dizajner desktopa pomoću kojega svoju radnu površinu možete urediti u apsolutnom X-Files "štihu".

Rasprave o tome isplati li se nabaviti ovu enciklopediju, svakom su ozbiljnjem X-Files ljubitelju gotovo smiješne. Ovo se jednostavno mora imati! Nema mjesta gdje biste pronašli toliko podataka vezanih uz Dosjee X dostupnih na tako brz i jednostavan način. Mogućnost stalnog dodavanja novih podataka jamči ovom proizvodu trajnost kakvu ima serija, a jednom kada ona ode u povijest, Unrestricted Access će ostati vrlo vrijednim izvorom podataka. Cijena je vrlo pristupačna i nije viša od onoga što biste dali za samo jednu knjigu s X-tematikom. Računajući s time koliko toga dobijete na jednom jedinom mjestu, sve je jasno!

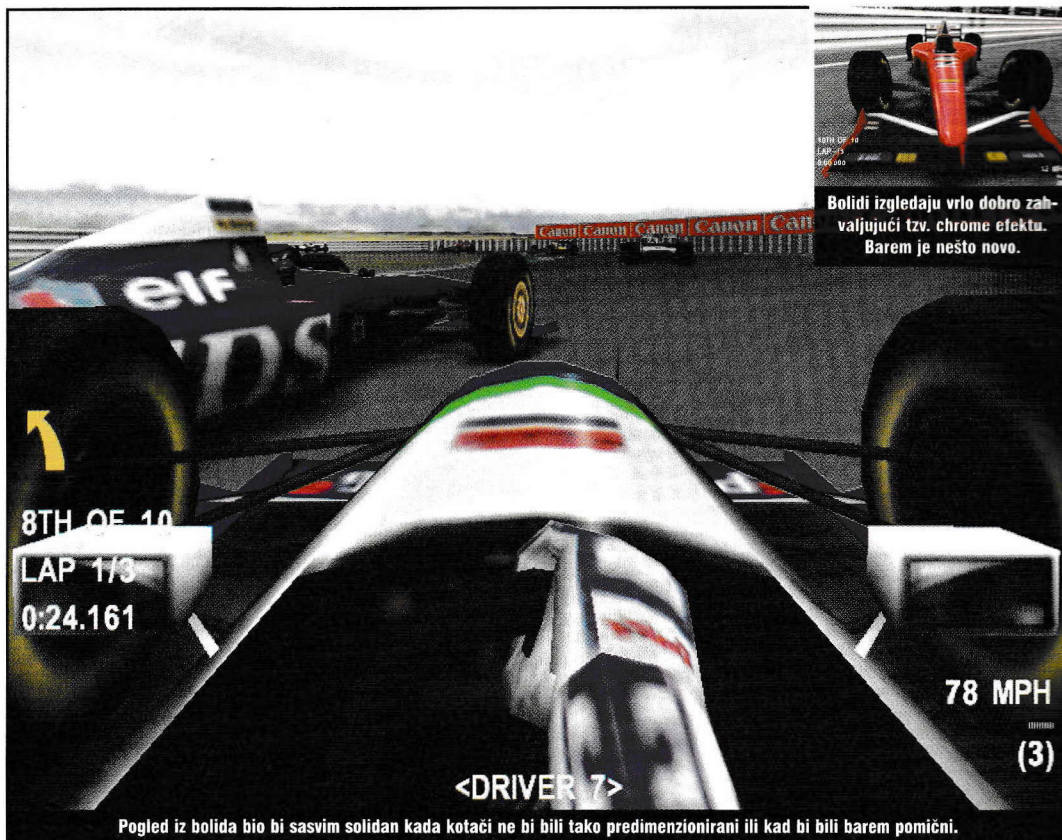
Ocjena

Kvalitetan i cjelovit vodič kroz zamršeni X-Files svijet.

90%

JOHNNY HERBERT'S GRAND PRIX CHAMPIONSHIP '98

Simulacija Formule 1 s potpisom Johnnyja Herberta?



Pogled iz bolida bio bi sasvim solidan kada kotači ne bi bili tako predimenzionirani ili kad bi bili barem pomični.

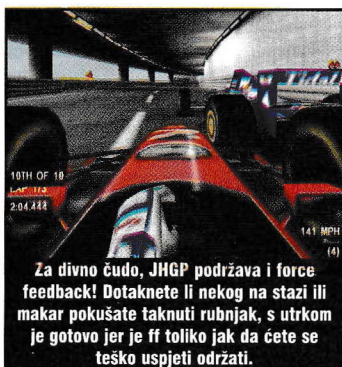
JOHNNY HERBERT'S GPC 98

PROIZVOĐAČ
IZDAVAČ

Games Arena
Games Arena

Iz Games Arene stiže novi pokušaj simuliranja vožnje bolidima Formule 1. Mada je od ovakvih igara teško očekivati nešto novo, programeri nas u pravilu oduševljavaju dostignućima na polju brzine i kvalitete grafike te sve realnijim ponašanjem bolida. U ovom slučaju, dobili smo poslovičnu polovicu. Grafika je na razini i iznimno je brza, ali pogledate li ispod "haube" nešto škripi

Vidjevši reklame za ovaj naslov, pomislio sam da se netko dobro zeza. Johnny Herbert? Pa taj je sretan kad završi utrku, o pobjedama i ne sanja, a sada netko naziva igru po njemu.



Za divno čudo, JHGP podržava i force feedback! Dotaknete li nekog na stazi ili makar pokušate taknuti rubnjak, s utrkom je gotovo jer je ff toliko jak da ćete se teško uspeti održati.

"Kada bi kvaliteta vozača bila mjerilo kvalitete igre, ovaj bi naslov bio itekako opravdan"

Krenete li s takvim predrasudama, teško je pozitivno razmišljati, ali nikad se ne zna, i čuda se događaju. Dobio sam igru u ruke i, moram priznati, moje su sumnje bile opravdane.

Izuzet grafike, Johnny Herbert's GP Championship je u svakom pogledu osrednja igra. Nudi sve što bi nam nudila bilo koja simulacija Formule 1, a ponuda mu je k tome i vrlo manjkava. Prvo i osnovno, ova igra nije licencirani proizvod, što znači da u njoj nećete pronaći nijednog aktualnog vozača ni ekipe Formule 1. Jedini tko iza nje stoji je sam Johnny Herbert, a o njegovim vozačkim sposobnostima nema se bogzna što reći. Dalje, ova igra već od uvodnog izbornika ne skriva svoj arkadni karakter koji do pravog izražaja dolazi kada se nađete na stazi. Ostala se vozila ponašaju kao da je riječ o igri iz ranih osamdesetih. Nema ni l od inteligencije. Isto bi se moglo reći i za vaše vozilo komu je fizika sasvim strana stvar. Prije utrke možete namjestiti svoje vozilo, ali isključivo po "osjećaju" jer nema nikakve telemetrije ili bilo kakvog prikaza njegova ponašanja koje bi vam pomoglo u tome. Kako je to danas standardno u svim trkačkim igrama, eto još jednog dokaza osrednjosti. Staze su korektne, ali ih je samo petnaest (nedostaje Brazil, za koji je vjerojatno trebalo nešto platiti), tako da nemamo punu sezonu. No, na njima nema

stvarnih reklama niti bilo čega što podsjeća na stvarnu Formulu 1, tako da ne možemo govoriti o ugođaju. Ista je stvar s bolidima koji su, istina, vrlo kvalitetno modelirani, ali kako je riječ o anonimnim ekipama i vozilima, sve to skupa izgleda mlako. Spomenuo sam već grafiku koja je uistinu kvalitetna i brza, na višim se rezolucijama ponaša kao i na nižima, pa barem to možemo proglasiti pozitivnim. Pogled iz vozila je klasični, iz kabine, i može se mijenjati. To vam i preporučujem jer golemi kotači zaklanjaju pola ekrana i posve su statični.

Sve u svemu, riječ je o proizvodu koji bi znatno bolje prošao da su proizvođači bili skromniji i smjestili ga u neki prizemniji svijet. Ovako nešto nije na razini Formule 1 i prava je šteta što se ovaj vrlo kvalitetan engine nije rabio u nekoj običnoj trkačkoj igri. U tom bi slučaju ocjena zasigurno bila bitno drugačija.

Dario Rakovac

OCJENA

Arkadna simulacija Formule 1 koja, osim vizualnog dojma, ne ostavlja nikakav drugi!

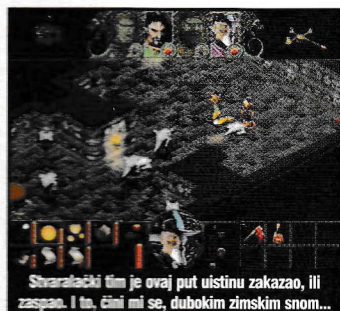
60%

HEXPLORE

HEXPLORE

PROIZVOĐAČ
IZDAVAČ

Infogrames
Infogrames



Šturalački tim je ovaj put uistinu zakazao, ili zaspa. I to, čini mi se, dubokim zimskim snom...

Kakvog smisla imaju igre u kojima skupljate zlato, ubijate trolove, skupljate zlato, ubijate trolove... Apsolutno nikakvog ali, priznati se mora, i njih je netko do besvesti igrao i u njima uživao (jeste li vi jedan od tih?). Infogrames je pokušao taj stari koncept ubaciti u novo ruho 3d okružja. No, sve je ispalo katastrofalno. Tema je patetična, likovi su pametni kao kamenje, a ugođaj cijele igre je Dungeon Hack. Bljak! Zavrivši samo nakratko u Infogramesov Hexplore, što smo našli? Grafički vrlo ružnu igru smještenu u srednji vijek. Što činite u njoj? Pa... ubijate goblino i rotirate ekran koji je, woooo, u 3d-u, što samo otežava ionako bezvezan koncept borbe koji se ne bi dao ubaciti ni u Tetris klon. S druge strane, umjesto likova, očekuju vas mrlje na ekranu i par zgodno dizajniranih status barova. Drugim riječima: slabo. Na kraju krajeva, ako sve to pogledamo iz pozitivne perspektive, Hexplore i nije toliko loš. Naime, uza sav taj silan powerup setting i gomilu nezasićenih spriteova koji jedino čekaju da ih izbušite strijelama, nitko i ne bi trebao prigovarati. Možda i ne bi da neke osnovne odrednice nisu otišle ravno k vragu. Kao prvo, borba je nešto najgore što ste ikada mogli zaigrati. Likovi besmisleno trčkaraju uokolo ne razmišljajući ni o kakvoj zdravoj logici. Štoviše, meni se čini da namjerno čine stvari suprotne vašim naredbama. Što kažete za ovakav AI? Dovoljno da ne kupite igru? Pa, skoro. Uglavnom, ako već niste poludjeli od ove recenzije, jamčim glavom da će igra postići željeni efekt. Svaka čast, Infogrames... Dobrodošli u Gametek ligu!

Damir Rukavina

OCJENA

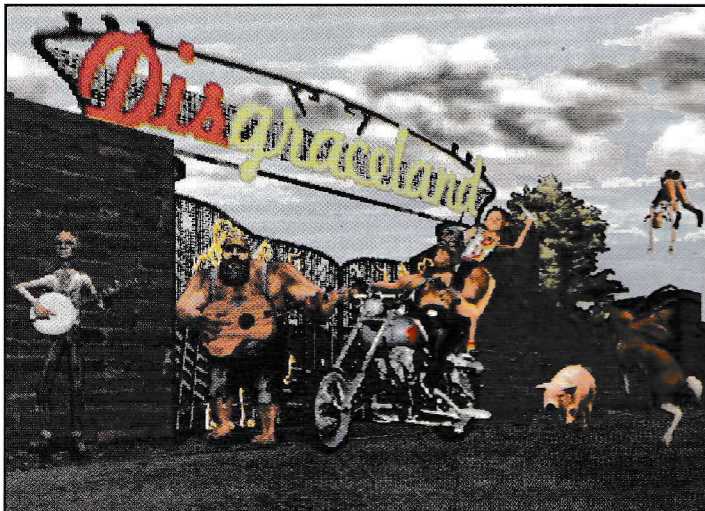
30%



Ovako izgleda cijela igra

REDNECK RAMPAGE RIDES AGAIN

Nakon poduže pauze, evo nam ponovo šaljivih seljačina u prastaroj 3D grafici pod DOS-om...



Disgraceland poput većine "hitova" u igri izvodi legenda country glazbe (možda ipak pretjerujem) Mojo Nixon!

REDNECK RAMPAGE RIDES AGAIN
PROIZVODAC: Xatrix Entertainment
IZDAVAC: Interplay

Eto nas ponovno u društvu izvornih, tvrdokornih američkih seljačina. Loše pivo, svinjska rebrica i paklena country glazba te strahovita vatrena moć zamijenit će nam svakodnevnu monotoniju i odvesti nas u svijet koji nije bolji, ali je, u nedostatku bolje riječi, svakako poseban.

Ako se ubrajate među one koji su već puštošili američkim jugom, zacijelo se sjećate kako su naši heroji, Leonard i Bubba, trijumfalistički protjerali izvanzemaljsku opasnost iz svog malog gradića Hickstona. Posljednje mjesto gdje smo ih vidjeli bio je otići NLO kojim su se ovi simpatični psihopati pokušavali vratiti kući. "Okružujući" rusku svemirsku stanicu Mir, NLO se srušio u pustinju Nevade, igrom slučaja baš u blizini poznatog Area 51. Bubba bi rado kući, a i

DRAGI NAŠI KUPCI...

Za razliku od većine softverskih kuća koje korisnike zasipaju popularnim sugestijama poput "Sada bi bilo dobro da ispunite registracijsku karticu...", Interplay pokazuje da mu je stalo do kupca. Pročitajte ulomak s njihove registracijske karte:

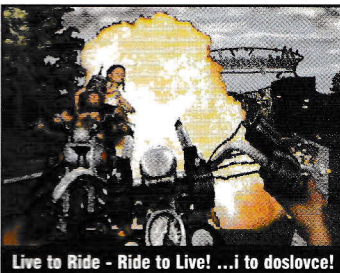
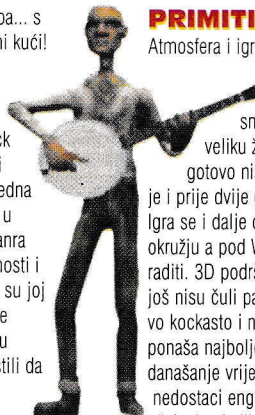
"Da je život poput igre, ovakvi upitnici ne bi bili potrebni. Mi bismo tada bili strahovito mutirano korporacijsko čudovište koje bi se sjurilo na vas i isisalo informacije iz vašeg mozga. Ipak, stvarnost je drugo: ako želimo da vi napunite naše glave, moramo vas lijepo zamoliti. Zato vas molimo da nam kažete ponešto o sebi, svom životu i stavovima te da nam pomognete unaprijediti sadržaj i kvalitetu naših igara.

Zauzvrat, mi ćemo vas uključiti u naše mjesečno izvlačenje kojim možete dobiti set od pet Interplayovih igara! Priznajte, zar to nije bolje od isisavanja mozga?"

Leonardu se ne ostaje ovdje, pa... s casualom u ruci, vraćaju se oni kući!

HOME AGAIN...

Volite li 3D shoot 'em up igre, zacijelo ste igrali Redneck Rampage. Iako nije riječ o igri novijeg datuma, ona se, kao jedna od najboljih svog doba, našla u kolekcijama poklonika ovog žanra pamteći se po svojoj originalnosti i fenomenalnoj igrivosti. Glavni su joj aduti bili dobar izbor okoliša te izvorni južnjački humor koje su Interplayevi programeri iskoristili da bi dočarali psihotični svijet u kojem čovjek ne može svratiti ni do dućana a da usput ne makne nekoliko pijanih, mongoloidnih psihopata sa sačmaricama. Dodate li tome i svemirsku opasnost... Dobili ste krkljanac strahovitih razmjera. U svijetu kompjutorskih igara poznata je krilatica o pobjedničkom konju, pa nije nikakvo čudo da smo dobili nastavak Leonardovih avantura. Stara je ekipa ponovno na okupu, a naći će se tu i mnogo novina. Prije svega, sada su Leonardovi glavni neprijatelji izvanzemaljski klonovi koji se jedva razlikuju od njegovih susjeda pa je naš priprosti heroj odlučio biti siguran i pobiti sve što se kreće. Nedužnih ondje nema, pa ne mogu ni stradati, a ionako ne možeš napraviti kajganu ne razbiješ li nekoliko jaja. No, ima tu i dobrih susjeda koji će Leonardu posuditi svoje eksperimentalne pucaljke poput samostrela s eksplozivnim kockama (koji američka vojska godinama bezuspješno pokušava otkupiti, ali "...proklet bil ak' im dam nekaj s čim buju po meni potli pucali!"). Da ubrzate stvar, tu i tamo ćete zajašiti motor ili uskočiti u minobacački čamac, a za sigurnu ruku dobro će vam doći koji paket piva ili boca whiskeya. Pijani kao zemlja i s puškom u ruci... Ima li boljeg? Sve u svemu, Redneck Rampage Rides Again u cijelosti odgovara svom naslovu.



Live to Ride - Ride to Live! ...i to doslovce!



Ako se pitate kako završiti nivo, pronađite Bubbu i okinite ga pajserom po glavi!

PRIMITIVNO, ALI...

Atmosfera i igrivost ponovno su na visini, ali promatramo li igru s tehničke strane, tu nešto smrdi, ali to nije Bubba. Na veliku žalost, Interplay nije učinio gotovo ništa s grafičkim engineom koji je i prije dvije godine bio strašan, a danas... Igra se i dalje odvija u prepotopnom DOS okruženju a pod Windowsima uopće ne želi raditi. 3D podrška je nešto za što u Hickstonu još nisu čuli pa igra izgleda danas neoprostivo kockasto i na visokim se rezolucijama ne ponaša najbolje. Hardverski su zahtjevi za današnje vrijeme smiješno niski, ali nedostaci enginea ne mogu se kompenzirati čak ni nekoliko puta jačim strojem od preporučenog. Unaprijeđen je samo zvuk - stvarno je impresivan, s jednim od najboljih stereo efekata u pucačkim igrama uopće, no, daleko je to od dovoljnog za vrhunske ocjene. Realno gledano, novi Rampage je više blast from the past nego novi 3D pucački hit. U trenutku kada se igraju Quake 2 i Unreal, ovako nešto može biti primamljivo samo fanovima i zaljubljenicima koji jednostavno moraju odigrati sve što se nudi. Velika je šteta što u igru nije uloženo više truda jer da smo dobili npr. Redneck Glide, situacija bi bila potpuno drugačija. Rampage, meni barem, ima neusporedivo više duše i bolju atmosferu negoli Quake i bilo što drugo čime nas svakodnevno zasipaju. No, tehnička zaostalost pokopat će ga tako duboko da ga ni najuporniji neće pronaći. Šteta.

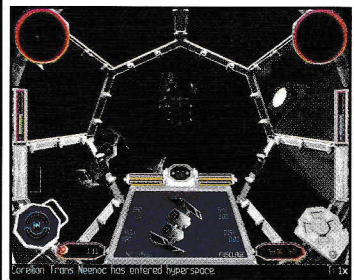
Dario Rakovac

Ocjena

Prije godinu dana, još bi moglo i proći. Danas, jednostavno zastarjelo.

65%

PLUS RECENZIJE X-WING COLLECTOR SERIES



Novi look stavlja X-Wing rame uz rame s aktualnim svemirskim simulacijama

X-WING COLLECTOR SERIES
PROIZVODAC: LucasArts Entertainment Company
IZDAVAC: LucasArts Entertainment Company

X-Wing, po mnogima jedna od najboljih simulacija svemirske borbe ikada stvorena za PC platformu, doživio je još jednu preradu. Posljednje izdanje ovog vječnog klasika stavlja ga u vrhunski, vizualno više nego impresivan, engine Lucasove prve multiplayer simulacije. Collector Series sastoji se od tri CD-a: X-Winga, TIE Fightera i posebnog izdanja nazvanog X-Wing vs TIE Fighter Flight School. Prva su dva naslova u cijelosti vjerna izvorcima, što znači da nema nikakvih novih mislija ni animacija, nego je riječ o prekaljenim borcima koje novo izdanje treba približiti današnjoj publici. Posljednji je naslov zapravo set od 14 pojedinačnih i multiplayer mislija odigranih na strani pobunjenika ili Imperije.

Postavlja se pitanje koliko je sve ovo isplativo? Ako ste tek nedavno nabavili PC te su vam promakli ovi legendarni naslovi, itekako vam se isplati nabaviti novi X-Wing - u ovom izdanju on se bez ikakvog problema može nositi s aktualnim simulacijama. Ali ako ste ga već odigrali ili ste već nabavili neko od novih izdanja, tada nema smisla davati novac za potpuno istu stvar.

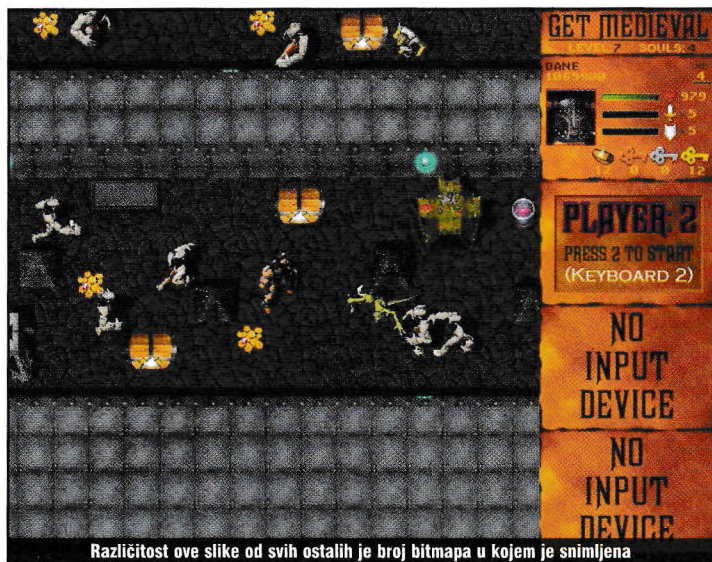
Dario Rakovac



Trening u TIE Fighteru sada izgleda prilično realno!

GET MEDIEVAL

Konkretni razlozi zbog kojih se ljudi odlučuju za pojedinu igru su njena idejna kvaliteta i stupanj igrivosti. Ako ste pak igrali Gauntlet, pripremite se na neočekivano - Get Medieval



Različnost ove slike od svih ostalih je broj bitmapa u kojem je snimljena

GET MEDIEVAL

PROIZVOĐAČ
IZDAVAČ

Monolith
Monolith

Koliko je zdravog razuma u novopečenim igrama postaje sve češće glavnim pitanjem većini normalnih igrača. Glavna ideja Get Medievala je donijeti priču i ugođaj legendarnog Gauntleta pokupivši pritom sve detalje pa čak i njenu monotoniju. No, bez obzira na to, ovo je u najmanju ruku jedna vrlo čudna igra

Prateći koncept prastarog megahita Gauntlet, Get Medieval vas stavlja u ulogu jednoga od četiriju junaka koji su toliko zanimljivi da vam se povraća gledate li ih dulje od deset sekundi. Svaki od protagonista je fantazijski lik u stilu Xene/Conana/Legolasa i zadaća mu je (prema readme fileu) ubiti zločestog zmaja koji je ugrozio duhovni, politički i ekonomski sustav carstva kojim vlada pravedni kralj. Kako se ta zamisao predstavlja, vrlo je očito: ubijanjem stotina i stotina raznovrsnih neprijatelja (čitaj: bezumnih spriteova) bez ikakvog nazi-

ranja nekakvih kraljevstava i zmajeva. Na kraju krajeva, postavlja se pitanje trebaju li top drawn shooteri priču? Odgovor je: da! Drugim riječima: prva greška. No svejedno, sveukupni ugođaj besmislenog nasilja, bijednog slapsticka i koncepta mračne tamnice bit će vrlo dobra podloga za zabavan sukob gdje će na istom računaru sudjelovati čak četiri igrača. Drugim riječima, ono što se naziva koncept kroz cijelu igru je beskrajni masakr naizgled beskonačnih valova svakojakih gadosti te privremeno prikupljanje zlata i powerupa popraćenih najgorim one-linerima viđenim u nekoj arkadnoj igri.

IME MI JE SMISAO I TU SAM S BICIKLOM

Dakle, ovo na našem stolu je top drawn pucačina koja pokušava ismijati roleplaying igre, sličiti na Gauntlet (što joj ide dosta dobro) i igraču dočarati svijet intenzivnog nasilja na što smješnji način. Drugim riječima, ovdje bi i imali potencijalni hit da nije riječ o igri koja krši nekoliko osnovnih načela igrivosti; i zdrav razum. Naime, pet-šest sati intenzivnog ubijanja besmislenih neprijatelja nije glavna ambicija većini igračke populacije. Naravno, svi uživamo u povremenim agresivnostima manifestiranim u igrama, ali glavna ideja je ipak bila da to nasilje ima nekakvu osnovu. Dovraga, čak i Carmageddon ima više smisla u svom nasilju nego Get Medieval u svom konceptu. Drugim riječima, u Medievalu je manifestirano samo nasilje, nasilje i nasilje...ništa drugo. Hoće li vas zadovoljiti informacija o igranju par igrača odjednom? Ne, to



Koalicija svih mozgova svijeta ne može sklepati razlog da GM zaigrate vidjevši ovu sliku

nas ipak ne može odgovoriti od instiktivnog poriva da sjednemo i razmislimo za što dajemo 45\$. Čak i mali hardverski zahtjevi (igra je u 2d-u) ne umanjuju činjenicu da Get Medieval ostavlja dojam Microsoftovog Entertainment Packa (paketića igara sličnih solitaireu ili ant-huntu). Uglavnom, ideja internet-playa i random dungeon generatora daje neke impresije najmanjem i najočajnijem dijelu populacije, ali ne i meni. Drugim riječima, Get Medieval spada u srednji vijek.

Nekle osnovne ideje u Get Medievalu kojiput i imaju smisla. Kao prvo: daju razlog za posjedovanjem slabijeg PC-a i dokaz su da svatko može napraviti ultranasilnu igru i potpisati se na nju. Ukratko, ako netko ponekad zaluta i kupi igru poput ove, vjerujte mi, uživat će nekih dvadesetak minuta i onda počinuti samoubojstvom. Izbjegnite je po svaku cijenu!

Damir Rukavina

OCIJENA

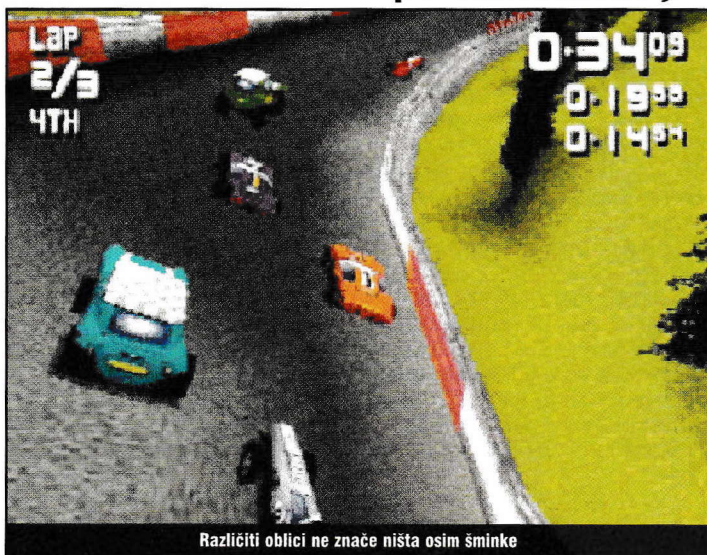
Koliko smisla zapravo ima pisanje o ovoj igri? Toliko da vas obavijesti da ga nikad ne kupite.

40%

CIRCUIT BREAKERS

playStation
RECENZIJAZ

Micromachines klon u punom smislu riječi



Različiti oblici ne znače ništa osim šminke

CIRCUIT BREAKERS

PROIZVOĐAČ
IZDAVAČ

Supersonic
Mindscape Entertainment
Memory Card, Dual Shock, Analog
Controller, Multi-tap

Svi znamo za Micromachines, utrku malim vozilima po "kućnim" (kuhinjski stol, kada...) stazama prepunim prepreka. No, sjeća li se tko Supersonic Racersa, prve miniutrke za PSX? Circuit Breakers je nastavak ove nekoć popularne igre koji u sebi krije mnoge



Pustinjske staze prepune zavoja među najtežima su u igri

osobine ukradene izravno od konkurencije.

Kao i u MM, utrkuje se po najrazličitijim stazama koje se protežu džunglom, pustinjom, podmorjem i sličnim okruženjem. Vaše je vozilo najčešće automobil, a samo ponekad vozite podmornicu ili brodčić. Iako je vozilo svakog igrača jedinstveno po obliku i boji, nema nikakve razlike u načinu vožnje jer sva imaju potpuno identično ubrzanje i pokretljivost. To prije svega znači da protivnike nije lako preteći, morate uistinu voziti bolje od njih da biste bili prvi.

Da bi se ipak unijelo malo raznolikosti u igru, po stazama su razbacani specijalni dodaci kojima možete onesposobljavati ostale igrače, ubrzavati svoje vozilo i slično. Nemojte ih rabiti odmah, nego ih čuvajte za posebne prigode (npr. ljepilo postavljeno ispred skakaonice

onemogućit će protivniku da uzme dovoljan zalet za skok...). Same su staze podijeljene u kategorije po terenima, a cijela igra obuhvaća 16 staza za jednog igrača i isto toliko za multiplayer igranje. Govoreći o igranju u društvu, stigismo do prave snage CB-a. Osrednja grafika i dizajn staza, neugodna glazba i prosječan zvuk ovdje nimalo ne smetaju zabavi. Imate li multitap, može se uključiti čak četvero igrača, ali i udvoje je ova vožnja vrlo zabavna. Bit ćete često u prilici izgurati protivnika sa staze, kad će on eksplodirati, a vi nestati u oblaku prašine. Ne moram vam ni reći kako to djeluje na prijateljske odnose - svađe i dogovori stvaraju se i raspadaju i po nekoliko puta tijekom jedne utrke.

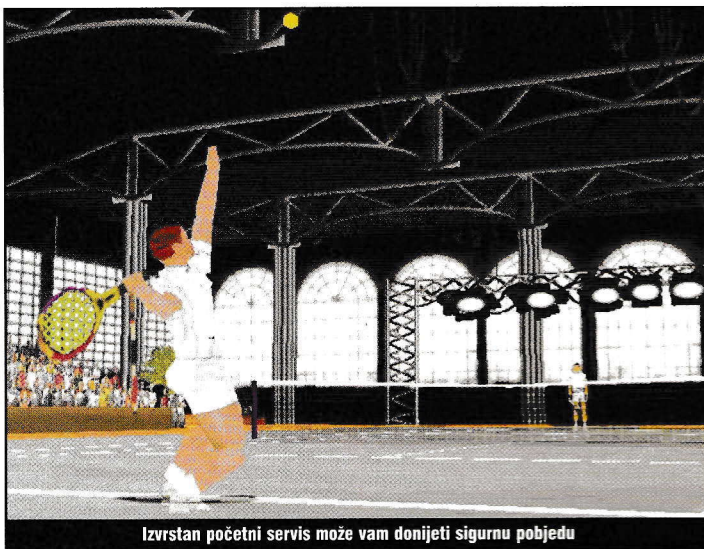
Sve u svemu, Circuit Breakers se ipak ne može mjeriti s Micromachines 3, ali kako MM ne podržava Dual Shock, možda ćete ga htjeti kupiti da iskušate svoj novi kontroler. Pozovite još par prijatelja na igru i nećete vam biti žao potrošenog novca.

Berislav Jozić

OCIJENA

Zgodna vožnja koja je zabavnija u društvu nego kao samostalna igra.

70%



Izvrstan početni servis može vam donijeti sigurnu pobjedu

GAME, NET & MATCH

GAME, NET & MATCH

PROIZVOĐAČ
IZDAVAC

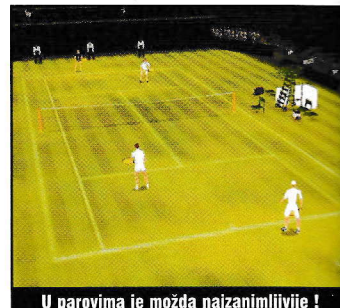
Blue Byte
Blue Byte

Blue Byte. Njihovi su programeri krivi za mnoge igre među kojima je i toliko popularna Settlers. Zašto su se upustili u teniske vode. Vjerojatno zato što su se rijetki na to odlučivali. Jesu li u tome uspjeli? Po mom mišljenju, jesu, ali uskoro ćete i sami vidjeti da se ovaj tenis razlikuje od ostalih

Game, Net & Match je igra koja se približila pravom profesionalnom tenisu, čemu pridonose i potezi što ih možete izvesti i protiviti protivnika. Dodatnu žar daje joj igranje u parovima ili protiv igrača na Internetu. Tko zna, možda se okušate i protiv Raftera. Tenis - igrati ga na računalo ili se vratiti na prave terene? Dobro pitanje. Ako ste profesionalac ili se bavite rekreativno tenisom, ovdje ćete izvijebati pojedine poteze i tako ostati u formi. Ako ste, pak, početnik ili vam je teško pronaći protivnika, opet se vratite na ovu igru. Kao i u svakom tenisu, imate zeml-

Dosad najigrivija teniska simulacija, jedna od rijetkih koja se ističe svojom realnošću i igrivošću.

jane, betonske ili travnate terene, što je u ovoj igri dosta važno jer će biti razlike u brzini odbijanja loptice o tlo. Birate između 6 ženskih i 6 muških igrača koji se razlikuju po načinu igre, i oblinama. Cijelo vrijeme prati vas predivna 3D grafika ali i zvuci koji u mnogim situacijama mogu dekoncentrirati. Dovoljno je da vam netko iz gledališta dovikne štogod i već ste izgubili bod (nemojte previše gledati Ivaniševića). Glede kontrole upravljanja igrača i odabira vrsta udaraca, nećete imati nikakvih problema jer je sve svedeno na minimum. Po mom mišljenju, na vježbanje s automatom ne morate ni ići jer ćete već nakon dvije-tri odigrane igre doći na svoje. Na početku natjecanja nalazite ćete se na stotom mjestu ljestvice, no pobjeđujući na različitim natjecanjima i turnirima, skupljate bodove i približavate se vrhu. Dakako, to će potrajati jer nije lako doći na sam vrh ako vam to još otežava i protivnički igrač. Kad smo već kod protivnika, računalo nije "glupo" kao nekada - pamti vaše udarce i u mnogim će vas situacijama preduhitriti i istrčati na tu stranu. Najbolje bi bilo imati što više raznovrsnih udaraca jer ćete tek onda pobjeđivati. Ako ikada dođete na prvo mjesto i ova vam igra postane dosadna, možete otići na Blue Byteov server u bilo koje vrijeme i zaigrati s nekim iz bijeloga svijeta i pokazati da Hrvati nemaju samo jednog Gorana. Ondje izaberete težinu igranja, izmijenite koju ugodnu riječ s protivnikom i igra može početi. Ako mislite da ste stvarno najbolji, počnite natjecanje u koje se može uključiti najviše osam igrača i sudjelovati na turniru. Ukupni dojam o igri je prilično dobar jer, gledajući tržište igara, tenis je bio slabo ili



U parovima je možda najzanimljivije!



K vragu, skoro joj je uspjelo!

nikako zastupljen. Ova se teniska simulacija odlikuje dobrim zvukom ali i grafikom. Upravo zato, ako i niste ljubitelj tenisa, vrlo brzo ćete to postati jer će vas ova igra duže vrijeme zadržati za računalo.

Miroslav Puljić

OCJENA

Ovo je dosad najbolje napravljen i osmišljen tenis. No ako niste ljubitelj, vjerojatno vas neće privući.

78

ARMORED CORE

PlayStation
RECENZIJJA

Nema većeg užitka od meč borbe!



Igranje udvoje postaje gotovo obaveznom opcijom u PSX igrama

Ne, broj u gornjem lijevom uglu nije broj bodova, nego je to energijski brojčak. Bilo bi zgodno da je prikazan i grafički ali...

ARMORED CORE

PROIZVOĐAČ
IZDAVAC
PODRŽANI HARDVER

From Software
SCEE
Memory Card

Konačno je stigao i tzv. Kneslužbeni nastavak Mech-warriora. Iako je robot kojim upravljate ovaj put manji, užitek razaranja i osjećaj neuništivosti ostao je isti. Želite li uopće upravljati mehom, morate položiti ispit koji vas uvodi u prestižno



Opremanje vašeg mecha spada među vrlo važan dio igre. S početnim mehom ne možete se nadati završetku težih misija.

udruženje Ravena, mech-vozača plaćenika čija su lojalnost i oružje na strani onoga tko ponudi najviše novca. O riziku koji vas u misiji očekuje ovisi i plaća koju ćete ospješno obavivši zadaću primiti, a njome kupujete dodatke za svoj borbeni stroj. Na raspolaganju vam je mnogo oružja, dijelova i specijalnih dodataka, od šminke i gluposti do vrlo korisnih uređaja. Polagano kupujući dodatke, nakon nekog vremena ćete u svojoj garaži skupiti dovoljno dijelova da možete mijenjati konfiguraciju već prema zahtjevima pojedine misije. Tijekom igre trgovina dijelovima stalno dobiva nove proizvode pa nikada nećete doći u situaciju da svojim teško stečenim novcem više nemate što kupiti. Što se misija tiče, njih je svakojakih, od uništavanja neprijateljskih jedinica, hit-and-run prodora u važne instalacije pa do obrane konvoja i istraživanja napuštenih rudnika. Za

razliku od Mechwarriora, gdje veličina mecha nije dopuštala borbu u zatvorenom prostoru, ovdje je i to moguće. Tijekom igre pratite priču o borbi dviju multinacionalnih kompanija koje su vam ujedno i glavni poslodavci, ali je radnja prilično linearna i ne ovisi o vašem izboru misija.

AUDIO-VIDEO TEHNIKA

Grafički je igra napravljena krajnje profesionalno, dok se zvučni dio sastoji od uobičajeno dobrih eksplozija različite snage. Upravljanje mehom u sve tri dimenzije (jer možete i letjeti - doduše ograničeno - pomoću skočnih mlaznica) je vrlo ugodno. Kao što je već postalo uobičajeno, u igrama izašlim u posljednje vrijeme, i Armored Core nudi mogućnost igranja udvoje na podijeljenom ekranu. Nažalost, tada ne možete surađivati, nego se sve svodi na bobru jedan protiv drugoga u jednoj od nekoliko (vrlo) velikih i različitih arena. Armored Core je izvrsna zamjena za Mechwarrior, i ako vam se svidio popularni original, ovaj nazovinstavak bit će vam još draži.

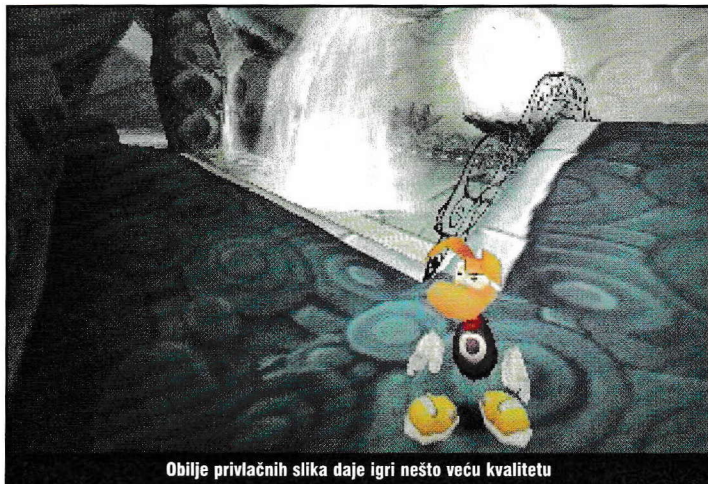
Berislav Jozić

OCJENA

Kvalitetna i dorađena mech simulacija prepuna zanimljivih misija, s mogućnošću konfiguriranja mecha.

83

RAYMAN 4 EVER



Obilje privlačnih slika daje igri nešto veću kvalitetu

RAYMAN 4 EVER

PROIZVOĐAČ: Ubisoft
IZDAVAČ: Ubisoft

Ako ste ljubitelj arkada, zacijelo ste čuli za veselu šarenu Rayman bubu koja nema ruku ni nogu ali zato ima cipele i rukavice. Budući je originalna igra pobudila određenu pozornost, proizvođač je (uz Rayman Gold, izdan prije nekoliko mjeseci) odlučio razularenim fanovima dopustiti da sami kreiraju nove nivoe i objavi izdanje Rayman For Ever, Rayman by his fans, odabравši 40 najuspješnijih radova.

Moram priznati da je ideja o 40 različitih autora prilično dobra jer ćete na 40 nivou naći uistinu mnogo originalnih i duhovitih ideja, a upravo je duhovitost glavni adut ove igre koja inače ne bi postigla veći uspjeh. Svaki je nivo podijeljen na šest tema (prašuma, grad, zemlja torti, planina, glazba i pećina) a svaka tema ima pet do sedam staza. Vaš lik, Rayman, nema nikakvo oružje osim svoje goleme šake kojom udara sve oko sebe. Osim klasičnog skakanja, trčanja i puzanja, on čak i leti zahvaljujući svojoj kosi koja će se pretvoriti u elise poput onih na helikopteru. Priznajem da me to pomalo čudno svojstvo mnogo puta spasilo iz ralja mojih uvijek gladnih neprijatelja. Ah, da,

Čeznete li za simpatičnim humorom i dobrom zezancijom, upoznajte najneozbiljnije biće u svijetu nula i jedinica!



Raymana će uvijek netko vrebati iza ugla, zato oprez!



Staze na kojima je moguće igrati su više nego maštovite

Prava superheroj buba koja će vas konačno malo nasmijati.

možete se i beljiti vašim protivnicima (hmm)...
Cijela je priča, naravno, ukrašena simpatičnim likovima (jedino je pitanje mogu li vam vaši neprijatelji biti simpatični), nećete hodati samo po tlu nego, primjerice, i po debelom Turčinu koji sjedi i vrti ogromnu loptu (!). Posebno je zanimljiv nivo s torta- ma, gdje pokušavate hodati po brdima šlaga, ali vam se cijelo vrijeme skliže pod nogama. Moja bi preporuka bila ne igrati po načelu "ne mičem se s ovog nivoa dok ga ne završim" jer bi vas igra mogla vrlo brzo izžvircirati, a vaši su živci dragocjeni. Budući da su vam svi nivoi dostupni odmah, najpametnije je odigrati od svakog pomalo jer

se u svakom krije nekoliko duhovitih štose- va. Naravno, stara arkadna boljka ponavljan- ja istih stvari tisuću puta nije ni ovdje izostavljena pa Rayman preporučam samo ljubiteljima žanra i onima nešto mlađeg uzrasta.

Kristina Jeren

Ocjena

Dopadljiva izvedba zaslužuje pohvalu, ali ne preporučujem je onima koji nika- da nisu osjetili poriv za ovakvom vrstom igre.

70%

RAGE OF MAGES

...igraču daje savršen doživljaj nečega drugačijeg



Kupnja i opremanje su najvažni elementi lovpučuge u razvoju.

RAGE OF MAGES

PROIZVOĐAČ: Buka Entertainment
IZDAVAČ: Monolith

Koliko je vas igralo roleplaying igre? Skoro svi, pretpostavljam. Bilo na papiru ili na računalu, siguran sam da su skoro svi igrači potrošili nebrojene sate igrajući jednu od ovih malih trakavica. Najnoviji nam namet- nik dolazi iz Rusije (iz Buka Entertainmenta, točnije). Tamo nazvan

Allods, Rage of Mages nas stavlja u kompleksan i fenomenalno osmišljen otok na kojem se kao lik (surprise, surprise) budite nakon amnezije

Glavna ideja u ROM-u je vođenje cijele igre iz ptičje perspektive kojoj je priključen kompleksni roleplaying engine. Real time borba je vrlo složena i realna, stavlja igrača čas u borbu sa trojicom razbojnika, čas u žarište boja između dviju vojski. Opremanje se vrši u jedinome gradu u igri, saveznike možete i iznamljivati (čak i vojske) dok cijelo vrijeme roleplayate svojih par junaka. Nije li to nešto? E, da...i igra je utemeljena na misijama, a to, vjerujte mi, radi savršeno.

Rage of Mages je jedinstven po svojoj inventivnosti i originalnosti. Naime, ne samo što u svojoj realnoj koncepciji ne baca Diabla u pozadinu, nego i igraču daje savršen doživljaj nečega drugačijeg. Utjecaj ruskog folklora je vrlo uočljiv, dolazi kao šlag na kraju. Najvažnija je stvar to što je igra savršeno zarazna i vizualno atraktivna (da, u 3d-u je). S druge strane, sjajan feeling daje i grad u kojem se nalazite. Napravljen u Diablo stilu (krčma, dućan, škola), u njem dobijate zadatke i informacije o nastavku priče, iznajmljujete vojske za sljedeću misiju i pijete dok ne pad- nete sa stolca.

Glavni adut Rage of Magesa je osjećaj koji

imate kada ga igrate. Naime, onaj stari stil opremanja likova, fino kombiniranje predmeta koji oni nose, spektakularne bitke, gomila zan- imljivih lokacija i NPC-a jamči sate i sate nev- jerojatne zabave. Možda su to sve i subjektivni zaključci, no pretpostavljam da je to prednost profesije kritičara...hehe. Da ne duljim, ukoliko ću nevesti igre iz kojih Rage of Mages vuče korjene: Diablo, Warcraft i čitava gomila SSI-evih roleplayinga. Drugim riječima, Allods je jedno savršeno djelo koje možda neće proći zbog svoje nekomercionalnosti. No, svejedno...oni koji ga zaigraju, zavoljet će ga...sto posto...

Damir Rukavina



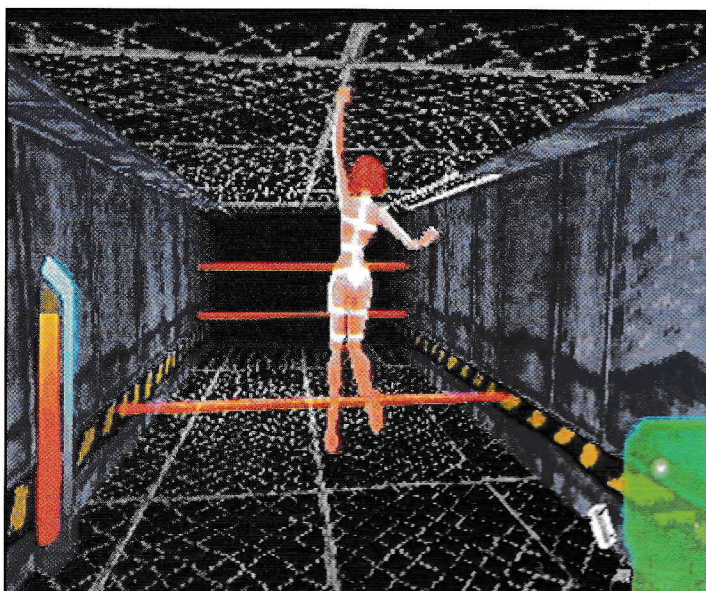
Koliko vremena treba da roleplaying igre postanu ovako dobre.

Ocjena

Jedan od najboljih roleplayinga dosada. Spasyba, momci!

94%

FIFTH ELEMENT



Ne samo okoliš, nego i odjeća likova preuzeta je iz filma, pa ćemo Leeloo na početku gledati u bijelim trakama koje su tako dobro stajale Milli Jovovich.

FIFTH ELEMENT

PROIZVOĐAČ
IZDAVAČ
PODRŽANI HARDVER

Kalisto Entertainment
Activision
Memory Card

PlayStation
RECENZIJA

Ako ste igrali proljetni hit **Nightmare Creatures**, sve će vam biti jasno već nakon prvih 10-ak sekundi ove igre. Malo prepravljeni 3D engine u sebe je s uspjehom primio čitavu radnju filma *Peti element*, pa čak i glavne likove. Nažalost, za igrivost nije ostalo mnogo mjesta.

Ako vam se, kao i meni, film nije svidio, kupite igru prijatelju koji je tvrdio da je dobar - bit će mu jasno zašto ste to govorili...

U igri vodite Korben ili Leeloo, i to naizmjenice, kroz 23 nivoa (i par bonusnih) do krajnjeg cilja - prikupiti svih pet elemenata i spasiti svijet. Ako ste gledali film, sve će vam biti jasno, a ako niste, neka vam neko objasni jer ga ne vrijedi posuđivati iz videoteke. Ono što nužno morate znati jest da je Korben stručnjak za oružja a Leeloo spretna gimnastičarka - čime sam sve rekao.

Nivoi s Korbenom svode se na napucavanje neprijatelja, dok Leeloo svoje protivnike onesposobljava rukama i nogama. Korben će, osim toga, više trčati, povlačiti poluge i tražiti, dok će Leeloo pred sobom imati platforme po kojima treba skakati te rešetke za penjanje i slične arkadne elemente. Neovisno koji lik vodite, nivoi su prilično veliki, ali ne i dovoljno kompleksni da bi se u njima gubili. Ponekad se, osim borbe s neprijateljima i izvođenja trči-skači akrobacija, zalomi i koji problematični logičke prirode, ali je sve to lako rješivo i već viđeno. I to je to. Upravljanje je osrednje i svakako lošije nego u nekim sličnim 3D igrama, grafika je također osrednja - iako su oba lika prilično dobro složena, pa čak i slični na glumce iz filma (izdaleka - da, izbliza baš i ne), neprijatelji pate od premalo poligona te su kockasti i neugledni (usto su i ružni te uglavnom uopće ne shvaćamo



Korben puca a Leeloo izvodi akrobacije - to je cijela igra.

što bi trebali predstavljati - ljude, aliene, nešto treće?).

Sve u svemu, ako vam se igra još jedan *Nightmare Creatures* s malo veše "puzzle elemenata" i malo manje krvi i akcije, *Peti element* je stvar za vas! U protivnom, posudite ga od prijatelja na par dana i ne bacajte novac na kupnju ove igre (kao što sam ja učinio).

Berislav Joz

Ocjena

Još jednom se pokazalo da igre načinjene po filmskom predlošku najčešće ne nude ono što se od njih očekuje.

62



Prije, poslije. K vragu, opet moram u kemijsku čistionicu!

HOUSE OF THE DEAD

HOUSE OF THE DEAD

PROIZVOĐAČ
IZDAVAČ

Sega
Sega

Jeste li možda primijetili da vam nakon spomenutih "seansi" na arkadnim automatima kune počnu užurbano odlaziti na godišnji odmor s malom ili nikakvom mogućnošću povratka? Htjeli biste stati tomu na

kraj, ali ne znate kako? Ha, ha, ha, pa to je barem lako, kupite si PC od 2.5 tisuće maraka, PC Gun igrači dodatak, Seginu *House of the Dead* igru i dobit ćete... Hmmm... dva i pol soma naspram 5 kuna po partiji?

Kvragu, zaboravite sve, sada je važno znati samo sljedeće: ako kupite Segin *House of the Dead*, dobit ćete gotovo identičnu repliku istoimene igre koja je svojedobno harala po automat klubovima (Hrvatsku je nekako misteriozno zaobišla) Amerike i Europe. Budući je igra replika sličnih ostvarenja na arkadnim strojevima, znači da će se nekima gaditi od početka do kraja (koji, uostalom, neće ni vidjeti) dok će drugi biti općarani njenom jednostavnošću, količinom krvi i čistim sadržajem koji iz nje zrači. Dodajmo tome i odlični automat feeling i provod je zajamčen. Inače, ako već ne pogadate, zaplet bi išao ovako: ljudi znanstvenik je "slučajno" stvorio horde zombija i ostale svakovrsne nemrtve gamadi. K tome vam je oteo ženu, a vi kao pravo muško koje se već dugo brijete morate mećima rascopati zombijima glave, ruke, crijeva. Jest, upravo je to glavni gušt igre - napucati gada u pravo mjesto jer, primjerice, ako ga pogodite u glavu, dotični odmah pada a truli mozak se širi sobom. Opće je poznato da bi po defaultu zombiji trebali kvariti gnjilo zeleno. Znate, zbog procesa raspadanja i svih kemijsko-bioloških zakona o kojima ovdje neću jer nemam blage veze o njima. Ali, ovdje zombiji krvare crveno... i žuto i narančasto i rozo i ljubičasto i plavo. Ne, još nisam skrenuo s uma, mada ću skoro, nego je fora u tome što tate i mame mogu podesiti boju krvi svojim mladim uzdanicima i uzdanicama valjda s tim ciljem da kad se mali potuče u školi vrisne s užasom u očima: "Aaaaaaargh, Marko, pa ti krvariš crveno, aah

Seanse na SEGA-inim arkadnim automatima su uvijek slatke kratke. Sva sreća da se netko dosjetio konverzija...

kakvog li užasa, s kojeg si ti planeta?" lako zombiji krvare u svim nijansama ovoga svijeta, ne možete ih se riješiti tek tako jer će vas gadovi probati ugristi čak i ako im napucate obje ruke. Te i slične fore poput raznolikosti neprijatelja, 4 odlična bossa dat će igri određenu trajnost i visoku igrivost. Kad je odgrate, pokušajte još jednom udvoje, a kad i to dosadi, kupite si PC gun i zaigrajte iz nove perspektive. Inače, igra se ipak donekle razlikuje od automat verzije - uz arcade mod, postoji i PC te Boss mode. U PC modu možete birati broj života i lik koji ćete voditi dok u Boss modu vježbate napucavanje gamadi koja iskrse nakon svakih par nivoa. Inače, još jedna od zanimljivosti vezanih za igru je određeni stupanj nelinearnosti. Drugi riječima, prolazeći kroz kuću, možete birati u koje ćete sobe ulaziti i ondje vidjeti nešto novo. Osim grafike koja je na nivou Virtua Cop 2 (brza, glatka, podržava sve Direct3D ubrzivače), o ovoj se igri nema što reći. Ako vam smetaju "ovakve grozote" i pobornik ste nenasilja na kompjutorima, bježite od *House of the Dead* a ko vrag od križa.

Krešimir La

Ocjena

Igra koja zna što hoće, jednostavna, brza, adiktivna i puna krvi.

79



VODIČ KROZ KOMPJUTORSKE KLUBOVE

Igor Duić

Dragi čitatelji, igrači, vlasnici računalnih klubova. Ne znate gdje se najkvalitetnije igrati, gdje naučiti koristiti Windowse ili iskusiti čari igranja u mreži? Sva sreća da imate Igora Duića koji iz broja u broj sastavlja vodič kroz računalne klubove koji vam pomaže da se lakše snađete u raznovrsnoj ponudi kompjuterskih klubova i igraonica.



TANDEM RAČUNALA d.d.

Info

Ime kluba: TANDEM RAČUNALA d.d.

Adresa: Argentinska 4, Zagreb

Tel: 01/16 62 51, 16 62 52, 16 62 53

E-mail: Tandem-racunala@zg.tel.hr

http:

Radno vrijeme: 9:30-20:30

Kapacitet: 7 umreženih Pentiuma 200 MMX s 32 MB

Tandem računala Vam nude usluge prodaje i servisa računala, igranja bez granica i računalnu učionicu. Pozivamo sve naše članove da se prijave na tečaj informatike gdje će naučiti osnove korištenja računala, operacijskog sustava Windows 95, Interneta i tekst procesora Microsoft Word. Upisi osobno ili s roditeljima na našoj adresi. I to nije sve - kod nas možete uživo iskusiti čari 3Dfx Voodoo čarolije.

Vlasnik ste računalnog kluba i želite rezervirati mjesto svome klubu u Hackeru? Ime, adresu i telefonski broj kluba pošaljite u redakciju (Petrinjska 11/IV, 10 000 Zagreb) ili faksirajte podatke na broj 01 427 883. Ne zaboravite nam mailati logo vašeg kluba u nekom od vektorskih grafičkih formata. Više informacija možete dobiti na tel. 01 435 179.

KUPON

Za plaćenih **pola sata** dobijate **puni sat**

igranja

AD-comp

Kralja Stjepana Tomaševića 6, Velika Gorica

Tel: 01 71 06 86

E-mail: solvox@bbm.hr

Radno vrijeme: 10-20

Mi se nećemo hvaliti, nećemo nabrajati naslove i komponente. Jednostavno, provjerite zašto smo najbolji!

Mjesečne članarine u komp. klubovima

TANDEM RAČUNALA

→ FIRŠT IVAN	44320 KUTINA
PAVKOVIĆ ILIJA	44250 PETRINJA
MILENKOVIĆ IVAN	21000 SPLIT
VINKOVIĆ DAMIR	10000 ZAGREB
RAJKOVIĆ IVAN	10000 ZAGREB
MUJIDŽIĆ ADNAN	52220 LABIN
GORUP GORAN	10000 ZAGREB
ŠOŠTARIĆ ZORAN	47286 MAHIČNO
BAJAK MARIO	44250 PETRINJA

DIV →

IVANDA DRAŽEN	10000 ZAGREB
MARGETIĆ IVAN	10000 ZAGREB
ČAVIĆ BORJAN	48000 KOPRIVNICA
MARIĆ DAVOR	10000 ZAGREB
ZGURIĆ BORNA	10250 ZAGREB
PATALEN STJEPAN	10000 ZAGREB
BELJAN HRVOJE	51221 KOSTRENA
ŠARKANJ BOJAN	40327 D.VIDOVEC
BRATEC IGOR	10000 ZAGREB
BAŠIĆ MARINO	10314 KRIŽ

KRALJIĆ KREŠIMIR	42000 VARAŽDIN
ŠVRAKA AZRA	10000 ZAGREB
FABJANIĆ VATROSLAV	10020 ZAGREB
KOMŠIĆ ANTON	10251 HRV. LEŠKOVAC
JONJIĆ TONI	10000 ZAGREB

BARLEK KRISTIJAN	10000 ZAGREB
KANIZAJ MATIJA	40000 ČAKOVEC
ŠERBEDŽIJA TOMISLAV	35000 SLAV.BROD
VUKA ZVONKO	31000 OSIJEK
DRVENKAR DAVOR	10000 ZAGREB

←MAGE

VELIKA HACKEROVA NAGRADNA IGRA

Casper P233 MMX

• Casper P233 MMX
• IBM 6x86MX 233
• 32 MB RAM
• S3 2 MB VIRGE 3D
• HDD 2.5 GB Quantum
Fireball

• Color Monitor 14" digitalni
• CD ROM 24x
• Zvučna kartica SB Pro
• Zvučnici 80W
• Mitsumi miš s podloškom

cijena: **3278** kn + PDV



Casper PII-266C

• Casper PII266C
• INTEL Pentium II266 Celeron
• 32 MB SDRAM
• S3 2 MB VIRGE 3D
• HDD 3.2 GB Quantum
Fireball

• CD ROM 24x
• Color Monitor 14" digitalni
• Zvučna kartica Yamaha
• Zvučnici 80W
• Mitsumi miš s podloškom

cijena: **4370** kn + PDV

Casper PII-300

• Casper PII300
• INTEL Pentium II300 Klamath
• 64 MB SDRAM
• VGA Matrox Millennium
G200 8 MB SGRAM
• HDD 5.1 GB Quantum
Fireball

• CD ROM 32x
• Creative Sound Blaster 16
PnP
• Zvučnici 40W
• Mitsumi miš s podloškom
• Color Monitor 15" digitalni

cijena: **7197** kn + PDV

Notebook UMAX 320T

• AMD K62 300 3D Now!
• 32 MB RAM
• HDD 4.0 GB
• CD ROM 24x
• FDD 1.44 MB
• 12.1 TFT color
• VGA 2 MB
• Sound Blaster
• Zvučnici, mikrofoni
• Windows 98



cijena: **10.851** kn + PDV

Diamond Monster 3D OEM 4 MB	610 kn + PDV
Matrox Productiva G100 4MB	343 kn + PDV
Matrox Millennium G200 8 MB	877 kn + PDV
Modem Diamond SupraMax 56k	357 kn + PDV
Modem US Robotics 56k V90	621 kn + PDV
Sound Blaster 16 PnP	174 kn + PDV
Sound Blaster 64 OEM	309 kn + PDV
Sound Blaster 64 Gold OEM	979 kn + PDV
OKI 4w Plus laserski pisac	1.484 kn + PDV

Prodaja na rate:

kredit, Eurocard, American Express, Diners



Sve informacije na

BESPLATNI TELEFON

0800 22 77 37

(0800 - CASPER)

U Hrvatskoj prodaju:

Artakom - Zagreb

tel: (01) 3883 122, fax: 3885 242

Pakom - Pula

tel/fax: (052) 505 850

Selcom - Bjelovar

tel/fax: (043) 242 044

Intel Inženjering - Zadar

tel: (023) 313 385, fax: 437 392

ŠANJE



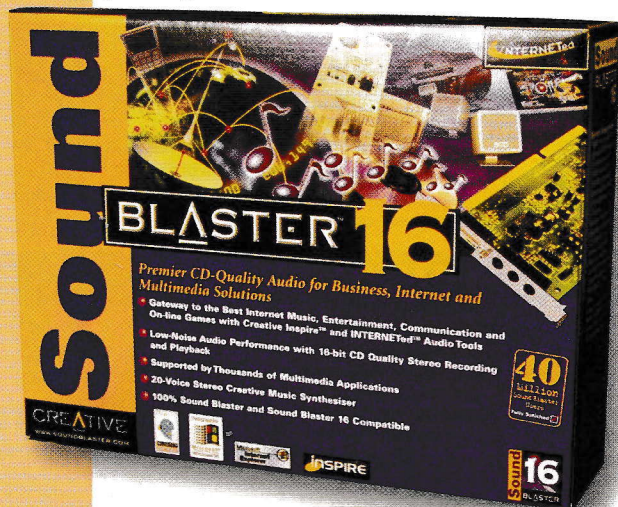
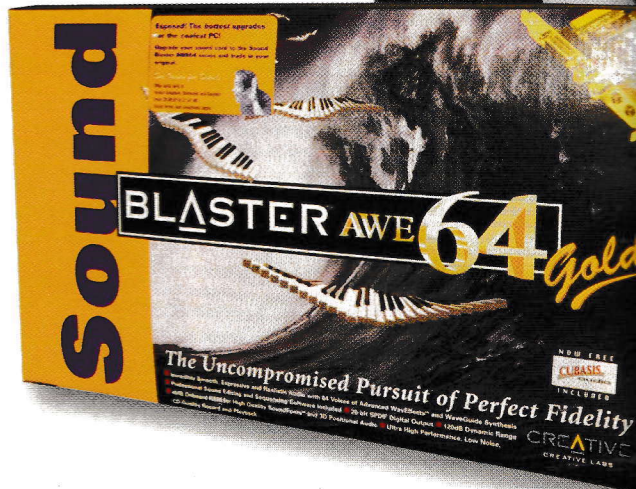
Cvjetna cesta 15, 10000 Zagreb, **tel.** 61 951 74, 61 951 75, 61 951 78, **fax** 61 951 69, **e-mail** omnia1@zg.tel.hr



Sound Blaster AWE 64 Gold

Zašto prihvaćati kompromise kada je rješenje nadohvat ruke? AWE 64 je vrhunska zvučna kartica za neponovljivi užitek igranja – poznata Creative kvaliteta digitalnog zvuka uz minimalne distorzije i šumove je obogaćena 3D dubinom zvuka, full-duplex prijenosom za Internet telefoniju, wavetable MIDI reprodukcijom koja vaše igre obogaćuje orkestralnim dionicama u 64 glasa, digitalnim audio izlazom te profesionalnom i više puta nagrađivanom programskom podrškom.

Sound Blaster AWE 64 Gold – to morate čuti



Sound Blaster 16

Ovaj, od sada svima dostupan paket, donosi više puta nagrađivanu best-buy karticu koja je postavila standarde zvuka na PC-u i bogatu softversku podršku kojoj je Creative oduvijek poklanjao naročitu pažnju.

Sound Blaster 16 – glazba koju volite slušati

Creative 3D Blaster Voodoo²

Najnovija i najbrža Creative 3D Blaster Voodoo2 ubrzivačka kartica pravi je izbor za sve igrače željne najveće kvalitete igranja. Ova kartica sigurno će dugo vremena, kao i ostali Creative proizvodi dominirati svijetom informatičkih igara.

Iskoristite grafičke mogućnosti do kraja.



CREATIVE

HACKER.NET

Dragi čitatelji, predstavljamo vam novu stalnu rubriku u Hackeru posvećenu Internetu - hacker.net. Na ovim ćemo stranicama iz broja u broj pisati o zanimljivim temama vezanim uz Internet, stranicama, programima, novostima itd. Želimo čuti kako vam se sviđa nova rubrika te koje biste sadržaje u njoj voljeli vidjeti te vas stoga pozivamo da nam se javite poštom ili mailo. Do tada, sretno surfanje.

EKSPLOZIJA NA INTERNETU



Još i dan danas se jasno sjećam tog nevinog poziva iz Zagreba, negdje u veljači, kada sam bio upitan bih li mogao »webmasterirati« *Hacker Online. Ljudi iz uredništva strpljivo su slušali moje petominutno zamuckivanje koje je završilo tek kada sam se malo pribrao i pristao »to give it a shot!«.* Tada je za mene

nastalo vrijeme mahnite panike tipa: a što ako im se ne bude svidio dizajn? A što ako zatraže neke lude Java efekte? A što ako im srušim server? Zatim sam se bacio na posao. Nakon 5 verzija stranica, konačno sam odlučio poslati uzorak na uvid, što je označilo početak mahnite prepiske između mene i redakcije kakvu nije vidio ni Pentagon u vrijeme Zaljevskog rata. Dodavanjem i oduzimanjem elemenata i sučelja nastalo je nekoliko verzija stranice, a posljednja je aktivirana u trenutku dok ovo čitate. U svakom slučaju, očekujem vaše komentare na izgled i sadržaj stranice da bih je mogao prilagođavati vašim željama. Trenutačno Hackerove stranice mijenjam svoj sadržaj jednom na mjesec, a neke se sekcije dopunjavaju svaki tjedan. Najviše pozornosti posvećujem obradi slika što ih dobijem uz recenzije, stoga je učitavanje stranice vrlo brzo bez obzira na obilje grafike. I sam provodim dosta vremena surfajući po Netu (svi poštarci me znaju u mom krajuuuuu...) te znam koliko je bitno da se neka slika pojavi u razumnom vremenu, tj. status bar učitavanja mora poskakivati, a ne pužati! Iako HackWEB izgleda skoro identično u oba preglednika (Netscapeovom Navigatoru i Microsoftovom Internet Exploreru), džumbus kakav ja pravim (s milijunom frejmova) teško je uskladiti i za IE i za NN. Zato naglašavam da su stranice optimizirane za Internet Explorer te će ponekad možda izgledati drugačije ili osakaćeno gledate li ih Navigatorom. Držali smo se IE-a zato jer, prema najnovijim analizama, taj preglednik rabi više surfera nego Navigator, a i mi u redakciji mišljenja smo da mu je zajamčena budućnost, dok se to za Netscapeov nekad moćni proizvod ne može reći. Ukratko, mišljenja smo da je Microsoftov preglednik intuitivniji i bolji. Pozivamo vas da pogledate sekciju Web recenzije gdje objavljujemo opise igara koje neće biti opisane u časopisu, a sadržaj ove rubrike se puni jednom na tjedan novim recenzijama. Isto tako, stari opisi iz Hackera brižljivo se čuvaju na HackWEB-u gdje ih uvijek možete pročitati. Isto tako, »olakšice za igranje« *(čitajte – cheatovi) mijenjaju se svaki mjesec, a stare odlaze u Cheat-o-Teku gdje lako možete pronaći igru koja vas zanima i pripadajuće joj šifre ili POKE-ove (stariji hakerovali znaju čemu oni služe). Od sada, kad god navratite na našu stranicu, pronaći ćete nešto novo! Surf's up!*

Dominik Lenardo, webmaster



Upravo gledate slike Hackerovog WEB-a. U trenutku kad časopis bude na kioscima, ovdje možete navratiti i pročitati odabir najboljih članaka i recenzija. Osim toga, Hackerove web stranice se ažuriraju i novim cheatovima, za koje je zadužen Denis Kovačić te kratkim Infoom kojeg po uzoru na Hackerov Info radi Damir Đurović. Osim toga, obilje zanimljivih linkova, Webmasterova kolumna »Webmasterov čošak« *te kontakt zona koja svakim danom sve više i više raste jamče dobru zabavu surferima koji nas redovito posjećuju.*

TKO JE WEBMASTER?

Webmaster je osoba koja izrađuje i održava Internet stranice. Hackerov webmaster je Dominik Lenardo, u narodu poznatiji kao Cole, koji će se pažljivijim čitateljima Hackera činiti nekako poznat. Niste daleko od istine - prolistate li malo Hackere u kojima je još živjela rubrika Hack galerija, primjetit ćete da smo radove Dominika Lenarda često objavljivali i nagrađivali. Uočivši njegov iznimni grafički talent i osjedočivši se u njegovo znanje izrade Internet stranica, bilo je samo pitanje vremena kada će doći do sudbonosnog razgovora i suradnje čije rezultate iz dana u dan možete vidjeti posjetivši naše stranice. Napomenimo još samo da Dominik ne samo da izrađuje i dizajnira naše stranice, nego je autor i kompletne grafike koju ondje vidite - mi samo po završetku izrade časopisa pošaljemo CD sa snimljenim slikama i tekstovima u Word zapisu, a Dominik u nekoliko neprosuđenih noći i uz par limenki piva napravi čaroliju. Pozivamo sve čitatelje da prokomentiraju naš web i kažu nam koje bi dodatne sadržaje ondje voljeli vidjeti. Bilo da nas totalno iskritizirate ili pohvalite, Dominik će biti sretan da čuje vaše argumentirane komentare (p.s. šaljite mu ih e-mailom na adresu: coflek@sf.hr).

SVAKOG TJEDNA - RECENZIJU PREGRŠT!

Kao da nije bilo dovoljno što smo povećali broj stranica u Hackeru na 116 i što smo časopis obogatili novim rubrikama, sada slične promjene doživljava i naš web. Od sada ćete na Hackerovim stranicama moći uživati u sekciji Web recenzije gdje donosimo ekskluzivne recenzije igara koje nećete naći u Hackeru zbog ograničenog prostora

(da, mjesečno se pojavi bar dvostruko više igara nego što ih možemo objaviti u časopisu). Svaka 2-3 dana će u ovoj sekciji Hackerovog weba osvanuti nova recenzija, što je u sprezi sa cheatovima i novostima koje ažuriramo jednom na tjedan uistinu dobar razlog da što češće navraćate na on-line stranice časopisa Hacker.

! O OVOM SE PRIČA

Hotmail (www.hotmail.com), najpoznatiji svjetski servis koji pruža usluge otvaranja besplatnih e-mail adresa, promijenio je ime u MSN Hotmail. Microsoft je otkupio Hotmail prije nešto manje od godinu dana, čime je zapravo kupio bazu od preko 8 milijuna aktivnih e-mail adresa koliko ih trenutačno ima na ovom servisu. Promjena imena označava i službeno integriranje usluge koju pruža Hotmail u The Microsoft Network (www.msn.com) - Microsoftov besplatni Internet servis koji objedinjuje WWW stranice za novosti, putovanja, novčane transakcije, kupnju automobila, igre itd.

INTERNET INFO

Od sada ćemo redovito donositi i ovaj okvir s cijenama pristupa Internetu preko našeg najvećeg Internet providera u Hrvatskoj - HPT-a. Sve ćemo promjene cijena i pravila pristupa Internetu ovdje redovito ažurirati, a nestrpljivima preporučujemo neka što češće posjećuju stranice HiNet-a na www.hinet.hr

HiNet

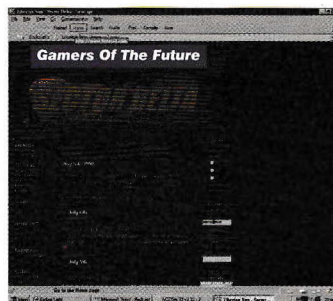
HiNet je naziv za HPT Internet uslugu Hrvatskih pošta i telekomunikacija. Korisnici koji nemaju otvoren korisnički račun kod HPT-a još uvijek mogu na Internet ako nazovu broj 9762 (username: gost, šifra: hpt), uz dvostruko ili četverostruko tarifieranje u odnosu na registrirane korisnike. Trajanje impulsa na takvom pokusnom pristupu na Internet je 30 sekundi. Registrirani korisnici zovu telefonski broj 9761, a trajanje impulsa je 60 sekundi u razdoblju od 07-22 sata i 120 sekundi u razdoblju od 22-07 sata. Cijena jednog impulsa je 0,1677 kuna + 22% poreza. DNS serveri na HPT-u su 205.219.255.5 i 205.219.255.8, a NNTP (Usenet) računalo je news.tel.hr. Podrobnije informacije na tel. (01) 459 48 48, fax (01) 459 48 49 ili na HPT-ovim stranicama www.tel.hr

Pilot

Pilot je pokusna usluga koja služi eksperimentalnom ispitivanju novih tehnologija, a dostupna je samo registriranim korisnicima HiNeta. Pristupni broj je 077 700 000 (vrijedi za cijelu Hrvatsku), a korisničko ime i lozinka su isti onima koje upisujete prilikom »običnog« *spajanja na HiNet. Moguće ju je rabiti samo 10 sati mjesečno, nakon čega treba pričekati sljedeći mjesec, kada se dobiva nova kvota od 10 sati. Pilot je iznimno popularan jer se veza naplaćuje po lokalnoj tarifi: 7-16 sati impuls traje 3 minute, od 16-22 traje 4 minute, od 22-7 sati traje 6 minuta, a nedjeljom i blagdanom impuls traje 6 minuta tijekom cijelog dana. Više informacija potražite na www.pilot.tel.hr*

ŠTO IMAJU ZA POKAZATI NAŠI ČITATELJI

Buduću smo primijetili da je došlo do prave male kreativne eksplozije u hrvatskom cyberspaceu, odlučili smo jednu stranicu posvetiti našim čitateljima koji, kako stvari stoje, imaju zanimljive ideje i WWW stranice. SURFAO Denis Kovačić

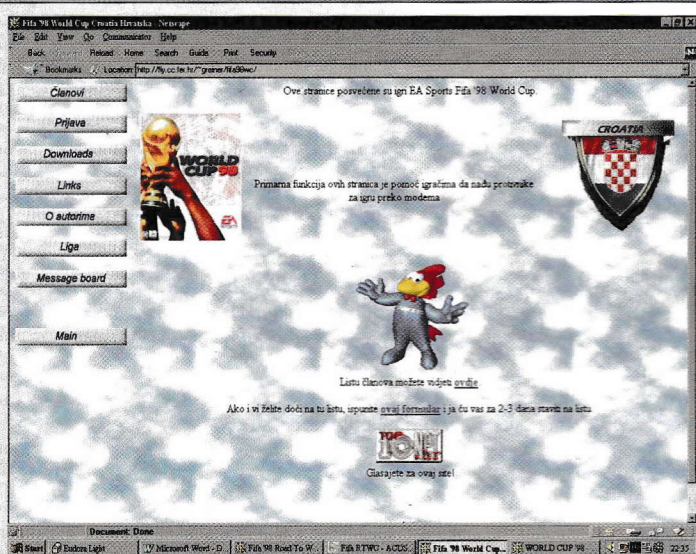


FIFA 98: ROAD TO WORLD CUP



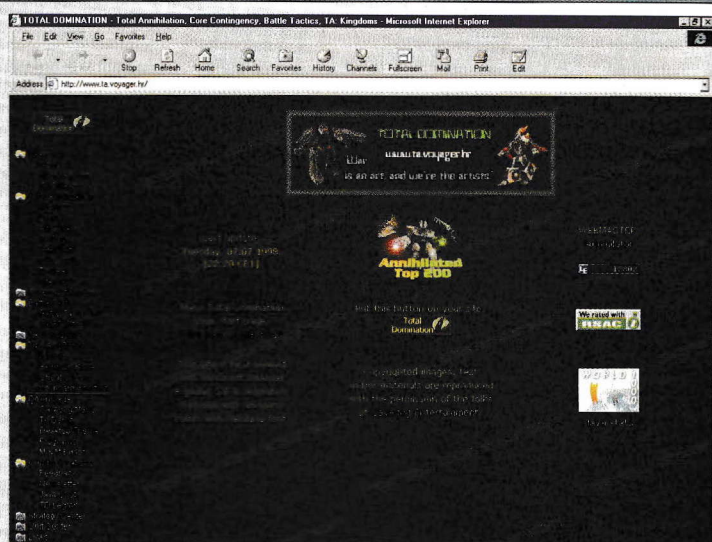
Na adresi: <http://fly.cc.fer.hr/~greiner/fifa98/liga/indexnc.htm> naći ćete sve o Fifi 98: Road to World Cup. Autor stranica je Danko Greiner. Postoji organizirana liga u koju se slobodno možete uključiti ako mislite da ste dobri. Javite se i saznajte koliko zapravo vrijedite. Stranice su napravljene u skladu s igrom, pregledne su, nema nepotrebnih detalja. Treba napomenuti i da postoji "Message Board" gdje možete postaviti neko aktualno pitanje koje vas muči a vezano je uz igru. Prema riječima autora, planovi za budućnost su: "osnovati stalnu ligu, naći prave sponzore, medijski se proširiti...". Ukratko: ako ste muško, nemate pet, a volite nogomet, ovo je stranica za vas.

WORLD CUP '98



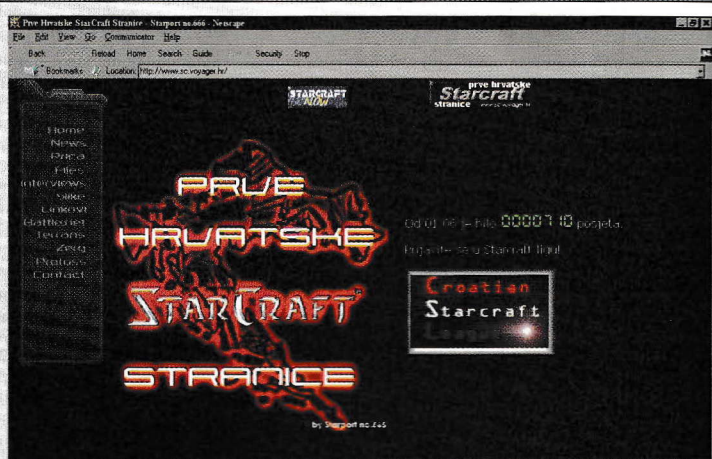
Druga stranica posvećena najvažnijoj sporednoj stvari na svijetu nalazi se pod URL-om: <http://fly.cc.fer.hr/~greiner/fifa98wc/>. Ova stranica je, za razliku od prijašnje, posvećena Fifi 98: World Cup. Autor obiju je isti čovjek. Možemo reći da je sve isto samo su učinjene neke sitnije grafičke izmjene. Možete skinuti i zakrpu za igru u kojoj je sastav hrvatske reprezentacije potpuno isti sastavu naše reprezentacije u Francuskoj. Osnovna namjena stranice je pomoći igračima da se nađu preko mode- ma, a planira se i organizirano natjecanje. Možete li i vi kao naši u Francuskoj?

TOTAL ANNIHILATION



Prva strategija koja je uvela 3D teren u Hrvatskoj se smjestila na adresi: <http://www.ta.voyager.hr/>. Autor je Tomislav Ivančić koji se na izradu stranica odlučio u devetom mjesecu 1997. Stranice su uredne, jednostavne, pregledne. Ako ste ljubitelj TA što god vam treba naći ćete tu. Tomislav se za TA odlučio zato jer, kako sam kaže, 3D teren je u Total Annihilationu presudan u borbi. Jedinice na višim položajima su jače i teže ih je uništiti od onih ispod njih. 3D teren utječe također i na line of sight... Drugi veliki plus je veliki broj jedinica kojih je sada oko 270 zajedno sa user made jedinicama. Znam da će neki reći: čemu toliko jedinica i tko će ih sve zapamtiti no baš u tome je čar Total Annihilationa. TA je nepresušan izvor raznovrsnih strategija. Svaki igrač ima svoj specifičan način igre, a baš to mu omogućuje ovako velik broj jedinica... Total Annihilation. U oba slučaja čitajte Hacker.

STARCRAFT



Igra koju ne trebamo čekati jer je već ovdje. Na adresi <http://www.sc.voyager.hr/> su se našle prve hrvatske Starcraft stranice. O samoj igri možete saznati sve: priču, vijesti vezane uz igru, skinuti različite zakrpe i cheatove, savjete o igri, vidjeti slike i kratki inter- vju s Damirom Rukavinom i Patrikom Pecingerom, hackerovim ljudima zaduženima za ovu igru. Autori su redom: Amir, Dr. Pain, Saša Kancijan i Zero Byte. Autori ne spava- ju nego planiraju, kako sami kažu, poboljšati stranice općenito (staviti novi dizajn, više sadržaja, možda ih prevesti i na engleski). Također, pozivaju sve čitatelje neka se jav- le žele li surađivati s njima. Ili igrate Starcraft ili...

ŠTO NAM IMATE ZA POKAZATI?

Ovim putem časopis Hacker poziva sve svoje čitatelje koji su napravili zanimljivu stranicu posvećenu nekoj igri neka pošalju adrese i kratak opis svojih stranica na naš mail hacker@janus.hr. Mi ćemo svaki mjesec prikazati najbolje, a sve pristigle će ući u veliki Hackerov natječaj za najbolje hrvatske stranice posvećene igrama, čije ćemo detalje objaviti u sljedećem broju. Dakle webmasteri - Frontpage u ruke i prionite poslu!

BACK ORIFICE

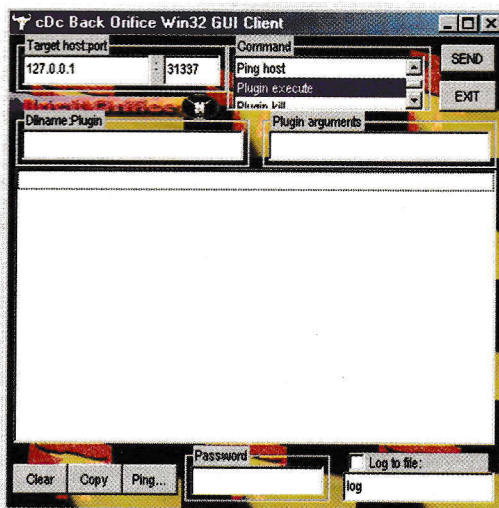
Danas svatko, pa i njegova mama, može biti haker...

PIŠE

Kristijan Žibreg

Ušli ste u kuću bacivši knjige u prvi kut sobe. Još zadihani, ulijećete poput uragana u svoje svetište paleći silikonskog ljubimca. Windowsi se dižu. Nakon toga, vi dižete Internet i uživate u dnevnoj dozi Internet ponude. Završili ste partiju Diabla na battle.netu i malo spikate s virtualnim frendovima sa svoje ICQ kontakt liste, kadli - bam! Umjesto vaših rečenica, na ekranu se ispisuju prostote, a vaš se sugovornik čudi i prekida vezu - ne želi više čuti za vas. Ništa vam nije jasno i pokrećete virus killer sumnjajući da ste od nekoga pokupili neki novi virus, no ništa. U međuvremenu, vrata CD-ROM-a vam se počinju luđački otvarati i zatvarati, a na ekranu se ispisuje poruka: Što kažeš na ovo, gnjido? Čekaj da vidiš pravu stvar! U vama počinje rasti panika, čujete vaše Windowse kako bezrazložno počinju prčkati po diskovima u računalu, i shvaćate, ali prekasno, da vam se upravo briše sadržaj WINDOWS direktorija.

Opisani scenarij nije ovdje tek da vas svojim »žutim« pristupom zaintrigira za čitanje ovog članka, nego opisuje situaciju koja se, nažalost, dogodila potpisniku ovih redaka. Dijelom zbog vlastitog neznanja i neinformiranosti (što je posljedica duže zatvorenosti u redakcijskim prostorijama zbog rada na ovom broju), dijelom zbog nepažnje, u moje se računalo uselio opasni programčić Back Orifice. Izbjegavajući senzacionalistički pristup tematici, čemu su pribjele neke kolege iz domaćih informatičkih tiskovina (čast



Glavni ekran Back Orificea koji hakeri rabe da bi neovlašteno švrtili po računalima naivnih korisnika.

iznimkama!), a bogme i stranih (posebno se ističe CNN-ov senzacionalistički i potpuno nestručan pristup problemu), i želeći naše čitatelje na vrijeme upozoriti, objasniti ćemo što je Back Orifice (u daljnjem tekstu BO) i kako ga se riješiti.

ŠTO JE BO

BO je programčić što ga je razvila zloglasna hakerska grupa Cult of the Dead Cows. Njegovi tvorci tvrde da je riječ o »bezopasnoj aplikaciji« namijenjenoj administriranju udaljenih računala, no prava je istina da je riječ o programu namijenjenom neovlaštenom upadu i

zloporabi podataka naivnih korisnika. Hakeri iz Cult of the Dead Cows su se vješto ogradili od takve namjene programa izjavama da je riječ o alatu za »administriranje mreže«, no nezgodno je što vam osoba koja ima nadzor nad računalom može osim »administriranja mreže« obavljati i čitav niz potencijalno opasnih radnji bez vašeg znanja i dopuštenja. Trenutačno su u opasnosti korisnici Windowsa 95/98, dok korisnici Windowsa NT zasad nemaju o čemu brinuti jer BO server još uvijek nije napisan za NT. Naravno, ne zadugo jer se BO upravo »prilagođava« za NT i UNIX, a navodno već postoji i Amiga verzija. Također, nezgodno je što za korištenje BO-a ne treba velika hakersko znanje jer su se autori potrudili napisati prilično intuitivno grafičko sučelje koje olakšava švrljanje po tuđem računalu, tako da u posljednje doba može svaka šušta i njegova mama biti »pravi haker«. Usto, za BO postoje i pravi pravcati plug-inovi namijenjeni automatiziranju posebno opasnih zadataka poput rušenja servera, brzog brisanja korisnikovih diskova itd. Mislite kako se neće baš vam to dogoditi? Podsjećamo vas da je i potpisnik ovih redaka tako razmišljao, a samo pola sata nakon instaliranja BO servera na PC samozvani hakeri počeli su s patetičnim zahtjevima u stilu »eeee, sad ti napiši u Hackeru da

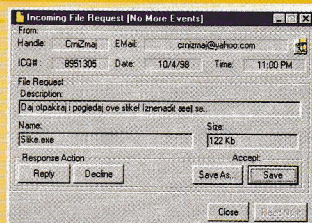
Korisnik je siguran sve dok vlastitom nepažnjom ili neznanjem ne pokrene BO server

KAKO »POPLJUGATI« BO

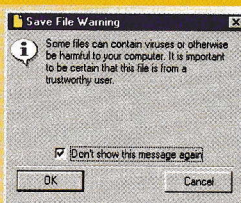
Ponavljamo: BO nije nikakav virus pa vam virus killeri nisu nikakva mjera predostrožnosti. Isto tako, BO se zasad ne može automatski instalirati na vaš PC, nego morate ručno otvoriti EXE datoteku koja automatski i nevidljivo instalira BO. Također imajte na umu da ne morate BO nužno popuštiti preko Interneta, netko vam može poslati »cool stuff« na disketi, čak se može dogoditi da netko u vašem odsustvu na vaše računalo instalira BO, a onda se treba pridržavati one stare »vjeruj samo sebi« i takvu osobu zveknuti posred rogova da upamti da je prčkavanje po tuđem računalu bez znanja korisnika isto kao njuškanje po tuđim ladicama i ormarima kad nikog nema kod kuće. OK, ograničit ćemo se na Internet kao najčešći medij preko kojeg se širi BO, ali da bi netko ondje ostvario kontrolu nad vašim računalom, mora uspješno izvršiti 2 koraka:

1. poslati vam EXE datoteku koja sadrži BO server

EXE datoteku možete dobiti mailom kao attachment, preko ICQ-a, NetMeetinga ili bilo kojeg drugog programa koji je u stanju putem Interneta ili izravne modemske veze između dvaju korisnika ostvariti prijenos datoteka. Posebno obratite pozornost da program koji rabite ne bude namješten tako da se datoteka po primitku automatski otvara, jer ste tada napadaču prištedjeli trud oko drugog koraka. Ako primite EXE attachment koji sadrži BO na mail, on još uvijek nije instaliran na vaše računalo, sve dok ne otvorite EXE datoteku koja je u attachmentu.



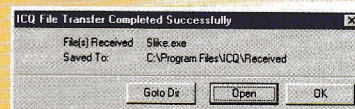
Sve počinje slanjem bezazlene datoteke što vam je šalje netko od vaših cyberfrendova s vaše kontakt liste sveprisutnog ICQ-a



ICQ vas lijepo upozorava o mogućim opasnostima ako primite datoteke iz neprovjerenih izvora

2. nagovoriti vas da je otvorite

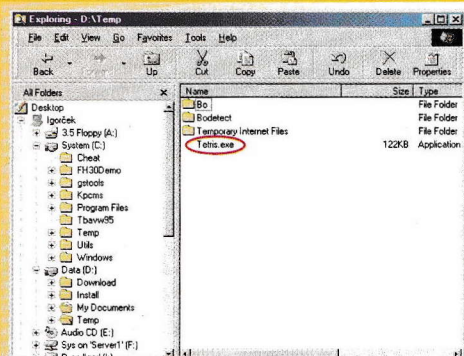
Ako vas druga strana nastoji uvjeriti da je EXE koji ste upravo primili neka »cool igrice, samoras-pakirajuća datoteka s golim slikama Dragice Brkić« ili nešto treće, možete biti gotovo 100% sigurni da vam kani »uvaliti« BO. Oprezno - ne vjerujte nikome, jedino sebi!



Korisnik nepromišljeno klika na Open, čime otvara datoteku TETRIS.EXE koja je, zapravo, BO. Čestitamo, Back Orifice se upravo sretno ugnijezdio na vaše računalo. Ako je osoba s druge strane posebno zlonamjerna, već nakon par minuta možete vam promijeniti pristupnu šifru za Internet i brzo formatirati tvrdi disk!

MJERE OPREZA

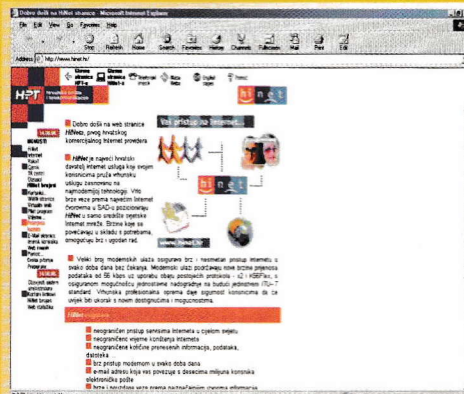
Ako ste među onima koji misle »meni se to ne događa«, imajte na umu da se procjenjuje da već više od 100 000 ljudi zlorabi BO, a broj im svakodnevno raste! S druge strane, mjesta panici nema jer je dovoljno držati se osnovnog načela predostrožnosti: nemojte otvarati izvršne datoteke za koje niste 100% sigurni da dolaze iz pouzdanog izvora. Budite paranoični - nemojte vjerovati



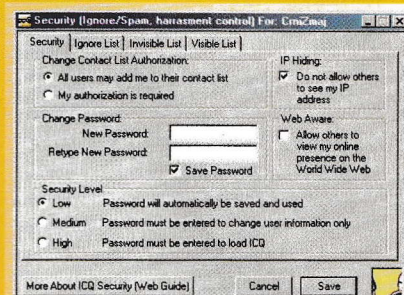
BO server obično nema ikonu i dug je minimalno 122 KB, no nemojte se oslanjati na ovaj podatak jer vještiji hakeri mogu bez problema programu dodati bezazlenu ikonu tekstualnog dokumenta, što neiskusnije može zavarati da nije riječ o EXE aplikaciji. Isto tako, mogu namjerno aplikaciju napraviti dužom od 122 KB.

nikome jer vam i najbolji friend »iz fore« može poslati BO (provjereno!) ili EXE datoteku za koju ni sam ne zna da sadrži BO (također provjereno!). Vaše računalo je vaše osobno vlasništvo i vaš stav prema njemu je odraz i vaše ozbiljnosti i osjećaja odgovornosti - ne dajte da itko u vašem odsustvu prčka po PC-u ili nešto presnimava s diskete na tvrdi disk. Zapamtite: sami ste sebi najbolji friend -

trust no one! Možete reći da pretjerujemo, jedino ćete takvim odnosom uspjeti vaš PC obraniti od neuvlaštenog upada. Ako na PC-u nemate bitnih podataka, uživajte u reinstaliranju Windowsa jednom na tjedan, jednom rjeđu: boli vas kufer, sigurnost i podatke, onda ionako nema veze. Svoje smo ovdje napisali, ali barem možemo reći da ste nas upozorili!



Redovito (najbolje jednom na tjedan) mijenjajte na stranicama hiNeta (www.hinet.hr) vašu pristupnu lozinku za Internet. Čak i ako ju je netko putem BO-a saznao i neovlašteno se njome služi, neće zadugo!



Ako rabite ICQ, tada obavezno pod Security&Privacy uključite opciju Do not allow others to see my IP address, koja djelomično onemogućuje da se lako vidi vaš IP broj. Ova opcija nije do kraja implementirana u trenutnu verziju ICQ-a, tako da određeni ICQ korisnici mogu još uvijek vidjeti vaš broj. Kako je ICQ vrlo raširen program među Internautima, toplo vam preporučujemo da na www.icq.com/security.html pročitate sve o sigurnosti u ovom programu.

ti je XX iz crackerke grupe YY zbombao komp sa BO-om pa ti ja možda za 2-3 dana objasnim kako to maknuti jer vidim da nisi sposoban to sam napraviti« ili s još boljim provalama u stilu »ti si mi neki urednik Hackera kad si popljugao BO«. Dotični samozvani hakeri i crackeri su smetnuli s uma činjenicu da naš list, osim imena, nema, a neće ni imati, nikakve veze s crackerima, piratima i hakerima te ih moramo razočarati i uputiti na druge časopise, koji bi vjerojatno bili sretni da objave članke o piratiziranju softvera i neovlaštenim upadima na tuđe računalo. Do tada, pozdrav svim Hackerima i »hakerima« gdje god bili!

ŠTO MOŽE BO

Jednom kad se mala serverska aplikacija ugnijezdi na vaše računalo, osoba koja vam je podmetnula BO može bez problema nadzirati sve što radite na svom računalu, prisluškivati unos sa tipkovnice, pokretati programe s vašeg računala, prebacivati vaše dokumente na svoje računalo i obrnuto, otvarati vam vrata CD pogona, brisati datoteke, formatirati diskove, krasti pristupne šifre za Internet, skidati slike koje trenutno gledate na svom monitoru - i to sve bez vašeg znanja ili dopuštenja. Opasnost je još veća ako vam je računalo priključeno na server poduzeća (kao što je to slučaj s redakcijom Hackera) jer tada zlonamjerni haker može bez problema štrljati po svim umreženim računalima. Jedna od najčešćih primjena BO-a u domaćih hakerima, po riječima onog od kojeg sam ja »popljugao« BO je sljedeća: »ja ti nikaj ne

STRUČNI ŽARGON

CRACKER osoba koja se bavi razbijanjem zaštita i lozinki na komercijalnim programima, računalima i mrežama, često u svrhu neovlaštenog upada na računalo i zaobilazanja zaštite programa

PIRAT osoba koja kopira i distribuira komercijalni softver (najčešće igre), čime krši autorska prava i nanosi štetu proizvođačima

HAKER haker u ovom prvobitnom značenju nema negativne konotacije i označava osobu koja svoje računalo rabi do maksimuma rabeći napredne mogućnosti programa i operacijskog sustava te nedokumentirane opcije i funkcije. S vremenom je ova definicija poprimala novo ime - power user - a pojam haker dobiva izrazito negativno značenje i veže se uz osobu koja svoje golemo znanje o računalu rabi za neovlaštene upade na tuđa računala i probijanje zaštite radi dokazivanja ili demonstracije moći, a često i u destruktivne svrhe

FIREWALL označava zaštitno računalo preko kojeg se odvija sva komunikacija interne mreže nekog poduzeća sa izvanjskim svijetom. Firewall računalo obično provjerava pristupne lozinke logiranih korisnika, nadzire promet mrežom i promet datoteka te ima instaliran kompleks hardversko-softverskih mjera koje štite ostala računala u mreži od neovlaštenog upada izvana.

SERVER u slučaju Back Orificea, to je aplikacija koju imate instaliranu na svom računalu i koja prima sve naredbe koje dobiva od napadača s druge strane i izvršava ih na žrtvinom stroju.

KLIJENT u slučaju Back Orificea, to je aplikacija koju napadač rabi da bi komunicirao s malim serverskim programom na žrtvinom stroju. Napadač u intuitivnom grafičkom okruženju Back Orificea klijentske aplikacije odabire akcije koje želi izvršiti, putem Interneta šalje ih na računalo žrtve (koja također mora biti on-line) gdje ih BO server hvata i izvršava.

JAVA programski jezik koji postoji gotovo za sve platforme. Programi pisani za Javu mogu se izvršavati na svakoj platformi za koju je napisan Java interpreter (a napisan je za sve bitnije platforme). Glavne odlike Jave su relativno sporo izvođenje programa te sigurnost za korisnika.

SUN poduzeće poznato po svojim grafičkim stanicama a razvilo je i platformski neovisan programski jezik Javu

HACKER jedini časopis s kojim se igra

BO ZA JAVU!

Osim glasina o BO serveru za Amigu te »prilagodbi aplikacije« za Windows NT i UNIX, uskoro bi BO mogao postati noćna mora ljubitelja računala bez obzira koju platformu i koje OS rabili. Naime, šuška se da autori BO-a rade na verziji programa koji će se vrtjeti pod Javom. Java je program koji je razvio Sun Microsystems i njegova je glavna odlika da se programi pisani za nj mogu vrtjeti gotovo pod svakom platformom. Još nezgodnija stvar kod Jave je što je on podržana (i automatski uključena) od strane svih bitnijih WWW pretražitelja (Netscape Navigator, Internet Explorer), što znači da bio dovoljan samo posjet određenoj WWW stranici da se BO bez vašeg znanja instalira na vaše računalo. Bilo kako bilo, programeri BO-a će vjerojatno ipak polomiti zube jer je, između ostalog, glavna odlika Java programa nemogućnost pisanja po disku i pokretanja aplikacija bez korisnikovog znanja. S druge strane Internetom kruže glasine da se pojavio i pravi Java virus koji elegantno zaobilazi spomenutu Javine zaštitne mehanizme. Nesiguran je ovaj svijet... Citajte i dalje ovu rubriku jer ćemo vam izvijestavati o novostima vezanim uz BO, Javu i ostalim pojmovima koji se tiču vaše sigurnosti.

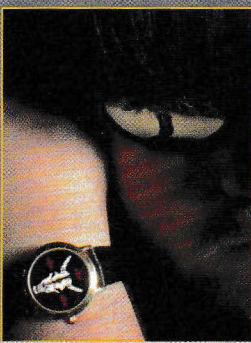
Jednom kada imate BO u svom računalu, svaki puta kad se priključite na Internet vaše računalo postaje vlasništvo hakera s druge strane žice.

CULT OF THE DEAD COWS

Hakerska grupa Cult of the Dead Cows je jedna od najstarijih i »underground« zajednici je poznata po programima dvojbene namjene, no BO je digao dosad najviše medijske prašine jer su momci na pik uzeli veliki Microsoft izjavišvi da njihov program zorno pokazuje koliko Windowsi imaju sigurnosnih propusta. Microsoft je odmah reagirao objavivši na svojim stranicama komentar (www.microsoft.com/security/mktBackOrifice.htm) koji argumentirano objašnjava »kako je riječ o programu koji korisnik mora sam pokrenuti da bi se on naselio na korisnikovo računalo i da prema tome nije riječ ni o kakvim sigurnosnim propustima jer BO nije u stanju naseliti korisnikovo računalo bilo kada i bez korisnikove akcije«. Mislimo da je ovaj put Microsoft u pravu i da ozloglašeni hakeri žele na sebe privući samo dodatni publicitet. Ako nije riječ o tome, čemu onda sve ove silne drangulije koje možete kupiti na njihovim stranicama.



Hakeri iz Kulta Mrtvih Krava će vam, osim Back Orificea, za simboličnu cijenu prodati i njihovu službenu majicu...



...ili ručni sat izrađen »kvalitetno i s kvalitetnim kožnim remenom«. Da baš! Posljednji modni krik već davno preminulog vlasnika.

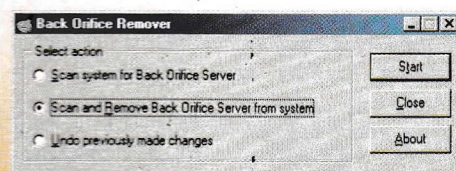
»Ovo nije program koji bismo mi ili naši korisnici trebali uzeti ozbiljno«

Edmund Muth
Microsoft

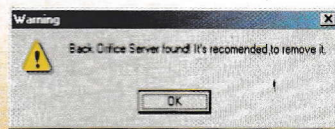
brišem niti formatiram. Ja samo svakodnevno punim svoju ICQ kontakt listu sa novim ljudima i onda im, kad su on-line, pošaljem BO server i kažem 'evo ti ovaj mali, zgodni Internet Tetris da možemo igrati jedan protiv drugoga'. Većina ljudi popuši foru, ja im onda pokupim passworde za Internet i potrošim im sve impulse na Pilotu«. Naravno, to je najblaži mogući scenarij. Imao sam sreću što je haker koji mi je poslao BO imao »razvijenu« moralnu svijest i nije bio destruktivno raspoložen, no da je htio, mogao je bez problema formatirati moj disk (srećom, do mreže poduzeća bi teško došao zbog firewall računala), što bi tjedan dana prije završetka novog broja imalo poguban učinak na ritam izlaženja našeg lista.

RIJEŠITE SE BO-a U 5 KORAKA!

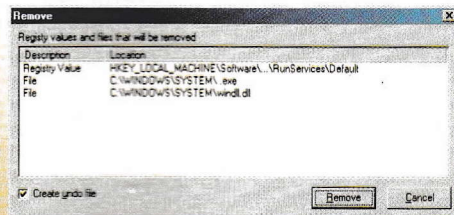
Događaju se čudne stvari kada ste priključeni na Internet? Pristupna lozinka za HPT je bez ikakvog razloga nevažeća? Datoteke nestaju s vašeg diska bez ikakvog vidljivog razloga? Kada chatate s nekim preko ICQ-a, u razgovor se ubacuje treća osoba? Windowsi vam izbacuju poruke koje nikad prije niste vidjeli? Tvrdi diskovi u PC-u počinju bez razloga mahnjito raditi, a vrata CD-ROM pogona se otvaraju i zatvaraju sama od sebe? Čestitamo, netko vam je »uvalio« BO! Prvo što vam pada na pamet je nepopularna opcija formatiranja diska i reinstaliranja Windowsa no to, srećom, nije potrebo zahvaljujući Ivici Dimjaševiću koji je napravio zgodan programčić BO Remover koji radi upravo to - jednostavno uklanja BO s računala. Napominjemo da na Internetu možete naći upute po kojima možete ručno ukloniti BO, no kako taj proces zahtijeva prćkanje po registryu - potencijalno opasna operacija za stabilnost vaših Windowsa - savjetujemo vam da ne pribjegavate spomenutom rješenju, osim ako vaše poznavanje računala ne seže dublje od običnog vikend-korisnika Windowsa. Na Internetu možete naći i druge programe koji uklanjaju BO, no Ivičin nam se posebno dopao zbog jednostavnosti i, k vragu, domaći je! BO Remover možete naći u Utils sekciji ovomjesečnog CD-a, a znatiželjne upućujemo na WWW stranice autora <http://members.xoom.com/SmokeSoft/>. Ako ikad popljugate BO, znat ćete cijeniti ovaj zgodni programčić a tada bi bilo lijepo da autoru pošaljete kraći mail na smokesoft@xoom-mail.com daviši mu tako do znanja da vam je njegov programčić pomogao. Kada uklanjate BO, budite sigurni da niste on-line i da slijedite ovih 5 koraka:



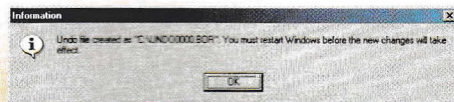
1. Pokrenite BO Remover i nađite mu neka potražiti i ukloni BO server.



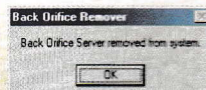
2. Hopla! Znači imam BO server na svom stroju. Jedan klik na OK...



3. ...i BO Remover nas izvješćuje o akcijama koje će izvršiti da bi uklonio BO. Odabiremo Remove...



4. ...i program nas obavještava da je uspješno uklonio BO. Sada morate restartati Windowse uz napomenu da još ne brišete BO Remover jer »čišćenje« neće biti uspješno!



5. Nakon restarta, program nas obavještava da je sustav čist. Tek sada možete, ako baš morate, obrisati BO Remover!

BUDUĆNOST?

Iako je po BO server lako prepoznati po dužini izvršne datoteke i nepostojanju ikone, u posljednje vrijeme su se hakeri dosjetili inovativnijim rješenjima pa ga »prikače« na EXE datoteke u koje inače ne sumnjate. Recimo, s Interneta ste skinuli neku zgodnu igricu koju je napisao tamo neki haker, pokrenete je, i zbilja - igrica je cool - ali se njenim pokretanjem instalirao i BO koji je bio »prikačen« na igricu. Napominjemo, razloga za paniku nema sve dok kupujete softver koji dolazi iz pouzdanih izvora (znači, izravno od dobavljača ili proizvođača) jer je autorima BO-a skoro nemoguće nakačiti svoj programčić na, primjerice, sve Need for Speed 3

CD-ove koje proizvodi Electronic Arts. No, ako svoj softver nabavljate iz piratskih izvora, sve su realnije šanse da ćete ga dobiti jer su autori Back Orificea vrlo dobro povezani sa crackerima i softverskim piratima. Dakle, u slučaju BO-a sigurnost je potpuno u domeni korisnika koji svojim stavom i oprezom može spriječiti neovlašteno instaliranje programa na svoje računalo, no prije toga mora biti svjestan nekih činjenica koje smo iznijeli u ovom tekstu. Ako ste i vi, dragi čitatelji, imali neugodnih iskustava s Back Orificeom ili želite prokomentirati ovdje izloženu tematiku, ohrabrujemo vas da nam se javite na poznatu e-mail adresu. Dotad, oprezno s tim EXE datotekama.



ČISTOĆA JE POLA ZDRAVLJA

Ako niste sigurni u vlastiti oprez, savjetujemo vam da svaki put kad se priključite na Internet pokrenete BO Remover i provjerite jesu li vam Windowsi »zagađeni« BO serverom. Trik za posebno zaboravne: preselite BO Remover u mapu StartUp (u Start izborniku) pa će se program automatski učitati pri svakom dizanju Windowsa i podsjeti vas da provjerite jednim jednostavnim klikom imate li BO na vašem PC-u.

HACKER
CONTINENTAL FILM
ZAGREB-CROATIA
TE NAGRAĐUJU
OPET

X SVOJI
FIGHT THE FUTURE

TRUST NO-ONE

THE TRUTH IS IN HACKER'S BOOKLET

No, ako
sve su
ori Back
na i soft-
urnost je
stavom i
instalirje
mora biti
u ovom
ugodnih
mentirati
da nam
oprezno

ljučite na
deni« BO
artUp (u
Windows
em PC-u.



The X-Files:

Fight The Future

GLAVNE ULOGE

David Duchovny, Gillian Anderson, Martin Landau, William B. Davis

REDATELJ

Rob Bowman

TRAJANJE

122 minuta

ŽANR

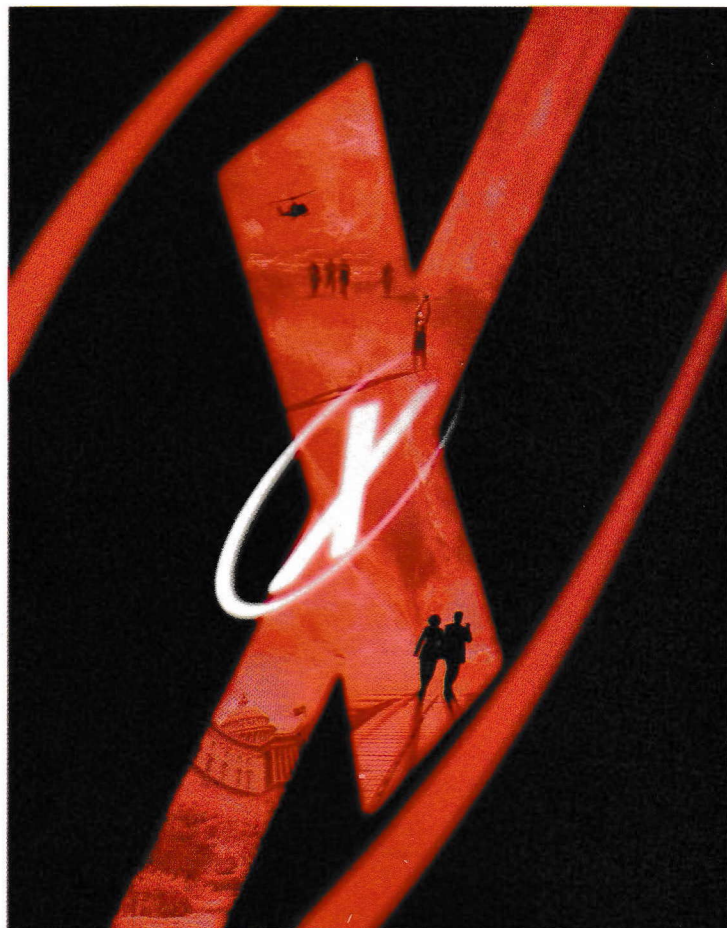
SF / akcija / thriller

ZVUK

DTS / Dolby Digital / SDDS

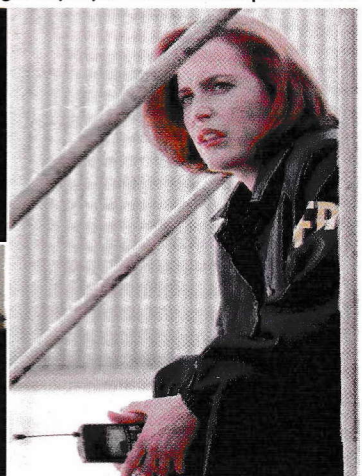
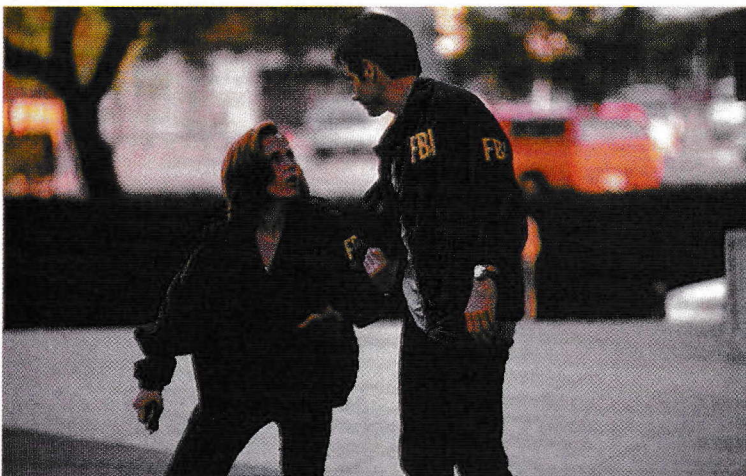
X-Files, jedan od najvećih fenomena televizijske industrije devedesetih doživio je svoju inkarnaciju na filmu. Film prati specijalne agente Muldera i Scully kroz mrežu intrige stvorenu misterioznim bombardiranjem poslovne zgrade u Dallasu i tajnama koje leže duboko zakopane u njoj. Radnja je smještena između Washingtona, vrelog južnog Texasa (Roswell?), tajnih sastanaka u Londonu i zaleđenih bespuća Antarktika. Tvorci filma žele predstaviti X-Files svijet onima koji nisu nikada gledali seriju, ali i biti zanimljivi postojećim fanovima, odgovarajući na mnoga pitanja kojima su nas mučili tijekom 5 sezona prikazivanja seri-

je. Zadire se u dubine mitologije filma, a mnoge će zanimati i produblјivanje veze između Muldera i Scully. Istina o projektu koji prijeti ljudskoj budućnosti konačno će biti otkrivena. Film je režirao Rob Bowman po scenariju Chrisa Cartera, scenaristi serije, te po priči Chrisa Cartera i Franka Spotnitza. Od glumaca poznatih iz serije, u filmu ćete prepoznati »čovjeka s cigaretom« kojeg glumi kanadski glumac William B. Davis. Zanimljivo je da on u stvarnom životu uopće nije pušač te za vrijeme snimanja puši biljne cigarete (Morley). Kao i u seriji, jedan je od ključnih čimbenika zapleta. Za vrhunske specijalne efekte pobrinule su se kuće Amalgamated Dynamics i KNB EFX grupa (poznate po svojem radu na Alienu 3 i Alien: Resurrection). Specijalni efekti vrhunski su skrojeni, ali služe razvoju vrlo intrigantne radnje. Vrhunski koncipiran film predstavlja intrigantan rasplet događaja tijekom 5 sezona prikazivanja serije. Film ne smiju nikako propustiti ljubitelji X-Filesa, a preporučujem ga i ostalima. Tko zna, možda ćete i vi postati X-Files grupies.



▼ Dana i Fox u istraživačkom elementu.

▲ Radnja filma zbiva se diljem zemaljske kugle, uključujući i hladna ledena prostranstva.



The Mask Of Zorro

»Oštrim mačem i
oznakom u obliku
slova Z brani slabe i
iskorištavane, te
ispravlja nepravde
koje su im nanesele!«



GLAVNE ULOGE

Antonio Banderas,
Anthony Hopkins,
Catherine Zeta Jones

REDATELJ

Martin Campbell

TRAJANJE

136 minuta

ŽANR

akcija / avanturistični ljubavi

ZVUK

DTS/Dolby Digital / SDDS

The Mask Of Zorro je romantična avantura o ljubavi i časti, tragediji i trijumfu smještena u Mexico u vrijeme njegove borbe protiv španjolskog tlačitelja. Na trenutke će vas film iznenaditi svojom komikom te isto tako ganuti do suza. Samotni odmetnik kojem je mačevanje jedina umješnost preobražava se tijekom filma svojim akcijama u elegantnog heroja... Prošlo je 20 godina otkako se Don Diego de la Vega (Anthony Hopkins) bori kao legendarni romantični heroj protiv španjolske agresije u Alta Californiji. Bio je zatvoren dvadeset godina, i sada mora naći nasljednika koji će zaustaviti Don Rafaela Monteru (glumi ga Stuart Wilson), bivšeg španjolskog guvernera Alta Californije koji ga je zatvorio, te njegovu kćer Elenu (Catherine Zeta Jones) koja kani kupiti Kaliforniju od predsjednika

Mexica, generala Santa Anne. Alejandro Murieta (Antonio Banderas) sitni bandit problematične prošlosti jedina je Don Diegova nada zato ga transformira u novog Zorroa. Murieta bi jedini mogao osujetiti Monterove zle nakane jednom za svagda.

The Mask Of Zorro prati novog Zorroa... Stvari se zakompliciraju kad se Murieta zaljubi u ženu za koju se zanima i stari Zorro. Prekrasan film. Odlaskom u kino očekujte vizualno bogat film, mješavinu komedije, akcije i romanse, odlično napisan i izveden. Hopkins je ostvario



Anthony Hopkins vrstan je glumac i to dokazuje izvrsnom glumom u ovom filmu



izvrsnu ulogu, a ni Banderas nije loš kao novi maskirani odmetnik. Catherine Zeta Jones je ovim filmom dignuta u zvjezdane visine. U filmu neće biti ni mnogo krvi ni mnogo golotinje, a ako se i pojave, više služe razvoju radnje. Ovo je jedan od rijetkih filmova univerzalno gledljivih za one od 7 do 77 godina (i više). Napomena: nemojte ovom filmu suditi po trailerima i teaserima viđenim u kinima i na videokazetama jer su ondje uglavnom prikazane eksplozije i mačevanje, dok su komične scene između Banderasa i Hopkinsa u cijelosti izostavljene iako su najbolji dio filma... Svakako pogledati.

Catherine Zeta Jones u ulozi prekrasne Elene za čiju se naklonost bori Banderas. Film koji ju je iz statusa gotovo nepoznate glumice vinuo među zvijezde

PREPORUČAMO NA VIDEOU

Svemirski vojnici

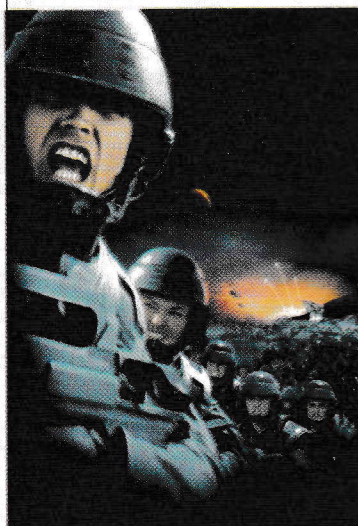


REDATELJ

Paul Verhoven

GLAVNE ULOGE

Casper Van Dien, Denise Richards, Dina Meyer



Svi ste gledali Total Recall, Robocopa ili koji sličan Verhovenov film. Njegovi filmovi obiluju naturalističnim scenama, izravni su i uvijek drugačiji od drugih. Isto vrijedi i za Starship Troopers. Riječ je o iznimno inteligentnoj satiri na znanstveno-fantastične i ratne filmove. Pozorniji gledatelji uočit će oštru kritiku današnjeg društva i shvatiti da budućnost kakvom je Verhoven opisuje i nije tako nemoguća kako se čini na prvi pogled. Radnja filma je jednostavna, rat čovječanstva protiv izvanzemaljske rase kukaca, kroz koju se provlači srednjooškoljska američka sapunica poput one kakvu imamo u Beverly Hillsu. Film je prava audiovizualna poslastica. Broj specijalnih efekata nadmašuje jedino broj mrtvih koji se pojavljuju u filmu. No, takva nemilosrdnost prema ljudskom životu daje filmu uvjerljivost. Film krasi rijetka osobina: višekratna gledljivost. No, ne preporučujemo ga mlađima od 15 godina jer je Verhoven brojna sakaćenja, kako ljudska, tako i izvanzemaljska, prikazao vrlo slikovito i zorno te će mnogi imati noćne more...

U SURADNJI S VIDEOTEKOM BENSTON GAINICE 18

JOŠ DVD NASLOVA

Nedavno ste u ljetnom broju Hackera mogli čitati o DVD filmovima i njihovom premijernom predstavljanju u Hrvatskoj. U to doba je bilo dostupno oko 15-ak naslova izdanih pod okriljem ISSA film&videa, uz obećanje da će do kraja godine biti predstavljeno više naslova. To obećanje se počelo ispunjavati s obzirom da je ISSA film&video nedavno potpisao izdavački ugovor s još jednom američkom major kompanijom - Buena Vista International - i time obogatio svoju ponudu sa 8 novih DVD naslova koji su se pojavili na tržištu 6.

listopada: Grimizna plima, Ucjena, Ništa za izgubiti, 101 Dalmatinac, Homeward Bound, Metro, Fenomen, Kad si spavala. Osim ovih naslova, ISSA najavljuje i nova izdanja Warner Brosa koja bi trebala biti dostupna u trenutku izlaska časopisa na kioske, a radi se o filmovima: Kontakt (Special Edition), Zavjera, Specijalist, Dan očeva, Michael Collins, Mostovi kotara Madison, Slučaj Pelican, Tajna Jupiterovog mjeseca, Zora očajnika i Razgovor s vampirom. Izgleda da se DVD kotuč konačno počeo micati s mrtve točke.



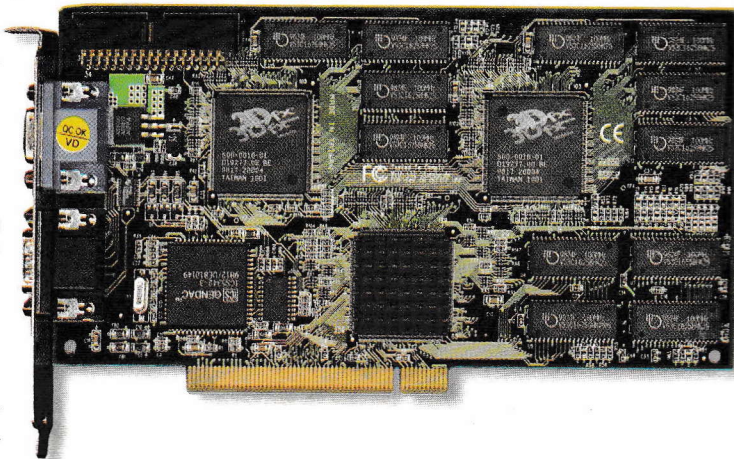
Nova inkarnacija Voodoo dvojke

Hercules Stingray/2

Hercules se odlučio pridružiti rastućoj obitelji proizvođača 3D ubrzivača temeljenih na Voodoo 2 chipsetu. Osnovni dizajn kartice u cijelosti odgovara 3Dfx-ovoj referentnoj kartici. Otvorivši kutiju, u oči upada pasivni hladnjak na Pixelix čipu. Kartica ima 12 MB single cycle EDO memorije. Jedna od prvih igri u kojima se očituje prednost 12 MB nad 8 MB memorije kod Voodoo 2 temeljenih kartica je Need For Speed 3, gdje kontrolnu ploču automobila možete dobiti samo na Voodoo dvojci s 12 MB memorije (ili ako imate neki AGP 3D ubrzivač). Po tvorničkoj postavci, procesor radi na 93 MHz, što je lako promjenjivo Herculesovim HercuMeter Utility programom dobijenim uz karticu. Program dopušta podešavanje kartice na više od 100 MHz, što će izvući maksimum iz nje, no ovakve perverzije preporučujemo samo onima s odličnim hlađenjem unutar kućišta jer će inače plakati nad uni-

štenom karticom. Autodetekcija i instalacija drivera potrebnih za uporabu kartice je gotovo potpuno automatizirana. Kao lošiju stranu kartice svakako treba navesti 15-pinski D-SUB loop kabel koji je izveden nekvalitetnije nego kod ostalih Voodoo (2) kartica. Degradacija kvalitete

slike na monitoru posebno je vidljiva pri rezoluciji od 1024x768 pixela i viših, kada gledate bijele fontove na crnoj pozadini. Na tržištu postoji ista ovakva kartica s dodatnim kompozitnim i S-Video izlazom koji služe za spajanje kartice na TV. S karticom dobijate jedan CD s upravljačkim



PROIZVODAČ	Hercules
USTUPIO	Microline
CIJENA	2350 kn
ZA	pasivni hladnjak količina memorije SLI konektor
PROTIV	loš kabel visoka cijena nema bundlea
DOJAM	Još jedan u nizu Voodoo 2 utemeljenih ubrzivača, cijenom i performansama neznatno se razlikuje od ostalih V2 utemeljenih kartica.

programima za nju, ali ne dobijate nikakve originalne igre, što će mnoge natjerati da umjesto ove kartice kupe sličnu po performansama, ali niže cijene i bogatijeg bundlea (Diamond Monster II 12 MB, Orchid Righteous 2...)

► **Primjetite veliki pasivni hladnjak koji štiti karticu od pregrijavanja.**

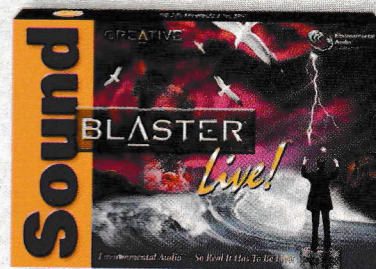
REZULTATI TESTIRANJA

test	razlučivost	brzina u FPS
Direct3D*	640x480	102.5
	800x600	78.5
Quake 2	640x480	59.1
	800x600	36.3

*PCPlayer D3D Benchmark

Creative uživo i izbliza...

Creative Soundblaster Live!

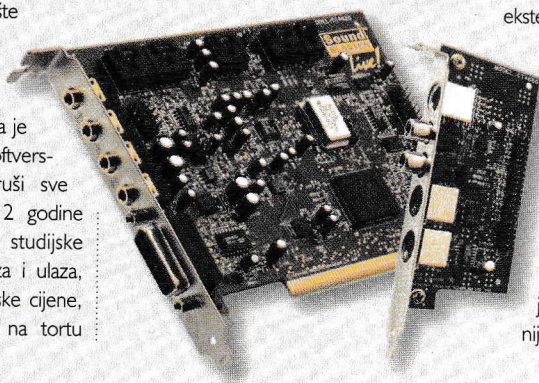


Creative je dosad bio relativno neaktivan kad je o zvučnim karticama riječ. Živio je na slavi koju mu je zaslužio priskrbila Soundblaster serija zvučnih kartica. Stigao je Soundblaster Live!, više nego vrijedan nastavak te serije. U međuvremenu, neki drugi proizvođači počeli su se gurati na tržište 3D zvuka (Diamond...). Kao standard nametnuo se Aureal 3D. Kada su se počeli etablirati na tržištu i kada je počela pristizati kakva-takva softverska podrška, Creative im ruši sve planove: izbacuje na tržište 2 godine pripremanu zvučnu karticu studijske kvalitete zvuka, studijskih izlaza i ulaza, nevjerojatnih mogućnosti i niske cijene, Soundblaster Live! Kao šlag na tortu

novopečeni vlasnik ove kartice dobiva odličnu podršku za svoj novi hardver preko Interneta. Ona ne završava samo na redovitom poboljšavanju drivera, nego ćete moći skinuti nove zvučne banke, razne ambijentalne postavke zvuka, novi

softver, demo programčice i slične zgodne stvarčice koje vlasniku hardvera daju osjećaj da je za svoj novac dobio uistinu odličan proizvod, s odličnom podrškom, te da se proizvođač uistinu brine za svoje kupce. Kartica podržava DirectSound, DirectSound3D, i DS3D s »ambijentalnim ekstenzijama«. Odnos signal/šum kartice iznosi 96 db. Glavni procesor na kartici, EMU10K1, ima nevjerovatnu snagu od 1000 mipsa. Prije nego su poslani na jedan od brojnih izlaza, svi zvukovi su procesirani u 32-bita pri uzorkovanju od 48 kHz uz uporabu osmerostruke interpolacije. Za laike: stvar nevjerovatno dobro zvuči i na kvalitetnijoj opremi razlika je itekako zam-

jetna. Sama kartica sastavljena je od dva dijela. Glavni predstavlja klasičnu zvučnu karticu koja straga ima ulaz za mikrofoni i Line-in te dva nepojačana izlaza (Line Out), za prednji i stražnji par zvučnika. Drugi dio je ulazno/izlazna kartica koja se na glavnu spaja sličnim kabelom kao i IDE jedinice. Na njoj su smješteni digitalni izlazi i ulazi. Riječ je o SPDIF ulazu/izlazu, MIDI ulazu/izlazu, a tu je i digitalni izlaz. Iako će ovo malo značiti prosječnom Joži koji se na PC-u samo igra, ove će nove mogućnosti itekako cijeniti mali bendovi koji nemaju novca za studijsko snimanje i njima slični. Mogućnosti primjene se tu ne iscrpljuju, moći ćete spojiti vaš Desktop Theatre sustav na vanjski Dolby Digital dekodier/pojačalo kao i skladati skladbe pomoću vanjske klavijature spo-



Intel i740 utemeljeni 2D/3D ubrzivač

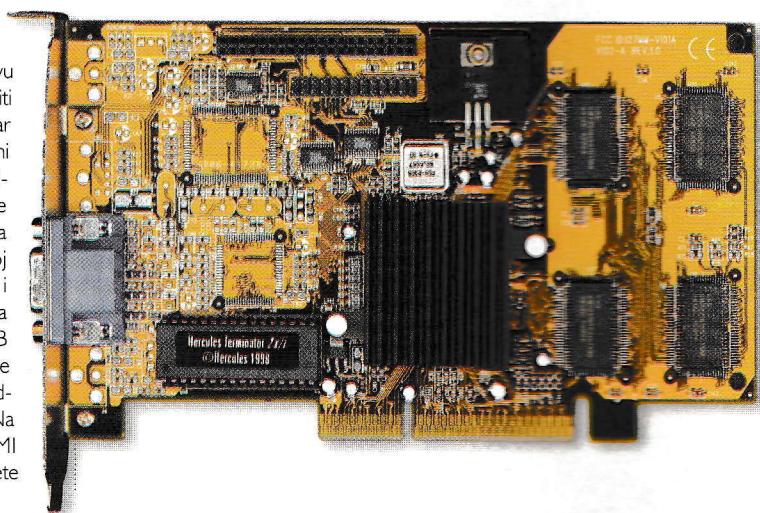
Hercules Terminator 2x/i

Tijekom godine pojavile su se brojne kartice utemeljene na Intelovom 2D/3D grafičkom čipu zamišljene kao ubrzivači velike snage i velikih mogućnosti koje bi i cijenom bile pristupačne korisnicima. Odlučili smo, stoga, na testiranje uzeti novu Herculesovu karticu Terminator serije i provjeriti kvalitete kojima se hvali. Prva stvar koju ćete uočiti na kartici je golemi pasivni hladnjak koji pospješuje disipaciju topline s procesora (čini se da je dodavanje pasivnog hladnjaka postao pozitivan trend koji joj dodatno pospješuje performanse i trajnost kartici). Testirana kartica imala je AGP 2x sučelje i 8 MB SDRAM-a. 2D i 3D performanse su zadovoljavajuće kako za uredsku, tako i za kućnu uporabu. Na njoj postoji bi-direkcionni VMI CCIR601 video port na koji ćete

moći u budućnosti spojiti MPEG 2 de-koder. Inače, Intelov i740 čip prati zao glas da su u nj ugrađene neke posebne funkcije koje mu jamče veće performanse

od realnih u Winbench 3D testu (pokazuje performanse u rangu Voodoo 2 kartice!). Suprotno tome, igre koje smo vrtjeli na njoj išle su glatko i bile su igrive

PROIZVODAČ	Hercules Terminator 2x/i
USTUPIO	Microline
CIJENA	680 kn
ZA	cijena 3D performanse
PROTIV	mogla bi biti i brža
DOJAM	Jeftina kartica boljih performansi nego što se očekuje



(NFS 3, Forsaken...). Ova kartica pokazala se odličnim izborom onima koji slaže jeftiniju konfiguraciju, a ne želi trpjeti na području zabave. Velika količina memorije, maksimalna rezolucija, dubina boje i osvježavanje čine ovu karticu ozbiljnim konkurentom u utrci za mjesto najisplativije 2D/3D grafičke kartice.

◀ **Kartica posjeduje i VIP port na koji se može spojiti Mpeg II de-koder.**

REZULTATI TESTIRANJA

test	razlučivost	brzina u FPS
Direct3D*	640×480	54.3
	800×600	32.1

*PCPlayer D3D Benchmark



Environmental Audio™
by CREATIVE®



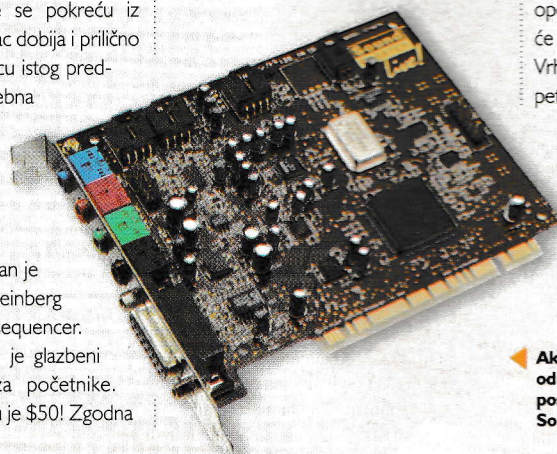
◀ **Za sve kupce Soundblaster Live! kartice Creative je osigurao poseban popust na odličan 4.1 zvučnički sustav koji podržava 4 kanala.**

PROIZVODAČ	Creative Labs
USTUPIO	Algoritam
CIJENA	nazvati
ZA	mnogi digitalni efekti odličan 3D zvuk
PROTIV	ništa
DOJAM	Creative ponovno dokazuje da je gospodar zvuka na svakom osobnom računalu

jene na Midi ulaz/izlaz. Instalacija prolazi sasvim glatko, plug 'n play radi bez greške. Potom instaliramo gomilu softvera koji dolazi s karticom, spajamo dva para zvučnika i živčano čekamo podizanje Windowsa s novom dugoočekivanom komponentom. Već pri bootanju Windowsa doživljavamo šok. Naime, zvučnici su bili na jačem nego obično i nemalo smo se stresli kad je zagrmio novi uvodni zvučni uzorak u prozore koji instalira Live! Stvar zvuči prokletu realno! Već smo krenuli zatvarati prozore na redakciji, očekujući oluju, kad smo shvatili da je to samo novi Live! Polako shvaćamo zašto je novom Creativeovom uratku dano upravo to ime! Obično PCI zvučne kartice imaju problema s igrama u DOS-u (iznenadili biste se koliko ljudi još uvijek

igra Carmageddon u DOS-u). Live! to rješava emuliranjem SB 16 standarda koji je, barem za našeg testiranja, radio savršeno. Testirali smo ga na dvije-tri dostupne nam igrice koje se pokreću iz DOS-a. Uz karticu, kupac dobija i prilično vrijedan Bundle. Perjanicu istog predstavit će igračima posebna Full Retail verzija Unreal-a s posebnim 3D EAX (Environmental Audio Extension) zvukom. Sound Forge X4.0 odličan je editor zvučnih zapisa. Steinberg Cubasis AV vrhunski je sequencer. Mixman Studio izniman je glazbeni program, pogotovo za početnike. Cijena u maloprodaji mu je \$50! Zgodna

stvar koja će vam povezati sve SB Live! programe je Creative Launcher, nešto slično kao taskbar, koji se ugnjezditi na vrhu ekrana,



a predstavlja prečicu do svih važnijih programa i funkcija vaše nove zvučne kartice. Dobili smo novog kralja na tronu zvučnih kartica! Creative će uistinu zasluženo opet ponijeti ovu titulu i ne vjerujemo da će mu se tako skoro itko približiti. Vrhunski obavljen posao, Creativeu čista petica od nas!

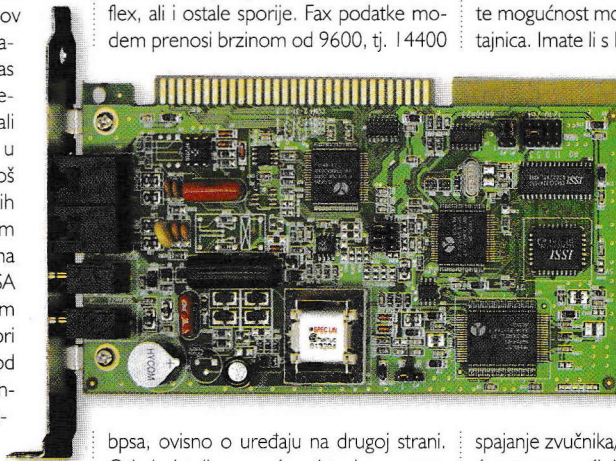
◀ **Ako nemate nikakve koristi od digitalnog ulaza i izlaza, postoji i jeftinija verzija kartice, Soundblaster Live! Value.**

I am the Modulator!

The Modulator V.90 interni modem

Sudeći po brojnosti vaših reakcija na opisani Digicomov modem u prošom broju, zaključili smo da se mnogi od vas spremaju na kupnju bržeg modema. Kako bismo vam olakšali muke i pomogli u odluci, u ovome broju donosimo opis još jednog V.90 modema sličnih mogućnosti i niže cijene. Modem je interni, i kao većina takvih, na matičnu ploču spaja se preko ISA sučelja. Zahvaljujući ugrađenom p'n'p čipu, modem je odmah pri bootanju sustava detektiran od strane matične ploče i od Windowsa 98. Nakon brze instalacije drivera spreman je za rad. Podržani

standardi uključuju od najbržih V.90, k56 flex, ali i ostale sporije. Fax podatke modem prenosi brzinom od 9600, tj. 14400

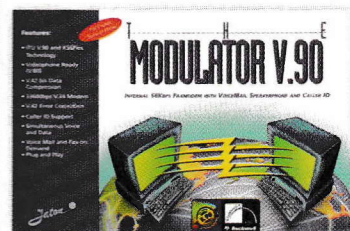


bpsa, ovisno o uređaju na drugoj strani. Od dodatnih mogućnosti treba spome-

nuti istodobni prijenos zvuka i podataka te mogućnost modema da bude glasovna tajnica. Imate li s HPT-om sklopljen ugovor za neke posebne mogućnosti telefonije (npr. Caller ID- pokazivač broja s kojeg vas se zove), modem će ih svesrdno iskoristiti. U sprezi s tim bit će i dodjeljivanje različitih zvonjava (telefona, modema, računala) ovisno od pozivača. Na modem je ugrađeno sučelje za spajanje zvučnika/slušalice i mikrofona koji će vam pomoći da ga u cijelosti iskoristite.

PROIZVOĐAČ	Jaton Corporation
USTUPIO	KIM Computers
CIJENA	510 kn...
ZA	cijena
PROTIV	ime mu zvuči kao ime nekog Transformer robota
DOJAM	bezimemi modem koji šuti i radi

Sve u svemu, kvalitetan proizvod koji za vrijeme našeg testiranja (višesatni boravci na Internetu tijekom desetak dana) nije stvarao probleme, nego je korektno izvršavao ono što se od njega očekivalo.

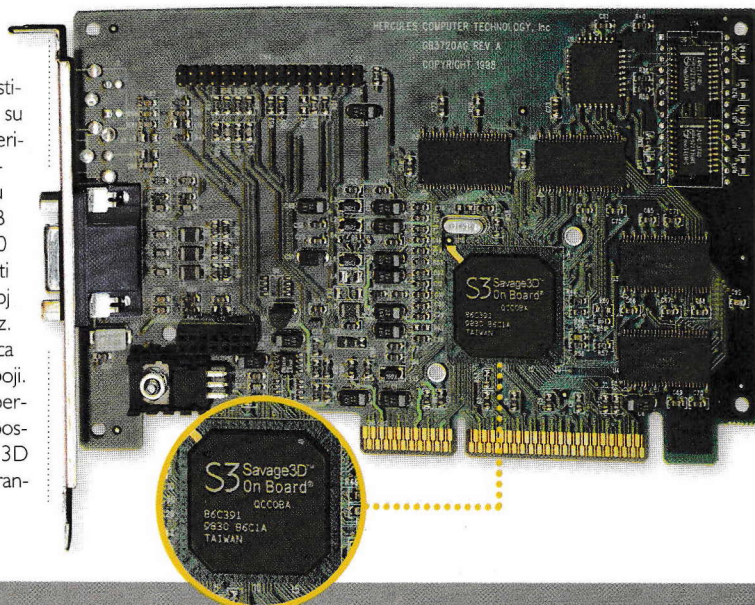
*S3-ev povratak iz mrtvih!*

Hercules Terminator Beast

Čeć na E3-u su se mogle vidjeti prve pokusne kartice sa S3-ovim novim grafičkim čipom, Savage 3D. Od svih ostalih čipova, S3-ov se razlikuje ugrađenom tehnologijom za kompresiju tekstu. Omjer kompresije varira od 400% do 600%. Ovo, vrhunske 2D performanse, brzi ugrađeni 3D engine, DVD podrška i razumna cijena bi, nadaju se u S3-u, trebalo pretvoriti Savage 3D u idealnu igračku platformu. Jedan od prvih koji se na tržištu pojavio sa Savage 3D temeljenom karticom bio je Hercules. Zahvaljujući brzini dobavljača, karticu smo dobili na testiranje samo tjedan dana nakon što su prvi primjerci počeli stizati distributerima! 2D performanse su zadovoljavajuće, iako proizvođač tvrdi da su najbolje u klasi. Zahvaljujući 8 MB SDRAM-a i brzom DAC-om na 250 MHz, kartica je sposobna ostvariti rezolucije do 1600x1200 u 16-bitnoj boji pri osvježavanju ekrana od 85 Hz. Magičnu granicu od 100 Hz kartica probija na 1280x1024 i 16-bitnoj boji. Ni igrači koji očekuju vrhunske 3D performanse neće biti zakinuti! Kartica posjeduje sve standardne aspekte 3D ubrzanja, uključujući i trilinearno filtriranje

je u jednom prolazu. Zgodna stvar koju kartica omogućava je igranje igara koje bi se inače izvršavale u 16 bita u 24-bitnoj grafici, tj. u 16,7 milijuna umjesto u 65000 boja. Razlika je nevjerojatna! Ugrađena kompresija tekstu odobrena je kao standardna od strane Microsofta i ugrađena u DirectX, što znači da će se uskoro pojaviti kartice i ostalih proizvođača sa sličnim rješenjima. Beast nudi

zanimljivo rješenje kad je o playbacku DVD-a riječ. Sama dekompresija Mpeg-2 signala nije uključena na čipu. Za to će se pobrinuti CPU. Kartica je tu da ispravi ono što zezne procesor. Rabljene su tehnologije »Sub-Picture-Blending« – pretažanje iz slike u sliku, i »motion compensation« – ako je procesor preslab da ostvari puni frame-rate, kartica to kompenzira uspješnim trikom... Uz karticu ne



PROIZVOĐAČ	Hercules
USTUPIO	Microline
CIJENA	900 kn...
ZA	kompresija tekstu kvaliteta prikaza u igrama
PROTIV	Mali problemi s kompatibilnošću rješi s novim driverima
DOJAM	Odlične mogućnosti u cijelosti podržane tek u budućim igrama



dolaze u Bundleu nikakve igre. Na CD-u ćete, osim drivera, naći i Hercules Entertainment Center koji će vam omogućiti gledanje DVD-a, video CD-a, glazbenih CD-a itd. Prema vijestima na Internetu, uskoro dolaze prerade nekih igara koje će posebno iskoristiti Savageove mogućnosti uporabom »masnih« tekstu (Unreal...). Uz karticu dobijate i Glide driver koji vam omogućuje igranje Glide igara bez 3Dfx-ove kartice! S3 je obavio uspješan posao. Vidjet ćemo kako će se držati protiv Rive TNT i Bansheea!

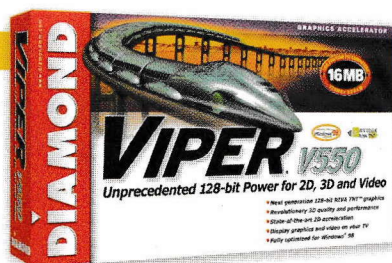
REZULTATI TESTIRANJA

test	razlučivost	
Direct3D*	640x480	blokira
	800x600	blokira

*PCPlayer D3D Benchmark

Voodoo 2 ubojica?

Diamond Viper V550



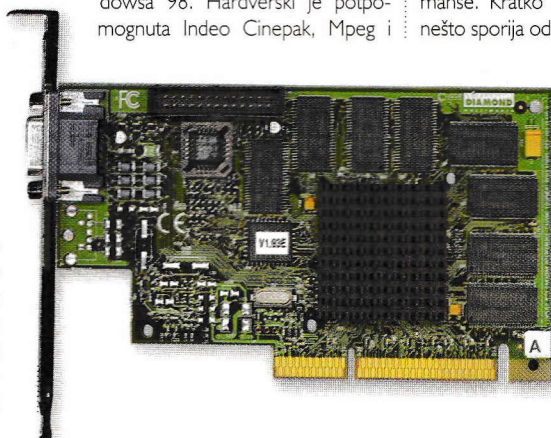
PROIZVOĐAČ	Diamond Multimedia
USTUPIO	GAMA
CIJENA	1750 kn
ZA	količina memorije 2D/3D performanse
PROTIV	cijena
DOJAM	Vrhunski proizvod za vrhunsko računalo

Viper V550 nasljednik je kartice koju smo vam predstavili prije nekoliko mjeseci, Viper 330, kartice temeljene na nVidia Riva 128 čipu koji nas je oduševio. Zato tako mnogo i očekujemo od njenog nasljednika, Rive TNT. Kartica što smo je dobili na testiranje imala je AGP sučelje. 16 MB memorije koja kuca na 125 MHz zadovoljit će Windows u 1600x1200 pri 32-bitnoj boji. Profitirat će i igre, i njih ćete sada moći pokretati u rezolucijama do 1600x1200. Tijekom testiranja nismo imali nikakvih problema! Klasične Windows aplikacije (Internet Explorer, Word...) radile su pri svim dubinama boje i svim rezolucijama besprijekorno. Kvaliteta slike je vrhunska, a za

maksimalne rezolucije preporučujemo vam barem 19-inčni monitor. Podržana je i multimonitor mogućnost Windowsa 98. Hardverski je potpuno mogućna Indeo Cinepak, Mpeg i

Mpeg II (samo AGP) video dekompresija. Postoji model kartice sa TV izlazom. No, ipak, nas najviše zanimaju 3D performanse. Kratko i jednostavno, kartica je nešto sporija od Voodoo 2 temeljenih, ali nudi veću kvalitetu prikaza i veće rezolucije igranja. Uz karticu ćete dobiti i vrlo bogat bundle - uključuje i vrhunsku 3D autoutрку Motorhead. Kome preporučiti ovu karticu? Ako ste Quake 2 obožavatelj još uvijek je najbolje rješenje Voodoo 2. Ako imate išta slabije od Penti-

uma II, također biste se trebali odlučiti za neku drugu karticu, možda s Voodoo Banshee čipom, koji je jeftiniji. No, ako imate vrhunsko računalo i zahtijevate »top notch« karticu, Viper bi trebao biti vaš izbor. Diamond je poznat po kvaliteti svojih proizvoda, ni ovaj put nije razočarao.



REZULTATI TESTIRANJA

test	razlučivost	brzina u FPS
Diamond Viper V550	640x480	51.4
	800x600	48.1
	1024x768	35.6
Diamond Monster 2 8 Mb	640x480	63
	800x600	55
	1024x768	0

Igrače palice opisane u Hackeru br. 40 na str. 93 ustupio Microline.

Brzina: Vrlina (kartica brža od Voo..... I,II)
Sabirница: PCI & AGP
Memorija: 4MB SGRAM
Procesor: Riva 128
BIOS: ELSA bazično
Driveri: ELSA logično
Kompatibilnost: Vrhunska
Cijena: 1599 kn PCI, 1586 kn AGP (MPC)
TV ulaz: Standardno x 3
TV izlaz: Standardno x 2

Opcija nadogradnja:
miro/Pinnacle TV upgrade (809 kn MPC)
DDC bus mastering
prijem I - V TV opsega
digitalizacija 320 x 240
telekonferencija

Nova cesta 158
tel: 01 396 707
fax: 01 396 705

HR 10 000 Zagreb
<http://www.proteh.com>
proteh@proteh.com

HELP LINE

S.O.S

Svatko kad-tad zapne u nekoj omiljenoj mu igri, i to nije sramota. Sramota je ne pitati za savjet one koji to najbolje znaju.

TREBAM ODJEČU

? Igram Jedi Knight: Misteries of the Sith i mislim da je to jedna od najboljih FPP igara. Međutim, došao sam do palače Ka'Pa the Hutta i ne mogu dalje u svetište jer nigdje ne mogu pronaći Tusken odjeću. Vjekoslav iz Osijeka Da bi se domogao odjeće, pronaći skriveni prolaz koji se nalazi kraj police s knjigama. U prolazu ćeš naći backpack, a u njemu odjeću koja ti treba.

T-REX PROBLEMI

? Zapeo sam na trećem nivou Detahtrap Dungeona u kojem ne mogu nikako ubiti T-Rexa. Kako dalje? Marijan iz Nedelišća

! Nemoj se previše približavati T-Rexu jer će te odmah spržiti. Umjesto toga, budi na odstojanju i gađaj ga dalekometnim oružjem ili spellovima (npr. fireballom).

NEUNIŠTIVI MINOTAUR

? Zapeo sam u King's Quest 6 u katakombama, tamo me Minotaur svaki put ubije. Damir iz Zagreba

! Ovdje moraš pametno uporabiti crveni šal (red scarf). Naime, minotaur će se zaletjeti na nj i ostati na mjestu mrtav. Logično, zar ne?

MOST NA RIJECI...

? Igram Lands of Lore 2 i nikako ne mogu prijeći preko mosta u Huline Jungle nivou jer se on uvijek sruši čim kročim na nj. Anelis iz Zagreba

! Rješenje ovog problema je vrlo jednostavno i logično - nemoj prelaziti most kada si zvijer, pričekaj da se pretvoriš u Luthera ili guštera.

TKO VISOKO LETI...

? Kupio sam odlični Apache Longbow, no igra mi je preteška i to me već prilično deprimira. Ne mogu se dignuti u zrak a da me netko ili nešto ne obori. Postoje li nekakvi cheatovi za ovu igru? Dominik iz Splita

! Postoje - ođi na glavni izbornik i ondje izaberi PILOT's LOG. Pod username i pilotname unesi MONTY BARRYMORE i aktivirao si cheat koji ti čini neranljivim i daje ti najbolja oružja.

FANTAZIRANJE

? Pomozite mi u Final Fantasyju 7! Nikako ne mogu ući u hram jer mi, navodno, treba neki ključ do kojeg ne mogu doći. Dean iz Opuzena

! Već si zapeo na prvom CD-u. Ništa zato, na vrhu hrama je crni stvor sličan onima što si ih sreo u Nibelheimu. Razgovaraj s njim, zabljesnut će se i odlebdjeti u zrak. Idi u hram gdje ćeš sresti Tsenga kojeg su Sephirothi gadno ozlijedili. On će ti dati keystone koji će ti otvoriti prolaz u hram gdje ćeš potražiti onoga tko ga je ozlijedio. Istraži »dais« u sredini te iste sobe i bit ćeš teleportiran u srce hrama.

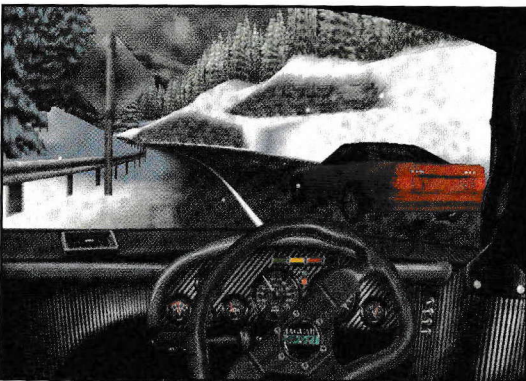
TRI I VIŠE LOPTICA

? Postoje li neke druge šifre za Addiction Pinball, osim onih koje daju tri loptice? Miljenko iz Križevaca

! Nažalost, osim trenera za igranje s tri loptice kojeg možete skinuti s adrese <http://ftp.avault.com/cheats/tzaptrm.zip>, ne postoje drugi cheatovi za Addiction Pinball (potvrđeno iz Team 17). Pokušajte s unošenjem T17 u high-score tabelu, što bi vam trebalo dati dodatni specijalni pogled na svaku tablu koji pozivate preko izbornika u toku igre - i nije baš neki cheat, ali je nešto!

TKO JE TU LUD?

? Nabavio sam Need for Speed 3. Nije mi jasno kako to da ne mogu namjestiti pogled iz auta tako da vidim volan i instrument ploču. Naime, kada namjestim »from car view« kamera je i dalje izvan auta, samo je nešto viša od bumper kamere. Molim lijepo, u



Stvarnost ili Hackerova novinarska patka - instrument ploča u Need for Speedu 3 za PC?

Hackeru vidim slike s prekrasnim instrument pločama - tko je tu lud?

Hrvoje iz Zagreba

! Srećom, nitko nije lud. Pogled iznutra s instrument pločom imat ćeš samo ako imaš Voodoo 2 karticu sa 12 MB memorije. Ako imaš »vuduicu« sa 8 MB, tada neće ostati dovoljno memorije za teksturu instrument ploče pa je zato i nema. Nas jedino zanima hoćeš li, kad već toliko inzistiraš na instrument ploči, prodati svoju karticu i kupiti novu s 12 MB radi Need for Speeda 3?

CHEATOVI ZA DROTOVE

? Ovih dana mahnito igram SWAT 2, no igra mi je ponekad preteška pa me zanima ima li cheatova?

Goran iz Varaždina

! Naravno - ako tijekom misije utipkaš LOS, otkrit će ti se pozicije svih neprijatelja. Ako ti i tada igra bude preteška, učitaj datoteku C:\SIERRA\SWAT2\SWAT.INI u neki tekst-editor, pronađi odjeljak [Missions Played], upiši sljedeće linije, snimi datoteku i pokreni igru. Sada ćeš imati pristup do svih 30 misija!

[Missions Played]

SM1=1	SM11=1	TM21=1
SM2=1	SM12=1	TM22=1
SM3=1	SM13=1	TM23=1
SM4=1	SM14=1	TM24=1
SM5=1	SM15=1	TM25=1
SM6=1	TM16=1	TM26=1
SM7=1	TM17=1	TM27=1
SM8=1	TM18=1	TM28=1
SM9=1	TM19=1	TM29=1
SM10=1	TM20=1	TM30=1

STRUČNI ŽARGON

APLET

Applieti su programi koji se nalaze u Control Pannelu i služe za promjenu i prilagođavanje sustavskih postavki potrebnima korisnika. U Control Pannelu se tipično nalaze apleti za instaliranje printera, promjenu aktivnog jezika Windowsa, podešavanje miša i tipkovnice, izgleda desktopa, promjenu razlučivosti Windowsa, instaliranje i deinstaliranje fontova itd).

DIRECT X

Skup rutina i drivera koji omogućuju igrama da maksimalno iskoriste hardver računala. Direct X je nezaobilazna komponenta za pisce igara i igrače jer danas nijedna nova igra za Windows ne radi bez njega. Isto tako, preporučujemo da instalirate najsvježiju inačicu DirectX-a koju uvijek možete naći na našem CD-u

CONTROL PANNEL

Control Pannel je dio Windowsa namijenjen podešavanju pojavnosti i ponašanja Windowsa korisnikovim potrebama. Do Control Pannela lako dolazite preko izbornika Start->Settings->Control Pannel.

RAZLUČIVOST

Broj piksela (točkica) na ekranu. Izražava se u broju piksela po horizontalnoj i vertikalnoj liniji. Primjerice, razlučivost od 640x480 točkica znači da grafička kartica daje izlaz na monitor od 640 horizontalnih i 480 vertikalnih točkica. Što je veća razlučivost, i prikaz je finiji, no za razlučivosti veće od 800x600 preporučuje se monitor od 15 inča, minimalno. Tipična razlučivost za igre koje rade pod Voodoo 1 karticom je 640x480, dok vlasnici Voodoo 2 kartice mogu uživati u finijoj grafici od 800x600 piksela

DUBINA BOJA

Broj raspoloživih boja u kojima rade Windowsi. Dubina boja ovisi o memoriji grafičke kartice. Uobičajena dubina boja za gotovo sve igre je 16-bitna, što daje maksimalno 65 536 boja odjednom na ekranu. Pomoću Control Pannela apleta Display možete Windowsima postaviti i veću dubinu boja: 24 ili 32-bitnu, no to nema nikakvog utjecaja na igre koje većinom rade u 16-bitnoj dubini boja.

POMOĆ!

Zapeli ste u nekoj igri i ne znate kako dalje? Naravno da jeste, no sva sreća da postoji Denis Kovačić koji iz broja u broj ovog krasnog časopisa rješava sve

vaše probleme. Dovoljno je pismom ili mailom precizno opisati gdje ste zapeli i tako Denisu olakšati pronalaženje odgovora na vašu pitanja. Ako vaš

pitanja šaljete pismom, tada obavezno stavite naznaku »SOS«, a ako ih šaljete mailom, nemojte zaboraviti u SUBJECT poruke staviti »SOS«. U pro-

tivnom - Ankica će se potruditi da vaša pisma i poruke završe u Recycle Binu.

NUDE RAIDER

Prošli smo mjesec dobili mnogo mailova od naših čitatelja koji su čuli da postoji cheat kojim se može Tomb Raider igrati s golom Larom. Kako je broj vaših zahtjeva da ga objavimo prešao sve granice, odlučili smo vam pojasniti o čemu je riječ. OK, imamo dobru i lošu vijest. Loša je da ne postoji cheat kojim biste mogli skinuti Laru. Nema, jednostavno nije ugrađen u igru. Dobra vijest je da su se neki hackeri potrudili napisati patch koji, da se razumijemo, nije legalan i

koji vam upravo to omogućuje. Trenutak prije nego vam oči krenu na kraj ovog teksta u potrazi za WWW adresom na kojoj biste mogli skinuti spomenuti patch, samo da vas upozorimo: pročitajte točno upute o instaliranju patcha. Adresa je <http://www.game-revolution.com/download.htm>, potražite u listi igara Tomb Raider i trebali biste vidjeti nekoliko patcheva koji s Lare uklanjaju odjeću. Ah, nismo li uistinu jedini časopis s kojim se igra?



Nema tog problema koji Hackerov tim stručnjaka za Windowse i hardver ne bi mogao riješiti. Ovaj je mjesec na udaru Microsoft i njegov Direct X.

BEZ PANIKE

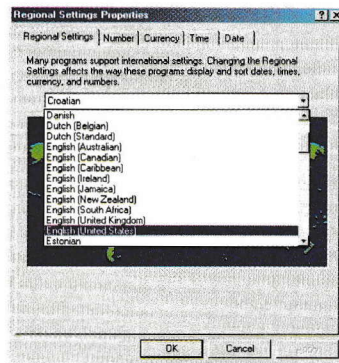
DIRECT X PROBLEMI

Draga redakcijo, kada pokušam instalirati Direct X s vašeg HackCD-a, sve ide besprijekorno prilikom raspakiravanja DirectX-a na disk, no nakon toga se instalacija sama od sebe prekine. U čemu je problem? Dario iz Karlovca

IPrimili smo mnogo vaših pisama u kojima nam se javljate sa sličnim problemom. DirectX 5.0 ili 5.2, koji smo objavljivali na prošlim CD-ovima, su verzije pisane za američko govorno područje. Iako je Microsoft izdao DirectX lokaliziran za druga govorna područja (npr. kinesko), ne postoji, na žalost, verzija za hrvatski jezik. DirectX prilikom instaliranja prvo provjerava postavke o aktivnom jeziku Windowsa i ako on nije engleski (United States), instalacija se automatski prekida. Sve što trebate učiniti je »uvjeriti« DirectX da si na američkom govornom području, a to ćeš učiniti ovako: otvori Control Panel (izbornik Start->Settings->Control Panel) i otvori aplet Regional Settings. Pod karticom Regional Settings nalazi se padajuća lista, gdje su izlistane sve zemlje koje Windowsi podržavaju. Odaberi English (United States), klikni na OK i odgovori potvrdno kada te Windowsi zatraže dopuštenje da restartaju računalo. Nakon restarta možeš bez problema instalirati DirectX koji će vjerojatno po završetku instalacije tražiti restartanje, što svakako učini jer bi sustav inače mogao prestati pravilno funkcionirati, i to je to - DirectX je instaliran. Još ti jedino preostaje jezične postavke vratiti na Croatian, kao što je to opisano u prvom paragrafu. Inače, toplo ti preporučujem instaliranje najnovijeg DirectX-a 6.0 s ovomjesečnog HackCD-a jer ga traži gotovo svaka nova igra, ali prije toga pročitaj sljedeće pismo.

DIRECT X 6.0 PROBLEMI

Uredništvo Hackera, želim napomenuti da mi se sviđa vaš izbor korisničkih programa što ih stavljate na HackCD. Iako zauzimaju malo prostora na CD-u, riječ je o nekolicini programčića koji mogu biti vrlo korisni, no jedna stvar me iritira - na HackCD-u iz prošlog broja ste objavili novi DirectX 6.0 koji mi je prilikom



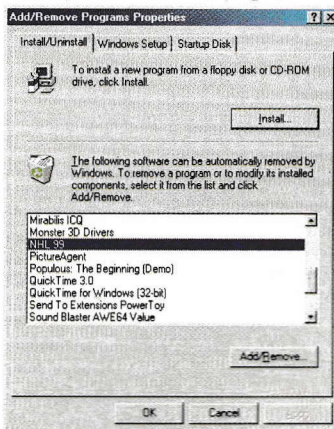
Prije instaliranja DirectX-a 5.0 ili 5.2 treba obavezno promijeniti aktivni jezik Windowsa u English (United States)

instalacije javio da ne radi pod Windowsima 98 koje ja imam instalirane. Postoji li verzija DirectX-a za Windowse 98 i ako da, zašto je niste stavili na CD? Marko iz Splita

Istina, DirectX 6.0 koji smo objavili na prošlom CD-u je bio tzv. puna verzija koja radi samo na Windowsima 95, tako da ga korisnici 98-ice nisu mogli instalirati. Microsoft je opet zakomplirao stvari kod DirectX-a 6.0, tako da opet postoje dvije verzije: osnovna i puna. Puna je namijenjena vlasnicima Windowsa 95 i ne može se instalirati pod Windowsima 98, a osnovna (core) radi pod oba operacijska sustava. Srećom, Microsoft nije ponovio nelogičnosti oko jezičnih postavki koje su pratile DirectX 5.0 i 5.2 (vidi prethodno pismo), tako da se DirectX 6.0 može i u punoj i u osnovnoj verziji instalirati bez obzira na aktivni jezik koji je postavljen u Control Panel apletu Regional Settings. Na ovomjesečnom HackCD-u možete naći DirectX 6.0 u osnovnoj verziji - dakle, mogu ga instalirati korisnici Windowsa 95 i 98, što toplo preporučujemo da učinite jer donosi bitno bolju 3D podršku za mnoštvo ubrivačkih kartica, a posebno je dobro optimiziran za kartice temeljene na Voodoo 2 čipovima. Isto tako, podrška za force feedback kontrolere je sada očišćena od bugova i, navodno, radi kako treba. Uostalom, većina demoa na HackCD-u i novih igara traži DirectX 6.0 pa uistinu nema razloga da ga ne instaliraš.

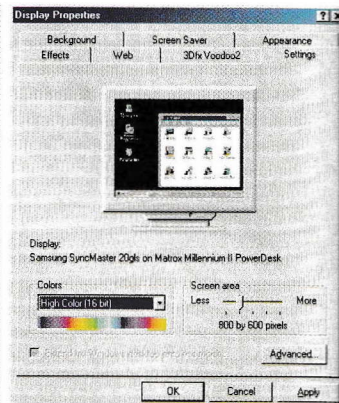
Bok Hackerovci, imam jedno pitanje. Da li programe i igre koje instaliram moram deinstalirati sa Add/Remove Programs ili to mogu učiniti ručno izbrisavši direktorij u kojem se nalazi igra? Damir iz Zagreba

INSTALIRANJE I DEINSTALIRANJE Nikako ti ne preporučujemo ručnu metodu brisanja. Naime, većina programa i igara instalira dodatne datoteke u direktorij s Windowsima, tako da nećeš ručnim brisanjem direktorija u kojem se nalazi igra do kraja ukloniti sve datoteke s diska. Isto tako, programi se registrišu u tzv. registry bazu - datoteku koja je »žila kucavica« Windowsa - i u kojoj se prijavljuje svaki program koji imaš na računalo. Jednostavno brisanje direktorija ne uklanja tragove programa iz registry baze koja tako vremenom raste, usporava rad računala, a može doći i do pucanja veza unutar registrya što može završiti fatalno po Windowsa. Za ispravan rad Windowsa je nužno da podaci u registryu budu uvijek ažurni i zato aplikacije i igre uvijek deinstaliraj s Control Panel apletom Add/Remove programs.



Ako vam je stalo do vaših Windowsa, programe i igre uvijek deinstalirajte s diska pomoću Control Panel apleta Add/Remove Programs.

Čaos, zašto mi na svakom vašem CD-u fali dio ekrana dolje i desno? To me užasno živića jer ne mogu doći do nekih opcija! Popravite to! Marin iz Koprivnice



Sučelje Hack CD-a zahtijeva dubinu boja od minimalno 16 bita i ekransku razlučivost od 800x600.

Ilako smo to već nekoliko puta napomenuli, objasniti ćemo ponovno Hackerov CD je dizajniran za ekransku razlučivost od 800x600 piksela i 16-bitnu dubinu boja. U tvom su slučaju Windowsi postavljeni na razlučivost 640x480 pa ti se dio ekrana ne vidi. Kako u sadašnjoj verziji sučelja na Hackerovom CD-u nije bilo moguće (zbog ograničenja programa kojim sučelje izrađujemo) napraviti sučelje koje se automatski prilagođava razlučivosti što je korisnik ima, morat ćeš promijeniti razlučivost u 800x600 što je, uostalom, danas već postao i minimalni standard. Da bi to načinio, klikni desnim gumbom miša na desktop Windowsa i iz liste opcija odaberi Properties, što će otvoriti Display aplet (alternativni način je da otvoriš Control Panel koji se nalazi u izborniku Start->Settings->Control Panel). Aktiviraj karticu Settings i kliznik Screen Area pomiči dok ne dobiješ razlučivost 800x600. Još ti ostaje da u padajućoj listi Colors odabereš dubinu boja od 16-bitna ili više, klikneš na OK i po potrebi restartaš Windowse koji će se podići u novoj razlučivosti. Sada možeš pokrenuti CD i više ti neće falti ni donji ni desni dio sučelja.

PIŠITE NAM!

Muču vas hardver vašeg PC-a? Windowsi tvrdoglavo odbijaju normalan rad? Disk ispušta čudne zvukove? Na PSX-u nema slike? Ili jednostavno ne znate koju konfiguraciju kupiti? Nema problema, u Hackeru rade iskusni stručnjaci koji su u svojoj više-

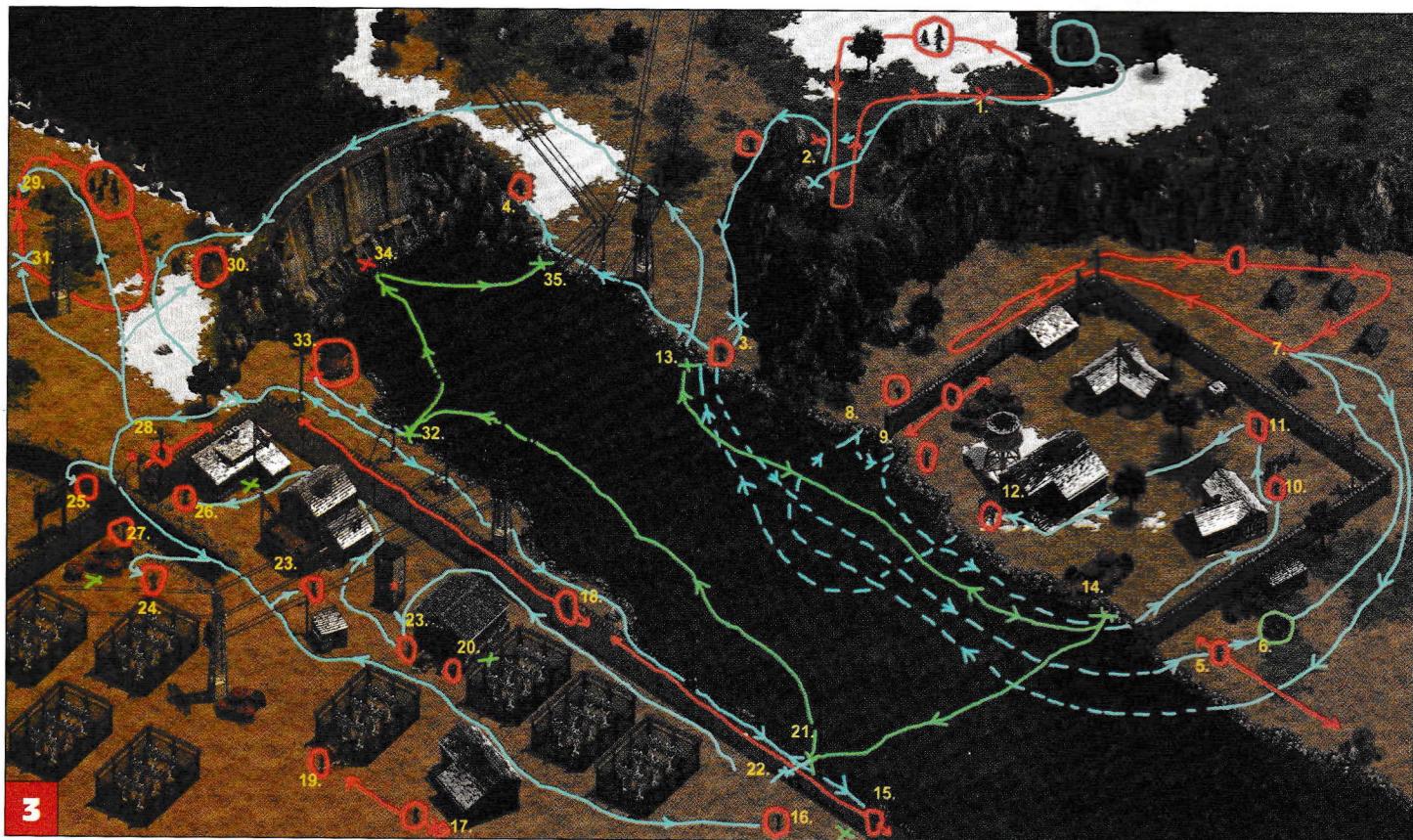
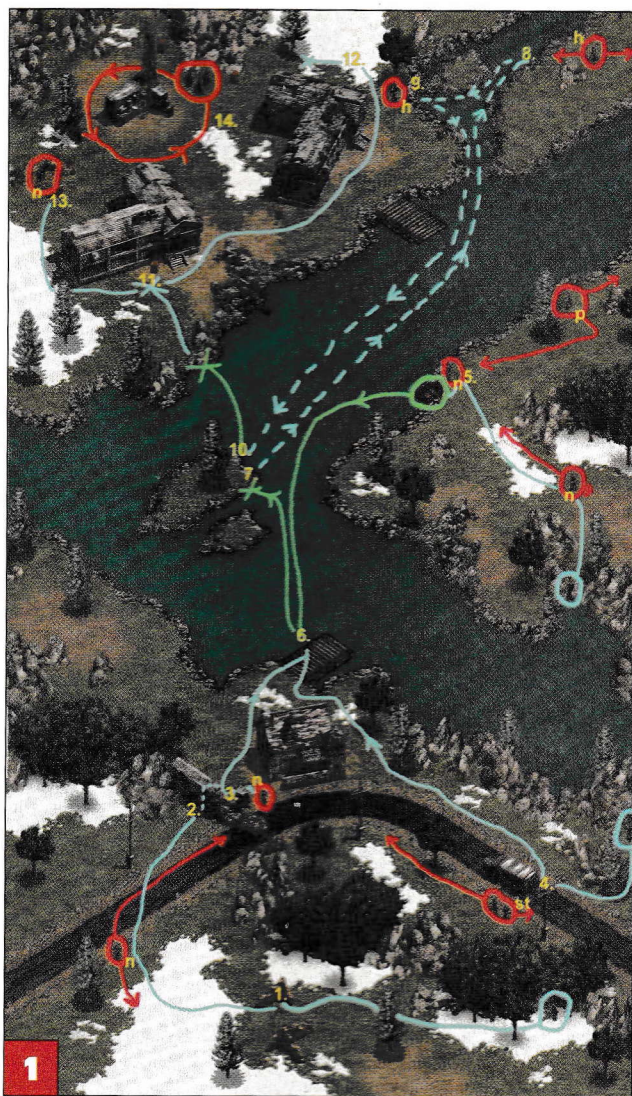
godišnjoj praksi služenja računalom izverzirani za sve moguće trikove i tajne. Sve svoje probleme vezane uz hardver ili softver računala pošaljite nam pismom na adresu redakcije s naznakom »BEZ PANIKE« ili mailom na hacker@janus.hr s

tim da u SUBJECT poruke stavite BEZ PANIKE. Da biste nam olakšali posao, molimo vas da nam problem detaljno opišete, s točnim navodnom poruke o grešci koju vam računalo javlja i informacijama o vašoj konfiguraciji i verziji Windowsa koju

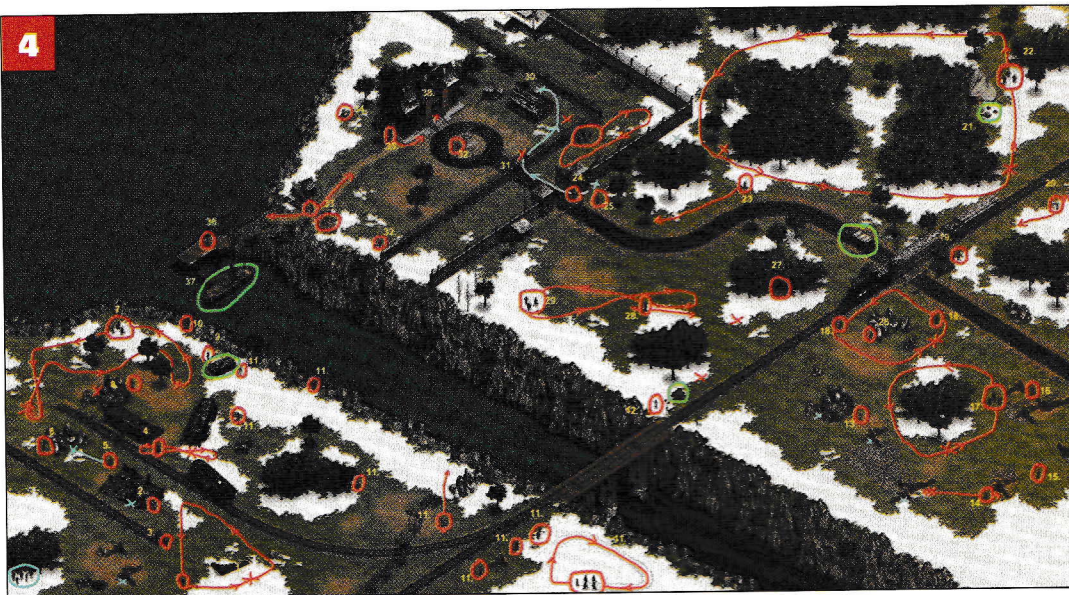
imate. Nemojte zaboraviti na pismo ili u mail staviti spomenutu naznaku jer će naš mail program (ili lektorica Anka, ako je riječ o pismu) automatski poruke bez odgovarajuće naznake lansirati u kantu za smeće.

Commandos: Behind Enemy Lines

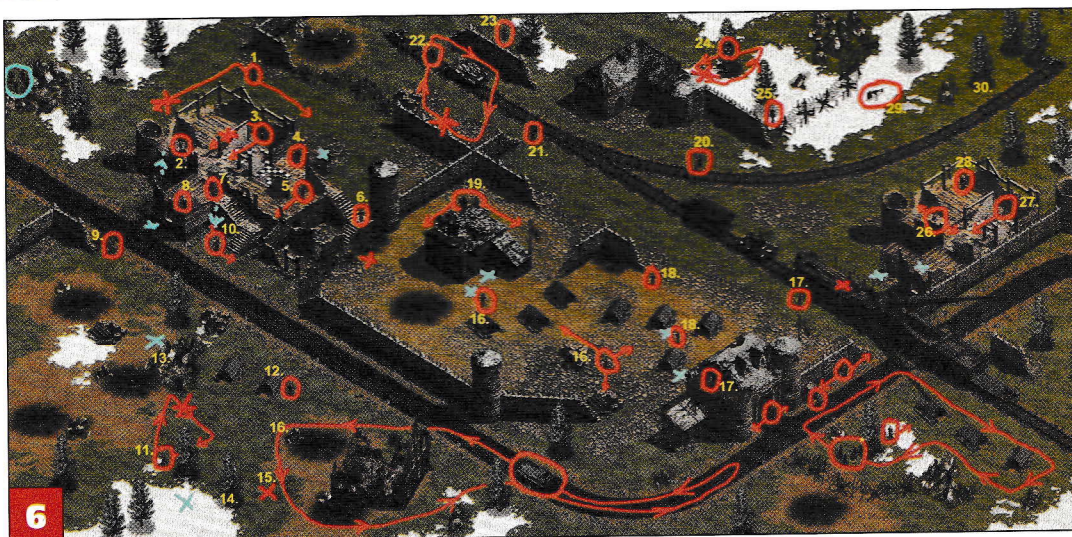
S obzirom na vaše brojne zamolbe, odlučili smo vam pripremiti cjelovit prohod vrlo zanimljive ali i komplicirane igre Commandos: Behind Enemy Lines. Ove slike su samo nadopuna tekstu prohoda koji ćete naći u Hackerovoj knjižici. I ne zaboravite koji vam je časopis pomogao u prelaženju Commandosa.



4



5



6

hackermanija

COMMANDOS: BEHIND ENEMY LINES

Ovo su kodovi koji vam daju maksimalni broj bodova u svakoj misiji:

2. nivo YJJB
3. nivo 4FQBF
4. nivo 5DNQC
5. nivo 6S5TL
6. nivo AT1WN
7. nivo 09VJ8
8. nivo WQ9XB
9. nivo Q2AXT
10. nivo TUGPD
11. nivo 9WODW
12. nivo UVHDC
13. nivo FBK48
14. nivo WA8DW
15. nivo KEWD3
16. nivo R7IP3
17. nivo FXIMV
18. nivo ZZMJV
20. nivo C7KWW

X-COM: INTERCEPTOR

Da biste aktivirali cheat mod, stisnite zajedno CTRL i E i trebali biste čuti zvuk. Nakon toga upišite sljedeće kodove:

BATTLECHEAT Uključuje sve borbene cheatove

FILLERUP Neograničen domet leta

CANTTOUCHTHIS Neranjivost

KNOWITALL Daje vam sav research

QUICKBASE Sve baze se trenutno izgrađuju

PAYDAY Daje vam novac

MAX 2

Upiskajte ove kodove bilo kada tijekom igre (zajedno s uglatim zagradama):

[MAXSPY] Otkriva poziciju svih neprijatelja

[MAXSTORAGE] Daje vam maksimum resursa

[MAXSURVEY] Otkriva sve resource na karti

[MAXSUPER] Maksimalna pojačanja za označenu jedinicu

HOUSE OF THE DEAD

Na glavnom izborniku držite stisnutu tipku

CTRL i upišite:

SKIDMARK Uključuje cheat i character edit

CREATURE Uključuje opciju creatures test

DOMINION: STORM OVER GIFT 3

Tijekom igre pritisnite ENTER, upišite neki

kodova i ponovno pritisnite ENTER

LUSHEE Više resursa

INFRARED Otkriva cijelu kartu

COMBUSTION Ubija sve neprijateljske jedinice

ZIPPER Sve zgrade se brže izgrađuju

DEATHTRAP DUNGEON

Tijekom igre upišite ELVIS i dobit ćete neranjivost

FORSAKEN

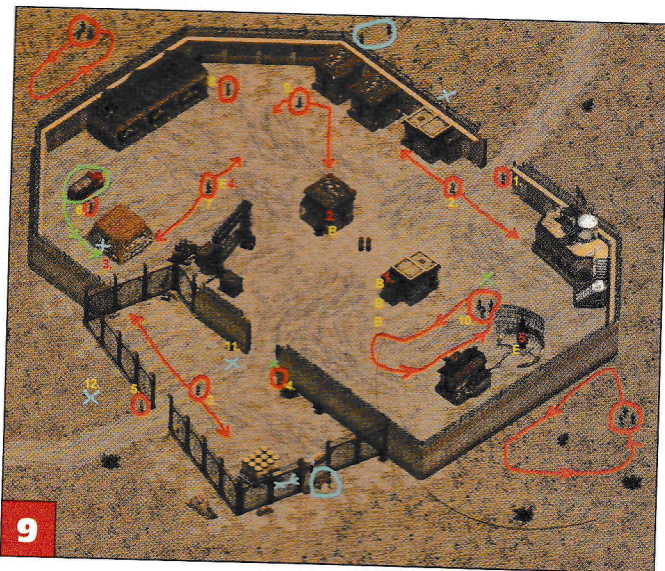
Novi cheatovi za ovu izvršnu arkadnu pucačinu i jumjavu. Na bilo kojem izborniku jednostavno ukucajte sljedeće kodove:

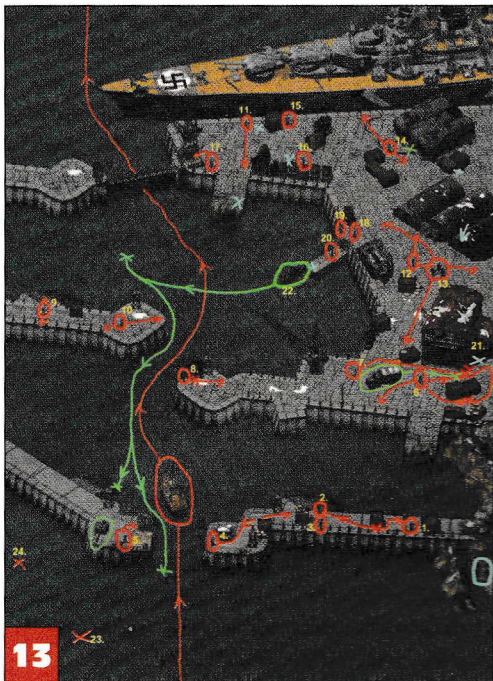
Bubbles Uključuje sve cheatove

Thefullmonty Odaberite nivo

lamzeus God mod

Titsoot Uključuje malo bezobraznije tekstove na zidovima ako imate pristup do special st





hackermanija

WORLD CUP 98

Da biste ušli u WC Classic mod, ne morate pobijediti na svjetskom prvenstvu. Otiđite u izbornik Customize Player i unesite neko od ovih imena:

CARTMAN
GONZO
GABO
KYLE
MR HAT
POWDER
NEILA
KENNY
HURST

Ako ste ime ispravno unijeli, čut ćete potvrđni zvuk. Vratite se u Match Select izbornik i pritisnite tipku Scroll Lock i pojavit će se Cheat izbornik. Označite cheatove koje želite aktivirati i to je to. Imajte na umu da mnoge cheatove možete kombinirati i dobiti vrlo čudne efekte.

STARCRAFT

Evo novih cheatova za single player koje upotrebljavate tijekom igre ako prije toga pritisnete ENTER:

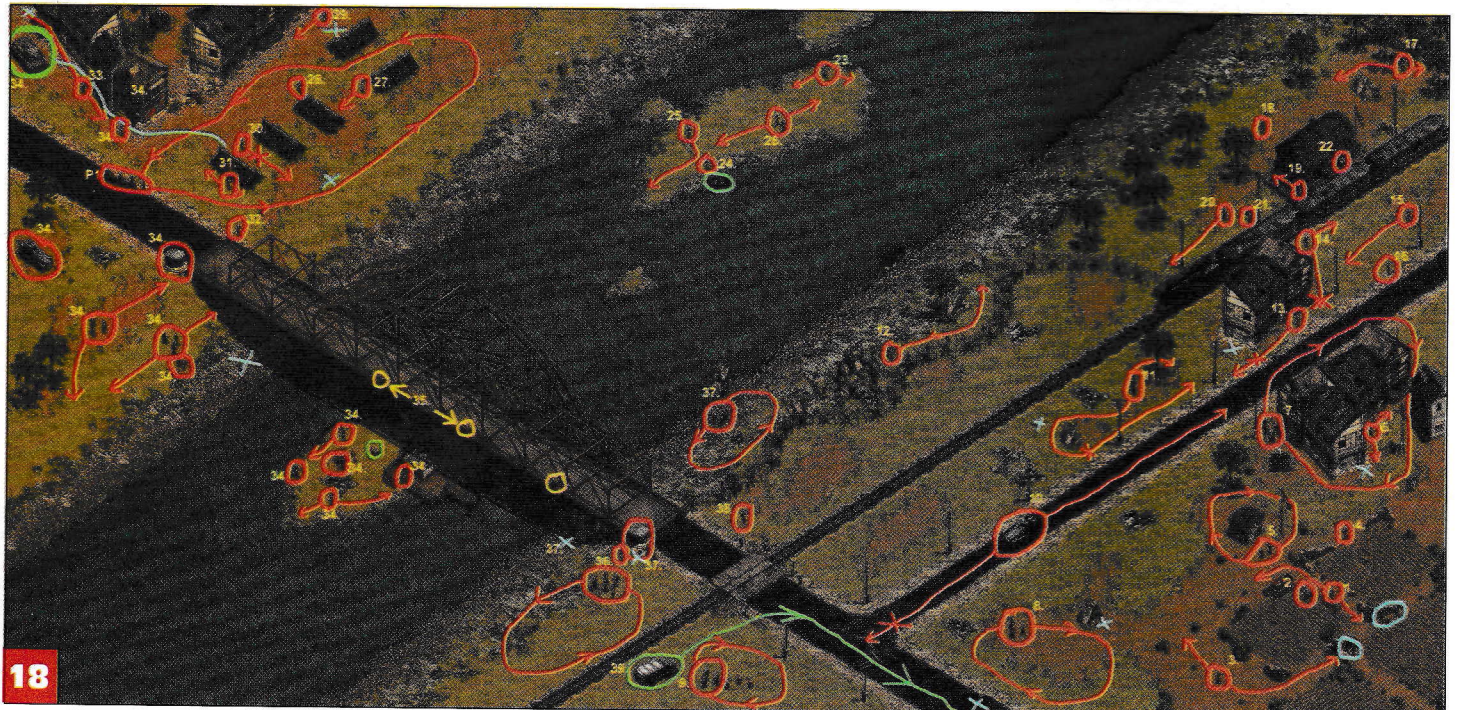
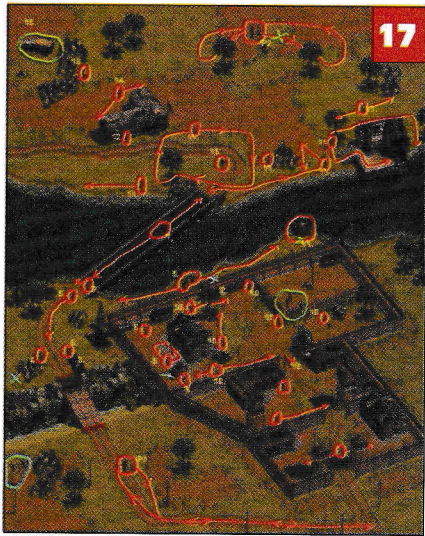
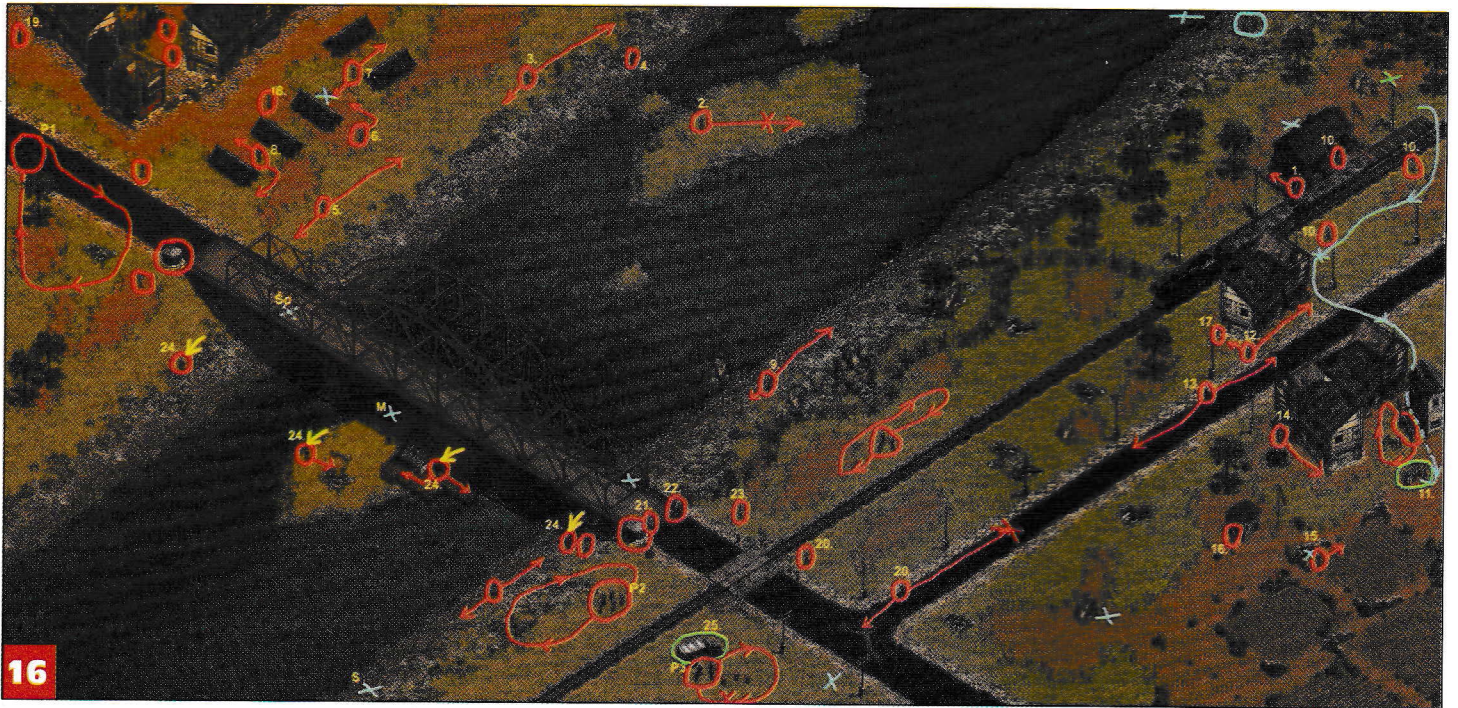
Pieru daje vam nove jedinice
power overwhelming uključuje God Mode
staying alive igra nikad ne završava
there is no cow level završi misiju
whats mine is mine daje vam mnogo mina
breathe deep daje vam mnogo plina
something for nothing dobivate sve upgradeove
black sheep wall otkriva cijelu kartu
modify the phase variance gradište što god želite bez uporabe tech treea
war aint what it used to be isključuje Fog of War
food for thought daje vam jedinica koliko god želite bez uporabe farmi
medieval man svim jedinicama daje sve upgradeove
man over game završavate tekuću misiju kao pobjednik
Heal me uništava sljedeću jedinicu koju kliknete
game over man trenutačno gubite misiju

RAYMAN GOLD

Da biste igrali nivo po vlastitom izboru, odaberite svijet na glavnoj karti. Držite tipku TAB, upišite openall i pritisnite BACKSPACE i dobili biste pristup svim nivoima na tom svijetu. Što se tiče cheatova, njih upisujete tijekom igre tako da prvo pritisnete i držite TAB i onda upišete sljedeće kodove:
points maksimum energije
goldens pogledajte sve zlatnike
lives05 [Backspace] daje vam dodatnih 5 života
lives50 [Backspace] daje vam dodatnih 50 života
moveray [Backspace] tipkama smjera pomičete Raya gdje god želite

RAINBOW SIX

Da biste aktivirali cheatove, tijekom igre pritisnite tipku ' i upišite:
TEAMGOD Team God Mode
AVATARGOD Player God Mode
STUMPY Stumpy Mode On
CLODHOPPER Enlarges Player's Feet and Hands
MEGANOOGGIN Mega Head Mode
BIGNOGGIN Big Head Mode
SFINGERDISCOUNT Refill Ammo
NOBRAINER Turns AI Off
DEBUGKEYS Debug Keys Enabled
TURNPUNCHKICK Changes Players from 3D to 2D
1-900 Heavy Breathing
EXPLORE Victory Conditions On/Off





hackermanija

MADDEN NFL 98

Unesite sljedeće kodove kao imena igrača da biste aktivirali odgovarajuće cheatove:

ORRS HEROES EA Sports tim
LOIN CLOTH Tiberon tim
LEADERS All Time Leaders tim
COACH All Time All Madden tim
PAC ATTACK All 60's tim
STEELCURTAIN All 70's tim
GOLD RUSH All 80's tim
ALOHA NFC Pro Bowl tim
LUAU AFC Pro Bowl tim
JETSONS Astrodome
DAWGPOUND Cleveland Browns stadion
DANDAMAN Old Miami Dolphins stadion
SNAKE Old Oakland stadion
BIG SOMBRERO Old Tampa Bay stadion
OLDDC RFK Stadion
SHARKSFIN Tiburon Sports Complex
GHOST TOWN Wild West stadion
LEECH Poboljšava obranu
GLOVES Lagano hvatanje lopte
BIGFOOT Dugi izbačaji lopte
JACKHAMMER Stiffer arm

NFS 3: HOT PURSUIT

Upišite sljedeće šifre na bilo kojem izborniku da biste aktivirali cheat:

cars uključuje sve aute!

madland ???

rushhour uključuje veliki promet

empire vozite stazu Empire City

elnino vozite policijski auto El Nino

merc vozite Mercedes CLK GTR?

gofast uključuje stvarno veliku brzinu za auto u Single Race modu

Isto tako, možete upisati i sljedeće cheatove klikati na RACE da biste vozili sljedeće aute:

go01 Miata
go02 Toyota Landcruiser (?)
go03 Cargo Truck
go04 BMW 5 Series
go05 71 Plymouth Cuda
go06 Ford Pickup with Camper Shell
go07 Jeep Cherokee
go08 Ford Fullsize Van
go09 64/65 Mustang
go10 66 Chevy Pickup
go11 Range Rover (Land Rover?)
go12 School bus
go13 Taxi - Caprice Classic
go14 Chevy Cargo Van
go15 Volvo Station Wagon
go16 Sedan (Mercedes or Sterling?)
go17 Crown Victoria Cop Car
go18 Mitsubishi Eclipse Cop Car
go19 Grand Am Cop Car
go20 Range Rover Cop Car/Ranger Vehicle
go21 Cargo Truck (same as 03)

MALA ŠKOLA RAČUNALA

Piratski softver

CRTA I PIŠE GORAN STANČIĆ

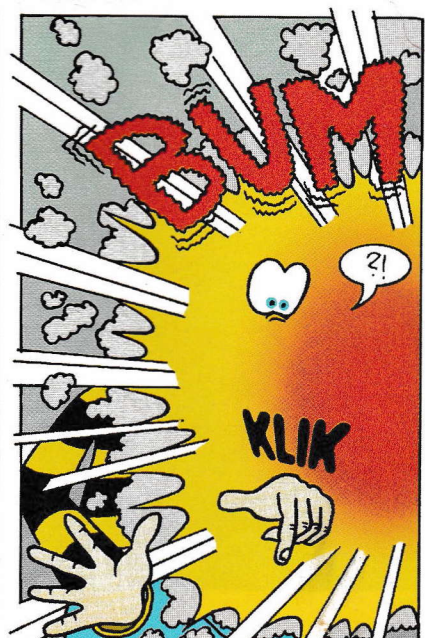
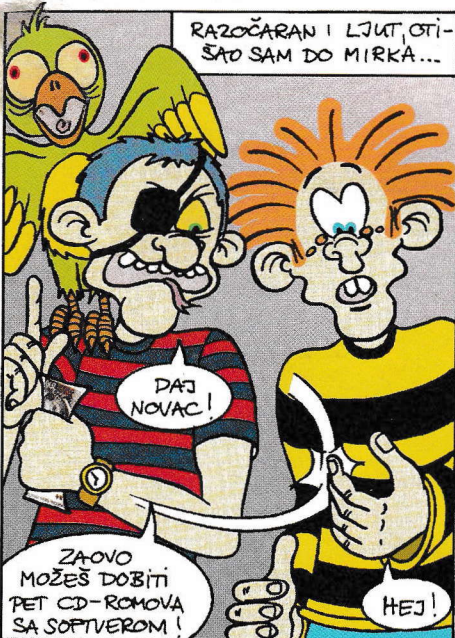
JOŠ OD MALIH NOGU, MOJ NAJBOLJI PRIJATELJ MIRKO POKAZIVAO JE SKLONOST KRIMINALU.



UČITELJICA JE BILA U PRAVU. MIRKO JE POSTAO PIRAT.



NISAM HTIO IĆI PROTIV ZAKONA. OTIŠAO SAM U PRODAVAONICU LEGALNOG SOFTVERA...



PENTAGRAM ECONOM COMPUTERS



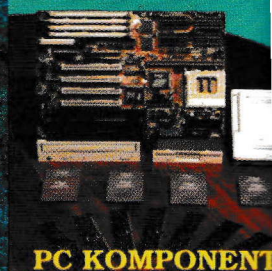
DOPLATA :

32 NA 64 MB DIMM S-DRAM - 339 Kn+PDV
 P II 266 KLAM. NA P II 300 KLAM. - 99 Kn+PDV
 P II 300 CEL. A NA P II 333 CEL. A - 299 Kn+PDV
 14" PHILIPS 104 B NA 15" PHILIPS 105S - 279 Kn+PDV
 HDD 2.5 GB WD NA 3.2 GB WD ULTRA ATA - 99 Kn+PDV

Microsoft
Official Dealer

PENTIUM II 266 KLAMATH

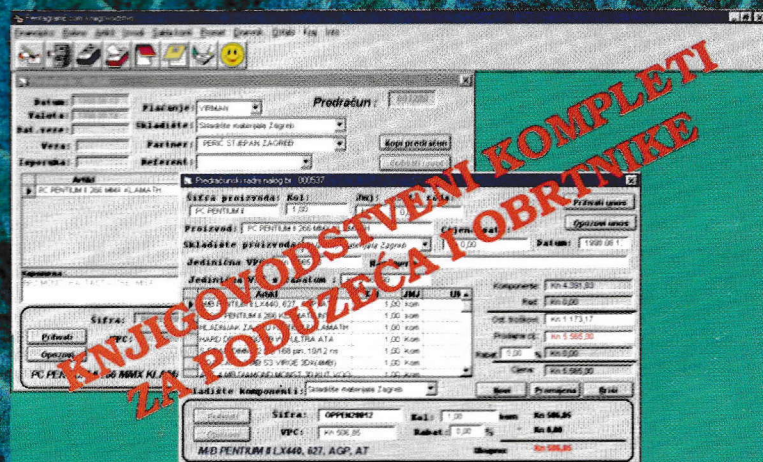
MB PENTIUM II LX 440 AT INTEL TRITON, PROCESOR KLAMATH 266 Mhz Intel MMX
 DIMM 32MB 168 PIN S-DRAM 10 ns, FDD 3.5" TEAC, HDD 2.550 UDMA/33
 VGA S3 VIRGE 3DV 2 MB EDO DRAM, PCI ENHANCED KONTROLER UART 16550
 14" COLOR MONITOR PHILIPS 104B, DIGITAL, L.R., N.I., CHERRY TASTATURA G83
 MINI TOWER AT, MIŠ GENIUS + PODLOŽAK
4.759,00 KUNA+PDV



PC KOMPONENTE

PENTIUM II 266 CELERON

MB LX 440 TRITON AT 627
 CPU 266 Mhz Intel CELERON
 S-DRAM 32 MB, 168 PIN DIMM
 FDD 3.5" TEAC
 HDD 2550 MB WD UDMA/33
 VGA S3 VIRGE 3DV 2 MB PCI
 COLOR MONITOR PHILIPS
 14", 104 B, L.R., N.I., DIGITAL
 PCI ENHANCED
 KONTROLER UART 16550
 CHERRY TASTATURA G83
 MINI TOWER
 MIŠ GENIUS+PODLOŽAK
3799,00 KUNA+PDV



**KNJIGOVODSTVENI KOMPLETI
ZA PODUZEĆA I OBRATNIKE**

ROBNO-1999 KN, ROBNO I PROIZVODNJA-2299 KN, MANAGER 99-1999 KN,
 FINANCIJSKO-2499 KN, KNJIGOVODSTVENI KOMPLET I-3599 KN,
 KNJIGOVODSTVENI KOMPLET II-5399 KN, PLAĆE-1399 KN,
 BLAGAJNA-999 KN, OSNOVNA SREDSTVA-999 KN
 KNJIGOVODSTVENI KOMPLET ZA OBRATNIKE-2999 KN

PENTIUM II 300 CELERON

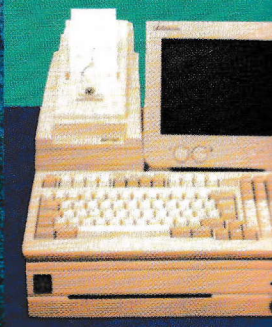
MB LX 440 TRITON AT 627
 CPU 300 Mhz Intel CELERON
 S-DRAM 32 MB, 168 PIN DIMM
 FDD 3.5" TEAC
 HDD 2550 MB WD UDMA/33
 VGA S3 VIRGE 3DV 2 MB PCI
 COLOR MONITOR PHILIPS
 14", 104 B, L.R., N.I., DIGITAL
 PCI ENHANCED
 KONTROLER UART 16550
 CHERRY TASTATURA G83
 MINI TOWER
 MIŠ GENIUS+PODLOŽAK
3899,00 KUNA+PDV



EPSON STYLUS COLOR 640

PENTIUM II 300 CELERON A

MB PENTIUM II LX 440 AT INTEL TRITON, PROCESOR CELERON -A 300 Mhz Intel MMX
 DIMM 32MB 168 PIN S-DRAM 10 ns, FDD 3.5" TEAC, HDD 2.550 MB WD
 VGA S3 VIRGE 3DV 2 MB EDO DRAM, 14" COLOR MONITOR PHILIPS 104B, DIGITAL, L.R., N.I.
 PCI ENHANCED KONTROLER UART 16550, CHERRY TASTATURA G83
 MINI TOWER AT, MIŠ GENIUS +PODLOŽAK
4.459,00 KUNA+PDV



PC KASA

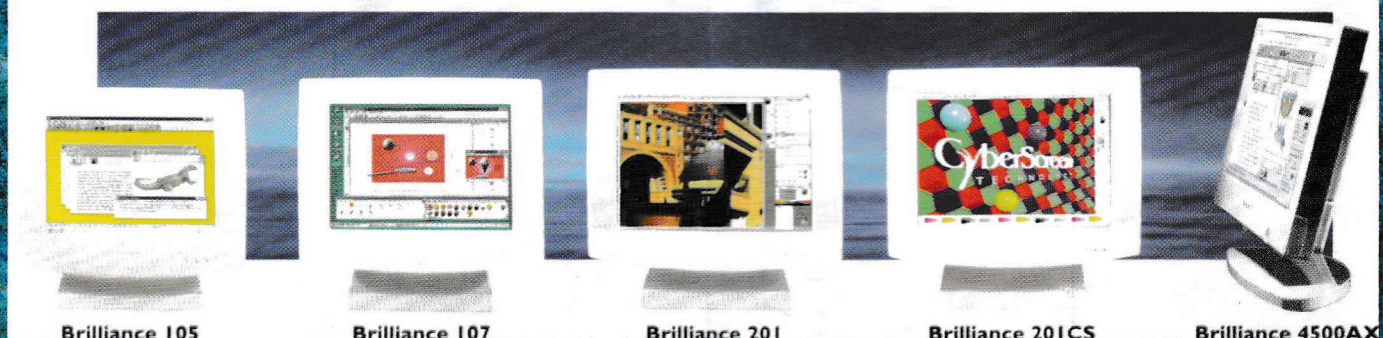
ISRobotics

Odobravamo povoljne rabate za daljnju prodaju

hp HEWLETT
PACKARD

Philips Brilliance® Monitors

BRILLIANCE
HIGH RESOLUTION MONITORS



Brilliance 105

Brilliance 107

Brilliance 201

Brilliance 201CS

Brilliance 4500AX

CHERRY

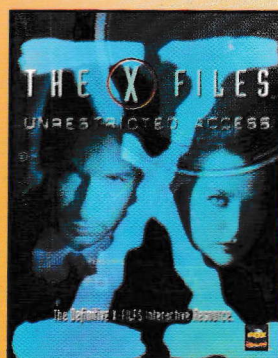
NOVI BROJEVI TELEFONA

TOSHIBA

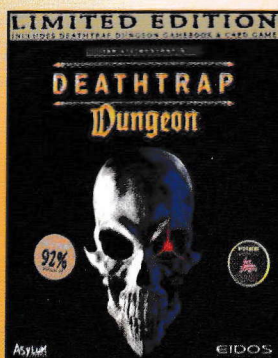
AGREB, SAVSKA 120, TEL:01/61 916 94, 61 916 98, 61 916 99 FAX:01/61 916
 SPLIT, A.G. MATOŠA 35, TEL/FAX 021/362 969, 487 66

ALGORITAM

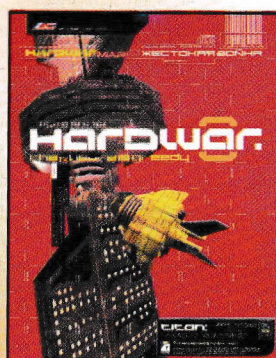
MULTIMEDIA CENTAR



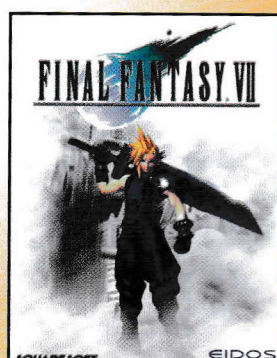
X-FILES
UNRESTRICTED ACCESS



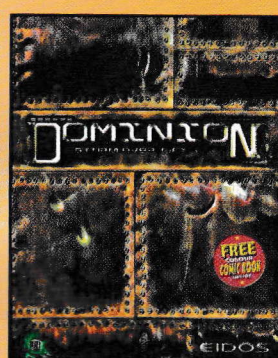
DEATHTRAP
DUNGEON



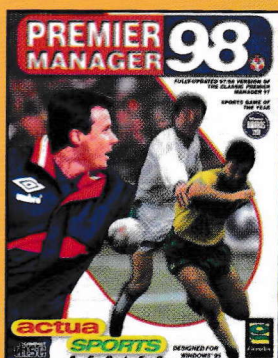
HARDWAR



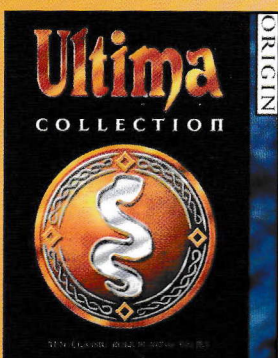
FINAL FANTASY VII



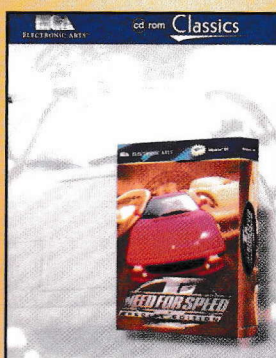
DOMINION



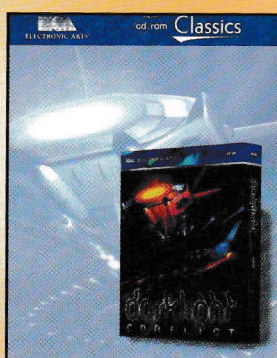
PREMIER
MANAGER
98



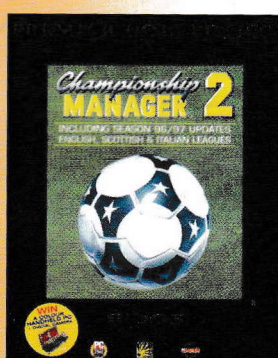
ULTIMA COLLECTION



NFS 2 SE



DARKLIGHT
CONFLICT



CHAMPIONSHIP
MANAGER 2



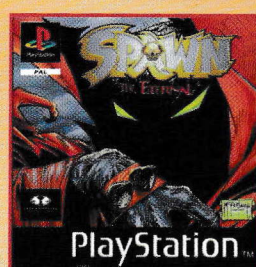
DEATHTRAP
DUNGEON



MOTO RACER



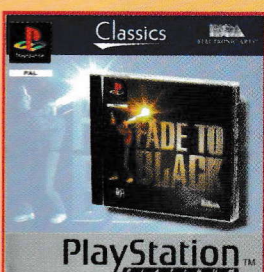
POWERBOAT
RACING



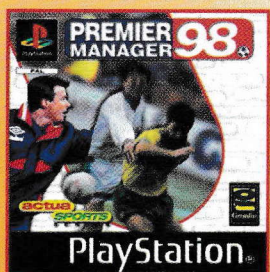
SPAWN



N2O



FADE TO BLACK



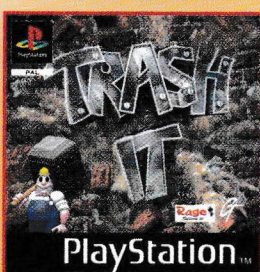
PREMIER
MANAGER
98



RAYTRACERS



STEEL REIGN



TRASH IT

Ovlašteni distributer za Hrvatsku:

VELEPRODAJA:

ALGORITAM d.o.o., Zagreb, Gajeva 12, tel. 01/48 03 333, fax. 01/42 17 62

MALOPRODAJA:

1. ALGORITAM Multimedia centar (Hotel Dubrovnik - donja etaža), Gajeva 1, tel. 01/42 28 96

2. ALGORITAM Multimedia centar Importanne, novi dio - donja etaža, tel. 01/457 31 28

3. ALGORITAM Dubrovnik, knjižara dr. Frano Čale, Plaza 8 - Stradun, tel. 020/42 64 31

MALOPRODAJNI PARTNERI:

• "VAMA" VARAŽDIN, KAPUCINSKI TRG 10, tel: 042/53 266

• "ZG DATA", PODRUM SHOPPING CENTRA PREČKO

• "FILEX d.o.o.", VOČARSKA 3, tel: 4633 100

• "KNJIŽARA NOVA" RIJEKA, TRPIMIROVA 5A, tel: 051/335 147



Hardver i "Hacker"